

**SIGNATURES DES PERMUTATIONS ET DES MOTS
EXTRAITS**

Germain KREWERAS and Paul MOSZKOWSKI

Institut de Statistique, 4 Place Jussieu, 75005, Paris, France

Received 4 November 1985

Revised 20 February 1987

Tout mot injectif fini de n lettres écrit dans un alphabet totalement ordonné (notamment toute permutation) a une "signature" caractérisée par les $n - 1$ croissances (+) ou décroissances (–) successives. Le résultat principal est que le nombre de permutations de signature donnée dont on peut *extraire* un mot donné w ne dépend que de la signature de w ; on indique pour ce nombre une méthode de calcul généralisant l'algorithme de Viennot.

Any finite injective word of n letters written with a totally ordered alphabet (in particular any permutation) has a specific "signature" characterized by the $n - 1$ successive increases (+) or decreases (–). The main result of the paper is that the number of permutations of given signature from which a given word w can be extracted depends only on the signature of w ; a method generalizing Viennot's algorithm is given for the calculation of this number.

Une *signature* (de niveau $n - 1$, avec n entier positif) est une suite de $n - 1$ signes + ou –; l'ensemble Σ_{n-1} des signatures de niveau $n - 1$ a pour cardinal 2^{n-1} . Par définition une signature c (de Σ_{n-1}) *couvre* une signature c' (de Σ_{n-2}) si c' peut s'obtenir à partir de c par suppression de l'un quelconque des signes et raccordement (concaténation) de ce qui reste après cette suppression. On dira aussi, de façon équivalente, que c est *conséquent* de c' ou que c' est *antécédent* de c .

Exemples. la signature $(--++-)$ couvre chacune des trois signatures $(-+-)$, $(--+-)$, $(-++)$ et n'en couvre aucune autre.

La fermeture transitive de la relation de couverture définit une relation d'*ordre* (partiel) sur l'ensemble

$$\Sigma = \bigcup_{\lambda \in \mathcal{N}} \Sigma_{\lambda};$$

pour a et b dans Σ , on écrira $a \leq b$ soit si $a = b$, soit s'il existe dans Σ une suite $c_0 c_1 \dots c_t$ telle que $c_0 = a$, $c_t = b$ et que c_k couvre c_{k-1} ($\forall k \in \{1, 2, \dots, t\}$).

Toute permutation de $\{1, 2, \dots, n\}$, et plus généralement tout mot injectif $y = y_1 y_2 \dots y_n$ de n lettres tirées d'un alphabet totalement ordonné (par exemple l'ensemble \mathcal{Q} des rationnels), a une signature dans Σ_{n-1} , définie par la suite des signes des différences $y_{i+1} - y_i$ pour $i = 1, 2, \dots, n - 1$.

Etant donné un mot y , nous appelons mot *extrait de* y tout mot x obtenu par suppression de certaines des lettres de y (et raccordement de celles qui restent). Il est aisé de s'assurer que si a et b sont les signatures respectives de x et y , on a alors $a \leq b$ au sens de la relation d'ordre dans Σ .

Exemple.

$$\begin{aligned} y &= 4 \ 2 \ 1 \ 5 \ 6 \ 3, & b &= --++-, \\ x &= 2 \ 1 \ 5 \ 3, & a &= -+-. \end{aligned}$$

Théorème 1. *Soit x un mot injectif de signature a , z un rationnel quelconque ne figurant pas dans x et b une signature couvrant a ; alors il existe un mot y et un seul de signature b d'où l'on peut extraire x par suppression de la lettre z .*

Démonstration. Supposons que b couvre a "par un signe $+$ " (le cas où ce serait "par un signe $-$ " se traiterait de manière semblable). L'hypothèse signifie que le passage de a à b se fait en allongeant d'une unité une séquence de r signes $+$ et une seule; r peut être nul, on se contente alors, pour passer de a à b , d'insérer un signe $+$ soit entre deux signes $-$, soit avant un $-$ initial, soit après un $-$ final.

Les termes de x s'intercalent par hypothèse entre les termes de a . Dans le cas général, la séquence de r signes $+$ est encadrée par un signe $-$ à gauche et un signe $-$ à droite, et l'on peut appeler x_i le terme qui suit immédiatement le signe $-$ de gauche et x_{i+r} le terme qui précède immédiatement le signe $-$ de droite. La suite $x_i x_{i+1} \dots x_{i+r}$ est toujours croissante; elle ne comprend qu'un seul terme si $r = 0$.

On veut former un mot y à partir de x en insérant une nouvelle lettre z donnée et cela de façon que le mot formé y ait pour signature b . Si $z < x_i$, cela n'est possible qu'en insérant z immédiatement avant x_i ; si $z > x_{i+r}$, cela n'est possible qu'en insérant z immédiatement après x_{i+r} ; enfin si $x_i < z < x_{i+r}$, il existe un j tel que $i \leq j < j+1 \leq i+r$ et que $x_j < z < x_{j+1}$, et il faut insérer z entre x_j et x_{j+1} . Le raisonnement demeure valable si la séquence de r signes $+$ à rallonger ou à créer pour passer de a à b est *initiale* ou *finale*; il suffit de prendre pour x_i le terme initial de x dans la première hypothèse ou par x_{i+r} le terme final de x dans la deuxième. Le Théorème 1 est ainsi démontré dans tous les cas. \square

Théorème 2. *Si l'on se donne une suite de $t+1$ signatures dont chacune couvre la précédent, soit $c_0 c_1 \dots c_t$, un mot injectif x de signature c_0 , et une suite croissante de t rationnels distincts $z_1 z_2 \dots z_t$ dont aucun ne figure dans x ; alors il existe un mot injectif et un seul, de signature c_t , tel que les suppressions successives de $z_t z_{t-1} \dots z_1$ donnent des mots successifs de signatures $c_{t-1} c_{t-2} \dots c_0$ dont le dernier est x lui-même.*

Démonstration. Il suffit d'appliquer t fois de suite le Théorème 1, de façon ascendante dans Σ . \square

Exemple.

$$\begin{aligned}
 t = 2: \quad x = 4 \ 1 \ 5, \quad z_1 = 2, \quad z_2 = 3, \\
 c_0 = -+, \quad c_1 = -++, \quad c_2 = -+-+, \\
 4 \ 1 \ 5 \Rightarrow 4 \ 1 \ 2 \ 5 \Rightarrow 4 \ 1 \ 3 \ 2 \ 5.
 \end{aligned}$$

Théorème 3. Parmi les permutations de signature donnée b , le nombre de celles dont on peut extraire un mot donné x , de forme a , est égal au nombre de chemins de a à b dans Σ (et ne dépend par conséquent que de la signature de x).

Démonstration. On suppose que $b \in \Sigma_{n-1}$ et qu'il y ait t lettres de $[1, n]$ qui ne figurent pas dans x ; soient $z_1 z_2 \dots z_t$ ces lettres dans l'ordre croissant. On pose $a = c_0$ et $b = c_t$. Alors, en vertu du Théorème 2, à chaque chemin de a à b dans Σ correspond une permutation et une seule de signature b et réciproquement; il y a donc autant de permutations de signature b qui répondent à la question que de chemins de a à b dans Σ . \square

Exemple. ($n = 5$) Il y a 4 chemins de $-+$ à $-+-+$, qui passent respectivement par $-++$, $-+-$, $--+$, $+--$. $4 \ 1 \ 5$ et $5 \ 3 \ 4$ sont deux exemples de mots de signature $-+$. Sur les 16 permutations de signature $-+-+$, il y en a 4 d'où l'on peut extraire $4 \ 1 \ 5$ et 4 dont on peut extraire $5 \ 3 \ 4$; le tableau ci-dessous les donne en regard des chemins correspondants:

Chemins	4 1 5	5 3 4
-++	4 1 3 2 5	5 1 3 2 4
-+-	4 1 5 2 3	5 3 4 1 2
--+	4 2 3 1 5	5 2 3 1 4
+--	3 2 4 1 5	2 1 5 3 4

Dans ce qui suit on appellera $f(a, b)$ le nombre de chemins de a à b dans Σ . $f(\emptyset, b)$ n'est autre que le nombre total de permutations de signature b , nombre dont on sait qu'il existe différents procédés de calcul (cf. [1, 3-7]); une récapitulation de ces procédés existe en [2].

Méthode de calcul pratique de $f(a, b)$

L'un des procédés [7] consiste à dénombrer de proche en proche, à l'aide d'un algorithme additif, celles de ces permutations qui commencent par une lettre donnée. Ce procédé se généralise de la manière suivante au calcul de $f(a, b)$; on suppose $a \in \Sigma_{m-1}$ et $b \in \Sigma_{n-1}$, avec $m < n$. $f(a, b)$ est, on l'a vu, le nombre de permutations de $\{1, 2, \dots, n\}$ d'où l'on peut extraire un mot particulier z de signature a . On peut choisir pour z le mot le plus grand possible dans l'ordre lexicographique: si a commence par $-$, z commencera par m ; si a commence par

Tableau 1

β	++-+-----+++		+-+-----+++		-+-+-----+++		+----+++		---+++		-+++		+++	
α	+--+	+ \emptyset	+--+	+ \emptyset	+--+	+ \emptyset	+--+	+ \emptyset	+--+	+ \emptyset	+--+	+ \emptyset	+--+	+ \emptyset
μ	4	3 2 1	4	3 2 1	4	3 2 1	4	3 2 1	4	3 2 1	4	3 2 1	4	3 2 1
$\mu - \rho$	3	3 1 1	3	3 1 1	3	3 1 1	3	3 1 1	3	3 1 1	3	3 1 1	3	3 1 1
i														
1		1421 1421		245 245		0 0		10 10		0 0		0 0		0 0
2						10								1 1
3	300	546 546	60	135 135 235	0	10 10 20	3	6 6 10	0	0 0 1	0	1 1 1	0	1 1 1
4		165 411 696		50 125 215		6 16 30		3 6 9		1 1 2		0 1 1		1 1 1
5	30	115 286 481	12	44 109 185	3	9 22 39	0	2 5 7	0	1 2 3	0	0 1 1	0	1 1 1
6	18	71 177 296	9	35 87 146	3	11 27 46	0	1 3 4	0	1 3 4	0	0 1 1	0	1 1 1
7	9	36 90 150	6	24 60 100	3	12 30 50	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0
8	3	12 30 50	3	12 30 50	3	12 30 50	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0
9	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0
10	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0	0	0 0 0
$f(\alpha, \beta)$	340	945 2961 5201	90	300 791 1421	12	60 135 245	3	12 30 50	0	3 6 10	0	1 3 4	0	0 1 1

r signes + suivis d'un signe $-$, z commencera par $m - r, m - r + 1, \dots, m$; etc.
Exemple:

$$a = ++--+- \quad (m = 7) \Rightarrow z = 5 \ 6 \ 7 \ 4 \ 2 \ 3 \ 1.$$

On appellera $f_i(a, b)$ le nombre de permutations x de signature b qui commencent par i ($x_1 = i$) et d'où l'on peut extraire ce z particulier.

Les notations $+\beta$ et $-\beta$ vont de soi; elles désignent, si $\beta \in \Sigma_{\nu-1}$, des signatures appartenant à Σ_{ν} . On notera d'autre part α^* la signature obtenue par suppression du premier signe de α ; $\alpha \in \Sigma_{\mu-1} \Rightarrow \alpha^* \in \Sigma_{\mu-2}$. Si $\alpha = \emptyset$, on convient que $\alpha^* = \emptyset$ également.

Supposons $i \leq \mu$. La seule valeur possible pour x_1 est alors le premier terme $\mu - \rho$ de z ; on a donc

$$i \neq \mu - \rho \Rightarrow f_i(\alpha, \beta) = 0.$$

Si $i = \mu - \rho$, on s'assure aisément que

$$f_i(\alpha, +\beta) = \sum_{j \geq i} f_j(\alpha^*, \beta) \quad \text{et} \quad f_i(\alpha, -\beta) = \sum_{j < i} f_j(\alpha^*, \beta). \quad (1)$$

Mais i peut aussi être $\geq \mu + 1$; dans ce cas on a les égalités encore plus simples

$$f_i(\alpha, +\beta) = \sum_{j \geq i} f_j(\alpha, \beta) \quad \text{et} \quad f_i(\alpha, -\beta) = \sum_{j < i} f_j(\alpha, \beta).$$

On peut alors, pour calculer $f(a, b)$, calculer de proche en proche les $f_i(\alpha, \beta)$ pour tous les couples de signatures (α, β) tels que l'on ait les concaténations $a = \alpha'\alpha$ et $b = \beta'\beta$, en commençant par le cas trivial où β est formé de signes identiques (tous + ou tous -).

Exemple.

$$\begin{aligned} a &= +-+ & (m = 4), \\ b &= +++-+--+++ & (n = 10). \end{aligned}$$

Formation des colonnes du Tableau 1 de droite à gauche; cases encadrées correspondant à (1); la ligne en zigzag sépare les cas $i \leq \mu$ et $i \geq \mu + 1$.

Si pour chaque β on ne retient que la colonne de droite, on retrouve l'algorithme de Viennot [7], avec une disposition légèrement différente. Le calcul est aussi rapide que si l'on appliquait m fois l'algorithme de Viennot; il est même en réalité plus rapide puisque pour β donné les entiers rencontrés sont de plus en plus petits quand μ augmente.

Références

- [1] M. Abramson, A note on permutations with fixed pattern, *J. Combin. Theory Ser. A* 19 (1975) 237–239.
- [2] K. Benchékroun, *Dénombrement des solutions de certaines équations dans le groupe symétrique*. Thèse de 3^e cycle, Université Paris VI (1985).
- [3] L. Carlitz, Permutations with prescribed pattern, *Math. Nachr.* 58 (1973) 31–55.
- [4] N.G. De Bruijn, Permutations with given ups and downs, *Nieuw Arch. Wisk.* 18 (3) (1970) 61–65.
- [5] P.A. Mac-Mahon, *Combinatory Analysis* (Chelsea, New York, 1960).
- [6] I. Niven, A combinatory proof of finite sequences, *Nieuw Arch. Wisk.* 16 (1968) 116–123.
- [7] G. Viennot, Permutations ayant une forme donnée, *Discrete Math.* 26 (1979) 279–284.