

Perancangan Game "Noriceman" sebagai Media Informasi Diversifikasi Pangan dan Gizi

MIFTAKHUN NIAM

*Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 114201101248@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Indonesia merupakan negara dengan karakteristik tanaman yang beragam dan memiliki potensi untuk dikembangkan keberagaman produksi pangan yang mengacu pada konteks ketahanan pangan nasional yang di fokuskan pada jenis pangan lokal yang mengandung karbohidrat. Dalam ketersediaan pangan, Jawa Tengah memiliki potensi dalam keberagaman pangan yang tidak hanya bersumber pada pangan pokok beras, yaitu ketela, jagung, ubi jalar, ubi talas, ubi ungu dan ubi suweg. Pangan lokal selain beras mempunyai potensi dalam penganekaragaman pangan dan gizi. Salah satunya yaitu dapat di olah menjadi menu makanan yang inovatif. Namun masyarakat belum memanfaatkan pangan lokal tersebut secara penuh. Perancangan game "Noriceman" dimaksudkan sebagai media pengenalan pangan lokal kepada masyarakat. Hal ini dikarenakan media yang sudah ada hanya bersifat satu arah dan kurang interaktif. Data yang diperoleh dengan cara wawancara, observasi, dan kajian pustaka sehingga mampu memperoleh segala informasi yang berhubungan dengan permasalahan. Metode analisis yang digunakan dalam penelitian adalah 5W+1H. Dengan perkembangan teknologi saat ini, pengenalan tentang pangan lokal dapat tersampaikan dengan mudah dan cepat. Dengan menggunakan game berbasis android akan mampu menjangkau kalangan luas, khususnya remaja 14-25 tahun.

Kata Kunci : perancangan, permainan, pangan dan gizi, pangan lokal.

Design of Games "Noriceman" as Information Media for Diversification of Food and Nutrition.

MIFTAKHUN NIAM

*Program Studi Desain Komunikasi Visual - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : 114201101248@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Indonesia is a country with diverse plant characteristics and has the potential to develop diversity in food production refers to the context of national food stability which focused on the kind of local food that contains carbohydrates. In food availability, Central Java has the potential diversity of food is not only rooted in staple food rice, namely cassava, maize, sweet potato, taro potato, sweet potato and suweg. Local food other than rice has the potential to diversify food and nutrition. One of them is that it can be processed into innovative food menu. But people do not use the local food in full. Designing games "Noriceman" is intended as a media introduction of local food to the community. This is because the existing media is one-way and less interactive. Data were obtained by interview, observation, and a literature review so as to obtain all the information related to the problem. The method of analysis used in the study is 5W + 1H. With the development of technology, the introduction of local food can be delivered easily and quickly. By using the android based games will be able to reach a wide audience, especially young people aged 14-25 years old.

Keyword : design, games, food and nutrition, local food