
Aplikasi Pengelolaan Dana Proyek Pada PT Karyatama Saviera Palembang

Eka Widya Utami*¹, Desi Afriani², Yulistia³, Rika Kharlina⁴

1,2Kampus STMIK GI MDP; Jl.Rajawali No 14 Palembang, 0711-376400

3 Program Studi Komputerisasi Akuntansi, STMIK MDP, Palembang

e-mail: *desiafriani14@mhs.mdp.ac.id, tamilicious9@mhs.mdp.ac.id,
yulistia@mdp.ac.id, rika@mdp.ac.id

Abstrak

PT Karyatama Saviera adalah perusahaan jasa yang bergerak pada bidang kontraktor. Adapun masalah yang dihadapi dalam perusahaan ini ialah alokasi dana pada proyek, rekap laporan, dan pencatatan material tidak terstruktur, serta keterlambatan dalam pembuatan laporan. Sehingga perusahaan membutuhkan, aplikasi yang dapat meminimalisir kesalahan dalam setiap pekerjaan termasuk dalam mengelola alokasi dana perusahaan. Metode yang digunakan adalah metodologi iterative(pengulangan), yang dimana setiap pekerjaan dapat dilakukan secara berulang-ulang, tahapan dalam metode iterasi ini melakukan wawancara, observasi, studi pustaka, pada tahap analisis penulis mengidentifikasi permasalahan sehingga penulis dapat menentukan gambaran mengenai aplikasi apa yang harus dibuat, tahap perancangan melakukan rancangan terhadap sistem untuk mengatur pengelolaan dana pada PT Karyatama Saviera agar mengetahui informasi alokasi dana. Aplikasi ini menggunakan visual basic 2012 dan sql server 2012. Sql server 2012 adalah database yang sangat kuat dan stabil dalam penyimpanan data. Hasil yang dapat dicapai dalam merancang aplikasi ini ialah menyediakan aplikasi yang memudahkan penggunaannya melakukan perekapan laporan dan pembuatan laporan lebih cepat dan terstruktur.

Kata kunci :

Aplikasi, Alokasi Dana, Proyek, Metode Iterasi, Pengelolaan Dana

Abstract

PT Karyatama Saviera is a service enterprise that related to contractor field. There was some problems that faced by this company. Some of them are having a problem in the allocation of funds in a project, collecting the report, not having structural material report, and delaying in process the report that make this company needs a program that can minimize the mistake in every section of the company in developing the funds for the company. The methods that used in this issue is iterative method (repeat) which means every part can be running in repeat. The steps in this iterative method are taking an interview, doing the observation, and doing literature review. In the part of analysis, the writers identified the issue to picture what program that can be used. In the part of design, the writers did the design for the system to develop the funding management in PT. KaryatamaSaviera to know the information of the allocation funds. This application is using Visual Basic 2012 and SQL Server 2012. SQL Server 2012 is the strongest database and stable in database. The result in developing this program are providing the program that can easy the user to collect the report and making the report faster also structural.

Keywords :

Application, Funds Allocation, Project, Iterative Method, Funds Management

1. PENDAHULUAN

Berkembangnya produktivitas di dalam suatu perusahaan, menuntut juga sistem yang ada di perusahaan harus semakin profesional. Pengelolaan yang profesional memerlukan adanya sistem pertanggung jawaban yang baik dan informasi yang relevan serta dapat diandalkan untuk pengendalian alokasi dana proyek perusahaan. Salah satu upaya tersebut adalah pengembangan sistem informasi keuangan yang diperlukan untuk merincikan anggaran melalui akuntansi, khususnya merumuskan standar akuntansi keuangan dalam penyusunan laporan keuangannya. Dari semua kegiatan perusahaan penyimpanan data adalah hal yang sangat penting dilakukan, penyimpanan data yang berkaitan dengan data pegawai, dan data yang bersifat akuntansi seperti dana perusahaan terdiri dari pemasukan kas, pengeluaran kas, persediaan, peralatan, pembelian, dan transaksi akuntansi lainnya. Perusahaan yang besar dan berkembang pasti memiliki aplikasi komputerisasi khusus untuk penyimpanan data akuntansi mereka, tetapi juga ada perusahaan yang masih menggunakan *software* Microsoft Office sebagai penyimpanan data. Tapi akan lebih baik perusahaan memiliki aplikasi tersendiri untuk penyimpanan data laporan keuangannya, adanya aplikasi bertujuan mempermudah perusahaan menyimpan data yang banyak dan pada saat mencari data tersebut tidaklah sulit.

Aplikasi yang ada di perusahaan apapun jenisnya harus memiliki laporan tentang kegiatan yang dilakukan, terutama aplikasi bersifat akuntansi sangat penting sekali adanya laporan. Membuat aplikasi laporan penting sekali untuk perusahaan yang masih menggunakan *software* Microsoft Office khususnya Microsoft Excel seperti yang diterapkan PT Karyatama Saviera.

PT Karyatama Saviera adalah perusahaan yang bergerak dibidang kontraktor dan berfokus pada pembuatan bangunan. PT Karyatama Saviera perusahaan kontraktor yang proyeknya hanya berada di daerah Sumatera Selatan. Proyek yang dikerjakan PT Karyatama Saviera berbentuk tender yang artinya hanya bekerja jika ada proyek pembangunan gedung. Untuk system pengerjaannya, PT Karyatama Saviera menggunakan dana kas perusahaan untuk membeli material yang dibutuhkan, karena transaksi yang diterapkan berupa transaksi secara bertahap dilakukan oleh klien mereka. PT Karyatama Saviera masih menggunakan perangkat Microsoft Office sebagai penyimpanan data arus kas pembelian material dan pembayaran gaji pegawai. Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan, maka penulis mengambil tugas akhir dengan judul “**Aplikasi Pengelolaan Dana Proyek Pada PT Karyatama Saviera Palembang**” dengan bahasa pemrograman visual basic 2012 yang berbasis desktop untuk mempermudah pekerjaan perusahaan.

1.1 *Pengertian Program Aplikasi*

Program Aplikasi adalah perangkat lunak yang dirancang khusus untuk kebutuhan tertentu, misalnya program pengolah kata, mengelola lembar kerja, program persentasi, desain grafis, dan lain-lain [8].

1.2 *Pengertian Data Flow Diagram (DFD)*

Data Flow Diagram (DFD) atau *Diagram Alir Data* (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*)[6].

1.3 *Pengertian Basis Data*

Basis Data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat [6].

1.4 *Pengertian SQL Server 2012*

SQL Server adalah *software* RDBMS kelas *enterprise* yang digunakan oleh dunia korporat [3].

1.5 *Pengertian Visual Basic 2012*

Visual Basic 2012 merupakan bahasa pemrograman yang paling populer dalam dunia komputer [4].

1.6 *Metodologi*

Metodologi adalah cara melakukan sesuatu dengan menggunakan pikiran secara rasional untuk mencapai suatu tujuan [5].

Metodologi yang digunakan pada pengembangan sistem ini adalah metodologi iterasi. Tahapan-tahapannya adalah sebagai berikut:

1. Tahap Perencanaan

Perencanaan pengembangan sistem informasi bertujuan untuk mengidentifikasi dan memprioritaskan sistem informasi apa yang akan dikembangkan, sasaran-sasaran yang ingin dicapai, jangka waktu pelaksanaan, serta mempertimbangkan dana yang tersedia dan siapa yang akan melaksanakan [7].

2. Tahap Analisis Sistem

Tahap analisis bertitik-tolak pada kegiatan-kegiatan dan tugas-tugas di mana sistem yang berjalan dipelajari lebih mendalam, konsepsi, dan usulan dibuat untuk menjadi landasan bagi sistem yang baru yang akan dibangun [7].

3. Tahap Desain Sistem

Pada tahap ini sebagian besar kegiatan yang berorientasi ke komputer dilaksanakan. Spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak (HW/SW) yang telah disusun pada tahap sebelumnya ditinjau kembali dan disempurnakan [7].

4. Tahap Implementasi Sistem

Tahap Implementasi Sistem adalah prosedur yang dilakukan untuk menyelesaikan desain sistem yang ada dalam dokumen desain sistem yang disetujui dan menguji, menginstall dan memulai penggunaan sistem baru atau sistem yang diperbaiki [7].

1.7 *Pengertian Proyek*

Proyek adalah suatu usaha sementara yang dilaksanakan untuk menghasilkan suatu produk atau jasa yang unik [1].

1.8 *Pengertian Akuntansi (Accounting)*

Akuntansi adalah sistem informasi yang mengukur aktivitas bisnis, memproses informasi tersebut menjadi laporan, dan mengkomunikasikan hasilnya kepada pengambil keputusan [2].

2. METODE PENELITIAN

Dalam pengerjaan tugas akhir ini, penulis menggunakan metodologi iterasi atau metode pengulangan dimana pada setiap tahap pekerjaannya dapat dikerjakan secara berulang - ulang. Apabila terjadi kesalahan pada tahapan sebelumnya maka pengerjaan dapat kembali ke tahap yang terjadi kesalahan.

Adapun metodologi yang dilakukan pada tahapan metodologi beserta kegiatan yang dilakukan pada tiap tahapan adalah sebagai berikut :

1. Tahap Perencanaan

Pertama dilakukan observasi pada perusahaan yang memiliki kendala dalam hal pengelolaan dana keuangannya dan masih menggunakan sistem manual belum terkomputerisasi, dalam hal pengelolaan dana keuangan sesuai dengan tema tugas akhir yaitu "Aplikasi Pengelolaan Dana Proyek Pada PT Karyatama Saviera Palembang". Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara :

a. Wawancara

Penulis mewawancarai kepala bagian HRD di perusahaan PT Karyatama Saviera yaitu Ibu Lia. Wawancara pun diajukan kepada Ibu Lia untuk mencari informasi tentang kendala apa saja yang sedang dialami oleh PT Karyatama Saviera.

b. Observasi

Penulis mengobservasi langsung ke lokasi perusahaan untuk mengetahui apa saja yang menjadi kendala dan juga mendapatkan informasi mengenai data apa saja yang dibutuhkan dalam mendukung pembuatan aplikasi, agar meminimalkan kendala yang dihadapi oleh PT Karyatama Saviera.

c. Studi Pustaka

Penulis melakukan pencarian referensi mengenai hal apa saja yang berkaitan dengan pengelolaan dana melalui bukudan media *internet*.

2. Tahap Analisis

Pada tahap ini, penulis akan melakukan analisis pengelolaan dana pada PT Karyatama Saviera dengan mengidentifikasi permasalahan sehingga penulisan dapat menentukan gambaran apa yang harus dikerjakan dan bentuk tampilan aplikasi seperti apa yang harus dibuat.

3. Tahap Perancangan

Penulis melakukan rancangan terhadap sistem untuk mengatur pengelolaan dana pada PT Karyatama Saviera, agar mengetahui informasi data masuk dan keluarnya kas. Adapun tahapan rancangan yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

- a. Pembuatan struktur pengelolaan dana.
- b. Perancangan sistem program.
- c. Spesifikasi file dan proses.
- d. Pengelompokkan rancangan jenis – jenis pengelolaan dana.

4. Tahap Implementasi

Implementasi sistem (*system implementation*) adalah tahap untuk meletakkan suatu sistem supaya siap untuk dioperasikan. Aplikasi penegelolaan dana proyek ini di implementasikan dengan menggunakan program Visual Basic 2012 dan SQL Server 2012.

Tahap implementasi sistem meliputi rencana implementasi yang merupakan tahap awal implementasi yang bertujuan untuk mengatur biaya masuk dan keluar dari dana yang dibutuhkan selama tahap implementasi sistem. Selanjutnya pada tahapan ini adalah melakukan kegiatan yang mendukung dalam pembuatan sistem yang telah dirancang sebelumnya. Rencana kegiatan yang dilakukan dalam tahap implementasi sistem adalah sebagai berikut :

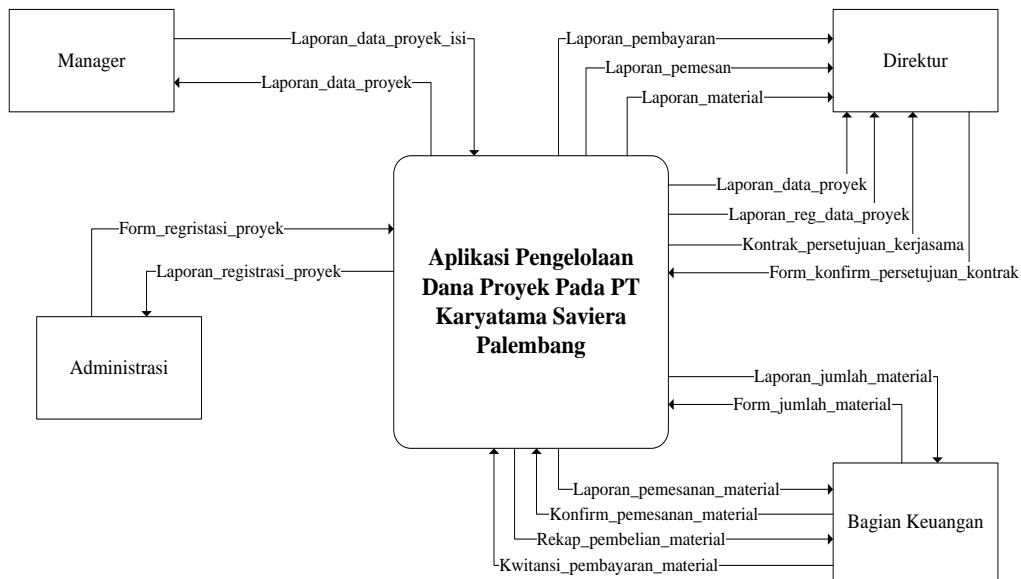
- a. Pengujian Program
- b. Pengujian Sistem
- c. Manual Program
- d. Manual Instalasi
- e. Pengarahan untuk bagian keuangan
- f. Konversi Sistem
- g. Pemeliharaan Sistem
- h. Tindak Lanjut Implementasi

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Proses

3.1.1 Diagram Konteks

Diagram konteks yang sedang berjalan pada PT. Karyatama Saviera dapat dilihat pada Gambar 1 berikut ini:



Gambar 1 Diagram Konteks pada Sistem Berjalan

3.2 AnalisisData

- a. Nama *datastore* : Data registrasi proyek
- Deskripsi : Berisikan kumpulan laporan yang berkaitan dengan registrasi proyek
- Media : Ms. Word
- Kaitan dengan data masukan : Dibuat untuk memenuhi syarat registrasi proyek
- Kaitan dengan data keluaran : Digunakan sebagai bukti bahwa laporan registrasi telah diterima bagian administrasi dan memberikan informasi kepada administrasi laporan registrasi telah diisi klien
- Deskripsi data : Nama perusahaan, alamat perusahaan, jenis perusahaan, no telp, no fax
- b. Nama *datastore* : Data proyek
- Deskripsi : Berisikan kumpulan laporan data proyek
- Media : Ms. Word
- Kaitan dengan data masukan : Dibuat untuk memberikan informasi mengenai jumlah material yang dibuthkan dalam proyek
- Kaitan dengan data keluaran : Digunakan sebagai informasi kepada manager untuk mengetahui profil dari perusahaan klien
- Deskripsi data : Nama perusahaan, alamat perusahaan, jenis perusahaan, status perusahaan, no telp, no fax, email
- c. Nama *datastore* : Data material
- Deskripsi : Berisikan kumpulan informasi jumlah material
- Media : Ms. Excel
- Kaitan dengan data masukan : Dibuat untuk mengetahui jumlah material apa saja yang dibutuhkan untuk kegiatan proyek
- Kaitan dengan data keluaran : Digunakan untuk memberikan informasi kepada bagian keuangan mengenai jumlah material
- Deskripsi data : -
- d. Nama *datastore* : Data pemesanan material
- Deskripsi : Berisikan Kumpulan informasi material yang dipesan

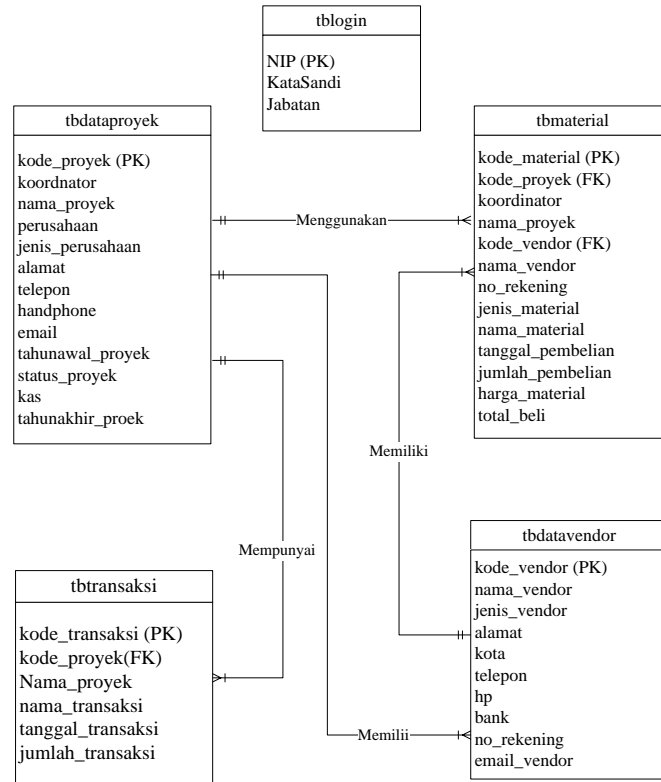
Media	: Ms. Excel
Kaitan dengan data masukan	: Dibuat berdasarkan jumlah material yang dibutuhkan
Kaitan dengan data keluaran	: Digunakan untuk mendapatkan informasi mengenai data material yang ada pada vendor
Deskripsi data	: Jenis material, jumlah material
e. Nama <i>datastore</i>	: Data pembayaran material
Deskripsi	: Berisikan kumpulan data transaksi
Media	: Pengarsipan pada folder
Kaitan dengan data masukan	: Dibuat berdasarkan kuitansi pembayaran
Kaitan dengan data keluaran	: Digunakan untuk mendapatkan pembayaran
Deskripsi data	: -

3.3 Analisis Kebutuhan

- | | |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| a. Kebutuhan | : Pencatatan data proyek |
| Masalah | : 1. Kesulitan dalam pencarian data proyek
2. Kesulitan dalam pengubahan data proyek apabila terjadi kesalahan |
| Usulan | : Pembuatan aplikasi yang dapat mempermudah pengguna dalam pencarian data proyek yang sedang berjalan maupun yang sudah jatuh tempo |
| b. Kebutuhan | : Proses input jumlah material |
| Masalah | : Kesulitan dalam proses pencatatan jumlah material yang |
| Usulan | : Dibutuhkannya aplikasi yang dapat menyimpan database khusus untuk jumlah material dan dapat diubah apabila terjadi kesalahan |
| c. Kebutuhan | : Rekap pembayaran |
| Masalah | : 1. Kesulitan dalam memperhitungkan transaksi pembayaran
2. Proses pencarian yang memakan waktu lama
3. Sistem pemberian tanggal proyek mulai dan berakhir yang tidak terstruktur
4. Kumpulan arsip penyimpanan data yang tidak rapi |
| Usulan | : Pembuatan aplikasi yang mempunyai sistem penyimpanan, perhitungan total material dan tercantumnya jangka waktu proyek sehingga memudahkan penggunaannya dalam pencarian dan perhitungan yang tidak memakan waktu lama |
| d. Kebutuhan | : Pembuatan Laporan |
| Masalah | : Banyaknya kertas yang bertumpuk dan sulitnya pencarian mengenai informasi data dari masing-masing bagian manager, administrasi dan bagian keuangan |
| Usulan | : Pembuatan aplikasi yang diharapkan dapat memudahkan dari masing- masing divisi memberikan laporan kepada direktur dan penyimpanan yang lebih terstruktur menggunakan database khusus untuk penyimpanan laporan |

3.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menunjukkan informasi pemodelan awal basis data yang akan dikembangkan pada PT. Karyatama Saviera berikut pada Gambar 2.

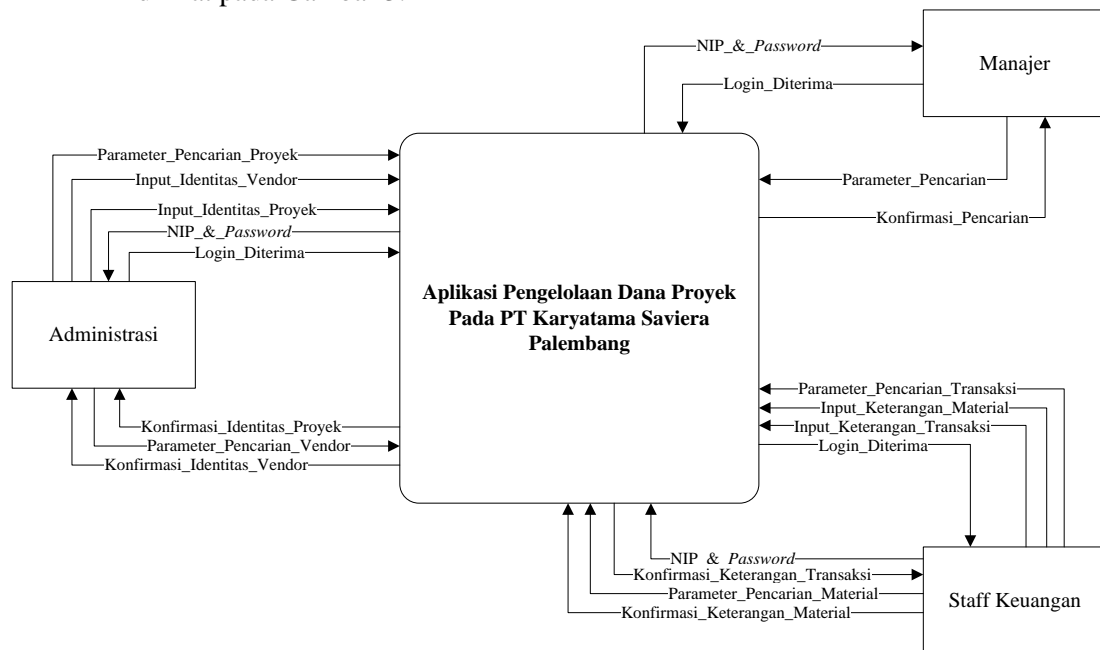


Gambar 2 Entity Relationship Diagram

3.5 Rancangan Proses

3.5.1 Diagram Konteks

Pada diagram konteks yang diusulkan untuk PT Karyatama Saviera dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3 Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

3.6 Rancangan Layar (*Form*)

1. *Form Login*

Rancangan *form login* dalam aplikasi yang menampilkan halaman utama sebelum memasuki menu utama aplikasi, akan ditampilkan *nip* dan *password*. Dapat dilihat pada Gambar 4.

Gambar 4 Tampilan *FormLogin*

2. *Form Menu Utama*

Form menu utama dalam aplikasi setelah berhasil melakukan *login* yang akan mengarahkan kedalam menu utama, tampilan menu utama disesuaikan dengan pengguna yang *login*. Dapat dilihat pada Gambar 5.

Gambar 5 *Form* Menu Utama Administrasi

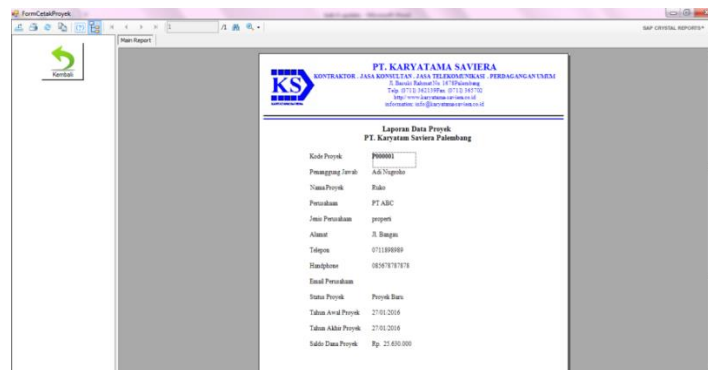
3. *Form Proyek*

Form Proyek dalam aplikasi menunjukkan tampilan kode proyek, coordinator, nama proyek, nama perusahaan, jenis perusahaan, alamat, telepon, *handphone*, email, tahun awal proyek, status proyek, dana awal proyek, dan tahun akhir proyek, *form* proyek hanya bisa dikelola oleh Administrasi. Dapat dilihat pada Gambar 6.

Gambar 6 *Form* Proyek

4. *Form Cetak Laporan Data Proyek*

Form Cetak Laporan Data Proyek dalam aplikasi menunjukkan tampilan untuk mencetak laporan daftar proyek yang sudah ada. Dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7 *Form Cetak Laporan Data Proyek*

5. *Form Cetak Laporan Daftar Vendor*

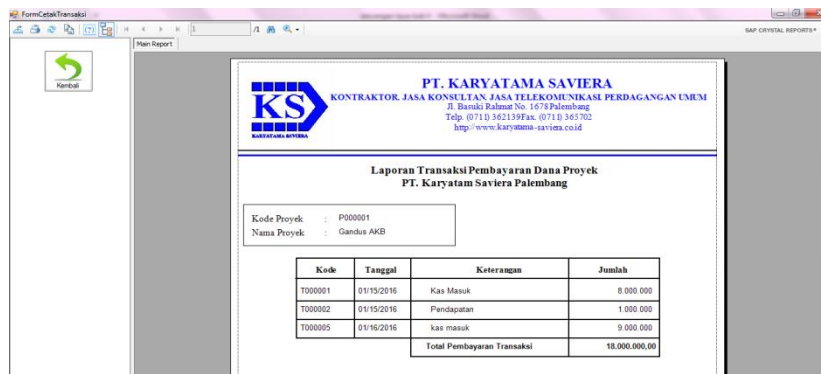
Form Cetak Laporan Daftar Vendor dalam aplikasi menunjukkan tampilan untuk mencetak laporan daftar vendor yang sudah ada. Dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8 *Form Cetak Laporan Data Vendor*

6. *Form Cetak Laporan Transaksi*

Form Cetak Laporan Transaksi Proyek dalam aplikasi menunjukkan tampilan untuk mencetak laporan transaksi proyek yang sudah ada. Dapat dilihat pada Gambar 9.



Gambar 9 *Form Cetak Laporan Transaksi*

7. Form Cetak Laporan Material

Form Cetak Laporan Pembelian Material Proyek dalam aplikasi menunjukkan tampilan untuk mencetak laporan transaksi proyek yang sudah ada. Dapat dilihat pada Gambar 10.

PT. KARYATAMA SAVIERA
 KONTRAKTOR JASA KONSTRUKSI JABA TELUKBENDUNG/PEMBANGUNAN
 Jl. Bukit Bakau 04a 107 Palembang
 Telp. 0712 942194 Fax. 0712 94752
 http://www.karyatama.com.id

Laporan Pembelian Material Proyek
 PT. Karyatama Saviera Palembang

Kode Proyek : P00001
 Nama Proyek : Ruko

Kode	Tanggal	Nama Vendor	No. Rekening/Vendor	Nama Material	Jumlah	Jenis Satuan	Harga Satuan	Jumlah Beli
000007	28/01/2014	CV Bakti Jaya	00000000	Semen	7	m	Rp. 20.000	Rp. 140.000
Total Pembelian Material								Rp. 143.000

Mengesah
 Adi Nugroho
 Koordinator Penanggung Jawab

Gambar 10 Form Cetak Laporan Material

4. KESIMPULAN

Setelah melakukan analisis terhadap kendala yang dihadapi PT Karyatama Saviera pada bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan untuk memecahkan masalah yang dapat berguna bagi PT Karyatama Saviera, yaitu :

1. Aplikasi pengelolaan dana proyek yang telah terkomputerisasi pada PT Karyatama Saviera dapat membantu pihak perusahaan dalam meminimalisir kesalahan
2. Aplikasi yang dirancang menyediakan form khusus untuk masing-masing bagian, seperti material, proyek, vendor, transaksi dan laporan sehingga memudahkan para divisi menginput data kedalam sistem aplikasi berbasis *Visual Basic 2012*
3. Aplikasi yang dirancang menyediakan fitur perekapan laporan sehingga memudahkan masing-masing divisi dalam mencetak laporan secara terstruktur dan selanjutnya diserahkan kepada direktur untuk dianalisis.

5. SARAN

Adapun saran yang dapat diberikan penulis terhadap PT Karyatama Saviera Palembang sehubungan dengan Aplikasi Pengelolaan Dana Proyek, adalah :

1. Aplikasi yang dibuat dapat dikembangkan lebih baik lagi dengan menambahkan fitur yang dapat mendukung jalannya kegiatan operasional perusahaan dengan baik.
2. Tersedianya perangkat keras dan perangkat lunak dalam perusahaan untuk mendukung jalannya aplikasi.
3. Dibutuhkan pelatihan untuk beberapa divisi yang berhak akses menggunakan aplikasi ini, agar aplikasi dapat berjalan dengan baik dan maksimal.

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia yang telah diberikan serta hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang diberi judul “ **Aplikasi Pengelolaan Dana Proyek Pada PT Karyatama Saviera Palembang** “ alhamdulillah dengan lancar dan dapat terselesaikan di waktu yang tepat.

Karya tulis Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dari Program Diploma III Komputersasi Akuntansi. Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk

berbagai pihak yang memberikan dukungan kepada penulis selama menyelesaikan Tugas Akhir ini, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Alexander Kurniawan selaku Ketua Yayasan Multi Data Palembang
2. Bapak Johannes Petrus, S.Kom M.T.I., selaku Ketua STMIK GI MDP Palembang.
3. Ibu Desy Iba Ricoida, ST., M.T.I, selaku Pembantu Ketua I STMIK GI MDP Palembang
4. Ibu Yulistia, S.Kom M.T.I., selaku Pembantu Ketua II STMIK GI MDP Palembang dan juga dosen pembimbing Tugas Akhir kami yang telah banyak meluangkan waktu dan pikiran dengan mengarahkan kami untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik
5. Bapak Antonius Wahyu Sudrajat, S.Kom M.T.I., selaku Pembantu Ketua III STMIK GI MDP Palembang
6. Ibu Rika Kharlina, SE., M.T.I., yang telah memberikan kami dukungan moril dan juga membimbing kami dengan sabar serta memberikan petunjuk untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini secara tepat waktu
7. Ibu Della Oktaviany, S.Kom., M.T.I, selaku Ketua Program Studi Komputerisasi Akuntansi STMIK GI MDP Palembang
8. Segenap Dosen STMIK GI MDP Palembang yang selama ini memberikan dukungan dan pendidikan akademik kepada penulis selama masa studi
9. Segenap Staf Administrasi STMIK GI MDP Palembang yang telah mempermudah penulis dalam proses penyelesaian proses akademik
10. Segenap Staf Perpustakaan yang telah membantu mempermudah pencarian data dan proses penyusunan data yang diperlukan dalam penulisan Tugas Akhir ini
11. Bapak Ir. Sastra Suganda selaku Direktur dari Perusahaan PT Karyatama Saviera Palembang dan Staf Perusahaan yang telah memperbolehkan kami mendapatkan informasi dalam penulisan Tugas Akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Heryanto, Imam 2009, *Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi*, Informatika, Bandung.
 - [2] Horngren 2007, *Akuntansi Jilid 1*, Erlangga, Jakarta.
 - [3] Komputer, Wahana 2013, *SQL Server 2012*, Andi Offset, Yogyakarta.
 - [4] Komputer, Wahana 2013, *VB 2012 Programming*, Andi Offset, Yogyakarta.
 - [5] Narbuko Cholid, Achmadi Abu H 2013, *Metodologi Penelitian*, PT Bumi Aksara, Jakarta.
 - [6] Rosa A. S, dan M. Shalahuddin 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
 - [7] Sutabri, Tata 2012, *Analisis Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
 - [8] Sutabri, Tata 2014, *Pengantar Teknologi Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
-