

APLIKASI PENGELOLAAN DATA KARYAWAN PADA PT. PELAYARAN NUSANTARA “PUTRA SAMUDRA” PALEMBANG

M. Firmansyah (firmaniero@gmail.com),
Nurhidayat (Nurhidayat.dayat53@gmail.com)

Inayatullah, S.Kom, M.Si
Manajemen Informatika
AMIK MDP

Abstrak: Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Pengelolaan Data Karyawan pada PT. Pelayaran Nusantara ”Putra Samudra” Palembang, dimana aplikasi ini berfungsi untuk memenuhi kebutuhan sistem yang ada pada PT. Pelayaran Nusantara ”Putra Samudra” Palembang khususnya pada pengelolaan data karyawan. Metodologi yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metodologi Iterasi dengan melalui empat tahapan yaitu tahap permulaan sistem (*system initiation*), analisis sistem (*system analysis*), desain sistem (*system design*), dan implementasi sistem (*system implementation*).

Kata kunci: Aplikasi, Pengelolaan Data Karyawan, Iterasi.

Abstract: The purpose of this final duty is to make application employees data management at PT. Pelayaran Nusantara ”Putra Samudra” Palembang, where this application serves to meet the existing system at PT. Pelayaran Nusantara ”Putra Samudra” Palembang particularly on employees data management. The methodology used in this application is iteration methodology with through four stages, namely *system initiation*, system analysis, system design and system implementation.

Keyword: Application, Employees Data Management, Iteration

1 PENDAHULUAN

Dalam lingkup bisnis global sekarang ini, setiap perusahaan dituntut untuk mampu bersaing dalam meningkatkan kinerja dan efisiensi saluran distribusi dengan tujuan untuk memperebutkan pasar yang ada serta

mempertahankan dan memperkuat posisi perusahaan dalam menghadapi pesaingnya. Disisi lain perkembangan teknologi informasi mempengaruhi pemrosesan data untuk menghasilkan informasi yang berguna dalam rangka pengambilan keputusan.

Perusahaan ini dalam proses mencatat, mengolah, dan menyimpan data masih menggunakan *system* manual, sehingga banyak menggunakan media dokumen untuk mencatat data karyawan. Proses pencarian data karyawan ini membutuhkan waktu yang lama karena data karyawan masih di data menggunakan arsip dan dokumen. Data karyawan juga rentan akan keutuhan data yang terjadi oleh hal-hal yang tidak di inginkan seperti data yang hilang dan rusak.

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk membuat aplikasi yang dapat membantu pihak perusahaan dalam mengelola data karyawan. Maka akan dilakukan kegiatan tugas akhir yang berjudul **“APLIKASI PENGELOLAAN DATA KARYAWAN PADA PT. PELAYARAN NUSANTARA “PUTRA SAMUDRA”**.

2 LANDASAN TEORI

2.1 Teori Dasar/Umum

Dalam penulisan tugas akhir ini, diperlukan suatu pemahaman mengenai dasar-dasar teori yang digunakan dalam penulisan.

2.1.1 Pengertian Aplikasi

Menurut Kusnadi (2008, h.15) Tujuan akhir dari penggunaan komputer adalah membantu pekerjaan. Karena keperluan manusia sangat beragam maka komputer dirancang untuk membantu berbagai macam aktivitas manusia. Untuk mencapai tujuan ini maka komponen perangkat lunak lainnya harus ada yaitu program aplikasi.

2.1.2 Permodelan Proses

Permodelan proses adalah teknik mengelola dan mendokumentasikan struktur dan aliran data melalui proses sistem dan atau logika, kebijakan, dan prosedur yang akan diimplementasikan oleh proses sistem. (Jogiyanto 2005, h.326).

2.1.3 Permodelan Data

Permodelan data sebagai teknik untuk mendefinisikan persyaratan bisnis untuk sebuah database. Permodelan data kadang disebut permodelan *database* karena model data kadang-kadang diimplementasikan sebagai sebuah *database*. (Jeffery L. Whitten 2006, h.280).

2.1.4 Bagan Alir (*Flowchart*)

Flowchart adalah bagan (*Chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika (Jogiyanto, 2005, h.795).

2.1.5 Kamus Data

Menurut Jogiyanto (2005, h.725), “Kamus data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi”.

2.1.6 Rancangan Masukan

“Desain *input* menyajikan tujuan penting untuk menangkap dan mengubah data ke dalam format yang sesuai pada komputer. Sebagian *input* didesain oleh *prototype* yang dibangun dengan cepat. *Prototype* tersebut dimungkinkan sebagai hasil tiruan dari komputer, atau dihasilkan dari *prototype* struktur *database* seperti yang sudah dikembangkan untuk *Microsoft Access*.” (Whitten, 2006, h.584).

2.1.7 Rancangan Keluaran

“Desain *output* adalah komponen yang paling dapat dilihat dari sistem informasi yang bekerja atau berfungsi. Oleh karena itu, *output* sering menjadi basis

penilaian akhir manajemen terhadap kesuksesan sebuah sistem. *Output* dapat digolongkan ke dalam dua karakteristik, yaitu berdasarkan pengguna dan distribusinya, dan berdasarkan metode implementasinya”(Whitten, 2006, h.552).

2.1.8 Rancangan *Dialog* Layar

Desain *dialog* layar terminal merupakan rancang bangun dari percakapan antara pemakai sistem (*user*) dengan computer. Percakapan ini dapat terdiri dari proses memasukkan data ke sistem, menampilkan *output* informasi kepada *user* atau dapat keduanya (Jogiyanto 2005,h.391).

2.1.9 Spesifikasi Proses

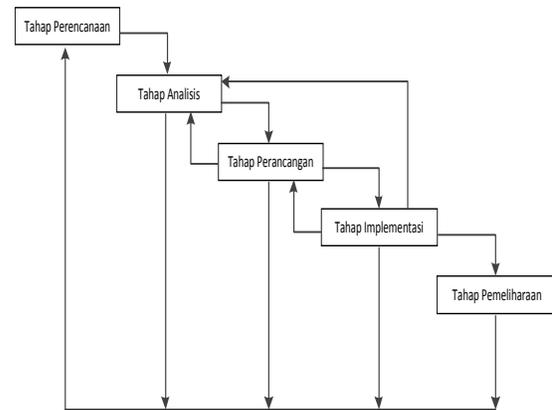
Menurut Jogiyanto (2005, h.705), “Suatu proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau computer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk dihasilkan arus data yang keluar dari proses”.

2.1.10 Basis Data (*Database*)

Menurut Adi Nugroho (2011, h.5), “Basis data (*database*) merupakan sebagai kumpulan terorganisasi dari data-data yang berhubungan sedemikian rupa sehingga mudah disimpan, dimanipulasi, serta dipanggil oleh pengguna”.

2.1.11 Metodologi

Metodologi adalah kesatuan metode-metode, prosedur-prosedur,konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan dan postulat-postulat yang digunakan oleh suatu ilmu pengetahuan, seni atau disiplin yang lainnya (Jogiyanto 2005, h.59).



Gambar 2.11 Metode Iterasi

2.2 Teori Khusus

2.2.1 Pengertian Aplikasi

Program aplikasi (seringkali hanya disebut aplikasi saja) adalah program yang dibuat oleh pemakai yang ditujukan untuk melakukan suatu tugas khusus. Program seperti ini biasa dikelompokkan menjadi dua, yaitu program aplikasi serbaguna dan program aplikasi spesifik. (Abdul Kadir 2003,h.204).

2.2.2 Pengertian Pengelolaan

Pengelolaan adalah pekerjaan manajer untuk meyakinkan bahwa apa yang sudah diterapkan telah berjalan dengan semestinya. (Jogiyanto 2009,h.535).

2.2.5 Ruang Lingkup Kegiatan Manajemen Personalia

Definisi tentang manajemen sumberdaya manusia mengemukakan fungsi-fungsi personalia, yaitu penarikan, seleksi, pengembangan, pemeliharaan dan penggunaan sumberdaya manusia.

3. ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN

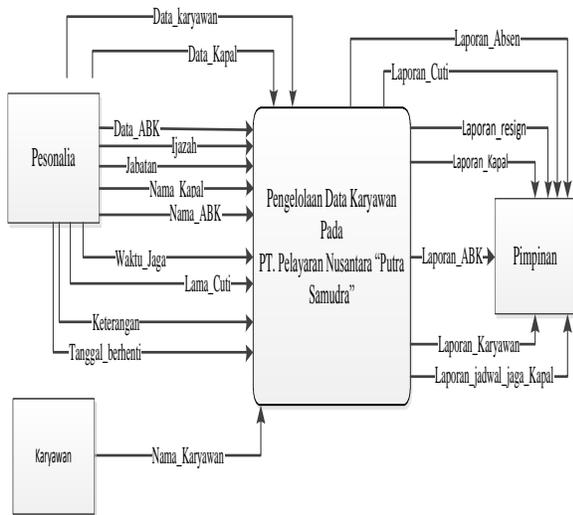
3.3 Uraian Prosedur yang Berjalan

Untuk mendapatkan pemahaman terhadap aktifitas suatu sistem, maka diperlukan

uraian beberapa aktifitas sistem yang berhubungan dengan penulisan.

3.4.1.1 Diagram Konteks

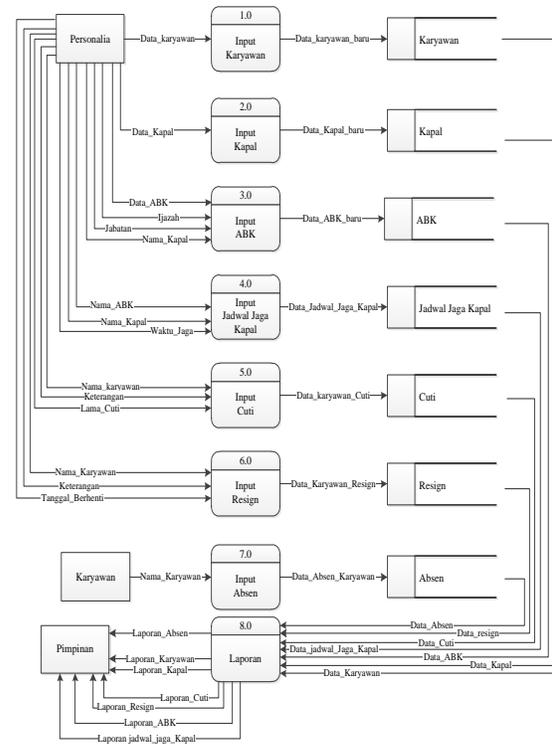
Lingkup system yang sedang berjalan, ditangani dan dijabarkan dalam bentuk diagram konteks. Dimana pada diagram konteks ini menjelaskan bahwa system sebagai sebuah proses dengan tujuan memberikan gambaran umum tentang sistem.



Gambar 3.2 Diagram Konteks yang Berjalan

3.4.1.2 Diagram Nol

Diagram Nol menggambarkan proses yang memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem tentang fungsi-fungsi utama atau proses yang ada pada PT. Pelayaran Nusantara “Purta Samudra”.



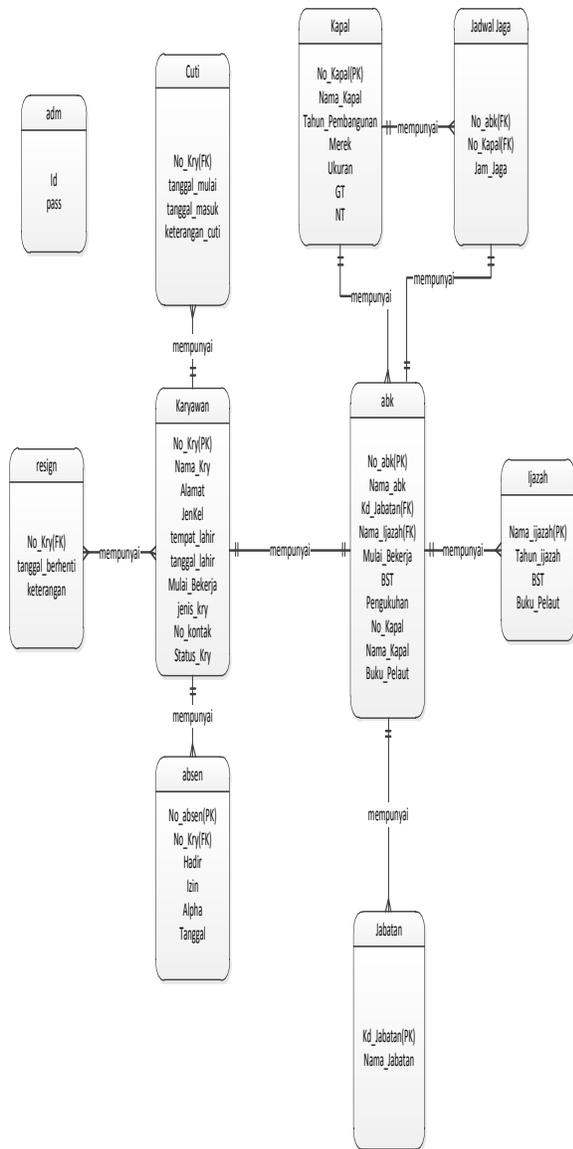
Gambar 3.3 Diagram Nol

4. PERANCANGAN SISTEM

4.1 Rancangan Basis Data

4.1.1 ERD (Entity Relationship Diagram)

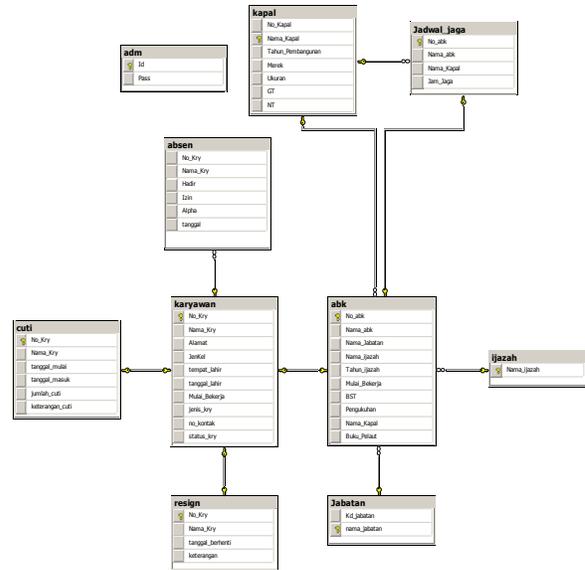
Diagram dari hubungan merupakan level tertinggi dari *Data Flow Diagram* (DFD) yang menggambarkan semua output dari sistem, juga memberikan gambaran keseluruhan sistem. Diagram hubungan hanya mempunyai satu sistem dan tidak mempunyai *Datastore*.



Gambar 4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

4.1.2 Transformasi Diagram ER ke Tabel Relasi

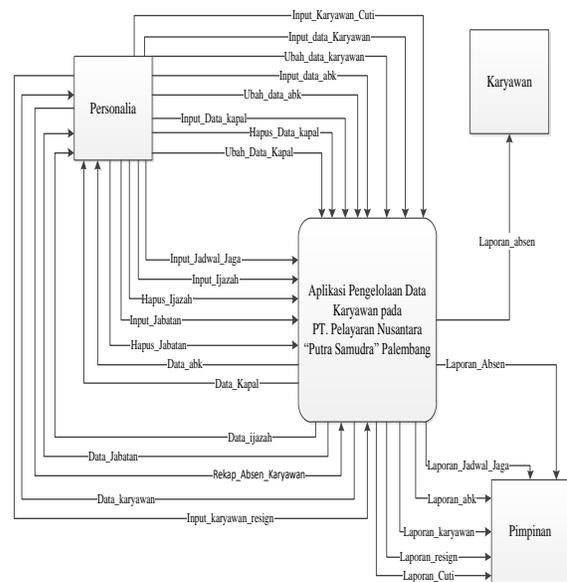
Gambar transformasi diagram ER merupakan tabel relasi dari tabel relasi ER dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Relasi antar Tabel

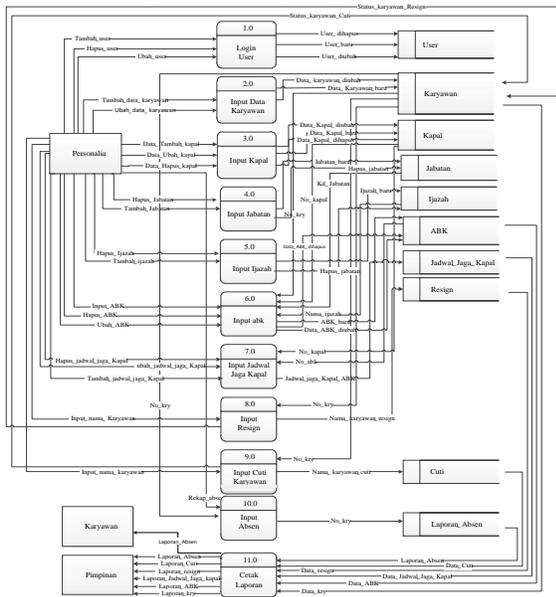
4.2.1 DFD Logical Sistem yang Diusulkan

Aplikasi pengelolaan Data Karyawan ini memiliki ruang lingkup dari para entitas-entitas yang secara langsung berhubungan dengan aplikasi ini. Hal ini dapat diperlihatkan pada aliran data konteks atau diagram konteks di bawah ini :



Gambar 4.3 Diagram Konteks yang Diusulkan

4.2.1.1 Diagram Nol yang Diusulkan



Gambar 4.4 Diagram Nol yang Diusulkan

4.5.1 Rancangan Layar (Form)

1. Form Login



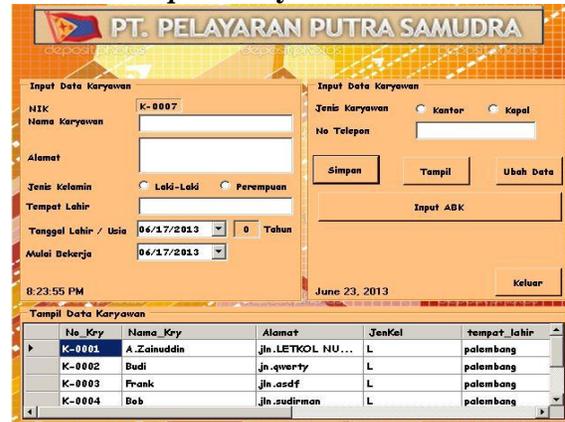
Gambar 4.23 Form Login

1. Form Menu Utama



Gambar 4.25 Form Menu Utama

1. Form Input Karyawan



Gambar 4.26 Form Input Karyawan

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan oleh penulis terhadap permasalahan pada APLIKASI PENGELOLAAN DATA KARYAWAN PADA PT. PELAYARAN NUSANTARA “PUTRA SAMUDRA” di Palembang maka dapat ditarik kesimpulan dari tugas akhir ini adalah :

1. Kekurangan yang terjadi pada PT. Pelayaran Nusantara “Putra Samudra” Palembang dalam

pengelolaan data karyawan dapat diatasi, dengan adanya aplikasi ini.

2. Aplikasi ini dapat membantu dan mempermudah dalam pengelolaan data karyawan serta pencarian data karyawan karena aplikasi ini menyimpan semua data di database.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, penulis ingin menyampaikan saran antara lain :

1. Aplikasi ini dapat diimplementasikan oleh PT. PELAYARAN NUSANTARA “PUTRA SAMUDRA” Palembang.

2. Diharapkan mengadakan pelatihan terhadap staf yang berhubungan dengan aplikasi ini, dan juga diharapkan dapat melakukan pemeliharaan secara rutin terhadap perangkat pendukung aplikasi ini.
3. kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan lagi pada pengelolaan SIM (Sistem Informasi Manajemen) dan SIA (Sistem Informasi Akutansi) dan dalam penggunaan dan pengelolaan datanya serta perlu adanya *backup* data secara berkala untuk mengantisipasi terjadinya kerusakan data.

DAFTAR PUSTAKA

- Komputer, Wahana, 2010, *Visual Basic 2008*, Andi Offset, Yogyakarta
- Whitten, L, Jeffery, 2006, *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Andi Offset, Yogyakarta
- Fatta, Al, Hanif, 2008, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta
- Utami, Ema, 2008, *Mengoptimalkan Query pada Ms SQL Server*, Andi, Yogyakarta
- HM, Jogiyanto, 2005, *Analisis dan Disain*, Andi Offset, Yogyakarta
- HM, Jogiyanto, 2009, *Sistem Teknologi Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta
- W.S Indrawan, 2010, *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*, Lintas Media, Jombang
- Solution, Cyberton, 2010, *Database SQL Server 2008*, Andi Offset, Yogyakarta
- Nugroho, Adi, 2011, *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*, Andi, Yogyakarta.
- Sutanta,Edhy, 2004, *Sistem Basis Data*, Graha Ilmu, Jakarta.
- Kusnadi, 2008, *Sistem Operasi*, Andi, Yogyakarta.
- Komputer, Wahana, 2010, *Panduan Aplikatif dan Solusi Membuat Aplikasi Client Server dengan VB 2008*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Pengertian Karyawan, diakses pada tanggal 31 maret 2013 dari <http://www.kkbi.web.id>.