

---

**STMIK GI MDP**

---

Program Studi Sistem Informasi  
Skripsi Sarjana Komputer  
Semester Ganjil 2011/2012

**SISTEM INFORMASI MANUFAKTUR PADA  
PT. INDOPAL HARAPAN MURNI**

Alexander A.S.                      2008240080  
Kurdi Holik                            2008240233

**Abstract**

The purpose of this paper is to analyze and design the manufacturing information systems at PT. Indopal Harapan Murni. The method used in building this application is the method of iterations. Analysis conducted among others by conducting a survey of the running system, conducting interviews and collecting data to obtain the information needed. And the results of the analysis and design of this application is expected to provide convenience, increase effectiveness and efficiency for those whose use it.

**Keywords :**

Manufacturing Information System, PT. Indopal Harapan Murni.

Program Studi Sistem Informasi  
Skripsi Sarjana Komputer  
Semester Ganjil Tahun 2011/2012

**SISTEM INFORMASI MANUFAKTUR PADA  
PT. INDOPAL HARAPAN MURNI**

Alexander A.S.  
Kurdi Holik

2008240080  
2008240233

**Abstrak**

Tujuan dalam penulisan ini adalah menganalisa dan merancang Sistem Informasi Manufaktur pada PT. Indopal Harapan Murni Palembang. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah metode iterasi. Analisis yang dilakukan antara lain dengan melakukan survei atas sistem yang sedang berjalan, melakukan wawancara dan pengumpulan data untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Dan hasil analisis dan perancangan aplikasi ini diharapkan mampu memberikan kemudahan, meningkatkan efektivitas dan efisiensi bagi pihak yang menggunakannya.

**Kata kunci :**

Sistem Informasi Manufaktur, PT. Indopal Harapan Murni.

## PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi informasi (TI) semakin pesat dengan munculnya berbagai teknologi-teknologi baru yang saling bersaing untuk menunjukkan kemampuan dalam menyelesaikan suatu masalah. Perkembangan teknologi informasi yang berhubungan dengan system informasi, diperlukannya system informasi yang mampu membantu peningkatan produktivitas dan kemudahan untuk mendapatkan informasi.

Banyak perusahaan yang menerapkan teknologi informasi (TI) untuk mempermudah proses kerja dalam perusahaan. PT. INDOPAL HARAPAN MURNI adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang produksi kayu yang menggunakan teknologi mesin untuk membantu proses produksi tetapi masih menggunakan tenaga kerja untuk mendukung kerja teknologi mesin serta masih ada beberapa pekerjaan yang masih dilakukan oleh tenaga kerja tersebut.

Banyaknya permintaan kayu dari luar kepada perusahaan yang menuntut perusahaan untuk meningkatkan proses produksi kayu yang digeluti. Hal ini berguna untuk memenuhi kepuasan pelanggan dari hasil produksi maupun hasil kerja perusahaan. Namun terkadang muncul beberapa masalah dalam peningkatan kinerja maupun sistem. Permasalahan yang terdapat pada PT. INDOPAL HARAPAN MURNI berupa kesulitan dalam informasi jumlah stok karet, hasil produksi dan laporan produksi yang masih kurang terkontrol, dimana penulis berusaha untuk menemukan cara yang terbaik dan seefisien

mungkin untuk membuat permasalahan ini menjadi lebih mudah untuk diatasi, baik dengan cara menganalisis dan juga merancang sebuah sistem informasi untuk perusahaan ini. Teknologi informasi sangatlah dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem yang dapat mengevaluasi keadaan-keadaan yang tidak diperhitungkan dan kita juga dapat mengukur sejauh mana perusahaan kita melakukan peningkatan produktivitas tiap periodenya. Karena pada kenyataannya, jika sebuah perusahaan ingin maju haruslah mengikuti perkembangan teknologi yang ada untuk mendapatkan informasi sebanyak-banyaknya dan agar dapat bersaing dengan perusahaan-perusahaan yang lain.

Berdasarkan latar belakang diatas maka kami terdorong untuk mengambil judul **“Sistem Informasi Manufaktur Pada PT. Indopal Harapan Murni Palembang”**.

## METODOLOGI

Metodologi yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah metode **Iterasi**. Metode iterasi adalah metode dimana setiap tahapan / fase pengembangan sistem dilaksanakan dengan memakai teknik pengulangan dimana suatu proses dilaksanakan secara berulang-ulang sampai mendapatkan hasil yang diinginkan. Dimana tahapan tersebut terdiri dari survei sistem, analisis sistem, desain sistem, pembuatan sistem, implementasi sistem, pemeliharaan sistem.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Permasalahan

1. Perhitungan kubikasi kayu olahan yang memakan waktu lama dan kurang akurat karena perhitungan menggunakan kalkulator.
2. Pembuatan data produksi yang memakan waktu cukup lama dan kurang akurat karena kurangnya perencanaan dan penjadwalan.
3. Kurangnya monitoring dalam pencatatan sisa stok kayu di gudang baik Kayu Gergajian (KGG) maupun Kayu Olahan (KO).

### 2. Tujuan

1. Untuk menyediakan fasilitas perhitungan kubikasi kayu olahan yang efektif dan efisien.
2. Membantu pembuatan data produksi kayu yang cepat dan akurat.

3. Mengontrol sisa stok kayu di gudang baik KGG maupun KO.

### **3. Manfaat**

1. Mempermudah perusahaan dalam melakukan pengontrolan produksi.
2. Berkurangnya penggunaan sumber daya yang berdampak pada pengeluaran perusahaan.
3. Memberikan efektivitas dan efisiensi dalam perhitungan stok kayu serta kubikasinya.

## **KESIMPULAN DAN SARAN**

### **Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diperoleh berdasarkan uraian pembahasan pada bab-bab sebelumnya adalah sebagai berikut :

1. Dengan dibuatnya sistem yang telah terkomputerisasi secara optimal ini akan mempermudah perhitungan kubikasi sehingga lebih cepat dan akurat karena dilengkapi fasilitas perhitungan yang disesuaikan dengan kebutuhan pengguna.
2. Data kayu yang akan di produksi tidak perlu lagi menunggu *staff* gudang karena data produksi dapat langsung di buat oleh pengguna dengan sistem manufaktur ini baik dari segi penjadwalan produksi maupun jumlah *bundle* yang dibutuhkan.

3. Sistem yang dibuat ini dapat memberikan data stok KGG dan KO secara *real time* kapan pun direktur membutuhkan nya sebagai *monitoring* dalam pencatatan sisa stok kayu di gudang.

### **Saran**

Saran yang ingindisampaikanpenulisyaitu,

1. Untuk mendukung sistem agar berjalan lebih optimal di harapkan pengguna diberikan pelatihan secara rutin dan bertahap agar pengguna benar-benar menguasai system manufaktur ini.
2. Pengembangan lebih lanjut di harapkan dapat menyediakan fitur-fitur yang mengelola kebutuhan perusahaan secara lebih rinci.
3. Pengembanganlebihlanjut di harapkan dapat membuat sistem yang berbasis *online*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Bunafit Komputer 2008. *25 Aplikasi Windows Populer dengan Visual Basic 6.0*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Jogiyanto, Hartono 2005, *Analisis dan Desain*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kurniadi, A 2005. *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Suehring, S 2002, *MySQL Bible*, Wiley Publishing, Inc.
- Whitten, Jeffery L 2006, *Metode Desain dan Desain Analisis Sistem*, Edisi 6, Andi Offset, Yogyakarta.

STMIK GIMDR

## LAMPIRAN



Gambar 1. Rancangan Antarmuka Menu Login



Gambar 2. Rancangan Antarmuka Menu Utama

**Stok Masuk/Import**

No. Bundle: **00726** Tanggal: 28/06/2011

Barcode: **GTPU2828061100726** Jenis: **Pulay**

Supplier: **PT. XYZ** Tebal: **28**

Material: **KGG Pulay 28**

LEBAR (mm)	Panjang (mm)	Qty	Total Mtr	Total M3
50,00	1.900,00	14	26,60	0,0372
70,00	1.200,00	24	28,80	0,0564
110,00	1.200,00	22	26,40	0,0313
130,00	1.200,00	21	25,20	0,0317
150,00	1.200,00	19	22,80	0,0958
170,00	1.200,00	4	4,80	0,0228
190,00	1.200,00	6	7,20	0,0383
210,00	1.200,00	2	2,40	0,0141
<b>Jumlah</b>		<b>112</b>	<b>144,20</b>	<b>0,4370</b>

Keterangan:

Update By: **IHM** Last Update: 28/06/2011 15:23:25

Gambar 3. Rancangan Antarmuka Menu Import