

STMIK GI MDP

Program Information System Study
Thesis Of Scholar Computer
Semester Of Odd Years 2011/2012

Executive Information System Sector Production At CV. Mitra Palembang

Hay San	2006240027
Davisson V	2006240505

Abstrak

This thesis basically discusses the executive information system sector production at CV. Mitra Palembang. The purpose to be achieved from this thesis is help leaders in determining long-term strategic planning for producing furniture according to the availability of raw materials and the public interest. New design system that will help to accelerate and facilitate the activities of the company for now and the future.

This thesis use FAST method (*Framework for The Application of System Thinking*). This method is a combination of best practices that find in many references methodology and commercial. In other word FAST method is intelligent framework that is flexible enough to provide various types of projects and strategies.

This writing is done by comparing the execution of the old system with a theory book that the author learned in writing thesis. There are steps being taken by the author, include : analyze the problem, make feasibility study, implementation and maintenance and evaluation. With this expected to help companies streamline and minimize labor

Key Words : Executive Information System Sector Production

STMIK GI MDP

Pernyataan Keaslian Skripsi

Pernyataan Penyusunan Skripsi


Kami, Hay San,
Davisson V


Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang berjudul :

**SISTEM INFORMASI EKSEKUTIF
BIDANG PRODUKSI PADA
CV.MITRA PALEMBANG**

adalah benar hasil karya kami dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah, sebagian atau seluruhnya, atas nama kami atau pihak lain.

Penulis,


Hay San
2006240069


Davisson V
2006240505

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan usaha *furniture* dipalembang semakin berkembang pesat. Kebutuhan akan produk *furniture* dimasyarakat palembang dan sekitarnya semakin terus meningkat sejalan dengan terus meningkatnya tingkat pembangunan kota. Persaingan usaha dibidang *furniture* dikota palembang semakin banyak. Seorang pemimpin harus memiliki suatu strategi baik strategi jangka pendek maupun strategi jangka panjang, Penerapan suatu Sistem Informasi tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang sanggup mengatasi kelemahan-kelemahan di dalam Sistem Informasi yang mengandalkan tenaga manusia saja. Untuk mewujudkan Sistem Informasi dalam kehidupan nyata perlu dukungan berbagai aspek, seperti aspek *technoware* (perangkat keras dan perangkat lunak), *infoware* (data), *humanware* (manusia), dan *organiware* (organisasi), karena aspek satu dengan yang lainnya memiliki hubungan. Dengan demikian perlulah suatu Sistem pengolahan data yang menggunakan peralatan modern sebagai pirantinya, seperti penggunaan peralatan komputer.

CV. Mitra merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang produksi *furniture* meliputi lemari pakaian, lemari dapur, meja makan, meja kantor, rak besi, meja televisi, meja rias, dan kursi. Dimana barang yang di produksi akan

dipasarkan ke pelanggan atau perusahaan dagang yang ada didalam kota maupun diluar kota. Dapat dibayangkan betapa dibutuhkannya sebuah Sistem Informasi yang tepat untuk mendukung jalannya kegiatan pengolahan data pada CV. Mitra. Berdasarkan dari pemikiran yang telah diuraikan di atas, penulis tertarik untuk melakukan pengembangan sistem informasi eksekutif bidang produksi pada CV. Mitra yang masih secara manual dalam perhitungan jumlah stok barang, transaksi pembelian dan transaksi penjualan. Walaupun pengolahan data secara manual dirasakan cukup baik, akan tetapi proses tersebut masih lamban dan terkadang tidak akurat.

CV. Mitra memiliki jumlah karyawan sebanyak 27 orang. Pada kegiatan produksi masing-masing karyawan dapat memproduksi lemari pakaian tipe sliding, lemari pakaian 2 pintu, lemari anak 3 rak serbaguna 4 tingkat, rak serbaguna 5 tingkat, lemari anak 2 pintu, lemari anak 3 pintu lemari dapur, rak sepatu. Produk yang tingkat permintaan terus meningkat dapat dikatakan menjadi produk andalan adalah lemari pakaian dengan type pintu sliding. Bahan kayu yang digunakan pada pembuatan lemari ini adalah menggunakan kayu takewood dengan ketebalan mencapai 15m/m, proses pengecatan menggunakan mesin semprot / kompressor.

Kebutuhan informasi yang akurat dari internal dan eksternal bagi pimpinan dalam pengembangan dan mempertahankan usaha guna penentuan strategi jangka panjang oleh pimpinan. Informasi internal meliputi : permintaan masyarakat pada masa yang akan datang, ketersediaan bahan baku untuk kegiatan

produksi *furniture* dan informasi eksternal, dengan meningkatnya pembangunan seperti: pemukiman penduduk, perkantoran, sekolah mengakibatkan tingkat permintaan semakin meningkat.

Berdasarkan pertimbangan di atas maka penulis memilih judul “**Sistem Informasi Eksekutif Bidang Produksi pada CV. Mitra Palembang**” sebagai judul skripsi yang bertujuan membantu perusahaan dalam pengambilan keputusan dan perencanaan strategis.

1.2 Permasalahan

Berdasarkan gambaran masalah dalam latar belakang di atas, maka permasalahan yang akan di bahas dalam pengembangan sistem ini adalah bagaimana mempermudah pimpinan selaku eksekutif pada perusahaan CV. Mitra Palembang dalam menentukan perencanaan strategis jangka panjang pada bidang produksi *furniture*.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan latar belakang, perumusan masalah, dan ruang lingkup dalam pengembangan sistem eksekutif bidang produksi yang mencakup perencanaan strategis mengenai produk baru seperti apa saja yang akan diproduksi pada masa mendatang yang didasarkan atas ketersediaannya bahan baku dan minat masyarakat.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pengembangan Sistem Informasi Eksekutif Bidang produksi adalah membantu pimpinan dalam menentukan perencanaan strategis jangka panjang dalam memproduksi *furniture* yang sesuai dengan ketersediaan bahan baku dan minat masyarakat. Dan manfaat yang diperoleh dari pengembangan sistem ini adalah meningkatnya permintaan masyarakat akan produksi *furniture* yang dihasilkan oleh CV. Mitra Palembang.

1.5 Metodologi

Metodologi dalam pengembangan sistem informasi digunakan sebagai pedoman dalam melakukan aktifitas pengembangan sistem. Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode FAST (*Framework For The Applications Of System Techniques*). Tahapan pada metodologi FAST dapat ditunjukkan pada gambar 1.1. Dimana tahapan yang ada didalam metode FAST sebagai berikut :

a. *Preliminary Investigation Phase*

Preliminary Investigation Phase merupakan tahapan awal dari metodologi FAST, dimana pada tahapan ini dilakukan pengumpulan data yang berkaitan dengan masalah yang dibahas sesuai dengan cakupan bisnis pada CV. Mitra Palembang. Beberapa teknik pengumpulan data yang dilakukan diantaranya adalah :

1) Studi Observasi

Penulis meninjau langsung ke objek yang sedang diteliti, objek tersebut adalah CV. Mitra Palembang. Peninjauan tersebut meliputi bagian produksi, bagian gudang mengenai pengelolaan persediaan, dan pengeluaran barang pada proses penjualan.

2) Studi Wawancara

Suatu teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung ke pihak yang terkait yang dilakukan secara sistematis dengan menggunakan daftar pertanyaan.

3) *Studi Literatur*

Dengan mengumpulkan bahan-bahan berupa teori, dengan cara mempelajari buku-buku ilmiah yang berhubungan dengan tema, selain itu pengumpulan data juga dilakukan dengan browsing internet.

b. *Problem Analysis Phase*

Tahap ini dilakukan analisis permasalahan dengan mengumpulkan data dan informasi dengan menggunakan alat analisis sebab dan akibat (*Cause and Effect Analysis Matrix*), dan sekaligus memberikan rekomendasi yang ingin dicapai dengan menggunakan *System Improvement Objectives Matrix*.

c. *Requirement Analysis Phase*

Pada tahapan ini dilakukan analisis kebutuhan dengan menggunakan alat, seperti pemodelan *Use case* untuk mengidentifikasi dan memahami persyaratan fungsional sistem informasi.

d. Decision Analysis Phase

Tahapan ini bertujuan untuk melakukan identifikasi terhadap beberapa kandidat dari solusi yang akan diajukan, menganalisis kelayakan kandidat-kandidat tersebut, serta merekomendasikan kandidat yang layak sebagai solusi dari sistem dengan menggunakan *alat Candidate System Matrix*.

e. Design Phase

Desain logis lebih lanjut mendokumentasikan persyaratan bisnis dengan menggunakan model-model sistem yang menggambarkan struktur data, proses bisnis, aliran data, dan antar muka pengguna. ERD untuk mengidentifikasi data, DFD untuk mengidentifikasi proses dan rancangan *interface*.

f. Construction Phase

Tujuan pada fase konstruksi dan pengujian adalah, membangun dan menguji sebuah sistem yang memenuhi persyaratan bisnis dan spesifikasi desain fisik, mengimplementasikan antarmuka antara sistem baru dengan sistem yang lama. Sistem informasi eksekutif pengelolaan proyek pada CV. Mitra Palembang akan dibangun dengan menggunakan Microsoft Visual Basic.Net, Microsoft SQL Server 2005, dan Crystal Report.

g. Implementation Phase

Tahapan ini mengajukan implementasi sistem, agar sistem dapat beroperasi serta perpindahan sistem secara perlahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan skripsi ini adalah lima bab pembahasan disertai prakata, daftar isi, lampiran dan daftar pustaka untuk memudahkan materi yang disajikan. Isi dari pembahasan dalam masing-masing bab tersebut dapat diuraikan sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini adalah langkah awal dalam penyusunan skripsi ini. Pada bab ini penulis akan menggambarkan mengenai latar belakang masalah yang terdapat pada CV. Mitra Palembang.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang beberapa landasan teori yang digunakan dalam penulisan skripsi ini.

BAB 3 ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN

Pada Bab ini memberikan penjelasan mengenai sejarah singkat CV. Mitra Palembang, struktur organisasi, serta menganalisis sistem yang sedang berjalan beserta alternatif pemecahan masalahnya.

BAB 4 RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas prosedur baru yang diusulkan penulis. Kemudian memberikan penjelasan rancangan sistem yang digambarkan dalam diagram-diagram seperti diagram konteks, diagram kejadian, dan diagram sub sistem dan sistem serta logika program yang digambarkan dengan menggunakan flowchart.

BAB 5 PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari penulis setelah selesai menyelesaikan bab-bab sebelumnya.