

La propuesta académica de la Facultad es sólida, actualizada y tomada como referencia por otras Universidades del país



Dr. Marcelo Naiouf
Secretario Académico de la Facultad de Informática
mnaiouf@lidi.info.unlp.edu.ar

El objetivo primario de la Facultad es la formación de egresados de la mayor calidad en todas las carreras que imparte. En relación con la disciplina informática, el primer antecedente se remonta al año 1966 cuando la UNLP creó en el ámbito del Departamento de Matemáticas de la Facultad de Cs. Exactas la carrera de Calculista Científico (una de las dos primeras de este tipo en el país), con fuerte contenido matemático y orientada a incorporar la programación de aplicaciones sobre computadoras, especialmente dentro del ámbito científico. La carrera tenía sólo dos asignaturas específicas y no se hablaba de “Informática” sino de “Matemática Aplicada”. A partir de allí la disciplina tuvo en la UNLP una marcada evolución basada en la actividad de docencia, investigación, transferencia, extensión y postgrado dando lugar, en el ámbito institucional, al Departamento de Informática y posteriormente en 1999 a la actual Facultad.

En lo referido específicamente a las carreras, el primer plan de estudios de Licenciatura data de 1986, ya con un perfil más cercano a la Informática. La actualización permanente de la currícula es una característica distintiva de esta Unidad Académica, que cuenta con una Comisión de Planes de Estudio (asesora del HCD) con participación de todos los claustros. En este sentido, posteriores modificaciones y la creación de carreras han dado lugar a los planes actuales que comprenden:



Carrera	Tipo	Años	Horas	#Asignaturas
Analista Programador Universitario	Carrera Corta	3	2166	24 (23 obligatorias y 1 electiva)
Lic. en Informática	Grado	5	3510	37 (35 obligatorias y 2 optativas de diferente área). Incluye una Tesina.
Lic. en Sistemas	Grado	5	3510	37 (34 obligatorias y optativas de diferente área). Incluye una Tesina.
Ingeniería en Computación	Grado (compartida con la Fac. de Ingeniería)	5	3888	41 (37 obligatorias y 4 optativas de diferente área). Incluye una Práctica Profesional Supervisada (PPS)

Perfil de las carreras

En la concepción curricular de las Licenciaturas y Analista Programador Universitario se han tenido en cuenta las recomendaciones de la Red de Universidades Nacionales con carreras de Informática (RedUNCI) que coordina la UNLP y del CONFEDI en el caso de la Ingeniería, así como la Resolución del Ministerio de Educación N° 786/09 que define los contenidos mínimos, la carga horaria mínima y los estándares de acreditación de las carreras utilizados por la Comisión Nacional de Acreditación y Evaluación Universitaria (CONEAU). Cabe destacar que en 2011 las Licenciaturas fueron acreditadas por 6 años.

La propuesta académica general de la Facultad es muy sólida y actualizada, y es tomada como referencia por la mayoría de las Universidades del país. Se completa en un sentido vertical con las acciones de articulación con la escuela media (a través de proyectos y un curso de pre-ingreso semi-presencial), y con una oferta integral de postgrado en todos los niveles (Especializaciones, Maestrías y Doctorado).

Analista Programador Universitario (APU)

Tiene como objetivo la formación de un graduado con conocimientos básicos de los fundamentos de la disciplina y de las tecnologías actuales, a fin de resultar capacitado para el trabajo profesional en sistemas de pequeña y mediana complejidad.

La realidad laboral en la Facultad indica que un número importante de alumnos se vuelca al mercado antes de egresar, fundamentalmente en desarrollo de programas y sistemas, para lo cual se requiere un conocimiento básico de los fundamentos de la disciplina y un desarrollo de aptitudes para la resolución de problemas, mediante asignaturas con intensa práctica. Este es el perfil buscado con el APU, de modo de aumentar la competencia de los alumnos. Además, el egresado puede continuar la carrera de Licenciatura en Sistemas o Informática sin mayores dificultades.

Licenciatura en Informática

Tiene como objetivo la formación de un graduado con sólidos conocimientos de los fundamentos de la disciplina y las tecnologías actuales. El perfil es el de un graduado capacitado para la investigación científica y tecnológica, así como para el trabajo profesional. La currícula flexible (mediante las optativas) permite

identificar tres líneas de interés:

- Fundamentos teóricos de la Ciencia de la Computación, así como la profundización del conocimiento lógico-matemático de base.
- Tecnología informática y su evolución, en particular temas de Redes, Sistemas Distribuidos, Arquitectura de Procesadores y Sistemas Operativos.
- Estudios avanzados en algoritmos y sus aplicaciones, tales como procesamiento paralelo, algoritmos evolutivos, tratamiento de señales y tiempo real.

Licenciatura en Sistemas

Tiene como objetivo la formación de un graduado con buenos fundamentos teóricos de la disciplina y conocimiento actualizado de las tecnologías, metodologías y herramientas de software, que resulta capacitado fundamentalmente para el trabajo profesional en sistemas de software e investigación científica y tecnológica en temas de especificación, análisis, diseño, implementación y mantenimiento de sistemas de software y bases de datos, metodologías de Ingeniería de Software, y calidad y certificación en software. El perfil es el de un graduado orientado especialmente al mercado profesional vinculado con Sistemas Informáticos, y la formación básica orientada a innovar y resolver

problemas le permite participar en actividades de I+D+I. La curricula flexible incluye optativas a fin de favorecer la orientación que el alumno puede tomar dentro de las líneas tecnológicas propias de la disciplina.

Ingeniería en Computación

Uno de los objetivos es capacitar en áreas tecnológicas innovadoras que combinan la interacción entre hardware y software, a fin de favorecer la posibilidad de que el país alcance competitividad en el corto y mediano plazo en ellas. La formación práctica y experimental está garantizada con actividades desde el primer año. Además esto se pone a prueba en actividades de proyecto y diseño, y se fomenta la integración de conocimientos y actividades profesionales mediante la realización de una PPS y talleres de Proyecto.

El perfil es el de un graduado con muy buenos conocimientos de electrónica y diseño de sistemas digitales, y formación básica en programación de software de base y de aplicación. La orientación principal está en las temáticas que integran hardware y software como procesamiento de señales, control industrial, robótica, comunicaciones, redes y sistemas distribuidos.



Por qué estudiar informática en la UNLP?

Producir un profesional de calidad requiere el sustento de docentes-investigadores activos. Por esto, la Facultad brinda una oferta curricular enriquecida por la actividad propia de sus grupos de I+D+I y también por la participación de destacados profesionales como docentes del grado. Se busca potenciar los mecanismos de cooperación entre las Universidades del país y con Universidades del exterior, a fin de lograr estándares de formación cada vez mejores contemplando el mercado globalizado de la industria del software.

Los recorridos curriculares (estructurados en 4 líneas conceptuales) son actualizados, flexibles e incluyen un porcentaje de asignaturas optativas que son analizadas todos los años, para adaptarse a los cambios tecnológicos. También los temas de tesina están basados fuertemente en la actividad de los docentes con mayor dedicación a la investigación que integran los grupos mencionados y en las propuestas de profesores con amplia experiencia profesional.

Se trata de carreras con una fuerte salida laboral, y es destacable el reconocimiento que tienen en el mercado los alumnos de la Facultad muchos de los cuales acceden a pasantías en empresas y/o a trabajos regulares mientras desarrollan sus estudios. Este hecho tiene aristas positivas, ya que los egresados rápidamente pueden insertarse en el mercado, pero al mismo tiempo puede atentar contra la tasa de graduación y prolonga el tiempo de duración de la carrera.

En este sentido, se han implementado diferentes acciones de apoyo en todos los niveles para favorecer el tránsito de los alumnos en la carrera. Existe un permanente esfuerzo por garantizar una formación con inclusión y calidad, en las instancias de ingreso, permanencia y egreso. Pueden mencionarse algunas acciones concretas:

- ◆ Articulación con la Escuela Media (visitas a escuelas, material del ingreso en la web, etc.), pre-ingreso y post-ingreso (para alumnos con dificultad en

el ingreso), ambos semi-presenciales.

- ◆ Becas a ingresantes destacados para la compra de bibliografía.
- ◆ Semestralización de las asignaturas, permitiendo el reditado en el semestre contrario.
- ◆ Programa de tutorías en el primer año.
- ◆ Implementación de bandas horarias en los primeros años.
- ◆ Cursos de verano y cursos de apoyo para rendir finales.
- ◆ Implementación de cursadas semi-presenciales o a distancia en algunas cátedras.
- ◆ Establecimiento del plan de regularización de cursadas
- ◆ Programa de becas de ayuda económica financiadas por la Facultad.
- ◆ Programa de becas para la finalización de tesina.
- ◆ Posibilidad de realización de tesina en el ámbito laboral del alumno.
- ◆ Fomento a la participación en competencias nacionales e internacionales.
- ◆ Integración de alumnos a actividades académicas (a través de adscripciones y ayudantías), y de I+D+I y extensión (participación en proyectos).
- ◆ Actualización permanente de equipamiento para experimentación y bibliografía.

En síntesis, el objetivo de la Facultad es la formación de un profesional del mejor nivel, con responsabilidad y compromiso social a fin de poner el conocimiento al servicio de la sociedad, basado en el análisis permanente de los planes de estudio de las carreras, el desarrollo de iniciativas que fomenten la capacidad de autoaprendizaje y la resolución de desafíos en equipo.

www.info.unlp.edu.ar/index.php/carreras/de-grado

