

ABSTRAK

Pembuatan Sistem Informasi E- Ticket Klub Sepak Bola Indonesia yang meliputi proses *registrasi*, proses pemesanan , proses pembayaran, proses konfirmasi dan verifikasi, proses pembuatan laporan ini diawali dengan menganalisa prosedur dan sistem kerja yang ada dan kemudian membuat desain *database* yang berupa hierarchy chart dan Data Flow Diagram (DFD) yang memiliki 4 external entity dan 17 data store. Sedangkan database didesain dengan membuat Conceptual Data Model (CDM) yang memiliki 17 entitas yang kemudian di-generate ke dalam Physical Data Model (PDM) sehingga akan menghasilkan 17 tabel. PDM di-generate ke dalam database yang sebenarnya. Aplikasi ini didesain dan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis web yang dihubungkan dengan database yang telah dibuat.