

## ABSTRAKSI

Fasilitas *Shopping Cart* yang terdapat pada web *e-commerce* dapat memudahkan seorang konsumen untuk berbelanja lewat internet, sehingga konsumen tidak perlu datang sendiri pada sebuah toko untuk berbelanja. Proses pembuatan *Shopping Cart* ini dapat dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman ASP.Net, tetapi untuk membuatnya tidak mudah. Pengembang ASP.Net masih harus menggabungkan *control-control* yang ada untuk menjadi sebuah *Shopping Cart* yang ideal, sehingga waktu yang diperlukan cukup lama. Dengan adanya hal tersebut, pengembang membutuhkan sebuah *webform control* yang dapat membantu dalam pembuatan *Shopping Cart*.

Analisa sistem dapat dilakukan melalui pengamatan dan perbandingan antara beberapa *webform control* sejenis dan sudah ada, serta membuat gambaran sistem yang akan dibuat nantinya, antara lain: *Webform control* yang menyediakan fasilitas untuk menampilkan daftar barang yang tersedia untuk dijual (*Catalog* barang), penjelasan lengkap tentang suatu barang (*detail* barang), serta keranjang belanja (*Shopping Cart*). Semua *webform control* ini nantinya dapat membantu seorang pengembang ASP.Net untuk membuat *Shopping Cart* dengan Cepat.

Selanjutnya dilakukan proses desain yang meliputi desain *object* dan desain proses. Desain *Object* meliputi desain properti, *method* serta *event* yang akan digunakan dalam pembuatan *webform control*. Sedangkan desain proses adalah proses-proses penting yang digunakan dalam pembuatan *webform control*. Implementasi dilakukan dengan menerjemahkan desain yang telah dibuat kedalam bahasa pemrograman.

Tahap terakhir adalah uji coba terhadap *webform control* yang sudah dibuat. Hasil uji coba yang dilakukan menunjukkan semua fitur dapat berjalan dengan baik. Dari hasil uji coba tersebut dapat diperoleh suatu kesimpulan bahwa pengembang ASP.Net dipermudah dalam membuat aplikasi *Shopping Cart*. Saran untuk pengembangan *webform control* ini adalah sebaiknya komponen dapat menggunakan *template control designer* untuk mengedit tampilan HTML-nya dan adanya tampilan *form designer* pada saat *design time* untuk mengisi properti yang diinginkan.