

## Eduardo Manchón Aguilar

# Tres consejos de usabilidad (parte 2)



Sergio Luján Mora

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Universidad de Alicante (España)



## **Eduardo Manchón Aguilar**

# **Tres consejos de usabilidad (parte 1)**

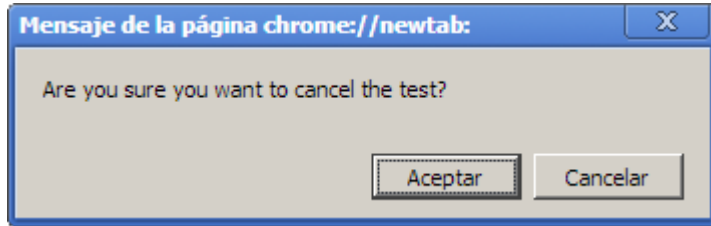


Sergio Luján Mora

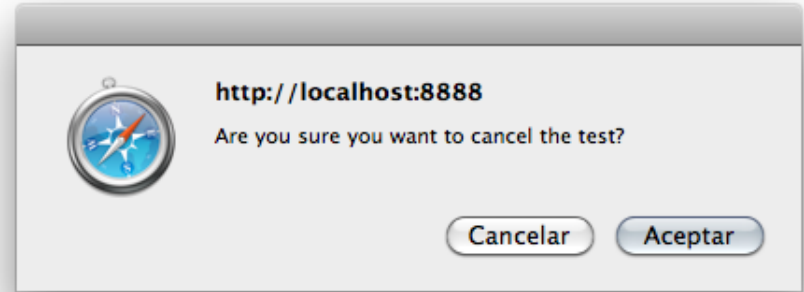
Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Universidad de Alicante (España)

# WINDOWS



# MacOS X



**Más información en el vídeo:**

**La posición del botón “aceptar”**

**<http://youtu.be/Nm5VGqFgAb0>**

## RESUMEN

- 1. Prototipa:** antes de hacer absolutamente nada, de la manera más cutre



## RESUMEN

1. Prototipa

2. **Simplifica**: fíjate en las aplicaciones para móviles y tabletas



VÍDEO

## RESUMEN

1. Prototipa
2. Simplifica
3. No inventes, copia: “no inventes la rueda”



VÍDEO



## RESUMEN

1. Prototipa
2. Simplifica
3. No inventes, copia





Edición y montaje: **Armando Suárez Cueto**

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos





<http://idesweb.es/>

**idw@idesweb.es**  
**@idesweb**