

慶應義塾大学学術情報リポジトリ

Keio Associated Repository of Academic resources

Title	幸せな街のシステムデザイン : 幸せの4つの因子から
Sub Title	The System Design of Happy Town : Using Four Factors of Happiness
Author	栗原, 志功(Kurihara, Shiko) 佐々木, 正一(Sasaki, Shoichi)
Publisher	慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科
Publication year	2013
Jtitle	
Abstract	
Notes	
Genre	Thesis or Dissertation
URL	http://koara.lib.keio.ac.jp/xoonips/modules/xoonips/detail.php?koara_id=KO40002001-00002013-0026

修士論文

2013 年度

幸せな街のシステムデザイン
—幸せの4つの因子から—

栗原 志功

(学籍番号：81233216)

指導教員 教授 佐々木 正一

2014 年 3 月

慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科
システムデザイン・マネジメント専攻

The System Design of Happy Town
- Using Four Factors of Happiness -

Shiko KURIHARA

(Student ID Number : 81233216)

Supervisor Shoichi SASAKI

March 2014

Graduate School of System Design and Management,
Keio University
Major in System Design and Management

論 文 要 旨

学籍番号	81233216	氏 名	栗原 志功
論文題目： 幸せな街のシステムデザイン —幸せの4つの因子から—			
<p>(内容の要旨) 日本の幸福度が上がらない。日本は世界で第3位の GDP を誇る大国でありながら、OECD の調査によると日本の幸福度は36カ国中21位と低い位置にいる。それならば、生活に直結する街づくりを幸福設計にしてしまえばいいではないか。</p> <p>そこで、先行研究である「幸せの4因子」を使って、「幸せな街」を創ってしまおうと考えた。本研究の目的は、街づくりのシステムデザインを行う際に、幸せの4つの因子は有効かである。</p> <p>ところで、今までの街づくりはどうだったかというと、ハコもの、公共工事中心の設計が長らく続いてきた。徐々にコンクリートからヒトへとシフトしつつあるが、それでも「幸せの4つの因子」の1因子しか使われていないのだ。であるから、幸せの4つの因子全てを使った街づくりをすることは、画期的である。</p> <p>島根県海士町などのフィールドワークから知見を集め、ワークショップにて幸せな街のコンセプトを作成し、これを幸せの4つの因子と掛け合わせてアイデアを得た。その際、コンセプトと幸せの4つの因子を掛け合わせてアイデア出しをするツール「HOM」(Happiness One×four Matrix)を開発し、活用した。</p> <p>出てきたアイデアは、「誰かの夢を応援し合える街」「お互いが学び合う街」「料理当番を順番に担える街」「多様な人達を受け入れられる街」「プライベート空間が守られる街」「共用スペースが設置されている街」「LRT (次世代路面電車システム)」「シェアビレッジ」の8個である。</p> <p>出来上がった幸せな街をプロトタイピングをもとにアンケートを実施した結果、「今住んでいる街よりも、今回提案した街を「幸せだ」と回答した人の割合は64.2%であった。よって、幸せの4因子を用いた街づくりは有効であることが明らかになった。</p> <p>また、インタビューの結果、農業を望む声が多く聞かれた。幸せな街の中に、みんなで耕せる農業を組み入れたらどうか、という声が全体の50%もあった。</p> <p>次回の課題として、農業を組み入れた街づくりを検討したい。</p>			
キーワード (5語) 幸せの4因子, 街づくり, システムデザイン, 幸福学, ワークショップ			

SUMMARY OF MASTER'S DISSERTATION

Student Identification Number	81233216	Name	Shiko KURIHARA
<p>Title</p> <p style="text-align: center;">The System Design of Happy Town - Using Four Factors of Happiness -</p>			
<p>Abstract</p> <p>Japanese well-being does not go up. While Japan is a large country proud of GDP of the third place in the world, according to the investigation into OECD, there is the Japanese well-being at the 21st place out of 36 countries and the low position. Then I intended to design the citizen-based town planning that I was directly connected to in life happily.</p> <p>Therefore I thought to make "a happy town" using "4 factors of the happiness" which was a precedent study. When "I perform a system design, as for the purpose of this study, is a factor of four of the happiness significance of "the happy town"?"</p> <p>By the way, a building and public construction-centered design continued for a long time how was the conventional citizen-based town planning. The citizen-based town planning is gradually shifting from concrete to a human being, but still only 1 factor of "four factors of the happiness" is used. Therefore it is epoch-making to do the citizen-based town planning using all four factors of the happiness.</p> <p>I collected knowledge from practice works of Ama-cho, Shimane and made the concept of the town of the happiness in a workshop and I crossed this and four factors of the happiness and got an idea. I developed tool "HOM" (Happiness One X four Matrix) which crossed a concept and four factors of the happiness, and did getting out idea and utilized it on this occasion.</p> <p>The idea that performs a workshop, and came out is eight. The town which supports a dream of somebody. The town where I give lessons and take lessons from. The town which makes a meal in turn. The town where a variety of people are accepted. The town where private space is followed. The town where common use space is installed in. LRT (next-generation streetcar system). The share village.</p> <p>As a result of having carried out a questionnaire based on prototyping in a completed "happy town", "the ratio of person who replied it saying "it is happy" was 64.2%, and, thus, a voice that the thing that was effective for the citizen-based town planning using 4 factors of the happiness became clear and expected agriculture as a result of interview again was asked a lot about the town which just suggested it this time than the town where I lived in. In a happy town, in 50% of the whole, there was a voice whether you why don't incorporate agriculture to be able to plow together in.</p> <p>I want to examine the citizen-based town planning that I incorporated agriculture in as a next problem.</p>			
<p>Key Word(5 words)</p> <p>Four Factors of Happiness, System Design, Happy Study, Community Development, Workshop</p>			