

*Матеріали V Міжнародної науково-технічної конференції молодих учених та студентів.
Актуальні задачі сучасних технологій – Тернопіль 17-18 листопада 2016.*

УДК 681.3.07

І.В. Чихіра, канд. техн. наук., доц., І.М. Байсарович, М.С. Богатюк

Тернопільський національний технічний університет ім. Івана Пулюя, Україна

**ДОСЛІДЖЕННЯ СТРУКТУРИ ДАНИХ ТА АЛГОРИТМІВ ЇХ ОБРОБКИ У
АВТОМАТИЗОВАНІЙ СИСТЕМІ СКЛАДСЬКОГО ОБЛІКУ**

I.V. Chyhira, Ph.D., Assoc. Prof., I.M. Baisarovich, M.S. Bogatjuk

**STUDY OF DATA PROCESSING IN ALGORITHM FOR AUTOMATED
SYSTEM INVENTORY**

Для забезпечення ефективного використання ресурсів використовується клієнт-серверна архітектура побудови локальної обчислювальної мережі [1]. Одна з основних властивостей архітектури «клієнт-сервер» складається з можливості віддалити клієнта від сервера на будь-яку відстань без істотного зниження швидкісних характеристик системи (навіть у випадку складних запитів) і без всяких змін у програмному забезпеченні. Клієнт підключається до сервера за допомогою телефонного або іншого каналу. Ця властивість дуже цінна для організації розподіленої обробки даних.

Виходячи з основної мети, яку необхідно досягти при розробці структур даних - універсальності, необхідно перш за все розділити весь об'єм оброблюваної інформації на інформацію, яка поділяється декількома оціночними задачами, і інформацію приватну (доступну тільки одній задачі). Через те, що для того самого набору об'єктів (бази даних) може бути сформульовано кілька оціночних задач, весь перелік об'єктів, що піддаються оцінці, є поділюваною інформацією, тобто об'єкти, оцінювані в одній задачі, повинні бути доступні також і іншим задачам (наприклад, на базі даних складського обліку може вирішуватися як задача пошуку оптимальної ціни з погляду виробника і якості, так і задача пошуку найкращої якості з погляду надійності і терміну гарантійного обслуговування) [2,3].

Крім вищеописаних алгоритмів необхідно сформувати сукупність структур і алгоритмів для збереження інформації про моделі в оперативній пам'яті, так звані логічні структури й алгоритми керування ними. Через те, що фізично інформація про компоненти моделі записана послідовно, має сенс дотримуватися того ж принципу і при розробці логічних структур. У той же час при роботі інших підсистем, може виникнути потреба в доступі до визначеного елемента структури не послідовно, а наприклад, по порядковому номеру. Виходячи з цього, логічні структури повинні поєднувати переваги структур із послідовним доступом і структур з випадковим доступом. При цьому структури повинні зберігати інформацію, записану у файлах-компонентах системи і надавати за вимогою інших програмних модулів різнобічну інформацію про збережені дані. Для структуризації опису доцільно поділити реалізовані функції на рівні. При цьому функції першого рівня викликаються безпосередньо при обробці того або іншого повідомлення головного вікна додатка. Функції другого рівня викликаються функціями першого рівня і т.д.

Література

1. Дейт К. Введение в системы баз данных / К. Дейт - Киев: Диалектика, 1998. - 784 с.
2. Тиори Т. Проектирование структур баз данных / Тиори Т., Фрай Д. - В 2 кн., - М.: Мир, 1985. Кн. 1. - 287 с.; Кн. 2. - 320 с.
3. Васкевич Д. Стратегии клиент/сервер / Д. Васкевич – Киев: Диалектика, 1997.