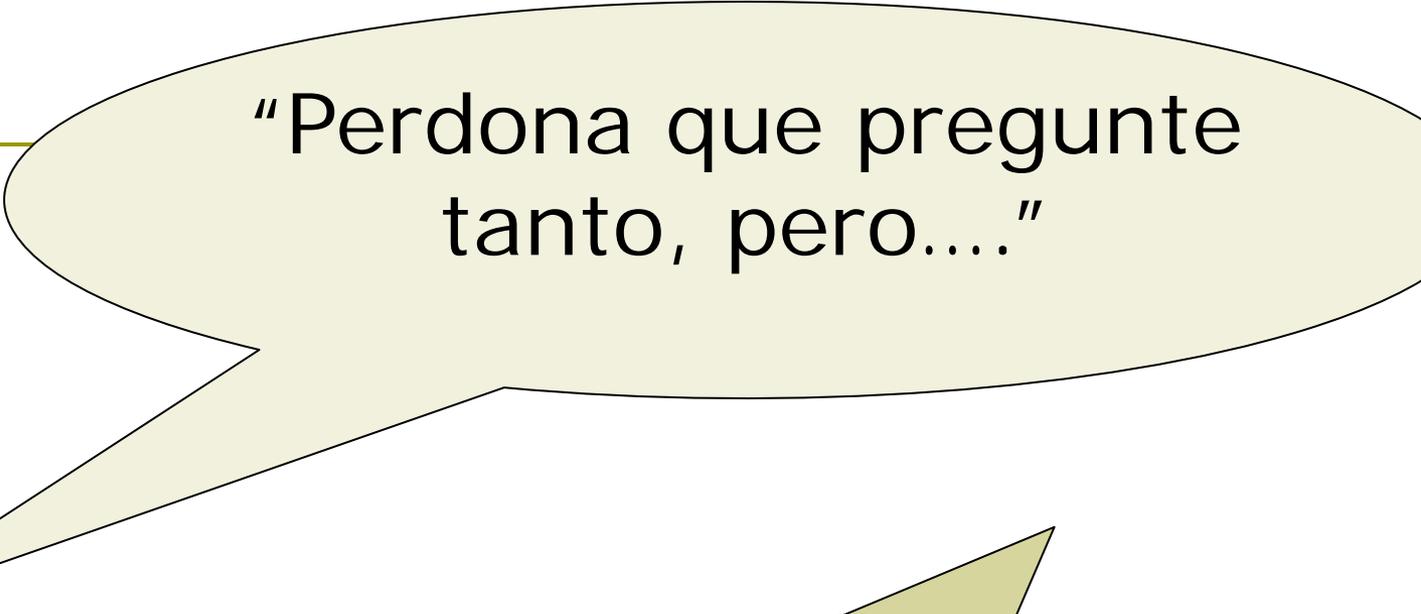
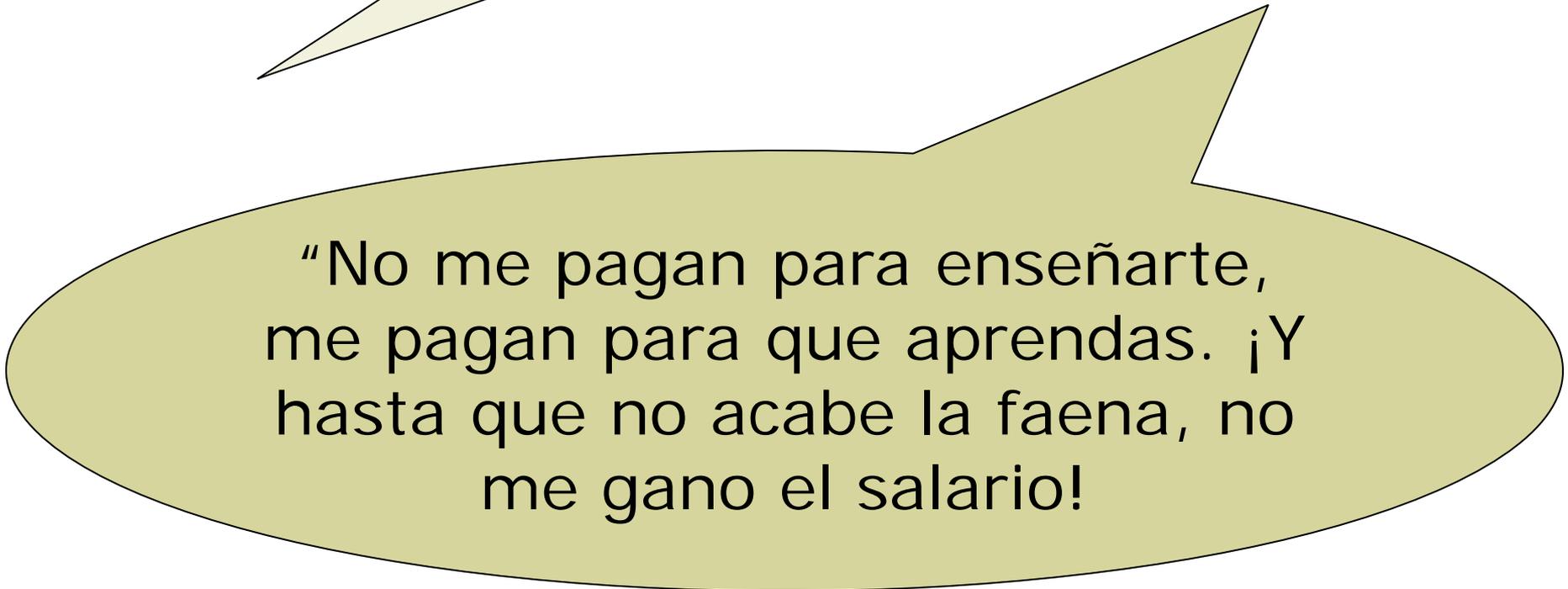

Una granja virtual, o como aprender jugando

S. Calsamiglia, G. Espinosa, L. Castillejos, G. Vera, A. Ferret

Departament de Ciència Animal i dels Aliments
Servei de Nutrició i Benestar Animal
Universitat Autònoma de Barcelona
sergio.calsamiglia@uab.es

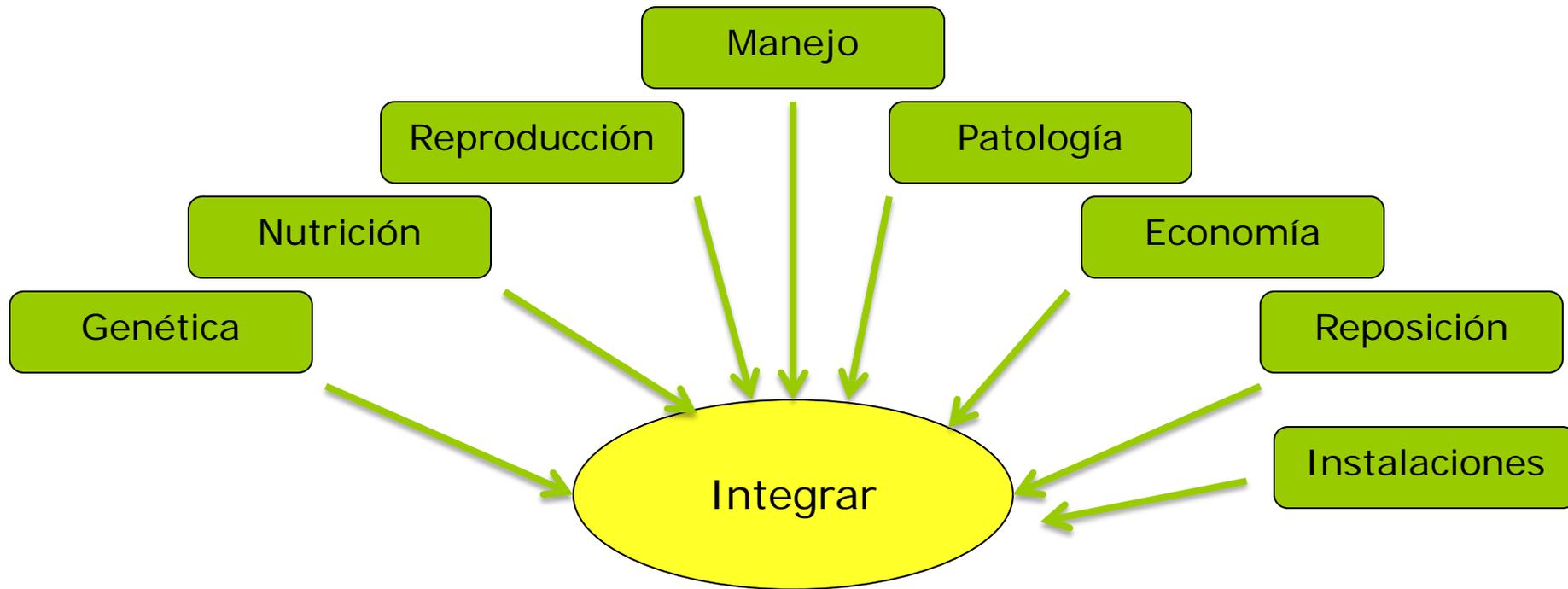


“Perdona que pregunte tanto, pero....”

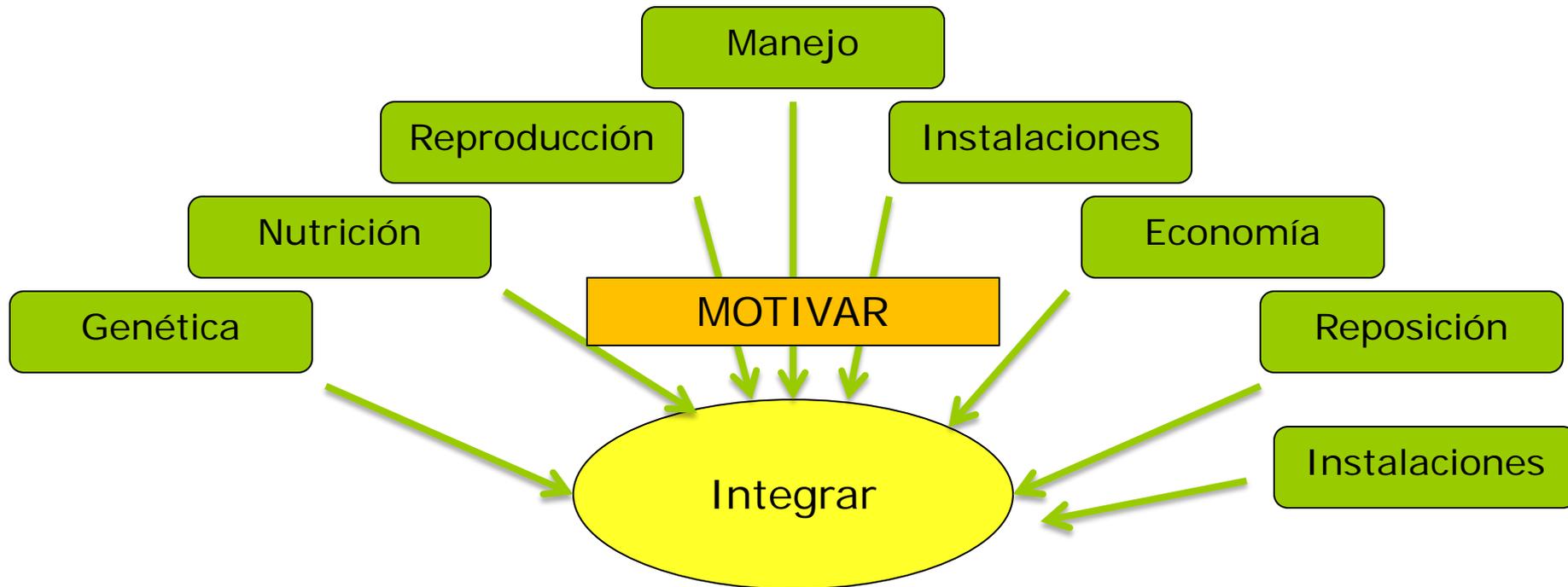


“No me pagan para enseñarte, me pagan para que aprendas. ¡Y hasta que no acabe la faena, no me gano el salario!”

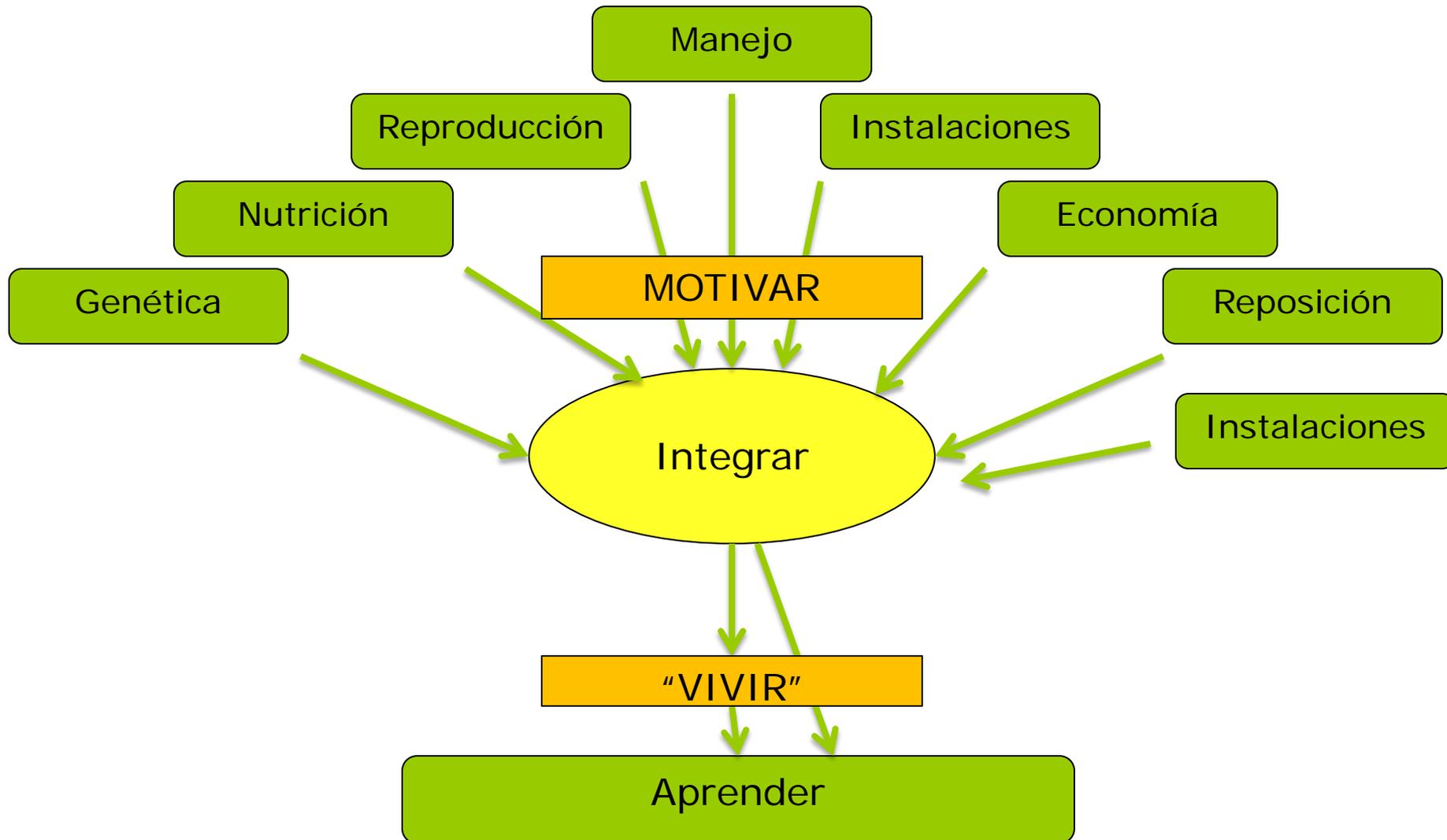
Aprender producción animal



Aprender producción animal



Aprender producción animal



Objetivo

ii Aprender en la granja.....

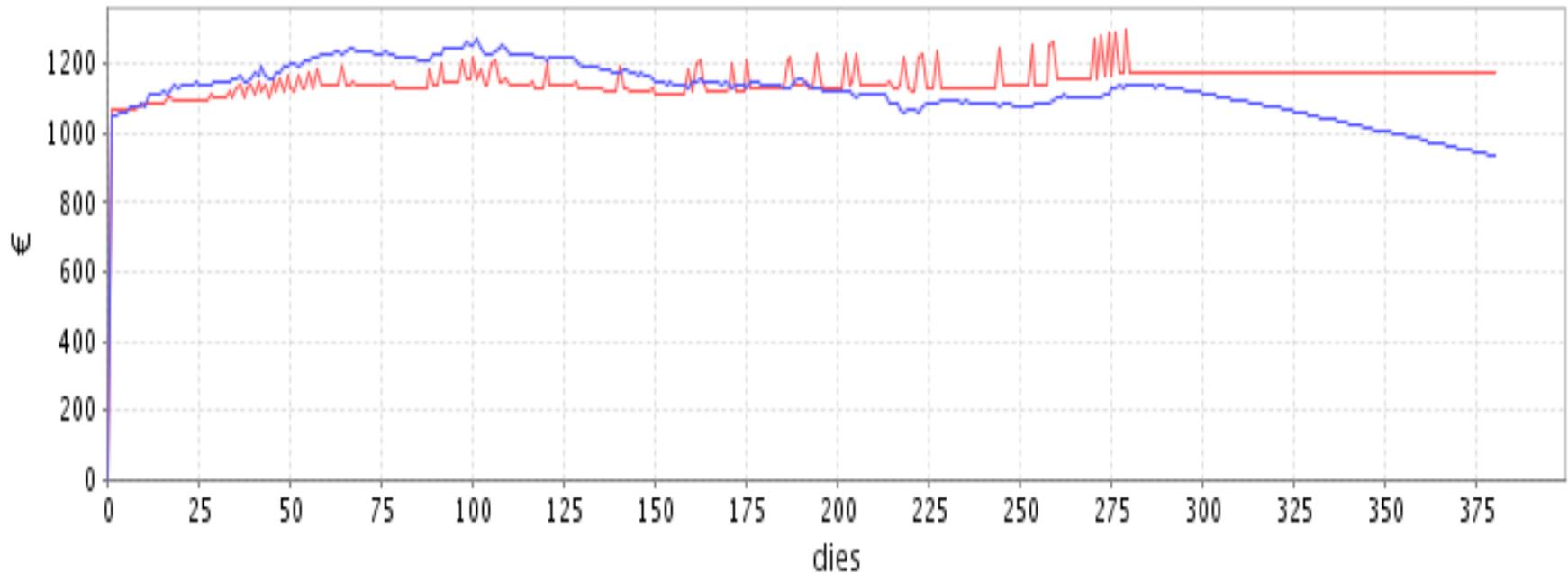
virtual !!



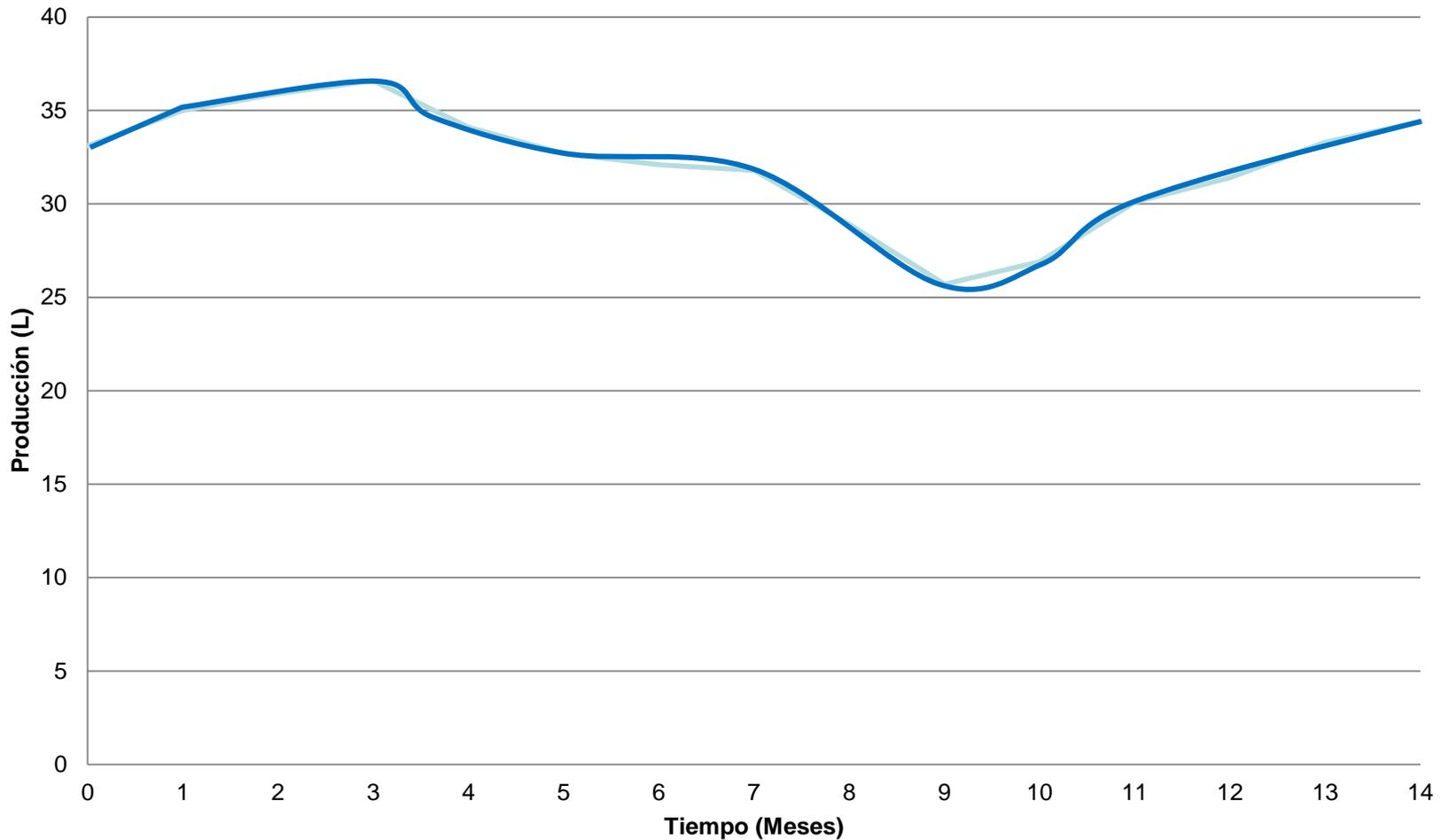
LINK-SIMULADOR

Evolución económica (No inseminación)

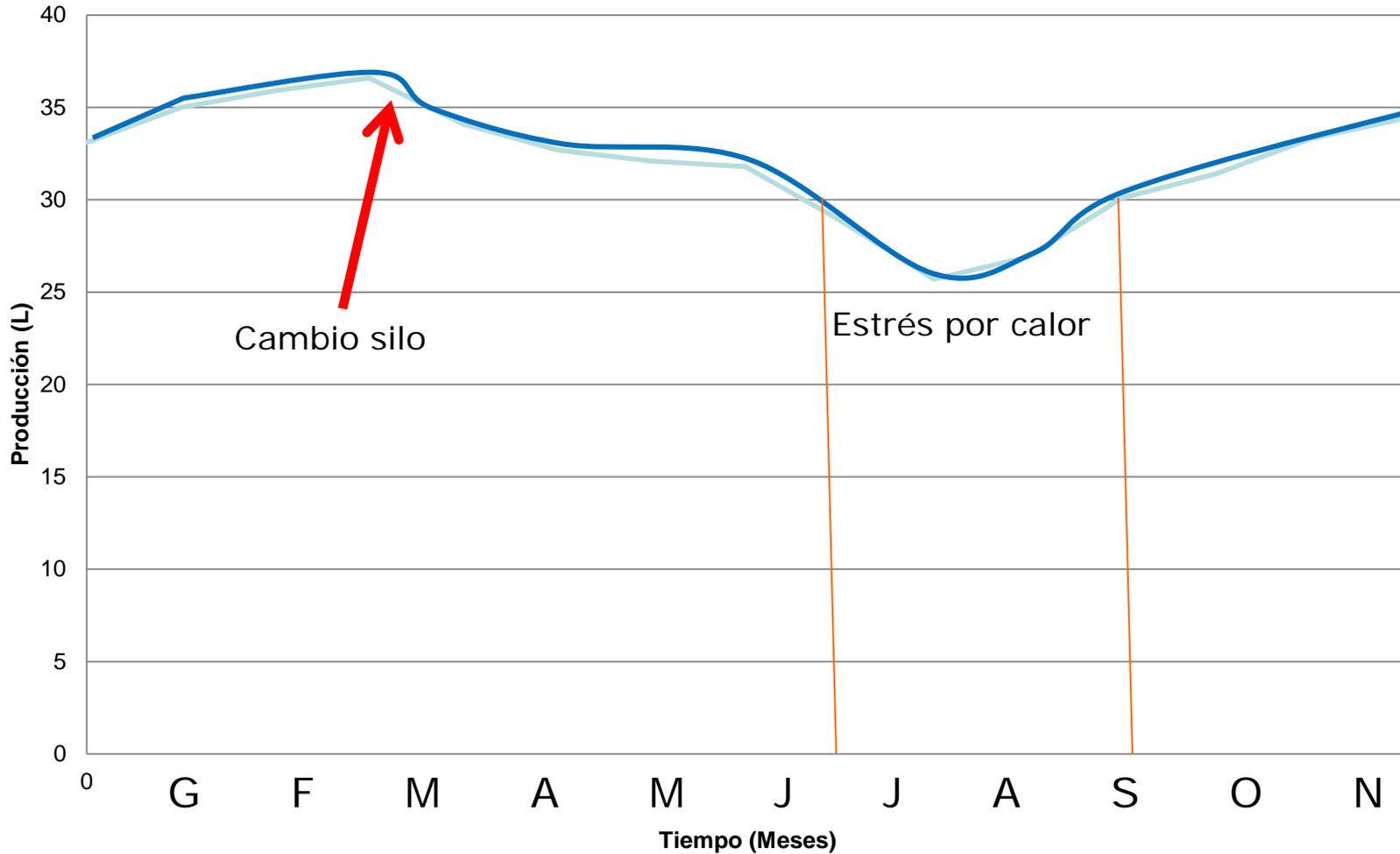
GRÀFICA D'EVOLUCIÓ DE CAIXA, INGRESSOS (BLAU) I DESPESES (VERMELL)



Evolución producción (estrés por calor)



Ejemplo: Estrés por calor



Impacto de una cetosis

Granja de Vacas 3.0

programa.granjadevacas.es/VacasGranja?orden=diasEnLactancia&direccion=desc&grupo=-1

Català | Castellano | English

Granja de Vacas 3.0 (ADMINISTRADOR) cetosis
CETST CETST **98**



Miercoles 5/2/2014

VOLVER

INDICADORES

ECONOMIA

VACAS

Todas

Grupo A

Secas

Enfermas

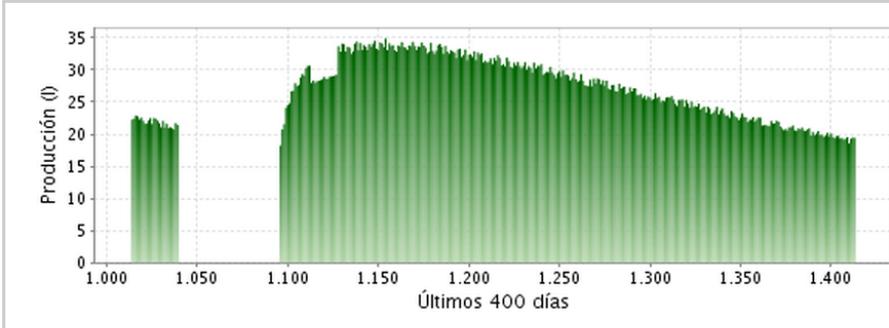
DIETA

EXPORTAR

TERNEROS

ID	Estado	Prod. Hoy	Ing. Kg.	Dias en Lact.	Dias de Ciclo	Dias Gestación	Partos	Proteína	Grasa	CCS
Inseminada										
120612	Gestando	19.4	18.0	319	0	142	4	3.5	3.9	108
+										

Acciones Historia



Muestra últimos días

Avisame dentro de días

120606	Gestando	28.8	21.5	306	0	165	4	3.2	3.8	344
+										
120577	Gestando	34.4	22.8	299	0	120	2	3.2	4.1	271
+										
120611	Gestando	22.5	19.1	292	0	189	4	3.1	4.0	346
+										

Esquemas de aplicación (1)

□ Cursos introductorios

- 120 alumnos... 120 granjas
- Simulación de 150 días

□ Resultados

- Aprende por repetición
- Indicador de errores aporta información inmediata sobre aspectos a mejorar
- Puntuación on-line y automática (yo no corrijo)
- Estimulante (*per se*, y para el aprendizaje)
- Siempre pueden aprender-mejorar

Esquemas de aplicación (2)

□ Cursos avanzados

- “Simulación provocativa” (cambios de precios, cambio calidad forrajes, patologías, sincronización de celos, gestión de la reposición, políticas de sacrificio,...)
- Juegan 2 años en grupos

□ Resultados

- Idem
- Muy motivador
- Muy integrador (fisiología, nutrición, gestión, economía, patología,...)
- La nota es el resultado económico (yo no corrijo)

Evaluación

□ Cursos introductorios

- Valoración global: 8.9/10
- Evaluación del aprendizaje: 4 veces superior a la docencia regular
 - (3 vs 11/15 en 1º)
 - (1 vs 7/15 en 3º)

□ Cursos avanzados

- Valoración global: 9.1/10
- Motivación: 9.0/10
- Aprendizaje de integración: 9.3/10

Recursos

- Accesible vía internet
(www.granjadevacas.es)
- Manual de usuario (alumno y profesor)
- Videos (2 x 10 minutos para el alumnos, y
1 x 10 minutos para profesor)
- Guías de inicio rápido