

Año I, No. 01 Enero-Junio 2013

ISSN: 2395-9029

PROYECTOS INSTITUCIONALES Y DE VINCULACIÓN



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FIME

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

MAPAMUNDI

Ángel Gabriel Palacios Hernández, Carlos Homero Barajas Gutiérrez, José Gerardo Garza Rodríguez, Oscar Rangel Aguilar

RESUMEN

El beneficio es que las personas conozcan un poco de los lugares turísticos de los diferentes países del mundo y que hay lugares muy lindos a donde pueden viajar, y disfrutar de los distintos climas que la naturaleza nos brinda

Está enfocado a todas las personas que les guste viajar y conocer del mundo y sus culturas, con esto se espera que les pueda ayudar para ser ubicados cuando lleguen a otros lugares del mundo su programación está en Microsoft visual basic 2008; el cual ilustra un planisferio los países del mundo, al seleccionar un país, el programa abrirá otra ventana proporcionando información del país seleccionado.

La información que nos va a ofrecer va a ser: la extensión territorial, temperaturas aproximadas, cultura general (historia, costumbres y tradiciones), lugares turísticos, ubicación, idioma que se utiliza, número de habitantes aproximado.

PALABRAS CLAVE: Lugares turísticos, información, ubicación, costumbres, tradiciones.

ABSTRACT

The benefit is that people know some of the sights of different countries of the world and there are very nice places where they can travel, and enjoy the different climates that nature gives us

It is aimed at all people who like to travel and see the world and its cultures, with hopes that this can help them to be placed when they get elsewhere programming Microsoft visual basic was 2008, which illustrates a world map the countries of the world, select a country, the program will open another window providing information for the selected country.

The information we will provide will be: territorial expansion, approximate temperatures, general knowledge (history, customs and traditions), tourist attractions, location, language used, approximate number of inhabitants.

KEYWORDS: Tourist attractions, information, location, customs, traditions.

INTRODUCCIÓN

En la actualidad cada vez estamos más familiarizados, con todo lo electrónico y empezamos a evitar cargar con hojas o hasta mapas para ubicarnos donde no conocemos, el uso de las aplicaciones móviles se hace más accesible a las personas o sea facilitando su uso, ya se pueden ver en los carros, internet, celulares.

Es de ahí de donde nace la idea de poder hacer algo entretenido y aparte de que pueda ser de uso para distintos casos como puede ser para los turistas o incluso educativo para conocer su cultura y costumbres.

La intención de esta aplicación es que la gente se ubique y que conozca diferentes lugares, para que nos ayude a informarnos donde se encuentra en que parte del mundo su cultura hasta comidas, de uno y otros países, ya que va dirigido a los estudiantes que puedan ser utilizados en sus clases o para todos para conocimiento de cultura general, de intercambio o simplemente para uno como turista.

JUSTIFICACIÓN

Poder darle otro uso a las aplicaciones móviles y que nos pueda aparte servir a las persona que tienen el gusto por viajar y conocer nuevas culturas, así como aportar a la educación dándole otra opción más de conocimiento a la cultura y geografía a nivel escolar para la información de cada país.

METODOLOGÍA

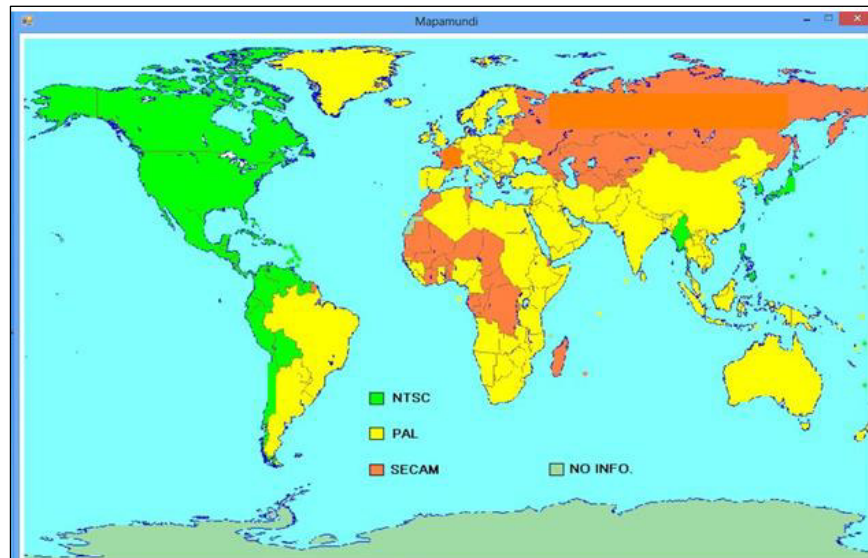
Lo primero que se realizó, fue tener la información necesaria acerca de los lugares que se iban a estar estudiando, una vez hecha esa investigación, lo siguiente fue pasarla en pantallas para ver cómo iban a estar quedando, para que las vieran los usuarios finales.

Aparte de la investigación de los países, también se necesita buscar información de cómo usar el visual basic, así para saber cómo hacer las interfaces, como direccionar una ventana a otra, que acción hacer cuando se presiona un botón

Tener conocimiento para codificar la información obtenida de los países en html para poder mostrarla como página de internet en el visual basic.

Se realizó la codificación de cada uno de los países que se van a desarrollar, más adelante se presentara la Pantalla no.1, de entrada como quedo lista para su uso, en cuanto a la nitidez de la imagen fue algo un poco complicado dado que dada país en términos de programación era representado por un objeto.

La pantalla queda como a continuación se presenta.



PANTALLA NO. 1 MAPAMUNDI

En esta Pantalla no.1, El programa nos pide que elijamos el país del cual deseemos saber información, para posteriormente mostrarnos Pantalla no.2, que nos da el resultado de la búsqueda, como a continuación se presenta.



PANTALLA NO.2 Resultado de búsqueda

Como se puede observar en la Pantalla no.2, que nos da el resultado de búsqueda, en la parte superior nos da opciones, de las cuáles se observan las siguientes Información general, Lugares turísticos, Costumbres y Tradiciones y por ultimo Ubicación del país.

RESULTADOS

El resultado final fue tal y como se esperaba mostrando la respectiva información que se deseaba transmitir.

La pantalla principal es capaz de mostrar el planisferio del mundo junto con varios botones encima de cada país (ocultos) que sirven para enlazar a otra pantalla con la información del país seleccionado.

Las pantallas de los países consta de una ventana con cuatro pestañas (información general, lugares turísticos, costumbres y tradiciones y ubicación) y cada pestaña está compuesta de un “web browser” para mostrar la información previamente codificada en un html.

Ya que este tipo de aplicación es de gran uso para todas las personas y en cuestión educativa puede ofrecer muchos beneficios.

CONCLUSIONES

Se cumplió con el objetivo esperado de poder hacer este tipo de aplicación que como ya vimos los resultados obtenidos fueron satisfactorios, por supuesto que sí es estar investigando para que lo que se vaya a estar utilizando y los resultados de los países sean ciertos o que vayamos a confundir un país con otro.

En cuanto a la programación del mismo investigando se aprende, o de otro modo no hubiéramos podido terminarlo en el tiempo esperado.

El programa quedo de una manera en que sea más es intuición y fácil de usar, así mismo también la información se puede modificar desde el código de los HTML de cada país, en modo de administrador.

BIBLIOGRAFÍA

Descubra. (s.f.). Obtenido de www.descubra.info : www.descubra.info

Easy Viajar. (s.f.). Obtenido de www.easyviajar.com: www.easyviajar.com

Wikipedia. (s.f.). Obtenido de www.wikipedia.org: www.wikipedia.org