



## XXXV SALÃO de INICIAÇÃO CIENTÍFICA

6 a 10 de novembro

<b>Evento</b>	Salão UFRGS 2023: SIC - XXXV SALÃO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DA UFRGS
<b>Ano</b>	2023
<b>Local</b>	Campus Centro - UFRGS
<b>Título</b>	Implementação e avaliação de jogos de tabuleiro na plataforma de IA Ludii
<b>Autor</b>	MIGUEL LEMMERTZ SCHWARZBOLD
<b>Orientador</b>	RENATO PEREZ RIBAS

A Inteligência Artificial (IA) encontra-se atualmente em voga e pode ser utilizada como ferramenta educacional para o desenvolvimento do aprendizado lógico matemático. No entanto, apesar de ser promissora e versátil, ainda é mal compreendida. A partir desse estudo, busca-se compreender o papel dos agentes de IA nos jogos e como tal tecnologia possibilitaria, através da modificação gradual dos conjuntos de regras, uma experiência pedagógica e lúdica. Para isso, busca-se entender o que qualifica um jogo como “bom”, e uma forma de quantificar tais características. Como referência, usou-se dos parâmetros estabelecidos por Browne (2010), que se debruça sobre os fatores que tornam um jogo interessante, além dos disponíveis na plataforma Ludii. O Ludii é uma plataforma integrada para o desenvolvimento de jogos onde é possível a criação, testes e avaliação de jogos utilizando algoritmos de IA. Isto posto, visa-se utilizar desses dados para sistematicamente comparar variantes de um jogo, de modo a encontrar o melhor conjunto de regras e, dessa maneira, proporcionar uma melhor experiência. A próxima etapa é a implementação dos jogos na linguagem de descrição própria do