

Reltbank – sistema bancário com funções simples e demonstrativos de resultados reais**Reltbank - banking system with simple and real results demonstrating functions**

Recebimento dos originais: 18/06/2019

Aceitação para publicação: 16/07/2019

Luis Antonio Ccopa Ybarra

Doutor em Nanociências e Materiais Avançados pela Universidade Federal do ABC - UFABC

Instituição: Universidade Nove de Julho – UNINOVE

Endereço: Rua Vergueiro, 235/249 – Liberdade -São Paulo – SP, Brasil

E-mail: lybarra@uni9.pro.br

Ovidio Lopes da Cruz Netto

Doutor em Engenharia Biomédica pela Universidade de Mogi das Cruzes, UMC, Brasil.

Instituição: Universidade Nove de Julho – UNINOVE

Endereço: Rua Vergueiro, 235/249 – Liberdade -São Paulo – SP, Brasil

E-mail: ovidio@uninove.br

José da Silva Azanha Neto

Mestre em Engenharia Biomédica pela Universidade de Mogi das Cruzes, UMC, Brasil.

Instituição: Universidade Nove de Julho – UNINOVE

Endereço: Rua Vergueiro, 235/249 – Liberdade -São Paulo – SP, Brasil

E-mail: jose.azanha@uni9.pro.br

Leandro Santiago Rosa

Graduação em Ciência da Computação na Universidade Nove de Julho – UNINOVE

Instituição: Universidade Nove de Julho – UNINOVE

Endereço: Rua Vergueiro, 235/249 – Liberdade -São Paulo – SP, Brasil

E-mail: leandro_santiago2@hotmail.com

RESUMO

A interface de um sistema financeiro pode ser complexa para o usuário final, pois exige a disposição de muitas informações. O objetivo a ser alcançado dentro da interface de um sistema financeiro é a aprovação e entendimento dos usuários sobre o sistema. Esta pesquisa apresenta as ideias e soluções para um determinado tipo de problema, que deve alcançar êxito ao levantar um sistema financeiro completo com controle financeiro sólido, acessível às plataformas Mobile.

Palavras Chaves: Simulação Computacional.

ABSTRACT

The interface of a financial system can be complex for the end user because it requires the disposal of much information. The goal to be achieved within the interface of a financial system is the approval and understanding of the users about the system. This research presents the ideas

and solutions to a certain type of problem, which should achieve success by building a complete financial system with solid financial control accessible to Mobile platforms.

Keywords: Computational Simulation.

1. INTRODUÇÃO

A tecnologia que todos conhecem muito bem nos dias de hoje passou por um largo passo ao decorrer das décadas. A história da tecnologia ganhou proporção após a criação do primeiro computador em 1946 nos Estados Unidos, pelos cientistas norte-americanos John Presper Eckert e John W. Mauchly.

O acesso à tecnologia ficou mais facilitado e, com isso, a criação de novos aplicativos e programas expandiu tornando tarefas que antes levavam horas, além de que faziam as pessoas terem que se deslocar de seus respectivos lugares de trabalho e residência, agora levarem minutos e de qualquer lugar.

Pode-se usar de exemplo os Bancos, antes para se abrir uma conta, fazer uma transação, um depósito ou qualquer outra atividade era necessário se deslocar até uma agência bancária, no horário comercial e enfrentar filas, com o desenvolvimento de novos softwares isso não se faz mais necessário.

A interface de um sistema financeiro pode ser geralmente complexa ao usuário final, pois a mesma exige muitos dados, o objetivo a ser alcançado dentro da interface de um sistema financeiro é a aprovação e entendimento dos usuários sobre o sistema. Está por sua vez deve ser de modelo simples, porém, completa em funcionalidades.

Uma alternativa ao sistema automatizado de controle financeiro pode ser através da utilização do método de Monte Carlo (MMC). Um dos métodos mais consagrados e utilizados para a análise de riscos e finanças é o método Simulação de Monte Carlo (SMC), que consiste em gerar aleatoriamente N amostras em termos de uma variável também aleatória. Fernandes (2005), permitindo a visualização de diversos cenários de um modelo matemático e possibilitando que se estime a probabilidade de sua ocorrência. Damodaran (2012), Samis e Davis (2014).

O controle diário de despesas é essencial para quem quer se livrar de vez das dívidas, alcançar a segurança financeira e ter um futuro tranquilo. De acordo com dados Guiabolso.(2015), quem faz o controle de suas finanças periodicamente consegue melhorar a saúde financeira em 15% no primeiro mês. Além disso, ao controlar as finanças, você evita surpresas no final do mês e entende a melhor forma de usar seu dinheiro, evitando gastos em excesso com supérfluos e compras por impulso.

2. REVISÃO DA LITERATURA

O Sistema IOS teve seu lançamento na “MacWorldConference& Expo” em janeiro de 2007, mas seu lançamento foi em Junho do mesmo ano. Inicialmente não existia integração com aplicações de terceiros, sendo única forma de comunicação programas ou serviços de terceiros pelo sistema *WEB*. Em 6 de março de 2008, houve o lançamento da primeira versão beta do SO, em conjunto com o seu antigo nome, “iPhone OS”. “A rápida venda de dispositivos móveis da Apple acendeu interesse no SDK”. *Sistemas Operacionais* (2013).

Em 27 de janeiro de 2010, houve o lançamento do iPad, com uma tela bem maior do que o iPhone do que o iPhone e iPod Touch. “O nome “*IOS*” foi usado pela Cisco. Para evitar qualquer ação judicial em potencial, a Apple licenciou o “*IOS*” uma marca registrada da Cisco.” A camada *Core Services* contém os serviços fundamentais do sistema que todos os aplicativos utilizam. Mesmo se o desenvolvedor não usar esses serviços diretamente, muitas partes do sistema são construídas em cima deles. As principais tecnologias disponíveis na camada *Core Services* são: *Grand central dispatch, in-app purchase, SQLite e XML support*. Marques(2015).

Web Service é uma programação online de acessos a servidores com recursos através de recursos *web*, “Os *Web Services* funcionam com qualquer sistema operativo, plataforma de hardware ou linguagem de programação de suporte *Web*. Estes transmitem apenas informação, ou seja, não são aplicações *Web* que suportam páginas que podem ser acedidas por utilizadores através de navegadores *Web*”. *Opensoft* (2017)

3. METODOLOGIA

Os métodos ágeis são importantes para esta pesquisa assim como materiais, métodos e recursos utilizados.

3.1 OS MATERIAIS A SEREM UTILIZADOS SÃO:

1) Desktop Dell Inspiron 545, Intel Core 2 Duo E7500, 8GB de memória Ram, 2TB de HD e Sistema Operacional Microsoft Windows 7 Home Basic 64 bits. 2) Notebook Lenovo, Intel Core i7 segunda geração, 6GB de Ram, 750GB de HD e Sistema Operacional Microsoft Windows 7 Home Premium 64 bits. 3) Desktop customizado, Intel Core i7 terceira geração, 8GB de RAM, 3TB de HD e Sistema Operacional Microsoft Windows 10 Education 64 bits. 4) Xcode 9, será utilizado para o desenvolvimento de um aplicativo para dispositivos móveis com sistema operacional *IOS*, utilizando a linguagem de programação Swift 4; 5) Adobe Photoshop CC, utilizado para o desenvolvimento dos layouts dos aplicativos; 6) Smartphone Apple iPhone 7, utilizando *IOS* 11.1; 7) Adobe Photoshop CC, utilizado para o desenvolvimento dos layouts dos aplicativos.

3.2 MÉTODOS

O Pesquisa foi realizada com base na metodologia ágil ou XP (*Extreme Programming*). O XP tem como valores: comunicação, simplicidade, *feedback*, coragem e respeito e seus princípios básicos são: *feedback* rápido, simplicidade, mudanças incrementais, abraçar a novas mudanças e trabalho de qualidade (SOUZA, 2007).

3.3 RECURSOS

Os recursos para estapesquisa foram um aluno programador em c#, conhecimento adquirido por meio das disciplinas do curso de ciência da computação da Universidade Nove de Julho, sob a orientação de professores.

4. RESULTADOS E DISCUSSÃO

No resultado a seguir, apresenta-se o controle financeiro com o uso da plataforma mobile. Na Figura 1, apresenta-se a tela inicial do aplicativo onde serão solicitadas as credenciais para acesso aos serviços bancários, também se encontram os campos para agência, conta e senha, nos quais se tratam dos dados de acessos à conta bancária, botão para realização do cadastro no sistema. Na Figura 2, a tela de cadastro, onde o usuário será solicitado a colocar dados como Nome, CPF ou CNPJ, RG ou IE, CEP, Logradouro, Bairro, Número, Cidade, E-mail, Senha e etc. na Figura 3, na tela de depósito o usuário poderá, sem a necessidade de fazer *login*, realizar um depósito para a conta favorecida informando dados como Agência e Conta do favorecido e o valor a ser depositado.



Figura 1: Tela Inicial



Figura 2: Cadastro



Figura 3: Deposito

Na Figura 4, realiza-se a transferência e na Figura 5, realiza-se a confirmação da transferência e na Figura 6, a confirmação conforme apresentado.



Figura 4: Transferência

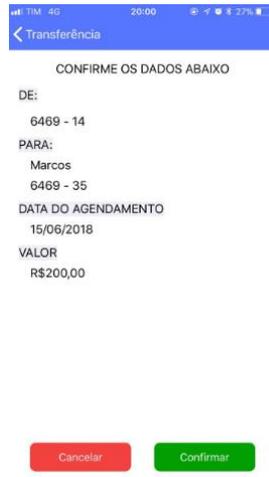


Figura 5: Confirmar transferência



Figura 6: Confirmação

5. CONCLUSÃO

Atualmente, a busca por meios de simplificação nas rotinas do dia-dia tem sido muito grande, a cada dia pessoas estão correndo mais e tentando ao máximo economizar o tempo. Portanto, não “existem” mais horas disponíveis para ficar sentado em uma agência bancária. Esta pesquisa visando estes fatos criou o aplicativo financeiro simplificado para o usuário, que hoje é a melhor alternativa para quem não pode passar horas preso em uma agência ou precisa de uma informação sobre sua conta com urgência em um determinado momento do dia. O aplicativo agrega ferramentas para um sistema financeiro e, com isso, facilita as necessidades diárias principais dos usuários de sistemas bancários, assim essa tecnologia está disponível na internet, o acesso pode ser feito a qualquer hora ou lugar sem burocracia.

REFERÊNCIAS

Fernandes, C.A. Gerenciamento de Riscos em projetos: como usar o Microsoft excel para realizar a simulação de Monte Carlo. 2005. Disponível em http://www.bbbrothers.com.br/files/pdfs/artigos/simul_monte_carlo.pdf. Acesso em 18 de maio de 2016.

Damodaran, A. Investment Valuation: Tools and Techniques for Determining the Value of Any Asset. 3 a ed., John Wiley and Sons, Nova York, 2012.

Samis, M; Davis, G. A. Using Monte Carlo simulation with DCF and real options risk pricing techniques to analyse a mine financing proposal. Int. J. Financial Engineering and Risk Management, v. 1, n. 3, 2014.

Guiabolso. **Como fazer um controle diário de despesas?** Disponível em:

<https://blog.guiabolso.com.br/2015/10/22/como-fazer-controle-diario-de-despesas/>

Acessado em: 13 de dezembro de 2017.

Sistemas Operacionais. **História do IOS.** Disponível em:<<http://sistemasoperacionais1i2.blogspot.com.br/2013/04/historia-do-ios.html>>. Acessado em 25 de novembro de 2017.