

## DAFTAR PUSTAKA

- Alimin, Z. 2008. *Hambatan Belajar dan Hambatan Perkembangan pada Anak Tunagrahita*. Tersedia <http://z-alimin.blogspot.com>. Diakses tanggal 12 Juli 2010.
- Anonim. 2010. *Arithmetic*. [online]. Tersedia <http://translate.google.co.id/translate?hl=id&langpair=en|id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/Arithmetic>. Diakses tanggal 1 Februari 2010.
- Anonim. 2010. *Aritmetika*. [online]. Tersedia <http://id.wikipedia.org/wiki/Aritmetika>. Diakses tanggal 1 Februari 2010.
- Anonim. 2010. *Pengurangan*. [online]. Tersedia <http://id.wikipedia.org/wiki/Pengurangan>. Diakses tanggal 1 Februari 2010.
- Anonim. 2010. *Perkalian*. [online]. Tersedia <http://id.wikipedia.org/wiki/Perkalian>. Diakses tanggal 1 Februari 2010.
- Anonim. 2010. *Tunagrahita*. [online]. Tersedia <http://id.wikipedia.org/wiki/Tunagrahita>. Diakses tanggal 1 Februari 2010.
- Anonim. 2011. *Analisa SWOT*. [online]. Tersedia [http://id.wikipedia.org/wiki/Analisis\\_SWOT](http://id.wikipedia.org/wiki/Analisis_SWOT). Diakses tanggal 21 Januari 2011.
- Aulia, L. 2008. *Pengaruh Reciprocal Teaching Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Konsep Pencemaran Lingkungan*. Skripsi tidak terpublikasi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Basis, Ricky. 2010. *Pengertian Analisa SWOT*. [online]. Tersedia <http://nhurbasz.blogspot.com/2010/01/pengertian-analisa-swot.html>. Diakses tanggal 21 Januari 2011.
- BSNP. 2006. *Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar SMPLB-C Tunagrahita Ringan*. Jakarta: Departemen Pendidikan nasional.
- Delphie, Bandi. 2006. *Pembelajaran Anak Tunagrahita (Suatu Pengantar dalam Pendidikan Inklusi)*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Dyah, R. L. 2008. *Efektivitas Teknis Mendialogkan TeksBacaan sebagai Media Pembelajaran dalam Peningkatan Membaca Lanjut Anak tunagrahita*

- Ringan. Skripsi tidak terpublikasi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Fajariyah, Nur; & Riratnawati, Defi T. 2008. *Cerdas Berhitung Matematika 3: untuk SD/MI kelas III*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Harsan, Alif. 2009. *Jago Membuat Game Komputer*. Jakarta: mediakita.
- Henry, Paul M; Janeway, John C; Kagan, Jerome; & Carol, Aletha H. 1988. *Perkembangan dan Kepribadian Anak*. Jakarta: Erlangga.
- Kurniasari. 2007. *Animasi Komputer Sebagai Media Pengenalan huruf Vokal pada Anak Tunagrahita Sedang*. Skripsi tidak terpublikasi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: ANDI.
- Lala. 2010. *Tunagrahita Tidak Selalu Idiot*. [online]. Tersedia <http://laraasih.com/pendidikan/tunagrahita-tidak-selalu-idiot.lala>. Diakses tanggal 1 Februari 2010.
- Lucyana, Marhendhra. 2006. *Multimedia Interaktif Sebagai Media Pemelajaran Mata Pelajaran Praktik Mesin Listrik Sub Pokok Bahasan Pelilitan Ulang Motor Induksi 1 Fasa di SMKN 4 Semarang*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Maulana, A. S. 2005. *Mastering ActionScript: Mudahnya Membuat Animasi dan Interaksi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Munir. 2008. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Kounikasi*. Bandung: SPS Universitas Pendidikan Indonesia.
- Mustaqim, Burhan; & Astuty, Ary. 2008. *Ayo Belajar matematika 4: untuk SD dan MI kelas IV*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Pustekom. 2008. *Multimedia Interaktif*. [online]. tersedia <http://www.edukasi.net/sosialisasi/multimedaiinteraktif.html>. Diakses tanggal 1 Februari 2010.
- Rahayu, G. B. 2010. *Pengembangan Sistem Tutorial Berintelegensia Berbasis ACT-R (Architecture of Cognitive Tutors) untuk Mendukung Proses Pembelajaran Pemrograman Java*. Skripsi tidak terpublikasi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

- Ratna, S. W. 2010. *Mengembangkan multimedia Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi Berbasis Sistem Pendukung keputusan Menggunakan Metode Promethee*. Skripsi tidak terpublikasi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Redha. 2009. *Analisis SWOT*. [online]. Tersedia <http://blog.unila.ac.id/redha/2009/02/23/analisis-swot-pengertian-swot-pengantar-swot/> . Diakses tanggal 21 Januari 2011.
- Sachari, Agus. 2002. *Sosiologi Desain*. Bandung: Institut Teknologi Bandung
- Sardiman, A. M. 1990. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Sardiman, Arif S; Rahardjo, R; Haryono, Anung; & Rahardjito. 2007. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Suryabrata, Sumardi. 1987. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Vaughan, Tay, 2006. *Multimedia: Making It Work Seventh Edition*. New York: McGraw-Hill.
- Widhiartha, Putu Ashintya; & Noerharijanti, Dwi Ari. 2008. *Analisis Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia Interaktif di Balai Pengembangan Pendidikan Luar Sekolah dan Pemuda Regional IV Surabaya dalam Perspektif Rekayasa Perangkat Lunak*. Surabaya: BPPLSP.