

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
GIOVANNI PAOLO MORI

FUTMANAGER: GERENCIADOR PARA ESCOLINHAS DE FUTEBOL

CURITIBA  
2014

GIOVANNI PAOLO MORI

FUTMANAGER: GERENCIADOR PARA ESCOLINHAS DE FUTEBOL

**Trabalho apresentado para a conclusão do curso de Especialização em Engenharia de Software, no Setor de Educação Profissional e Tecnológica da Universidade Federal do Paraná.**

**Orientador: Professor Jaime Wojciechowski.**

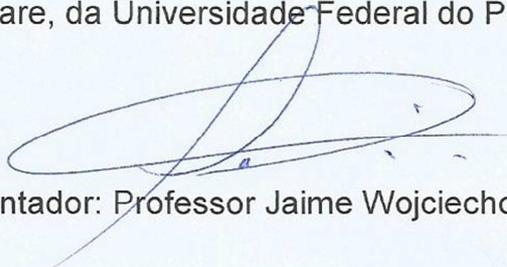
CURITIBA  
2014

## **TERMO DE APROVAÇÃO**

GIOVANNI PAOLO MORI

### **FUTMANAGER: GERENCIADOR PARA ESCOLINHAS DE FUTEBOL**

Monografia apresentada como requisito parcial para a obtenção da titulação de especialista, pelo Curso de Pós-Graduação Lato Sensu em Engenharia de Software, da Universidade Federal do Paraná.



Orientador: Professor Jaime Wojciechowski

Curitiba, 26 de Janeiro de 2015

## LISTA DE FIGURAS

FIGURA 1 – Estrutura Analítica do Projeto.....	11
FIGURA 2 – Tela de Login.....	14
FIGURA 3 – Tela de Cadastro de Aluno.....	15
FIGURA 4 – Tela de Edição de Aluno.....	16
FIGURA 5 – Tela de Listagem de Alunos.....	16
FIGURA 6 – Tela de Cadastro de Usuário.....	17
FIGURA 7 – Tela de Edição de Usuário.....	18
FIGURA 8 – Tela de Listagem de Usuários.....	18
FIGURA 9 – Tela de Listagem de Mensalidades.....	19
FIGURA 10 – Tela de Demonstrativo de Mensalidade.....	19
FIGURA 11 – Tela de Cadastro de Taxa.....	21
FIGURA 12 – Tela de Alteração de Senha.....	22

## LISTA DE TABELAS

TABELA 1 – Plano de Riscos.....	11
---------------------------------	----

## SUMÁRIO

<b>1 INTRODUÇÃO.....</b>	<b>7</b>
1.1 INTRODUÇÃO.....	7
1.2 OBJETIVOS DO PROJETO .....	7
1.2.1 Objetivos Gerais.....	7
1.2.2 Objetivos Específicos.....	7
<b>2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA .....</b>	<b>8</b>
2.1 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA .....	8
<b>3 METODOLOGIA .....</b>	<b>10</b>
3.1 METODOLOGIA.....	10
3.2 MODELO DE PROCESSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE.....	10
3.3 PLANO DE ATIVIDADE .....	10
3.4 PLANO DE RISCOS.....	11
3.5 RESPONSABILIDADES.....	12
3.6 MATERIAIS .....	12
3.7 DESENVOLVIMENTO DO PROJETO .....	12
<b>4 APRESENTAÇÃO DO SOFTWARE .....</b>	<b>14</b>
<b>5 CONSIDERAÇÕES FINAIS .....</b>	<b>23</b>
<b>REFERÊNCIAS.....</b>	<b>24</b>
<b>APÊNDICE.....</b>	<b>25</b>

# 1 INTRODUÇÃO

## 1.1 INTRODUÇÃO

Diversas são as vantagens em aliar os benefícios da Tecnologia da Informação à Gestão de Negócios. Em um ambiente muito competitivo onde as mudanças são constantes, pequenos negócios devem ser ágeis e possuir uma gestão eficiente para que possam sobreviver ao mercado.

Estes fatores também estão presentes no ramo de negócio de escolinhas de futebol. Para que se possa alcançar uma gestão eficiente, a ajuda de um software para a tomada de decisão faz-se muito necessário. Possuindo esta ferramenta como aliada, o gestor se preocupará menos com os trabalhos operacionais, podendo focar seus esforços na parte gerencial do negócio, consequentemente podendo alcançar melhores resultados no longo prazo.

## 1.2 OBJETIVOS DO PROJETO

### 1.2.1 Objetivos Gerais

Desenvolver um sistema de informação para a gestão de pequenos negócios no ramo de Escolinhas de Futebol.

### 1.2.2 Objetivos Específicos

- Realizar o levantamento bibliográfico da área especificada.
- Comparar as atuais ferramentas similares disponíveis no mercado.
- Verificar a relação de Custo X Benefício das ferramentas para pequenas e micro empresas.
- Especificar as operações básicas para a gestão de pequenas e micro empresas na área.

## 2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

### 2.1 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA

Nos dias atuais, pequenos negócios necessitam de uma gestão eficiente para que se possa resistir em um ambiente competitivo e em constante mudança. Neste cenário, é impossível pensar em uma gestão que utilize processos não automatizados ou manuais para organizar e gerir um negócio.

A gestão da informação é definida como um processo de aplicação de princípios administrativos referentes à aquisição, organização, controle, disseminação e uso da informação para o gerenciamento efetivo das organizações, cujo principal objetivo, no âmbito da Ciência da Informação, é identificar e potencializar os recursos informacionais de uma organização e sua capacidade de informação, visando sua aprendizagem e adaptação às mudanças ambientais (TARAPANOFF, 2006).

No âmbito do ramo de ensino esportivo, esta necessidade faz-se necessário, pois independentemente do tamanho ou área do negócio, agilidade e eficiência no processo gerencial é fundamental. "As empresas precisam utilizar alguma tecnologia para executar operações e realizar sua tarefa." (Chiavenato, 2000, p. 96).

Integrar as estratégias do negócio e as estratégias de TI, assim como a infra-estrutura e processos organizacionais com a infra-estrutura e processos de TI é um ponto crítico que pode decidir o rumo dos negócios.

A estratégia do negócio posiciona a organização em relação ao seu ambiente externo (mercado), a estratégia de TI posiciona a organização em relação ao ambiente externo de TI (tecnologia disponível, fornecedores, custos etc.) e as infra-estruturas e processos organizacionais e de TI referem-se às adequações internas para a implementação das estratégias formuladas. (HERDERSON E VENKATRAMAN, 1989).

Considerando estas questões, quando existe a necessidade de que se desenvolva um software que atenda as necessidades específicas de um determinado negócio, para servir como ferramenta de apoio à tomada de decisão, os processos de desenvolvimento do sistema devem seguir uma metodologia que garanta a qualidade das informações geradas.

Tais ferramentas são consideradas como Software de Aplicação, que segundo Pressman (2011, p. 34) são, “programas sob medida que solucionam uma necessidade específica de negócio”.

Considerando que atualmente é crescente a demanda de softwares o apoio a decisões estratégicas e táticas, e que, se um software falhar em seu propósito, pode resultar em perdas financeiras para o negócio, conclui-se que os softwares desenvolvidos sob medida devem possuir uma qualidade elevada.

“Essas simples constatações nos conduzem a uma única conclusão: software, em todas as suas formas e em todos os seus campos de aplicação, deve passar pelos processos de engenharia.” (PRESSMAN, 2011, p. 39).

### **3 METODOLOGIA**

#### **3.1 METODOLOGIA**

A pesquisa será realizada através de levantamento de material bibliográfico sobre o tema delimitado, para que se possa proporcionar um aumento do conhecimento específico da área que servirá de base para o desenvolvimento do sistema de informação.

#### **3.2 MODELO DE PROCESSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE**

O modelo de processo de Engenharia de Software utilizado para o desenvolvimento do projeto é o UP (Unified Process), ou PU (Processo Unificado). Muitas vezes, tal processo é de Processo Unificado Racional, RUP (Rational Unified Process) em homenagem a Rational Corporation, um dos primeiros colaboradores para o desenvolvimento e refinamento do PU.

O PU se caracteriza por ser uma metodologia para engenharia de software orientada a objetos usando a UML (Unified Modeling Language), tentando aproveitar os melhores recursos e características dos modelos tradicionais de processo de software, mas caracterizando-os de modo a implementar muitos dos melhores princípios de desenvolvimento ágil de software.

O processo é composto das seguintes fases: Iniciação, Elaboração, Construção e Transição, sendo que estas fases podem ser realizadas de forma iterativa e incremental.

Os artefatos gerados para o projeto a partir do uso desta metodologia encontram-se relacionados no apêndice deste documento.

#### **3.3 PLANO DE ATIVIDADE**

As atividades de desenvolvimento do projeto foram divididas em 3 partes. São elas: “Usuários e Autenticação do Sistema”, “Alunos” e “Mensalidades e Taxas”. Estas partes representam as iterações que serão realizadas durante as fases do Processo Unificado. As atividades específicas de cada fase e sua

respectiva iteração estão representadas através da Estrutura Analítica do Projeto (EAP) apresentada na figura abaixo.

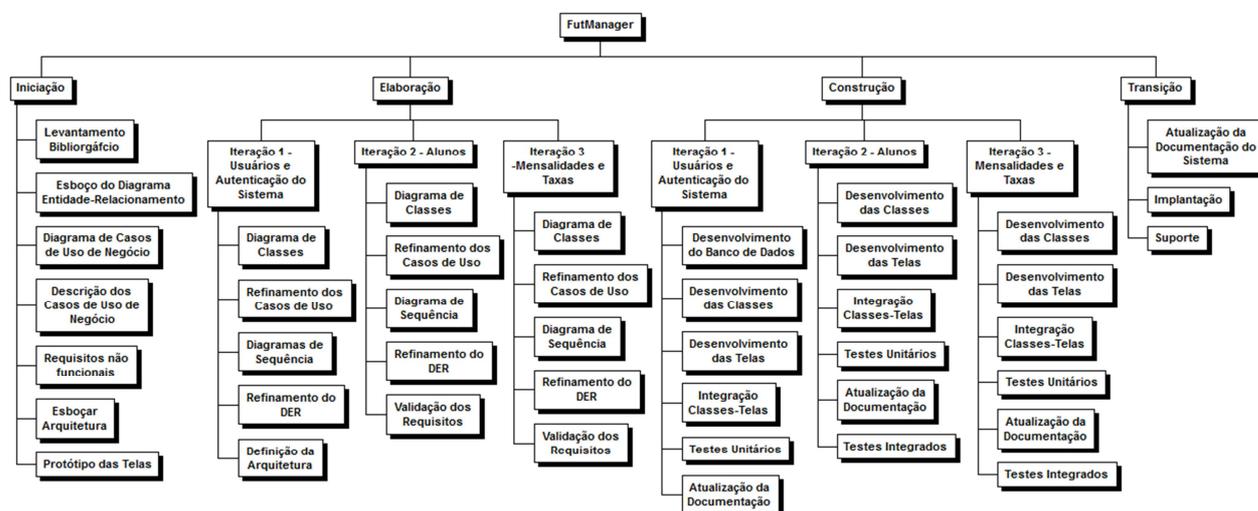


FIGURA 1 – Estrutura Analítica do Projeto  
FONTE: O Autor (2015)

### 3.4 PLANO DE RISCOS

Para o gerenciamento de riscos, foi realizado um levantamento para listar as principais condições e as ações planejadas de contingência, apresentadas na tabela abaixo.

TABELA 1 – PLANO DE RISCOS DE NOV/2014

Nº	Condição	Consequência	Ação	Monitoramento	Probab	Imp
1	Excesso de mudança nos requisitos	Alteração no cronograma e custos do projeto	Obter aprovações formais do cliente	Controlar mudanças diariamente	Média	Alto
2	Cronograma não realista	Atraso no projeto	Negociar prazos realistas com o cliente e fornecedor, principalmente se as atividades do caminho crítico estiverem fora do prazo.	Controlar cronograma diariamente	Média	Alto

<b>Nº</b>	<b>Condição</b>	<b>Consequência</b>	<b>Ação</b>	<b>Monitoramento</b>	<b>Probab</b>	<b>Imp</b>
<b>3</b>	Falhas de comunicação	Divergências entre o que foi proposto e o realizado	Definir claramente as expectativas do cliente	Acompanhar as aprovações junto ao cliente	Média	Alto
<b>4</b>	Conhecimento insuficiente e do negócio	Qualidade da especificação, qualidade do projeto, atraso no cronograma.	Providenciar treinamento no domínio do negócio	Controlar andamento das fases de análise	Alto	Alto

---

FONTE: O Autor (2014)

### 3.5 RESPONSABILIDADES

As responsabilidades de todas as tarefas estão a cargo do autor do projeto.

### 3.6 MATERIAIS

O desenvolvimento do projeto exigiu a necessidade de utilização de um notebook com conexão Wireless com a internet. Alguns recursos de software foram necessários. Para a codificação foi usado o NetBeans 8.0. Como o software foi desenvolvido em Java, a versão utilizada foi a 7 com o seu JDK na Versão 1.7, o servidor de aplicação utilizado foi o GlassFish Server Open Source Edition 4.1.

Para a modelagem do sistema e elaboração dos diagramas UML, foi utilizado o software Astah Community 6.9.0.

O modelo físico de dados foi realizado utilizando o software MySQL Workbench 6.0 CE.

Para a elaboração da documentação foi utilizado o editor de documento Microsoft Word 2010.

### 3.7 DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

Garantir a qualidade durante o processo de desenvolvimento de um software é uma tarefa que requer muito esforço. Neste sentido, todo o projeto foi

desenvolvido buscando em primeiro lugar a qualidade do produto, para tanto todas as etapas do processo foram realizadas seguindo um padrão de revisão.

Sabe-se que as mudanças durante o processo de desenvolvimento são uma constato, e com base nesta afirmativa todas as tarefas foram constantemente revisadas para que o projeto pudesse ir se adequando as novas necessidades que foram surgindo.

Outros fatores externos também influenciam o andamento do projeto, portanto o plano de risco e as ações de contingência serviram como base para a continuidade.

Por fim, cabe ressaltar que um projeto complexo e com um número grande de tarefas a realizar, sempre é essencial prezar pela atenção e detalhes.

#### 4 APRESENTAÇÃO DO SOFTWARE

O software FutManager foi desenvolvido na plataforma Java para WEB, sendo necessário possuir um servidor de aplicação instalado em um computador para que o software possa ser executado.

O sistema foi desenvolvido para automatizar as atividades essenciais do gestor no ramo de negócio de pequenas escolas de futebol.

Para tanto, apenas usuário autorizados poderão ter acesso ao sistema, devido à necessidade de manter em segurança os dados de procedimentos da empresa como também dos seus alunos.

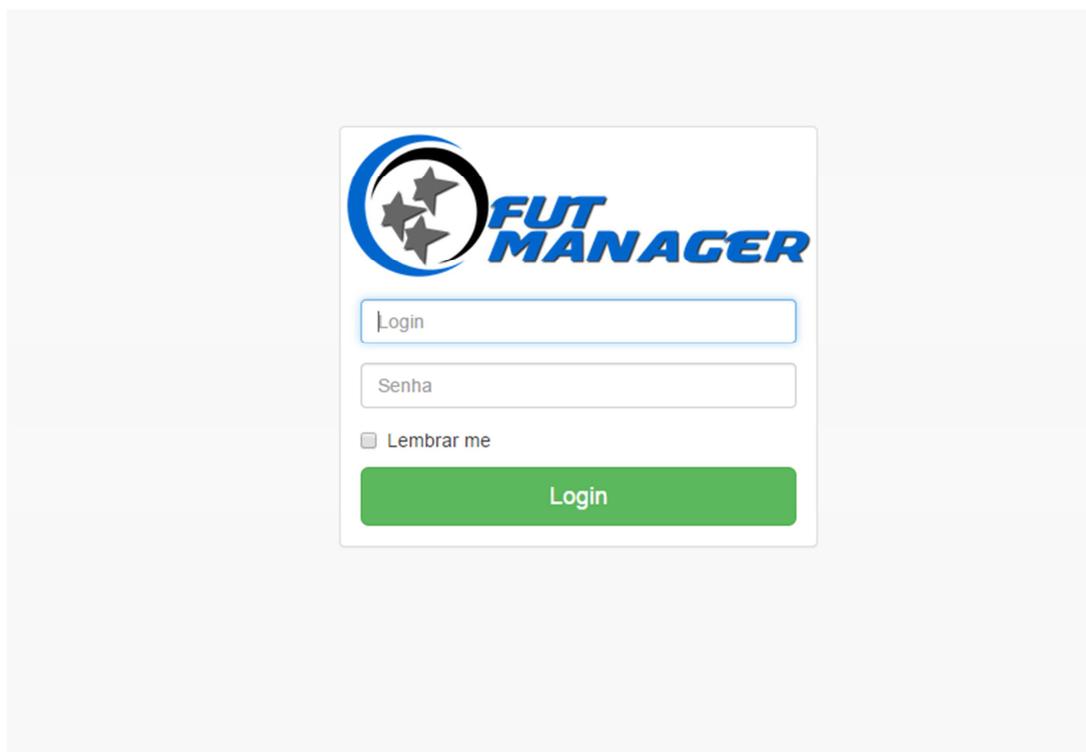


FIGURA 2 – Tela de Login

FONTE: O Autor (2015)

Para a manutenção de dados dos alunos da escolinha, o software conta com o conjunto de funcionalidades para o cadastro, edição e exclusão dos dados

referente aos alunos. Para poder buscar os alunos cadastrados existe a funcionalidade de listagem.

**FUT MANAGER**

Home

Alunos

Mensalidades

Usuários

### Cadastrar Aluno

**Dados do Aluno**

Nome:

CEP:

RG:

Logradouro:

Data de Nascimento:

Numero:

Categoria:

Complemento:

Gênero:  Masculino  Feminino

Bairro:

Documento:  Exame Médico

Identidade  Certidão

Estado:

Dia Pagamento:  10  25

Cidade:

Periodo:  Manhã  Tarde  Sábado

Dias de Treinamento na Semana:  1  2  3

Modalidade:

**Dados do Responsável**

Nome:

RG:

CPF:

Fone:

Email:

*\*Para alunos menores de 18 anos*

Cadastrar Limpar

FIGURA 3 – Tela de Cadastro do Aluno

FONTE: O Autor (2015)

**Editar Aluno**

**Dados do Aluno**

Nome: Zezinho

RG: 1.234.567-8

Data de Nascimento: 01/01/2009

Categoria: SUB 07

Gênero:  Masculino  Feminino

Documento:  Exame Médico  Identidade  Certidão

Dia Pagamento:  10  25

Período:  Manhã  Tarde  Sábado

Dias de Treinamento na Semana:  1  2  3

Modalidade: Futsal

CEP: 80.000-000

Logradouro: Rua 1

Numero: 285

Complemento: Ap 25

Bairro: Bairro Velho

Estado: PR

Cidade: Curitiba

**Dados do Responsável**

Nome: José Pereira

RG: 9.876.543-2

CPF: 000.000.000-00

Fone: (41) 3000-0000

Email: ze@pereira.com

\*Para alunos menores de 18 anos

Salvar Cancelar

FIGURA 4 – Tela de Edição do Aluno

FONTE: O Autor (2015)

**Alunos**

Lista de Alunos

10 records per page Search:

Matricula	Nome	Categoria	RG	Modalidade	Ações
20140001	Joãozinho	SUB 11	1.123.456-7	Futsal	<input type="button" value="🔍"/> <input type="button" value="✎"/> <input type="button" value="✖"/>
20140002	Zezinho	SUB 09	2.345.678-9	Society	<input type="button" value="🔍"/> <input type="button" value="✎"/> <input type="button" value="✖"/>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

FIGURA 5 – Tela de Listagem de Alunos

FONTE: O Autor (2015)

A tela de listagem do aluno, conta com um filtro para que sejam realizadas pesquisas através da lista de alunos apresentada. Neste filtro, pode-se usar qualquer texto com base nos dados das colunas apresentadas para realizar a pesquisa. Este filtro de pesquisa é padrão para todas as telas que possuem a funcionalidade de apresentar lista ao usuário.

A funcionalidade de exclusão do aluno apresenta uma caixa de confirmação para que o usuário possa completar a operação.

Seguindo a mesma linha, as funcionalidades para a manutenção de dados dos usuários do sistema são bem parecidas com a manutenção de dados do aluno, sendo que a única diferença fica por conta de que apenas usuários com o perfil “Administrador” podem acessá-las.

The image shows a web application interface for 'FIT MANAGER'. On the left is a sidebar menu with the following items: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area is titled 'Cadastrar Usuário'. Below this title is a form titled 'Dados do Usuário'. The form contains the following fields:

- Nome: [text input]
- CEP: [text input]
- Login: [text input]
- Logradouro: [text input]
- Senha: [text input]
- Numero: [text input]
- Email: [text input]
- Complemento: [text input]
- Telefone: [text input]
- Bairro: [text input]
- Perfil:  Administrador  Gerente
- Estado: [dropdown menu with 'Selecione...' option]
- Cidade: [dropdown menu with 'Selecione...' option]

At the bottom of the form are two buttons: 'Cadastrar' and 'Limpar'.

FIGURA 6 – Tela de Cadastro de Usuário

FONTE: O Autor (2015)

**FUT MANAGER**

Home Alunos Mensalidades Usuários

## Editar Usuário

**Dados do Usuário**

**Nome:** José Pereira **CEP:** 80000-000

**Login:** ze\_pereira **Logradouro:** Av. das Ladeiras

**Senha:** ..... **Numero:** 3

**Email:** ze@pereira.com **Complemento:**

**Telefone:** (41) 2000-0000 **Bairro:** Bairro Velho

**Perfil:**  Administrador  Gerente **Estado:** PR

**Cidade:** Curitiba

Salvar Cancelar

FIGURA 7 – Tela de Edição de Usuário

FONTE: O Autor (2015)

**FUT MANAGER**

Home Alunos Mensalidades Usuários

## Usuários do Sistema

Lista de Usuários do Sistema

10 records per page Search:

Nome	Login	Email	Perfil	Situação	Ações
José Pereira	ze_pereira	ze@pereira.com	Administrador	Ativo	
Super Admin	adm	adm@adm.com	Administrador	Inativo	

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

FIGURA 8 – Tela de Listagem de Usuários

FONTE: O Autor (2015)

O controle de mensalidades e taxas de jogos e viagens, que compõe a mensalidade vigente, é feito pelo gerente, usuário comum do sistema.

The screenshot displays the 'Mensalidades' (Monthly Fees) management interface. The sidebar on the left contains navigation options: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area is titled 'Mensalidades' and features a section for 'Mesnaldades Vigentes' (Active Monthly Fees). This section includes a search bar, a table with columns for Matricula, Nome, Valor, Dia Pagamento, Situação, and Ações, and a pagination control showing 1 of 3 entries.

Matricula	Nome	Valor	Dia Pagamento	Situação	Ações
20140001	Joãozinho	R\$ 50,00	10	Aberto	[Icons]
20140002	Zezinho	R\$ 55,75	25	Atrasado	[Icons]
20140003	Antônio	R\$ 55,75	25	Pago	[Icons]

FIGURA 9 – Tela de Listagem de Mensalidades

FONTE: O Autor (2015)

**FUT MANAGER**

Home Alunos Mensalidades Usuários

## Demonstrativo da Mensalidade

**Demonstrativo**

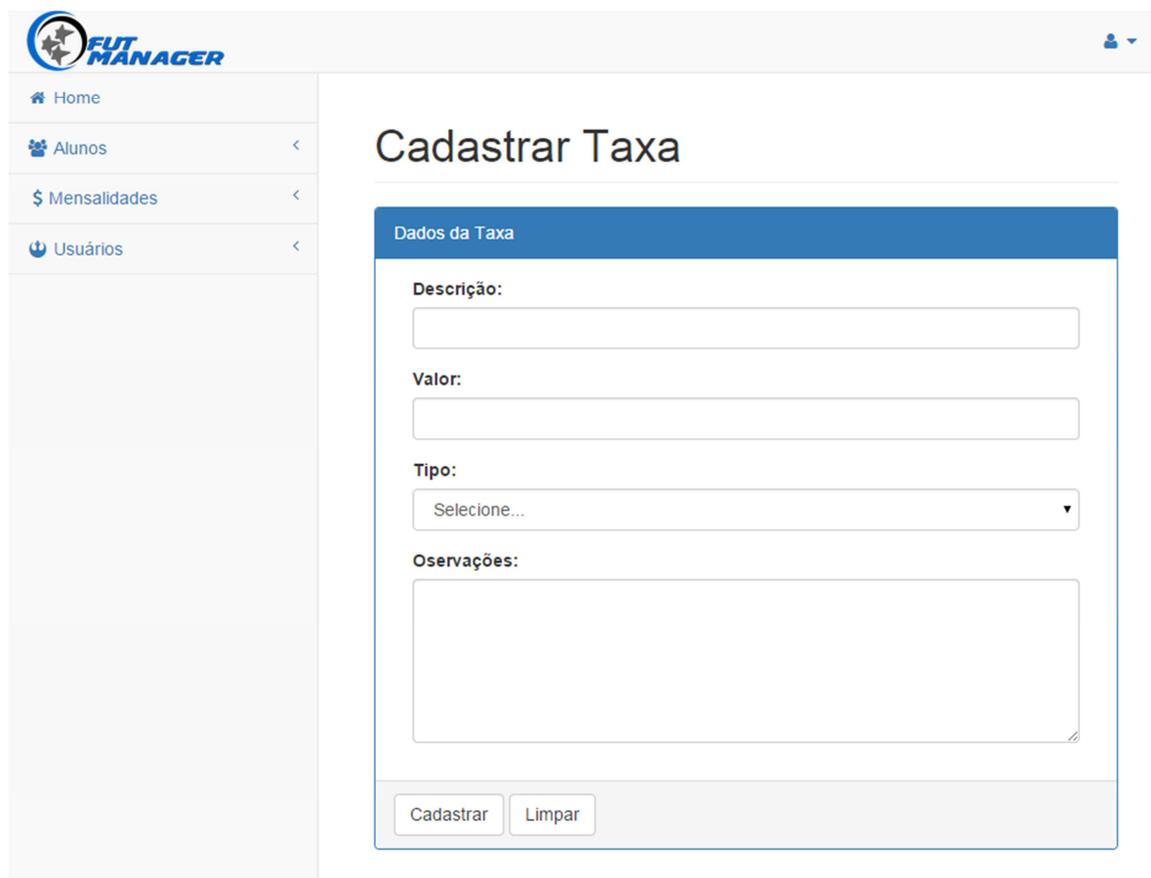
**Aluno: Zezinho Matrícula: 20140001**

Descrição	Tipo	Observações	Valor
Mensalidade 01/2015	Mensalidade		R\$ 50,00
Viagem Campeonato Irati - 05/01/2015	Taxa de Viagem		R\$ 35,50
Inscrição Campeonato Irati - 05/01/2015	Taxa de Jogos	Valor recebido na data da inscrição.	R\$ 10,00
<b>Total</b>			<b>R\$ 95,50</b>

[← Voltar](#) [✓ Realizar Pagamento](#)

FIGURA 10 – Tela de Demonstrativo de Mensalidade

FONTE: O Autor (2015)



The image shows a web application interface for 'FUT MANAGER'. On the left is a sidebar menu with options: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area is titled 'Cadastrar Taxa'. Below the title is a form box with a blue header 'Dados da Taxa'. The form contains the following fields:

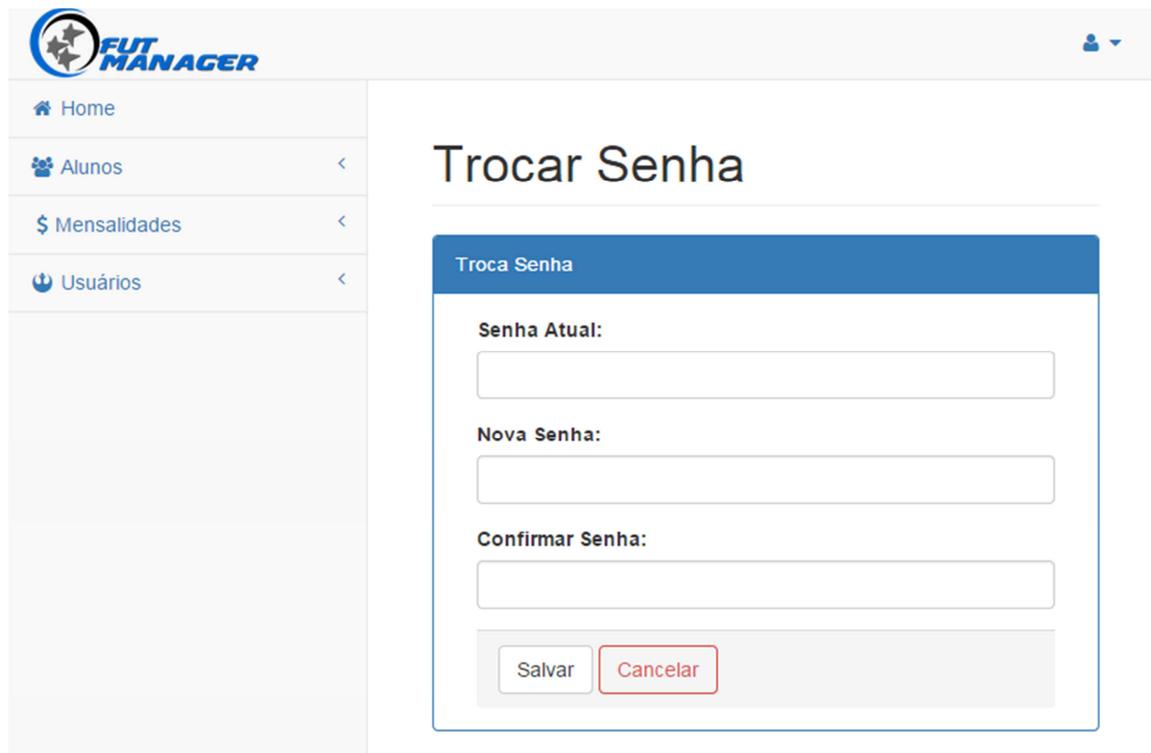
- Descrição:** A text input field.
- Valor:** A text input field.
- Tipo:** A dropdown menu with the text 'Selecione...' and a downward arrow.
- Observações:** A large text area for notes.

At the bottom of the form box are two buttons: 'Cadastrar' and 'Limpar'.

FIGURA 11 – Tela de Cadastro de Taxa

FONTE: O Autor (2015)

Qualquer usuário do sistema possui a opção de trocar sua senha de acesso, para tanto basta clicar no link específico presente no menu do sistema.



The screenshot displays the 'Trocar Senha' (Change Password) interface of the FUT MANAGER system. On the left is a navigation menu with the following items: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area features a large heading 'Trocar Senha' and a form titled 'Troca Senha'. The form contains three input fields: 'Senha Atual:', 'Nova Senha:', and 'Confirmar Senha:'. At the bottom of the form are two buttons: 'Salvar' and 'Cancelar'.

FIGURA 12 – Tela de Alteração de Senha

FONTE: O Autor (2015)

Para realizar a saída do sistema, encerrando as atividades de sessão para o usuário autenticado, existe a funcionalidade de “Logout” presente no link específico contido no menu do sistema.

## 5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

O desenvolvimento de sistemas voltado para um ramo de negócio específico é uma tarefa bastante complexa. Independentemente do tamanho do negócio, o produto final deve atender as necessidades identificadas buscando sempre manter uma alta qualidade no tratamento e manipulação de informações. Tudo isto buscando um alto desempenho em busca de atender as maiores crescentes necessidades de mobilidade.

Utilizando uma metodologia de desenvolvimento como o RUP, uma vasta documentação é produzida. Isto acaba por burocratizar o desenvolvimento de software, em contrapartida fornece uma visão detalhada dos problemas a serem enfrentados. A grande questão é saber mensurar a especificidade da documentação e quais os pontos de maior entendimento. Neste sentido a produção da maioria da documentação deveria ser apenas para as questões mais relevantes ou de menor entendimento.

Como o foco do trabalho foi apenas às atividades básicas gerenciais, e levando em consideração estes aspectos, o sistema pode ser aprimorado em diversos pontos, para que possa contemplar uma quantidade maior de funcionalidade.

Neste sentido, pode-se buscar até a inclusão de funcionalidades relacionadas ao treinamento dos atletas.

## REFERÊNCIAS

CHIAVENATO, Idalberto. **Administração: teoria, processo e prática**. São Paulo: Makron Books. 3. ed. 2000.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 7. ed . Porto Alegre: AMGH, 2011.

TARAPANOFF, Kira. **Informação, conhecimento e inteligência em corporações: relações e complementaridade**. In: **Inteligência, informação e conhecimento**. Brasília: Ibict, Unesco, 2006

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ. Sistema de Bibliotecas. **Teses, dissertações, monografias e trabalhos acadêmicos**. Curitiba: Editora UFPR, 2007. (Normas para apresentação de documentos científicos, 2).

## **APÊNDICE**

**ARTEFATOS GERADOS UTILIZANDO A METODOLOGIA DE  
DESENVOLVIMENTO RUP**

---

RTS

---

# **FUT MANAGER VISÃO**

**VERSÃO 1.0**

---

	Versão: 1.0
Visão	Data: 28/12/14

## HISTÓRICO DA REVISÃO

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
28/12/2014	1.0	Versão Inicial	Giovanni Paolo Mori

	Versão: 1.0
Visão	Data: 28/12/14

# ÍNDICE ANALÍTICO

---

<b>1. Introdução .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Posicionamento .....</b>	<b>4</b>
2.1 Descrição do Problema	4
<b>3. Descrições dos Envolvidos e Usuários .....</b>	<b>4</b>
3.1 Resumo dos Envolvidos	4
3.2 Resumo dos Usuários	4
<b>4. Visão Geral do Produto .....</b>	<b>5</b>

	Versão: 1.0
Visão	Data: 28/12/14

# VISÃO

## 1 INTRODUÇÃO

A finalidade deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades e características de nível superior do Fut Manager. Serão relacionados neste documento, os recursos que os usuários envolvidos no problema necessitam para que se possa garantir uma gestão eficaz das informações necessárias para suporte à gestão do negócio.

Os detalhes de como o Fut Manager atende a essas necessidades estão descritos nas especificações suplementares e de caso de uso.

## 2 POSICIONAMENTO

### 2.1 Descrição do Problema

O problema	Inexistência de Sistema de Informação para apoio à atividade gerencial.
afeta	Funcionários da área gerencial.
cujo impacto é	Não possuir um sistema de informação para apoiar as atividades essenciais do negócio. Isto acarreta em um nível inadequado de organização das atividades e dificuldade do acesso a informações atualizadas.
uma boa solução seria	Oferecer um sistema de informação que automatize as atividades essenciais desenvolvidas pelos gerentes, afim de sanar as necessidades atuais de agilidade gerencial que o negócio possui atualmente. Tal sistema proverá o acesso através de WEB Browser via Internet.

## 3 DESCRIÇÕES DOS ENVOLVIDOS E USUARIOS

O sistema estará disponível à todos os funcionários que possuem o papel gerencial e trabalham na Escolinha de Futebol.

### 3.1 Resumo dos Envolvidos

Nome	Descrição	Responsabilidades
Gerente	Funcionário responsável por desempenhar as atividades ligadas à gerência do negócio.	Cadastrar aluno, cadastrar responsável, registrar pagamentos de mensalidade e adicionar taxas (de jogos e viagens).

### 3.2 Resumo dos Usuários

	Versão: 1.0
Visão	Data: 28/12/14

Nome	Responsabilidades	Envolvido
Funcionário	Cadastrar aluno, cadastrar responsável, registrar pagamentos de mensalidade e adicionar taxas (de jogos e viagens).	Auto-representado
Administrador	Cadastrar aluno, cadastrar responsável, registrar pagamentos de mensalidade, adicionar taxas (de jogos e viagens) e cadastrar usuários.	Auto-representado

#### 4 VISÃO GERAL DO PRODUTO

O sistema possuirá a arquitetura cliente-servidor, pra tanto será acessado através de navegador WEB. Para contemplar as demandas de mobilidade atual, o sistema contará com um design responsivo, para poder se adaptar as diferentes dimensões de telas de diversos dispositivos.

# **FUT MANAGER REGRAS DE NEGÓCIOS**

**VERSÃO 1.0**

---

	Versão: 1.0
	Data: 28/12/2014

## HISTÓRICO DA REVISÃO

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
28/12/2014	1.0	Versão inicial	Giovanni Paolo Mori

	Versão: 1.0
	Data: 28/12/2014

# ÍNDICE ANALÍTICO

---

<b>1. Introdução .....</b>	<b>4</b>
1.1 Finalidade	4
<b>2. Definições.....</b>	<b>4</b>
2.1 Lista de Cidade	4
2.2 Validação de E-mail	4
2.3 Máscaras	4
2.3.1 Máscara CPF	4
2.3.2 Máscara Telefone	4
2.3.3 Máscara CEP	4
2.4 Responsável do Aluno	4
2.5 Categorias	4
2.6 Mensalidade	5
2.6.1 Data de Vencimento	5
2.6.2 Atraso	5

	Versão: 1.0
	Data: 28/12/2014

# REGRAS DE NEGÓCIOS

## 1 INTRODUÇÃO

Serão apresentadas as regras de negócio utilizadas.

### 1.1 Finalidade

Este documento tem como objetivo apresentar as regras de negócio inerentes a área de atuação.

## 2 DEFINIÇÕES

### 2.1 Lista de Cidade

A lista de cidades deve ser carregada de acordo com o estado selecionado.

### 2.2 Validação de E-mail

A validação do formato do e-mail deve ocorrer utilizando a expressão regular:  
`^[0-9a-zA-Z]+([_.-]?[0-9a-zA-Z]+)*@[0-9a-zA-Z]+[0-9,a-z,A-Z,.,-]*\.{1}[a-zA-Z]{2,4}+$.`

### 2.3 Máscaras

#### 2.3.1 Máscara CPF

A máscara do CPF deve ser 000.000.000-00.

#### 2.3.2 Máscara Telefone

A máscara do telefone deve ser (00) 0000-0000.

#### 2.3.3 Máscara CEP

A máscara do CEP deve ser 00.000-000.

### 2.4 Responsável do Aluno

Alunos menores de 18 anos no momento do cadastro, devem apresentar pelo menos 1 responsável para cadastro.

### 2.5 Categorias

A divisão de categoria em que os alunos serão incluídos é relacionada de acordo com a idade e conforme lista abaixo:

CATEGORIA SUB-07

CATEGORIA SUB-09

CATEGORIA SUB-11

CATEGORIA SUB-13

CATEGORIA SUB-15

CATEGORIA SUB-17

CATEGORIA SUB-20

ADULTO

	Versão: 1.0
	Data: 28/12/2014

## 2.6 Mensalidade

### 2.6.1 Data de Vencimento

O vencimento da mensalidade poderá ser definido para o dia 10 ou 25 de cada mês de acordo com a preferência do aluno ou responsável.

### 2.6.2 Atraso

A mensalidade do mês vigente que não for efetivada como paga no sistema passam a apresentar o status de atraso no 1º dia útil após a data de vencimento da mesma. O sistema acumulará a quantidade de mensalidades atrasadas.

### 2.6.3 Pagamento

O sistema permitirá realizar o pagamento da mensalidade vigente somente se não existir nenhuma mensalidade pendente, ou seja, caso existam mais de uma mensalidade em atraso, deve-se primeiramente resolver estas pendências.

---

**Giovanni Paolo Mori**

---

**FUTMANAGER  
GLOSSÁRIO DE NEGÓCIOS**

**VERSÃO 1.0**

---

	Versão: 1.0
	Data: 28/12/2014

## HISTÓRICO DA REVISÃO

Data	Versão	Descrição	Autor
<28/12/2014>	1.0	Versão Inicial>	Giovanni P. Mori

	Versão: 1.0
	Data: 28/12/2014

# ÍNDICE ANALÍTICO

---

<b>1. Introdução .....</b>	<b>4</b>
1.1 Finalidade	4
<b>2. Definições.....</b>	<b>4</b>
2.1 Categoria	4
2.2 Modalidade	4

	Versão: 1.0
	Data: 28/12/2014

# GLOSSÁRIO DE NEGÓCIOS

---

## 1 INTRODUÇÃO

O presente documento abordará as terminologias mais utilizadas na área para qual o software será desenvolvido. Para cada terminologia apresentada, será descrito uma breve definição da mesma.

### 1.1 Finalidade

Este documento possui como finalidade a definição das terminologias específicas do domínio do ramo ao qual trata o software a ser desenvolvido, neste caso o ramo instituição de ensino esportivo de futebol. Neste sentido, deve-se utilizar este documento como complemento para um melhor entendimento dos termos utilizados nos outros documentos deste projeto.

## 2 DEFINIÇÕES

### 2.1 Categoria

Termo referente à categoria a qual o aluno se enquadra de acordo com a data de nascimento.

### 2.2 Modalidade

Termo relacionada a modalidade de futebol a qual o aluno realiza o seu treinamento.

## **CASOS DE USO NEGOCIAIS**

**Cliente: Escolinha de Futebol**

**Processos a serem contratados com a empresa de desenvolvimento de software**

### **ALUNO**

- Cadastrar Aluno

Código, matrícula, nome, sexo, data de nascimento, rg, responsáveis, data pagamento, exame médico, período de treinamento, dias de treinamento por semana, categoria de futebol.

### **RESPONSÁVEL**

- Cadastrar Responsáveis

Código, nome, rg, cpf, telefone email, endereço.

### **MENSALIDADE**

- Gerenciar pagamentos.

Código, data pagamento, data vencimento, observações.

- Incluir Taxas de Jogos

Código, descrição, valor, observações.

- Incluir Taxas de Viagens

Código, descrição, valor, observações.

### **USUÁRIOS**

- Cadastrar Usuários

Código, nome, login, senha, email, telefone, endereço, ativo, perfil.

### **AUTENTICAÇÃO**

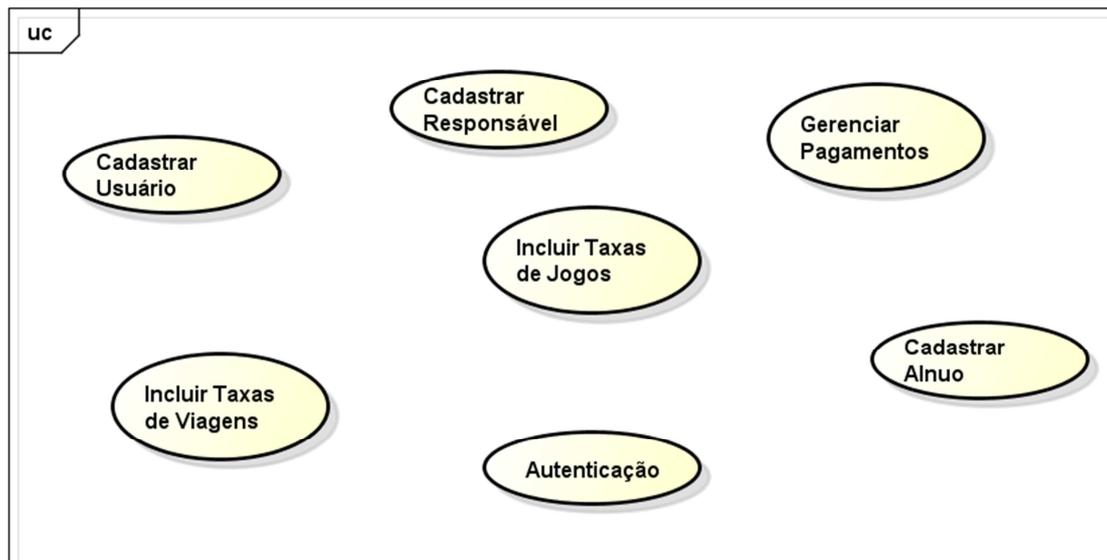
- Realizar login

Verificação de login, senha e perfil.

- Realizar logout

Encerrar sessão do usuário.

## Diagrama de Caso de Uso Negocial



## Descrição de Requisito – Cadastrar Aluno

### Descrição

#### Alunos

- Cadastrar Alunos
- Para alunos maiores de 18 anos o responsável é o próprio aluno

### Especificação de Caso de Uso de Negócio UC001 – Cadastrar Aluno

### Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar os alunos da escolinha.

### Data View

#### DV1

Dados de Entrada:

Matrícula, nome, sexo, data de nascimento, rg, responsáveis, data pagamento, exame médico, período de treinamento, dias de treinamento por semana, categoria de futebol.

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter salvado os dados do aluno.

### Ator Primário

Gerente

### Fluxo de Eventos Principal

1. O usuário informa os dados do aluno ([DV1](#))
2. O sistema valida os dados([E1](#)).
3. O sistema armazena os dados.
4. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

### Fluxos de Exceção

## **E1. Dados obrigatórios não informados**

1. O sistema marca os campos obrigatórios em vermelho e exibe a mensagem “Favor preencher os dados obrigatórios em vermelho.”

## **Descrição de Requisito – Cadastrar Responsável**

### **Descrição**

- Cadastrar no mínimo 01 (um) e no máximo (02) responsáveis para alunos menores de 18 anos.

## **Especificação de Caso de Uso de Negócio**

### **UC002 – Cadastrar Responsável**

### **Descrição**

Este caso de uso serve para cadastrar responsáveis para alunos menores de idade.

### **Data View**

#### **DV1**

Dados de Entrada:

Código, nome, rg, cpf, telefone email, endereço.

### **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login
2. O usuário estiver executando o UC – Cadastrar Aluno

### **Pós-condições**

### **Ator Primário**

Gerente

### **Fluxo de Eventos Principal**

1. O usuário informa os dados do Responsável ([DV1](#))
2. O sistema valida os dados do Responsável.
3. O sistema salva os dados do Responsável.
4. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

## **Fluxos de Exceção**

### Descrição de Requisito – Gerenciar Pagamentos

#### **Descrição**

- Visualizar os pagamentos realizados ou em atraso, de acordo com determinados filtros.

### Especificação de Caso de Uso de Negócio

#### UC003 – Gerenciar Pagamentos

#### **Descrição**

Este caso de uso serve para visualizar os pagamentos realizados e não realizados dos alunos ativos.

#### **Data View**

##### **DV1**

Filtros:

Período (Data Início, Data Fim), Nome do Aluno.

#### **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login

#### **Pós-condições**

#### **Ator Primário**

Gerente

#### **Fluxo de Eventos Principal**

1. O usuário informa os dados dos filtros desejados ([DV1](#))
2. O sistema recupera os pagamentos de acordo com os filtros selecionados.
3. O sistema apresenta na tela as informações.
4. O caso de uso é finalizado.

## **Fluxos Alternativos**

## **Fluxos de Exceção**

### Descrição de Requisito – Incluir Taxas de Jogos

## **Descrição**

### **Taxa de Jogos**

- Adicionar ao valor da mensalidade os valores referentes às taxas de jogos do mês vigente.

## **Especificação de Caso de Uso de Negócio**

UC004 – Incluir Taxas de Jogos

### **Descrição**

Este caso de uso serve incluir o valor referente às taxas dos jogos na mensalidade vigente.

### **Data View**

#### **DV1**

Dados de Entrada:

Código, descrição, valor, observações.

### **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login

### **Pós-condições**

### **Ator Primário**

Gerente

### **Fluxo de Eventos Principal**

1. O usuário informa os dados da taxa ([DV1](#))
2. O sistema valida os dados.
3. O usuário seleciona os alunos em que a taxa deverá ser vinculada.
4. O sistema vincula as taxas na mensalidade vigente dos respectivos alunos,
5. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

### **Fluxos de Exceção**

Descrição de Requisito – Incluir Taxas de Viagens

## **Descrição**

### **Taxa de Jogos**

- Adicionar ao valor da mensalidade os valores referentes às taxas de viagens do mês vigente.

## **Especificação de Caso de Uso de Negócio**

UC005 – Incluir Taxas de Viagens

## **Descrição**

Este caso de uso serve incluir o valor referente às taxas das viagens na mensalidade vigente.

## **Data View**

### **DV1**

Dados de Entrada:

Código, descrição, valor, observações.

## **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login

## **Pós-condições**

## **Ator Primário**

Gerente

## **Fluxo de Eventos Principal**

6. O usuário informa os dados da taxa ([DV1](#))
7. O sistema valida os dados.
8. O usuário seleciona os alunos em que a taxa deverá ser vinculada.
9. O sistema vincula as taxas na mensalidade vigente dos respectivos alunos,
10. O caso de uso é finalizado.

## **Fluxos Alternativos**

## **Fluxos de Exceção**

Descrição de Requisito – Cadastrar Usuário

## **Descrição**

### **Usuário**

- Cadastra usuários do sistema.

## **Especificação de Caso de Uso de Negócio**

### **UC006 – Cadastrar Usuário**

## **Descrição**

Este caso de uso serve para cadastrar um usuário do sistema.

## **Data View**

### **DV1**

Dados de Entrada:

Nome, login, senha, email, telefone, endereço, ativo, perfil.

## **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login
2. O usuário deve possuir a permissão “Administrador”

## **Pós-condições**

## **Ator Primário**

Administrador

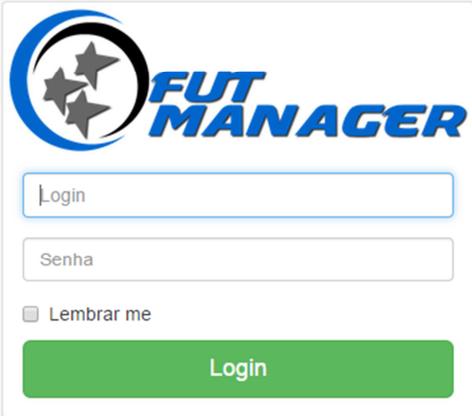
## **Fluxo de Eventos Principal**

1. O administrador informa os dados do usuário ([DV1](#))
2. O sistema valida os dados.
3. O sistema armazena o novo usuário.
4. O caso de uso é finalizado.

## **Fluxos Alternativos**

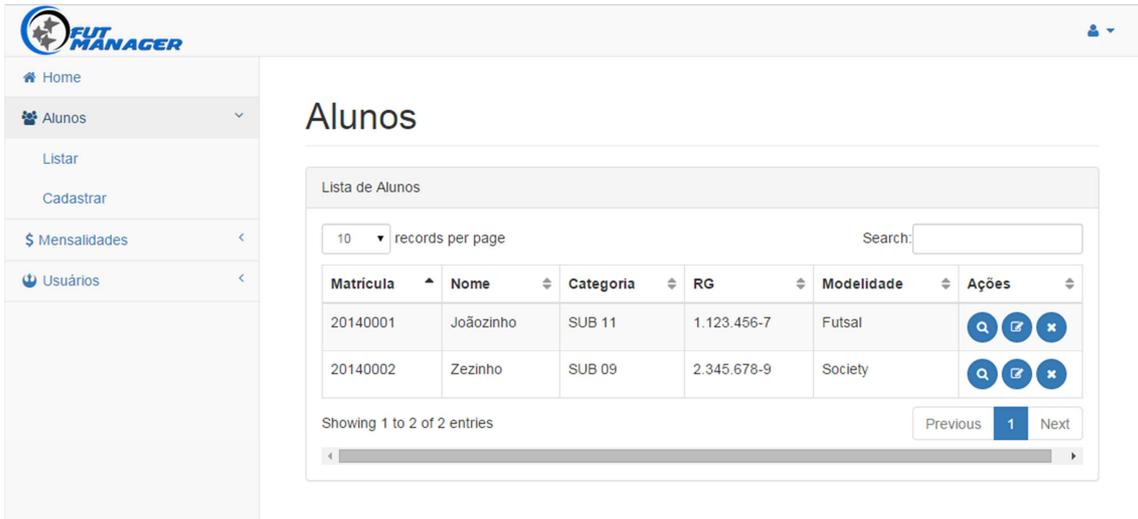
## **Fluxos de Exceção**

## PROTÓTIPO DE INTERFACES TELA DE LOGIN



The login form features the FUT MANAGER logo at the top, which consists of a blue circle containing three white stars and the text 'FUT MANAGER' in a bold, blue, italicized font. Below the logo are two input fields: 'Login' and 'Senha'. A checkbox labeled 'Lembrar me' is positioned below the password field. A prominent green button with the text 'Login' is located at the bottom of the form.

## LISTAR ALUNOS – Alunos -> Listar



The screenshot shows the 'Alunos' page in the FUT MANAGER system. On the left is a sidebar menu with options: Home, Alunos (selected), Listar, Cadastrar, Mensalidades, and Usuários. The main content area is titled 'Alunos' and contains a table of student records. The table has columns for Matricula, Nome, Categoria, RG, Modelidade, and Ações. Two records are displayed: Joãozinho (SUB 11, RG 1.123.456-7, Futsal) and Zezinho (SUB 09, RG 2.345.678-9, Society). Each record has three action icons: a magnifying glass, a document, and a close icon. Below the table, it indicates 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and includes pagination controls for 'Previous', '1', and 'Next'.

Matricula	Nome	Categoria	RG	Modelidade	Ações
20140001	Joãozinho	SUB 11	1.123.456-7	Futsal	  
20140002	Zezinho	SUB 09	2.345.678-9	Society	  



- Home
- Alunos <
- Mensalidades <
- Usuários <

### Cadastrar Aluno

Dados do Aluno

<p><b>Nome:</b> <input type="text"/></p> <p><b>RG:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Data de Nascimento:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Categoria:</b> <input type="text" value="Selecione..."/></p> <p><b>Gênero:</b> <input type="radio"/> Masculino <input type="radio"/> Feminino</p> <p><b>Documento:</b> <input type="checkbox"/> Exame Médico <input type="checkbox"/> Identidade <input type="checkbox"/> Certidão</p> <p><b>Dia Pagamento:</b> <input type="radio"/> 10 <input type="radio"/> 25</p> <p><b>Período:</b> <input type="radio"/> Manhã <input type="radio"/> Tarde <input type="radio"/> Sábado</p> <p><b>Dias de Treinamento na Semana:</b> <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3</p> <p><b>Modalidade:</b> <input type="text" value="Selecione..."/></p>	<p><b>CEP:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Logradouro:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Numero:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Complemento:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Bairro:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Estado:</b> <input type="text" value="Selecione..."/></p> <p><b>Cidade:</b> <input type="text" value="Selecione..."/></p>	<div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Dados do Responsável</div> <p><b>Nome:</b> <input type="text"/></p> <p><b>RG:</b> <input type="text"/></p> <p><b>CPF:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Fone:</b> <input type="text"/></p> <p><b>Email:</b> <input type="text"/></p> <p style="font-size: small; color: #ccc;">*Para alunos menores de 18 anos</p>
---	--	---

### EDITAR ALUNO – Alunos->Editar



- Home
- Alunos <
- Mensalidades <
- Usuários <

### Editar Aluno

Dados do Aluno

<p><b>Nome:</b> <input type="text" value="Zezinho"/></p> <p><b>RG:</b> <input type="text" value="1.234.567-8"/></p> <p><b>Data de Nascimento:</b> <input type="text" value="01/01/2009"/></p> <p><b>Categoria:</b> <input type="text" value="SUB 07"/></p> <p><b>Gênero:</b> <input checked="" type="radio"/> Masculino <input type="radio"/> Feminino</p> <p><b>Documento:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Exame Médico <input type="checkbox"/> Identidade <input checked="" type="checkbox"/> Certidão</p> <p><b>Dia Pagamento:</b> <input type="radio"/> 10 <input checked="" type="radio"/> 25</p> <p><b>Período:</b> <input checked="" type="radio"/> Manhã <input type="radio"/> Tarde <input type="radio"/> Sábado</p> <p><b>Dias de Treinamento na Semana:</b> <input checked="" type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3</p> <p><b>Modalidade:</b> <input type="text" value="Futsal"/></p>	<p><b>CEP:</b> <input type="text" value="80.000-000"/></p> <p><b>Logradouro:</b> <input type="text" value="Rua 1"/></p> <p><b>Numero:</b> <input type="text" value="285"/></p> <p><b>Complemento:</b> <input type="text" value="Ap 25"/></p> <p><b>Bairro:</b> <input type="text" value="Bairro Velho"/></p> <p><b>Estado:</b> <input type="text" value="PR"/></p> <p><b>Cidade:</b> <input type="text" value="Curitiba"/></p>	<div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Dados do Responsável</div> <p><b>Nome:</b> <input type="text" value="José Pereira"/></p> <p><b>RG:</b> <input type="text" value="9.876.543-2"/></p> <p><b>CPF:</b> <input type="text" value="000.000.000-00"/></p> <p><b>Fone:</b> <input type="text" value="(41) 3000-0000"/></p> <p><b>Email:</b> <input type="text" value="ze@pereira.com"/></p> <p style="font-size: small; color: #ccc;">*Para alunos menores de 18 anos</p>
--	--	---

### EXCLUIR ALUNO – Alunos->Excluir

**FUT MANAGER**

- Home
- Alunos
- Mensalidades
- Usuários

JavaScript x  
 Deseja excluir esse registro?

## Alunos

Lista de Alunos

10 records per page Search:

Matrícula	Nome	Categoria	RG	Modelidade	Ações
20140001	Joãozinho	SUB 11	1.123.456-7	Futsal	<input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="E"/> <input type="button" value="X"/>
20140002	Zezinho	SUB 09	2.345.678-9	Society	<input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="E"/> <input type="button" value="X"/>

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous **1** Next

**LISTAR**

**USUÁRIOS**

–

**Usuários->Listar**

**FUT MANAGER**

- Home
- Alunos
- Mensalidades
- Usuários

## Usuários do Sistema

Lista de Usuários do Sistema

10 records per page Search:

Nome	Login	Email	Perfil	Situação	Ações
José Pereira	ze_pereira	ze@pereira.com	Administrador	Ativo	<input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="E"/> <input type="button" value="M"/>
Super Admin	adm	adm@adm.com	Administrador	Inativo	<input type="button" value="Q"/> <input type="button" value="E"/> <input type="button" value="A"/>

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous **1** Next

**CADASTRAR USÁRIO – Usuários->Cadastrar**

 👤

Home  
Alunos <  
Mensalidades <  
Usuários <

## Cadastrar Usuário

**Dados do Usuário**

<b>Nome:</b> <input type="text"/>	<b>CEP:</b> <input type="text"/>
<b>Login:</b> <input type="text"/>	<b>Logradouro:</b> <input type="text"/>
<b>Senha:</b> <input type="password"/>	<b>Numero:</b> <input type="text"/>
<b>Email:</b> <input type="text"/>	<b>Complemento:</b> <input type="text"/>
<b>Telefone:</b> <input type="text"/>	<b>Bairro:</b> <input type="text"/>
<b>Perfil:</b> <input type="radio"/> Administrador <input type="radio"/> Gerente	<b>Estado:</b> <input type="text" value="Selecione..."/>
	<b>Cidade:</b> <input type="text" value="Selecione..."/>

### EDITAR USUÁRIO – Usuários->Editar

 👤

Home  
Alunos <  
Mensalidades <  
Usuários <

## Editar Usuário

**Dados do Usuário**

<b>Nome:</b> <input type="text" value="José Pereira"/>	<b>CEP:</b> <input type="text" value="80000-000"/>
<b>Login:</b> <input type="text" value="ze_pereira"/>	<b>Logradouro:</b> <input type="text" value="Av. das Ladeiras"/>
<b>Senha:</b> <input type="password" value="....."/>	<b>Numero:</b> <input type="text" value="3"/>
<b>Email:</b> <input type="text" value="ze@pereira.com"/>	<b>Complemento:</b> <input type="text"/>
<b>Telefone:</b> <input type="text" value="(41) 2000-0000"/>	<b>Bairro:</b> <input type="text" value="Bairro Velho"/>
<b>Perfil:</b> <input checked="" type="radio"/> Administrador <input type="radio"/> Gerente	<b>Estado:</b> <input type="text" value="PR"/>
	<b>Cidade:</b> <input type="text" value="Curitiba"/>

### LISTAR MENSALIDADES – Mensalidades->Listar

**FUT MANAGER**

- Home
- Alunos
- Mensalidades
- Usuários

## Usuários do Sistema

Lista de Usuários do Sistema

10 records per page Search:

Nome	Login	Email	Perfil	Situação	Ações
José Pereira	ze_pereira	ze@pereira.com	Administrador	Ativo	<a href="#">🔍</a> <a href="#">✉</a> <a href="#">🗨</a>
Super Admin	adm	adm@adm.com	Administrador	Inativo	<a href="#">🔍</a> <a href="#">✉</a> <a href="#">🗨</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous **1** Next

### DEMONSTRATIVO – Listar Mensalidades->Demonstrativo

**FUT MANAGER**

- Home
- Alunos
- Mensalidades
- Usuários

## Demonstrativo da Mensalidade

**Demonstrativo**

**Aluno: Zezinho Matrícula: 20140001**

Descrição	Tipo	Observações	Valor
Mensalidade 01/2015	Mensalidade		R\$ 50,00
Viagem Campeonato Irati - 05/01/2015	Taxa de Viagem		R\$ 35,50
Inscrição Campeonato Irati - 05/01/2015	Taxa de Jogos	Valor recebido na data da inscrição.	R\$ 10,00
<b>Total</b>			<b>R\$ 95,50</b>

[← Voltar](#) [✓ Realizar Pagamento](#)

### CADASTRAR TAXAS – Mensalidades->Taxas->Cadastrar

 👤

- 🏠 Home
- 👥 Alunos <
- 💰 Mensalidades <
- 👤 Usuários <

## Cadastrar Taxa

**Dados da Taxa**

**Descrição:**

**Valor:**

**Tipo:**

**Observações:**

### TROCAR SENHA

 👤

- 🏠 Home
- 👥 Alunos <
- 💰 Mensalidades <
- 👤 Usuários <

## Trocar Senha

**Troca Senha**

**Senha Atual:**

**Nova Senha:**

**Confirmar Senha:**

## Especificação de Caso de Uso

UC001 – Realizar Login

### Controle do Documento

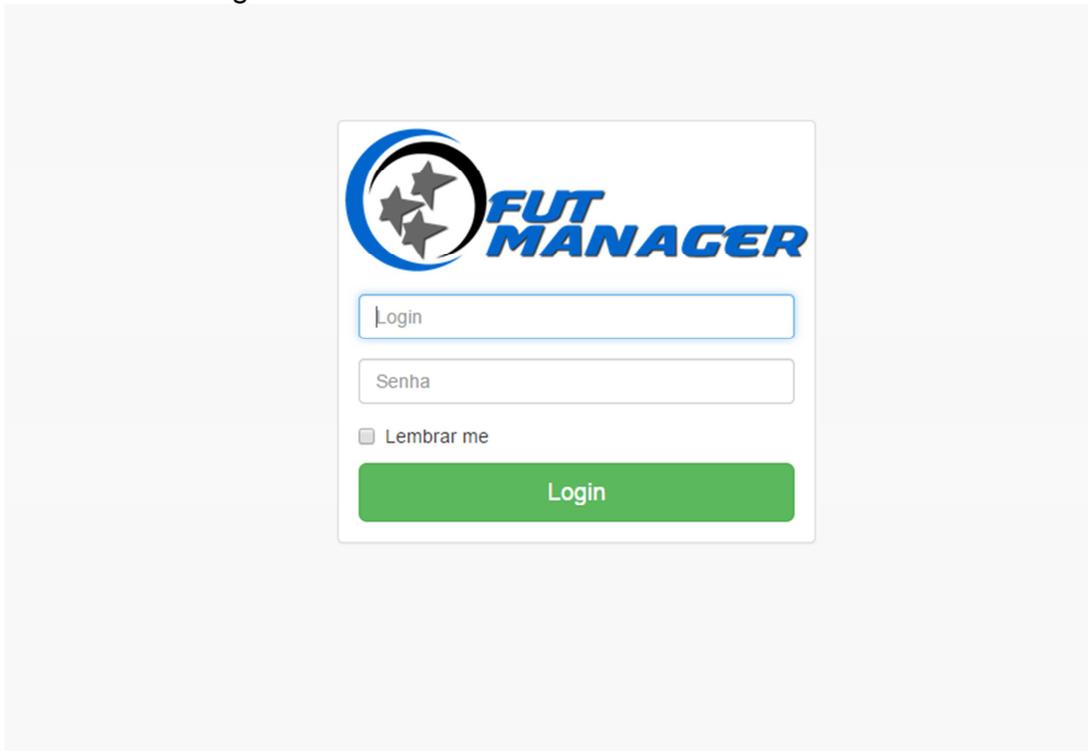
Versão	Autor	Data	Descrição
1.0	Giovanni	15/01/2015	Elaboração

### Descrição

Este caso de uso serve para realizar a autenticação dos usuários no sistema.

### Data Views

DV1 - Tela de login.



### Pré-condições

Não possui.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter autenticado e guardado os dados do usuário na sessão.

### Ator Primário

Gerente

### **Fluxo de Eventos Principal**

5. O sistema apresenta a tela (**DV1**)
6. O usuário preenche os campos necessários.
7. O usuário pressiona o botão "login". (**A1**) (**E1**)
8. O sistema busca o usuário cadastrado para o login e senha informados. (**E2**)
9. O sistema grava na sessão os dados para o usuário encontrado.
10. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Campo "Lembrar me" clicado.

1. O sistema grava um Cookie com o dado do login enviado.
2. O sistema retorna para o fluxo principal.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

1. O sistema retorna a mensagem "Os campos de login e senha devem ser preenchidos."
2. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
3. O Use Case é reiniciado.

**E2.** Usuário ou senha não conferem.

1. O sistema verifica que não existe um usuário cadastrado para os dados informados.
2. O sistema emite a mensagem "Usuário ou senha incorreto."
3. O sistema retorna ao fluxo principal.

### **Regras de Negócio**

Não possui.

## UC002 – Listar Alunos

### Descrição

Este caso de uso serve para listar os alunos cadastrados no sistema.

### Data Views

**DV2** - Tela da Lista de Alunos.

The screenshot shows the 'FUT MANAGER' interface. On the left is a sidebar with a menu containing 'Home', 'Alunos' (selected), 'Listar', 'Cadastrar', 'Mensalidades', and 'Usuários'. The main area is titled 'Alunos' and contains a 'Lista de Alunos' table. The table has columns for 'Matricula', 'Nome', 'Categoria', 'RG', 'Modelidade', and 'Ações'. Two rows are shown: one for 'Joãozinho' (SUB 11) with RG '1.123.456-7' and 'Futsal' model, and another for 'Zezinho' (SUB 09) with RG '2.345.678-9' and 'Society' model. Each row has three action icons: a magnifying glass, a pencil, and a cross. Below the table, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and has 'Previous', '1', and 'Next' navigation buttons.

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

2. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter listado todos os alunos cadastrados no sistema.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema busca todos os alunos cadastrados.
2. O sistema apresenta a tela (**DV2**)
3. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

Não possui.

## Fluxos de Exceção

Não possui.

## Regras de Negócio

Não possui.

UC003 – Cadastrar Aluno

## Descrição

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes ao aluno.

## Data Views

DV3 - Tela de Cadastro do Aluno.

The screenshot shows the 'Cadastrar Aluno' form in the FMT Manager system. The form is titled 'Cadastrar Aluno' and is divided into two main sections: 'Dados do Aluno' and 'Dados do Responsável'. The 'Dados do Aluno' section includes fields for Name, RG, Date of Birth, Category, Gender, Document type, Payment Day, Training Period, Training Days per Week, Modality, CEP, Address, Number, Complement, State, and City. The 'Dados do Responsável' section includes fields for Name, RG, CPF, Phone, and Email. There are also buttons for 'Cadastrar' and 'Limpar' at the bottom of the form.

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC - Login

### **Pós-condições**

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter gravado os dados do aluno no banco de dados.

### **Ator Primário**

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

1. O sistema carrega uma lista contendo as categorias cadastradas.
2. O sistema carrega uma lista contendo as modalidades cadastradas.
3. O sistema carrega uma lista com os estados cadastrados.
4. O sistema apresenta a tela **(DV3)**
5. O gerente preenche os campos do formulário. **(A1)(R1)(R2)(R3)(R4)(R5)**
6. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
7. O gerente pressiona o botão "Cadastrar". **(A2)(E1)**
8. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
9. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** O aluno possui 18 anos ou mais.

1. O sistema verifica que o aluno é maior de idade. **(R6)**
2. O sistema desabilita os campos "Nome" e "RG" para os dados do Responsável.
3. O sistema retorna ao fluxo principal

**A2:** Botão "Limpar" pressionado.

1. O sistema limpa os campos do formulário.
2. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

1. O sistema retorna a mensagem "Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!".
2. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
3. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo RG deve ser 0.000.000-0.

**R2.** A máscara do campo CPF deve ser 000.000.000-00.

**R3.** A máscara do campo Data de Nascimento deve ser 00/00/0000.

**R4.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R5.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

**R6.** A data de nascimento do aluno corresponde a 18 anos completos ou mais.

UC004 – Editar Aluno

## Descrição

Este caso de uso serve para editar os dados armazenados referentes ao aluno.

## Data Views

**DV4** - Tela de Edição do Aluno.

**FJIT MANAGER**

Home Alunos Mensalidades Usuários

### Editar Aluno

**Dados do Aluno**

**Nome:** Zezinho

**CEP:** 80.000-000

**RG:** 1.234.567-8

**Logradouro:** Rua 1

**Data de Nascimento:** 01/01/2009

**Numero:** 285

**Categoria:** SUB 07

**Complemento:** Ap 25

**Gênero:**  Masculino  Feminino

**Bairro:** Bairro Velho

**Documento:**  Exame Médico  Identidade  Certidão

**Estado:** PR

**Dia Pagamento:**  10  25

**Cidade:** Curitiba

**Período:**  Manhã  Tarde  Sábado

**Dias de Treinamento na Semana:**  1  2  3

**Modalidade:** Futsal

**Dados do Responsável**

**Nome:** José Pereira

**RG:** 9.876.543-2

**CPF:** 000.000.000-00

**Fone:** (41) 3000-0000

**Email:** ze@pereira.com

*\*Para alunos menores de 18 anos*

Salvar Cancelar

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login
2. O sistema tiver executado o UC – Listar Alunos
3. O usuário tiver clicado no ícone “editar” do aluno desejado na lista de alunos.

## Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter gravado as alterações nos dados do aluno no banco de dados.

## **Ator Primário**

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

1. O sistema carrega os dados do aluno selecionado.
2. O sistema carrega uma lista contendo as categorias cadastradas.
3. O sistema carrega uma lista contendo as modalidades cadastradas.
4. O sistema carrega uma lista com os Estados cadastrados.
5. O sistema carrega uma lista com as cidades referentes ao Estado cadastrado para o aluno selecionado.
6. O sistema preenche os campos da tela com os dados do Aluno recuperado.
7. O sistema apresenta a tela **(DV4)**
8. O gerente altera os campos desejados do formulário.  
**(A1)(R1)(R2)(R3)(R4)(R5)**
9. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
10. O gerente pressiona o botão "Cadastrar". **(A2)(E1)**
11. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
12. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** O aluno possui 18 anos ou mais.

1. O sistema verifica que o aluno é maior de idade. **(R6)**
2. O sistema desabilita os campos "Nome" e "RG" para os dados do Responsável.
3. O sistema retorna ao fluxo principal

**A2:** Botão "Cancelar" pressionado.

1. O sistema redireciona para o UC – Listar alunos.
2. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

1. O sistema retorna a mensagem "Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!".
2. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
3. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo RG deve ser 0.000.000-0.

**R2.** A máscara do campo CPF deve ser 000.000.000-00.

**R3.** A máscara do campo Data de Nascimento deve ser 00/00/0000.

**R4.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R5.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

**R6.** A data de nascimento do aluno corresponde a 18 anos completos ou mais.

UC005 – Excluir Aluno

## Descrição

Este caso de uso serve para excluir os dados armazenados referentes ao aluno.

## Data Views

DV5 - Tela de Exclusão do Aluno.

The screenshot displays the 'FUT MANAGER' web application. On the left is a navigation menu with 'Home', 'Alunos', 'Mensalidades', and 'Usuários'. The main content area is titled 'Alunos' and contains a 'Lista de Alunos' table. A JavaScript dialog box is overlaid on the table, asking 'Deseja excluir esse registro?' with 'OK' and 'Cancelar' buttons. The table has columns for 'Matricula', 'Nome', 'Categoria', 'RG', 'Modelidade', and 'Ações'. Two rows are visible: one for 'Joãozinho' (SUB 11) and one for 'Zezinho' (SUB 09). The 'Ações' column contains search, edit, and delete icons. Below the table, it shows 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and pagination controls.

Matricula	Nome	Categoria	RG	Modelidade	Ações
20140001	Joãozinho	SUB 11	1.123.456-7	Futsal	[Search] [Edit] [Delete]
20140002	Zezinho	SUB 09	2.345.678-9	Society	[Search] [Edit] [Delete]

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login
2. O sistema tiver executado o UC – Listar Alunos
3. O usuário tiver clicado no ícone “excluir” do aluno desejado na lista de alunos.

## Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter gravado deletado os dados do aluno no banco de dados.

## Ator Primário

Gerente.

## Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema apresenta uma mensagem de confirmação de exclusão. (DV5)
2. O gerente pressiona o botão “OK”. (A1)
3. O sistema exclui os dados do aluno no banco de dados.

4. O caso de uso é finalizado.

## Fluxos Alternativos

**A1:** O botão “Cancelar” é pressionado”.

1. O sistema retorna ao UC - Listar Alunos.

## Fluxos de Exceção

Não possui.

## Regras de Negócio

Não possui.

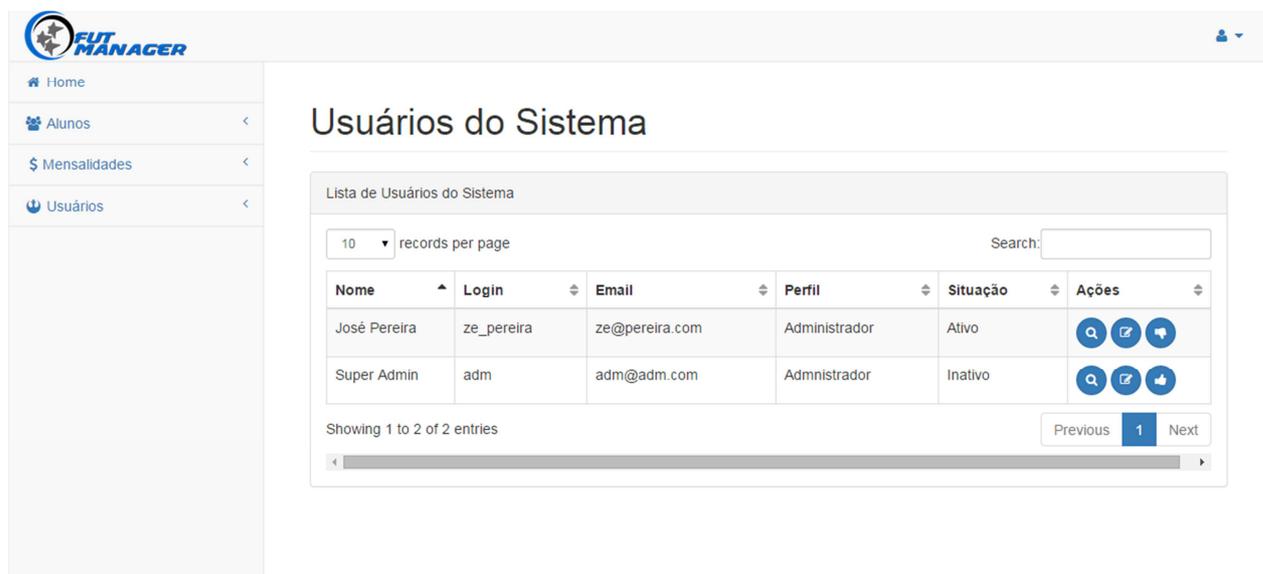
UC006 – Listar Usuários

## Descrição

Este caso de uso serve para listar os usuários do sistema cadastrados.

## Data Views

**DV6** - Tela da Lista de Usuários.



The screenshot displays the 'Usuários do Sistema' interface. On the left is a sidebar with navigation links: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area features a table titled 'Lista de Usuários do Sistema'. Above the table is a search bar and a 'records per page' dropdown set to 10. The table has the following data:

Nome	Login	Email	Perfil	Situação	Ações
José Pereira	ze_pereira	ze@pereira.com	Administrador	Ativo	[Search] [Edit] [Delete]
Super Admin	adm	adm@adm.com	Administrador	Inativo	[Search] [Edit] [Delete]

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and includes 'Previous', '1', and 'Next' pagination buttons.

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login.
2. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.

## Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter listado todos os usuários cadastrados no sistema.

**Ator Primário**

Administrador.

**Fluxo de Eventos Principal**

1. O sistema busca todos os usuários cadastrados.
2. O sistema apresenta a tela ([DV6](#))
3. O caso de uso é finalizado.

**Fluxos Alternativos**

Não possui.

**Fluxos de Exceção**

Não possui.

**Regras de Negócio**

Não possui.

UC007 – Cadastrar Usuário

**Descrição**

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes aos usuários do sistema.

## Data Views

### DV7 - Tela de Cadastro do Usuário.

The screenshot shows the 'Cadastrar Usuário' (Register User) form in the FUT MANAGER system. The form is titled 'Dados do Usuário' and contains the following fields:

- Nome:
- CEP:
- Login:
- Logradouro:
- Senha:
- Numero:
- Email:
- Complemento:
- Telefone:
- Bairro:
- Perfil:  Administrador  Gerente
- Estado:
- Cidade:

Buttons: Cadastrar, Limpar

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login
2. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter gravado os dados do novo usuário no banco de dados.

### Ator Primário

Administrador.

### Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega uma lista com os estados cadastrados.
2. O sistema apresenta a tela (DV7)
3. O gerente preenche os campos do formulário. (R1)(R2)
4. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.

5. O gerente pressiona o botão “Cadastrar”. **(A1)(E1)**
6. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
7. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão “Limpar” pressionado.

1. O sistema limpa os campos do formulário.
2. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

1. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
2. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
3. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R2.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

UC008 – Editar Usuário

### **Descrição**

Este caso de uso serve para editar os dados armazenados referentes aos usuários do sistema.

## Data Views

### DV8 - Tela de Edição do Usuário.

The screenshot shows the 'Editar Usuário' (Edit User) form in the FUT MANAGER system. The form is titled 'Dados do Usuário' and contains the following fields:

- Nome:** José Pereira
- CEP:** 80000-000
- Login:** ze\_pereira
- Logradouro:** Av. das Ladeiras
- Senha:** ..... (masked)
- Numero:** 3
- Email:** ze@pereira.com
- Complemento:** (empty)
- Telefone:** (41) 2000-0000
- Bairro:** Bairro Velho
- Perfil:**  Administrador  Gerente
- Estado:** PR
- Cidade:** Curitiba

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Salvar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login.
2. O sistema tiver executado o UC – Listar Usuários.
3. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.
4. O Administrador tiver clicado no ícone “editar” do usuário desejado na lista de usuários do sistema.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter gravado as alterações nos dados do usuário no banco de dados.

### Ator Primário

Administrador.

### Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega os dados do usuário selecionado.
2. O sistema carrega uma lista com os Estados cadastrados.

3. O sistema carrega uma lista com as Cidades referentes ao Estado cadastrado para o usuário selecionado.
4. O sistema preenche os campos da tela com os dados do Usuário recuperado.
5. O sistema apresenta a tela **(DV8)**
6. O administrador altera os campos desejados do formulário. **(R1)(R2)**
7. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
8. O gerente pressiona o botão “Cadastrar”. **(A1)(E1)**
9. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
10. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão “Cancelar” pressionado.

1. O sistema redireciona para o UC – Listar usuários.
2. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

1. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
2. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
3. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R2.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

UC009 – Cadastrar Taxas

### **Descrição**

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes às taxas de mensalidade.

### **Data Views**

## DV9 - Tela de Cadastro de Taxa.

The screenshot shows the 'Cadastrar Taxa' form in the FUT MANAGER system. The form is titled 'Dados da Taxa' and contains the following fields:

- Descrição:** A text input field.
- Valor:** A text input field.
- Tipo:** A dropdown menu with 'Selecione...' selected.
- Observações:** A large text area for notes.

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Cadastrar' and 'Limpar'.

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter gravado os dados da taxa no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega uma lista com os Tipos cadastrados.
2. O sistema apresenta a tela **(DV9)**
3. O gerente preenche os campos do formulário.
4. O gerente pressiona o botão "Cadastrar". **(A1)(E1)**

5. O sistema recupera a data atual. **(R1)**
6. O sistema armazena os dados da taxa no banco de dados.
7. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão “Limpar” pressionado.

3. O sistema limpa os campos do formulário.
4. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

1. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
2. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
3. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** O sistema recupera a data atual do servidor.

UC010 – Listar Mensalidades

### **Descrição**

Este caso de uso serve para listar as mensalidades dos alunos cadastrados no sistema.

### **Data Views**

**DV10** - Tela da Lista de Mensalidades.

Home

Alunos

Mensalidades

Usuários

## Mensalidades

### Mensalidades Vigentes

Lista de Mensalidades

10 records per page Search:

Matricula	Nome	Valor	Dia Pagamento	Situação	Ações
20140001	Joãozinho	R\$ 50,00	10	Aberto	 
20140002	Zezinho	R\$ 55,75	25	Atrasado	 
20140003	Antônio	R\$ 55,75	25	Pago	 

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous **1** Next

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter listado todas as mensalidades vigentes e cadastradas no sistema.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema busca todas as mensalidades cadastradas.
2. O sistema verifica as mensalidades vigentes em situação "Aberto". (R1)
3. O sistema apresenta a tela (DV10)
4. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

Não possui.

## Fluxos de Exceção

Não possui.

## Regras de Negócio

**R1.** As mensalidades na situação “Aberto” são as mensalidades do mês vigente de acordo com o Dia de Pagamento cadastrado para o aluno.

UC011 – Trocar Senha

## Descrição

Este caso de uso serve para alterar a senha do usuário autenticado.

## Data Views

DV11 - Tela de Alteração de Senha.

The screenshot shows the 'Trocar Senha' (Change Password) form within the FUT MANAGER system. The interface includes a top header with the logo and a user profile icon, and a sidebar menu with options: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area displays the 'Trocar Senha' form, which has a blue header and contains three input fields: 'Senha Atual:', 'Nova Senha:', and 'Confirmar Senha:'. At the bottom of the form are two buttons: 'Salvar' and 'Cancelar'.

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC - Login

### **Pós-condições**

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Ter gravado a senha acesso alterada no banco de dados.

### **Ator Primário**

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

1. O sistema apresenta a tela ([DV11](#))
2. O usuário preenche os campos do formulário.
3. O usuário pressiona o botão "Salvar". **(A1)(E1)(E2)(E3)**
4. O sistema a senha atual do usuário autenticado. **(R1)**
5. O sistema armazena a nova senha no banco de dados.
6. O sistema apresenta a mensagem "Operação realizada com sucesso!".
7. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão "Cancelar" pressionado.

1. O sistema redireciona para a tela inicial.
2. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

1. O sistema retorna a mensagem "Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!".
2. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
3. O Use Case é reiniciado.

**E2.** Senha atual não confere:

1. O sistema retorna a mensagem "A senha atual está incorreta!".
2. O sistema limpa os campos do formulário.
3. O Use Case é reiniciado.

**E3.** Senha Nova e Confirmação de Senha não conferem:

1. O sistema retorna a mensagem "A nova senha e a confirmação da senha não conferem!".
2. O sistema limpa os campos do formulário.
3. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** O sistema recupera a senha do usuário registrado na sessão.

## UC012 – Realizar Logout

### **Descrição**

Este caso de uso serve para realizar o logout do usuário no sistema.

### **Data Views**

Não Possui.

### **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC – Login

### **Pós-condições**

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Encerrado a sessão do usuário autenticado.

### **Ator Primário**

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

1. O sistema encerra a sessão do usuário autenticado.
2. O sistema redireciona para a tela de login.
3. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

Não Possui.

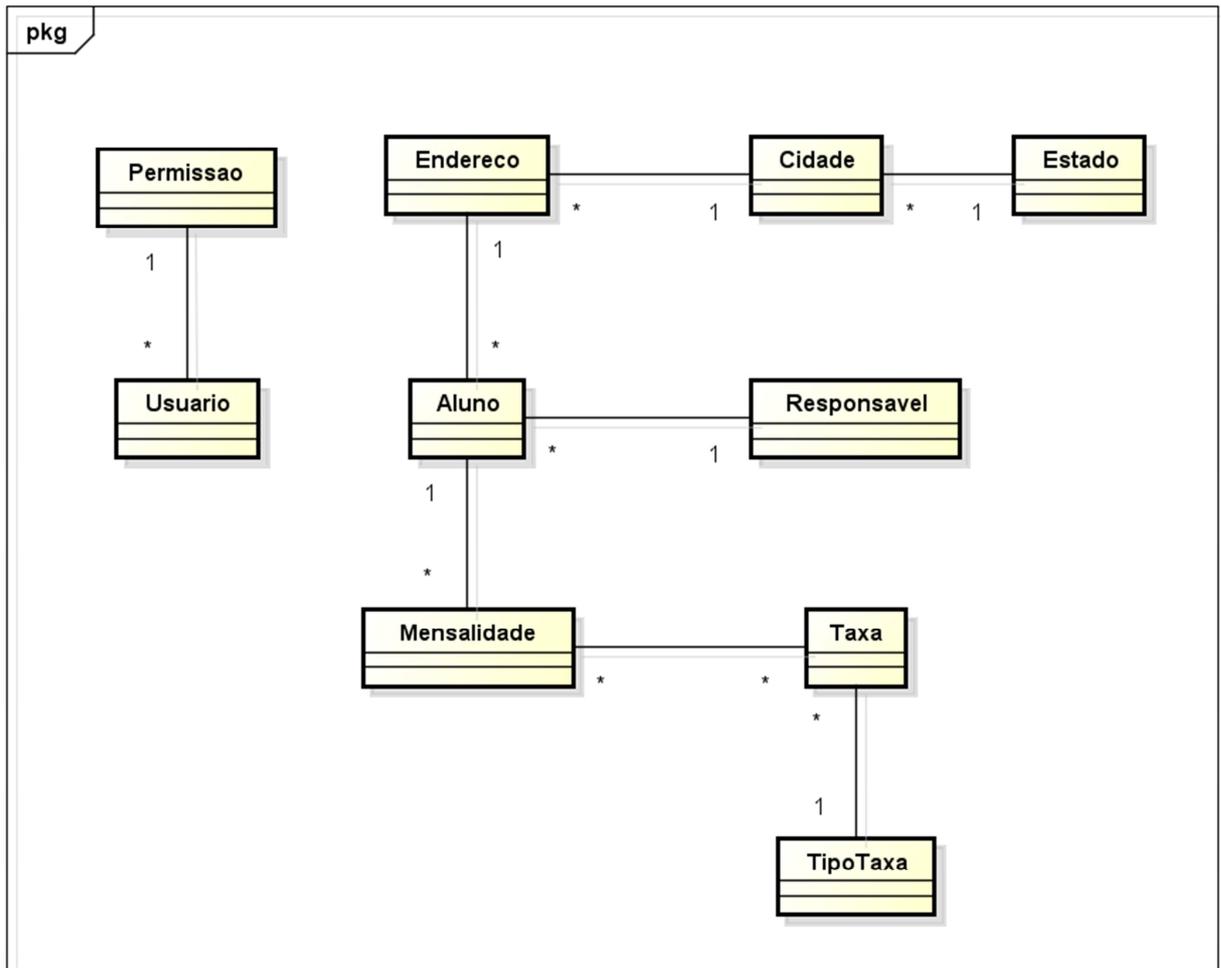
### **Fluxos de Exceção**

Não Possui.

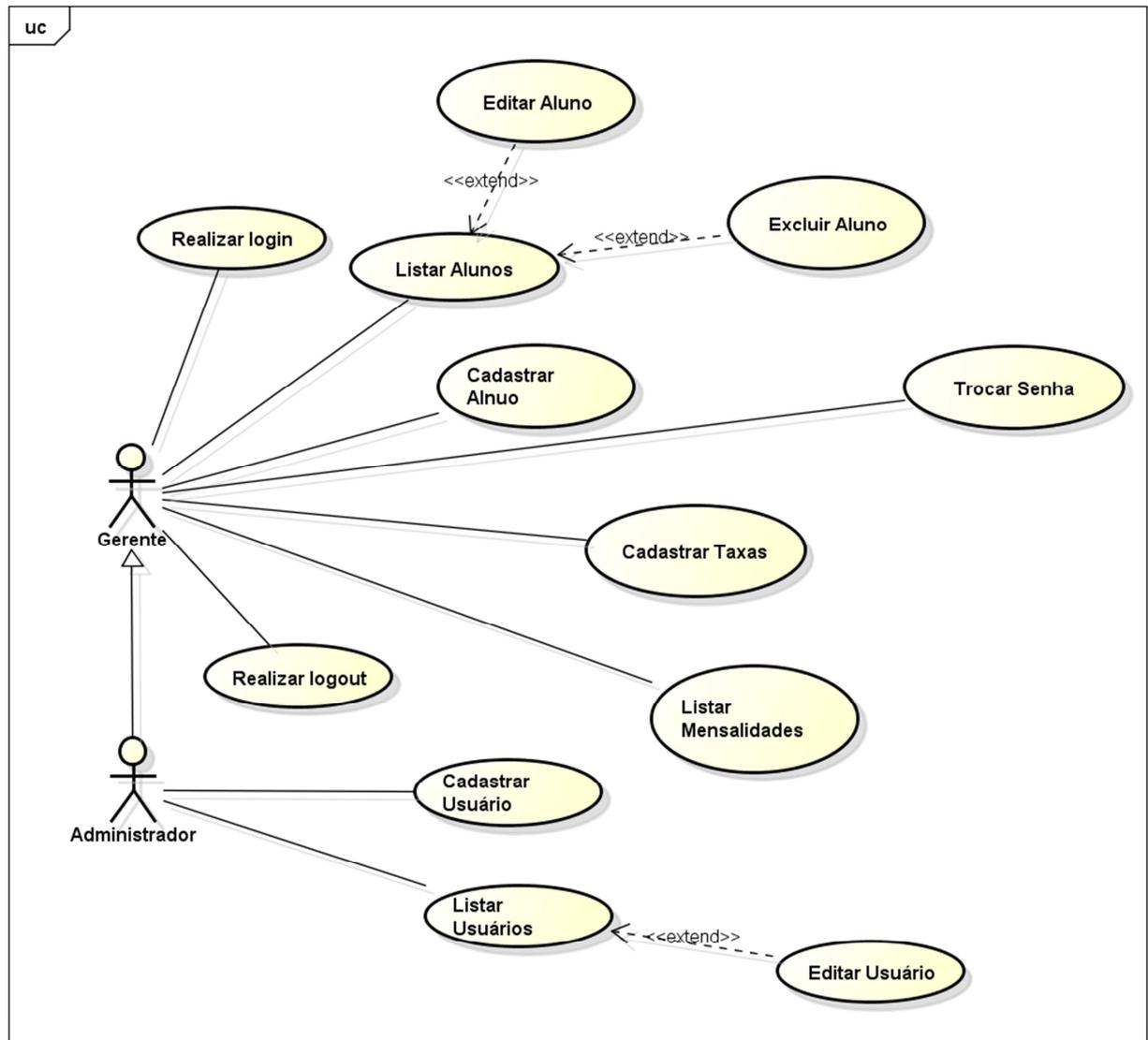
### **Regras de Negócio**

Não possui.

## Modelo de Objetos Negocias



## CASOS DE USO NEGOCIAIS DIAGRAMA DE CASOS DE USO



powered by Astah

### ESPECIFICAÇÕES DOS CASOS DE USO

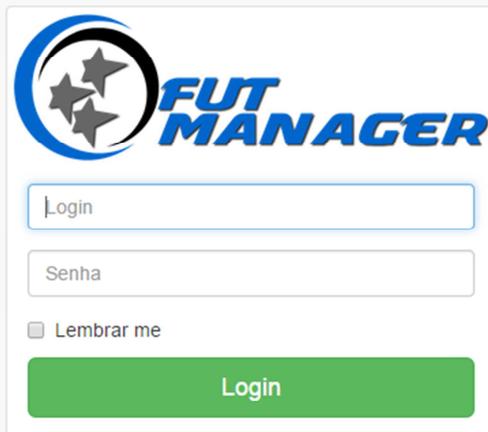
UC001 – Realizar Login

#### Descrição

Este caso de uso serve para realizar a autenticação dos usuários no sistema.

#### Data Views

DV1 - Tela de login.



**FUT MANAGER**

Login

Senha

Lembrar me

Login

### Pré-condições

Não possui.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter autenticado e guardado os dados do usuário na sessão.

### Ator Primário

Gerente

### Fluxo de Eventos Principal

11. O sistema apresenta a tela (DV1)
12. O usuário preenche os campos necessários.
13. O usuário pressiona o botão "login". (A1) (E1)
14. O sistema busca o usuário cadastrado para o login e senha informados. (E2)
15. O sistema grava na sessão os dados para o usuário encontrado.
16. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** Campo "Lembrar me" clicado.

3. O sistema grava um Cookie com o dado do login enviado.
4. O sistema retorna para o fluxo principal.

### Fluxos de Exceção

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

4. O sistema retorna a mensagem "Os campos de login e senha devem ser preenchidos."

5. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
6. O Use Case é reiniciado.

## E2. Usuário ou senha não conferem.

4. O sistema verifica que não existe um usuário cadastrado para os dados informados.
5. O sistema emite a mensagem “Usuário ou senha incorreto.”
6. O sistema retorna ao fluxo principal.

## Regras de Negócio

Não possui.

UC002 – Listar Alunos

## Descrição

Este caso de uso serve para listar os alunos cadastrados no sistema.

## Data Views

DV2 - Tela da Lista de Alunos.

The screenshot displays the 'Alunos' (Students) page in the FUT MANAGER application. The page features a sidebar with navigation options: Home, Alunos (selected), Listar, and Cadastrar. Below the sidebar are sections for Mensalidades and Usuários. The main content area is titled 'Alunos' and contains a 'Lista de Alunos' table. The table has columns for Matricula, Nome, Categoria, RG, Modalidade, and Ações. Two rows of data are shown: Joãozinho (SUB 11, RG 1.123.456-7, Futsal) and Zezinho (SUB 09, RG 2.345.678-9, Society). Each row has three action icons: a magnifying glass (search), a plus sign (add), and an 'x' (delete). Above the table is a search bar and a dropdown menu for 'records per page' set to 10. Below the table, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and includes 'Previous', '1', and 'Next' pagination buttons.

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

3. O sistema tiver executado o UC - Login

## Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter listado todos os alunos cadastrados no sistema.

## Ator Primário

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

4. O sistema busca todos os alunos cadastrados.
5. O sistema apresenta a tela ([DV2](#))
6. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

Não possui.

### **Fluxos de Exceção**

Não possui.

### **Regras de Negócio**

Não possui.

UC003 – Cadastrar Aluno

### **Descrição**

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes ao aluno.

### **Data Views**

**DV3** - Tela de Cadastro do Aluno.

**Cadastrar Aluno**

**Dados do Aluno**

Nome:

CEP:

RG:

Logradouro:

Data de Nascimento:

Numero:

Categoria:

Complemento:

Gênero:  Masculino  Feminino

Bairro:

Documento:  Exame Médico  
 Identidade  Certidão

Estado:

Dia Pagamento:  10  25

Cidade:

Período:  Manhã  Tarde  Sábado

Dias de Treinamento na Semana:  1  
 2  3

Modalidade:

**Dados do Responsável**

Nome:

RG:

CPF:

Fone:

Email:

\*Para alunos menores de 18 anos

Cadastrar Limpar

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

2. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter gravado os dados do aluno no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

10. O sistema carrega uma lista contendo as categorias cadastradas.
11. O sistema carrega uma lista contendo as modalidades cadastradas.
12. O sistema carrega uma lista com os estados cadastrados.
13. O sistema apresenta a tela **(DV3)**
14. O gerente preenche os campos do formulário. **(A1)(R1)(R2)(R3)(R4)(R5)**
15. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
16. O gerente pressiona o botão "Cadastrar". **(A2)(E1)**
17. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
18. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** O aluno possui 18 anos ou mais.

4. O sistema verifica que o aluno é maior de idade. **(R6)**
5. O sistema desabilita os campos “Nome” e “RG” para os dados do Responsável.
6. O sistema retorna ao fluxo principal

**A2:** Botão “Limpar” pressionado.

5. O sistema limpa os campos do formulário.
6. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

4. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
5. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
6. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo RG deve ser 0.000.000-0.

**R2.** A máscara do campo CPF deve ser 000.000.000-00.

**R3.** A máscara do campo Data de Nascimento deve ser 00/00/0000.

**R4.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R5.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

**R6.** A data de nascimento do aluno corresponde a 18 anos completos ou mais.

UC004 – Editar Aluno

### **Descrição**

Este caso de uso serve para editar os dados armazenados referentes ao aluno.

### **Data Views**

**DV4** - Tela de Edição do Aluno.

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

4. O sistema tiver executado o UC – Login
5. O sistema tiver executado o UC – Listar Alunos
6. O usuário tiver clicado no ícone “editar” do aluno desejado na lista de alunos.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter gravado as alterações nos dados do aluno no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

13. O sistema carrega os dados do aluno selecionado.
14. O sistema carrega uma lista contendo as categorias cadastradas.
15. O sistema carrega uma lista contendo as modalidades cadastradas.
16. O sistema carrega uma lista com os Estados cadastrados.
17. O sistema carrega uma lista com as cidades referentes ao Estado cadastrado para o aluno selecionado.
18. O sistema preenche os campos da tela com os dados do Aluno recuperado.
19. O sistema apresenta a tela **(DV4)**
20. O gerente altera os campos desejados do formulário.  
**(A1)(R1)(R2)(R3)(R4)(R5)**

21. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
22. O gerente pressiona o botão “Cadastrar”. **(A2)(E1)**
23. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
24. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** O aluno possui 18 anos ou mais.

4. O sistema verifica que o aluno é maior de idade. **(R6)**
5. O sistema desabilita os campos “Nome” e “RG” para os dados do Responsável.
6. O sistema retorna ao fluxo principal

**A2:** Botão “Cancelar” pressionado.

3. O sistema redireciona para o UC – Listar alunos.
4. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

4. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
5. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
6. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

- R1.** A máscara do campo RG deve ser 0.000.000-0.  
**R2.** A máscara do campo CPF deve ser 000.000.000-00.  
**R3.** A máscara do campo Data de Nascimento deve ser 00/00/0000.  
**R4.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.  
**R5.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.  
**R6.** A data de nascimento do aluno corresponde a 18 anos completos ou mais.

UC005 – Excluir Aluno

### **Descrição**

Este caso de uso serve para excluir os dados armazenados referentes ao aluno.

### **Data Views**

**DV5** - Tela de Exclusão do Aluno.

The screenshot displays the 'Alunos' (Students) page in the FUT MANAGER system. A JavaScript dialog box is overlaid on the page, asking 'Deseja excluir esse registro?' (Do you want to delete this record?) with 'OK' and 'Cancelar' (Cancel) buttons. The main page shows a table titled 'Lista de Alunos' with the following data:

Matricula	Nome	Categoria	RG	Modalidade	Ações
20140001	Joãozinho	SUB 11	1.123.456-7	Futsal	[Search] [Edit] [Delete]
20140002	Zezinho	SUB 09	2.345.678-9	Society	[Search] [Edit] [Delete]

The page also includes a sidebar with navigation options: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The table shows 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and pagination controls for 'Previous', '1', and 'Next'.

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

4. O sistema tiver executado o UC – Login
5. O sistema tiver executado o UC – Listar Alunos
6. O usuário tiver clicado no ícone “excluir” do aluno desejado na lista de alunos.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter gravado deletado os dados do aluno no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

5. O sistema apresenta uma mensagem de confirmação de exclusão. **(DV5)**
6. O gerente pressiona o botão “OK”. **(A1)**
7. O sistema exclui os dados do aluno no banco de dados.
8. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** O botão “Cancelar” é pressionado”.

2. O sistema retorna ao UC - Listar Alunos.

### Fluxos de Exceção

Não possui.

### Regras de Negócio

Não possui.

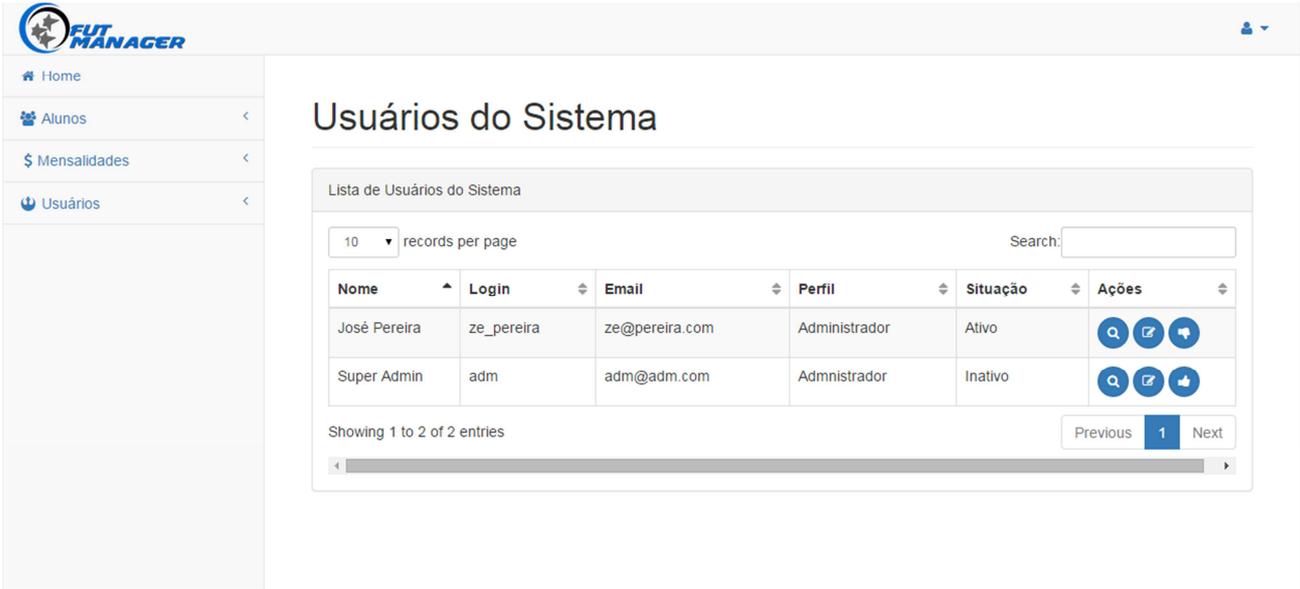
UC006 – Listar Usuários

## Descrição

Este caso de uso serve para listar os usuários do sistema cadastrados.

## Data Views

DV6 - Tela da Lista de Usuários.



Lista de Usuários do Sistema

10 records per page Search:

Nome	Login	Email	Perfil	Situação	Ações
José Pereira	ze_pereira	ze@pereira.com	Administrador	Ativo	  
Super Admin	adm	adm@adm.com	Administrador	Inativo	  

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

3. O sistema tiver executado o UC – Login.
4. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.

## Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter listado todos os usuários cadastrados no sistema.

## Ator Primário

Administrador.

## Fluxo de Eventos Principal

4. O sistema busca todos os usuários cadastrados.
5. O sistema apresenta a tela (DV6)
6. O caso de uso é finalizado.

## Fluxos Alternativos

Não possui.

## Fluxos de Exceção

Não possui.

## Regras de Negócio

Não possui.

UC007 – Cadastrar Usuário

**Descrição**

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes aos usuários do sistema.

**Data Views**

**DV7** - Tela de Cadastro do Usuário.

**FUT MANAGER**

Home  
Alunos  
Mensalidades  
Usuários

## Cadastrar Usuário

**Dados do Usuário**

Nome:  CEP:

Login:  Logradouro:

Senha:  Numero:

Email:  Complemento:

Telefone:  Bairro:

Perfil:  Adminstrador  Gerente

Estado:

Cidade:

Cadastrar Limpar

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

3. O sistema tiver executado o UC – Login
4. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter gravado os dados do novo usuário no banco de dados.

### Ator Primário

Administrador.

### Fluxo de Eventos Principal

8. O sistema carrega uma lista com os estados cadastrados.
9. O sistema apresenta a tela **(DV7)**
10. O gerente preenche os campos do formulário. **(R1)(R2)**
11. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
12. O gerente pressiona o botão “Cadastrar”. **(A1)(E1)**
13. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
14. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** Botão “Limpar” pressionado.

3. O sistema limpa os campos do formulário.
4. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

#### **E1. Campos obrigatórios não preenchidos:**

4. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
5. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
6. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R2.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

UC008 – Editar Usuário

#### **Descrição**

Este caso de uso serve para editar os dados armazenados referentes aos usuários do sistema.

#### **Data Views**

**DV8** - Tela de Edição do Usuário.

**Editar Usuário**

**Dados do Usuário**

**Nome:**  **CEP:**

**Login:**  **Logradouro:**

**Senha:**  **Numero:**

**Email:**  **Complemento:**

**Telefone:**  **Bairro:**

**Perfil:**  Administrador  Gerente **Estado:**

**Cidade:**

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

5. O sistema tiver executado o UC – Login.
6. O sistema tiver executado o UC – Listar Usuários.
7. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.
8. O Administrador tiver clicado no ícone “editar” do usuário desejado na lista de usuários do sistema.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter gravado as alterações nos dados do usuário no banco de dados.

### Ator Primário

Administrador.

### Fluxo de Eventos Principal

11. O sistema carrega os dados do usuário selecionado.
12. O sistema carrega uma lista com os Estados cadastrados.
13. O sistema carrega uma lista com as Cidades referentes ao Estado cadastrado para o usuário selecionado.
14. O sistema preenche os campos da tela com os dados do Usuário recuperado.
15. O sistema apresenta a tela **(DV8)**
16. O administrador altera os campos desejados do formulário. **(R1)(R2)**
17. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.

18. O gerente pressiona o botão “Cadastrar”. **(A1)(E1)**
19. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
20. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão “Cancelar” pressionado.

3. O sistema redireciona para o UC – Listar usuários.
4. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

4. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
5. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
6. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R2.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

UC009 – Cadastrar Taxas

### **Descrição**

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes às taxas de mensalidade.

### **Data Views**

**DV9** - Tela de Cadastro de Taxa.

**FUT MANAGER**

Home

Alunos

Mensalidades

Usuários

## Cadastrar Taxa

Dados da Taxa

Descrição:

Valor:

Tipo:

Selecione...

Observações:

Cadastrar Limpar

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

2. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter gravado os dados da taxa no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

8. O sistema carrega uma lista com os Tipos cadastrados.
9. O sistema apresenta a tela **(DV9)**
10. O gerente preenche os campos do formulário.
11. O gerente pressiona o botão "Cadastrar". **(A1)(E1)**
12. O sistema recupera a data atual. **(R1)**
13. O sistema armazena os dados da taxa no banco de dados.
14. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** Botão “Limpar” pressionado.

7. O sistema limpa os campos do formulário.
8. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

4. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
5. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
6. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** O sistema recupera a data atual do servidor.

UC010 – Listar Mensalidades

### **Descrição**

Este caso de uso serve para listar as mensalidades dos alunos cadastrados no sistema.

### **Data Views**

**DV10** - Tela da Lista de Mensalidades.

**Mensalidades**

Mensalidades Vigentes

Lista de Mensalidades

10 records per page Search:

Matricula	Nome	Valor	Dia Pagamento	Situação	Ações
20140001	Joãozinho	R\$ 50,00	10	Aberto	
20140002	Zezinho	R\$ 55,75	25	Atrasado	
20140003	Antônio	R\$ 55,75	25	Pago	

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

2. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter listado todas as mensalidades vigentes e cadastradas no sistema.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

5. O sistema busca todas as mensalidades cadastradas.
6. O sistema verifica as mensalidades vigentes em situação "Aberto". **(R1)**
7. O sistema apresenta a tela **(DV10)**
8. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

Não possui.

### Fluxos de Exceção

Não possui.

## Regras de Negócio

**R1.** As mensalidades na situação “Aberto” são as mensalidades do mês vigente de acordo com o Dia de Pagamento cadastrado para o aluno.

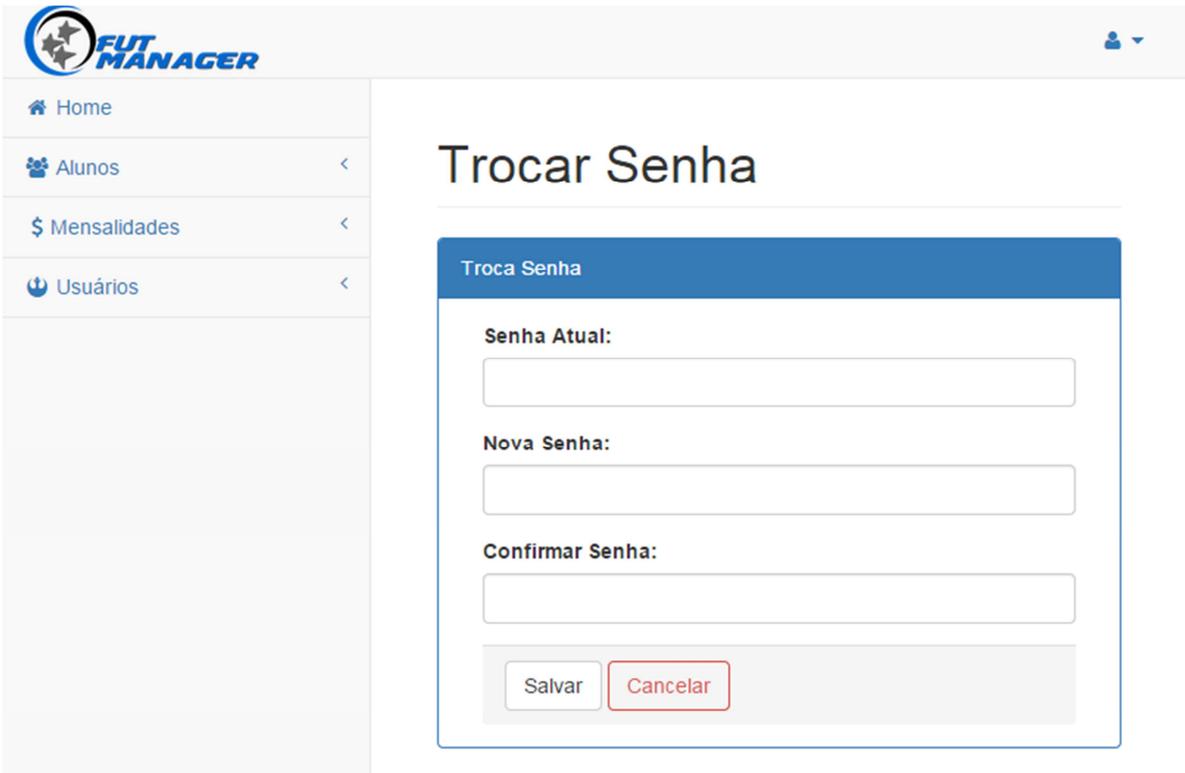
UC011 – Trocar Senha

## Descrição

Este caso de uso serve para alterar a senha do usuário autenticado.

## Data Views

**DV11** - Tela de Alteração de Senha.



The screenshot displays the 'Trocar Senha' (Change Password) interface within the FUT MANAGER system. The interface includes a sidebar menu with options: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area features a form titled 'Troca Senha' with three input fields: 'Senha Atual:', 'Nova Senha:', and 'Confirmar Senha:'. Below the fields are two buttons: 'Salvar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

2. O sistema tiver executado o UC - Login

## Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Ter gravado a senha acesso alterada no banco de dados.

## Ator Primário

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

8. O sistema apresenta a tela (DV11)
9. O usuário preenche os campos do formulário.
10. O usuário pressiona o botão “Salvar”. (A1)(E1)(E2)(E3)
11. O sistema a senha atual do usuário autenticado. (R1)
12. O sistema armazena a nova senha no banco de dados.
13. O sistema apresenta a mensagem “Operação realizada com sucesso!”.
14. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão “Cancelar” pressionado.

3. O sistema redireciona para a tela inicial.
4. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

4. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
5. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
6. O Use Case é reiniciado.

**E2.** Senha atual não confere:

4. O sistema retorna a mensagem “A senha atual está incorreta!”.
5. O sistema limpa os campos do formulário.
6. O Use Case é reiniciado.

**E3.** Senha Nova e Confirmação de Senha não conferem:

4. O sistema retorna a mensagem “A nova senha e a confirmação da senha não conferem!”.
5. O sistema limpa os campos do formulário.
6. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** O sistema recupera a senha do usuário registrado na sessão.

UC012 – Realizar Logout

### **Descrição**

Este caso de uso serve para realizar o logout do usuário no sistema.

### **Data Views**

Não Possui.

### **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

2. O sistema tiver executado o UC – Login

### **Pós-condições**

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

2. Encerrado a sessão do usuário autenticado.

### **Ator Primário**

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

4. O sistema encerra a sessão do usuário autenticado.
5. O sistema redireciona para a tela de login.
6. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

Não Possui.

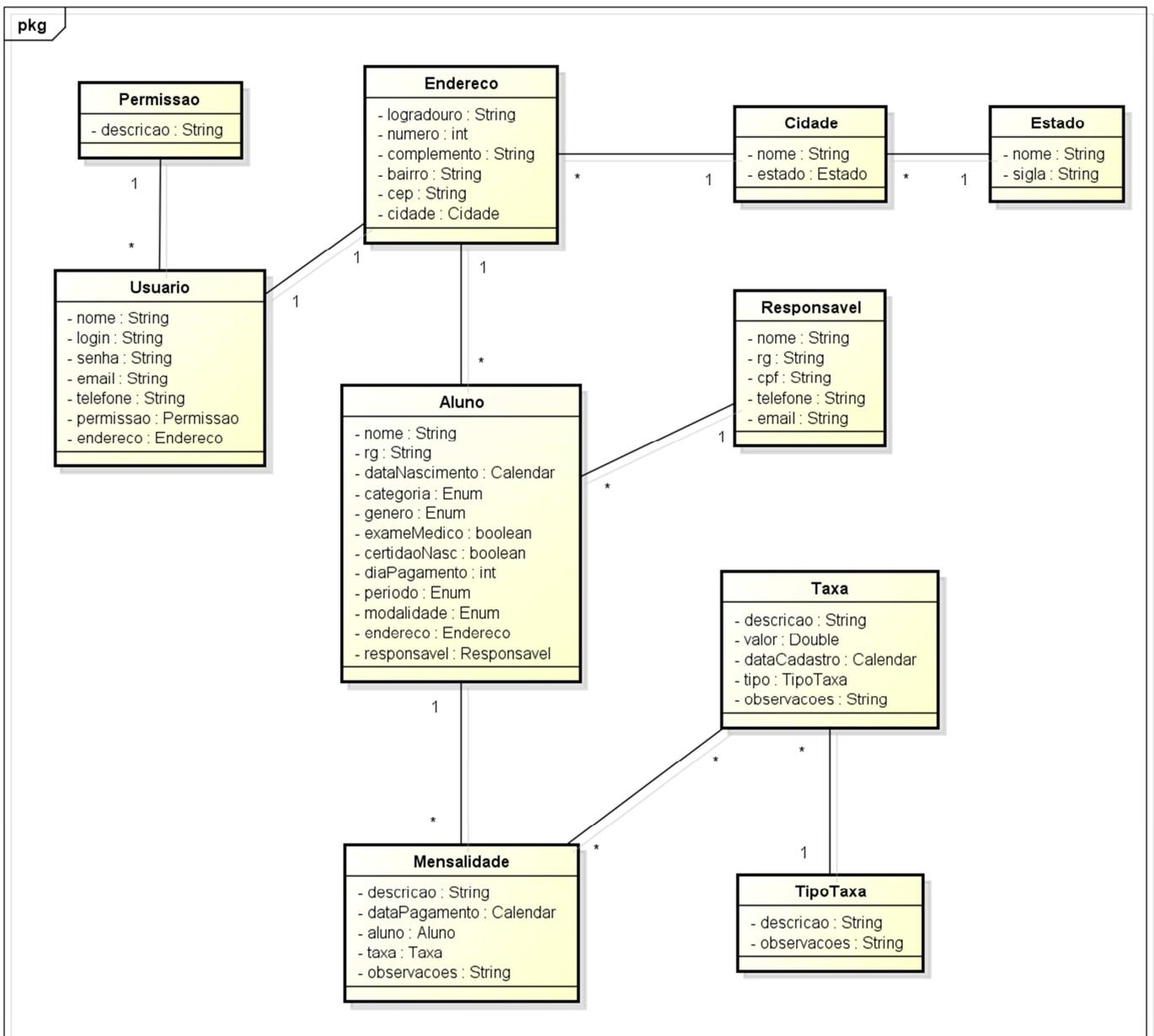
### **Fluxos de Exceção**

Não Possui.

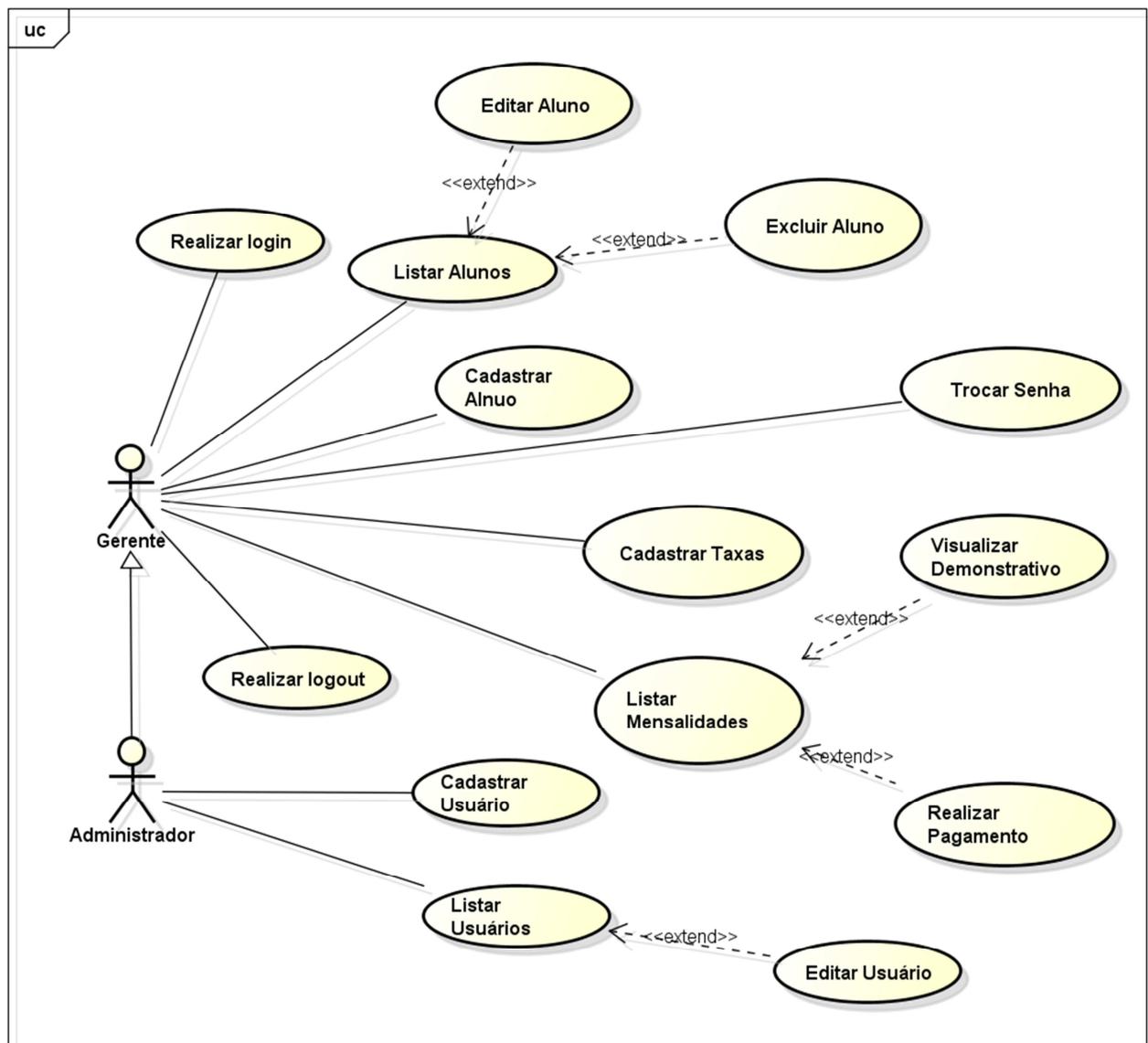
### **Regras de Negócio**

Não possui.

# MODELO DE OBJETOS



## DIAGRAMA DE CASOS DE USO



powered by Astah

## ESPECIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO

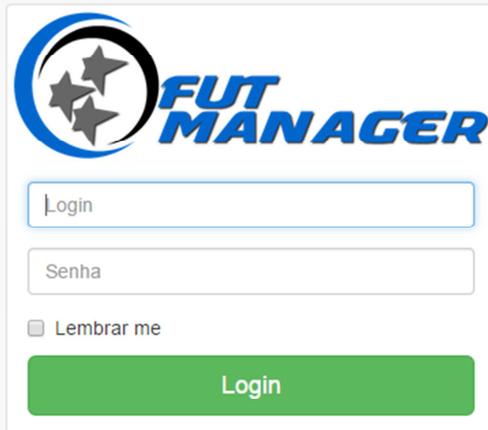
UC001 – Realizar Login

### Descrição

Este caso de uso serve para realizar a autenticação dos usuários no sistema.

### Data Views

DV1 - Tela de login.



**FUT  
MANAGER**

Login

Senha

Lembrar me

Login

### Pré-condições

Não possui.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

4. Ter autenticado e guardado os dados do usuário na sessão.

### Ator Primário

Gerente

### Fluxo de Eventos Principal

17. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
18. O usuário preenche os campos necessários.
19. O usuário pressiona o botão “login”. **(A1) (E1)**
20. O sistema busca o usuário cadastrado para o login e senha informados. **(E2)**
21. O sistema grava na sessão os dados para o usuário encontrado.
22. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** Campo “Lembrar me” clicado.

5. O sistema grava um Cookie com o dado do login enviado.
6. O sistema retorna para o fluxo principal.

### Fluxos de Exceção

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

7. O sistema retorna a mensagem “Os campos de login e senha devem ser preenchidos.”.

8. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
9. O Use Case é reiniciado.

## E2. Usuário ou senha não conferem.

7. O sistema verifica que não existe um usuário cadastrado para os dados informados.
8. O sistema emite a mensagem “Usuário ou senha incorreto.”
9. O sistema retorna ao fluxo principal.

## Regras de Negócio

Não possui.

UC002 – Listar Alunos

## Descrição

Este caso de uso serve para listar os alunos cadastrados no sistema.

## Data Views

DV2 - Tela da Lista de Alunos.

The screenshot displays the 'Alunos' (Students) page in the 'FUT MANAGER' application. The page features a sidebar with navigation options: Home, Alunos (selected), Listar, Cadastrar, Mensalidades, and Usuários. The main content area is titled 'Alunos' and contains a 'Lista de Alunos' table. The table has columns for 'Matricula', 'Nome', 'Categoria', 'RG', 'Modelidade', and 'Ações'. Two rows of student data are shown. Below the table, there is a search bar, a dropdown menu for 'records per page' (set to 10), and pagination controls indicating 'Showing 1 to 2 of 2 entries'.

Matricula	Nome	Categoria	RG	Modelidade	Ações
20140001	Joãozinho	SUB 11	1.123.456-7	Futsal	[Search] [Edit] [Delete]
20140002	Zezinho	SUB 09	2.345.678-9	Society	[Search] [Edit] [Delete]

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

4. O sistema tiver executado o UC - Login

## Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter listado todos os alunos cadastrados no sistema.

## Ator Primário

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

7. O sistema busca todos os alunos cadastrados.
8. O sistema busca as informações do endereço para cada aluno.
9. O sistema busca as informações do responsável de cada aluno.
10. O sistema apresenta a tela [\(DV2\)](#)
11. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

Não possui.

### **Fluxos de Exceção**

Não possui.

### **Regras de Negócio**

Não possui.

UC003 – Cadastrar Aluno

### **Descrição**

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes ao aluno.

### **Data Views**

**DV3** - Tela de Cadastro do Aluno.

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

3. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter gravado os dados do aluno no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

19. O sistema carrega uma lista contendo as categorias cadastradas.
20. O sistema carrega uma lista contendo as modalidades cadastradas.
21. O sistema carrega uma lista com os estados cadastrados.
22. O sistema apresenta a tela **(DV3)**
23. O gerente preenche os campos do formulário. **(A1)(R1)(R2)(R3)(R4)(R5)**
24. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
25. O gerente pressiona o botão "Cadastrar". **(A2)(E1)**
26. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
27. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** O aluno possui 18 anos ou mais.

7. O sistema verifica que o aluno é maior de idade. **(R6)**
8. O sistema desabilita os campos “Nome” e “RG” para os dados do Responsável.
9. O sistema retorna ao fluxo principal

**A2:** Botão “Limpar” pressionado.

9. O sistema limpa os campos do formulário.
10. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

7. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
8. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
9. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo RG deve ser 0.000.000-0.

**R2.** A máscara do campo CPF deve ser 000.000.000-00.

**R3.** A máscara do campo Data de Nascimento deve ser 00/00/0000.

**R4.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R5.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

**R6.** A data de nascimento do aluno corresponde a 18 anos completos ou mais.

UC004 – Editar Aluno

### **Descrição**

Este caso de uso serve para editar os dados armazenados referentes ao aluno.

### **Data Views**

**DV4** - Tela de Edição do Aluno.

**FUT MANAGER**

Home | Alunos | Mensalidades | Usuários

## Editar Aluno

**Dados do Aluno**

Nome: Zezinho | CEP: 80.000-000

RG: 1.234.567-8 | Logradouro: Rua 1

Data de Nascimento: 01/01/2009 | Numero: 285

Categoria: SUB 07 | Complemento: Ap 25

Gênero:  Masculino  Feminino | Bairro: Bairro Velho

Documento:  Exame Médico  Identidade  Certidão | Estado: PR

Dia Pagamento:  10  25 | Cidade: Curitiba

Periodo:  Manhã  Tarde  Sábado

Dias de Treinamento na Semana:  1  2  3

Modalidade: Futsal

**Dados do Responsável**

Nome: José Pereira

RG: 9.876.543-2

CPF: 000.000.000-00

Fone: (41) 3000-0000

Email: ze@pereira.com

*\*Para alunos menores de 18 anos*

Salvar Cancelar

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

7. O sistema tiver executado o UC – Login
8. O sistema tiver executado o UC – Listar Alunos
9. O usuário tiver clicado no ícone “editar” do aluno desejado na lista de alunos.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter gravado as alterações nos dados do aluno no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

25. O sistema carrega os dados do aluno selecionado.
26. O sistema carrega uma lista contendo as categorias cadastradas.
27. O sistema carrega uma lista contendo as modalidades cadastradas.
28. O sistema carrega uma lista com os Estados cadastrados.
29. O sistema carrega uma lista com as cidades referentes ao Estado cadastrado para o aluno selecionado.
30. O sistema preenche os campos da tela com os dados do Aluno recuperado.
31. O sistema apresenta a tela **(DV4)**
32. O gerente altera os campos desejados do formulário.  
**(A1)(R1)(R2)(R3)(R4)(R5)**

33. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
34. O gerente pressiona o botão “Salvar”. **(A2)(E1)**
35. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
36. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** O aluno possui 18 anos ou mais.

7. O sistema verifica que o aluno é maior de idade. **(R6)**
8. O sistema desabilita os campos “Nome” e “RG” para os dados do Responsável.
9. O sistema retorna ao fluxo principal

**A2:** Botão “Cancelar” pressionado.

5. O sistema redireciona para o UC – Listar alunos.
6. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

7. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
8. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
9. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

- R1.** A máscara do campo RG deve ser 0.000.000-0.  
**R2.** A máscara do campo CPF deve ser 000.000.000-00.  
**R3.** A máscara do campo Data de Nascimento deve ser 00/00/0000.  
**R4.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.  
**R5.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.  
**R6.** A data de nascimento do aluno corresponde a 18 anos completos ou mais.

UC005 – Excluir Aluno

### **Descrição**

Este caso de uso serve para excluir os dados armazenados referentes ao aluno.

### **Data Views**

**DV5** - Tela de Exclusão do Aluno.

The screenshot displays the 'Alunos' (Students) page in the FUT MANAGER system. A JavaScript dialog box is overlaid on the page, asking for confirmation to delete a record: 'Deseja excluir esse registro?' with 'OK' and 'Cancelar' buttons. The background interface includes a sidebar with navigation options (Home, Alunos, Mensalidades, Usuários) and a main content area titled 'Lista de Alunos'. This area features a search bar, a 'records per page' dropdown set to 10, and a table with the following data:

Matricula	Nome	Categoria	RG	Modalidade	Ações
20140001	Joãozinho	SUB 11	1.123.456-7	Futsal	[Search] [Edit] [Delete]
20140002	Zezinho	SUB 09	2.345.678-9	Society	[Search] [Edit] [Delete]

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and includes 'Previous', '1', and 'Next' navigation buttons.

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

7. O sistema tiver executado o UC – Login
8. O sistema tiver executado o UC – Listar Alunos
9. O usuário tiver clicado no ícone “excluir” do aluno desejado na lista de alunos.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter gravado deletado os dados do aluno no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

9. O sistema apresenta uma mensagem de confirmação de exclusão. **(DV5)**
10. O gerente pressiona o botão “OK”. **(A1)**
11. O sistema exclui os dados do aluno no banco de dados.
12. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** O botão “Cancelar” é pressionado”.

3. O sistema retorna ao UC - Listar Alunos.

### Fluxos de Exceção

Não possui.

### Regras de Negócio

Não possui.

UC006 – Listar Usuários

## Descrição

Este caso de uso serve para listar os usuários do sistema cadastrados.

## Data Views

DV6 - Tela da Lista de Usuários.

The screenshot displays the 'Usuários do Sistema' page. On the left is a sidebar with navigation links: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area is titled 'Usuários do Sistema' and contains a table with the following data:

Nome	Login	Email	Perfil	Situação	Ações
José Pereira	ze_pereira	ze@pereira.com	Administrador	Ativo	[Search] [Edit] [Delete]
Super Admin	adm	adm@adm.com	Administrador	Inativo	[Search] [Edit] [Delete]

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and includes pagination buttons for 'Previous', '1', and 'Next'.

## Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

5. O sistema tiver executado o UC – Login.
6. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.

## Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter listado todos os usuários cadastrados no sistema.

## Ator Primário

Administrador.

## Fluxo de Eventos Principal

7. O sistema busca todos os usuários cadastrados.
8. O sistema apresenta a tela (DV6)
9. O caso de uso é finalizado.

## Fluxos Alternativos

Não possui.

## Fluxos de Exceção

Não possui.

## Regras de Negócio

Não possui.

UC007 – Cadastrar Usuário

### Descrição

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes aos usuários do sistema.

### Data Views

DV7 - Tela de Cadastro do Usuário.

The screenshot shows a web application interface for 'FVT MANAGER'. On the left is a navigation menu with items: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area is titled 'Cadastrar Usuário'. Below the title is a form box labeled 'Dados do Usuário'. The form contains the following fields and controls:

- Nome:
- CEP:
- Login:
- Logradouro:
- Senha:
- Numero:
- Email:
- Complemento:
- Telefone:
- Bairro:
- Perfil:  Administrador  Gerente
- Estado:
- Cidade:

At the bottom of the form are two buttons: 'Cadastrar' and 'Limpar'.

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

5. O sistema tiver executado o UC – Login
6. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter gravado os dados do novo usuário no banco de dados.

### Ator Primário

Administrador.

### Fluxo de Eventos Principal

15. O sistema carrega uma lista com os estados cadastrados.

16. O sistema carrega uma lista de permissões.
17. O sistema apresenta a tela **(DV7)**
18. O gerente preenche os campos do formulário. **(R1)(R2)**
19. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
20. O gerente pressiona o botão “Cadastrar”. **(A1)(E1)**
21. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
22. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão “Limpar” pressionado.

5. O sistema limpa os campos do formulário.
6. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

7. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
8. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
9. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R2.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

UC008 – Editar Usuário

### **Descrição**

Este caso de uso serve para editar os dados armazenados referentes aos usuários do sistema.

### **Data Views**

**DV8** - Tela de Edição do Usuário.

**FUT MANAGER**

Home Alunos Mensalidades Usuários

## Editar Usuário

### Dados do Usuário

**Nome:** 
**CEP:**

**Login:** 
**Logradouro:**

**Senha:** 
**Numero:**

**Email:** 
**Complemento:**

**Telefone:** 
**Bairro:**

**Perfil:**  Administrador  Gerente

**Estado:**

**Cidade:**

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

9. O sistema tiver executado o UC – Login.
10. O sistema tiver executado o UC – Listar Usuários.
11. O usuário autenticado possuir permissão de administrador.
12. O Administrador tiver clicado no ícone “editar” do usuário desejado na lista de usuários do sistema.

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter gravado as alterações nos dados do usuário no banco de dados.

### Ator Primário

Administrador.

### Fluxo de Eventos Principal

21. O sistema carrega os dados do usuário selecionado.
22. O sistema carrega uma lista com os Estados cadastrados.
23. O sistema carrega uma lista com as Cidades referentes ao Estado cadastrado para o usuário selecionado.
24. O sistema preenche os campos da tela com os dados do Usuário recuperado.
25. O sistema desabilita os campos senha e login.
26. O sistema apresenta a tela **(DV8)**
27. O administrador altera os campos desejados do formulário. **(R1)(R2)**

28. O sistema carrega uma lista contendo as cidades cadastradas de acordo com o estado selecionado.
29. O gerente pressiona o botão “Cadastrar”. **(A1)(E1)**
30. O sistema armazena os dados do aluno no banco de dados.
31. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão “Cancelar” pressionado.

5. O sistema redireciona para o UC – Listar usuários.
6. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

7. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
8. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
9. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** A máscara do campo CEP deve ser 00000-000.

**R2.** A máscara do campo Telefone deve ser (00) 0000-0000.

UC009 – Cadastrar Taxas

### **Descrição**

Este caso de uso serve para armazenar os dados referentes às taxas de mensalidade.

### **Data Views**

**DV9** - Tela de Cadastro de Taxa.

**FUT MANAGER**

Home

Alunos

Mensalidades

Usuários

## Cadastrar Taxa

Dados da Taxa

Descrição:

Valor:

Tipo:

Selecione...

Observações:

Cadastrar Limpar

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

3. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter gravado os dados da taxa no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

15. O sistema carrega uma lista com os Tipos cadastrados.
16. O sistema apresenta a tela **(DV9)**
17. O gerente preenche os campos do formulário.
18. O gerente pressiona o botão "Cadastrar". **(A1)(E1)**
19. O sistema recupera a data atual. **(R1)**
20. O sistema armazena os dados da taxa no banco de dados.
21. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

**A1:** Botão “Limpar” pressionado.

11. O sistema limpa os campos do formulário.

12. O caso de uso é reiniciado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

7. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.

8. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.

9. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** O sistema recupera a data atual do servidor.

UC010 – Listar Mensalidades

### **Descrição**

Este caso de uso serve para listar as mensalidades dos alunos cadastrados no sistema.

### **Data Views**

**DV10** - Tela da Lista de Mensalidades.

**Mensalidades**

Mensalidades Vigentes

Lista de Mensalidades

10 records per page Search:

Matricula	Nome	Valor	Dia Pagamento	Situação	Ações
20140001	Joãozinho	R\$ 50,00	10	Aberto	
20140002	Zezinho	R\$ 55,75	25	Atrasado	
20140003	Antônio	R\$ 55,75	25	Pago	

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

3. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter listado todas as mensalidades vigentes e cadastradas no sistema.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

9. O sistema busca todas as mensalidades cadastradas.
10. O sistema verifica as mensalidades. (R1)
11. O sistema apresenta a tela (DV10)
12. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

Não possui.

### Fluxos de Exceção

Não possui.

## Regras de Negócio

**R1.** As mensalidades na situação “Aberto” são as mensalidades do mês vigente de acordo com o Dia de Pagamento cadastrado para o aluno.

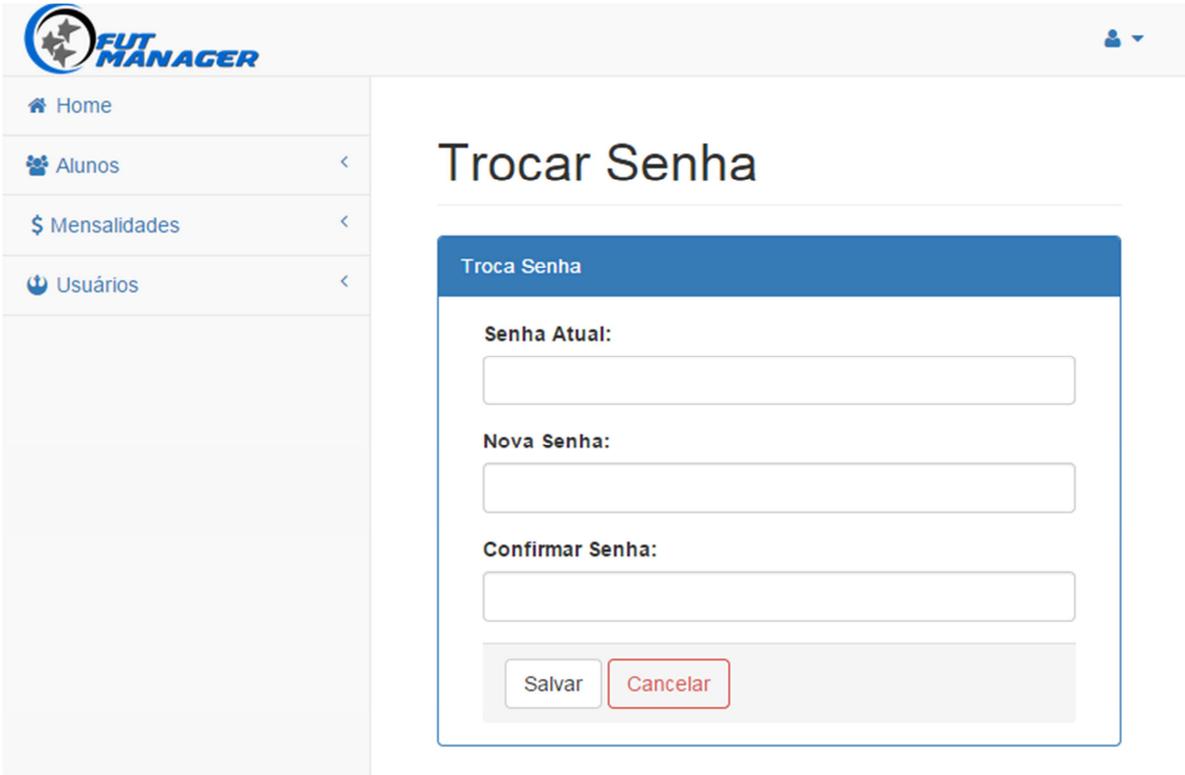
UC011 – Trocar Senha

### Descrição

Este caso de uso serve para alterar a senha do usuário autenticado.

### Data Views

**DV11** - Tela de Alteração de Senha.



The screenshot displays the 'Trocar Senha' (Change Password) interface within the FUT MANAGER system. The interface includes a sidebar menu with options: Home, Alunos, Mensalidades, and Usuários. The main content area features a form titled 'Troca Senha' with three input fields: 'Senha Atual:', 'Nova Senha:', and 'Confirmar Senha:'. Below the fields are two buttons: 'Salvar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

3. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Ter gravado a senha acesso alterada no banco de dados.

### Ator Primário

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

15. O sistema apresenta a tela **(DV11)**
16. O usuário preenche os campos do formulário.
17. O usuário pressiona o botão “Salvar”. **(A1)(E1)(E2)(E3)**
18. O sistema a senha atual do usuário autenticado. **(R1)**
19. O sistema armazena a nova senha no banco de dados.
20. O sistema apresenta a mensagem “Operação realizada com sucesso!”.
21. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

**A1:** Botão “Cancelar” pressionado.

5. O sistema redireciona para a tela inicial.
6. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos de Exceção**

**E1.** Campos obrigatórios não preenchidos:

7. O sistema retorna a mensagem “Favor preencher os campos obrigatórios marcados em vermelho!”.
8. O sistema destaca os campos de preenchimento obrigatório que não foram preenchidos em vermelho.
9. O Use Case é reiniciado.

**E2.** Senha atual não confere:

7. O sistema retorna a mensagem “A senha atual está incorreta!”.
8. O sistema limpa os campos do formulário.
9. O Use Case é reiniciado.

**E3.** Senha Nova e Confirmação de Senha não conferem:

7. O sistema retorna a mensagem “A nova senha e a confirmação da senha não conferem!”.
8. O sistema limpa os campos do formulário.
9. O Use Case é reiniciado.

### **Regras de Negócio**

**R1.** O sistema recupera a senha do usuário registrado na sessão.

UC012 – Realizar Logout

### **Descrição**

Este caso de uso serve para realizar o logout do usuário no sistema.

### **Data Views**

Não Possui.

### **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

3. O sistema tiver executado o UC – Login

### **Pós-condições**

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

3. Encerrado a sessão do usuário autenticado.

### **Ator Primário**

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

7. O sistema encerra a sessão do usuário autenticado.
8. O sistema redireciona para a tela de login.
9. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

Não Possui.

### **Fluxos de Exceção**

Não Possui.

### **Regras de Negócio**

Não possui.

UC013 – Visualizar Demonstrativo

### **Descrição**

Este caso de uso serve para visualizar os detalhes em formato demonstrativo da mensalidade desejada.

### **Data Views**

DV13 - Tela de Visualização do Demonstrativo.

**FUT MANAGER**

Home

Alunos

Mensalidades

Usuários

## Demonstrativo da Mensalidade

Demonstrativo

Aluno: Zezinho Matrícula: 20140001

Descrição	Tipo	Observações	Valor
Mensalidade 01/2015	Mensalidade		R\$ 50,00
Viagem Campeonato Irati - 05/01/2015	Taxa de Viagem		R\$ 35,50
Inscrição Campeonato Irati - 05/01/2015	Taxa de Jogos	Valor recebido na data da inscrição.	R\$ 10,00
<b>Total</b>			<b>R\$ 95,50</b>

Voltar Realizar Pagamento

### Pré-condições

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC - Login

### Pós-condições

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Apresentar o demonstrativo.

### Ator Primário

Gerente.

### Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema busca as taxas vinculadas à mensalidade desejada.
2. O sistema busca o aluno vinculado à mensalidade.
3. O sistema calcula o total da mensalidade.
4. O sistema apresenta a tela [\(DV13\)](#)
5. O caso de uso é finalizado.

### Fluxos Alternativos

Não possui.

### Fluxos de Exceção

Não possui.

### Regras de Negócio

Não possui.

## UC014 – Realizar Pagamento

### **Descrição**

Este caso de uso serve para salvar no banco de dados as mensalidades pagas.

### **Data Views**

Não Possui.

### **Pré-condições**

Este caso de uso pode iniciar somente se:

1. O sistema tiver executado o UC001 – Login
2. O sistema tiver executado o UC 010 – Listar Mensalidades ou o UC013 – Visualizar Demonstrativo

### **Pós-condições**

Após o fim normal deste caso de uso o sistema deve:

1. Gravar no banco de dados os dados referente à mensalidade.

### **Ator Primário**

Gerente.

### **Fluxo de Eventos Principal**

1. O sistema busca as taxas vinculadas à mensalidade desejada.
2. O sistema calcula o total da mensalidade.
3. O sistema busca o aluno vinculado à mensalidade.
4. O sistema recupera a data e hora local. **(R1)**
5. O sistema salva os dados da mensalidade no banco de dados.
6. O caso de uso é finalizado.

### **Fluxos Alternativos**

Não possui.

### **Fluxos de Exceção**

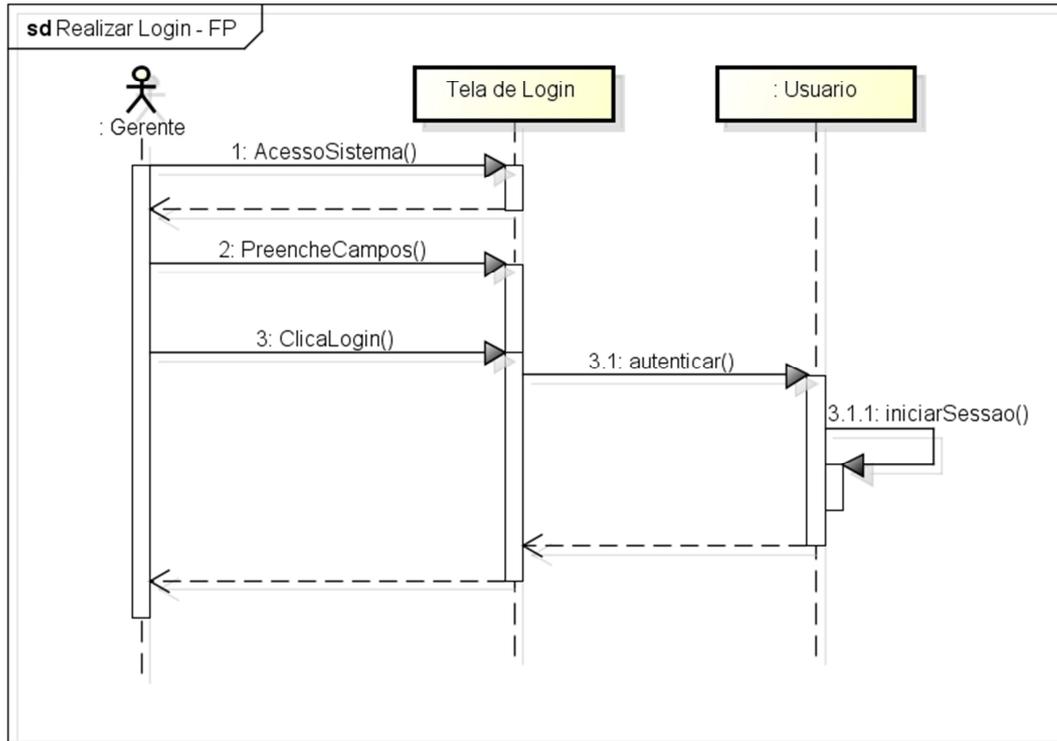
Não possui.

### **Regras de Negócio**

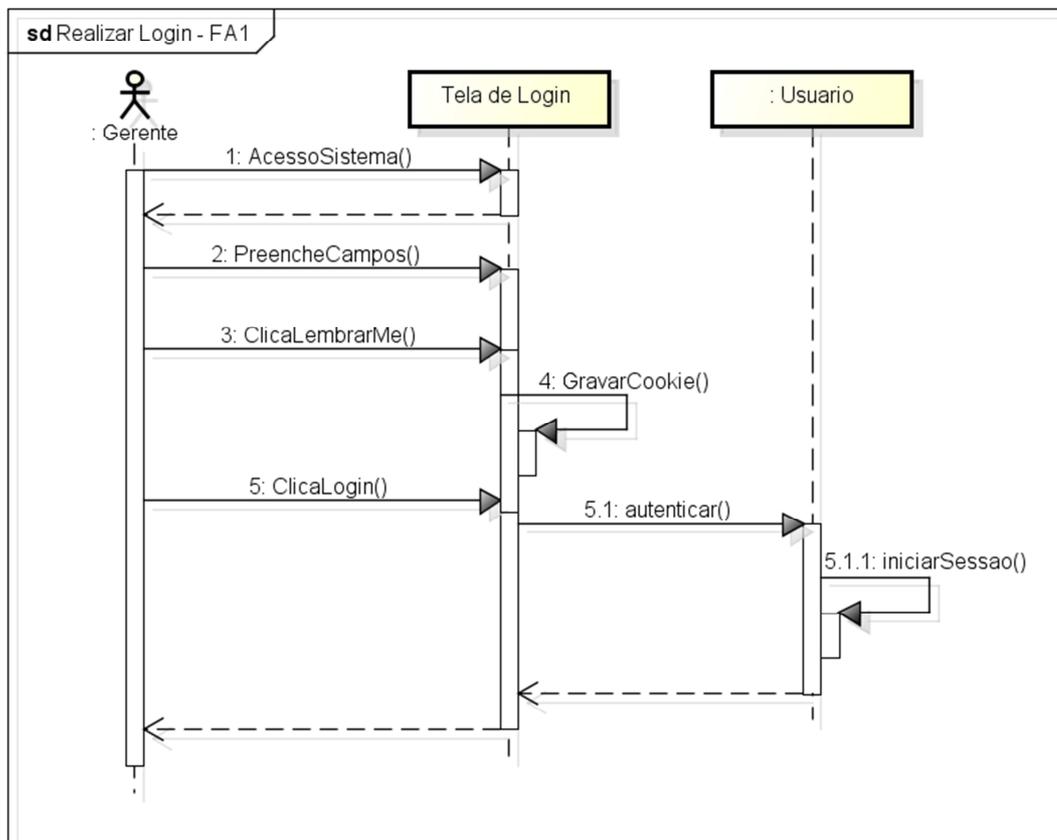
**R1.** O sistema recupera a data e hora do servidor de aplicação.

# DIAGRAMAS DE SEQUENCIA REALIZAR

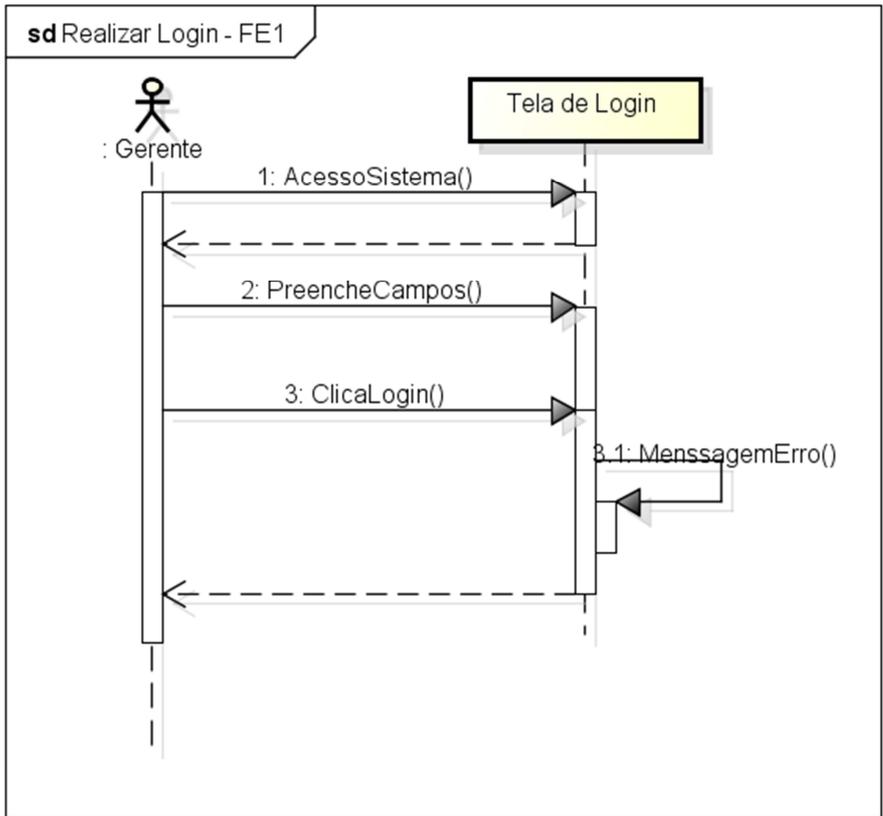
## LOGIN



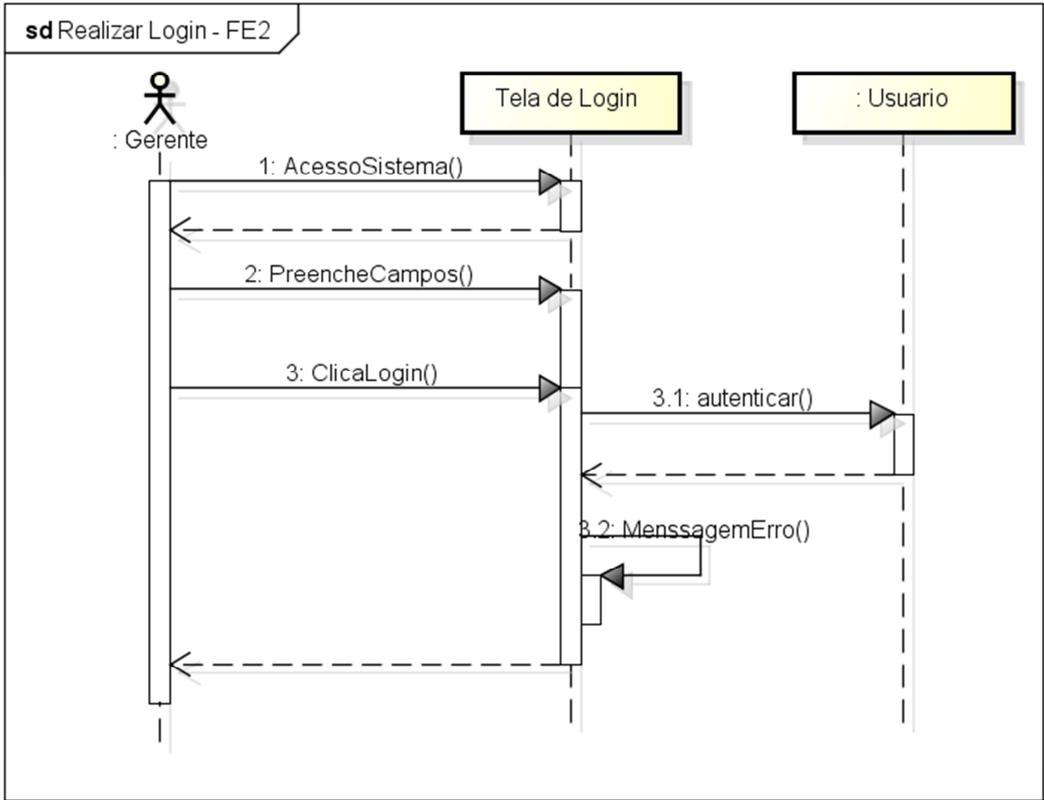
powered by Astah



powered by Astah

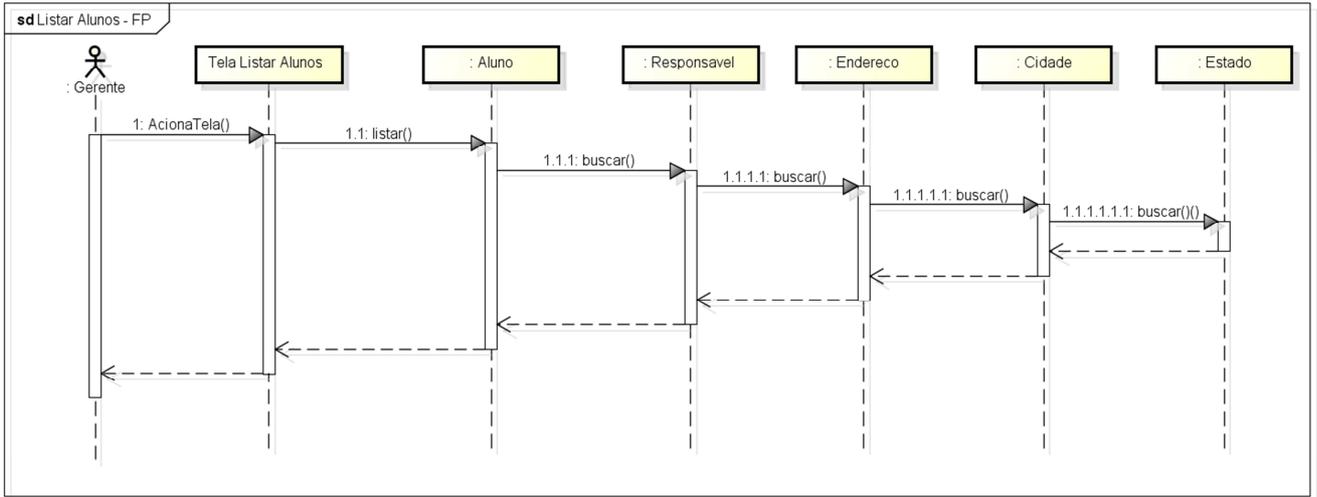


powered by Astah



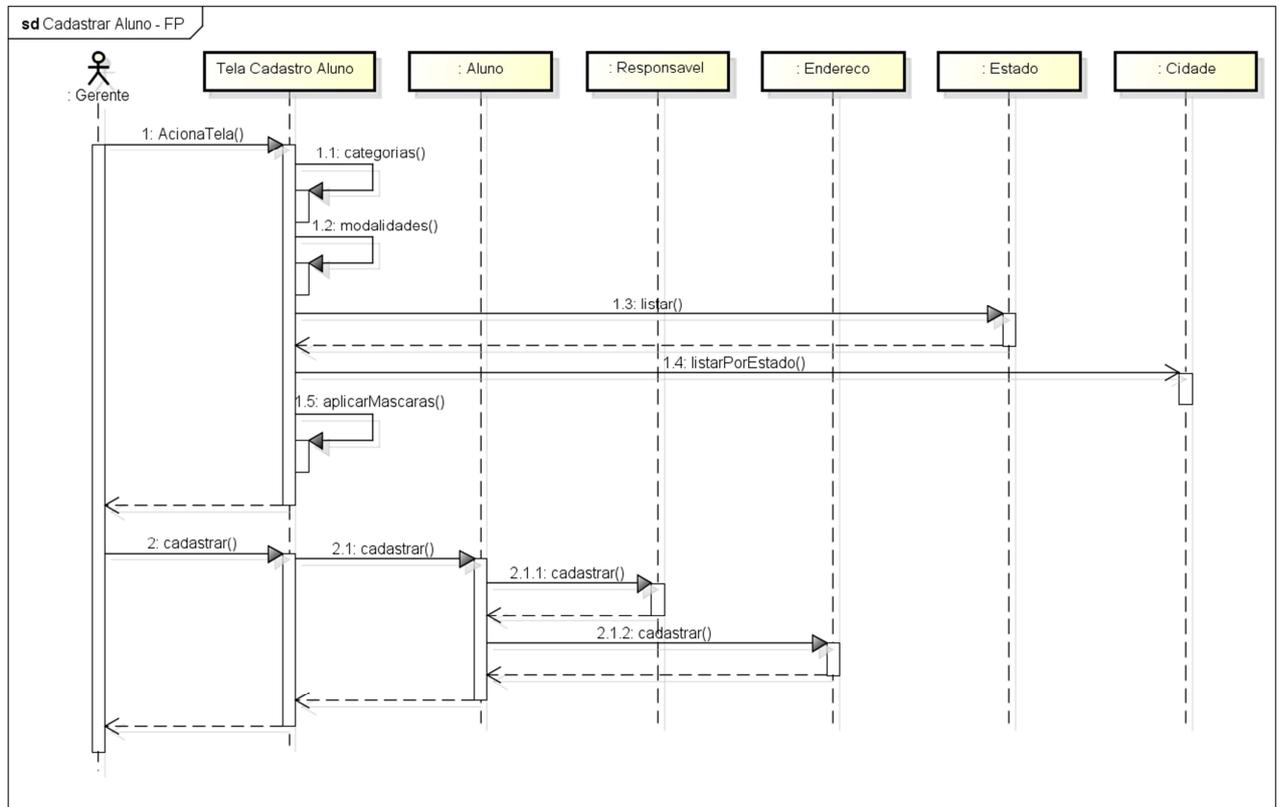
powered by Astah

**LISTAR ALUNOS**

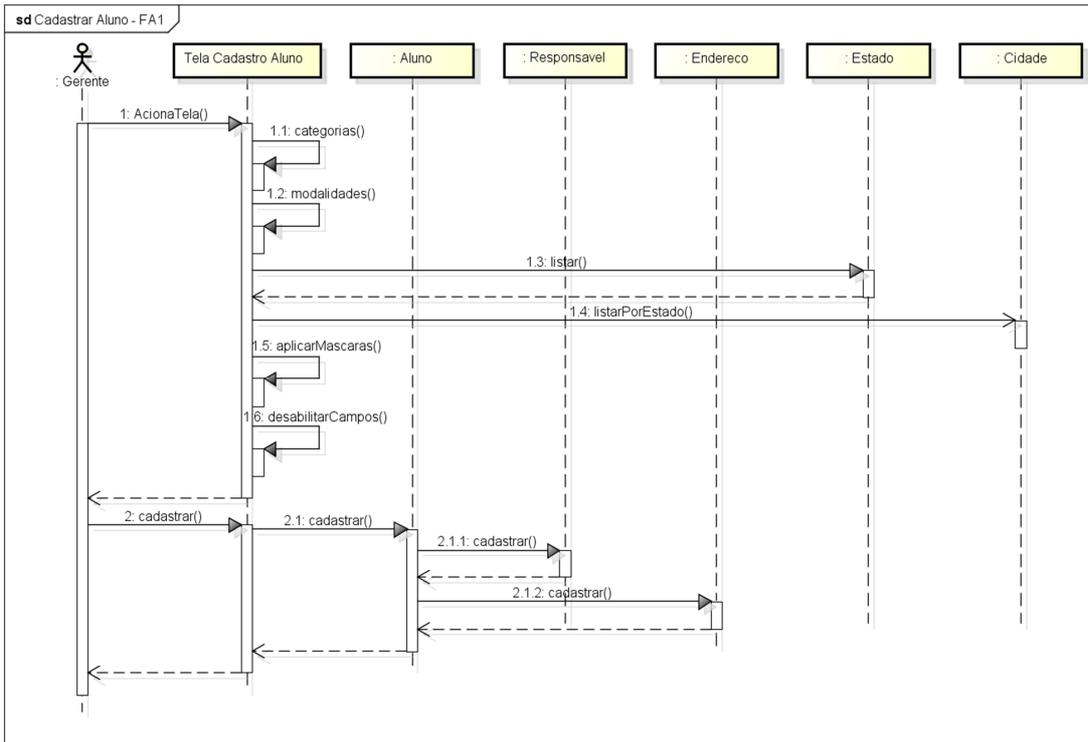


powered by Astah

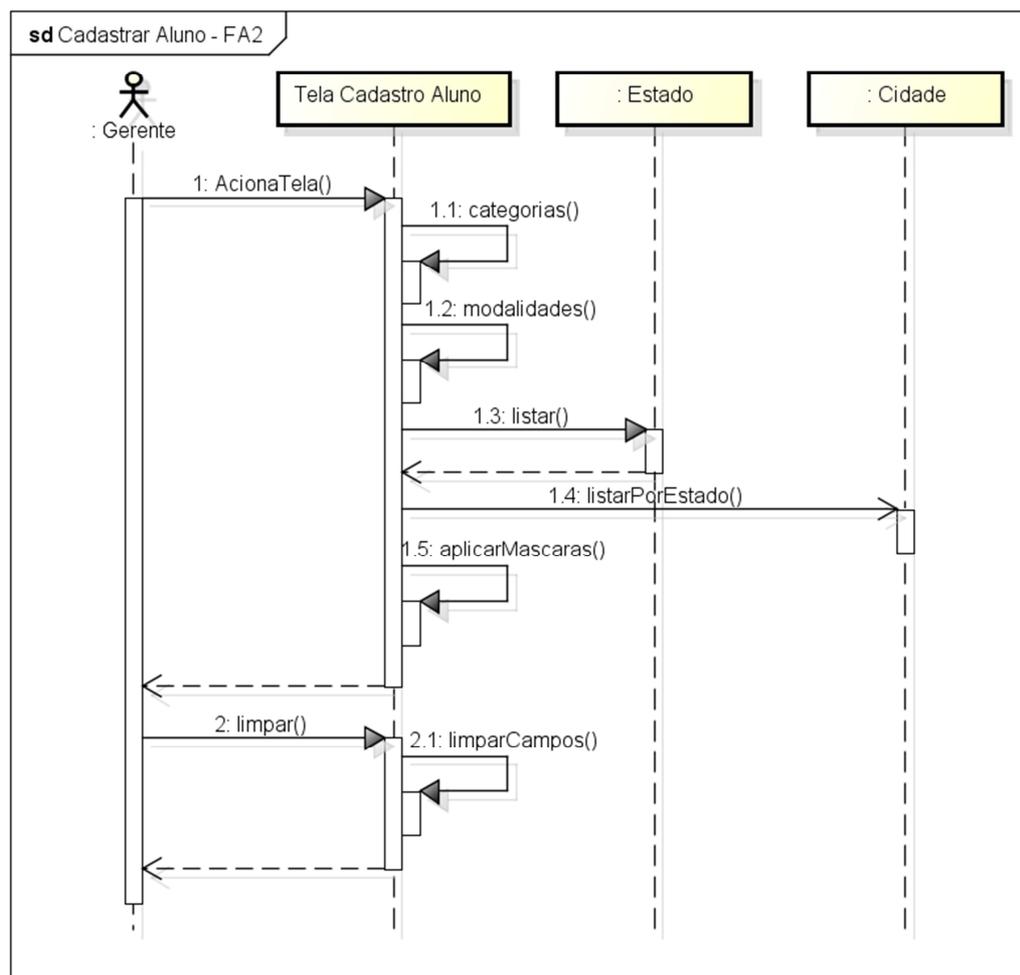
## CADASTRAR ALUNO



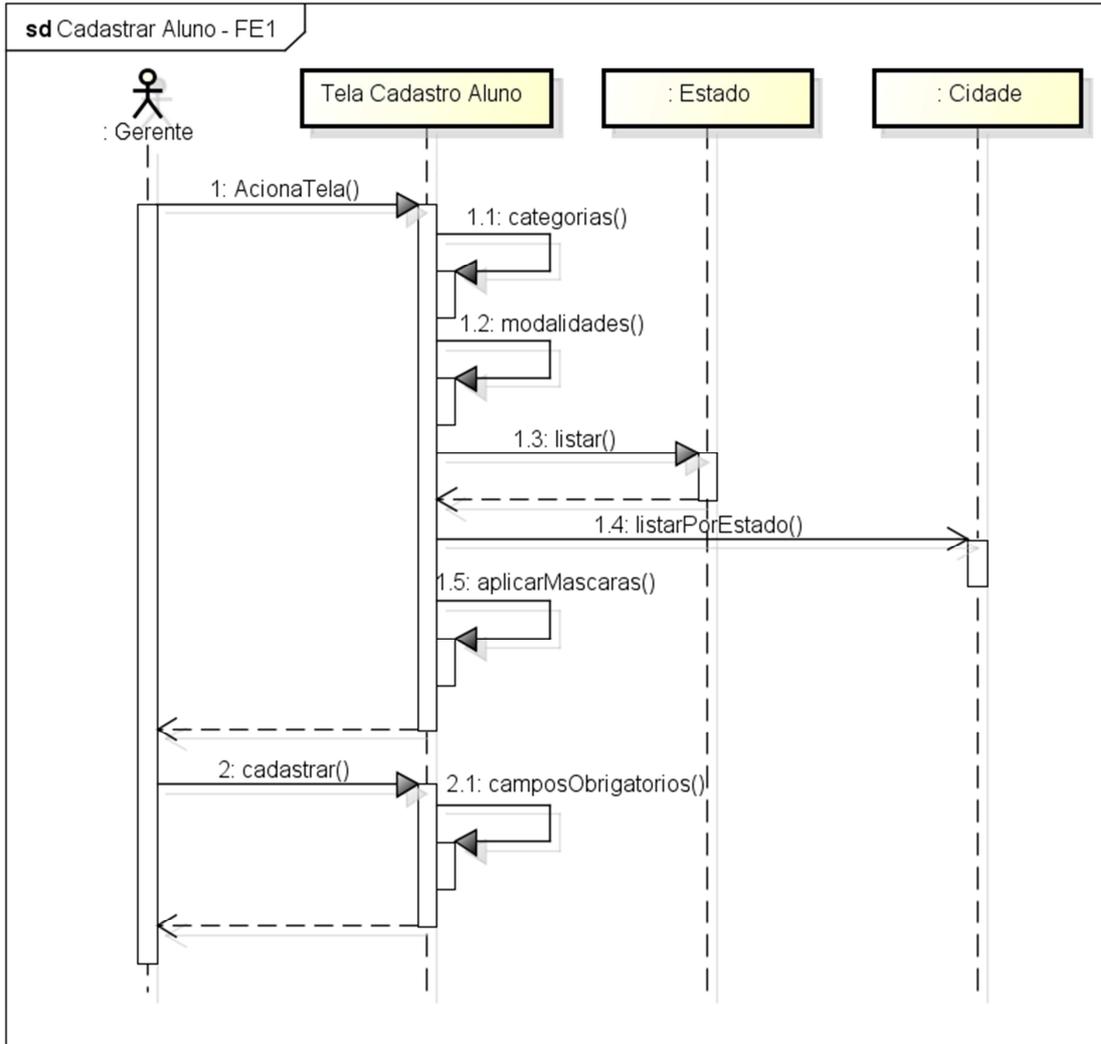
powered by Astah



powered by Astah

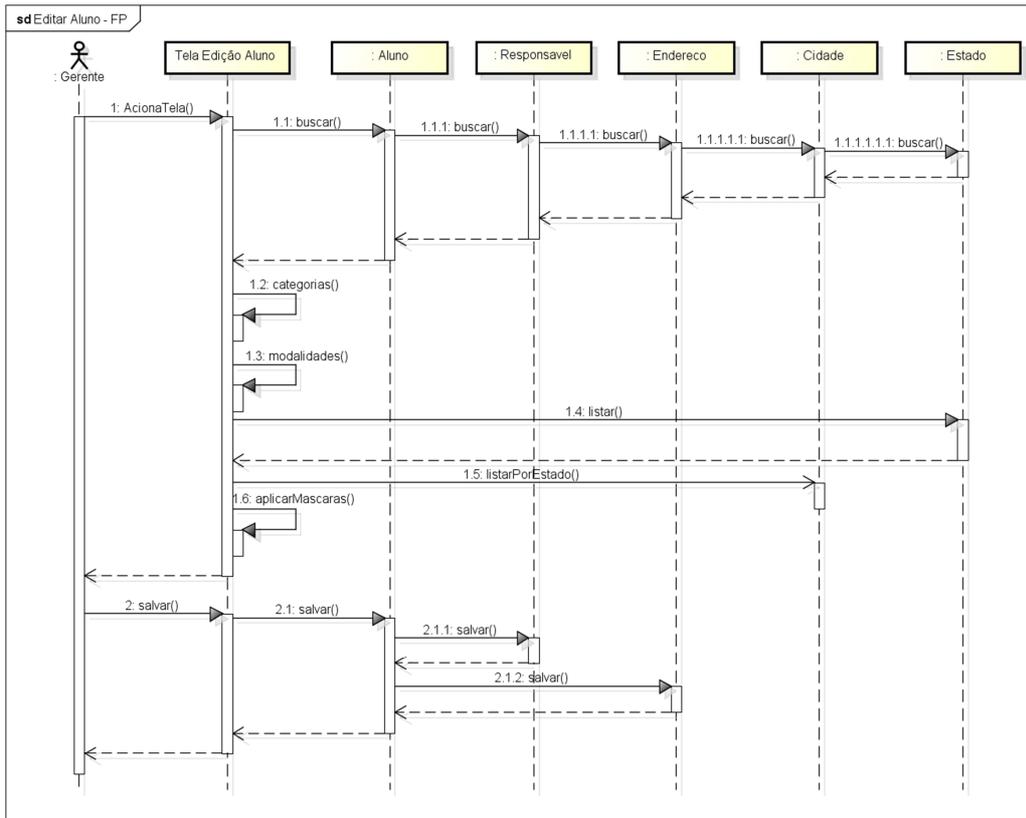


powered by Astah

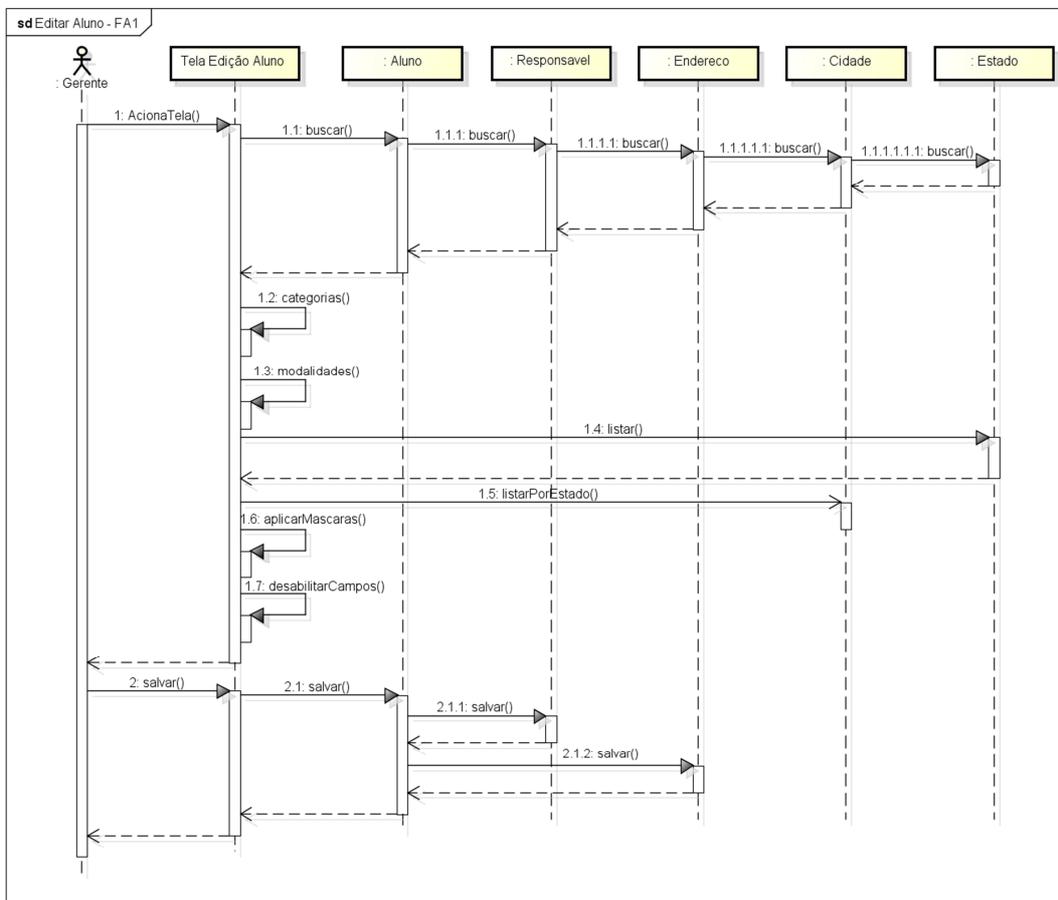


# EDITAR

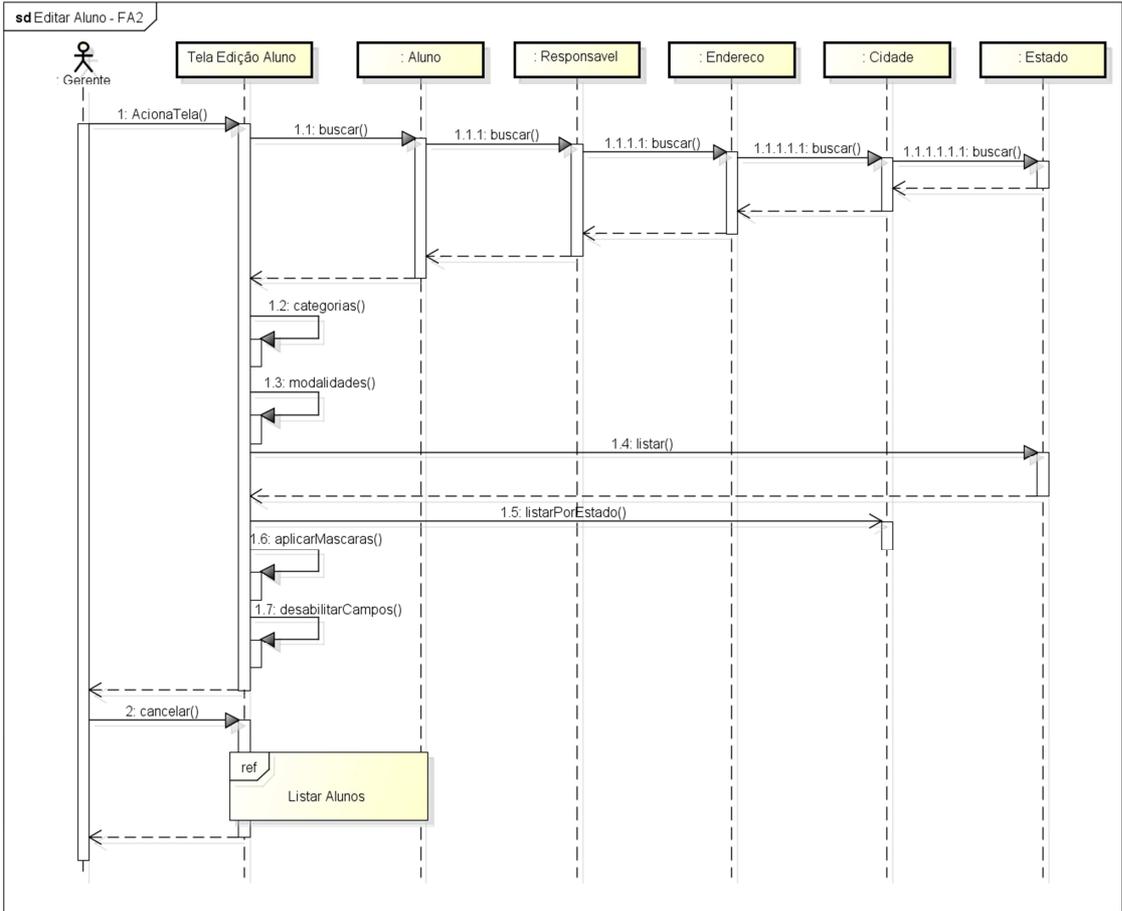
# ALUNO



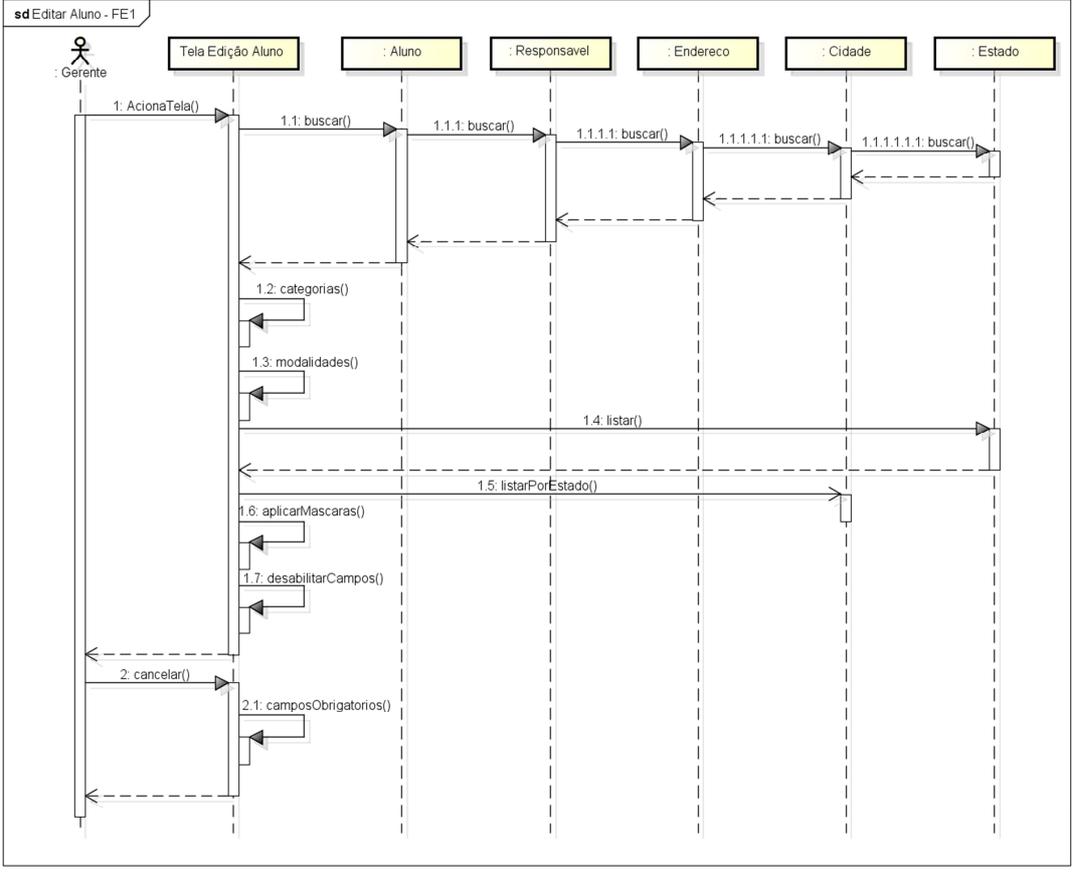
powered by Astah



powered by Astah

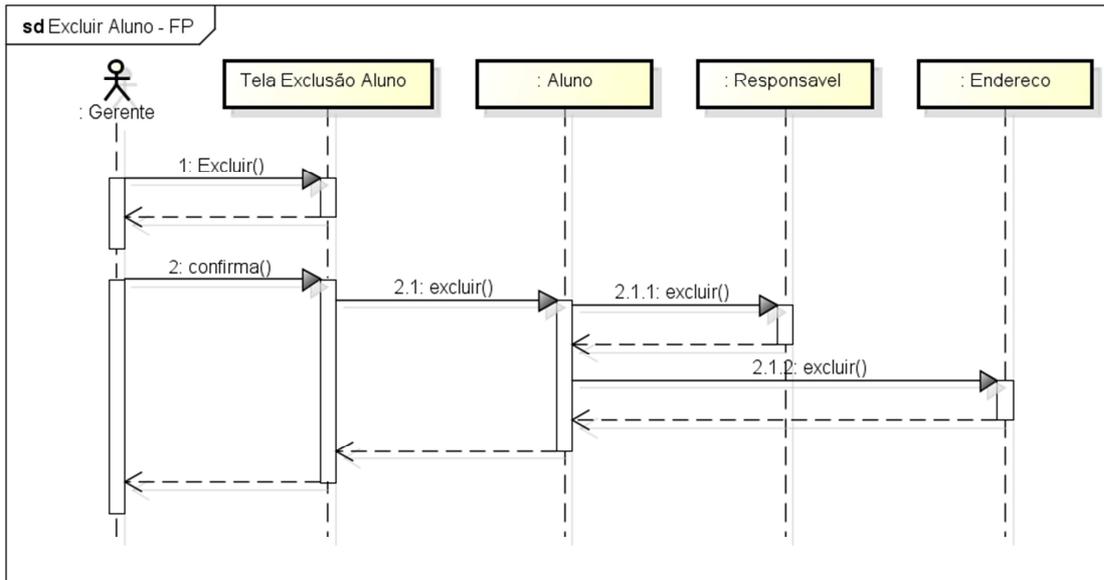


powered by Astah

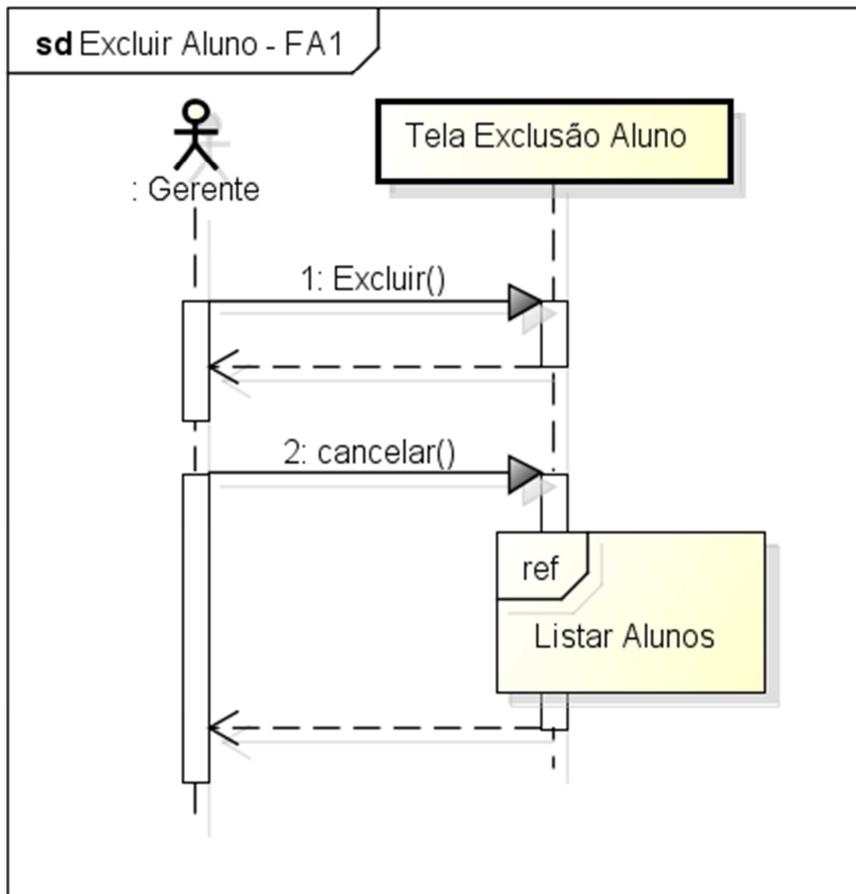


powered by Astah

## EXCLUIR ALUNO

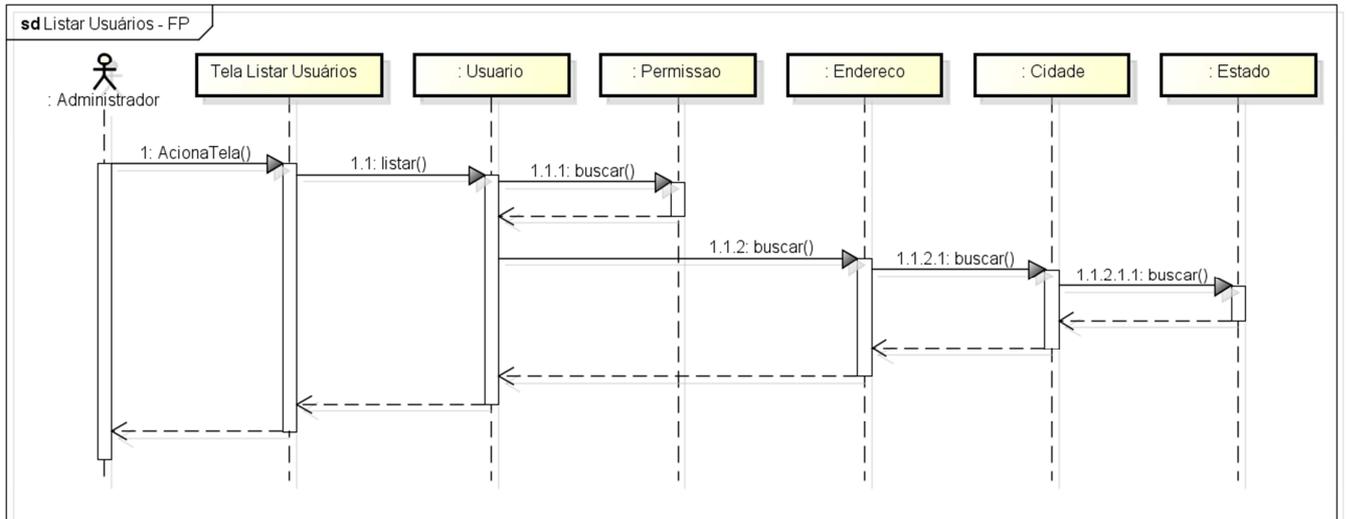


powered by Astah



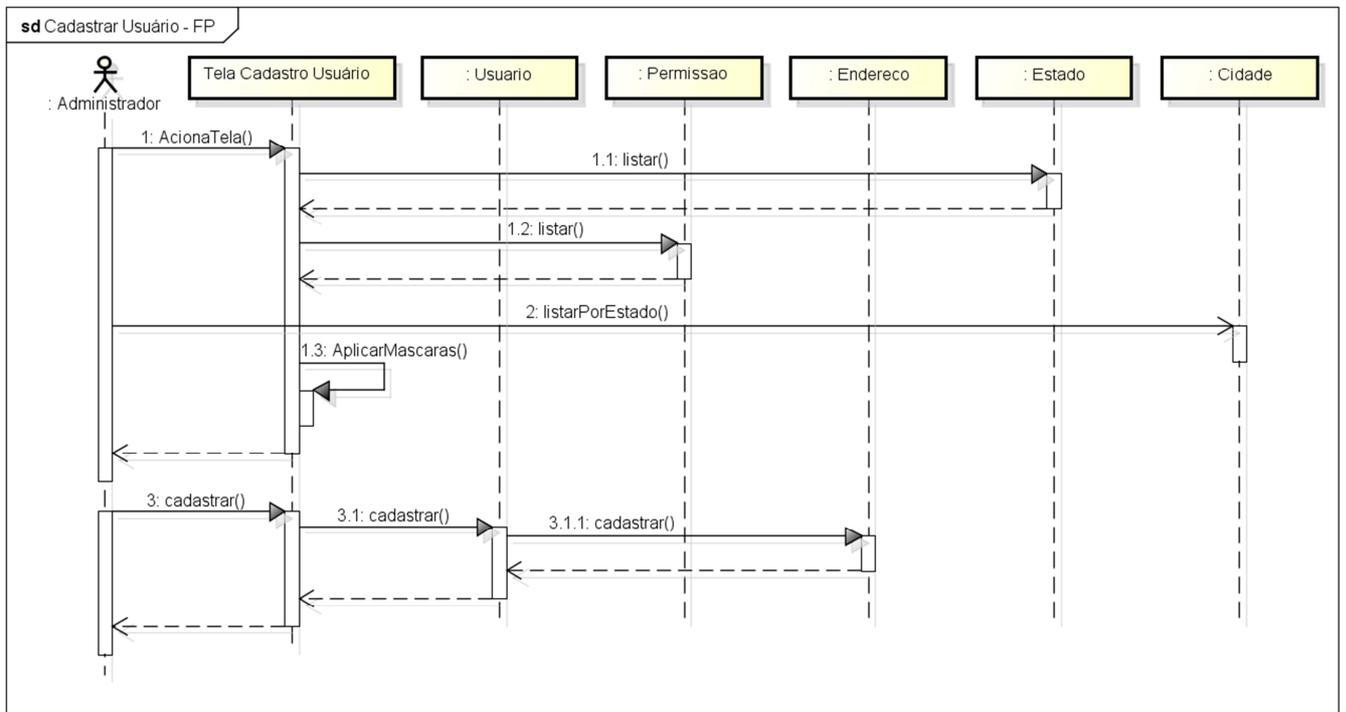
powered by Astah

## LISTAR USUÁRIOS

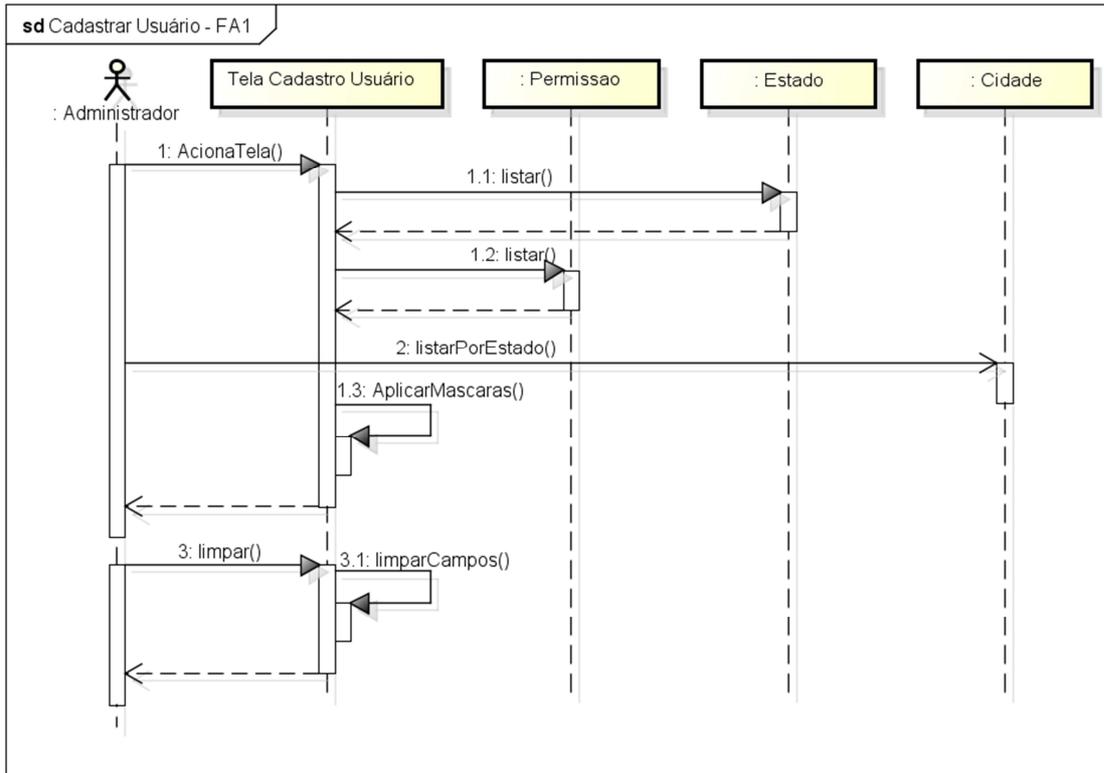


powered by Astah

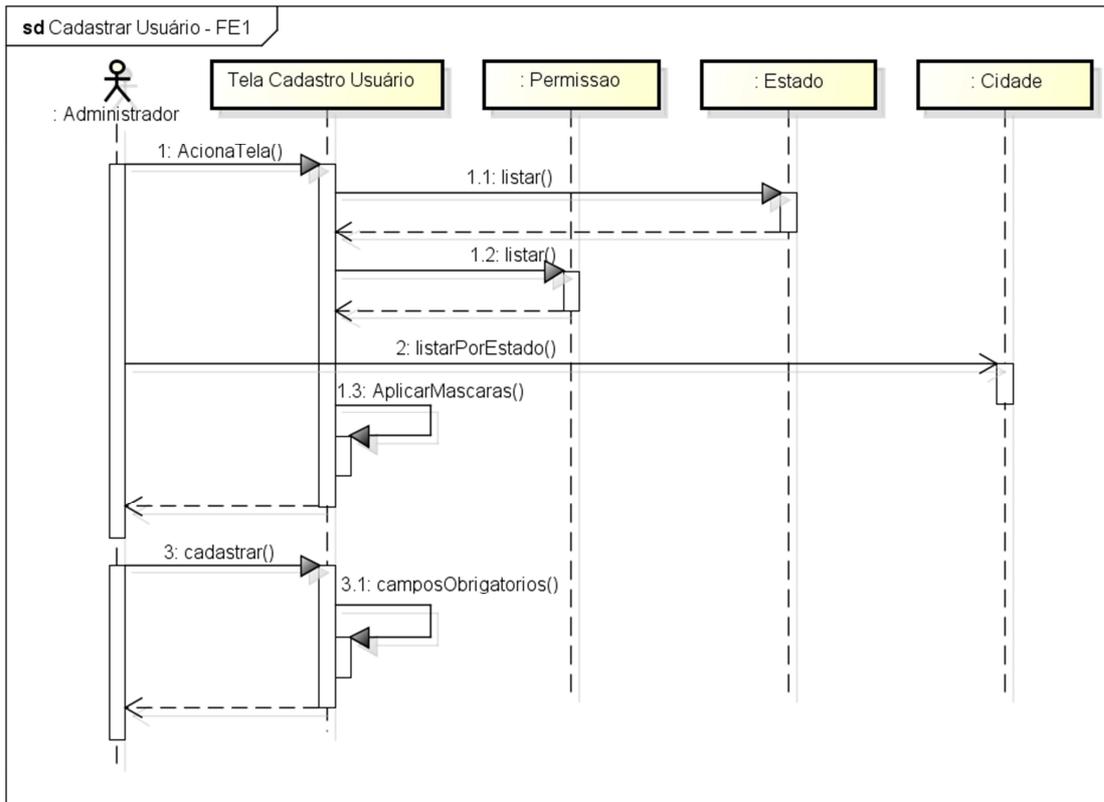
## CADASTRAR USUÁRIO



powered by Astah



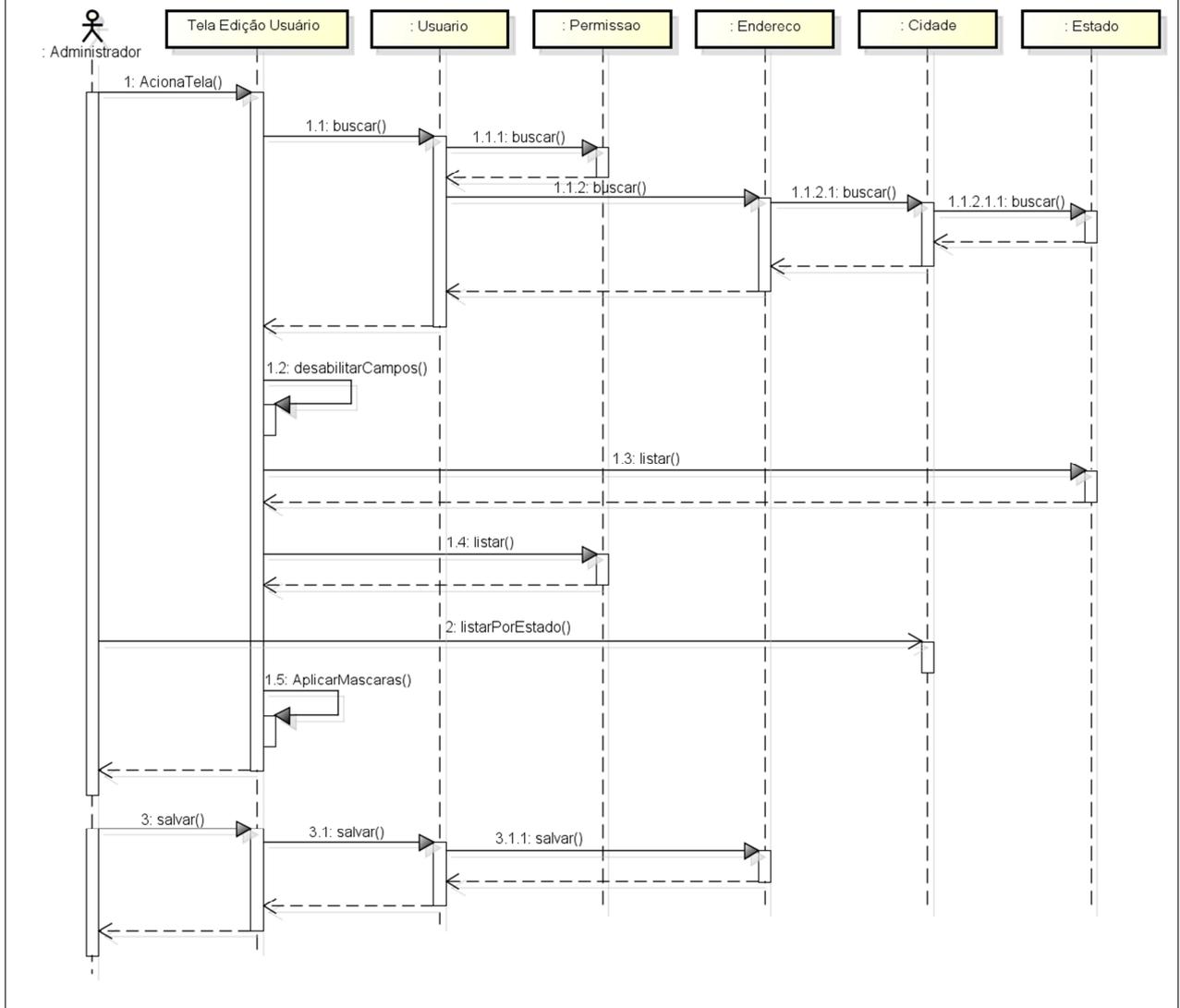
powered by Astah

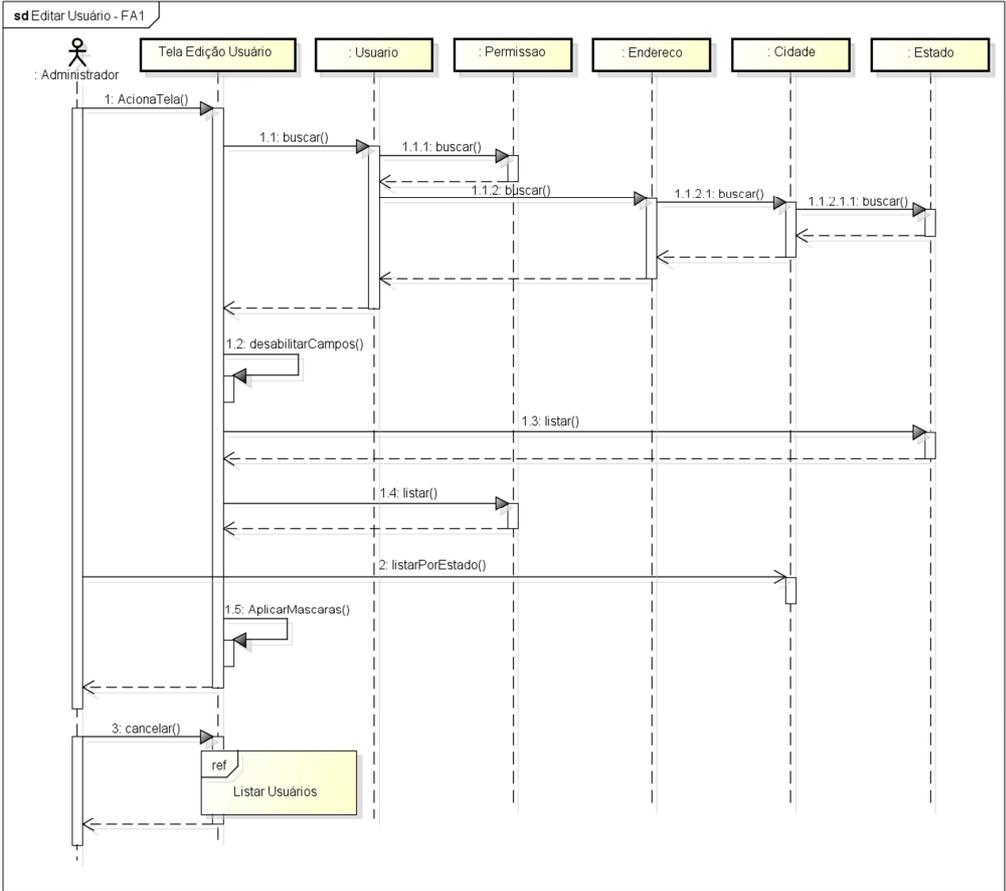


powered by Astah

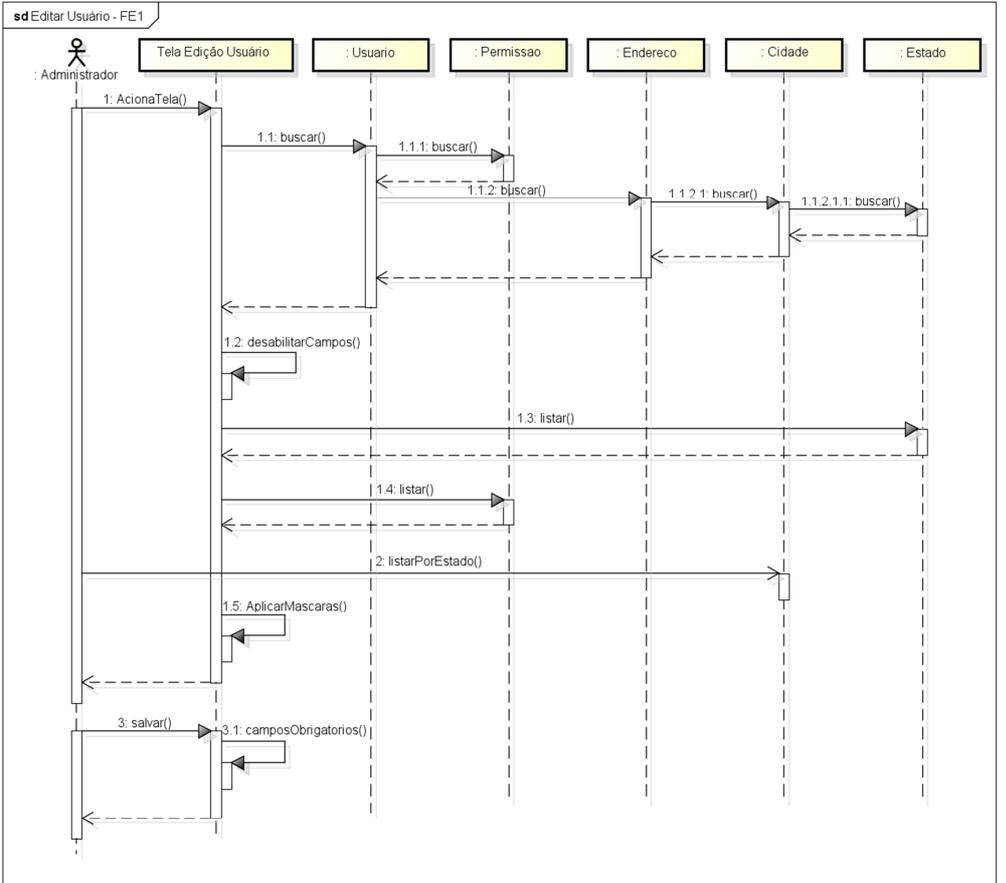
## EDITAR USUÁRIO

sd Editar Usuário - FP



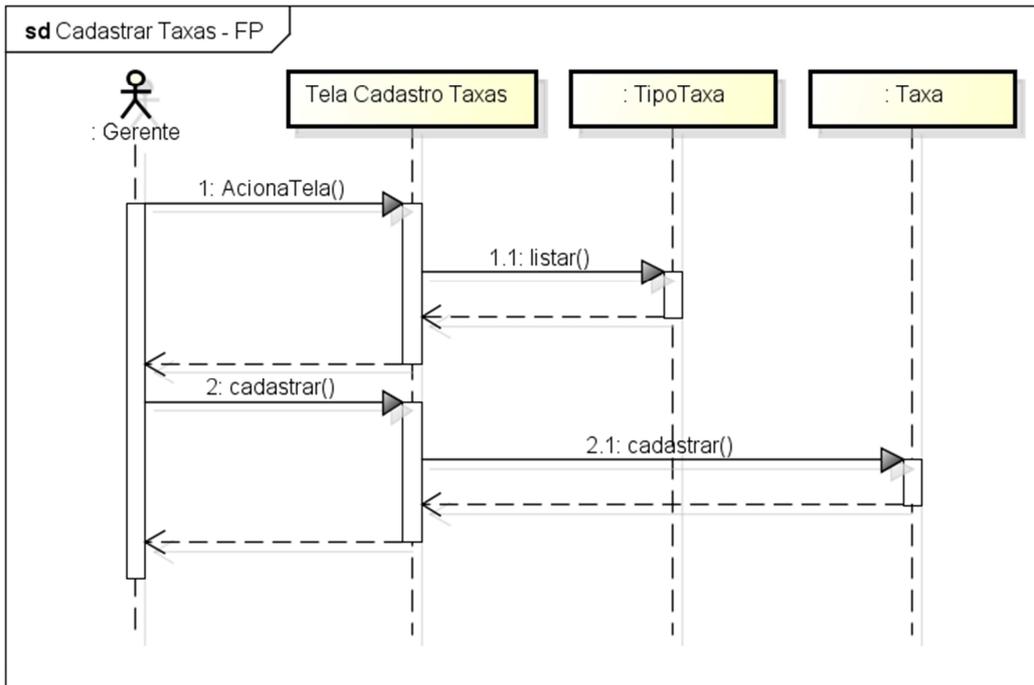


powered by Astah

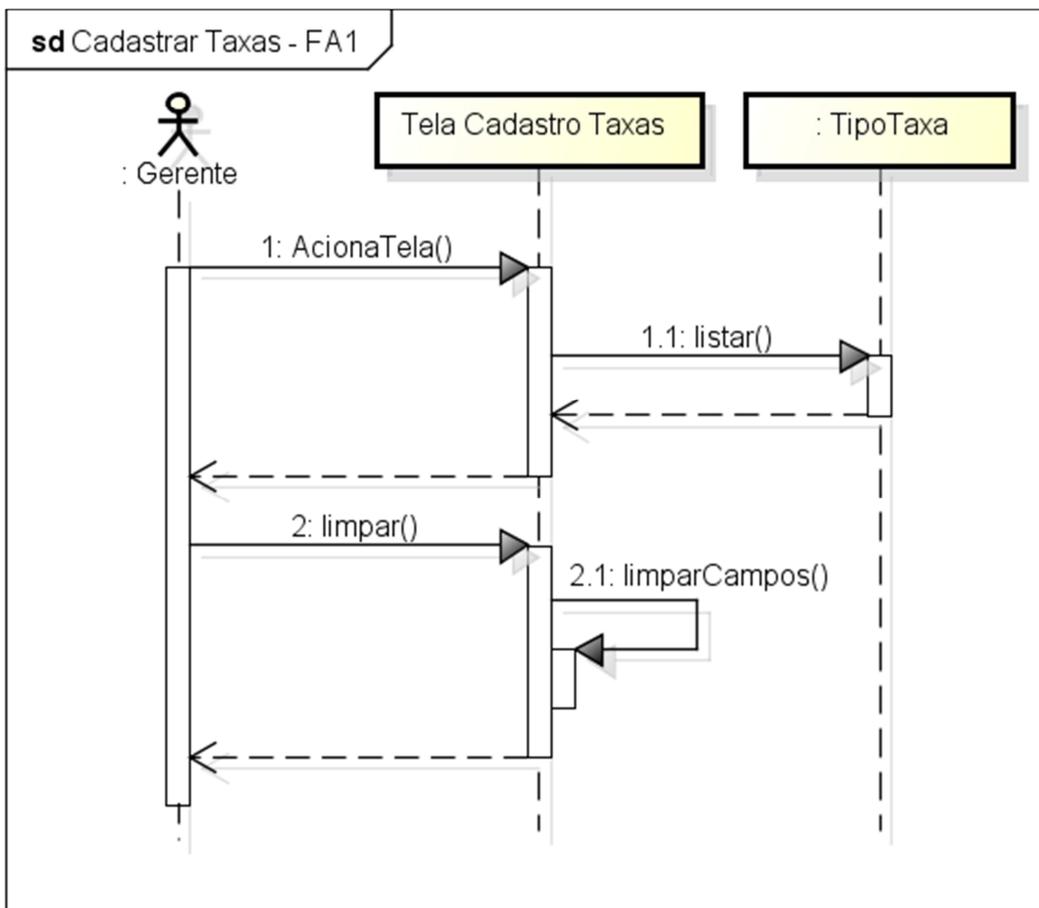


powered by Astah

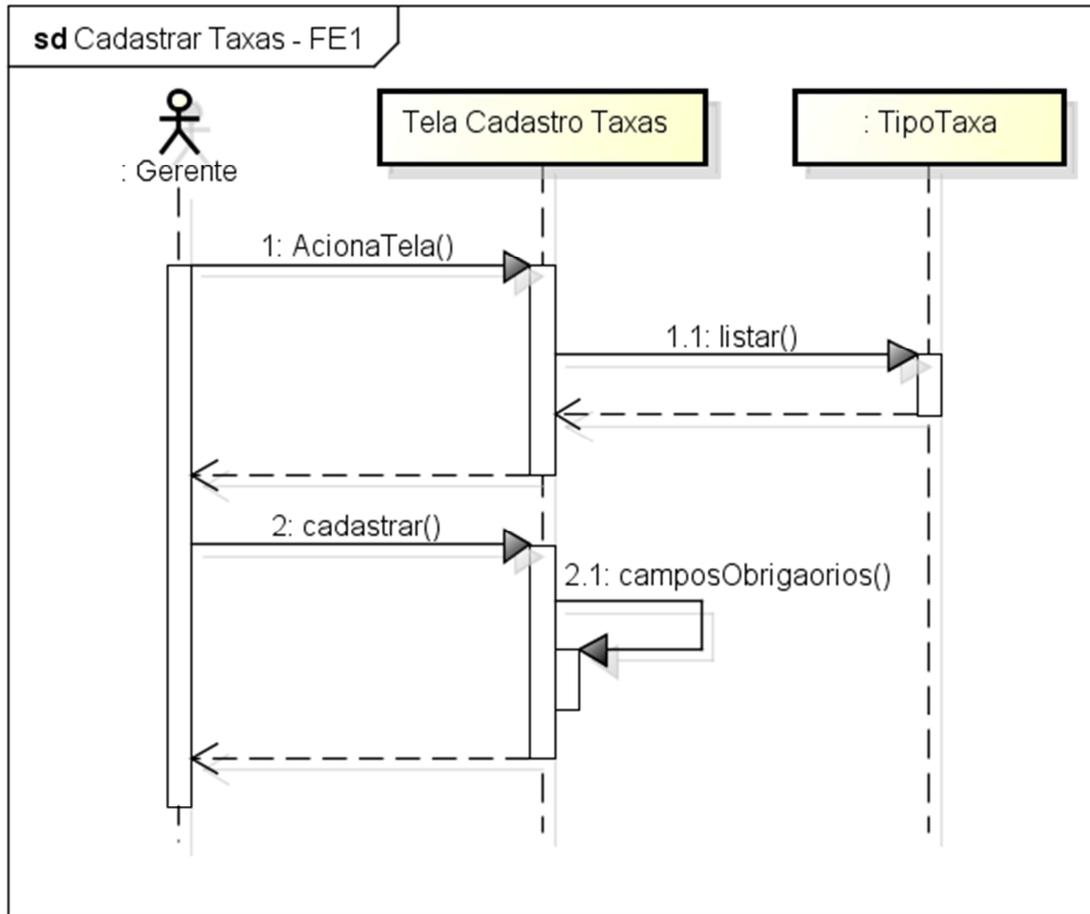
# CADASTRAR TAXAS



powered by Astah

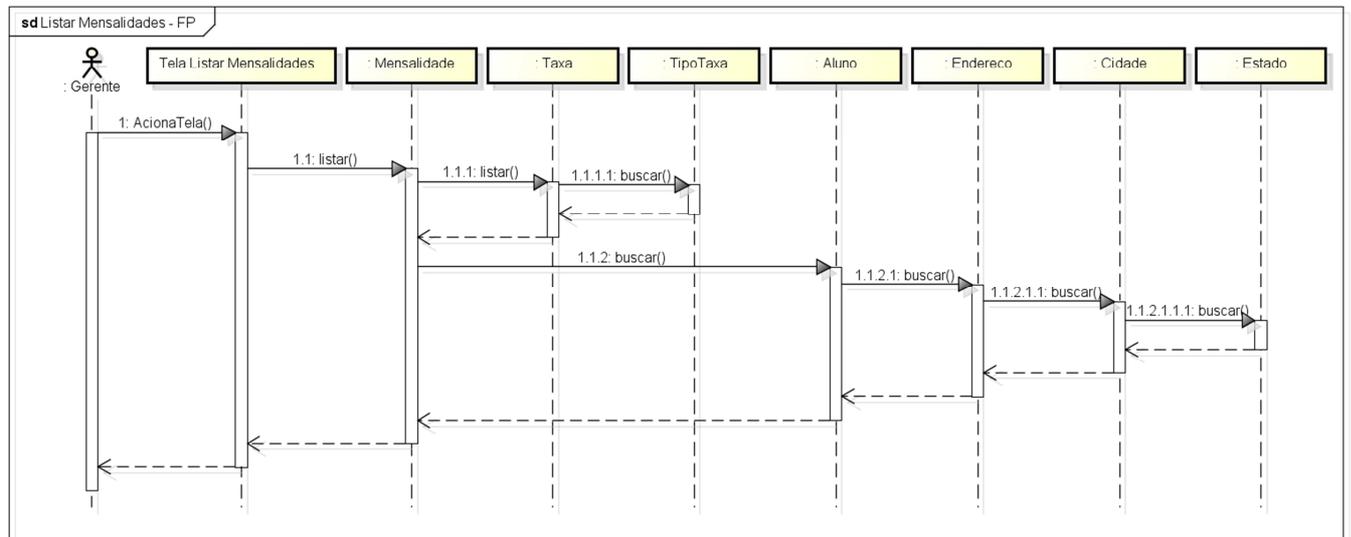


powered by Astah



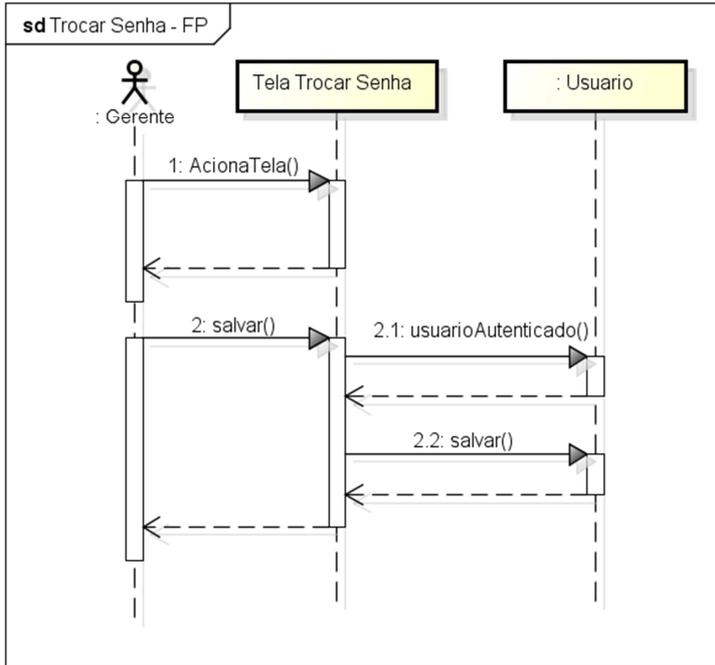
powered by Astah

## LISTAR MENSALIDADES

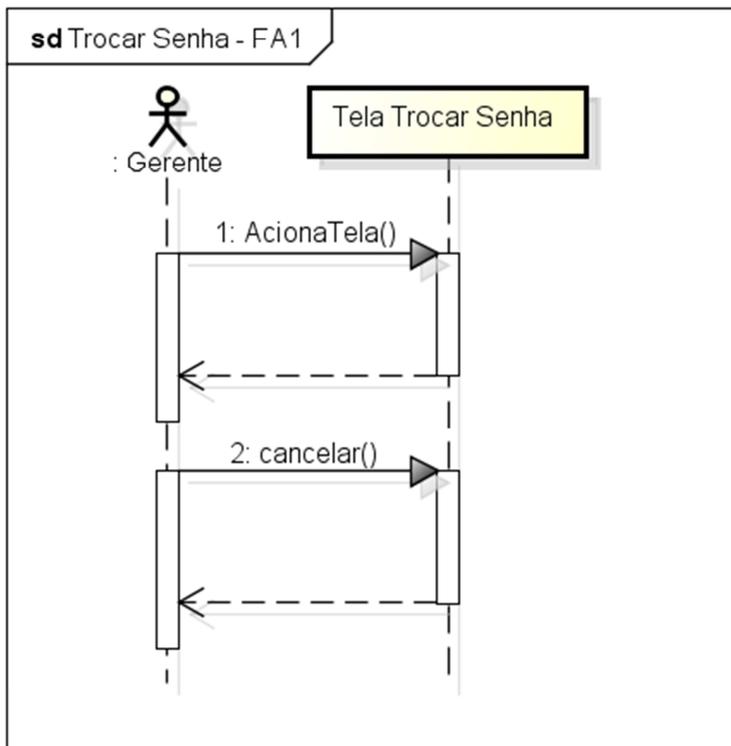


powered by Astah

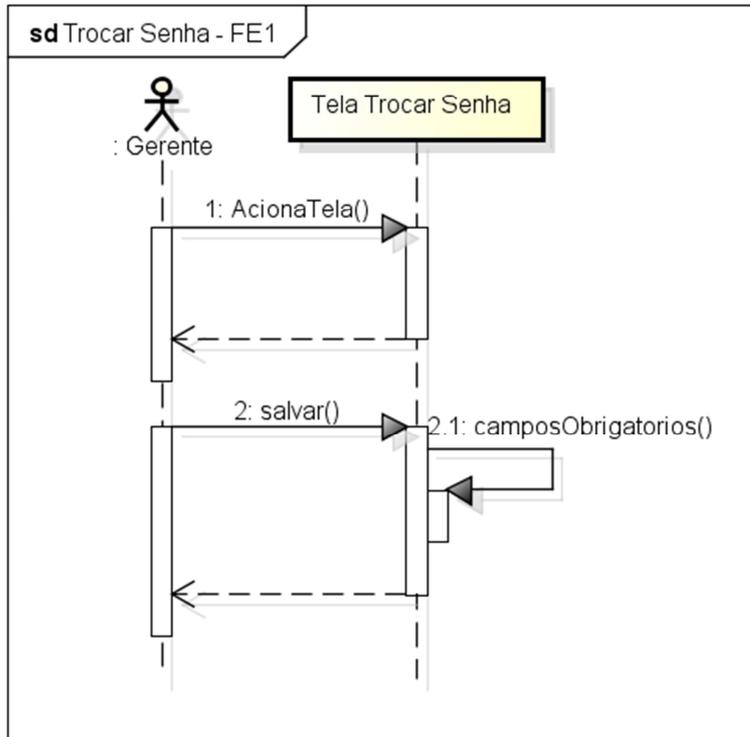
## TROCAR SENHA



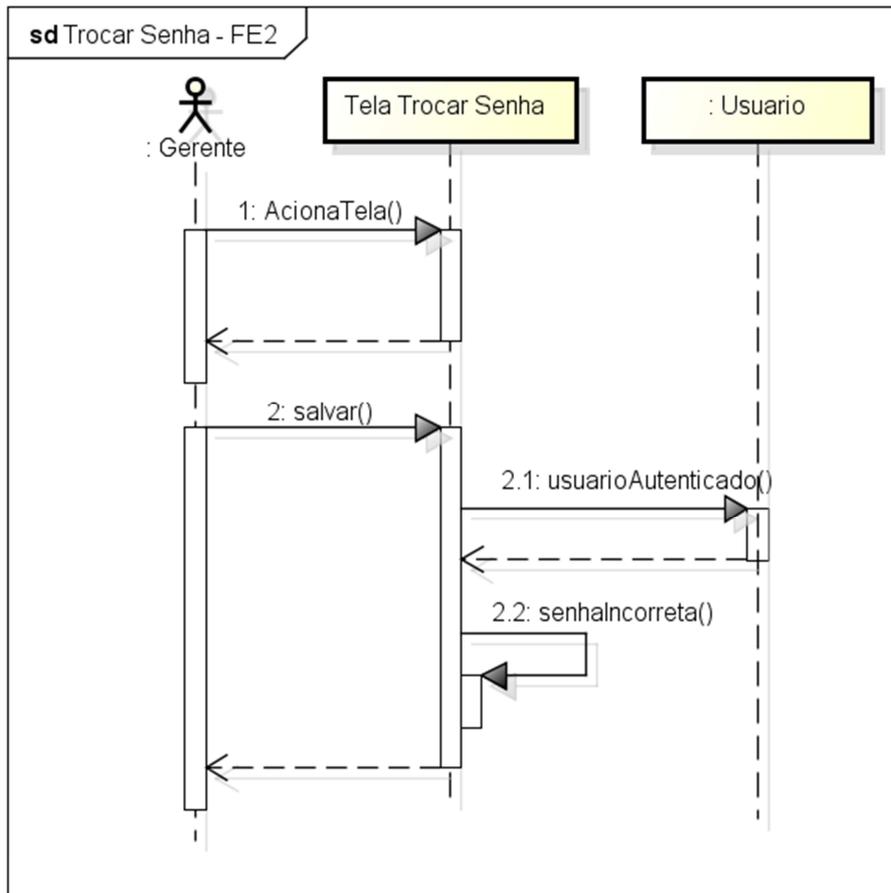
powered by Astah



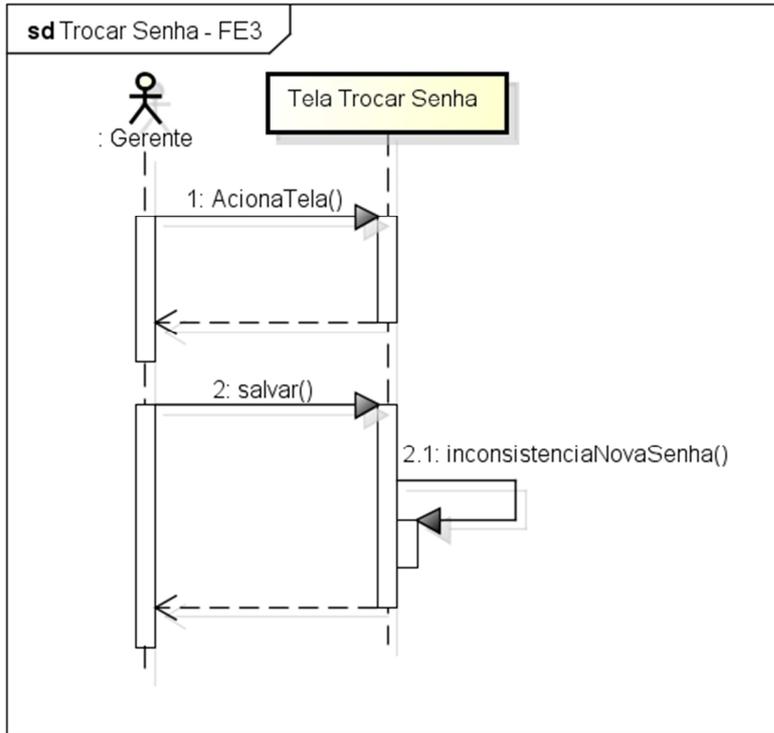
powered by Astah



powered by Astah

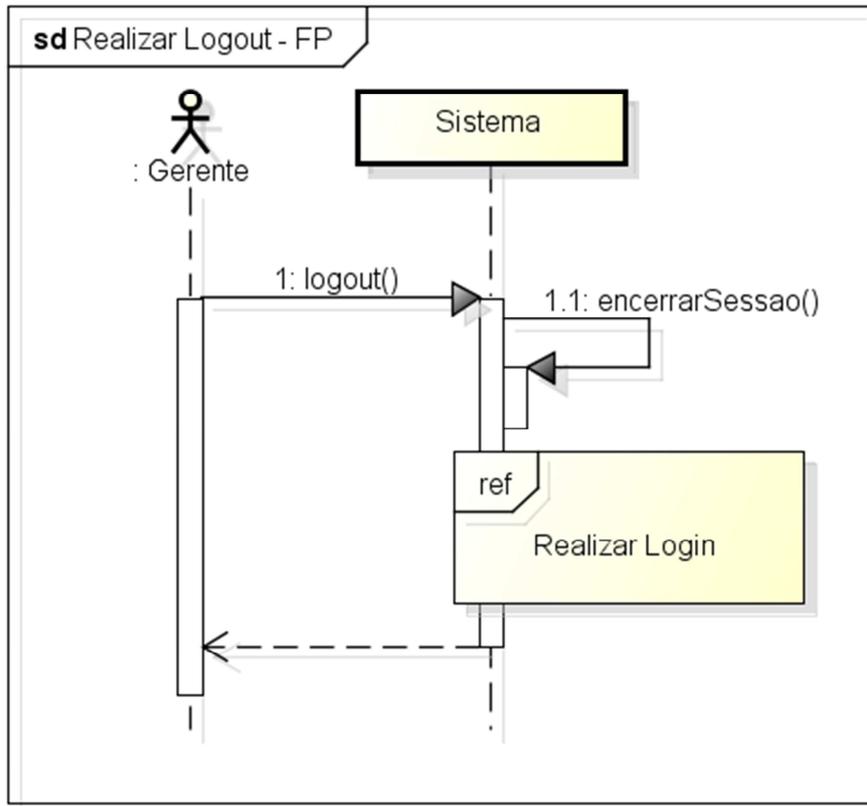


powered by Astah



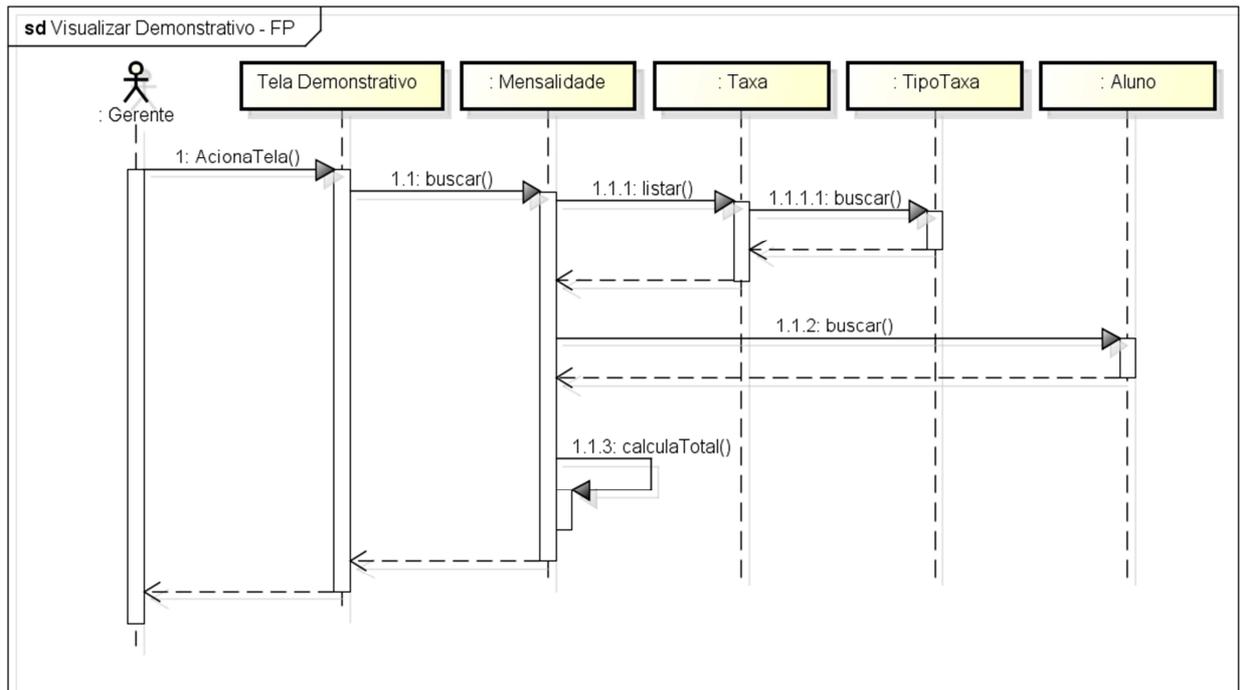
powered by Astah

## REALIZAR LOGOUT



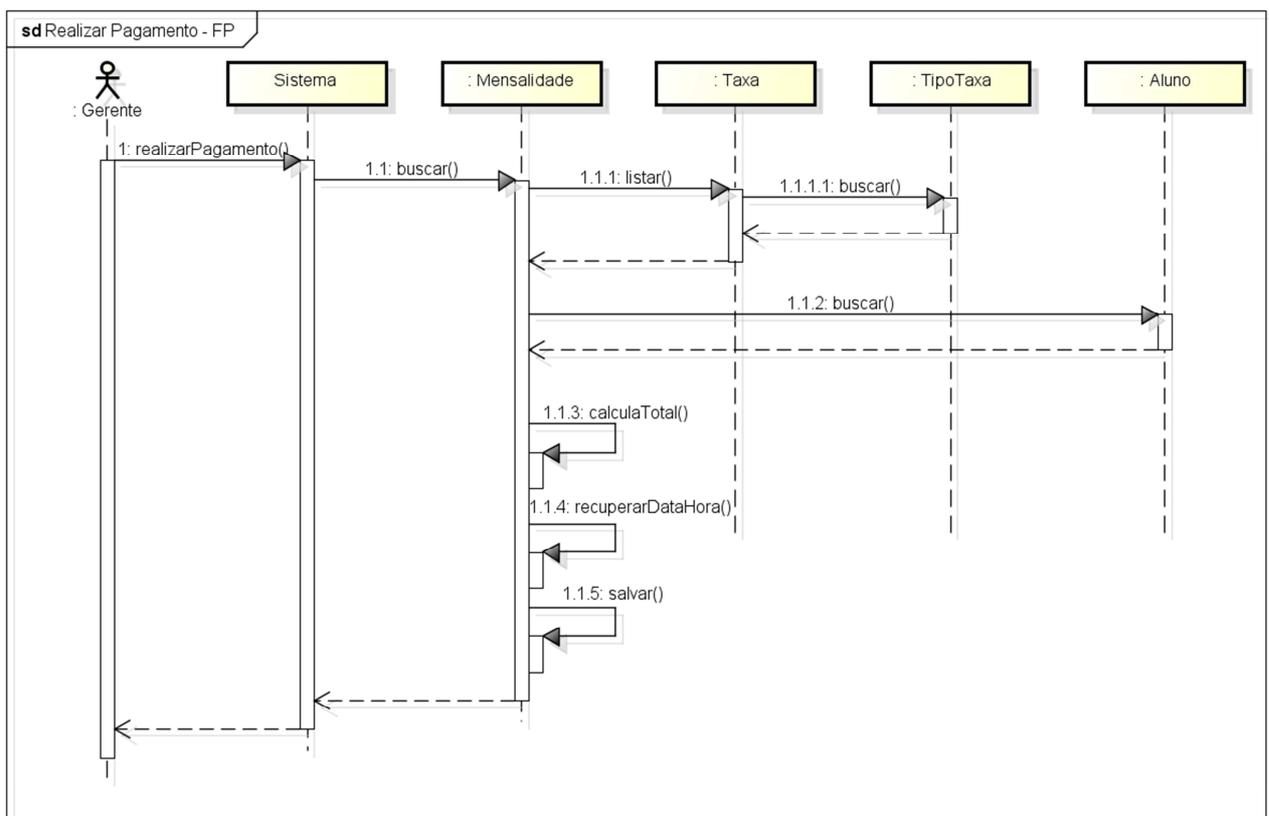
powered by Astah

## VISUALIZAR DEMONSTRATIVO



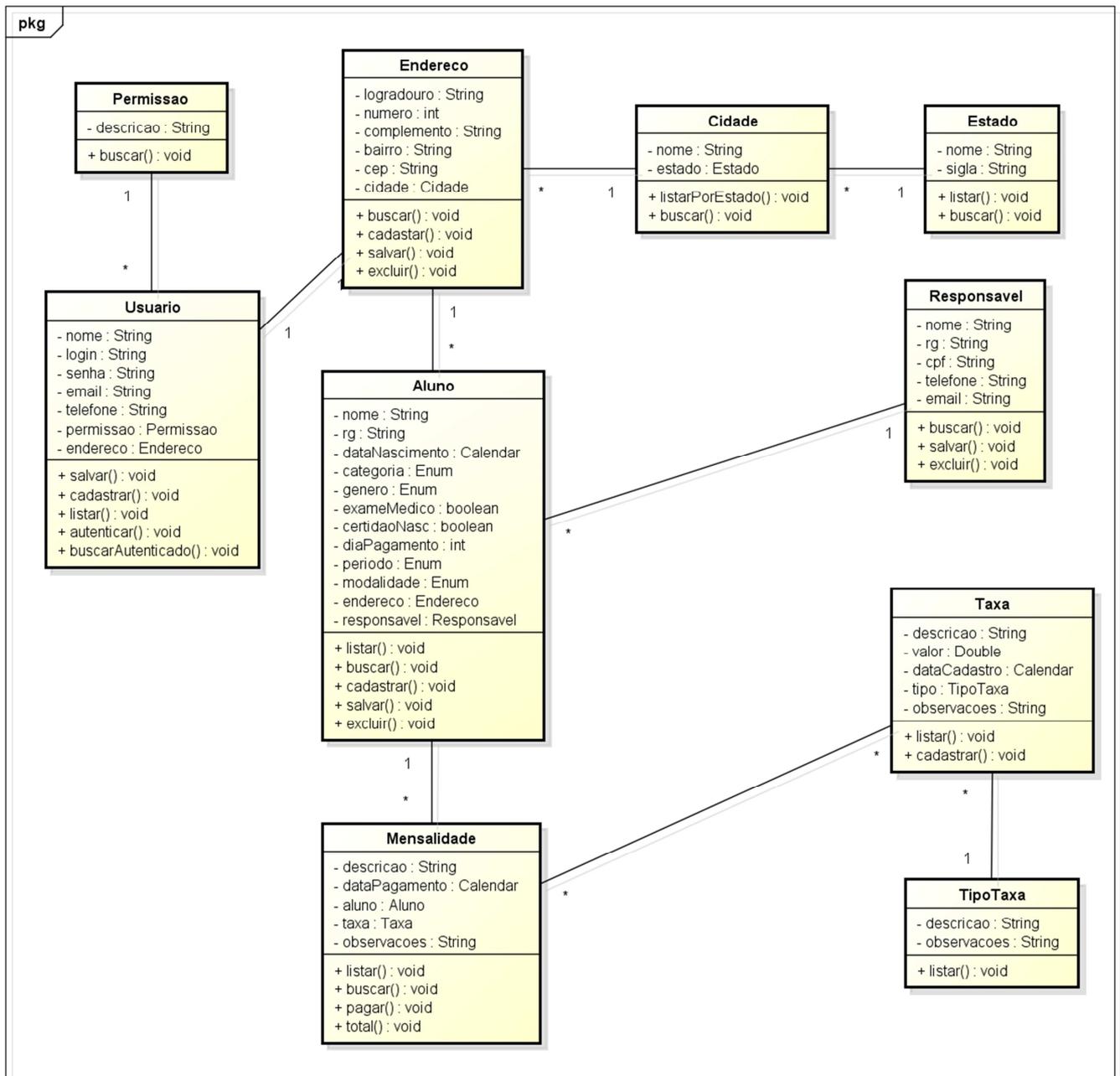
powered by Astah

## REALIZAR PAGAMENTO



powered by Astah

# MODELO DE OBJETOS



## MODELO FÍSICO DE DADOS

