

# Impacto de tráfico XR (eXtended Reality) en entornos Wi-Fi

José Pulido<sup>(1)</sup>, Sergio Fortes<sup>(1)</sup>, Eduardo Baena<sup>(1)</sup>, Oswaldo Sebastián Peñaherrera-Pulla<sup>(1)</sup>,  
Alfonso Fernández-Durán<sup>(2)</sup>, Raquel Barco<sup>(1)</sup>  
{josepa. Sfr, ebm, sppulla, rbm}@ic.uma.es

<sup>(1)</sup> Telecommunication Research Institute (TELMA), Universidad de Málaga E.T.S. Ingeniería de  
Telecomunicación, Bulevar Louis Pasteur 35, 29010 Málaga (Spain)  
alfonso.fernandez\_duran@nokia.com

<sup>(2)</sup> Nokia Spain, María Tubau 9, 28050 Madrid, Spain

## RESUMEN

The objective of this study is to investigate the impact of eXtended Reality (XR) traffic on Wi-Fi networks and provide insights to improve the performance of XR applications. A network simulator was used to model Wi-Fi networks and generate traffic patterns for XR applications. The performance of Wi-Fi networks with videoconference traffic and XR traffic was compared in terms of throughput and delay.

## AGRADECIMIENTOS

Este trabajo ha sido parcialmente financiado por el Centro para el Desarrollo Tecnológico Industrial (CDTI) del Ministerio de Ciencia e Innovación en el marco del proyecto MELODIC (Ref. IDI-20220551), el Ministerio de Asuntos Económicos y Transformación Digital y la Unión Europea - NextGenerationEU, en el marco del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia y el Mecanismo de Recuperación y Resiliencia bajo el proyecto MAORI y la Junta de Andalucía a través de la Secretaría General de Universidades, Investigación y Tecnología con beca predoctoral (Ref. PREDOC 01712). También ha sido parcialmente financiado por la Universidad de Málaga a través del II Plan Propio de Investigación, Transferencia y Divulgación Científica, Campus de Excelencia Internacional Andalucía Tech.