

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS FACULTAD DE NEGOCIOS

PROGRAMA ACADÉMICO DE ADMINISTRACIÓN Y NEGOCIOS
INTERNACIONALES

PROGRAMA ACADÉMICO DE ADMINISTRACIÓN Y RECURSOS
HUMANOS

Proyecto Mikuy fit

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN

Para optar el grado de bachiller en Administración y Negocios Internacionales

Para optar el grado de bachiller en Administración y Recursos Humanos

AUTOR(ES)

Espilco Palomino, Nallely Stephania (0000-0003-3778-6070)

Morales Hilares, Amira Yelene (0000-0002-7860-5371)

Prado Purca, Geraldine Nicole (0000-0002-8929-5006)

Rosales Espinoza, Angel Piero (0000-0002-1852-8108)

Villacorta Cáceres, Sandra (0000-0002-6903-8379)

ASESOR

Gallardo Valencia, Julian Federico (0000-0002-4708-4294)

Lima, 3 de diciembre de 2021

DEDICATORIA

[A las personas que estuvieron en los momentos más duros para cada uno de nosotros y que, a su vez, celebraron cada una de nuestras victorias en nuestra etapa universitaria: a nuestros familiares y amigos.]

RESUMEN

Actualmente, bajo la coyuntura producida por el COVID-19 se encontró que los peruanos

subieron de peso en promedio 7.7 kilos. Adicionalmente, se encontró que estos se veían

influenciados a no reducir de peso por la poca disponibilidad de los especialistas en nutrición

y terapias físicas para brindar planes acordes a todos sus requerimientos. Respecto al eje

alimenticio, se presentaron dolencias como restricciones dentro de los planes y la poca

flexibilización de los alimentos; mientras que, en el eje deportivo, mostraban disconformidad

con las rutinas excesivas. Entonces, existía una carencia en la alineación y personalización.

La solución ante este problema fue Mikuy Fit, un aplicativo dirigido a personas entre los 18 a

35 años, pertenecientes a las categorías "A" y "B". Este aplicativo se enfoca en brindar planes

alimenticios y deportivos de manera automatizada, con seguimiento personalizado vía

chatbot, el cual adaptará ambos planes según las preferencias de cada usuario.

Adicionalmente, utiliza el sistema de geolocalización, enfocado en generar una comunidad

donde los usuarios puedan tener un espacio para ejercitarse de manera grupal. También,

presenta la funcionalidad de reconocimiento corporal, que permitirá que el usuario pueda ser

diagnosticado sobre sus índices iniciales de manera óptima con la cámara del celular.

Para ejecutar el proyecto se presentaron planes estratégicos de sistemas, RRHH, marketing

y finanzas. Esto pudo determinar que la ejecución del proyecto es viable, pues como resultado

se tuvo que la inversión inicial será de S/ 81,494.55 en el primer año de operaciones para

obtener la utilidad neta de S/ 16,323.49 para el segundo un total de S/ 103,335.05 y para el

tercer año S/ 152,085.57

Palabras clave: Aplicativo; Mikuy Fit; plan alimenticio y deportivo; alineación; personalización.

PROJECT MIKUY FIT

ABSTRACT

Currently, under the global pandemic caused by COVID-19, it was found that Peruvians

gained an average of 7.7 kilos in weight. Additionally, it was found that they were influenced

not to lose weight due to the limited availability of specialists in nutrition and physical therapies

to provide plans according to all their requirements. Regarding the nutritional axis, there were

ailments such as restrictions within the plans and the little flexibility of food; while, on the sports

axis, they showed dissatisfaction with excessive routines. So there was a lack of alignment

and customization.

The solution to this problem was Mikuy Fit, an application aimed at people between 18 to 35

years old, belonging to categories "A" and "B". This application focuses on providing meal and

sports plans in an automated way, with personalized monitoring via chatbot, which will adapt

both plans according to the preferences of each user. Additionally, it uses the geolocation

system, focused on generating a community where users can have a space to exercise as a

group. It also presents the body recognition functionality, which will allow the user to be

optimally diagnosed on their initial indices with the cell phone camera.

To execute the project, strategic plans for systems, HR, marketing and finances were

presented. This could determine that the execution of the project is viable, since as a result

the initial investment had to be S/81,494.55 in the first year of operations to obtain the net

profit of S/ 16,323.49 for the second a total of S/ 103,335.05 and for the third year S/

152,085.57

Keywords: Applicative; Mikuy Fit; nutritional and sports plan; alignment; personalization.

TABLA DE CONTENIDOS

1.	Fu	ndaı	mentos Generales	1
	1.1.	Eq	uipo de trabajo	1
	1.1	.1.	Descripción de funciones y roles de cada miembro	1
2.	Bre	eve	Descripción de la Idea de Negocio Escogida	3
2	2.1.	Со	ncepto	3
2	2.2.	Pro	oceso y funcionamiento	3
3.	Val	lidad	ción del Problema	5
;	3.1.	Bre	eve explicación del problema que se espera resolver	5
;	3.2.	Dis	eño y guía de entrevistas de exploración	5
	3.2	.1.	Entrevista a personas del público objetivo	5
	3.2	.2.	Entrevistas a expertos	7
;	3.3.	Re	sultados obtenidos	10
	3.3	.1.	Resultados obtenidos de Usuarios	10
	3.3	.2.	Resultados obtenidos de Expertos	33
;	3.4.	An	álisis y aprendizajes	38
	3.4	.1.	Resultados obtenidos de Usuarios	38
	3.4	.2.	Resultados obtenidos de Expertos	39
;	3.5.	Su	stentación de la validación del problema	41
	3.5	.1.	Sustentación de entrevista a usuario	41
	3.5	.2.	Sustentación de entrevista a experto	42
4.	Val	lue I	Proposition Canvas	42
	4.1.	Pe	rfil del cliente	42
	4.2.	Ма	pa de valor	44
	4.3.	En	caje	46
	4.4.	De	scripción de la propuesta de valor	47

	4.5.	Ide	ntificación de elementos diferenciales (versus competidores)	. 49
5.	. Bus	sine	ss Model Canvas	. 54
	5.1.	Lier	nzo BCM	. 54
	5.2.	Des	sarrollo y sustento de cuadrantes	. 54
6.	. Val	idac	ión de la Solución	. 66
	6.1.	Vali	idación técnica de la solución	. 66
	6.1.	1.	Experimento 1: Validación de estructura del aplicativo 1	. 66
	6.1.	2.	Experimento 2: Validación de estructura del aplicativo 2	. 70
	6.2.	Vali	idación de la experiencia de usuario	. 73
	6.2.	1.	Experimento 1: Validación del desarrollo del Mockup 1	. 73
	6.2.	2.	Experimento 2: Validación del desarrollo del Mockup 2	. 78
	6.2.	3.	Experimento 3: Desarrollo de página web 1	. 82
	6.2.	4.	Experimento 4: Desarrollo de página web 2	. 86
	6.2.	5.	Experimento 5: Desarrollo del portal de Instagram 1	. 89
	6.2.	6.	Experimento 6: Desarrollo del portal de Instagram 2	. 95
	6.2.	7.	Experimento 7: Formulario	105
7.	. Val	idac	ción del modelo de negocio	109
	7.1.	Exp	perimento 1: Entrevista Experto	109
	7.1.	1.	Objetivo	109
	7.1.	2.	Diseño y desarrollo	109
	7.1.	3.	Resultados	110
	7.1.	4.	Análisis	111
	7.1.	5.	Aprendizajes	111
	7.1.	6.	Sustentación de la validación	111
	7.2.	Exp	perimento 2: Entrevista de experto técnico	112
	72	1	Objetivo	112

7.2.2.	Diseño y desarrollo
7.2.3.	Resultados113
7.2.4.	Análisis115
7.2.5.	Aprendizajes115
7.2.6.	Sustentación de la validación118
7.3. Ex	perimento 3: Entrevista Usuario118
7.3.1.	Objetivo118
7.3.2.	Diseño y desarrollo119
7.3.3.	Resultados120
7.3.4.	Análisis122
7.3.5.	Aprendizajes123
7.3.6.	Sustentación de la validación123
7.4. Ex	perimento 4: Formulario124
7.4.1.	Objetivo
7.4.2.	Diseño de desarrollo124
7.4.3.	Resultados125
7.4.4.	Análisis126
7.4.5.	Aprendizajes127
7.4.6.	Sustentación de la validación
7.5. Ex	perimento 5: Landing Page 1129
7.5.1.	Objetivo129
7.5.2.	Diseño de desarrollo129
7.5.3.	Resultados130
7.5.4.	Análisis131
7.5.5.	Aprendizajes132
756	Sustentación de la validación 132

7.6. Ex	perimento 6: Landing Page 2133
7.6.1.	Objetivo
7.6.2.	Diseño de desarrollo134
7.6.3.	Resultados135
7.6.4.	Análisis:
7.6.5.	Aprendizajes137
7.6.6.	Sustentación de la validación
7.7. Ex	perimento 7: Fuentes Secundarias138
7.7.1.	Objetivo
7.7.2.	Diseño y desarrollo138
7.7.3.	Resultados140
7.7.4.	Análisis143
7.7.5.	Aprendizajes143
7.7.6.	Sustentación de la validación
7.8. Ex	perimento 8: Mensajes a emprendimientos144
7.8.1.	Objetivo144
7.8.2.	Diseño de desarrollo145
7.8.3.	Resultados145
7.8.4.	Análisis
7.8.5.	Aprendizajes147
7.8.6.	Sustentación de la validación147
7.9. Ex	perimento 9: Anuncios Falsos148
7.9.1.	Objetivo148
7.9.2.	Diseño de desarrollo148
7.9.3.	Resultados149
794	Análisis 150

	7.9	.5.	Aprendizajes	151
	7.9	.6.	Sustentación de la validación	152
8.	Pla	n de	e ejecución del concierge y simulación de ventas	152
8	3.1.	Exp	perimento 1: Proceso de venta y alcance en Instagram	152
	8.1	.1.	Objetivo	152
	8.1	.2.	Diseño y desarrollo (incluir el plan de marketing)	153
	8.1	.3.	Resultados	154
	8.1	.4.	Análisis	154
	8.1	.5.	Aprendizajes	155
	8.1	.6.	Sustentación de la validación	155
8	3.2.	Exp	perimento 2: Landing Page	157
	8.2	.1.	Objetivo	157
	8.2	.2.	Diseño y desarrollo (incluir el plan de marketing)	158
	8.2	.3.	Resultados	158
	8.2	.4.	Análisis	159
	8.2	.5.	Aprendizajes	159
	8.2	.6.	Sustentación de la validación	159
8	3.3.	Exp	perimento 3: Entrevistas individuales	162
	8.3	.1.	Objetivo	162
	8.3	.2.	Diseño y desarrollo (incluir el plan de marketing)	162
	8.3	.3.	Resultados	163
	8.3	.4.	Análisis	164
	8.3	.5.	Aprendizajes	165
	8.3	.6.	Sustentación de la validación	165
8	3.4.	Exp	perimento 4: Testeo de Variables para publicaciones en Instagram	166
	8 4	1	Objetivo	166

	8.4.2	2.	Diseño y desarrollo (incluir el plan de marketing)	166
	8.4.3	3.	Resultados	167
	8.4.4	4.	Análisis	168
	8.4.5	5.	Aprendizajes	168
	8.4.6	ô.	Sustentación de la validación (enlaces, audios, videos, imágenes, 168	etc)
	8.5.	Apr	endizajes y conclusiones de los experimentos	169
	8.6.	Estr	ategias de fidelización	171
9	. Plan	ı Fir	nanciero	178
	9.1.	Pro	yección de ventas (ingresos)	178
	9.2.	Inve	ersión inicial y presupuestos (egresos)	184
	9.2.1	1.	Gastos de ventas	184
	9.2.2	2.	Gastos de Recursos Humanos	187
	9.2.3	3.	Gastos Pre – operativos	189
	9.2.4	4.	Gastos de Outsourcing	190
	9.2.5	5.	Otros gastos	191
	9.2.6	3 .	Capital de Trabajo de Neto	192
	9.3.	Esta	ado de Resultados	193
	9.4.	Fluj	o de caja	197
	9.5.	Indi	cadores financieros	200
	9.5.	1.	Cálculo del COK y WACC	200
	9.5.2	2.	Cálculo de Indicadores Financieros	201
	9.6.	Aná	lisis financiero y viabilidad del proyecto	202
1	0. Fina	nci	amiento de distintas etapas del proyecto	203
	10.1.	Εt	tapa Inicial: Financiamiento por familiares y fundadores	203
	10.2.	Εt	tapa de Despegue y Escalamiento: Inversionistas Ángeles	204
С	onclus	sion	es y Recomendaciones	205

Referencias Bibliográficas	208
U	
Anexos	210

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1 Roles de cada integrante - Equipo Mikuy Fit	1
Tabla 2 Preguntas de Entrevista Usuarios – Validación de Problema	6
Tabla 3 Preguntas de Entrevista Nutricionista – Validación de Problema	8
Tabla 4 Preguntas de Entrevista Entrenador – Validación de Problema	9
Tabla 5 Resultado Entrevista Usuario 1 – Validación de Problema	10
Tabla 6 Resultado Entrevista Usuario 2 – Validación de Problema	12
Tabla 7 Resultado Entrevista Usuario 3 – Validación de Problema	14
Tabla 8 Resultado Entrevista Usuario 4 – Validación de Problema	15
Tabla 9 Resultado Entrevista Usuario 5 – Validación de Problema	16
Tabla 10 Resultado Entrevista Usuario 6 – Validación de Problema	17
Tabla 11 Resultado Entrevista Usuario 7 – Validación de Problema	18
Tabla 12 Resultado Entrevista Usuario 8 – Validación de Problema	20
Tabla 13 Resultado Entrevista Usuario 9 – Validación de Problema	21
Tabla 14 Resultado Entrevista Usuario 10 – Validación de Problema	22
Tabla 15 Resultado Entrevista Usuario 11 – Validación de Problema	24
Tabla 16 Resultado Entrevista Usuario 12 – Validación de Problema	24
Tabla 17 Resultado Entrevista Usuario 13 – Validación de Problema	25
Tabla 18 Resultado Entrevista Usuario 14 – Validación de Problema	26
Tabla 19 Resultado Entrevista Usuario 15 – Validación de Problema	27
Tabla 20 Resultado Entrevista Usuario 16 – Validación de Problema	28
Tabla 21 Resultado Entrevista Usuario 17 – Validación de Problema	29
Tabla 22 Resultado Entrevista Usuario 18 – Validación de Problema	30
Tabla 23 Resultado Entrevista Usuario 19 – Validación de Problema	31
Tabla 24 Resultado Entrevista Usuario 20 – Validación de Problema	32
Tabla 25 Resultado Entrevista Experto 1 – Validación de Problema	33
Tabla 26 Resultado Entrevista Experto 2 – Validación de Problema	34
Tabla 27 Resultado Entrevista Experto 3 – Validación de Problema	35
Tabla 28 Resultado Entrevista Experto 4 – Validación de Problema	36
Tabla 29 Resultado Entrevista Experto 5 – Validación de Problema	37
Tabla 30 Síntesis de resultados de las entrevistas a usuarios	38
Tabla 31 Síntesis de resultados de las entrevistas a expertos	39

Tabla	32	Sustento de entrevistas usuarios	41
Tabla	33	Sustento de entrevistas a expertos	42
Tabla	34	Perfil del cliente de la idea de negocio elegida	43
Tabla	35	Segmento de Cliente de la idea de negocio elegida	45
Tabla	36	Propuesta de Valor de la idea de negocio elegida	46
Tabla	37	Encaje del Mapa de Valor de la idea elegida	46
Tabla	38	Diferenciadores del Aplicativo Mikuy Fit	50
Tabla	39	Descripción experimento 1 - Validación Técnica	66
Tabla	40	Bitácora experimento 1 - Validación Técnica	66
Tabla	41	Sustento experimento 1 - Validación Técnica	70
Tabla	42	Descripción experimento 2 - Validación Técnica	70
Tabla	43	Bitácora experimento 2 – Validación Técnica	71
Tabla	44	Sustento experimento 2 - Validación Técnica	73
Tabla	45	Descripción experimento 1 - Validación Experiencia Usuario	74
Tabla	46	Bitácora experimento 1 - Validación Experiencia Usuario	74
Tabla	47	Entrevista usuario 1 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario	76
Tabla	48	Entrevista usuario 2 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario	77
Tabla	49	Entrevista usuario 3 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario	77
Tabla	50	Entrevista usuario 4 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario	77
Tabla	51	Entrevista usuario 5 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario	78
Tabla	52	Descripción experimento 2 - Validación Experiencia Usuario	78
Tabla	53	Bitácora experimento 2 - Validación Experiencia Usuario	79
Tabla	54	Descripción experimento 3 - Validación Experiencia Usuario	82
Tabla	55	Bitácora experimento 3 - Validación Experiencia Usuario	82
Tabla	56	Entrevista usuario 1 – Experimento 3 – Validación Experiencia Usuario.	84
Tabla	57	Entrevista usuario 2 - Experimento 3 - Validación Experiencia Usuario	84
Tabla	58	Entrevista usuario 3 - Experimento 3 - Validación Experiencia Usuario	85
Tabla	59	Entrevista usuario 4 – Experimento 3 – Validación Experiencia Usuario.	85
Tabla	60	Entrevista usuario 5 - Experimento 3 - Validación Experiencia Usuario	85
Tabla	61	Descripción experimento 4 - Validación Experiencia Usuario	86
Tabla	62	Bitácora experimento 4 - Validación Experiencia Usuario	86
Tabla	63	Descripción experimento 5 - Validación Experiencia Usuario	90
Tabla	64	Bitácora experimento 5 – Validación Experiencia Usuario	90

Tabla	65	Entrevista usuario 1 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	66	Entrevista usuario 2 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	67	Entrevista usuario 3 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	68	Entrevista usuario 4 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	69	Entrevista usuario 5 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	70	Entrevista usuario 6 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	71	Entrevista usuario 7 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	72	Entrevista usuario 8 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	73	Descripción experimento 6 - Validación Experiencia Usuario9
Tabla	74	Bitácora experimento 6 - Validación Experiencia Usuario
Tabla	75	Entrevista usuario 1 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 9
Tabla	76	Entrevista usuario 2 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	77	Entrevista usuario 3 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario . 10
Tabla	78	Entrevista usuario 4 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	79	Entrevista usuario 5 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	80	Entrevista usuario 6 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario . 10
Tabla	81	Entrevista usuario 7 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario . 10
Tabla	82	Entrevista usuario 8 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario . 10
Tabla	83	Entrevista usuario 9 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario . 10
Tabla	84	Entrevista usuario 10 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	85	Entrevista usuario 11 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuari
		10
Tabla	86	Entrevista usuario 12 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	87	Entrevista usuario 13 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	88	Entrevista usuario 14 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	89	Entrevista usuario 15 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	90	Focus Group - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	91	Descripción experimento 7 - Validación Experiencia Usuario 10
Tabla	92	Bitácora experimento 7 - Validación Experiencia Usuario
Tabla	93	Formulario experimento 7
Tabla	94	Sustento de participantes experimento 7
Tabla	95	Descripción experimento 1 – Validación Modelo de Negocio
Tabla	96	Bitácora experimento 1 - Validación Modelo de Negocio 10

Tabla 97 Entrevista experto 1 - Experimento 1 - Validación Modelo de Negocio 1	11
Tabla 98 Entrevista experto 2 - Experimento 1 - Validación Modelo de Negocio 1	12
Tabla 99 Descripción experimento 2 – Validación Modelo de Negocio	12
Tabla 100 Descripción experimento 2 – Validación Modelo de Negocio	13
Tabla 101 Recursos de personal por etapas1	17
Tabla 102 Costos referenciales en dólares1	18
Tabla 103 Entrevista experto 2 - Experimento 2 - Validación Modelo de Negocio 1	18
Tabla 104 Descripción experimento 3 – Validación Modelo de Negocio	19
Tabla 105 Bitácora experimento 3 – Validación Modelo de Negocio	19
Tabla 106 Sustento de validación experiemnto 3	23
Tabla 107 Descripción experimento 4 – Validación Modelo de Negocio	
Tabla 108 Descripción experimento 4 – Validación Modelo de Negocio	24
Tabla 109 Formulario de experimento 4	27
Tabla 110 Participantes de formulario de experimento 4	28
Tabla 111 Descripción experimento 5 – Validación Modelo de Negocio	29
Tabla 112 Descripción experimento 5 – Validación Modelo de Negocio	30
Tabla 113 Sustento de validación de experimento 5 13	32
Tabla 114 Descripción experimento 6 – Validación Modelo de Negocio	
Tabla 115 Bitácora experimento 6 – Validación Modelo de Negocio13	35
Tabla 116 Sustento de validación de experimento 6	38
Tabla 117 Descripción experimento 7 – Parte 1 – Validación Modelo de Negocio 13	38
Tabla 118 Descripción experimento 7 – Parte 2 – Validación Modelo de Negocio 13	39
Tabla 119 Bitácora experimento 7 – Parte 1 – Validación Modelo de Negocio 13	39
Tabla 120 Bitácora experimento 7 – Parte 2 – Validación Modelo de Negocio 13	39
Tabla 121 Entrevista Experto - Experimento 7 - Validación Modelo de Negocio 14	44
Tabla 122 Fuentes Secundarias - Experimento 7 - Validación Modelo de Negoo	cic
14	44
Tabla 123 Descripción experimento 8 – Validación Modelo de Negocio14	45
Tabla 124 Descripción experimento 8 – Validación Modelo de Negocio14	45
Tabla 125 Descripción experimento 9 – Validación Modelo de Negocio	48
Tabla 126 Descripción experimento 9 – Validación Modelo de Negocio	48
Tabla 127 Instagram de Mikuy Fit1	52
Tabla 128 Descripción experimento 1 – Plan Concierge	53

Tabla	129	Bitácora experimento 1 – Plan Concierge	153
Tabla	130	Descripción experimento 2 – Plan Concierge	158
Tabla	131	Bitácora experimento 2 – Plan Concierge	158
Tabla	132	Descripción experimento 3 – Plan Concierge	162
Tabla	133	Bitácora experimento 3 – Plan Concierge	163
Tabla	134	Entrevistas usuarios - Experimento 3 - Plan Concierge	165
Tabla	135	Descripción experimento 4 – Plan Concierge	166
Tabla	136	Bitácora experimento 4 – Plan Concierge	167
Tabla	137	Comparación de publicaciones de planes Mikuy Fit	168

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura	1 Buyer Persona de Mikuy Fit	42
Figura	2 Perfil del cliente de la idea de negocio elegida	44
Figura	3 Value Proposition de Mikuy Fit	44
Figura	4 Business Model Canvas de Mikuy Fit	54
Figura	5 Malla receptora - Experimento 1 - Validación Solución	67
Figura	6 Malla receptora - Experimento 2 - Validación Solución	71
Figura	7 Malla receptora - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario	74
Figura	8 Malla receptora Entrevistas - Experimento 2 - Validación Solución	79
Figura	9 Malla receptora Focus Group - Experimento 2 - Validación Solución	80
Figura	10 Malla receptora - Experimento 3 - Validación Solución	83
Figura	11 Malla receptora Entrevistas - Experimento 4 - Validación Solución	87
Figura	12 Malla receptora Focus Group - Experimento 4 - Validación Solución	87
Figura	13 Malla receptora - Experimento 5 - Validación Solución	91
Figura	14 Malla receptora Entrevista - Experimento 6 - Validación Solución	97
Figura	15 Malla receptora Focus Group - Experimento 6 - Validación Solución	97
Figura	16 Malla receptora - Experimento 7 - Validación Solución	06
Figura	17 Supuestos de Socios Claves de Mikuy Fit	10
Figura	18 Malla receptora - Experimento 1 - Validación Modelo de Negocio 1	10
Figura	19 Supuestos de Estructura de Costos de Mikuy Fit 1	13
Figura	20 Supuestos de Recursos Claves de Mikuy Fit	13
_	21 Supuestos de Estructura de Actividades Claves (Mantenimiento) de Mik	•
Fit	1	14
Figura	22 Malla receptora - Experimento 2 - Validación Modelo de Negocio 1	14
Figura	23 Supuestos de Segmento de Cliente de Mikuy Fit	20
Figura	24 Supuestos de Fuente de Ingresos de Mikuy Fit	20
•	25 Supuestos de Propuesta de Valor de Mikuy Fit 1	
Figura	26 Supuestos de Relación con Clientes de Mikuy Fit 1	21
•	27 Malla receptora - Experimento 3 - Validación Modelo de Negocio 1	
_	28 Supuestos de Canales de Mikuy Fit 1	
	29 Supuestos de Relación con Clientes de Mikuy Fit 1	
Figura	30 Malla receptora - Experimento 4 - Validación Modelo de Negocio 1	25

Figura	31	Estructura de precios inicial por planes	129
Figura	32	Supuestos de Fuente de Ingresos de Mikuy Fit	130
Figura	33	Malla receptora - Experimento 5 - Validación Modelo de Negocio	131
Figura	34	Panel de control inicial de la plataforma digital de Mikuy Fit	131
Figura	35	Estructura de precios final por planes	134
Figura	36	Supuestos de Fuentes de Ingresos de Mikuy Fit	135
Figura	37	Malla receptora - Experimento 6 - Validación Modelo de Negocio	136
Figura	38	Panel de control final de la plataforma digital de Mikuy Fit	136
Figura	39	Contactos a lo largo del tiempo de Mikuy Fit	137
Figura	40	Supuestos de Estructura de Costos de Mikuy Fit	140
Figura	41	Supuestos de Actividades Claves de Mikuy Fit	141
Figura	42	Supuestos de Recursos Claves de Mikuy Fit	141
Figura	43	Malla receptora - Experimento 7 parte 1- Validación Modelo de Neg	ocio
			142
Figura	44	Malla receptora - Experimento 7 parte 2- Validación Modelo de Neg	ocio
			142
Figura	45	Supuestos de Segmento de Cliente de Mikuy Fit	145
Figura	46	Supuestos de Fuentes de Ingreso de Mikuy Fit	146
Figura	47	Malla receptora - Experimento 8 - Validación Modelo de Negocio	146
Figura	48	Supuestos de Actividades Clave de Mikuy Fit	149
Figura	49	Supuestos de Canales de Mikuy Fit	149
Figura	50	Malla receptora - Experimento 9 - Validación Modelo de Negocio	150
Figura	51	Malla receptora - Experimento 1 - Plan Concierge	154
Figura	52	Estadística de alcance del perfil en Instagram de Mikuy Fit	155
Figura	53	Publicaciones en Instagram de Mikuy Fit por alcance	155
Figura	54	Cantidad de publicaciones en Instagram de Mikuy Fit por tipo	156
Figura	55	Intenciones de Compra	156
Figura	56	Comprobante de ventas concretadas	157
Figura	57	Malla receptora - Experimento 2 - Plan Concierge	158
Figura	58	Landing Page de la Página Web de Mikuy Fit	159
Figura	59	Tráfico de personas en la Página Web a través de diversos canales	160
Figura	60	Intenciones de Compra landing page	160
Figura	61	Proceso de compra de los potenciales usuarios	161

Figura	62 Comprobante de las ventas concretadas	162
Figura	63 Malla receptora - Experimento 3 - Plan Concierge	163
Figura	64 Malla receptora - Experimento 4 - Plan Concierge	167
Figura	65 Publicaciones de Mikuy Fit – Memes	171
Figura	66 Plan alimenticio personalizado de Mikuy Fit	172
Figura	67 Recetas personalizadas de Mikuy Fit	172
Figura	68 Listado de compra para usuarios de Mikuy Fit	173
Figura	69 Plan de ejercicios personalizados de Mikuy Fit	173
Figura	70 Logo de Mikuy Fit	174
Figura	71 Especialistas que forman parte de la familia Mikuy Fit	175
Figura	72 Publicaciones personalizadas en la red social	175
Figura	73 Ventas e intenciones de compra registradas por semana durante	el e
concier	ge	178
Figura	74 Crecimiento total obtenido para cada plan de suscripción	178
Figura	75 Cálculo de la tasa anual a aplicar en función de las 4 fuentes obteni	das
		179
Figura	76 Cálculo de tasa de crecimiento respectiva para cada plan de suscripo	ión
		180
Figura	77 Estimación de ventas mes a mes en función de las variables conoci-	das
para el	año 1	181
Figura	78 Estimación de ventas mes a mes en función de las variables conoci-	das
para el	año 2	181
Figura	79 Estimación de ventas mes a mes en función de las variables conoci-	das
para el	año 3	182
Figura	80 Proyección de ventas del año 1	183
Figura	81 Proyección de ventas del año 2	183
Figura	82 Proyección de ventas del año 3	184
Figura	83 Comisión de la pasarela de pago para el año 1	185
Figura	84 Comisión de la pasarela de pago para el año 2	185
Figura	85 Comisión de la pasarela de pago para el año 3	185
Figura	86 Comisión de la pasarela de pago para el año 3	186
Figura	87 Gastos mensuales destinados al marketing	186
Figura	88 Sueldos categorizados por puestos y funciones	187

Figura	89 Proyección de remuneraciones anualizadas del año 1 al 3	188
Figura	90 Proyección de remuneraciones anualizadas por concepto	188
Figura	91 Proyección de remuneraciones anualizadas por puesto del año 1	al 3
		189
Figura	92 Beneficios Laborales de cada trabajdor	189
Figura	93 Gastos pre operativos	190
Figura	94 Gastos de outsourcing	191
Figura	95 Otros gastos	191
Figura	96 Cálculo del CTN	192
Figura	97 Estado de Resultados Año 1	193
Figura	99 Estado de Resultados año 2	195
Figura	100 Estado de Resultados año 3	196
Figura	101 Flujo de caja del año 1	197
Figura	102 Flujo de caja del año 2	198
Figura	103 Flujo de caja del año 3	199
Figura	104 Cálculo de WACC y COK	200
Figura	105 Valor del WACC del proyecto Mikuy Fit	201
Figura	106 Flujo de Caja Libre y Valor Presente del proyecto Mikuy Fit	201
Figura	107 VAN, TIR y PRD del proyecto Mikuy Fit	201
Figura	108 Patrimonio e inversión en base a familiares y fundadores	203
Figura	109 Start Lins en la Red	204

1. Fundamentos Generales

1.1. Equipo de trabajo

1.1.1. Descripción de funciones y roles de cada miembro

Tabla 1

Roles de cada integrante - Equipo Mikuy Fit

INTEGRANTES ROL

Espilco Palomino, Nallely Stephania



Estudiante de Décimo Ciclo de Carrera de Administración y Recursos Humanos, encargada de la elaboración de planilla y procesos de selección a fin de brindar los beneficios y personas capacitadas al negocio.

Morales Hilares, Amira Yelene





Estudiante de Décimo Ciclo de carrera de Administración y Negocios Internacionales, encargada de la elaboración del flujo de caja y estado de resultados a fin de validar la factibilidad de la idea de negocio.

Estudiante de Décimo Ciclo de carrera de Administración y Negocios Internacionales, encargada del diseño prototipo de la idea de negocio, así como de las relaciones comerciales, con el fin de encontrar más alianzas con empresas.

Rosales Espinoza, Angel Piero



Estudiante de Décimo Ciclo de carrera de Administración y Negocios Internacionales, encargado del Plan Financiero del proyecto con el objetivo de evaluar la viabilidad y el alcance del mismo.

Villacorta Cáceres, Sandra



Estudiante de Décimo Ciclo de carrera de Administración y Recursos Humanos, encargada del manejo de marca y redes sociales, con el fin de aumentar el púbico y elevar la tasa de conversión de personas interesadas a clientes.

2. Breve Descripción de la Idea de Negocio Escogida

2.1. Concepto

La idea de negocio consiste en la creación de una aplicación operada mediante tecnología inteligente que tiene como objetivo **ofrecer una propuesta de salud integral** dirigida a todas aquellas personas que desean empezar o mantener un estilo de vida saludable, comprendiendo la creación de planes tanto deportivos como nutricionales personalizados.

Para ello, la propuesta digital de salud integral funcionará con machine learning que permitirá generar un set de recetas nutricionales y rutinas de ejercicios que se adaptan automáticamente según la necesidad del usuario.

2.2. Proceso y funcionamiento

DIAGNÓSTICO

En un primer plano la aplicación le pedirá al usuario registrar sus datos (nombre, género, edad) y se le realizará una serie de preguntas para identificar su estado actual. Asimismo, para obtener un resultado más preciso, se utilizará la tecnología de reconocimiento corporal para identificar el tipo de cuerpo del usuario. De esta manera, la IA elaborará un diagnóstico resumen sobre el estado actual del usuario y el plan de acción a seguir para alcanzar los objetivos esperados. Este plan de acción contará con dos ejes: el eje de nutrición y el eje de deporte.

EJE DE NUTRICIÓN

Sobre el primer eje, la IA recomendará un set recetas nutricionales que se adaptarán

automáticamente al perfil del cliente, teniendo en cuenta su tipo de alimentación y nivel calórico sugerido. Para facilitar el análisis de salud, los usuarios tendrán la posibilidad de contactar con un nutricionista para consultar sobre dudas más específicas. Asimismo, teniendo en cuenta que una de las causas principales del abandono de una dieta es la poca flexibilidad de las mismas, la inteligencia artificial podrá encontrar alimentos sustitutos que reemplacen estos insumos de manera balanceada dentro de su plan nutricional.

EJE DE DEPORTE

Como segundo eje del plan de acción, la IA, a raíz del diagnóstico elaborado y el reconocimiento corporal, recomendará ejercicios predeterminados que se adapten a los objetivos y requerimientos del usuario, de esta manera, se podrá elaborar automáticamente un plan de entrenamiento que focalice el ejercicio en ciertas áreas específicas del cuerpo, aumentando la personalización y resultados. Como complemento, el usuario tendrá la posibilidad de conectar con otros usuarios de la plataforma, mediante un networking y mediante geolocalización podrán tener la opción de reunirse en grupos para realizar deporte. Opcionalmente, también podrán contactar con un entrenador de manera pagada que los asesore y supervise el entrenamiento.

Por otro lado, se incentivará el cumplimiento de los planes mediante retos virtuales, donde los usuarios podrán participar con sus amigos y conocidos para poder motivarse en comunidad. Aquellos que ganen los retos, se les premiará con descuentos en tiendas afiliadas de emprendimientos relacionados a la alimentación sana y equipos deportivos.

SEGUIMIENTO

Por último, como parte de generar una experiencia completa, el usuario podrá registrar en el día sus avances en la plataforma, ya sean resultados físicos como mentales y/o

emocionales (variaciones de peso, aumento de energía, niveles de estrés o ansiedad), y podrán entablar una conversación con un bot, soportado mediante *machine learning*, que responda a estos estímulos con información que pueda servir para explicar el porqué de estos resultados. Al finalizar el mes, se le presentará al usuario un informe que resuma su progreso e identifique oportunidades de mejoras que deseen realizar para el siguiente plan de acción en tanto al avance nutricional como deportivo.

3. Validación del Problema

3.1. Breve explicación del problema que se espera resolver

Existe una gran demanda de personas que desean empezar a tener un estilo de vida saludable; sin embargo, una oferta insuficiente sobre la mejor manera de adaptar los planes nutricionales y deportivos a las necesidades y objetivos particulares de los individuos.

3.2. Diseño y guía de entrevistas de exploración

3.2.1. Entrevista a personas del público objetivo

Buenas tardes. Mi nombre es ..., soy estudiante de la carrera de... En primer lugar, te agradecemos por tu tiempo para asistir a la entrevista del estilo de vida saludable de las personas. Además, te comentamos que la información que nos brindes sólo será empleada con fines académicos y no existen respuestas correctas o erróneas, todas las respuestas aportan a nuestra investigación. Pero antes, comentamos sobre ti. ¿Cuál es su nombre? ¿A qué se dedica? ¿Qué edad tienes?

Comenzaremos con las preguntas:

Tabla 2Preguntas de Entrevista Usuarios – Validación de Problema

PREGUNTAS		
PREGUNTA 1 Logro de Pregunta 1	¿Qué opinión tienes sobre tu estilo de vida? (sedentario, activo) Determinar qué cambio se podría realizar en ellos.	
PREGUNTA 2	Durante la pandemia, ¿consideras que el deporte te ha ayudado a sobrellevar el encierro? ¿Qué tipo de deporte realizas o realizabas?	
Logro de Pregunta 2	Identificar qué tipo de deporte se podría implementar dentro de la app.	
PREGUNTA 3	Durante tus horas de entrenamiento, ¿prefieres hacer deporte en grupo o de manera independiente? ¿por qué?	
Logro de Pregunta 3	Identificar si la geolocalización estaría enfocada en grupos de deporte.	
PREGUNTA 4	¿Cuánto tiempo al día le dedicas al deporte? ¿Qué te motiva a continuar?	
Logro de Pregunta 4	Determinar el tiempo de actividad deportiva.	
PREGUNTA 5	¿Alguna vez has realizado rutinas en casa? ¿Consideras que fuiste constante con este tipo de rutinas? ¿Por qué?	
Logro de Pregunta 5	Ver si ya han probado este tipo de opciones.	
PREGUNTA 6	¿Quién te brindó las referencias en relación a las rutinas en casa? ¿Cuánto tiempo logras mantenerlo? ¿Podrías mencionarnos algún ejemplo?	
Logro de Pregunta 6	Identificar quiénes son las personas que brindan la información y por quiénes se ven influenciados, como también tener referencias de páginas que se pueden incorporar en la app.	
PREGUNTA 7	¿Qué aspectos consideras que te hacen dejar la constancia de una vida activa (enfocándonos en ejercicios) y por qué?	
Logro de Pregunta 7	Determinar los puntos claves que se podrían incorporar dentro de un plan de ejercicios.	
PREGUNTA 8	¿Cómo buscaste la solución al problema de no saber cómo empezar a tener un estilo de vida saludable?	
Logro de Pregunta 8	Identificar qué tipo de herramientas se emplearon para continuar con una vida saludable (competencia).	
PREGUNTA 9	¿Qué factores consideras que son los más críticos para mantener un estilo de vida saludable y por qué lo consideras así?	
Logro de Pregunta 9	Encontrar cuáles serían los aspectos más comunes que hacen que los usuarios dejen un plan alimenticio.	

PREGUNTA 10	¿Consideras que tu alimentación se ha visto afectada positiva o negativamente desde la pandemia? ¿De qué manera lo sientes así?
Logro de Pregunta 10	Identificar qué es lo que les ha afectado y cómo se está presenciando, esto podremos incorporar dentro del aplicativo como oportunidad de mejora.
PREGUNTA 11	¿Desearías realizar cambios en tu alimentación? ¿Por qué?
Logro de Pregunta 11	Determinar la aceptación de cambio por parte de los usuarios y qué tan dispuestos estarían en ingresar dentro del cambio (plan alimenticio + deporte).
PREGUNTA 12	¿Cómo organizas lo que vas a cocinar para la semana?
Logro de Pregunta 12	Identificar la manera en la cual las personas organizan sus listas de compras.
PREGUNTA 13	¿Cómo es que actualmente resuelves la manera de comprar los insumos para tu alimentación? ¿Cuánto tiempo consideras que te toma comprar los insumos que tienes pre-planificados?
Logro de Pregunta 13	Determinar el tiempo de demora y frecuencia de compra de los mismos.
PREGUNTA 14	¿Qué tan seguido te ocurre que deseas empezar a llevar una dieta más balanceada pero lo abandonas? ¿Por qué sueles dejar la dieta o cambiar?
Logro de Pregunta 14	Identificar los principales factores por los cuales las personas dejarían la app.

3.2.2. Entrevistas a expertos

3.2.2.1. Guía para Nutricionista

Buenas tardes. Mi nombre es, soy estudiante de la carrera de... En primer lugar, te agradecemos por tu tiempo para asistir a la entrevista del estilo de vida saludable de las personas. Además, te comentamos que la información que nos brindes sólo será empleada con fines académicos y no existen respuestas correctas o erróneas, todas las respuestas aportan a nuestra investigación. Pero antes, comentamos sobre ti. ¿Cuál es su nombre? ¿A qué se dedica?

Comenzaremos con las preguntas:

Tabla 3Preguntas de Entrevista Nutricionista – Validación de Problema

	PREGUNTAS
PREGUNTA 1	Durante la pandemia, ¿De qué manera las personas han separado citas para nutrición? ¿Considera que la pandemia afectó en el número de personas que realizaban eitas?
Logro de Pregunta 1	de personas que realizaban citas? Identificar cuál ha sido la tendencia de citas, virtuales o presenciales, como también identificar si la tecnología afecta dentro del seguimiento de vida saludable.
PREGUNTA 2	¿Qué tipo de personas suelen acudir a citas nutricionales?
Logro de Pregunta 2	Identificar si han sido personas con problemas anteriores o si son personas que recién han decidido adaptarse a la vida saludable.
PREGUNTA 3	¿Cuáles son las razones más comunes que presentaban antes y después de la pandemia para acceder a un plan nutricional?
Logro de Pregunta 3	Determinar las razones por las cuales acceden a un plan nutricional y con ello añadirlo dentro de la plataforma.
PREGUNTA 4	¿Cuál ha sido la afluencia de público mediante consulta virtual y presencial? ¿Considera que las consultas virtuales han aumentado? ¿Por qué?
Logro de Pregunta 4	Identificar la adaptación de personas ante lo virtual y presencial de manera numérica.
PREGUNTA 5	¿Qué tan beneficioso considera que es para la salud contar con una dieta personalizada?
Logro de Pregunta 5	Encontrar las razones principales por las cuales se difundirá la importancia de la app.
PREGUNTA 6	¿Qué criterios se siguen para establecer la dieta de una persona?
Logro de Pregunta 6	Determinar aspectos de salud que no se deberían de dejar de lado.
PREGUNTA 7	¿La dieta que se le da a una persona puede variar en algún momento? ¿Cuál(es) sería(n) la(s) razón(es)?
Logro de Pregunta 7 PREGUNTA 8	Encontrar el punto de quiebre de diferenciación. ¿Qué factores considera que son los más comunes para que un paciente abandone una dieta nutricional?
Logro de Pregunta 8	Determinar qué aspectos se deberán de reforzar dentro de la app para poder darle refuerzo dentro del plan nutricional.

3.2.2.2. Guía para Entrenador

Buenas tardes. Mi nombre es ..., soy estudiante de la carrera de... En primer lugar, te agradecemos por tu tiempo para asistir a la entrevista del estilo de vida saludable de las personas. Además, te comentamos que la información que nos brindes sólo será empleada con fines académicos y no existen respuestas correctas o erróneas, todas las respuestas aportan a nuestra investigación. Pero antes, comentamos sobre ti. ¿Cuál es su nombre? ¿A qué se dedica?

Comenzaremos con las preguntas:

Tabla 4Preguntas de Entrevista Entrenador – Validación de Problema

	PREGUNTAS
PREGUNTA 1	Durante la pandemia, ¿Considera que se ha incrementado el servicio de entrenamiento virtual? ¿De qué manera lo ha determinado?
Logro de Pregunta 1	Identificar si las personas han optado por el entrenamiento virtual.
PREGUNTA 2	¿Consideras que al día de hoy las personas aún siguen buscando grupos de deporte o prefieren hacerlo de manera independiente?
Logro de Pregunta 2	Descubrir el potencial de la geolocalización para grupos.
PREGUNTA 3	¿Qué aspectos son los más importantes cuando se empieza a armar la rutina para alguien?
Logro de Pregunta 3	Encontrar lo que deberíamos tomar en cuenta para armar rutinas personalizadas.
PREGUNTA 4	¿Qué herramientas ha desarrollado dentro de su oficio para continuar difundiendo la vida activa mediante el ejercicio físico durante la pandemia?
Logro de Pregunta 4	Identificar cómo los entrenadores siguen oficiando.
PREGUNTA 5	¿Qué es lo más crítico para hacer que una persona no abandone su rutina de ejercicios? ¿Cómo logra mejorar el mismo?
Logro de Pregunta 5 PREGUNTA 6	Encontrar cómo podríamos motivar al usuario. ¿Cómo considera que el ejercicio al aire libre puede equiparar el hacer ejercicio en el gimnasio?
Logro de Pregunta 6	Buscar si el entrenar al aire puede tener el mismo efecto que entrenar en gimnasio.

PREGUNTA 7 Logro de Pregunta 7	¿Cuáles son las diferencias que usted encontró en las personas que realizaban ejercicios al aire libre con las personas que acudían al gimnasio? ¿Qué tipo de motivación o resultados encontró dentro de ellas? Desglosar el tipo de categorías por las cuales se podría agrupar para que dentro de la app
	encuentren la manera de acudir a alguno de ellos.
PREGUNTA 8	Considerando su experiencia ¿Cuál considera que es el número ideal para entrenar a grupos en lugares abiertos donde solo hay 1 entrenador? ¿Por qué lo considera así?
Logro de Pregunta 8	Encontrar el número ideal de grupos para hacer deporte.
PREGUNTA 9	¿Qué tipo de entrenamientos suelen buscar las personas? ¿Alguna vez recomendó o desarrolló con otros alumnos otros tipos de actividades, por ejemplo, baile, aeróbicos, entre otros? ¿Cómo fue el impacto del mismo en ellos?
Logro de Pregunta 9	Determinar qué otras actividades suelen realizar las personas y el impacto.
PREGUNTA 10	Dentro de su experiencia, ¿Qué tipo de recomendaciones suele brindarles a las personas que siguen rutinas o retos virtuales deportivos? ¿Considera que tienen un efecto positivo en todas las personas?
Logro de Pregunta 10	Determinar la importancia de los retos virtuales deportivos.

3.3. Resultados obtenidos

3.3.1. Resultados obtenidos de Usuarios

Tabla 5

Resultado Entrevista Usuario 1 – Validación de Problema

ENTREVISTADO 1		
NOMBRE EDAD	Mateo Perkovic 21 años	
OCUPACIÓN RESULTADOS	Estudiante de la carrera de Administración y Marketing <u>Deporte:</u>	
	 Considera que su estilo de vida es saludable y activo, pues incorpora una alimentación balanceada, y a la vez, actividad física. 	
	 El deporte es parte de actividades que generan un desestres en su vida. El deporte que realiza es funcional, pues pone a trabajar todas las partes de su cuerpo. 	

- Prefiere realizar sus ejercicios de manera independiente, sin tutoriales ni clases particulares, ya que está con su música y él mismo se motiva y crea su horario. Le dedica 1 hora y media al deporte y lo que lo motiva es que sabe que finalizando la sesión se sentirá tranquilo y habrá botado la "energía mala" y estará motivado para continuar con su día.
- Arma sus rutinas con cierto asesoramiento en internet. Considera que las regulaciones en las rutinas son necesarias para mantenerse motivado. Busca rutinas en Google, Wikihow, videos en YouTube o en las propias marcas como Adidas (Entrenamiento Heat).
- Empezó su vida saludable investigando en internet y preguntando a amigos que asistían al gimnasio previo a que él lo hiciera.
- Considera que un factor crítico para mantener un estilo de vida saludable es querer tener un futuro próspero en cuanto a cómo uno se siente con uno mismo, más que lograr un objetivo. Ello ya que sabe que está contribuyendo a algo bueno en su salud y eso lo motiva.

- Balanceada y sana, pero dándose sus gustos de vez en cuando.
- Considera que los aspectos que pueden hacer que alguien deje la constancia es el círculo de la persona, ya que si no todos dedican tiempo a una vida saludable probablemente la persona se sienta influenciada; sobre todo si es la familia, si ellos no tienen una buena alimentación resulta un poco difícil.
- Al principio la pandemia tuvo un efecto negativo en su alimentación debido al estrés y la incertidumbre. Luego, el efecto fue positivo, ya que siente que ha habido una mejora en sus actividades y su alimentación.
- Actualmente, siente que está comiendo adecuadamente, comiendo bien, pero dándose sus gustos y no ve una necesidad de cambiar.
- En su casa el desayuno es improvisación de cada miembro de la familia. El almuerzo lo organiza su mamá, preguntando a la familia lo que desean comer. La cena es lo mismo del almuerzo. El domingo su mamá hace la lista de la semana.
- Los insumos como vegetales y frutas se compran vía contacto de una persona que hace delivery y los

- abarrotes los compran vía online en Wong o a veces presencialmente, dependiendo de cuántas cosas falten.
- Considera que la preparación de la lista de insumos para la casa toma tiempo porque se demoran viendo lo que falta y lo que no. "La planificación no es del todo completa ni del todo rápida".
- Cambiaría su dieta sólo para alcanzar otro tipo de objetivo más específico con respecto a cómo se ve, como subir su masa muscular. Él cambia su dieta y los tipos de ejercicios dependiendo de los objetivos específicos que quiere llegar con respecto a su apariencia física, peso y músculos.

Tabla 6Resultado Entrevista Usuario 2 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 2			
NOMBRE	David Geng			
EDAD	21 años			
OCUPACIÓN	Estudiante de la carrera de Administración y Negocios Internacionales			
RESULTADOS	Deporte:			

- Estilo de vida sedentario cuando está bastante ocupado en cosas académicas, pero cuando tiene tiempo suele entrenar de 3-4 veces por semana y ser activo.
- El deporte lo ha ayudado con el encierro. Realizaba muay thai
 y ahora por la pandemia hace entrenamiento con pesas o sale
 a correr. Lo ha ayudado ya que considera que cuando estás
 encerrado mucho tiempo en casa, necesitas ocupar tu mente
 en algo, el deporte para él es fundamental.
- Para entrenar con pesas prefiere hacerlo solo, ya que es más sencillo que estar compartiendo y demorando más. Si está en un gimnasio y está con amigos ahí sí preferiría hacerlo grupal, al igual que con algunos deportes como muay thai, que necesitan de otras personas para poder aprender.
- Le dedica al ejercicio de 3 a 4 días dependiendo de su horario y suele dedicarle 1h y media a 2h diarias. Más allá de los resultados lo que lo motiva es que siente un bienestar físico, "no te sientes cansado todo el tiempo y se siente bien para la mente también".
- Antes de la pandemia no era muy constante con sus rutinas de ejercicio, por el hecho de las distracciones. Pero actualmente si ha sido más constante, a menos que haya tenido carga académica. "Por el hecho de estar encerrados

todo el día tenemos más tiempo".

- Suele buscar rutinas en internet, específicamente canales en YouTube. No le gusta buscar entrenadores por el hecho de que siente que los canales de YouTube son bastantes buenos y son gratis. Ejemplos de canales: Athlean-X y Buff academy.
- Logra mantener sus rutinas a veces 3 meses y descansa algunas semanas cuando tiene exámenes y luego continúa y así sucesivamente.
- Considera que los aspectos que te hacen dejar la constancia son la carga académica y el trabajo, pues priorizar eso antes que el ejercicio.
- Comenzó su vida saludable viendo personas que lo inspiraron a entrenar, atletas de alto rendimiento que tal vez de un día a otro empezaron a entrenar y ellos lo inspiraron a hacerlo. "Él lo hizo, ¿por qué yo no hago lo mismo?".

- Considera que un factor crítico para mantener un estilo de vida saludable es la dieta. "Es lo más importante, a veces falta información con respecto a eso, hay personas que no les gusta contratar un nutricionista y buscan dietas en internet que a veces no son totalmente efectivas".
- Antes de la pandemia su alimentación no era tan buena y durante la pandemia se ha mantenido así y tal vez ha sido afectada negativamente, ya que comenta que por estar todo el día en casa y tener acceso a comida no tan saludable, se le antoja. "Y con la ansiedad, ello puede influir en eso y que subas de peso en una forma que no quieres".
- Si desea realizar cambios en su alimentación, siente que debería empezar a comer más sano, pues a veces se excede con los dulces y gaseosas.
- Cada semana van al mercado a realizar las compras de verduras y frutas presencialmente porque "un factor importante es el precio, los mercados a los que voy son baratos". Para otros alimentos donde la calidad es importante como el pescado, carnes y huevos, las compran por internet a páginas que venden esos productos.
- Suele dejar la dieta cada 3 meses por el hecho de que quiere realizar este cambio de un día a otro, y él cree que debe ser más progresivo, no es dejar todo de un día para otro, eso no le funciona. "Se me antoja eso o lo otro y terminas rompiendo la dieta y dejándola".

ENTREVISTADO 3

NOMBRE EDAD OCUPACIÓN RESULTADOS

Aracely Vila Palomino

Estudiante de la carrera de Administración y Marketing

Deporte:

- Considera que debido a la pandemia su vida se ha vuelto sedentaria, ya que ya no suele caminar o hacer actividad como antes.
- El deporte la ayudó a sobrellevar la pandemia y en general cuando se siente estresada o ansiosa. Además, considera que se siente mejor después de hacer ejercicio, ya sea bailar o correr.
- Le gusta hacer actividades de deporte en grupo, ya que siente un mayor índice de motivación.
- El tiempo que le dedicaba al deporte era entre 1 a 2 horas.
- Ha seguido rutinas de ejercicios, pero no las ha terminado porque no tenía un apoyo o motivación en grupo para alcanzar sus objetivos. Además, consideraba que era rutinario.
- Le motiva ingresar a estos cambios o intentarlo cuando lo escucha por familiares o ve cambios corporales en vídeos.

- Al momento de averiguar sobre un plan de alimentación en internet presenta el temor de caer dentro del "efecto rebote".
- En relación a la compra de productos para la elaboración de sus comidas lo hace de manera mensual para evitar las aglomeraciones. A su vez, menciona que prefiere comprar al por mayor.
- Algunas veces compra entre 2 a 3 insumos por delivery de lo que le faltó comprar en el mes.
- Considera que suele dejar el estilo de vida saludable cuando no hay diversidad alimenticia o cuando no se incorporan comidas o postres de su antojo.

 Suele considerar que con fallar 1 día o no comer lo que está dentro de su plan que sea bajo en calorías, afecta todo su progreso.

Tabla 8Resultado Entrevista Usuario 4 – Validación de Problema

ENTREVISTADO 4		
NOMBRE	Johana Janet Pascual Erazo	
EDAD	21	
OCUPACIÓN	Estudiante de Administración y Recursos Humanos Practicante de Selección y Evaluación de Personal	
RESULTADOS	<u>Deporte:</u>	
	 Considera que está desarrollando un estilo de vida sedentario, ya que por cuidarse debido a la pandemia prefiere no salir. 	

- Antes de la cuarentena solía salir a correr con su primo mínimo 2 veces a la semana. Además, solía realizar actividades como baile o caminatas de 1 a 2 horas como máximo.
- Prefiere hacer deporte con un amigo o familiar, ya que esto le incentiva a continuar.
- Realizó rutinas de ejercicios de 30 a 40 minutos, pero lo dejó porque era rutinario. Además, no presenta el mismo tiempo de antes para continuar con ello.
- Considera que dejó de realizar deporte porque no tenía tiempo y no había compañía para realizar los mismo. Además, considera que el invierno no la incentiva a continuar con ello.

- Considera que es primordial dentro de su alimentación los antojos que suele comer, ya que sino tiende a dejarlo porque piensa que "ya falló".
- Comenta que se encuentra disponible a reducir sus cantidades de comida, pero no de dejar o eliminar sus preferencias.
- Considera que debido a la pandemia ha subido de peso por la falta de alimentación saludable y sedentarismo.
- En su hogar su mamá es quien realiza las compras de manera semanal con delivery del mercado.
- El tiempo de demora para obtener la lista de compras es

entre 15 a 25 minutos.

 Considera que solía dejar las dietas por los antojos e inclusive porque no encontraba sustitutos dentro de su alimentación.

Tabla 9Resultado Entrevista Usuario 5 – Validación de Problema

ENTREVISTADO 5

NOMBRE EDAD OCUPACIÓN RESULTADOS Dariel Seminario Farfán 22 años

Estudiante de Ingeniería Industrial, UNMSM.

Deporte:

- Cuenta con una vida saludable, equilibrada y organizada, en donde se involucra la alimentación, deporte y deberes de la vida cotidiana.
- La situación actual le ha incentivado a realizar deportes de fuerza, porque cuenta con herramientas que le facilitan realizar este tipo de ejercicios.
- Considera que hacer ejercicios de forma grupal e individual es muy beneficioso, dado que la primera sería de mucha ayuda el contar con amigos que lo apoyen en los ejercicios, y la segunda para encontrarse con él mismo.
- Suele dedicarle dos horas al día, ya sea en la mañana o en la noche, y lo que lo motiva es seguir fortaleciendo su desarrollo personal. "Las personas no solo buscan alcanzar aspectos académicos o relaciones interpersonales, sino también sentirse cómodos con uno mismo".
- Las rutinas de ejercicios van modificándose de manera inteligente a medida que gana experiencia.
- Las principales fuentes de referencia para llevar un estilo de vida han sido sus amigos, familia e investigaciones en internet.
- Uno de los factores que imposibilitan ser constantes son las actividades académicas y la alimentación de casa. "El primer enemigo de tener una vida sana es uno mismo"
- La motivación de seguir una vida sana ha sido los ejemplos personales que encontraba en plataformas digitales, mejorar la autoestima y tener una vida organizada. "El hacer ejercicio incrementa mi fuerza de voluntad."

- Considera que la pandemia ha sido un factor positivo en su alimentación, dado que lo incentivó a seguir consumiendo comidas sancochadas.
- Dentro de su alimentación actual considera realizar algunos cambios en cuanto a consumir mayor cantidad de proteínas, cereales y complementos.
- Suele cocinar sus propias comidas independientemente del almuerzo. Asimismo, lleva un plan de ayuno intermitente.
- Suele adaptar su alimentación a los insumos que cuenta a la mano; además no le lleva mucho tiempo comprar (10 a 15 minutos).
- Considera que su alimentación no se modifica mucho, dado que le ha funcionado esas pequeñas modificaciones. Además, adaptarse es un poco complicado por el mismo hecho del cambio de alimentos.

Tabla 10Resultado Entrevista Usuario 6 – Validación de Problema

		ENTREVISTADO 6
NC	OMBRE	Erik Mamani Catunta
-	EDAD	20 años
OCL	JPACIÓN	Estudiantes de Gestión y Alta Dirección, PUCP.
RESI	JLTADOS	Deporte:

- Considera que lo lleva de manera saludable por el tema de la pandemia, tanto a nivel físico como mental.
- El deporte ha sido una de las salidas para sobrellevar el aislamiento social, dado que considera que este le ha ayudado a despejarse de sus actividades diarias.
- Prefiere realizar ejercicios grupales; sin embargo, por la situación actual el realizar ejercicios de manera individual le ha ayudado a encontrarse con él mismo y llevar sus rutinas de acuerdo a sus exigencias.
- Realiza ejercicios de cardio tres veces por semana.
 Asimismo, una de las cosas que lo motiva es sentir la satisfacción de sentirse bien con él mismo.
- La constancia, compromiso y el contexto actual le ha incentivado a llevar un estilo de vida saludable, con el fin de evitar enfermedades en un futuro.

- Considera que la iniciativa propia y comentarios de sus familiares y amigos cercanos han sido su fuente más directa para llevar una vida saludable.
- Considera que las actividades académicas, la organización y la pereza son factores que imposibilitan realizar las rutinas preestablecidas.

- Opina que algunos factores que imposibilitan llevar un estilo de vida saludables son el no contar con los ingredientes para realizar sus recetas, la paciencia para prepararlos y los excesos de restricciones por consumir alguna comida.
- El contexto actual ha sido muy beneficioso para llevar una alimentación balanceada por el hecho de preferir consumir vegetales y dejar de comer comidas con altos niveles de grasas o azúcares.
- Considera que el apoyo de la familia para motivar este tipo de vida es muy importante. "El trabajo en conjunto en la familia es beneficioso para llevar una vida sana".
- Piensa que las modificaciones en la alimentación siempre son buenas, porque es una forma de equilibrar tus gustos con la alimentación saludable.
- La forma en cómo organiza la compra de los insumos para su alimentación es semanal, con la finalidad de no arriesgarse a salir de manera continua a la calle.
- Suele recurrir a mercados o restaurantes que le generen confianza, para evitar el contagio del virus.

Tabla 11Resultado Entrevista Usuario 7 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 7
NOMBRE	Thalia Martinez
EDAD ,	23
OCUPACIÓN	Estudiante de Administración y Negocios Internacionales, UPC
RESULTADOS	Deporte:
	 Considera que su estilo de vida es saludable, ya que su alimentación es sana y hace deporte con frecuencia.
	 Empezó a llevar una nutrición y vida activa antes de la pandemia, pero a raíz del confinamiento tuvo que

adaptarse a ejercicios en casa.

- Prefiere entrenar en grupo por zoom con sus amigos, ya que se motivan mutuamente.
- Aunque al inicio de la pandemia tuvo ciertos obstáculos, ahora entrena mínimo 3 veces a la semana en promedio 1 hora diaria. Desde el inicio fue constante dado que por recomendación de un amigo empezó con un trainer, quien recibía evidencias físicas de su entrenamiento; sin embargo, ahora lo hace individualmente.
- Cree que el hacer ejercicio ha mejorado su aspecto de salud y también en cuanto a su estado emocional, cómo controlar el estrés y la ansiedad.
- Cree que un factor clave para mantener constancia es encontrar tiempo en su propia organización.

- Empezó a informarse por cuenta propia sobre nutrición y así aprendió acerca de cómo llevar una alimentación más sana. Aprendió a cocinar y se dio cuenta que a diferencia de las dietas que había recibido anteriormente por nutricionistas, no se trata de llevar una dieta restringida, sino encontrar un balance.
- Las barreras más usuales que le impiden mantener una alimentación sana es que a veces se ve influenciada por los amigos a pedir comida rápida.
- Anteriormente a su vida saludable, tomaba pastillas para controlar un problema de salud; sin embargo, ahora con los cambios en su alimentación, ha podido superar el problema.
- Los viernes y sábados suelen ser los días que compra los insumos para cocinar durante la semana y viendo su disponibilidad de productos en su almacén, decide qué cocinar en el día.
- Sobre la manera de compra, ella suele ir personalmente a comprarlos; sin embargo, ciertos productos tienen que ser pedidos por delivery, ya que son pequeños emprendimientos online, que además considera que han aumentado a raíz de la pandemia.
- Uno de los factores que hacían que deje la dieta era tener ansiedad al comer y el no tener objetivos flexibles que se acomoden a este tipo de circunstancias.

Tabla 12Resultado Entrevista Usuario 8 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 8
NOMBRE EDAD OCUPACIÓN	Alejandro Planas 22 Estudiante de Administración y Negocios Internacionales,
RESULTADOS	UPC/ Redactor de una revista <u>Deporte:</u>
	 Siente que su estilo de vida podría ser mejor en cuanto a actividad física, pues a raíz de la pandemia se ha visto limitado, como, por ejemplo, el poder de nuevo hacer ejercicios de peso en el gimnasio.
	 Le gustaría hacer ejercicio en grupos, preferentemente con personas de su mismo género para así motivarse entre todos, ser competitivos y verificar que los ejercicios están siendo bien realizados.
	 Lo que le motivaría a empezar a realizar ejercicios es poder realizar actividades que desea, como retomar deportes que solía hacer y no estar tan cansado o estresado durante el día.
	 Ha realizado rutina por medio de videos recomendados por su mamá y la app de Nike recomendada por sus amigas, pero no ha sido constante, dado que dentro de casa es más fácil aplazar el hacer ejercicio, al no tener un horario fijo establecido.
	Alimentación:
	 La manera de cómo resolvió el problema de no saber cómo empezar a tener un estilo de vida saludable fue informándose por cuenta propia, sacando sus propias dietas de acuerdo a sus requerimientos.
	 Considera que lo principal para mantener un estilo de vida sano es tener hábitos y evitar comprar productos que no sean sanos.
	 Considera que la pandemia ha impactado positivamente en su alimentación, dado que empezó una dieta ketogénica, y además, comenzó a comprar de las bodegas y mercados locales, los cuales son más frescos y naturales.
	 Considera que un factor de fracaso para no mantener una alimentación sana es por influencia familiar o por no tener el tiempo de cocinar, lo que hace que pida comida rápida.

- Debido a un problema de salud decidió hacer cambios en su alimentación, pero desearía profundizar este cambio, ya que le cuesta planificar comidas que se adapten a su dieta, saber cómo cocinarlo y dónde encontrar los insumos necesarios para hacerlo.
- Sobre su nutrición, se guía en base a sus micronutrientes y macronutrientes para planificar sus comidas, pero desearía tener esto automatizado, ya que es un proceso muy arduo para verificarse siempre.
- Para realizar las compras de sus productos, se demora aproximadamente 40 minutos y a veces los insumos no suelen estar tan frescos al final, pero dada la distancia, tiempo de planificación y costo extra de transporte, lo hace en base a 2 o 3 semanas.
- Había contratado un servicio en el que le venía comida preparada que se decía que estaba hecho por nutricionistas para bajar de peso, pero dado que no llegaba a los resultados y veía que los insumos no estaban adaptados a su dieta, dejó de utilizarlo.

Tabla 13Resultado Entrevista Usuario 9 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 9
NOMBRE	Sebastián Lara Fernandez
EDAD	20
OCUPACIÓN	Estudiante de Administración y Negocios Internacionales, UPC / Practicante de Tribu Ventas Digitales

RESULTADOS <u>Deporte</u>:

- Trata de organizarse para tener tiempo para todo, entre el trabajo, la familia, sus amigos, aunque a estos solo los ve en plataformas virtuales, y él mismo.
- Realiza ejercicios 3 veces por semana y ha adaptado el ejercicio que practicaba antes de la pandemia, que era correr, por hacer rutinas funcionales en su casa de entre 45 a 90 minutos de manera individual.
- Lo motiva a continuar con el ejercicio, el tener muy en claro su objetivo y el ver, poco a poco, los resultados que va obteniendo si es constante.
- Para hacer las rutinas suele observar videos de los integrantes del team Adidas que, tras la pandemia, sacaron sus propios canales deportivos.

Alimentación:

- Por problemas de acné, acudió a la dermatóloga quien le dio una lista de alimentos que no debería consumir.
- Después fue buscando por él mismo, en diversos medios como TikTok, alimentos que consideraba podrían estar alineados con alguna de sus metas.
- Considera fundamental que cada persona maneje una dieta de acuerdo a sus objetivos y la forma en cómo trabaja su cuerpo. Asimismo, mencionó que está seguro que esta debería ir cambiando con el tiempo, al menos cada 15 días.
- Su forma de alimentarse cambió mucho tras la pandemia, sobre todo porque se limitó a consumir productos de la calle, en donde, menciona que se desconoce cómo se preparan estos alimentos.
- En casa, no planifican lo que consumirán durante la semana, pero sí tienen en cuenta los ingredientes que estarán presentes.
- Con respecto a la compra de los ingredientes, mencionó que destinan algún día del fin de semana para comprarlos en supermercados, aproximadamente en 30 minutos.

Tabla 14

Resultado Entrevista Usuario 10 – Validación de Problema

ENTREVISTADO 10

NOMBRE EDAD OCUPACIÓN Melissa Emy Chambi Sucso

Estudiante de Administración y Marketing, UPC / Trabaja en el negocio de sus padres

RESULTADOS

Deporte:

- Durante mucho tiempo, incluso antes de la pandemia, vivió una vida sedentaria, lo que le ocasionó un incremento de grasa en el cuerpo.
- Hace ejercicio 30 minutos al día por recomendación de la especialista, dentro de los que se encuentra el cardio, ejercicios libres y baile.
- Para hacer esos ejercicios mira videos en Youtube y una aplicación gratis que encontró por TikTok.
- Prefiere hacer los ejercicios de manera independiente por vergüenza.
- Es más difícil encontrar rutinas en internet que se adapten a la persona, por eso siempre dejaba de hacer ejercicios.
- Hasta ahora no ha considerado valioso pagar por una membresía en páginas o aplicaciones en donde haya rutinas y dietas.
 - Todavía considera que no le da la prioridad necesaria al ejercicio.

- Hace poco empezó a acudir a una nutricionista, porque estando en casa no tenía límites, además que no tenía horarios para comer.
- Le encanta el arroz y los carbohidratos, pero, por decisión propia, los reemplazó por verduras cocidas y lo reafirmó por lo que le dijo la especialista.
- La alimentación es la base de todo, porque ella comía mal, siempre estaba cansada o con sueño. Ahora es fundamental estar dispuesta y determinada.
- Cuenta con una lista de 10 opciones que puede combinar en el día. En ese caso, ella prefiere que se le dé un plato específico por día para así no tener que elegir lo que más le gusta para comer y dejar el resto.
- Adquiere sus productos pre-planificados para comprar de forma semanal en un supermercado en una hora, aproximadamente.

Tabla 15Resultado Entrevista Usuario 11 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 11
NOMBRE EDAD OCUPACIÓN RESULTADOS	Angie Alva Mamani 21 Estudiante de Administración y Negocios internacionales, UPC Deporte:
	 Practica vóley cuando puede, así como atletismo y el baile en su casa
	 No sucede con frecuencia porque el estudio le demanda mucho tiempo, a tal punto que todo el día está sentada y al pararse le han llegado a doler las rodillas, pero si lo hace se toma 1 o 2 horas.
	 Le gusta hacer deporte en grupo porque siente que existe mayor motivación y no le gusta, también, estar sola
	 La pereza le juega en contra. Por ejemplo, sus amigos le dicen para salir a correr, principalmente, por la mañana, pero no tiene la suficiente fuerza de voluntad, indicó que podría cambiar de opinión si fuera por las tardes o noches.
	 Puede tomar referencias de sus amigos o influencers, que muestran resultados visuales de él o ella misma, para hacer ejercicios.
	Alimentación:
	 A inicios de la pandemia, la ansiedad y estrés la han impulsado a comer de más a tal punto que ha llegado a su peso máximo permitido.
	 Ahora está empezando a tomar más líquidos y dejando de comer aquello que no le suma como el chocolate.
	 Ha ido solo una vez al nutricionista pero como le dijo que estaba bien, no tomó, a conciencia, sus

Tabla 16

Resultado Entrevista Usuario 12 – Validación de Problema

F١	JΤ	R	F۱	ΛI	ST	ΓΔ	D	0	1	2

Gianella Arévalo Huamán

recomendaciones

EDAD OCUPACIÓN

22

Estudiante de Ingeniería de Sistemas en UPC / Trabaja en la empresa Interbank

RESULTADOS

Deporte:

- Realiza 2 horas semanales aproximadamente algún tipo de ejercicio (baile, zumba, correr) porque tiene muchas obligaciones diarias
- Utiliza aplicaciones para hacer ejercicios
- Puede hacer ejercicios en grupo o sola. No entrenaría en grupo si se diera de forma virtual
- Manifiesta que entrenar en grupo la motiva y compromete
- El estrés o ansiedad hacen que, en ciertos días, no quiera hacer ejercicios aun cuando tenga tiempo

- No tiene alguna dieta balanceada, le gusta comer de todo
- No tiene tiempo de cocinarse por eso compra de restaurantes o su abuela le envía comida
- Tiene en mente que tener una dieta implica restricciones en su alimentación

Tabla 17Resultado Entrevista Usuario 13 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 13
NOMBRE EDAD	Esperanza Sánchez Málaga
OCUPACIÓN RESULTADOS	Estudiante de Psicología, UTP <u>Deporte</u> :
	 Ha intentado llevar un estilo de vida saludable con el deporte, pero no ha podido porque todos los ejercicios son monótonos y no tiene motivación para continuar.
	 Considera que los retos le motivan a continuar con las rutinas de ejercicio.
	 El deporte le ha permitido dejar la ansiedad y botar el estrés ocasionado por el confinamiento.
	 La falta de constancia se debe a la poca motivación que se presenta, ya que no tiene amigos con quién continuar el proceso.

- Considera que la pandemia ha hecho que cambie su plan alimenticio, de tal manera que termina salteando comidas.
- Le hace falta mantener una constancia de alimentación saludable, pero termina dejándolo porque no tiene suficiente información sobre "cómo comer sano".
- Considera que comer sano no es aburrido, pero hace falta que los nutricionistas comuniquen dicho cambio y el efecto que genera en los pacientes.

Tabla 18Resultado Entrevista Usuario 14 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 14
NOMBRE	Adrián Tello
EDAD	23
OCUPACIÓN	Estudiante de Administración y Marketing, UPC Área de prácticas: Administración
RESULTADOS	Deporte:
REGGETABOO	<u>beporte</u> .
	 Se considera una persona activa, pero debido a la pandemia no ha podido continuar porque no tiene los recursos necesarios para poder continuar.
	 Le hace falta la motivación de hacer deporte con un grupo de amigos.
	 Considera que el deporte ayuda a eliminar el estrés y hacerte sentir bien contigo mismo.
	 Ha seguido rutinas en casa, pero debido a lo monótono terminó dejándolo.
	Alimentación:
	 Considera que se ha visto afectada negativamente debido a que no come a sus horas y ha tendido a comer fast-food.
	 No conoce de planes alimenticios y siempre suele seguir lo que se menciona en YouTube.
	 Siempre que intenta comenzar un nuevo estilo de vida saludable en la alimentación termina dejándolo por antojos u otros aspectos personales que terminan afectado su rutina.

ENTREVISTADO 15

NOMBRE EDAD OCUPACIÓN RESULTADOS

Carolina Gomez

Personal administrativo de una Institución Educativa

Deporte:

- Considera que su estilo de vida es mitad sedentario y mitad activo dado que busca un balance en su vida personal y laboral.
- El deporte ha sido una salida de llevar el encierro de la pandemia puesto que le ha permitido liberar un poco el estrés o la sobrecarga de trabajo.
- Algunos tipos de ejercicios que realiza se encuentran los aeróbicos, zumba, manejo de bicicleta y ejercicios focalizados en la parte superior del cuerpo.
- Considera que los ejercicios grupales son de su preferencia dado que son parte de la motivación y complementación para ser constantes en la rutina de ejercicios que se pueda plantear.
- Su rutina de ejercicios se encuentra estructurada de manera interdiaria en un intervalo de 40 - 60 minutos y lo que le motiva es el cambio de ánimo al realizarlos y ver cambios oportunos en su cuerpo.
- Algunos limitantes para que continúe una rutina de ejercicios han sido la poca motivación, el tiempo de ocio, obligaciones externas, horario de trabajo, el clima (frío) y distractores como Netflix.
- Algunas fuentes de referencias de rutinas lo han obtenido de entrenadores en redes sociales y canales de YouTube.

- Considera que algunos elementos distractores como lo son galletas, snacks o bebidas son los que imposibilitan llevar una dieta balanceada. Además, el tiempo que conlleva preparar algunos alimentos.
- La pandemia ha afectado de manera negativa su alimentación puesto que considera que no solo las comidas rápidas han sido la excusa perfecta para evitar llevar una alimentación balanceada (ansiedad), sino también la disponibilidad de tiempo por la modalidad de

trabajo remoto.

- Considera que en las comidas de media mañana y tarde trataría de añadir snacks saludables (frutos secos) con el fin de evitar fastfood.
- Empieza una dieta con mucha frecuencia y esto se debe a que muchas de estas son muy estrictas o no se acomodan a las necesidades de su cuerpo; es decir que son muy estandarizadas, lo que provoca pocos resultados el mantenerla.

• Ejercicios de meditación y motivación son algunas opciones para poder equilibrar su vida personal o laboral.

Tabla 20Resultado Entrevista Usuario 16 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 16
NOMBRE EDAD OCUPACIÓN RESULTADOS	Alonso Anticona 31 Empleado de una empresa distribuidora de productos farmacéuticos, área comercial. Deporte:
	 Considera que su estilo de vida es un poco media activa en el que se balancee una rutina laboral con los ejercicios.
	 Realiza ejercicios de forma interdiaria los cuales le han permitido poder liberar sobrecarga laboral y emocional, estrés y algunos problemas de salud. Estos son los factores importantes que le motivan a seguir con las rutinas de ejercicios.
	 Dentro de los ejercicios que realiza se resaltan aeróbicos, planchas, ranas, abdominales y manejar bicicleta los fines de semana. Estos ejercicios los suele realizar en un intervalo de 40 a 60 minutos.
	 Dichos ejercicios se sienten cómodos haciéndolos de forma grupal o individual, siendo el grupal un poco más productivo dado que la interacción le permite alcanzar más objetivos.
	 El horario de trabajo es un factor que le imposibilita ser constante en la rutina de ejercicios se plantee.
	 Las principales referencias de estas rutinas las ha obtenido con la búsqueda de información de doctores en la televisión o radio.

- Cuenta con una dieta balanceada para que pueda desarrollar sus actividades de la mejor forma posible
- Considera que el añadir algunas vitaminas o suplementos a su alimentación aporta mucho a la dieta para poder equilibrar todo lo que consume en una semana.
- La pandemia favoreció a su alimentación dado que le puede dar seguimiento a las opciones que le puede agregar a su dieta, cosa que no lo hacía en pre pandemia.
- Opina que el indagar más acerca de los beneficios de cierto tipo de alimentos, le permitirá tener una alimentación balanceada puesto que es una persona muy estricta con lo que se come.

Tabla 21Resultado Entrevista Usuario 17 – Validación de Problema

NOMBRE	ENTREVISTADO 17
NOMBRE	Fabiana Delgado
EDAD	31
OCUPACIÓN	Empleado de una empresa distribuidora de productos
	farmacéuticos, área comercial.
RESULTADOS	Deporte:
RESULTADOS	Deporte .

- •Considera que su estilo de vida na cambiado con respecto a la pandemia, pues se ha interesado por llevar una vida más activa.
- •Le gusta más realizar ejercicio de manera individual, puesto que en grupos se distrae.
- Antes del comienzo de clases, solía hacer ejercicio todos los días; sin embargo, con la universidad el tiempo se ha reducido.
- Un factor que le hacía dejar la constancia cuando empezó a realizar ejercicios fue el haber escogido mal las rutinas de ejercicio por hacer, dado que no se acomodaba a su estado físico ni requerimientos.
- Muchas veces estas rutinas eran porque veía a personas famosas o amigos realizarlas; sin embargo, luego se dio cuenta que necesitaba empezar progresivamente.
- Sus fuentes de información para realizar sus planes deportivos fueron: TikTok, rutinas de YouTube (Chloe Ting y Pamela Reiff) y la app de Nike.

- Al tener diversas opciones y no saber cuál sería el más adecuado, indagó a través de experiencias reales de las personas, comparando comentarios sobre las distintas rutinas.
- Cree que es muy importante llevar un orden, (1) saber cuánto ejercicio hará en el día, (2) tener días de descanso y monitorear horas de sueño y (3) nutrirse de acorde al tipo de ejercicio realizado.

- Su entorno de alimentación es saludable, pero en su caso, no se dio cuenta hasta la pandemia que algunos ingredientes considerados como "sanos" le caían mal.
- A razón de la pandemia dejó de comer cosas que no le iban bien o las empezó a sustituir por otros ingredientes.
- Actualmente, si desea realizar cambios en su alimentación, estar más presentes en sus comidas e incorporar cosas nuevas dentro de su dieta.
- Por falta de tiempo y conocimiento técnico se desmotiva un poco de incorporar nuevas recetas dentro de su plan nutricional.
- También, ha sucedido que una vez comprado los productos nuevos, quien se encarga de la cocina, desconoce cómo utilizarlo y se llega a vencer. Además por ser varios en la familia, hay gustos diferentes que no siempre convergen en un mismo platillo para todos.

Tabla 22Resultado Entrevista Usuario 18 – Validación de Problema

	ENTREVISTADO 18
NOMBRE	Fernando De Taboada
EDAD ,	23
OCUPACIÓN	Practicante en un estudio de abogados y estudiante del sexto ciclo de derecho
RESULTADOS	<u>Deporte</u> :
	 Describe a su estilo de vida como poco saludable comparado con la época pre-pandemia. Esta falta de actividad física, le ha perjudicado su salud.
	 Suele hacer ejercicio individualmente, a excepción de deportes como natación y tenis. Sin embargo, por la pandemia este último aspecto se ha visto limitado por el riesgo que implica.
	 Su limitación para mantener el estilo de vida es la falta

de organización en cuestiones de tiempos y encontrar un balance.

Alimentación:

- Le funciona tener aplicaciones por separado cada una con distinto enfoque: para yoga, estiramiento, ejercicio de fuerza, etc. Dado que así se prepara en el estado mental.
- Le gustaría cambiar su dieta a una más variada y balanceada para poder comer más saludable y retener más energía, incorporar más grasas y verduras y disminuir el consumo de carbohidratos diarios en exceso, como el pan.
- La razón por la que dejó de seguir con su plan nutricional (dieta keto) fue por limitaciones económicas, que le impidieron comprar los insumos de la misma calidad a un precio bajo.

Tabla 23Resultado Entrevista Usuario 19 – Validación de Problema

ENTREVISTADO 19 eria Linares

NOMBRE EDAD OCUPACIÓN RESULTADOS Valeria Linares 21 Estudiante de Economía **Deporte:**

- Considera que su estilo de vida es bastante activo, ya que sale a montar bicicleta 2 o 3 veces a la semana y hace ejercicios funcionales en casa todos los días.
- El deporte es esencial en su vida, pues le da estructura a su día y la motiva para desempeñar otras actividades.
- Prefiere realizar sus ejercicios de manera independiente, ya que va a su propio ritmo. Hacía ejercicio con su familia, pero no podía enfocarse bien porque los tenía que estar guiando, pues no tienen tanta experiencia como ella. Si encontrara a alguien que esté a su nivel y avance a su ritmo si le gustaría hacer ejercicio grupalmente, siente que si habría mayor motivación y entusiasmo por hacer ejercicio.
- Lo que la motiva a continuar con su vida saludable es que su meta en la vida es llegar a ser de esos adultos mayores que no necesitan bastón ni silla de ruedas, que se mantienen activos hasta el final.
- Sigue las rutinas de una youtuber que te permite hacer la

rutina en sincronía con ella, de esta forma ella te motiva mediante el video a cumplir con los ejercicios de manera correcta. Le gustan este tipo de videos porque así no se distrae y realiza el ejercicio.

- Empezó con estas rutinas porque una amiga que también empezó a hacer ejercicios en casa le recomendó a la youtuber. Previo a la pandemia asistía al gimnasio.
- Considera que los principales aspectos que dificultan la constancia de los entrenamientos es la falta de tiempo libre debido a los estudios o también, en su caso, que sufre del estómago y cuando está en dietas de sopa de pollo no tiene la fuerza para hacer ejercicio.

- Mantiene una alimentación balanceada y sana, pero dándose sus gustos de vez en cuando.
- Considera que para mantener una buena alimentación es vital la flexibilidad de los alimentos, pues cuando te privas de lo que te gusta tiendes a dejar la dieta. Además, de comer bien también es importante dormir las horas adecuadas para tener fuerza para los entrenamientos.
- •La pandemia ha tenido un impacto positivo en su alimentación, ya que no se ve tentada por comida chatarra en la universidad y tampoco se ve afectada por la falta de accesibilidad a comida saludable ahora que se encuentra en su hogar.
- Actualmente, siente que está comiendo de manera adecuada, pero considera que siempre hay espacio para realizar mejoras.
- En su caso, dos factores que hacen que quiebre la dieta son las ocasiones especiales (cumpleaños, etc.) en donde la tentación es muy fuerte o en casos de estrés, pues siente una necesidad de comer dulces.

Tabla 24Resultado Entrevista Usuario 20 – Validación de Problema

ENTREVISTADO 20		
NOMBRE	Sandra Pajuelo	
EDAD	20	
OCUPACIÓN	Estudiante de Administración y Marketing	
RESULTADOS	<u>Deporte</u> :	
	 Considera que su estilo es activo y saludable, pero no se exige mucho. 	

- Prefiere hacer ejercicio de manera independiente, ya que va a su ritmo y no se distrae con la compañía de otras personas.
- Le dedica 1 hora y media al deporte 3 veces a la semana y lo que la motiva a seguir es la satisfacción de utilizar su tiempo libre en algo que beneficie a su salud y la energía que le da para continuar con sus actividades.
- Busca sus rutinas en YouTube y las va actualizando al pasar el tiempo o cuando ve que no obtiene los resultados que busca.
- Los aspectos que considera que la pueden hacer dejar la constancia son la falta de tiempo y su vida social, pues considera que también es importante dedicar su tiempo a otras actividades y no solo enfocarse en hacer ejercicio.

Alimentación:

- Considera que un factor crítico para mantener un estilo de vida saludable es la introducción gradual, tanto para la alimentación como para las rutinas de ejercicio.
- Por un lado, la pandemia ha tenido un impacto positivo en su alimentación, ya que ahora tiene más tiempo para elegir y preparar sus comidas saludables; sin embargo, al aumentar el estrés muchas veces se siente tentada a comer de más.
- En su caso, es una persona muy quisquillosa a la hora de comer, por lo que le resulta difícil encontrar platos de comida que le agraden y que sean saludables.
- La razón por la que abandona la dieta es por las tentaciones que hay en casa de comida no tan saludable.

3.3.2. Resultados obtenidos de Expertos

Tabla 25Resultado Entrevista Experto 1 – Validación de Problema

ENTREVISTA EXPERTO 1	
NOMBRE	Ana Flores
EDAD .	28
OCUPACIÓN RESULTADOS	Nutricionista
	 Considera que la crisis sanitaria ha incrementado las citas virtuales debido a que no hay excusas para ingresar, mayor disponibilidad de tiempo, sin colas, no cancelan las citas, y sobre todo, no hay aglomeraciones.
	 Las personas que más ingresaron a este tipo de búsqueda fueron personas con sobrepeso, problemas cardiovasculares, colesterol elevado, mamás de niños

primerizas, entre otros.

- Precisó que no solo ingresaban a una cita por los efectos del covid-19 sino que era por cambiar hábitos o lo más recurrente son personas con cáncer.
- El público que más frecuentaba eran mujeres entre 20 a 50 años que se enfocan en mejorar su físico. Sin embargo, los hombres que más asisten son de 50 años a más, debido a la hipertensión y/o sobrepeso.
- Comentó que es importante tener sesiones personalizadas, ya que estas se deben de enfocar según sus resultados de exámenes bioquímicos (sangre), como también depende del estado de su cabello, uñas y piel.
- Las personas suelen dejar las dietas debido a los objetivos, como también porque no logran adaptarse.
 Por otro lado, se encuentran aspectos como lo económico e inclusive no son personas activas que les cuesta involucrar el deporte dentro de su día a día.
- El factor principal dentro de la pandemia por la cual los usuarios dejan sus planes nutricionales es debido al teletrabajo, ya que demanda mayor tiempo laboral.
- Una de las maneras de vincular a la persona con su dieta es variando lo ofrecido mediante calorías balanceadas.

Tabla 26Resultado Entrevista Experto 2 – Validación de Problema

ENTREVISTA EXPERTO 2	
NOMBRE EDAD	Raphael Juan Vargas Urquiza 22
OCUPACIÓN	Profesor de educación física en la IEP Kerpen Horren que cuenta con una academia virtual llamada RALIM
RESULTADOS	 En el primer año del Covid, la tasa de obesidad en el Perú aumentó a un 35% o 40%, aproximadamente.
	 Se han incrementado los emprendimientos de actividad física a un precio accesible, con el fin de llegar a esa población.
	 Si se sufre de alguna enfermedad como la obesidad o sobrepeso, hay una mayor probabilidad de contraer el virus.
	 Son principalmente las personas mayores de 20 años quienes han mostrado mayor disposición a ingresar a

una vida saludable en la pandemia.

- Las personas sienten más motivación si están acompañados, mientras que los que se ejercitan solos suelen dejarlo pronto o al retomarlo, se sienten desorientados.
- Para armar una rutina se deben considerar 2 aspectos: los objetivos de la persona y la alimentación que la acompaña.
- Una persona puede dejar la rutina de ejercicios porque se aburre. Por tanto, lo recomendable es una motivación constante, hacer que ingrese a una especie de competencia con otros e ir progresivamente con los ejercicios.
- Por la cuarentena, ahora muchas personas preferirían hacer ejercicios al aire libre en lugar de estar encerrados en 4 paredes. Si es al aire libre y el trabajo se realizará en grupos, lo recomendable es trabajar con 25 personas para hacer adecuadamente las estaciones, aunque para no estar expuestos por el virus, el número ideal sería 15.
- La perseverancia es la clave para las personas que siguen rutinas deportivas virtuales.

Tabla 27Resultado Entrevista Experto 3 – Validación de Problema

ENTREVISTA EXPERO 3	
NOMBRE	Kevin Trujillo
EDAD	27
OCUPACIÓN	Ex personal Trainer, empleado de una empresa de equipamiento biomédico, en el área comercial, y es dueño de una empresa de agencia de viajes.
RESULTADOS	 Considera que debido a la pandemia si se ha incrementado la demanda servicio de entrenamientos de manera virtual, sin embargo, existe un porcentaje no los opta por la disponibilidad económica.
	 En su experiencia, cree que alrededor del 80% de las personas que ha entrenado buscan realizar las rutinas de ejercicio de manera grupal.
	 En relación al inicio de un plan de entrenamiento, se debe considerar la talla, peso, masa muscular en relación a aspectos físicos. Asimismo, considerar si la persona padece algún tipo de enfermedad.
	 Considera que estructurar los ejercicios que beneficie a cada persona son una razón por la cual fomenta en la

perseverancia de cada una de ellas. De igual manera, el zoom ha sido una de las herramientas que ha utilizado para realizar el plan de ejercicio de forma óptima.

- Algunas barreras que enfrentan las personas que desean llevar un estilo de vida saludable ha sido cuando estas padecen de algún tipo de adicción (alcohol o cigarros), imposibilitando la continuidad del plan. Por ello, para superarlos se recomiendo hacer algunos cambios en su alimentación o proponer objetivos a corto plazo para que se sienta motivado por los resultados que ha obtenido.
- Los ejercicios al aire libre y en gimnasio son muy diferentes puesto que el primero se centra más en la reducción de peso y definir el cuerpo, mientras que el segundo tiene el objetivo incrementar la masa muscular de la persona.
- Las principales diferencias de realizar los ejercicios en relación al aire libre con los gimnasios es que la persona respira aire fresco y la motivación propia del entorno. Asimismo, en un gimnasio no se alcanza en corto plazo la definición del cuerpo de una persona puesto que en el primero se puede llegar a bajar 15 kilos en un mes.
- El número apropiado para formar grupos de entrenamiento depende mucho de la rutina de ejercicios. Por ejemplo, en el caso de trabajar las piernas el número óptimo es máximo de 20 personas, mientras que en el trabajo de músculos puntuales (hombros, tríceps) se recomienda como máximo de 10 personas.
- Algunos pilares importantes de motivación son el fomentar una alimentación balanceada, la perseverancia en cuanto a resultados, comunicar los beneficios de los ejercicios y la alimentación para la salud, y resaltar la importancia de llevar un balance entre la vida personal y laboral.

Tabla 28Resultado Entrevista Experto 4 – Validación de Problema

ENTREVISTA EXPERTO 4	
NOMBRE	Brayan Ybarra
EDAD OCUPACIÓN RESULTADOS	26 Entrenador Certificado IFBB
11202171000	 Se encontró que hacer ejercicio grupal hace que los usuarios puedan cumplir con sus objetivos.
	 El plan deportivo irá variando según el objetivo de la persona.

- El deporte al aire libre apoya de cierta manera, pero no se iguala al gimnasio.
- Es indispensable el deporte para obtener cambios físicos y no solo tener un plan alimenticio.

Tabla 29Resultado Entrevista Experto 5 – Validación de Problema

·	
	ENTREVISTA EXPERTO 5
NOMBRE EDAD OCUPACIÓN	Karla Saavedra Torres 28 Nutricionista clínica en Essalud y tiene un consultorio particular, que por la coyuntura lo maneja a través de tele
RESULTADOS	 orientación. Principalmente acuden al nutricionista pacientes que tienen patologías (hipertensión, cáncer, diabetes, entre otros)
	 No hay cultura preventiva sobre el tema en el país, se acercan al departamento de nutrición porque otra área de medicina los(as) derivan.
	 Por la pandemia, los pacientes que se acercan lo hacen porque ven un aumento en su peso, a causa de la "pica" y el sedentarismo.
	 Criterio para dar las recomendaciones: peso, talla, análisis clínico y objetivo del paciente.
	 Actualmente, que los pacientes tomen y envíen sus medidas genera cierto margen de error porque hay que saber cómo hacerlo, hay cursos relacionados a antropometría. Por tanto, ello representa un desafío.
	 Más que seguir un régimen específico de alimentación, que se recomienda exclusivamente para pacientes con patologías, como recomendación en general, es que las personas deben generar un hábito de alimentación saludable en un entorno familiar.
	 Una dieta debe ser variable, saludable, preferiblemente debe de evitarse productos procesados y ultra procesados, mantener hidratación constante y complementarlo con ejercicios regularmente.
	 Un régimen saludable es económico comparado con las comidas chatarras o snacks procesados.

Existen tipos de pacientes: los obsesivos son aquellos que necesitan saber qué comer, cuándo comer y en qué

3.4. Análisis y aprendizajes

3.4.1. Resultados obtenidos de Usuarios

Tabla 30

Síntesis de resultados de las entrevistas a usuarios

CATEGORÍA SÍNTESIS

DEPORTE

- Perciben al deporte como un complemento para mantener una vida equilibrada, dado que permite prevenir no solo enfermedades físicas (obesidad, cardiovasculares, diabetes), sino también psicológicas (estrés, depresión, ansiedad).
- Consideran que el enfrentar la política del estado sobre el aislamiento social, puede hacer que el mantener una vida activa sea más difícil, dado que los ejercicios que solían realizar deben acomodarse a una nueva realidad en la que se carece de los implementos necesarios, y además, desconocen de los tipos de ejercicios que más se acomoden a sus objetivos personales.
- Consideran que requieren de un equipo de motivación para que puedan mantener su estilo de vida activo.
- Creen que los videos de YouTube o algunas rutinas online pueden ser igual de buenos que algunas opciones pagadas como entrenadores virtuales o compra de rutinas.
- Desearían tener un mejor seguimiento de sus ejercicios y rutinas para que de esa manera se adapten a sus objetivos personalizados y puedan tener mayor constancia al empezar una rutina.
- Para algunos de los entrevistados les resulta complicado ser constantes al iniciar una vida saludable, ya sea al ejercitarse o alimentarse de forma balanceada, dado que no se les enseñó de pequeños a forjar ese tipo de hábitos. Mientras que otros, lo han puesto en práctica desde pequeños o bien, tienen un objetivo muy claro que muestran la determinación que tienen para alcanzarlos, por lo que le dan prioridad a cada aspecto de la vida saludable al organizarse y darse un tiempo para todo.
- Los usuarios consideran importante que haya constantes cambios en sus rutinas de ejercicios, pues eso los mantiene motivados para seguir; en caso contrario suelen abandonar

el ejercicio por aburrimiento, ya que además de tonificar o quemar calorías, buscan entretenerse haciéndolo. A su vez, suelen buscar sus rutinas en internet, pues tienen acceso a ellas de manera gratuita.

Algunos de ellos cuentan con aplicaciones móviles que les permite realizar algunos ejercicios teniendo en cuenta la parte del cuerpo que desean trabajar.

ALIMENTACIÓN

- Los usuarios comentaron que suelen dejar su plan de nutrición cuando estos se vuelven muy rígidos. Esto se debe a que ellos consideran que cuando cambian algún alimento por un antojo están fallando dentro de su objetivo. Adicional a ello, en base a su experiencia consideraron que habían mantenido el estilo de vida saludable cuando estos cambian de manera semanal en base a su personalización
- Algunos usuarios debido a un tema económico han decidido educarse de manera independiente sobre cómo desarrollar un estilo de vida saludable dentro de la alimentación. Sin embargo, dentro de los diversos portales web han encontrado planes alimenticios como keto y entre otras, lo cual conlleva al temor sobre el "efecto rebote".
- La mayoría de los usuarios, consideran que el preparar la lista de los insumos para las recetas recomendadas les toma un tiempo prudente dado que necesitan identificar qué insumos les faltan. Asimismo, en cuanto al tiempo que les toma al comprarlos también les sucede lo mismo debido a que comparan precios de los diferentes stands que visitan. Esto lo hacen de manera semanal o mensual, dependiendo de las posibilidades que tienen en el momento.

SÍNTESIS

3.4.2. Resultados obtenidos de Expertos

Tabla 31

CATEGORÍA

Síntesis de resultados de las entrevistas a expertos

DEPORTE •	Comentan que, si bien al inicio de la pandemia hubo una paralización de la actividad deportiva, a raíz de que la obesidad pone en riesgo a la persona por la enfermedad de COVID-19, han surgido muchos emprendimientos para satisfacer una demanda creciente por tener un plan de entrenamiento.
•	Es importante que al momento de realizar una rutina de entrenamiento que esta sea adaptable a los objetivos del usuario, de manera que progresivamente se pueda personalizar el resultado. Además, tiene que ir acompañado de un plan nutricional, dado que el ejercicio solo es un complemento.

- Se observó que hubo una falta de inversión en tecnologías por parte de los entrenadores sobre cómo motivar y llegar al usuario. Sin embargo, ahora han adaptado ciertos sistemas para motivarlos, consideran que un factor clave para que el usuario esté comprometido con su rutina es trabajar el aspecto psicológico.
- Consideran que las personas prefieren entrenar al aire libre que, en el gimnasio, dado que se encuentran más motivados al variar de ambiente; sin embargo, este ejercicio debe complementarse con herramientas adicionales para potenciar el ejercicio.
- Mencionan que la elección de hacer ejercicios ya sea al aire libre o dentro de un gimnasio, dependerá mucho de los objetivos personales o grupales de los individuos.
- Determinan que algunos factores que impiden la constancia de un plan de ejercicios se encuentran arraigados a la disponibilidad de tiempo, económico y motivación.
- Precisan que el número adecuado para hacer ejercicios de forma grupal depende mucho de la rutina que se establece para dicho grupo.
- Los usuarios buscan en la nutricionista un plan de alimentación balanceado que no sea drástico.
- Debido a la crisis sanitaria, el número de consultas virtuales se ha incrementado exponencialmente por el temor a infectarse.
- Es importante la personalización por sesiones u objetivos, ya que cada persona debe ser enfocada según sus resultados de exámenes bioquímicos (sangre), como también depende del estado de su cabello, uñas y piel.
- Los usuarios suelen dejar los planes alimenticios debido a que no presentan tiempo para seguir rutinas, no tienen motivación para hacer los ejercicios, algunos expertos les brindan dietas rígidas y por la ausencia de la cultura preventiva en el país
- Principalmente acuden a un nutricionista por derivaciones de un médico general, ya que son personas con afecciones patológicas.
- A no todos los pacientes les agrada que le digan qué comer, en qué momento del día.

ALIMENTACIÓN

3.5. Sustentación de la validación del problema

3.5.1. Sustentación de entrevista a usuario

Tabla 32Sustento de entrevistas usuarios

USUARIO	LINK DE ENTREVISTA
Mateo Perkovic	https://youtu.be/fkqMh1U_tpE
David Geng	https://youtu.be/LP6lkpZQQiM
Aracely Vila Palomino	https://drive.google.com/file/d/1uRGTCSc2JhVq2S0x_Z
	gk2xbowMPARPOp/view?usp=sharing
Johana Janet Pascual Erazo	https://drive.google.com/file/d/1nf0fv_Qv1qnpYOkVfWag
	quRhZa_I-HHU/view?usp=sharing
Dariel Seminario Farfán	https://drive.google.com/file/d/18hb88BQvuW-
	QDkfkUrFT7PVYwDMzHMNh/view?usp=sharing
Erik Mamani Catunta	https://drive.google.com/file/d/1VJwDOJaMhn_ZtpsC9n
	cJtOMpJL88k1NQ/view?usp=sharing
Thalia Martinez	https://drive.google.com/file/d/1v79QfC9QJ8BCyA3k8X
	M4KH6lHrCeJu7f/view?usp=sharing
Alejandro Planas	https://drive.google.com/file/d/1sT9smSObTb9QmrgCEx
	JDaeybn1wmT-Cu/view?usp=sharing
Sebastián Lara Fernandez	https://drive.google.com/file/d/14tJp8IK7cDznRmyVrAQ
	wpdWeQyfEGjNI/view?usp=sharing
Melissa Emy Chambi Sucso	https://drive.google.com/file/d/1u_z2mjLGQjYvG-
	MTn0vexaQCahefN12r/view?usp=sharing
Angie Alva Mamani	https://drive.google.com/file/d/19ryuJA1Fq0WS_315CQ
	yVJeLNYvOYRfPj/view?usp=sharing
Gianella Arévalo Huamán	https://drive.google.com/file/d/1xetl9J7oI8T9GAH9-
	8AJIlexGP_lc45t/view?usp=sharing
Fabiana Delgado	https://drive.google.com/file/d/1T2bnsafCVY8bsxKYBS6
	3d458uAJIIEsV/view?usp=sharing
Fernando De Taboada	https://drive.google.com/file/d/1X07PC3m0xUr5DFV2t5d
	_kVLJ1N2XJPW0/view?usp=sharing
Esperanza Sánchez Málaga	https://drive.google.com/file/d/1UPBuHivgZEPWKYS8G
	48ROg9PI40du_3w/view?usp=sharing
Adrián Tello	https://drive.google.com/file/d/1DDEFMmSyv2YvCV_IA
	SZBPuhcg0nZW42p/view?usp=sharing
Carolina Gomez	https://drive.google.com/file/d/1rJel7wE4e4yi7Jlizo418e
	px6ZlQyloO/view?usp=sharing
Alonso Anticona	https://drive.google.com/file/d/1lyYLLTW7XWNKQSRul
	O10h5fyAfaPEKue/view?usp=sharing
Valeria Linares	https://drive.google.com/file/d/1EWxvxLheawyzw2ZIM6
	XfnTITgo2kaGh2/view?usp=sharing
Sandra Pajuelo	https://drive.google.com/file/d/1_kxF4HXZ4x0ZStYv4Kej

3.5.2. Sustentación de entrevista a experto

 Tabla 33

 Sustento de entrevistas a expertos

EXPERTO	LINK DE ENTREVISTA
Ana Flores	https://drive.google.com/file/d/1PdxwScZ4iabfnt86Mtl
	T3gOxNgS_Bhu1/view?usp=sharing
Rapahel Juan Vargas Urquiza	https://drive.google.com/file/d/1K-yZa7pxm
	Ad2Btgn9o1Pa_vhn_B_zz/view?usp=sharing
Kevin Trujillo	https://drive.google.com/file/d/168LtL1jzJ1TrjAVrxBDj
	sobF4hfYpgUT/view?usp=sharing
Barayan Ybarra	https://drive.google.com/file/d/1Y14Z6cKVlib0Ahld-
	Q39TZP0zUY5OSeV/view?usp=sharing
Karla Saavedra Torres	https://drive.google.com/file/d/14KZ0n4Uo0NGKzyS4
	dEL9g_g3ghjWyTLA/view?usp=sharing

4. Value Proposition Canvas

4.1. Perfil del cliente

En primer lugar, el buyer persona identificada se llama Lucía García, quien es licenciada en Administración, tiene 27 años, vive en el departamento de Lima y ha sido promovida a un cargo alto dentro de su empresa. Asimismo, presenta hábitos como el desarrollo de actividades físicas, pero poco constantes e inclusive desarrolla planes alimenticios constantes, pero terminó dejándolo por la poca disponibilidad de sustitución de comidas. Por otro lado, sus principales retos son tener un estilo de vida saludable, obtener beneficios a largo plazo junto con el deporte y alimentación, como también el hecho de organizarse para planificar sus compras mensuales. Sin embargo, dentro de sus principales frustraciones encontramos que tiene sobrecarga laboral, pereza, desgano, estrés y ansiedad dentro de su día a día.

Figura 1

Buyer Persona de Mikuy Fit



Entonces, en relación al buyer previamente detallado se busca que esta solución aporte un cambio de 360° dentro de su vida. Sin embargo, se ha desarrollado un plan de acción frente al perfil del cliente donde se detalla puntos como trabajo, frustraciones y alegrías los cuales se ven vinculados dentro de la solución que deseamos plantear ante el problema. Por ello, se procederá a detallar los puntos mencionados dentro de la gráfica previamente desarrollada.

Tabla 34

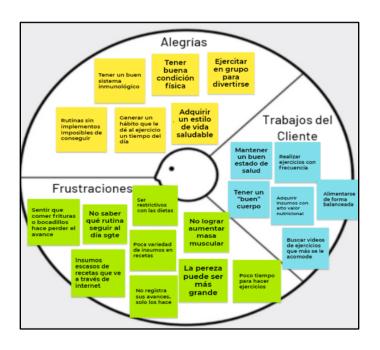
Perfil del cliente de la idea de negocio elegida

CAMPOS	CARACTERÍSTICAS
Beneficios	Tener una buena condición física
	 Ejercitarse en grupo para divertirse

	 Adquirir un estilo de vida saludable
	 Tener un buen sistema inmunológico
	 Rutinas sin implementos imposibles de conseguir
	 Generar un hábito que le dé al ejercicio un tiempo del día
Frustraciones	 Sentir que comer frituras o bocadillos hace perder el avance
	 No saber que rutinas seguir al día siguiente
	Ser restrictivos con las dietas
	 Insumos escasos de recetas que se ve a través de internet
	 Poca variedad de insumos en las recetas
	 No registra sus avances, los hace solo
	 No logra aumentar masa muscular
	 La pereza puede ser más grande
	 Poco tiempo para hacer ejercicios
Trabajo del	 Mantener un buen estado de salud
Cliente	Realizar ejercicios con frecuencia
	Tener un "buen" cuerpo
	 Adquirir insumos con alto valor nutricional
	Alimentarse de forma balanceada
	 Buscar videos de ejercicios que más se le acomode

Figura 2

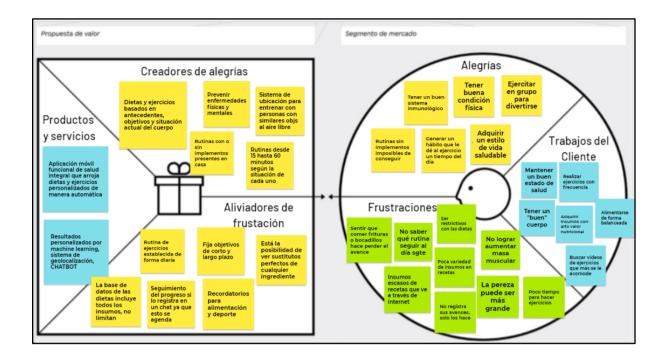
Perfil del cliente de la idea de negocio elegida



4.2. Mapa de valor

Figura 3

Value Proposition de Mikuy Fit



En base al mapa de valor, se ha podido llegar a las siguientes conclusiones en relación al Segmento de Mercado y la Propuesta de valor. Estas conclusiones se describen en los siguientes cuadros:

Tabla 35Segmento de Cliente de la idea de negocio elegida

CAMPOS	CARACTERÍSTICAS
Alegrías	Tener una buena condición física
	Ejercitarse en grupo para divertirse
	Adquirir un estilo de vida saludable
	Tener un buen sistema inmunológico
	Rutinas sin implementos imposibles de conseguir
	Generar un hábito que le dé al ejercicio un tiempo del día
Frustraciones	Sentir que comer frituras o bocadillos hace perder el avance
	No saber que rutinas seguir al día siguiente
	Ser restrictivos con las dietas
	Insumos escasos de recetas que se ve a través de internet
	Poca variedad de insumos en las recetas
	No registra sus avances, los hace solo
	No logra aumentar masa muscular
	La pereza puede ser más grande
	Poco tiempo para hacer ejercicios
Trabajos del Cliente	Mantener un buen estado de salud
	Realizar ejercicios con frecuencia
	Tener un "buen" cuerpo
	Adquirir insumos con alto valor nutricional
	Alimentarse de forma balanceada

Tabla 36

Propuesta de Valor de la idea de negocio elegida

CAMPOS	CARACTERÍSTICAS
Creadores de alegría	Dietas y ejercicios basados en antecedentes, objetivos y situación actual del cuerpo.
	Rutinas con o sin implementos presentes en casa.
	Sistema de ubicación para entrenar con personas con similares objetivos al aire libre
	Prevenir enfermedades físicas y mentales en el largo plazo
	Rutinas desde 15 hasta 60 minutos, según el historial de cada uno
Aliviadores de	Rutina de ejercicios establecida de forma diaria
frustración	Fija objetivos de corto y largo plazo
	Está la posibilidad de ver sustitutos perfectos de cualquier ingrediente
	La base de datos de las dietas incluye todos los insumos, no limitan
	Seguimiento del progreso si lo registra en un chat ya que esto se agenda
	Recordatorios para alimentación y deporte
Productos y Servicios	Aplicación móvil funcional de salud integral que brinda dietas y ejercicios personalizados de manera automática. Esto soportado con las tecnologías de Machine Learning, Geolocalización y Chatbot.

4.3. Encaje

Como conclusión del Mapa de Valor, se puede realizar el encaje de maximización de las alegrías del público y la minimización de las frustraciones del público objetivo al cual Mikuy Fit desea atender. Este encaje se vincula en el siguiente cuadro:

Tabla 37

Encaje del Mapa de Valor de la idea elegida

SEGMENTO DE MERCADO		PROPUESTA DE VALOR	
Alegría	Tener buena condición física	Dietas y ejercicios basados en antecedentes, objetivos y situación actual del cuerpo.	Creador
Alegría	Tener un buen sistema inmunológico	Prevenir enfermedades físicas y mentales	Creador
Alegría	Ejercitarse en grupo para divertirse	Sistema de ubicación para entrenar con personas con similares objetivos al aire libre	Creador

Alegría	Generar un hábito que le dé al ejercicio un tiempo al día	Rutinas desde 15 hasta 60 minutos según la situación de cada uno	Creador
Alegría	Rutinas sin implementos imposibles de conseguir	Rutinas con o sin implementos presentes en casa	Creador
Frustración	No saber qué rutina seguir al día siguiente	Rutina de ejercicios establecida de forma diaria	Aliviador
Frustración	Insumos escasos de recetas a través de internet Poca variedad de insumos en recetas	Fijar objetivos de corto y largo plazo Posibilidad de visualizar sustitutos perfectos de cualquier ingrediente	Aliviador
Frustración Frustración	La pereza puede ser más grande Poco tiempo para hacer	Recordatorios para alimentación y deporte	Aliviador
	ejercicios .		
Frustración	No registra sus avances, los hace solo	Seguimiento del progreso si lo registra en un chat ya que esto se agenda	Aliviador
Frustración Frustración	Ser restrictivos con las dietas Sentir que comer frituras o bocadillos hace perder el avance	La base de datos de las dietas incluye todos los insumos, no limitan	Aliviador

4.4. Descripción de la propuesta de valor

La propuesta de valor de Mikuy Fit está dividida con respecto a sus dos segmentos de clientes. En primer lugar, tenemos a los jóvenes interesados en mantener un estilo de vida saludable, para ellos detallamos lo siguiente:

Mikuy Fit se diferencia de las demás aplicaciones con sus planes integrales, rápidos y personalizados. Con el uso de la tecnología propuesta de machine learning, se busca ofrecer diagnósticos rápidos y precisos con planes periódicos que satisfagan las necesidades que presenten los usuarios tanto en el ámbito de la nutrición, como

Planes alimenticios y rutinas de ejercicio automatizadas y personalizadas:

en el del deporte. A su vez, la tecnología permite que el usuario obtenga soluciones

con mayor velocidad sin invertir en buscar soluciones tradicionales por medio de

nutricionistas y gimnasios, todo ello con la ayuda de la automatización.

- Plan completo con acciones progresivas de acuerdo a objetivos: Mikuy Fit propone brindar un plan completo, lo que permitirá que los usuarios ahorren tiempo y dinero de tener una variedad de aplicaciones para hacerle seguimiento a su alimentación y progreso físico. Este plan se genera a partir de los objetivos personales del usuario, por lo que es personalizado a sus necesidades y metas basándose en acciones progresivas con respecto a los planes nutricionales como para las rutinas de ejercicios recomendados, que permitan al usuario ir acostumbrándose gradualmente a los nuevos hábitos adquiridos.
- Seguimiento continuo: Diferenciándose de su competencia, la aplicación brinda la posibilidad de tener un seguimiento sobre el progreso de los usuarios, facilitando la constancia en ellos. Mediante el uso de la inteligencia artificial, la aplicación será capaz de analizar los resultados de los usuarios para ofrecerles consejos e información relevante que los ayude a obtener mayor éxito en su camino a una vida saludable y mayor motivación y constancia en cuanto a su avance. Ello es particularmente importante dado que se sabe que la razón principal por la cual los usuarios de plataformas similares dejan de usar estas aplicaciones se debe a la falta de constancia, por lo que brindarles esta opción los incentivaría a no abandonar su plan integral.
- Posibilidad de conectar con personas con objetivos similares para realizar ejercicio: Otro punto diferenciador de Mikuy Fit con respecto a las demás aplicaciones es que mediante la geolocalización ofrece la opción de conectar con personas que de acuerdo a tu ubicación puedan reunirse para hacer ejercicio juntos en lugares abiertos. A su vez, se brindará una sección de comunidades para personas que compartan objetivos similares, para que estos puedan compartir información relevante sobre lo que les funciona adicionalmente en sus hábitos alimenticios y deportivos.

Con respecto al otro segmento de clientes, se trata de las empresas, principalmente emprendimientos, que ofrecen productos como insumos orgánicos, así como implementos de ejercicio.

• Exposición de marca en la plataforma a usuarios ya segmentados que sean parte de su target: Mikuy Fit ofrece brindarles a estas empresas la oportunidad de aumentar su cartera de clientes mediante la exposición de sus marcas en una plataforma que condensa a su público objetivo en un solo lugar. Este reconocimiento de marca hará que logren captar más clientes y aumentar sus ventas, todo ello mediante el cobro por anuncios.

4.5. Identificación de elementos diferenciales (versus competidores)

Por ello en base a la descripción de la Propuesta de Valor antes mencionada, se puede resaltar que la paliación Mikuy Fit cuenta con una solución diferente al que se está ofertando dentro del mercado peruano. La razón principal es porque en el Perú existen aplicaciones que brindan dietas y ejercicios, pero lo hacen de manera independiente. Es así como una de las características más importante que se puede resaltar de Mikuy Fit es que esta ha optado por brindar una propuesta de valor en el que se involucre tanto la alimentación como los ejercicios en un solo lugar, buscando ofrecer una plataforma de salud integral. Esto con la finalidad de brindarle facilidad de dar seguimiento de sus avances en cuanto a las rutinas de ejercicio y los resultados que tiene al consumir las dietas recomendadas por la aplicación.

De igual manera, se pueden resaltar algunas características que son cruciales para crear una experiencia única al usuario. Mikuy Fit cuenta con elementos distintivos que logran diferenciarlo de la competencia actual. Estos elementos son los siguientes:

DIFERENCIADORES

Pioneros en hacer una aplicación con ambos ejes necesarios para lograr un estilo de vida, es decir, planes alimenticios y ejercicios.

Brindar un seguimiento personalizado dentro del proceso por usuario.

Ofrece la posibilidad de que los usuarios puedan interactuar con otros al momento de buscar grupos de ejercicios, esto mediante la geolocalización.

Permite acceder a descuentos promocionales debido a las alianzas estratégicas con marcas que promueven un estilo de vida saludable. Este beneficio podrá ser adquirido por el usuario según cada requisito alcanzado.

Mediante el reconocimiento corporal el usuario podrá obtener un servicio automatizado, personalizado y detallado sobre su plan de acción para mejorar su estilo de vida. Otorga un espacio de interacción y motivación entre los usuarios.

• Herramienta Tecnológica de Machine Learning

Según el banco BBVA dentro de su reporte tecnológico del año 2019 se detalla que el Machine Learning se define como "es una rama de la inteligencia artificial que permite que las máquinas aprendan sin ser expresamente programadas para ello. Una habilidad indispensable para hacer sistemas capaces de identificar patrones entre los datos para hacer predicciones" (BBVA, 2019):

Por ello, encontramos que el Machine Learning es una parte fundamental dentro de los aplicativos ya que de manera automática comienza a generar espacios de interacción. Consideramos que el Machine Learning será una herramienta fundamental para el aplicativo para absolver dudas como recetas o planes alimenticios, alimentos sustitutos y planes de ejercicios que acompañen a la alimentación. Cabe recalcar que al vincular el Machine Learning con el Chatbot se plantea generar una interacción entre el usuario y la plataforma donde puedan personalizar su plan alimenticio a su manera para cumplir los objetivos.

Por otro lado, es importante precisar que no se encuentran aplicativos donde crucen esta información dentro del sector salud, es decir, no brindan un servicio automatizado en relación a los planes nutricionales.

• Herramienta Tecnológica de Geolocalización

En relación a la Geolocalización, también llamado GPS por las siglas de Global Positioning System, podemos encontrar que se define como la ubicación de un objeto dentro de un espacio con latitudes, longitudes y altura porque esto permite que se identifique dicho objeto dentro del espacio donde se posiciona. Asimismo, encontramos la definición que le brinda la empresa Google al término Geolocalización con lo cual alega que "un sistema de geolocalización determina la posición de cualquier objeto, persona o vehículo con un margen de error de unos pocos metros." (Google, 2021)

Por otro lado, se debe detallar los tipos de sistemas de navegación que se encuentran en los operativos y/o sistemas de localización por satélite como Global Positioning System (GPS), Global Navigation Satellite System (GLONASS), GALILEO y Osa Mayor (BEIDOU).

Es importante encontrar la diferencia entre ellas. En relación al BEIDOU se enfoca en brindar información sobre actividades militares y/o marinas, ya que se enfoca en fotos en tiempo real e inclusive la geolocalización exacta de las mismas. Adicional a ello encontramos el sistema de GALILEO donde se enfoca en brindar soporte hacia la Unión Europea y la Agencia Espacial Europea (ESA) con el fin de no depender de un GPS o GLONASS. Esto nos da pase a definir el sistema de geolocalización de GLONASS que se centra en brindar señales de posicionamiento y localización dentro del globo terrestre, ya sea tierra, mar o aire. Por último, encontramos el sistema GPS que se encarga de determinar un objeto en cualquier parte del mundo con una precisión de centímetros y/o metros.

Sin embargo, dentro del aplicativo se considera como herramienta fundamental el GPS, ya que permitirá identificar puntos de interacción con grupos de personas para desarrollar rutinas y/o actividades deportivas que refuercen su plan nutricional, como también el logro del objetivo que se tracen dentro del aplicativo. Adicional a ello, consideramos que es importante precisar que dentro de los aplicativos del sector salud son pocos los que han implementado el mismo, ya que se han enfocado en desarrollar con la geolocalización la identificación de espacios disponibles dentro de centros hospitalarios o agendar citas médicas. En cambio, encontramos un nicho de mercado en relación al uso de aplicativos de geolocalización para interacción con terceros para el desarrollo de actividades físicas.

Lo precisado anteriormente se puede visualizar dentro del portal web de Salud Digital donde en el 2017 mencionó el término geolocalización dentro del sector salud como "numerosas plataformas incluyen este servicio que permite localizar prestaciones sanitarias de manera instantánea, o incluso al propio paciente en situaciones concretas de peligro." (Salud Digital, 2017)

Entonces, podemos reforzar que el sector salud sigue viendo la geolocalización solo como una manera de brindar una gestión hacia el paciente con su cita médica o consulta. Sin embargo, no ven más allá sobre los beneficios que pueden obtener desarrollando el sistema con la empresa. Por otro lado, dentro del mismo portal anteriormente mencionado se expresa que la tecnológica impacta altamente dentro del sector salud, para lo cual menciona que "la tecnología, en todas sus dimensiones, está diseñada para mejorar la calidad de vida del ser humano. La salud es sin duda uno de los ámbitos donde esta aplicación puede ser más eficiente, ya que en determinados casos incluso se salvan vidas. Las aplicaciones especializadas, ya sean móviles o no, ofrecen un amplio abanico de posibilidades en la salvaguardia del usuario o paciente favoreciendo también el empoderamiento de su salud." (Salud Digital, 2017)

Por ende, el aplicativo brindaría un enfoque diferente con valores agregados dentro del sector salud, ya que al ser un nicho de mercado y refuerzo dentro del área de nutrición para el cumplimiento de objetivos de los pacientes impacta debido a que los usuarios buscan dichos grupos deportivos en espacios abiertos.

Para el aplicativo de Mikuy Fit consideramos que es importante desarrollar un espacio de interacción con otros usuarios que permita progresar dentro de su plan de cambio, ya sea alimenticio y/o corporal. Entonces, la idea principal que busca desarrollar Mikuy Fit con la geolocalización es generar espacios de conectividad donde los usuarios puedan encontrar grupos de personas al aire libre para ejercitarse, ya que dentro del análisis y recabación de información mediante entrevistas se encontraron que la motivación e interacción es un factor importante al momento de desarrollar actividades físicas. Es importante precisar que el término aire libre se define a espacios como parques, avenidas, entre otros espacios. Adicional a ello, este desarrollador nos permitirá integrar datos como farmacias o laboratorios que realicen un análisis o estudio de sangre con el fin de que estos datos puedan ser ingresados dentro de nuestro aplicativo.

Herramienta Tecnológica de Chatbot

En primer lugar, dentro del chatbot es importante precisar en qué consiste el término de "bot", el cual es un sistema de software de inteligencia artificial pero su principal característica es que se maneja autónomamente, es decir, sin la ayuda de una persona. Sin embargo, al integrarlo dentro del término "chatbot" se enfoca en la interacción del usuario con el sistema mediante conversaciones sencillas donde el chatbot responde ante las preguntas de manera automática. Dentro del portal web de INDOUNCYCLE encontramos que las principales ventajas que brinda el aplicativo son las siguientes:

Interacción ágil con el cliente

- Atención oportuna a principales dudas y gestiones para los usuarios
- Ahorrar costos en áreas como atención al cliente

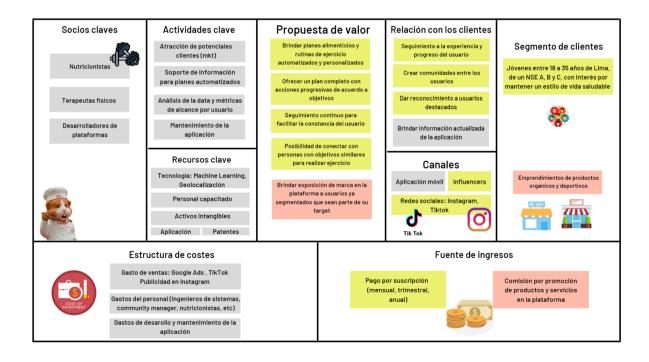
Entonces, la principal razón por la cual se incorporará un chatbot dentro del aplicativo de Mikuy Fit es para agilizar procesos ante dudas o consultas por parte de los usuarios dentro del aplicativo. Adicional a ello, el chatbot permitirá que el usuario interactúe en relación a sus objetivos principales, ya que este le brindará un alcance constante.

5. Business Model Canvas

5.1. Lienzo BCM

Figura 4

Business Model Canvas de Mikuy Fit



5.2. Desarrollo y sustento de cuadrantes

Segmento de cliente

En relación a este cuadrante, se puede terminar que el público objetivo, al cual Mikuy Fit desea alcanzar se puede describir de la siguiente manera, tomando en cuenta las siguientes variables:

- Demográfica: Se centrará en las personas de ambos sexos las cuales se encuentren
 dentro del rango de edad de 18 hasta los 35 años de edad. Asimismo, que se
 encuentren dentro de los niveles socioeconómicos medio alto, es decir que
 pertenezcan a las categorías "A" y "B".
- Geográfica: Como prueba inicial de la aplicación, se ha decidido introducirla dentro de la ciudad de Lima Metropolitana, principalmente en las zonas urbanas de la misma.
 Esto se debe por el hecho de conocer con mayor exactitud la relación que tienen las personas de la ciudad de Lima Metropolitana con la propuesta de valor que se desea brindar.
- Psicográfica: En base a una investigación realizada por la empresa Arellanos (2017), se puede determinar que el estilo de vida al que apunta atender la aplicación Mikuy Fit es el de SOFISTICADOS. Esto principalmente porque abarca a ambos sexos, los cuales cuentan con ingresos altos en comparación a los otros estilos. Asimismo, una de las características más resaltantes de este grupo es su preocupación por tener una buena condición física, la cual es uno de los factores que considera para alcanzar el reconocimiento social de sus amistades. De igual manera, la autorrealización es uno de sus principales motores para seguir adelante puesto que siempre está pendiente del alcance de sus objetivos profesionales y personales.
- Conductual: En relación a esta variable, Mikuy Fit se encuentra ligada a las personas que desean iniciar o mantener un estilo de vida saludable como parte de sus rutinas diarias puesto que les interesa conocer exactamente el valor nutricional de los

productos que consumen. Asimismo, como parte de la propuesta de valor de esta aplicación se encuentra el soporte de tecnología a la vanguardia. En este sentido la aplicación se centra en personas que buscan soluciones innovadoras que se encuentren soportadas con la tecnología, dado que consideran que este tipo de productos les otorga cierto nivel de reconocimiento social. Por último, este tipo de personas consideran que los medios digitales son una fuente de información más accesible e interesante a comparación de los tradicionales.

Asimismo, otro segmento importante que forma parte del eje principal para el funcionamiento óptimo de la aplicación, son las empresas que buscan promocionar sus productos y servicios dentro de Mikuy Fit:

Emprendimientos de productos saludables: Mikuy Fit busca facilitar a empresas que recién estén empezando en el rubro de la comercialización de productos orgánicos, buscando así que estas puedan ganar cierto nivel de reconocimiento dentro de sus potenciales consumidores y que Mikuy Fit pueda brindarle las mejores opciones de insumos a su público objetivo.

Es importante resaltar que estos emprendimientos deberán de encontrarse dentro del departamento de Lima Metropolitana, específicamente en las zonas urbanas, dado que Mikuy Fit busca atender los sectores económicos medio-alto.

Propuesta de valor

En cuanto a la propuesta de valor se ha dividido con respecto a sus dos segmentos de clientes. Por un lado, la primera corresponde para los jóvenes que desean mantener un estilo de vida saludable, para ellos la propuesta de valor detalla lo siguiente:

- personalizadas: El valor diferencial que propone Mikuy Fit es ofrecer estos planes de manera integral y rápida, mediante la tecnología propuesta de machine learning, con la cual se busca dar diagnósticos rápidos y planes sugeridos que combinen tanto las necesidades del usuario con respecto a nutrición como deporte. De esta manera, se aumentaría la personalización, ya que la tecnología permite tener mayor precisión en los diagnósticos y la automatización permite reducir el tiempo que el usuario invertiría en buscar soluciones tradicionales por medio de nutricionistas y gimnasios.
- Ofrecer un plan completo con acciones progresivas de acuerdo a objetivos: La aplicación propone dar un plan completo ahorrando tiempo al usuario de tener aplicaciones distintas para controlar su manejo de nutrición como de ejercicio. Este plan sería personalizado de acuerdo a los objetivos propuestos para el usuario, basándose en acciones progresivas para tanto la dieta como para los ejercicios recomendados, que permitan al usuario ir acostumbrándose gradualmente a los nuevos hábitos adquiridos.
- Seguimiento continuo para facilitar la constancia del usuario: La aplicación, a diferencia de demás competidores, incluye la posibilidad de tener un seguimiento sobre el progreso de los usuarios, haciendo además que la inteligencia artificial sea capaz de leer estos resultados para ofrecer consejos e información relevante que ayude al usuario a tener mayor motivación y constancia en cuanto a su avance. Aquello es importante dado que se sabe que la razón principal por la cual los usuarios de plataformas similares dejan de usar estas aplicaciones se debe a la falta de constancia, por lo que tener esta opción los incentivaría a no abandonar su plan integral.

• Posibilidad de conectar con personas con objetivos similares para realizar ejercicio: Otra característica que engloba la propuesta de valor de Mikuy Fit es la opción de conectar con personas mediante la geolocalización, que de acuerdo a tu ubicación te permite ponerte en contacto con distintos usuarios para reunirse en lugares abiertos para hacer ejercicio. También se tendrá una sección de comunidades para que personas con objetivos similares puedan compartir información sobre lo que les funciona de adicional en su hábitos alimenticios y deportivos.

Por otro lado, para el segmento de empresas de productos de insumos orgánicos y de ejercicio, se presenta la siguiente propuesta:

• Brindar exposición de marca en la plataforma a usuarios ya segmentados que sean parte de su target: La propuesta de valor para este tipo de clientes consiste en que mediante el cobro de una comisión se les da exposición en la plataforma, para que ganen reconocimiento de marca y logren captar más clientes, todo ello con el fin de generar un canal de promoción que les ayude a captar más compradores potenciales.

Canales

Para ambos segmentos de clientes se tendrán los siguientes canales:

- Aplicación móvil: Se tendrá la aplicación disponible para su descarga en cualquier sistema Android, iOS, mediante la cual se mantendrá un contacto con los usuarios.
- Redes sociales: Se crearía páginas para respaldar la marca en Instagram y TikTok, dado que dichas aplicaciones son las más frecuentadas por nuestro público objetivo.
 Asimismo, brindaría un respaldo tanto para las empresas de insumos orgánicos, como Página | 58

de implementos deportivos, para así generar confiabilidad en el alcance de nuestro negocio y engagement con el público objetivo.

 Influencers: Este canal será implementado después de un plazo determinado, cuando ya se haya alcanzado cierto número de suscriptores y se tenga respaldo con los usuarios sobre la validez de la propuesta de valor ofrecida.

Relación con los clientes

Con la finalidad de poder mantener y captar a nuevos clientes, la aplicación Mikuy Fit se encuentra centrada en poder crear una experiencia única a estos mismos. Pero ¿cómo lograría alcanzar este tipo de experiencia?, pues la respuesta se encuentra ligada a las siguientes opciones que la aplicación plantea ofrecer a su público objetivo:

- Seguimiento a la experiencia y progreso del usuario: Este se encuentra relacionado con el soporte del chatbot dado que Mikuy Fit buscará la forma de informar a los usuarios acerca del alcance de sus objetivos auto planteados y los designados por la aplicación. Esto se verá reflejado con el soporte de una sección específicamente donde se detalla el avance que tiene el usuario con relación a las rutinas de sus ejercicios y las dietas designadas por la aplicación. Asimismo, otra de las formas en cómo la aplicación dará seguimiento es a través de un calendario en donde se almacenará toda la información que el usuario brinde a la aplicación, relacionado a los avances que ha realizado a lo largo de los días. Este último tiene la finalidad de crear un historial para que el usuario tenga conocimiento acerca de los ejercicios que ha realizado y alimentos que ha consumido en un plazo determinado.
- Creación de comunidades entre los usuarios: Con la finalidad de crear una fuente de información más real en cuanto al funcionamiento de la aplicación, Mikuy Fit

buscará crear una comunidad entre sus clientes. Esto principalmente para que los usuarios puedan intercambiar opiniones acerca de los beneficios que brinda la aplicación y ser soporte entre ellos en cuanto al alcance de sus objetivos. Asimismo, esta comunidad será una canal de retroalimentación directa no sólo para que la aplicación pueda realizar mejoras en cuanto al servicio que está brindado, sino también para buscar la forma de dar solución a los inconvenientes que los usuarios puedan experimentar al momento de utilizar la aplicación. De esta forma, Mikuy Fit podrá dar solución de manera inmediata para evitar crear una mala experiencia al usuario con el funcionamiento de la aplicación.

- Brindar información actualizada de la aplicación: Otra de las formas como la aplicación busca crear un vínculo con sus clientes, será a través del soporte constante de información a los usuarios mediante los diferentes canales que la aplicación tiene. La información que brindará Mikuy Fit no sólo se encontrará relacionada con los beneficios que se tiene al usar la aplicación, sino también se buscará comunicar las diversas promociones y algunos retos que se puedan realizar dentro de esta. Asimismo, en adición a esta información, dentro de los medios de comunicación digitales también se difundirá algunos tips y razones por la cual llevar un estilo de vida saludable es beneficioso para el desarrollo físico y emocional de una persona.
- Dar reconocimiento a usuarios destacados: Por último, con la finalidad de reconocer a los usuarios más sobresalientes de la aplicación, Mikuy Fit ha optado por premiar a estos usuarios reconociéndolos como los usuarios más destacados por un periodo determinado dentro de la aplicación. Esto permitirá crear en los usuarios un sentimiento de autorrealización en cuanto al alcance de sus objetivos personales. Es importante resaltar que esta acción se encuentra estrechamente relacionada con una de las características del público objetivo que desea atender Mikuy Fit, el cual es el deseo de reconcomiendo social. De esta forma, la aplicación logrará crear un vínculo

de lealtad entre los usuarios con la marca, permitiéndole retener a sus potenciales usuarios y acceder a nuevos clientes mediante el marketing de boca a boca.

Fuente de Ingresos

- Ingresos por Suscripción: En cuanto a este cuadrante se ha planteado que, desde el principio, se cobrará una determinada cuota por suscribirse con el fin de hacer uso de la aplicación, la cual dependerá del plazo al que la persona decida acogerse considerando que, por el momento, solo se ha pensado ofrecer planes de suscripción basados en la cantidad de meses siendo entonces planes mensuales, trimestrales y anuales.
- Ingreso por promoción de productos y servicios de empresas: Asimismo, cobrar
 una comisión a las empresas que vayan a publicitar sus productos dentro de la
 aplicación. Como dichas empresas incrementarán su nivel de venta por la mayor
 captación de clientes, se cobrará una pequeña comisión por permitirles el espacio
 publicitario.

Actividades Claves

Para que la aplicación pueda funcionar operativamente es necesario incluir ciertas actividades clave que serán de prioridad que Mikuy Fit las realice para poder así garantizar un funcionamiento efectivo, entre ellas se encuentran:

Atracción de potenciales clientes (mkt): En esta parte es fundamental que la empresa realice una campaña publicitaria intensiva, sobre todo en la parte de introducción para poder así atraer a nuevos clientes. Aquello se logrará utilizando una estrategia de medios digitales con SEO para posicionar a la página en Instagram orgánicamente y utilizando publicidad pagada por medio de la estrategia SEM. Cabe Página | 61

resaltar que este último sólo se utilizará de manera intensiva en la etapa de introducción, puesto que la idea es que la página genere visibilidad naturalmente de manera progresiva.

- Soporte de información para planes automatizados: Es necesario que luego de haber generado los planes integrales, estos sean soportados con información adicional, que quizás el chatbot o algunas secciones de preguntas frecuentes no puedan responder. Para ello sería necesario una asistencia más personalizada, para así garantizar que el usuario se sienta acompañado en su experiencia con la plataforma.
- Análisis de la data y métricas de alcance: Esta actividad es necesaria para validar el modelo de negocio, puesto que además de analizar el alcance a nuevos usuarios y convertibilidad de los mismos, es importante evaluar si es que los usuarios están alcanzando los objetivos propuestos, para así determinar si es que los planes integrales sugeridos realmente están dando resultados o si, en todo caso, podrían implementarse mejoras para aumentar su efectividad.
- Mantenimiento de la aplicación: Es necesario que para que la plataforma sea lo más óptima posible. Se tendrá que invertir periódicamente en su mantenimiento con el fin de evitar congestión de tráfico a medida que se capten más usuarios y se está recopilando más información, además de optimizar su usabilidad dentro de la interfaz para implementar mejoras y actualizaciones.

Recursos Claves

En relación a este cuadrante, se considera que dentro del aplicativo de Mikuy Fit los recursos claves principales son:

- Tecnología: Machine Learning y Geolocalización
- Personal Capacitado
- Activos Intangibles
- Aplicación
- Patentes

A continuación, se detalla cada punto en relación a la importancia e impacto que tendrá el mismo dentro del aplicativo.

- Machine Learning: Este nos permitirá generar un sistema de creación de recetas
 o planes alimenticios automatizados según la información que proporcione el
 usuario dentro del aplicativo al ingresar. Además, esto dejará como acceso hacia
 el usuario la posibilidad de ir variando el plan alimenticio junto con el chatbot.
- Geolocalización: Se implementará en primera instancia para que los usuarios encuentren grupos de ejercicio, es decir, verá si una persona se encuentra conectada o disponible cerca de donde reside para que sea un sistema de apoyo.
- Personal Capacitado: Se requerirá principalmente de personal hacia atención al cliente, marketing y TI, ya que este permitirá que los usuarios obtengan la información rápidamente, como también se pueda mantener en óptimo estado el aplicativo.
- Activos Intangibles: Dentro del mismo será esencial mantener los activos intangibles como softwares, para que el aplicativo se pueda desarrollar con normalidad hacia los usuarios.

- Aplicativo: Consideramos que es importante mencionarlo, ya que sin el mismo no existiría Mikuy Fit.
- Patentes: Es importante precisar que las patentes o derechos exclusivos permitirá que el aplicativo se mantenga dentro del mercado, ya que este estaría siendo regulado e inclusive seríamos el primer aplicativo dentro del mercado peruano con todas las características previamente mencionadas.

Socios Claves

Para el correcto funcionamiento de la aplicación, Mikuy Fit requerirá de los siguientes socios clave:

- Nutricionistas y terapeutas físicos: Para la elaboración de la base de datos que permitirá la automatización de los planes periódicos según las necesidades, requerimientos y objetivos de los usuarios. Cabe resaltar que tanto los nutricionistas como los terapeutas físicos no son parte de los clientes, ya que el costo del sistema a largo plazo puede requerir de un alto índice de inversión. Sin embargo, Mikuy Fit está optando a corto y largo plazo vincularlo con clínicas y gimnasios para el desarrollo del mismo.
- Desarrolladores de plataformas: Pues se requerirá de expertos tecnológicos para el diseño y codificación de la aplicación que se brindará a los usuarios. Además de realizar el mantenimiento a la plataforma para un uso fluido y realizar las mejoras y actualizaciones que irán surgiendo en un largo plazo.

Estructura de Costes

Finalmente, en relación a los costos, se puede encontrar los siguientes criterios:

- Gasto de ventas: Con el fin de incrementar la visibilidad de la aplicación en el mercado, se buscará realizar anuncios en Google, TikTok e Instagram a través de spots atrayentes y el uso de palabras claves para posicionarlo adecuadamente.
- Gasto del personal: Se contará con personal en planilla e independientes. En el primer caso, se registran sueldos mensuales para los ingenieros de sistemas que se encargará de diseñar y mantener la aplicación en buen estado, el community manager quien será el encargado de manejar la comunidad en redes sociales y permitirá generar a través de las redes sociales una relación más estrecha con los clientes, los administradores que, una de sus funciones se centrará en buscar alianzas con los centros especializados mencionados anteriormente, entre otros. Por otro lado, se emitirán recibos por honorarios a los profesionales independientes que son los nutricionistas y terapeutas físicos. Recurriremos a ellos con el fin de entrenar y permitir que nuestra tecnología genere un conocimiento automático para la generación de dietas de acuerdo al cuerpo y estado de cada persona, así como la creación de rutinas de ejercicios adecuadas. El servicio de estas últimas personas solo será requerido en la etapa inicial del servicio brindado por Mikuy Fit.
- Gasto por la misma aplicación: Requerimos considerar el costo por desarrollar la aplicación, sobre todo por lo que requiere en cuanto a nivel tecnológico y para patentar la marca. Además, precisamos contar con un presupuesto para el mantenimiento de la aplicación, con el fin de que no quede desfasada, siga siendo funcional y atractiva a la vista para los usuarios.

6. Validación de la Solución

6.1. Validación técnica de la solución

6.1.1. Experimento 1: Validación de estructura del aplicativo 1

6.1.1.1. Objetivo

Validar la factibilidad de las tecnologías empleadas en el prototipo por parte de un experto en el rubro de machine learning.

6.1.1.2. Diseño y desarrollo

6.1.1.2.1. Descripción del experimento

Tabla 39

Descripción experimento 1 - Validación Técnica

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	
Diseño y	Preparar y realizar una entrevista con un especialista en machine	
desarrollo	learning e inteligencia artificial para profundizar y validar la	
	factibilidad de las tecnologías utilizadas en nuestra propuesta de negocio.	
Duración	El día 3 de julio del 2021 (1 día de duración).	
Método utilizado	Entrevista con el experto	
Métricas	Nivel de funcionalidad y factibilidad, grado de complejidad de elaboración del aplicativo.	

6.1.1.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 40

Bitácora experimento 1 - Validación Técnica

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
	Dentro de la página web de	•
aplicación para sustentar al experto	Marvel se diseñará el mockup del aplicativo junto con las	, ,

	funcionalidades e interacciones que desarrollará cada usuario	presentado hacia los usuarios
Agendar y confirmar la	Buscar especialistas	Identificar cuáles son
entrevista con el experto en	disponibles dentro de páginas	los puntos reales y
tecnología para validar la	web como LinkedIn	ejecutables dentro del
información		aplicativo para un
		mercado tan marcado
		que es el sector salud
Presentar y detallar el mockup	Elaborar un speech adecuado	Encontrar los puntos de
final al experto dentro de la	hacia el experto con la	mejora y
entrevista	información técnica relevante a	diferenciadores entre
	validar dentro del aplicativo	nuestro aplicativo y la
		competencia

Para la entrevista con el experto dentro de la validación técnica nº 1 encontramos que los puntos a considerar principales son los siguientes:

- Geolocalización: Permite interactuar a los usuarios junto con amigos y/o desconocidos para incentivar el hecho de hacer deporte en grupo.
- Automatización: Identificar el nivel de precisión en la automatización de los procesos para automatizar el plan nutricional y deportivo por usuario junto con una base de información.
- Chatbot: El usuario podrá comentar su principal issue o necesidad dentro del chat en relación a su plan alimenticio o deportivo, el cual le brindará sugerencias sustitutorias.
- Entrenador por voz: Encontrar la factibilidad de brindar servicios de voz dentro de un aplicativo deportivo.

6.1.1.3. Resultados

Figura 5

Malla receptora - Experimento 1 - Validación Solución

-No utilizar entrenadores como de recetas y entrenamientos físicos representaría socios clave, sino terapeutas físicos. un factor diferencial en el mercado frente a competidores que incluyen propuestas similares -Sería más viable incluir machine pero sin personalización ni precisión.
-Vital sugerir sustitutos que pueden ser reemplazados en las dietas recomendadas, para learning al chatbot. que de esta manera no sean restrictivas para el que de esta manera no sean restrictivas para el usuario y pueda complementar su alimentación con preferencias propias que se encuentren dentro de su nivel calórico objetivo. -Buen proyecto para el mercado peruano, dado que actualmente existe un desaprovechamiento de la inteligencia artificial en este rubro. ¿Nuestros usuarios querrán pagar un monto extra por contratar un coach que incluir el reconocimiento corporal mediante machine learning. los apoye durante su entrenamiento -Monetizar los entrenamientos en grupos usando la geolocalización, mediante la -¿Cuánto estarían dispuestos a pagar? contratación de coaches que los acompañen -¿Los coaches estarán en planilla o será durante sus entrenamientos. un pago por sesión?

6.1.1.4. Análisis

En relación a la entrevista ejecutada hacia el experto tecnológico se encontró que para el proceso de diagnóstico sería viable, tanto informática como financieramente incluir el reconocimiento corporal mediante machine learning, puesto que aquello permitiría tener una evaluación eficiente del tipo de cuerpo del usuario para generar informes personalizados y alineados a las necesidades de cada uno.

Adicionalmente a ello, se validó la propuesta de valor y viabilidad de utilizar el machine learning para la generación de recetas y entrenamientos físicos, dado que representaría un factor diferencial en el mercado frente a competidores que incluyen propuestas similares, pero sin personalización ni precisión.

Respecto a los aliados clave, se identificó que los principales socios serían los nutricionistas y terapeutas físicos; en lugar de los entrenadores físicos, puesto que son aquellos quienes tienen mayor conocimiento sobre qué ejercicios evitar cuando se tiene una lesión o impedimento en particular y qué ejercicios son más recomendados para ciertas condiciones físicas previas.

Se encontró que los costos operacionales de desarrollo de la aplicación, en cuanto a la tecnología, oscilaría entre \$5 mil a \$10 mil dólares, incluyendo el pago del personal calificado (01 ingeniero de machine learning, 01 ingeniero de datos, 01 encargado de elaboración de chatbot, 01 nutricionista y 01 terapeuta físico). Luego de ello, no habría mantenimiento puesto que se incurriría en costos por uso (gastos fijos mensuales) en mantener al personal de informática. Asimismo, se mencionó que la etapa inicial de prueba para esta aplicación variaría entre 3-6 meses.

6.1.1.5. Aprendizajes

Dentro de la entrevista con el experto de tecnología se encontró como recomendación monetizar la parte de entrenamiento en grupos usando la geolocalización mediante la contratación de coaches que los acompañen en el entrenamiento de estas personas, de esta manera se puede reactivar la realización de deporte de manera segura, aumentando la perspectiva de personalización. Adicional a ello, se encontró que la idea inicial de brindar opciones sustitutas al plan alimenticio sería el adecuado para mantener y atraer usuarios, pero esto deberá de ser validado con especialistas en el rubro para garantizar el alcance de los objetivos.

Por otro lado, se identificó que sería más viable incluir machine learning al chatbot, dado que no es un costo adicional representativo en el presupuesto previo planteado. Además, el estar preparado para realizar análisis de los usuarios reduciría los costos operacionales a largo plazo, pues se mitigaría los gastos destinados a soporte tecnológico y aumentaría la satisfacción del cliente al servirse de recomendaciones más personalizadas.

Por último, con respecto a la competencia, se validó que para el mercado peruano sería una gran oportunidad introducir esta propuesta de valor, dado que actualmente existe un desaprovechamiento de la inteligencia artificial en este rubro, por lo que de ser introducida

presentaría un gran potencial de rentabilizarse y sostenerse en el tiempo.

6.1.1.6. Sustentación de la validación

Tabla 41Sustento experimento 1 - Validación Técnica

ENTREVISTA EXPERTO TECNOLÓGICO		
Nombre Ocupación	Josue Guevara Guerra Especialista en machine learning e inteligencia artificial (Intercorp)	
Link de	la https://youtu.be/o5Rd389zUOU	
entrevista		

6.1.2. Experimento 2: Validación de estructura del aplicativo 2

6.1.2.1. Objetivo

Validar la viabilidad del prototipo en cuanto a las tecnologías utilizadas por parte de un experto en el rubro de desarrollo de app

6.1.2.2. Diseño y desarrollo

6.1.2.2.1. Descripción del experimento

Tabla 42Descripción experimento 2 - Validación Técnica

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	
Diseño y desarrollo	Preparar y realizar una entrevista con un especialista en desarrollo de aplicativos para profundizar y validar la factibilidad de las tecnologías utilizadas en nuestra propuesta de negocio.	
Duración Método utilizado Métricas	El día 24 de septiembre del 2021 (1 hora de duración). Entrevista con el experto Nivel de funcionalidad y factibilidad, grado de complejidad de elaboración del aplicativo.	

6.1.2.2.2. Bitácora de Actividades

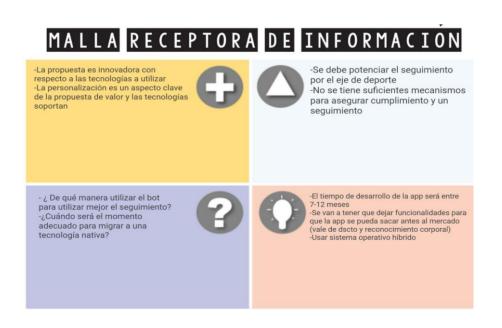
Tabla 43Bitácora experimento 2 – Validación Técnica

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Buscar y agendar la entrevista con el experto en desarrollo de app para validar el prototipo		Encontrar un experto que nos ayude a profundizar la viabilidad del aspecto técnico del prototipo.
Elaborar una guía de preguntas que nos permita tener una secuencia en el orden de la entrevista	Idear las preguntas y ordenarlas según la coherencia e hipótesis a validar	Tener una estructura en la entrevista que permita llevar la entrevista de forma ordenada
Ejecutar el video explicativo del mockup ante el experto	En el video introductorio se explicará a modo de tutorial cómo se usa la app de Mikuy Fit y sus funcionalidades	Recopilar oportunidades de mejora para implementar cambios en la app y modelo de negocio
Presentar y detallar el mockup final al experto dentro de la entrevista	Elaborar un speech adecuado hacia el experto con la información técnica relevante a validar dentro del aplicativo	Encontrar los puntos de mejora y diferenciadores entre nuestro aplicativo y la competencia

6.1.2.3. Resultados

Figura 6

Malla receptora - Experimento 2 - Validación Solución



6.1.2.4. Análisis

A partir de la entrevista, se puede destacar que la aplicación resulta ser viable para el mercado e innovadora en cuanto al uso de tecnologías, puesto que se está usando el machine learning como valor diferencial en la oferta de valor para lograr una personalización de los planes nutricionales. Sin embargo, por el eje de deporte, todavía deben implementarse otros mecanismos que aseguren el cumplimiento de los retos virtuales y un seguimiento frecuente del usuario. Por ello en la siguiente sección se detallarán los principales aprendizajes rescatados de la entrevista.

6.1.2.5. Aprendizajes

Se obtuvo como principales aprendizajes que las tecnologías utilizadas deberán ser implementadas por etapas, de tal manera que la app pueda salir al mercado en un tiempo óptimo, siendo el tiempo de desarrollo de la app entre 7-12 meses. Para que la app pueda llegar al mercado en 7 meses las funcionalidades que se dejarían serían los beneficios de vale de descuento y reconocimiento corporal. Para ello, el experto recomienda lanzar una app más simple con un llenado manual y sin pasarela de pagos en cuanto a los vales de descuento.

Asimismo, se recomienda potenciar el bot para usarlo de manera dinámica en el seguimiento deportivo del usuario e incrementar la personalización en la interacción con el mismo, dado que esa sección en la aplicación es crucial para garantizar que los usuarios cumplan con los planes recomendados y se garantice la promesa de valor de la propuesta.

Adicionalmente, se encontró como aspecto clave que la tecnología debería desarrollarse de manera híbrida en tanto los sistemas operativos Android y iOS, esto ayudará a reducir los costos de desarrollo de la app, en lugar de un sistema especializado. Aunque,

en el momento cuando la aplicación llegue a tener un alcance mayor, se va tener que migrar a un sistema especializado que ayude a prevenir errores operativos.

Cuando se migra a un sistema nativo, las consideraciones para hacer este cambio son 2. En primer lugar, cuando se presente algún desfase en las actualizaciones que no permita utilizar algún hardware del dispositivo y, en segundo lugar, cuando se tenga un problema grave con uno de los dispositivos Android o IOS que no permita utilizar el sistema operativo.

6.1.2.6. Sustentación de la validación

Tabla 44Sustento experimento 2 - Validación Técnica

ENTREVISTA EXPERTO TECNOLÓGICO		
Entrevistado Renatto Minaya		
Ocupación	Desarrollador de app	
Link de la	https://upcedupe-	
entrevista	my.sharepoint.com/:v:/r/personal/u201716214_upc_edu_pe/Documents/	
	Recordings/Entrevista%20a%20experto-20210924_115958-	
Meeting%20Recording.mp4?csf=1&web=1&e=7LdBdD		

6.2. Validación de la experiencia de usuario

6.2.1. Experimento 1: Validación del desarrollo del Mockup 1

6.2.1.1. Objetivo

Determinar la disposición que tienen los potenciales usuarios para descargar el aplicativo que ofrece Mikuy Fit.

6.2.1.2. Diseño y desarrollo

6.2.1.2.1. Descripción del experimento

Tabla 45

Descripción experimento 1 - Validación Experiencia Usuario

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Diseñar y testear el prototipo de alta fidelidad, con el soporte de Marvel App, el cual buscará mostrar las funcionalidades finales que se encontrarán en la interfaz.
Duración Método utilizado Métricas	Durante los días 23 junio al 4 de julio Entrevistas Interés del usuario para descargar la app, funcionalidad de las opciones de la app

6.2.1.2.2. Bitácora de Actividades

Tabla 46Bitácora experimento 1 - Validación Experiencia Usuario

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Experimento de la intención de compra del usuario (Aplicativo)	Diseñar el prototipo de baja fidelidad	Se empleó la herramienta del Marvel App para rediseñar las pantallas y se terminó el diseño en 6 días
	Testear el prototipo final	Se ha establecido una lista de preguntas directas con respecto a la utilidad de la aplicación
	Recopilar opiniones de los potenciales usuarios	Se espera tener un 90% de Interceptación sobre el prototipo final

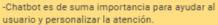
6.2.1.3. Resultados

Figura 7

Malla receptora - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario

Preguntas de diagnóstico muy completas.

-Fácil de usar.

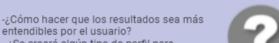


-Brindar puntos para entrenar con otros.

-Ir monitoreando el progreso mediante obietivos.

-App más interactiva y llamativa en cuanto a colores v dinamismo.

-Brinda una funcionalidad fácil de seguir en relación a los ejercicios, ya que estos emplean vídeos y/o paso a paso de cómo ejecutarlo.



- ¿Se creará algún tipo de perfil para interactuar con otros? ¿Estos estarán verificados?

 ¿Cómo sabre si la persona con la que me junto para hacer ejercicios no presenta otros intereses?

- ¿Cuándo sabre si mi plan alimenticio terminó? ¿Yo llevo el cronograma de ello?



-La ventana de análisis inicial no aporta mucho porque no es interactiva.

-El chatbot puede ser un arma de doble filo, no ayudaría mucho si solo responde a palabras claves.

-Linkear el logo con colores más fuertes para no perderlo, va que este presenta colores cálidos. -Brindar un sistema de seguridad al momento de conectar con otros usuarios con la geolocalización.

-Brindar mayor información sobre cómo se estaría haciendo el plan alimenticio si es que tengo





-Explicar la importancia del proceso de diagnóstico tan específico por las redes. -Insertar globos de información con definición de ciertas palabras complicadas en los formularios (Ej. patologías).

-Incluir machine learning en el chatbot.

-La ventana de análisis inicial podría trabajarse mediante tablas comparativas con los resultados que se van obteniendo.

-Mencionar que la información proporcionada será utilizada confidencialmente.

6.2.1.4. Análisis

En relación a las entrevistas previamente ejecutadas a los usuarios con la interacción dentro del aplicativo hemos podido encontrar lo siguiente que la aplicación presenta preguntas introductorias de diagnóstico completas y eficientes para encontrar datos precedentes antes de la generación del plan alimenticio y deporte. Además, se encontró que el chatbot brinda información relevante en relación a los cambios que se plantean realizar dentro del plan alimenticio con opciones de comida sustitutoria.

Adicional a ello, se encontró que se deberá de mejorar el logo incorporado porque presenta colores que no se dejan ver, ya que este presenta colores cálidos que se terminan perdiendo dentro del aplicativo y/o fotos. Por otro lado, se deberá de incorporar un sistema de seguridad al momento de conectar con los usuarios, ya que este no brinda la información requerida sobre las personas con las que se vincularon.

Entonces, en relación a lo recopilado hemos podido encontrar que el aplicativo sí cambió de manera positiva hacia el usuario porque el presente tiene una mayor interacción con el mismo e inclusive es más fácil de comprender y adaptarlo dentro de los objetivos que buscan cumplir. Sin embargo, el aplicativo aún requiere mejoras dentro del punto de geolocalización, ya que este no tiene un sistema de verificación para que los usuarios se encuentren alineados y seguros en relación al encuentro que tendrán con terceros.

6.2.1.5. Aprendizajes

Con relación a los aprendizajes encontrados que aún se puede mejorar el aplicativo de la siguiente manera. En primer lugar, debemos de tener en consideración el hecho de incorporar machine learning en el chatbot para humanizar la conversación. Además de incluir el reconocimiento corporal con machine learning en la etapa de diagnósticos.

En segundo lugar, es primordial ejecutar e implementar resultados y objetivos entendibles hacia el usuario, ya que él mismo lo considera como algo muy denso de comprender. Adicional a ello, se deberá de incorporar un espacio dentro de los que se tiene para que el usuario vea cuánto tiempo disponible de su plan de alimentación y/o suscripción le queda.

Entonces, en relación a los aprendizajes encontrados podemos detallar que son ejecutables, ya que este mismo presenta un punto de partida que es en relación a lo que tenemos y estos solo serían puntos a mejorar.

6.2.1.6. Sustentación de la validación

Tabla 47

Entrevista usuario 1 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 1

Nombre	Melissa Chambi
Edad	23
Ocupación	Estudiante
Distrito de residencia	San Miguel
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/17krm1UcUUxcop6xU9ZN yYq7jprTV82Rq/view?usp=sharing

Tabla 48

Entrevista usuario 2 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 2	
Nombre	Alejandro Planas
Edad	22
Ocupación	Estudiante de administración y escritor de la Revista Esprit
Distrito de residencia	Santiago de Surco
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1o-xlxWmfttiWH26p- Bm6BLxfzY-PAaWu/view?usp=sharing & https://drive.google.com/file/d/1oy24XhVmfRbB9PCXxF TiZJaxECcg07AV/view?usp=sharing

Tabla 49Entrevista usuario 3 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 3		
Nombre	Aracely Vila	
Edad	21	
Ocupación	Estudiante de administración y marketing	
Distrito de residencia	Santa Anita	
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1dP0M6zHOg99NXMO8hd6	
	ESG4CJ9kCYpBj/view?usp=sharing	

Tabla 50

Entrevista usuario 4 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 4
Nombre	Carolina Gomez
Edad	25
Ocupación	Secretaria
Distrito de residencia	Surquillo

Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1Y_w9yYuQVYRDoaShx	
	kIThfrZ9hm548J4/view?usp=sharing	

Tabla 51

Entrevista usuario 5 - Experimento 1 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 5	
Nombre	David Geng
Edad	21
Ocupación	Estudiante de Administración y Negocios Internacionales
Distrito de residencia Enlace de entrevista	San Borja https://drive.google.com/file/d/1TSaiW9DCr3UjucQOj_0N6YaFsckY1ifr/view?usp=sharing

6.2.2. Experimento 2: Validación del desarrollo del Mockup 2

6.2.2.1. Objetivo

Determinar la disposición que tienen los potenciales usuarios para descargar el aplicativo que ofrece Mikuy Fit.

6.2.2.2. Diseño y desarrollo

6.2.2.2.1. Desarrollo de experimento

Tabla 52Descripción experimento 2 - Validación Experiencia Usuario

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Potenciar y reestructurar el prototipo de alta fidelidad, con la ayuda de Marvel App, el cual especificará las diferentes funcionalidades que se ofrecerá en dicha interfaz.
Duración Método utilizado Métricas	Durante los días 7 de septiembre al 13 del mismo mes. Entrevistas Conocer el interés que tiene el segmento de cliente para descargar el aplicativo e impacto de las funcionalidades del app.

6.2.2.2.2. Bitácora de Actividades

Tabla 53

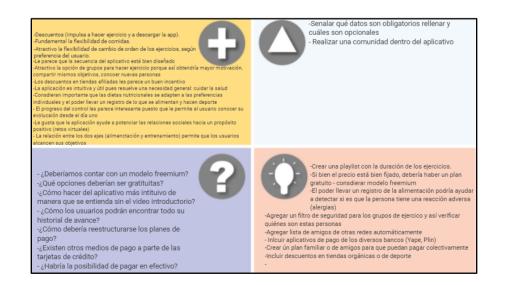
Bitácora experimento 2 - Validación Experiencia Usuario

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Experimento de la intención de compra del usuario (Aplicativo)	Rediseñar el prototipo de alta fidelidad.	Con la ayuda del aplicativo Marvel App, se rediseñó cada una de las ventanas y características del aplicativo de Mikuy Fit. Dicho rediseño se culminó en un plazo de 5 días.
	Elaboración de guía de preguntas	Se realizó la estructura de las preguntas que se presentarán a cada uno de los entrevistados.
	Testear el prototipo final	Se procedió a mostrar la funcionalidad del aplicativo y realizar las preguntas a cada uno de los usuarios.
	Recolectar los comentarios de los futuros	Se determina como éxito el experimento si el 90% de los
	usuarios.	entrevistados están dispuestos a descargar Mikuy Fit.

6.2.2.3. Resultados

6.2.2.3.1. Resultados de entrevistas

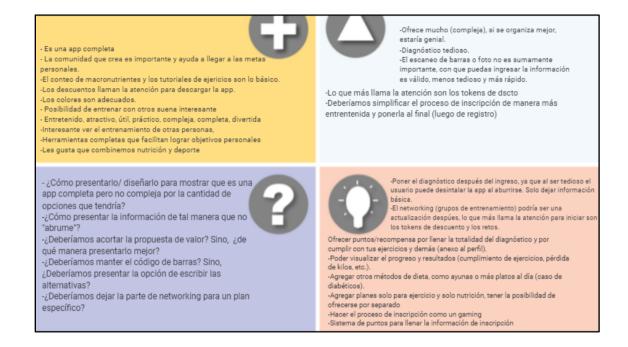
Figura 8 Malla receptora Entrevistas - Experimento 2 - Validación Solución



6.2.2.3.2. Resultados de Focus Group

Figura 9

Malla receptora Focus Group - Experimento 2 - Validación Solución



6.2.2.4. Análisis

En base a las entrevistas a los 15 usuarios en el presente experimento, se ha podido determinar que estos consideran que el aplicativo es muy completo en relación a los dos ejes que se ofrecen en la interfaz. Esto hace que sea un poco complejo en relación a la interacción, puesto que el aplicativo tiene muchas funcionalidades.

De igual manera, se ha podido determinar que consideran que el proceso de registro en el aplicativo es un tanto tedioso, dado que la información que se solicita es mucha y no se determina cuál de estas son obligatorias para determinar el diagnóstico inicial.

Por último, se puede determinar que la interacción entre los usuarios del aplicativo en la comunidad que se ha creado, les permite motivarse de forma conjunta continuar con su

estilo de vida saludable. Esto se encuentra soportado con los retos que se pueden hacer, el token de descuentos y la creación de grupos para hacer ejercicios en lugares abiertos.

6.2.2.5. Aprendizajes

En primer lugar, ha sido una buena decisión implementar en la aplicación una especie de juegos para que los usuarios puedan competir entre ellos, puesto que genera un ambiente competitivo y ello motiva, además de que, si ganan, obtendrían, además de la satisfacción del éxito, premios que podrán canjear en descuentos.

Posteriormente, se ha de considerar mejor los criterios de evaluación inicial para la elaboración de planes, teniendo en cuenta que no deben ser muchos porque han indicado que se pueden aburrir, pero que estos deben ser precisos, como la consideración de si una persona es vegana o no. Asimismo, se debe evaluar a través de un Testeo de Variables, el momento más adecuado para completar dicha información, en otras palabras, si será antes de registrarse o después de hacer ello, ya que muchas personas pueden depender del periodo estimado de su plan ideal para escoger el tipo de suscripción.

Finalmente, si bien esa pantalla solo será visual, es necesario considerarla para ver el avance. Estamos haciendo referencia a la ventana de progreso (seguimiento), en la cual es necesario implementar el objetivo final que se desea lograr en cada persona y como cada uno va avanzando tomando en cuenta ello, para eso se podría trabajar con porcentaje de cumplimiento.

6.2.2.6. Sustentación de la validación

Con relación a la sustentación de validación del mockup lo podemos encontrar en el punto 5.2.4.6 junto con los vídeos de validación de la red social de Instagram.

6.2.3. Experimento 3: Desarrollo de página web 1

6.2.3.1. Objetivo

Conocer el nivel de atracción de los videos elaborados para el aplicativo Mikuy Fit.

6.2.3.2. Diseño y desarrollo

6.2.3.2.1. Descripción del experimento

Tabla 54Descripción experimento 3 - Validación Experiencia Usuario

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo Duración	Creación de videos promocionales en donde se comunique de manera concisa la propuesta de valor del aplicativo. Durante los días 23 y 4 de julio.
Método utilizado	Youtube e Instagram (historias destacadas).
Métricas	Números de vistas en Youtube e Instagram y tiempo promedio de reproducción.

6.2.3.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 55Bitácora experimento 3 - Validación Experiencia Usuario

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Experimento de experiencia de usuario (Spot Publicitario)	Crear los spots publicitarios acerca de la propuesta de valor de la aplicación.	Videos concisos realizados en Canva que muestran imágenes, videos representativos, junto con un speech y música inspiradora que transmite la propuesta de valor. La creación duró 2 días.
	Presentar los videos a los usuarios para conocer el impacto y agradado de estos en ellos.	Se presentaron los spots a los usuarios y se pudo conocer el impacto de estos en ellos, mediante los gestos que pudieron realizar durante la entrevista.

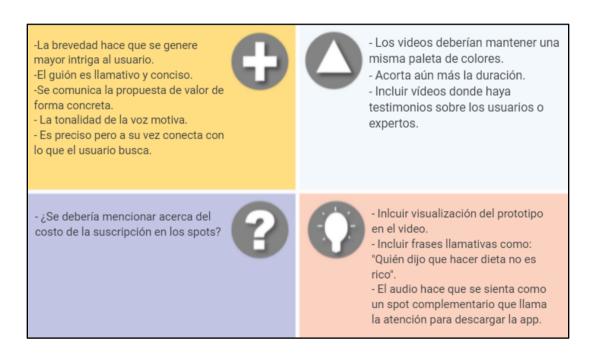
Implementar las métricas de interacción del video.

Se pudo recopilar la retroalimentación de los videos a través de las entrevistas, lo que permitirá realizar las mejoras necesarias. A su vez, se pudo medir el número de interacciones en Youtube e Instagram.

6.2.3.3. Resultados

Figura 10

Malla receptora - Experimento 3 - Validación Solución



6.2.3.4. Análisis

En relación a los hallazgos encontrados dentro del experimento de Spot Publicitarios podemos detallar que, si bien la brevedad del spot genera intriga en los usuarios, se podría reducir aún más la duración, pues muchas personas omiten los anuncios después de 5 segundos. Además, los usuarios comentaron que la tonalidad de la voz empleada generaba un mayor interés en relación a intentar interactuar con el aplicativo. Por otro lado, se encontró que el spot publicitario debería incluir testimonios por parte de usuarios y/o expertos que acompañan dentro del proceso, ya que este presenta información sobre lo que uno busca

lograr, pero no tiene información sobre cómo es el proceso del mismo. A su vez, se encontró que los spots publicitarios realizados por Mikuy Fit deberían seguir una misma paleta de colores para poder conectar con el usuario de manera más concreta en sus mentes y nos puedan asociar a cierto tipo de colores y sentimientos.

6.2.3.5. Aprendizajes

Entonces, en relación a los hallazgos previamente encontrados podemos determinar que si bien el spot publicitario se encuentra atractivo a un nivel de 80%, consideramos que el 20% restante se debe a que debemos de modificar aspectos como la paleta de colores, duración e inclusive el hecho de agregar experiencias por parte de usuarios, como también a los expertos hablando sobre cómo se lograrán los objetivos. Por otro lado, consideramos que el spot publicitario será un punto importante dentro de nuestro aplicativo, ya que este se encontrará dentro de plataformas como Instagram y Youtube, lo cual nos dará un alcance mayor de usuarios para la interacción con la aplicación.

6.2.3.6. Sustentación de la validación

Tabla 56Entrevista usuario 1 – Experimento 3 – Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 1	
Nombre	Melissa Chambi
Edad	23
Ocupación	Estudiante
Distrito de residencia	San Miguel
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/17krm1UcUUxcop6xU9ZN yYq7jprTV82Rq/view?usp=sharing

Tabla 57

Entrevista usuario 2 - Experimento 3 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 2	

Nombre	Alejandro Planas
Edad	22
Ocupación	Estudiante de administración y escritor de la Revista Esprit
Distrito de residencia	Santiago de Surco
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1o-xlxWmfttiWH26p- Bm6BLxfzY-PAaWu/view?usp=sharing & https://drive.google.com/file/d/1oy24XhVmfRbB9PCXxF TiZJaxECcg07AV/view?usp=sharing

Tabla 58

Entrevista usuario 3 - Experimento 3 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 3	
Nombre	Aracely Vila	
Edad	21	
Ocupación	Estudiante de administración y marketing	
Distrito de residencia	Santa Anita	
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1dP0M6zHOg99NXMO8hd6	
	ESG4CJ9kCYpBj/view?usp=sharing	

Tabla 59

Entrevista usuario 4 – Experimento 3 – Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 4
Nombre	Carolina Gomez
Edad	25
Ocupación	Secretaria
Distrito de residencia	Surquillo
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1Y w9yYuQVYRDoaShxklThfrZ9hm548J4/view?usp=sharing

Tabla 60Entrevista usuario 5 - Experimento 3 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 5				
Nombre	David Geng			_
Edad	21			
Ocupación	Estudiante de Internacionales	Administración	У	Negocios

Distrito de residencia	San Borja
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1TSaiW9DCr3UjucQOj 0N6YaFsckY1ifr/view?usp=sharing

6.2.4. Experimento 4: Desarrollo de página web 2

6.2.4.1. Objetivo

Determinar el nivel de aceptación por parte de los usuarios hacia la página web de Mikuy Fit donde se incorporarán los spots publicitarios e información relevante sobre el negocio.

6.2.4.2. Diseño y desarrollo

6.2.4.2.1. Descripción del experimento

Tabla 61Descripción experimento 4 - Validación Experiencia Usuario

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Desarrollo de segmentos y spots publicitarios donde se comunique el valor agregado del servicio e inclusive cómo se podrá acceder.
Duración Método utilizado	Lunes 06 al viernes 10 de septiembre con 2h diarias de entrevistas a diferentes usuarios por cada uno de los integrantes. Página web en Wix
Métricas	Número de vistas dentro de la página web Número de interacciones de los usuarios en la página web para solicitud de mayor información y/o suscripción del aplicativo y servicio.

6.2.4.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 62

Bitácora experimento 4 - Validación Experiencia Usuario

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO

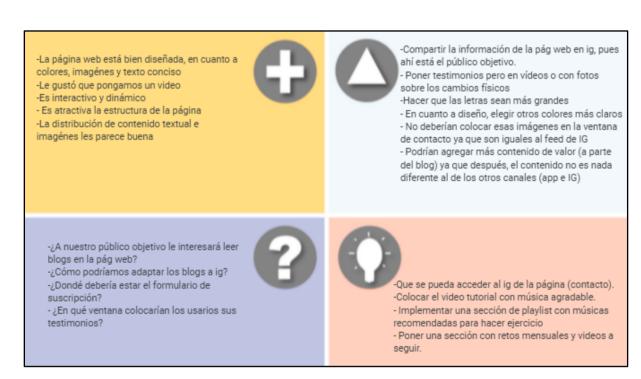
Experimento de experiencia del usuario (Página Web)	Determinar el diseño de la página web y estructurar la información dentro de cada sección.	Elaborar la página web con la ayuda de la plataforma Wix. La elaboración tomó un plazo de 4 días.
	Presentación en las entrevistas de la página web.	Durante la entrevista, se presenta y explica la funcionalidad e información de la página web.
	Implementar las métricas de interacción del video.	Con el objetivo de recolectar feedback de las entrevistas para modificar y potenciar aún más la página web.

6.2.4.3. Resultados

6.2.4.3.1. Resultados de la entrevista

Figura 11

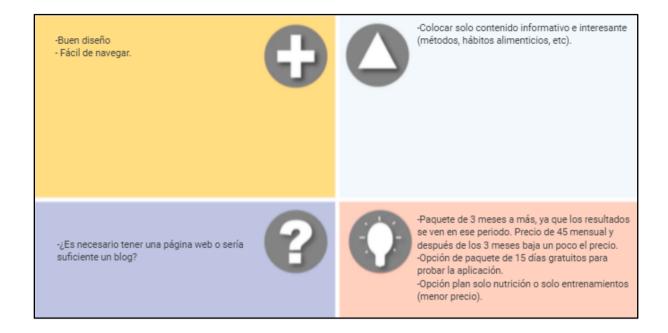
Malla receptora Entrevistas - Experimento 4 - Validación Solución



6.2.4.3.2. Resultados de Focus Group

Figura 12

Malla receptora Focus Group - Experimento 4 - Validación Solución



6.2.4.4. Análisis

Con respecto a la presentación de la página web, se puede destacar que los entrevistados consideran que este es un medio de comunicación muy sólido dado que la información, la estructura y el diseño es interactivo, amigable y fácil de comprender.

De igual manera, se puede determinar que se puede agregar información que se relacione a tips, métodos y recomendaciones en relación a los dos ejes que ofrece MIKUY FIT, puesto que el contenido que se encuentra en la página es netamente informativo. Además, consideran que el incluir videos o fotos acerca de los testimonios de la evolución de usuarios que han utilizado el aplicativo.

Por último, consideran que la información descrita en la página web y en Instagram no deben ser la misma puesto que se redundaría en el contenido y no se aprovecharía al máximo la funcionalidad de cada una de estos medios de comunicación.

6.2.4.5. Aprendizajes

En primer lugar, los colores elegidos al igual que el diseño para la página web han generado en los posibles usuarios una respuesta positiva, es decir, muestran intenciones de seguir navegando en ella. Aunque, se debe continuar agregando contenidos diferentes a los que se muestra en Instagram y relevantes para los usuarios para que los retenga y no se vayan rápidamente, como la adecuada implementación de un blog dentro de esta.

En segundo lugar, se debe especificar las características de cada uno de los 3 diferentes planes que ofrece Mikuy Fit para reducir las dudas que se pueden generar en los usuarios, además de la variación de los precios que cada una de ellas posee.

Finalmente, se ha reafirmado la importancia de los comentarios de terceros sobre la decisión de las personas para adquirir un bien o servicio, ya que muchos de los entrevistados mencionaron dónde podrían ver o dejar comentarios sobre la aplicación en la página web, por lo que es importante tomar en consideración este punto y añadirlo en una sección.

6.2.4.6. Sustentación de la validación

Los vídeos de sustentación de validación se encuentran en el punto 5.2.6.6 junto con los del mockup e Instagram.

6.2.5. Experimento 5: Desarrollo del portal de Instagram 1

6.2.5.1. Objetivo

Identificar la aceptación y medir la interacción que presentan los usuarios y potenciales usuarios con relación al aplicativo.

6.2.5.2. Diseño y desarrollo

6.2.5.2.1. Descripción del experimento

Tabla 63Descripción experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Elaboración de imágenes y videos para postear, los cuales están relacionados al deporte y alimentación.
Duración	Durante los días 8 y 12 de junio (4 días de duración)
Método utilizado	Anuncios falsos sobre el problema que busca resolver en la red social y un video explicativo para comunicar la propuesta de valor del servicio. De igual manera, mostrar el mockup del mismo para explicar cómo sería una ideal interacción del usuario en el interfaz.
Métricas	Número de personas que vean las publicaciones y que escriban a la aplicación solicitando información o pre-compra del servicio. Se utilizará el alcance de los spots y video, y la tasa de conversión de los usuarios.

6.2.5.2.2. Bitácora de actividades

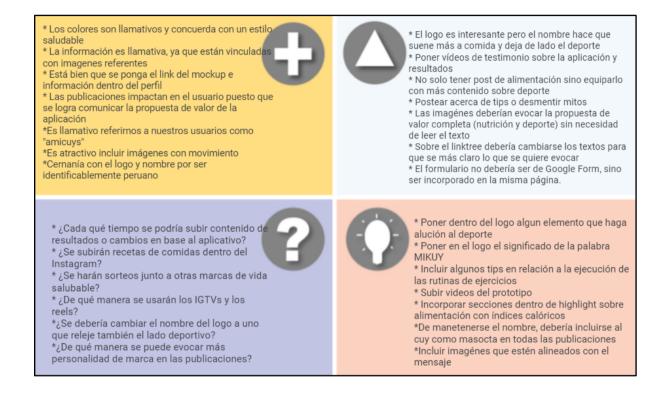
Tabla 64Bitácora experimento 5 – Validación Experiencia Usuario

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Experimento de experiencia del usuario (Red	Elaborar un perfil social dentro de Instagram	La elaboración del perfil de la aplicación ha sido en un lapso de 1 día.
Social: Instagram)	Elaboración del logo de MIKUY	El logo que representa a la aplicación se elaboró en un día.
	Testear al público objetivo mediante interacciones- contenido	Se emplea un sistema de muestreo e interacción con cada post publicado.
	Elaboración de formulario de pre-compra para la aplicación	Con la finalidad de confirmar el número de personas que han solicitado la reserva de la aplicación.
	Recopilar una retroalimentación	Hacer una recopilación de preguntas y/o propuestas de mejora.

6.2.5.3. Resultados

Figura 13

Malla receptora - Experimento 5 - Validación Solución



6.2.5.4. Análisis

Dentro de los principales hallazgos se encontró que el logo y nombre no se vinculan con el segundo eje de la aplicación, es decir con el eje de deporte. Además, se rescató que hay que comunicar de manera efectiva el nombre de la aplicación, puesto que al estar en quechua puede que las personas no conozcan su significado. Por otro lado, se identificó que denominar a los usuarios como "Amicuys" es una buena forma de involucrarnos con la aplicación, ya que crea un vínculo de familiaridad. A su vez, los entrevistados consideran que el incluir vídeos de testimonios de los usuarios será un adicional para la red social, puesto que refleja los resultados que genera el uso de la aplicación. Y también consideran que se debe buscar un equilibrio entre las publicaciones de ambos ejes de la aplicación; es decir, tanto la alimentación como el deporte.

Luego de haber realizado las entrevistas se puede destacar que el perfil de Instagram les parece atractivo, dado que consideran que la paleta de colores y la información provista va de acuerdo al mensaje que se desea proyectar sobre el estilo de vida sano.

Además, se logra un impacto con las publicaciones puesto que atrae al consumidor a saber más de la plataforma, no solo por la imagen sino también por el mensaje que incluyen y los hashtags. Asimismo, las personas pueden entender la propuesta de valor de la plataforma; sin embargo, hay una brecha de comunicación entre la parte de ejercicio y nutrición, puesto que no hay publicaciones que combinan ambos aspectos en uno solo.

Finalmente, los entrevistados consideran que es llamativo utilizar la opción de Link

Tree dentro la biografía de la página, dado que eso genera más profesionalismo, pero quizás
se deba profundizar en la manera de cómo solicita el usuario más información.

6.2.5.5. Aprendizajes

En relación a los datos recopilados con las diversas entrevistas realizadas, las cuales han sido sintetizados tanto en la malla receptora como los principales hallazgos, se ha podido determinar algunos aprendizajes relacionados con el experimento de las redes sociales, tales como Instagram. Estos se encontrarán relacionados con el mejoramiento del manejo de la red social y la gestión de las publicaciones futuras en esta misma.

En primer lugar, se encontró el hecho de establecer unas planillas específicas en el cual se busque uniformidad en los posts, con finalidad de crear un equilibrio dentro del perfil social del aplicativo. Además de rediseñar el logo con el objetivo de establecer una imagen que relacione ambos ejes de la aplicación (deporte y alimentación). De esta forma, se comunica de mejor manera el propósito de la aplicación, el cual es presentar una propuesta de valor que integre ambos mundos.

Por último, reconsiderar el nombre de la aplicación puesto que este no se relaciona mucho con el tema de deportes. Asimismo, establecer una estrategia adecuada de comunicación con la finalidad de que los usuarios logren vincular la propuesta de valor de la aplicación con el nombre de esta.

6.2.5.6. Sustentación de la validación

Tabla 65Entrevista usuario 1 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 1	
Nombre	Melissa Chambi	
Edad	23	
Ocupación	Estudiante	
Distrito de residencia	San Miguel	
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/17krm1UcUUxcop6xU9ZN	
	yYq7jprTV82Rq/view?usp=sharing	

Tabla 66Entrevista usuario 2 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 2	
Nombre	Alejandro Planas
Edad	22
Ocupación	Estudiante de administración y escritor de la Revista Esprit
Distrito de residencia	Santiago de Surco
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1o-xlxWmfttiWH26p-
	Bm6BLxfzY-PAaWu/view?usp=sharing &
	https://drive.google.com/file/d/1oy24XhVmfRbB9PCXxF
	TiZJaxECcg07AV/view?usp=sharing

Tabla 67

Entrevista usuario 3 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 3	
Nombre	Aracely Vila
Edad	21

Ocupación Estudiante de administración y marketing

Distrito de residencia Santa Anita

Enlace de entrevista https://drive.google.com/file/d/1dP0M6zHOg99NXMO8hd6

ESG4CJ9kCYpBj/view?usp=sharing

Tabla 68Entrevista usuario 4 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 4
Nombre	Carolina Gomez
Edad	25
Ocupación	Secretaria
Distrito de residencia	Surquillo
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1Y_w9yYuQVYRDoaShx
	kIThfrZ9hm548J4/view?usp=sharing

Tabla 69Entrevista usuario 5 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 5	
Nombre	David Geng
Edad	21
Ocupación	Estudiante de Administración y Negocios Internacionales
Distrito de residencia	San Borja
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1d- 1AQufXIK4f02NZEhWsJ-8L1CF9u1AD/view?usp=sharing

Tabla 70

Entrevista usuario 6 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 6	
Nombre	Rubén Vidal
Edad	20
Ocupación	Estudiante de Ingeniería Mecatrónica
Distrito de residencia	San Borja

Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1YqUzBWZLdGVcncJvuW
	Q0dql7dDawosbt/view?usp=sharing

Tabla 71Entrevista usuario 7 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 7	
Nombre Edad	Sebastián Lara 21
Ocupación	Estudiante de Administración y Negocios
Distrito de residencia Enlace de entrevista	Surquillo https://drive.google.com/file/d/1snmBwpncdzGaUVIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII

Tabla 72Entrevista usuario 8 - Experimento 5 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 8	
Nombre	Sabrina Gladys Rodriguez Corrilla	
Edad	21	
Ocupación	Estudiante de Administración y Marketing	
Distrito de residencia	Carabayllo	
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1xb63kKN2ed_oEaTfJkg	
	XcaoHsj2z8xAz/view?usp=sharing	

6.2.6. Experimento 6: Desarrollo del portal de Instagram 2

6.2.6.1. Objetivo

Identificar la aceptación y medir la interacción que presentan los usuarios y potenciales usuarios con relación al aplicativo.

6.2.6.2. Diseño y desarrollo

6.2.6.2.1. Descripción de actividades

Tabla 73Descripción experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Desarrollo y ejecución de imágenes y vídeos interactivos para publicar dentro de la red social, los cuales estarán vinculados a la alimentación saludable y deporte.
Duración	Lunes 06 al viernes 10 de septiembre con 2h diarias de entrevistas a diferentes usuarios por cada uno de los integrantes.
Método utilizado	Se incurrió en la implementación de anuncios falsos e interactivos hacia los usuarios e inclusive se incorporaron anuncios en relación a experiencias de usuarios (testimonios), como también se detalla qué contiene el mock-up como el direccionamiento a la página para adquirir el servicio.
Métricas	Número de personas que interactúan con las publicaciones, ya sea dando like o comentando en relación a la información proporcionada.
	Número de usuarios que solicitan información acerca del servicio que se ofrece por parte de MIKUY FIT.

6.2.6.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 74Bitácora experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Experimento de	Hacer las modificaciones	Actualización y rediseño de
experiencia del	necesarias en la cuenta de	todas las publicaciones
usuario (Red Social:	Instagram.	(contenido y colores) en un plazo de dos días.
Instagram)	Rediseñar el logo Mikuy Fit.	Actualización del logo con las modificaciones comentadas por el usuario, lo cual tomó un día.
	Volver a presentarle nuestra cuenta al usuario y hacerlos interactuar con esta.	Mayor aceptación e interacción de parte de los usuarios a la cuenta de Mikuy Fit en las redes de Instagram.

Recopilar los aprendizajes y analizar la retroalimentación para seguir mejorando la cuenta.

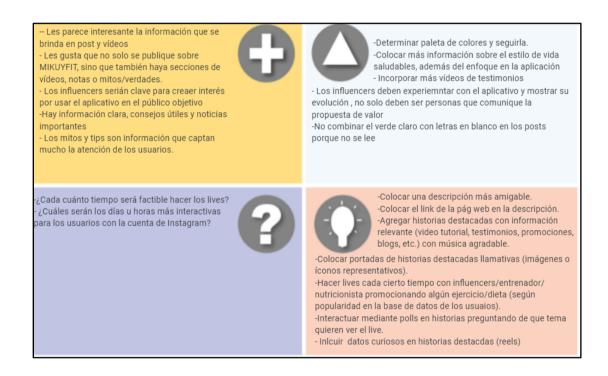
Recopilación de ideas nuevas y propuestas de mejora.

6.2.6.3. Resultados

6.2.6.3.1. Resultado de entrevistas

Figura 14

Malla receptora Entrevista - Experimento 6 - Validación Solución



6.2.6.3.2. Resultado de focus group

Figura 15

Malla receptora Focus Group - Experimento 6 - Validación Solución

- Les parece interesante la información que se brinda en post y vídeos Les gusta que no solo se publique sobre MIKUYFIT, sino que también haya secciones de vídeos, notas o mitos/verdades. - Los influencers serián clave para creaer interés



-Determinar paleta de colores y seguirla. -Colocar más información sobre el estilo de vida saludables, además del enfoque en la aplicación Incorporar más vídeos de testimonios

- Los influencers deben experiemntar con el aplicativo y mostrar su

por usar el aplicativo en el público obietivo -Hay información clara, consejos útiles y noticias importantes

propuesta de valor -No combinar el verde claro con letras en blanco en los posts

Los mitos y tips son información que captan mucho la atención de los usuarios.

porque no se lee

evolución, no solo deben ser personas que comunique la

¿Cada cuánto tiempo será factible hacer los lives? ¿Cuáles serán los días u horas más interactivas para los usuarios con la cuenta de Instagram?





-Colocar una descripción más amigable. -Colocar el link de la pág web en la descripción. -Agregar historias destacadas con información relevante (video tutorial, testimonios, promociones, blogs, etc.) con música agradable.

-Colocar portadas de historias destacadas llamativas (imágenes o íconos representativos).

-Hacer lives cada cierto tiempo con influencers/entrenador/ nutricionista promocionando algún ejercicio/dieta (según popularidad en la base de datos de los usuaios). -Interactuar mediante polls en historias preguntando de que tema quieren ver el live.

- Inlcuir datos curiosos en historias destacdas (reels)

6.2.6.4. Análisis

En relación a las entrevistas y focus previamente realizadas hacia los usuarios hemos podido encontrar que les parece interesante el hecho de presentar información relevante acerca del aplicativo, mitos/verdades, tips, entre otros. Además, consideran que es primordial que se publiquen las experiencias de usuario que han surgido, como también los resultados ya que conecta más con ellos. Por un lado, los influencers son claves para que los usuarios tengan una interacción directa del aplicativo, ya que son quienes principalmente influyen en sus gustos/preferencias y órdenes de compra.

Entonces hemos encontrado que la red social de Instagram es importante para los usuarios porque hace un match entre lo que buscamos ofrecer como MIKUY FIT e inclusive permite encontrar las nuevas necesidades de los usuarios dentro de un mercado altamente cambiante.

Por otro lado, se encontró que la paleta de colores actualizada es importante e impactó altamente de manera positiva porque genera un mayor número de visualizaciones, como también de interacción.

6.2.6.5. Aprendizajes

Con relación al Instagram en base a entrevistas y focus group hemos podido determinar que como oportunidades de mejora aún se encuentran aspectos como implementar una descripción amigable hacia el usuario, incursionar con historias destacadas dentro de la red social, pero enfocándonos en experiencias de los usuarios.

Adicional a ello se encontró que los usuarios buscan mantener un contacto directo con la página y que principalmente también se absuelva sus dudas de manera oportuna e inclusive les parece interesante el hecho de crear contenido como lives o reels. Esto generó perspectiva de cuánto tiempo podrían considerar necesario la duración de lives o reels para lo cual encontramos que esto oscila entre 30-45 minutos que es el tiempo en promedio que pueden visualizar un vídeo que sea interactivo y que les brinde respuestas eficaces. Además, encontramos que los días y horarios que más interactúan con sus redes sociales son martes y viernes, como también los fines de semana desde el mediodía hasta las 4 o 5 de la tarde.

6.2.6.6. Sustentación de la validación

En esta sección se encuentran las sustentaciones de la validación de tanto del mockup como de la red social de Instagram.

Tabla 75Entrevista usuario 1 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 1	
Nombre	Rubén Vidal
Edad	20

Ocupación Estudiante de Ingeniería Mecatrónica

Distrito de residencia San Borja

Enlace de entrevista https://drive.google.com/file/d/1YqUzBWZLdGVcncJvuW

Q0dql7dDawosbt/view?usp=sharing

Tabla 76

Entrevista usuario 2 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 2		
Nombre	Sabrina Gladys Rodriguez Corrilla	
Edad	21	
Ocupación	Estudiante de Administración y Marketing	
Distrito de residencia	Carabayllo	
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1xb63kKN2ed_oEaTfJkgXcaoHsj2z8xAz/view?usp=sharing	

Tabla 77

Entrevista usuario 3 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 3	
Nombre	Sebastián Lara Fernandez	
Edad	21	
Ocupación	Estudiante de Administración y Negocios	
Distrito de residencia	Surquillo	
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1snmBwpncdzG4DKaCWIYv0	
	E5JdJAez8k/view?usp=sharing	

Tabla 78

Entrevista usuario 4 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 4	
Nombre	David Geng
Edad	21
Ocupación	Estudiante de Administración y Negocios
Distrito de residencia	San Borja

Enlace de entrevista https://drive.google.com/file/d/1d-1AQufXIK4f02NZEhWsJ-

8L1CF9u1AD/view?usp=sharing

Tabla 79

Entrevista usuario 5 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 5		
Nombre	Carolina Gomez		
Edad	26		
Ocupación	Secretaria		
Distrito de residencia	Surquillo		
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1YkJQ3kZtTwis7Pud_kmc		
	2mwcDL6xvbrx/view?usp=sharing		

Tabla 80

Entrevista usuario 6 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 6		
Nombre Edad Ocupación	Adela Pérez 22 Estudiante de Administración y Marketing	
Distrito de residencia Enlace de entrevista	Surco https://drive.google.com/file/d/1YDS1WkC52EWWbBZex TV-LfcOtccp-mKg/view?usp=sharing	

Tabla 81

Entrevista usuario 7 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 7		
Nombre	Silvana Solis		
Edad	22		
Ocupación	Estudiante de Administración y Negocios Internacionales		
Distrito de residencia	Ate		
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1jE8JWAAHpAuywX2koA		
	0feV8Sp-G3xeNY/view?usp=sharing		

Tabla 82

Entrevista usuario 8 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 8	
Nombre	Arturo Briceño
Edad	23
Ocupación	Colaborador en una empresa
Distrito de residencia Enlace de entrevista	Chorrillos https://drive.google.com/file/d/1qv6h5zVBwXT58yfw5NH
	NAQjJTpecdF7_/view?usp=sharing

Tabla 83

Entrevista usuario 9 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 9		
Nombre	Adrián Tello		
Edad	22		
Ocupación	Administrador de empresas		
Distrito de residencia Enlace de entrevista	San Juan de Lurigancho		
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1jvkwaVDB5yEsi0VALZ0du_aRt8Uae7dm/view?usp=sharing		

Tabla 84

Entrevista usuario 10 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 10	
Nombre	Pierina Delgado	
Edad	23	
Ocupación	Estudiante de Administración y Negocios Internacionales	
Distrito de residencia Enlace de entrevista	Surco https://drive.google.com/file/d/1foE1rTZCFPOKJLpli_m3 YA_CozyDQ6Ex/view?usp=sharing	

Tabla 85Entrevista usuario 11 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 11		
Nombre	Anabel Casas		
Edad	21		
Ocupación	Estudiante de Ingeniería Ambiental, UNI		
Distrito de residencia Enlace de entrevista	Surco https://drive.google.com/file/d/1eowzedObfYEyM7qrEU5		

Tabla 86

Entrevista usuario 12 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 12			
Nombre	Denilson Zárate			
Edad	20			
Ocupación	Estudiante de Ciencias Políticas, UNMSM			
Distrito de residencia Enlace de entrevista	La Molina https://drive.google.com/file/d/1UERnhnoTmH0s-i0glwXOKOI4ingRryvc/view?usp=sharing			

Tabla 87

Entrevista usuario 13 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 13		
Nombre	Sandra Pajuelo		
Edad	20		
Ocupación	Estudiante de Administración y Marketing, UPC		
Distrito de residencia Enlace de entrevista	Surquillo https://drive.google.com/file/d/1U3b63M- C55WwZMoieCN5t8Amn17RDWDP/view?usp=sharing		

Tabla 88

Entrevista usuario 14 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

	ENTREVISTADO 14		
Nombre	Camila Fernández		
Edad	22		
Ocupación	Estudiante		
Distrito de residencia	Surco		
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1ERKTjRWHnAwi2N8Y8i		
	NJnbWxv8jv19Oa/view?usp=sharing		

Tabla 89

Entrevista usuario 15 - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

ENTREVISTADO 15		
Nombre	Johana Pascual	
Edad	21	
Ocupación	Estudiante de Administración y Recursos Humanos / Practicante en Atlas Copco	
Distrito de residencia	El Agustino	
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1DfFt_D00BF9xWzZlc_CD 01-xzzfkqq6A/view?usp=sharing	

Tabla 90Focus Group - Experimento 6 - Validación Experiencia Usuario

FOCUS GROUP			
Participantes Saul, David, Angela, Bryan			
Edades 21, 21, 22, 20			
Enlace de entrevista https://drive.google.com/file/d/1USxOv4YuWwgvvWOu9 QuQKtbxGVUYmMpZ/view?usp=sharing			

6.2.7. Experimento 7: Formulario

6.2.7.1. Objetivo

Identificar el nivel de aceptación de los potenciales usuarios con respecto a la propuesta de valor de MIKUY FIT.

6.2.7.2. Diseño de desarrollo

6.2.7.2.1. Descripción de Actividades

Tabla 91

Descripción experimento 7 - Validación Experiencia Usuario

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Preparación de posibles preguntas, las cuales se presentarán dentro de un formulario, serán enviadas a potenciales usuarios.
Duración	Durante la semana del 6 de septiembre hasta el 10 del mismo mes.
Método utilizado	Formulario
Métricas	Nivel de aceptación del proyecto por parte de los usuarios.

6.2.7.2.2. Bitácora de Actividades

Tabla 92Bitácora experimento 7 - Validación Experiencia Usuario

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Validación de experimento: Formulario	Elaboración de la guía de preguntas	Elección de preguntas relevantes para validar el nivel de satisfacción de los usuarios.
	Diseño y estructuración del diseño del formulario	Formulario atractivo y fácil de llenarlo.
	Envío del formulario a potenciales usuarios.	Búsqueda de potenciales usuarios que estén interesados en interactuar con el app y llenar el formulario.
	Recopilación de feedback.	Recolección de opiniones del usuario y mejorar la propuesta de valor.

6.2.7.3. Resultados

Figura 16

Malla receptora - Experimento 7 - Validación Solución



6.2.7.4. Análisis

Con la información detallada en la malla receptora y las métricas detalladas en el Anexo 3. Resultados del Primer Formulario, se puede determinar lo siguientes:

De acuerdo con lo presentado, se puede llegar a la deducción que las personas entrevistadas están interesadas en poder experimentar la nueva propuesta de valor a través del aplicativo. Esto se encuentra sustentado por que ellos están dispuestos a empezar o mantener un estilo de vida saludable, la cual será alcanzada con el soporte del uso del aplicativo de MIKUY FIT. Asimismo, consideran que el fusionar los ejes de deporte y

alimentación es algo innovador puesto que dicha propuesta no se encuentra dentro del territorio peruano.

Por otro lado, cabe mencionar que las personas consideran que la propuesta de valor es sólida, interactiva, innovadora, práctica, funcional y accesible, puesto que alcanzarán sus objetivos personales. De igual manera, al considerar que la idea de negocio es práctica, ellos están dispuestos a recomendarlo con personas cercanas.

6.2.7.5. Aprendizajes

Por lo tanto, se puede tomar como retroalimentación en potenciar aún más la idea de negocio y simplificar algunas funcionalidades con el fin de no distorsionar la propuesta de valor del MIKUY FIT. En adición, el aplicativo deberá plantearse diversas acciones para fidelizar y captar a nuevos usuarios potenciales. Esto lo logrará mediante una plan de marketing óptimo en el que no solo se oferte los servicios que brinda MIKUY FIT, sino también los beneficios que trae el usar dicho aplicativo.

6.2.7.6. Sustentación de la validación

6.2.7.6.1. Formulario

Tabla 93

Formulario experimento 7



6.2.7.6.2. Participantes del Formulario

Tabla 94

Sustento de participantes experimento 7

NOMBRE Y APELLIDOS	CORREO
Denilson Zarate Candia	denilson.zarate@unmsm.edu.pe
Arturo Samuel Briceño Esparrofi	bricenoarturo34@gmail.com
Anabel Jazmín Casas Martínez	anabel.casas.m@uni.pe
Sandra Gianella Pajuelo Balcazar	spajuelo2001@gmail.com
Briguette Marjory Chávez García	brttechavezg@gmail.com
Silvana Solis Barredo	silvanasolis99@gmail.com
Keyla Adela Pérez Vásquez	k.adela07@gmail.com
Alejandro R. Planas	alejrpv@hotmail.com
Camila Fernandez Estrada	camilafer842@gmail.com
Adrián Tello	adrian_tello_g@hotmail.com
Johana Pascual Erazo	johanape@gmail.com
Brayan Alexander Ybarra Obregon	brayanybarra@hotmail.com
Aracely Vila	palominoaran@gmail.com
Saul Huaraca Misaico	saul.sebastian.hm@gmail.com
Angela Granados Medina	aggranadosm@hotmail.com
Snaydher Domínguez Pantoja	snaydher.shagir@gmail.com

7. Validación del modelo de negocio

7.1. Experimento 1: Entrevista Experto

7.1.1. Objetivo

Validar los supuestos del bloque socios claves del BMC del negocio; ello mediante las entrevistas a los expertos respectivos.

7.1.2. Diseño y desarrollo

7.1.2.1. Descripción de actividades

Tabla 95

Descripción experimento 1 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Elaboración de las preguntas, búsqueda del experto y realización de las entrevistas respectivas.
Duración	Del lunes 20 al viernes 24 de septiembre del 2021, durando cada entrevista un aproximado de 10 minutos.
Método utilizado	Entrevista con expertos.
Métricas	Nivel de aceptación hacia el proyecto.

7.1.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 96

Bitácora experimento 1 - Validación Modelo de Negocio

ACTIVIDAD	TAREA				RES	ULTAI	00
Validación de Supuesto: Entrevista experto	Elaborar preguntas entrevista.	para	la	Un cond	listado retas e	de impor	preguntas tantes que

	aportarán en nuestra investigación.
Buscar un nutricionista y un terapeuta físico para entrevistar.	Recolección de información veraz que valida los supuestos planteados para el bloque de socios clave.
Recopilar los aprendizajes y analizar la retroalimentación.	Recopilación de sustentos y propuestas de mejora.

7.1.3. Resultados

7.1.3.1. Supuesto: Socios Claves

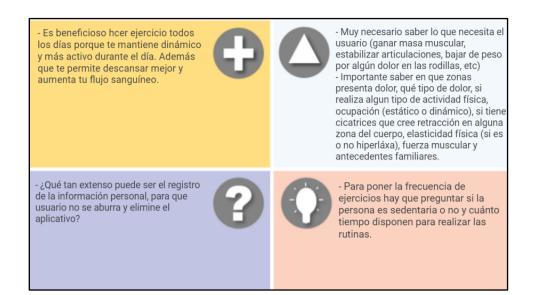
Figura 17
Supuestos de Socios Claves de Mikuy Fit



7.1.3.2. Malla Receptora de Información

Figura 18

Malla receptora - Experimento 1 - Validación Modelo de Negocio



7.1.4. Análisis

Los hallazgos encontrados en la entrevista con la fisioterapeuta fueron algunas preguntas adicionales para el apartado de registro en el aplicativo, como zona de dolor físico, en caso presente, elasticidad física y fuerza muscular; que serán importantes para la creación de una rutina acorde a las metas y limitaciones del usuario.

7.1.5. Aprendizajes

El aprendizaje principal y el que valida el supuesto planteado para el bloque de socios clave es que la fisioterapeuta sí estaría dispuesta a apoyarnos con el proyecto de Mikuy Fit.

7.1.6. Sustentación de la validación

Tabla 97

Entrevista experto 1 - Experimento 1 - Validación Modelo de Negocio

Experto 1: Terapeuta físico			
Nombre	Andrea Celi		
Ocupación	Fisioterapeuta		
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1VdeyWvtUxtOHaE5mIAUmgzHnrU9uJ3yC/view?usp=sharing		

Tabla 98

Entrevista experto 2 - Experimento 1 - Validación Modelo de Negocio

Experto 2: Nutricionista		
Nombre	Karla Saavedra Torres	
Ocupación	Nutricionista	
Enlace de entrevista	https://drive.google.com/file/d/1HP1dcSvVINsh3C4MkFsz muPc1H8VZyJ/view?usp=sharing	

7.2. Experimento 2: Entrevista de experto técnico

7.2.1. Objetivo

Validar los supuestos de los siguientes bloques que comprenden el BMC del negocio: estructura de costos, actividades clave y recursos claves, ello mediante las entrevistas a los expertos respectivos.

7.2.2. Diseño y desarrollo

7.2.2.1. Descripción de actividades

Tabla 99

Descripción experimento 2 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	
Diseño y desarrollo	Preparar y realizar una entrevista con un especialista en desarrollo de aplicativos para profundizar y validar los supuestos de gastos y recursos clave del BMC	
Duración	El día 24 de septiembre del 2021 (1 hora de duración).	
Método utilizado	Entrevista con el experto	
Métricas	Nivel de funcionalidad y factibilidad, grado de complejidad de elaboración del aplicativo.	

7.2.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 100

Descripción experimento 2 – Validación Modelo de Negocio

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Validación de Supuesto: Entrevista experto	Buscar y agendar la entrevista con el experto en desarrollo de app para validar el prototipo	Encontrar un experto que nos ayude a profundizar la viabilidad del aspecto técnico del prototipo.
	Elaborar una guía de preguntas que nos permita tener una secuencia en el orden de la entrevista	Tener una estructura en la entrevista que permita llevar la entrevista de forma ordenada
	Ejecutar el video explicativo del mockup ante el experto	Recopilar oportunidades de mejora para implementar cambios en la app y modelo de negocio
	Presentar y detallar el mockup final al experto dentro de la entrevista	

7.2.3. Resultados

7.2.3.1. Supuesto: Estructura de Costos

Figura 19
Supuestos de Estructura de Costos de Mikuy Fit

Estructura de costes	Supuestos
Gastos del personal (Ingenieros de sistemas)	Sabremos cuánto nos costará la planilla y los honorarios por la etapa de lanzamiento
Gastos de desarollo y mantenimiento de la aplicación	Sabremos cuál es el desarrollo de plataforma y cuánto nos costará mantenerla

7.2.3.2. Supuesto: Recursos Claves

Figura 20

Supuestos de Recursos Claves de Mikuy Fit



7.2.3.3. Supuesto: Actividades Clave (mantenimiento)

Figura 21

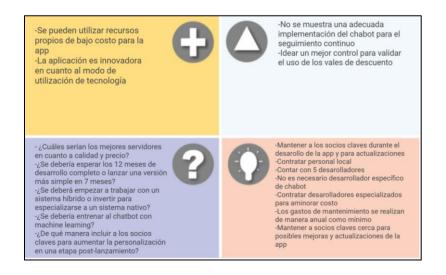
Supuestos de Estructura de Actividades Claves (Mantenimiento) de Mikuy Fit



7.2.3.4. Malla Receptora de Información

Figura 22

Malla receptora - Experimento 2 - Validación Modelo de Negocio



7.2.4. Análisis

Luego de haber realizado esta entrevista, se ha podido validar el bloque de la estructura de costes, puesto que se han obtenido datos importantes para el desarrollo y mantenimiento de la misma. Por el lado de actividades clave, se obtuvo que se puede simplificar el análisis de datos con el soporte del ingeniero de datos y de cloud. Asimismo, se identificó al personal necesario para los mantenimientos, que tienen una periodicidad anual. Por la parte de recursos clave, se pudo determinar los recursos necesarios para su funcionamiento, el personal necesario con el que se debe tener un contacto frecuente para mantener el sistema activo y las medidas más viables para ejecutar el aplicativo.

7.2.5. Aprendizajes

En cuanto a los socios clave, se recomienda mantenerlos durante todo el desarrollo de la aplicación y posterior a la etapa de implementación. Esto debido a que serán importantes para la revisión y retroalimentación de la información recopilada por los mismos usuarios. Incluso, se podría usarlos para que, en base a esta información, se pueda realizar recomendaciones personalizadas de acorde con cada grupo de usuarios.

Sobre los aprendizajes que se encuentran en recursos clave, en cuanto al recurso de personal, se recomienda contratar local, dado que los suelos para desarrolladores en otros países extranjeros suelen ser más altos, esto debido a que existe mayor competencia de startups que aumentan la demanda de este personal clave.

En cuanto al número personal, el experto sugiere contratar a los siguientes colaboradores clave:

- Desarrollador de machine learning
- Desarrollador front-end

- Desarrollador back-end
- Ingeniero de datos
- Ingeniero de cloud
- Diseñador UX

No es necesario contratar a un desarrollador específico de chatbot, dado que, actualmente existen otras herramientas digitales provistas por Google e IBM que permiten su creación de manera fácil y accesible. Por lo que se sugiere trabajar con algunas de estas en la creación de la app. Asimismo, no es necesario que esté especializado con machine learning, dado la naturaleza del objetivo de este.

En la parte de recursos físicos e intangibles se necesitará:

- Base de datos, el cual está en 50 dólares en MongoDB.
- Servidor en la nube: para manejar el desarrollo continuous integration y
 continuous development. Puede ser S2 de Amazon por tiempo gratis de 1 año o
 por el número de consultas que se le da al servidor durante la etapa de desarrollo
 y luego hacer el cambio a pago cuando se llegue a implementar en el mercado.
 Aproximadamente está en 25 dólares.
- Play Store, el cual consta de un único pago de 60 soles.
- App Store, se paga 100 dólares por cada año para renovar las licencias
- Tienda de Huawei, se recomienda este mercado debido a la tendencia reciente de descarga de los consumidores.
- Hosting
- Dominio
- Servidor de desarrollo para el back-end de producción: usado para las consultas de usuarios, por lo que el experto sugiere invertir fuertemente en un servidor con buena memoria y capacidad de almacenamiento

 Servidor de recarga: el backup del servidor principal, para redirigir las consultas de usuarios y no perder la conectividad, lo cual hace la infraestructura más robusta.

Asimismo, es necesario considerar el gasto de mantenimiento de los servidores principales y de carga, pasarela de pago, en caso de las actualizaciones como nuevas rutinas o planes nutricionales. Este mantenimiento usualmente es pagado por licencia anual. El personal clave que se implementaría según las etapas son:

Tabla 101Recursos de personal por etapas

ETAPA DE DESARROLLO	ETAPA DE IMPLEMENTACIÓN	VERSIÓN ESTABLE	MANTENIMIENTO
 Desarrollador front-end Desarrollador back-end Desarrollador de machine learning 	 Desarrollador front-end Desarrollador back-end Ingeniero de cloud Ingeniero de 	 Ingeniero de cloud Desarrollador front-end Desarrollador back-end 	 Desarrollador front-end Desarrollador back-end Ingeniero de cloud
	datos • Desarrollador de		Opcional:
	machine learning		 Desarrollador de machine learning Ingeniero de datos

Asimismo, en cuanto al costo del desarrollo de la aplicación se ha validado el precio obtenido en la cotización. Sin embargo, el experto sugiere contratar a diferentes desarrolladores especializados para poder aminorar el costo. A continuación, se presenta los costos referenciales para la etapa de mantenimiento, considerando una frecuencia anual, en dólares.

Tabla 102

Costos referenciales en dólares

GASTO	PRECIO EN DÓLARES
Base datos	50
Servidores de producción, de carga y de desarrollo	350
Licencias Android y IOs	115
Dominios	10
Desarrolladores -etapa mantenimiento	1,875

7.2.6. Sustentación de la validación

Tabla 103

Entrevista experto 2 - Experimento 2 - Validación Modelo de Negocio

EXPERTO 2: INGENIERO DE SISTEMAS		
Entrevistado	Renatto Minaya	
Ocupación	Desarrollador de app	
Link de la entrevista	https://upcedupe- my.sharepoint.com/:v:/r/personal/u201716214_upc_edu_pe/Documents/ Recordings/Entrevista%20a%20experto-20210924_115958- Meeting%20Recording.mp4?csf=1&web=1&e=7LdBdD	

7.3. Experimento 3: Entrevista Usuario

7.3.1. Objetivo

Validar los supuestos de los siguientes cuadrantes: segmento de cliente, fuente de ingreso, propuesta de valor y relación con los clientes, a través de una serie de entrevistas.

7.3.2. Diseño y desarrollo

7.3.2.1. Descripción de actividades

Tabla 104

Descripción experimento 3 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	
Diseño y desarrollo	Preparación de una serie de preguntas en torno a los temas previamente mencionados que servirán para entrevistar a los que se cree serían potenciales usuarios	
Duración	Del 27 de abril al 25 de septiembre del 2021	
Método utilizado	Entrevista individuales y grupales - Al menos el 80% de los entrevistados de entre 18 y 35 años	
Métricas	 esté interesado en tener un estilo de vida saludable Porcentaje de aprobación de las principales características que involucran a la aplicación 	

7.3.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 105

Bitácora experimento 3 – Validación Modelo de Negocio

Actividad	Tarea	Resultado
	Determinar el número estimado de veces que será necesario llevar a cabo entrevistas	Se ha considerado que habría 2 momentos para hacer las entrevistas, los cuales serían para: - Identificar la presencia del problema dentro del posible rango de edad - Mostrarles la solución con sus características
Validación de Supuesto: Entrevista usuario	Elaborar una guía de preguntas para cada etapa	Para la primera entrevista se formularon 14 preguntas, mientras que para la segunda 7
	Llevar a cabo las entrevistas	Se obtuvieron respuestas deseadas aunque hubiera sido más provechoso si se abordaba más el cuadrante de relación con clientes, para saber de qué otra forma Mikuy Fit se podrá acercar más a los usuarios.

7.3.3. Resultados

7.3.3.1. Supuesto: Segmento de cliente

Figura 23

Supuestos de Segmento de Cliente de Mikuy Fit

Segmento de clientes

Jóvenes entre 18 a 35 años de Lima, de un NSE A, B y C, con interés por mantener un estilo de vida saludable

Supuestos

Los jóvenes entre 18 a 35 años estarán dispuestos a llevar o mantener un estilo de vida saludable con el apoyo de la aplicativo

7.3.3.2. Supuesto: Fuente de Ingresos

Figura 24

Supuestos de Fuente de Ingresos de Mikuy Fit

Fuente de ingresos Pago por suscripción (mensual, trimestral, anual) No sería un impedimento para los usuarios tener que pagar por usar la aplicación Los tipos de pago por suscripción son provechosas para los usuarios

7.3.3.3. Supuesto: Propuesta de valor

Figura 25

Supuestos de Propuesta de Valor de Mikuy Fit



7.3.3.4. Supuesto: Relación con los clientes

Figura 26

Supuestos de Relación con Clientes de Mikuy Fit



7.3.3.5. Malla Receptora de Información

Figura 27

Malla receptora - Experimento 3 - Validación Modelo de Negocio

MALLA RECEPTORA DE INFORMACIÓN

- Las personas de entre 18 y 35 años son quienes más se preocupan por su apariencia pero están conscientes que ello va más allá de estar bien físicamente.
- Los usuarios pagarian por una app que sea diferente a las que encuentren gratuitas y les resulte interesante.
- Consideran motivador que brinder premios por sus avances



- Les atrae que sea un aplicativo que brinde seguimiento, sin embargo consideran que todavía no está bien desarrollada esa parte, por lo que no la ubican

- ¿Es necesario delimitar por NSE en cuanto a la segmentación de nuestro público objetivo?

-¿Qué otro tipo de planes se puede ofrecer que los haga atractivo?





- Brindar la opción de colocar si las personas son veganas o vegetarianas
- Considerar probar diversas formas de llevar la alimentación como el ayuno intermitente.

7.3.4. Análisis

La información obtenida previamente en fuentes secundarias sumado a las entrevistas que en este apartado se han mostrado, han podido corroborar que las personas con mayor orientación a un estilo de vida saludable son las personas de entre 18 a 35 años como se mencionó previamente, haciendo énfasis en aquellas que están en sus 20s. Además, se identificó que a los usuarios les agrada la mayoría de los atributos que componen a la aplicación, sin embargo, hay algunas dudas sobre el manejo del seguimiento. Posteriormente, se confirmó que los usuarios sí estarían dispuestos a pagar por la aplicación por aquello que pueden obtener y están de acuerdo con los planes que se ofrecen, aunque también se sugirió la opción de gratis por un periodo inicial de tiempo en el que las personas en general puedan probar la aplicación y se animen a pagar luego por determinado periodo. Asimismo, confirmaron que los premios por el logro de determinados objetivos es un gran impulsor. Finalmente, se mencionó que existen ciertos criterios que no se consideraron al principio de la aplicación, lo cual podría impedir que se logre un 100% de la personalización de dietas, refiriéndose al caso de los veganos, vegetarianos o pesquetarianos.

7.3.5. Aprendizajes

Los aprendizajes que ha dejado este experimento han demostrado que se han cumplido prácticamente con la mayoría de los supuestos mostrados líneas arriba. Pero también se han identificado oportunidades de mejora como que se debe estructurar adecuadamente la ventana de seguimiento que es una de las principales características de la aplicación, al componer la propuesta de valor, ya que muchas personas podrían no entrar al no considerarlo necesario, al menos por la forma en la que se presenta actualmente. Asimismo, se mantendrán los beneficios que los usuarios pueden conseguir como premio y se debería actualizar para que estos no se cansen o pierdan la motivación. Finalmente, la otra modificación será agregar las opciones de si una persona es veganos, vegetarianos o pesquetarianos para que los planes sean lo más personalizados posibles, en caso los usuarios decidan consumir alguna de las opciones de alimentos que sugiera la aplicación

7.3.6. Sustentación de la validación

Tabla 106

Sustento de validación experiemnto 3

CONCEPTO	ENLACE
Guía de preguntas para comprobar el rango	https://docs.google.com/document/d/1_DH
de edad	R4MxLEqrjqT1qYAINyDFS8qHJthVDnpHM
	hpQ25AA/edit?usp=sharing
1era Entrevista a comprobar si son	https://drive.google.com/drive/folders/1exQ
potenciales usuarios	bvcv_2POWppnDHcldtx1mK0WoGEvC?us
	<u>p=sharing</u>
Guía de preguntas para validar los demás	https://docs.google.com/document/d/1oPIB
supuestos	aJAWILU1QZdK229g0hu7qcIUSxdgGJiopS
	8iN6g/edit?usp=sharing
2da Entrevista a potenciales usuarios	https://drive.google.com/drive/folders/10Jd
	bhtBQgDDo G5qnwwtQ9LMXbKVoc8t?usp
	<u>=sharing</u>

7.4. Experimento 4: Formulario

7.4.1. Objetivo

Validar los supuestos de los siguientes bloques que comprenden el BMC del negocio: canales y relación con clientes, mediante un formulario.

7.4.2. Diseño de desarrollo

7.4.2.1. Descripción de Actividades

Tabla 107

Descripción experimento 4 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Preparación de posibles preguntas, las cuales se presentarán dentro de un formulario, serán enviadas a potenciales usuarios.
Duración	Durante la semana del 20 de septiembre hasta el 25 del mismo mes.
Método utilizado Métricas	Formulario Nivel de aceptación del proyecto por parte de los usuarios.

7.4.2.2. Bitácora de Actividades

Tabla 108

Descripción experimento 4 – Validación Modelo de Negocio

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Valida si fa als	Elaboración de la guía de preguntas	Elección de preguntas relevantes para validar los supuestos de canales y relación con clientes mediante preguntas abiertas y de opción múltiple.
Validación de experimento: Formulario	Diseño y estructuración del diseño del formulario	Formulario atractivo y fácil de llenarlo.
Envío del formulario a potenciales usuarios.		Búsqueda de potenciales usuarios para validar los supuestos que se han propuesto (canales y relación de clientes).

7.4.3. Resultados

7.4.3.1. Supuesto: Canales

Figura 28

Supuestos de Canales de Mikuy Fit



7.4.3.2. Supuesto: Relación con Clientes

Figura 29

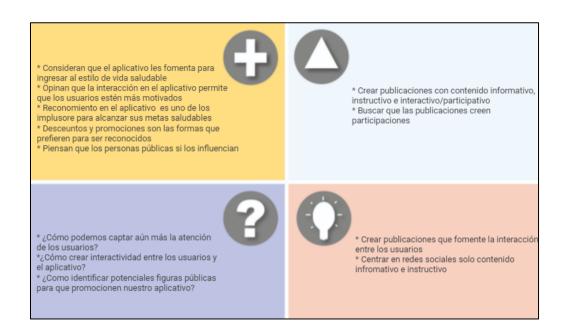
Supuestos de Relación con Clientes de Mikuy Fit



7.4.3.3. Malla Receptora de Información

Figura 30

Malla receptora - Experimento 4 - Validación Modelo de Negocio



7.4.4. Análisis

Con la información detallada en la malla receptora y las métricas detalladas en el Anexo 4. Resultados del Segundo Formulario, se puede determinar lo siguientes:

Por ello, en base a las métricas presentadas y la información sintetizada, se puede deducir que gran parte de las personas consideran que el trabajar de forma grupal es uno de los motivos para que ellos sigan un estilo de vida saludable. El contar una comunidad dentro del aplicativo será valorado por los usuarios. En relación al reconocimiento, se destaca que los usuarios prefieren que se los reconozcan a través de descuentos y promociones o de forma interna, y no de forma pública dentro del aplicativo.

Por otro lado, en cuanto las formas de comunicar la propuesta de valor de Mikuy Fit, se determina que los usuarios si se encuentran influenciados por personajes públicos que llevan un estilo de vida saludable por lo que lograr que la empresa trabaje con este tipo de influencers permitirá difundir la propuesta de valor apropiadamente. Asimismo, las personas

no adquieren muchos productos de emprendimientos por lo que puede ser una oportunidad para MIKUY dar conocerlos como una opción más de comprar este tipo de productos.

7.4.5. Aprendizajes

En conclusión, para temas relacionados a los canales de comunicación, se resalta que dentro de las publicaciones en redes sociales deben exponerse contenido netamente informativo e instructivo, obviando las publicaciones promocionales. De igual forma, si Mikuy Fit logra establecer relaciones públicas adecuadas para que sean embajadores de la marca.

7.4.6. Sustentación de la validación

7.4.6.1. Formulario

Tabla 109

Formulario de experimento 4



7.4.6.2. Participantes del Formulario

Tabla 110

Participantes de formulario de experimento 4

NOMBRE Y APELLIDOS	CORREO
Abrahan Holgado	abrahanh07@gmail.com
Geraldine Milagros Lozano Vega	lgeraldinemilagros@gmail.com
Silvana Solis Barredo	silvanasolis99@gmail.com
Jaime Prado Jara	Davidprado931@gmail.com
Felipe Osnayo Hernandez	felipe_osnayo@hotmail.com
Katerin Sharron Salazar Gaspar	katerinsharron@gmail.com
JOSELYN QUISPE LLAMACPONCCA	josyquispe5@gmail.com
Eveline Molina Avila	molinaavilaeveline@gmail.com
Bill Lester Loayza Ccalla	billlc@outlook.es
Keyla Adela Pérez Vásquez	k.adela_07@hotmail.com
Jesús Puquio Santisteban	jesuspuquio123@gmail.com
Nicole Sergemboll Chumpitaz	Nicolesergemboll@gmail.com
Fabian Huertas Almeida	fabian131098@hotmail.com
Stefanny Narumi Chuna Quispe	Steff.04.10.11@gmail.com
Elsa Huaman	florhpozo89@gmail.com
Mateo Perkovic Cassis	Perkovicm30@hotmail.com
Lucía Camila Torres Torres	luciactorrestorres@gmail.com
Tamara Mc Gregor Noel	tamaramcgregornoel@gmail.com
Alicia Cavero Saenz	aliciacaveros@hotmail.com
Nicole Paredes Hall	nicoleparedeshall@gmail.com
Angela Geraldine Granados Medina	a-g-g-m4599a-g-g-m@hotmail.com
Valeria Linares Barron	Valeria.linares.b@gmail.com
Lorena Torres	loretorres2009@live.com
Luz Graciela Palomino Figueroa Johana Janet Pascual Erazo Kevin Robert Humareda Davila	luzpalominofigueroa13@gmail.com johanaji.jp@gmail.com humaredadavila5c@gmail.com
Esperanza Sánchez Málaga Sabrina Gladys Milene Rodríguez Corilla Aracely Vila Palomino	Espesanchez.malaga24@gmail.com sabrina.rodriguezco@gmail.com Palominoaran@gmail.com
Brayan Alexander Ybarra Obregon David Ignacio Geng Calle Alejandro Planas Fabiana Delgado Kevin Hilares Almendra Aburto Lizet Morales Hilares Diego Liza Kelly Paola García Martínez Marco Antonio Flores Corrales	brayanybarrasc@gmail.com g_davidc@hotmail.com alejandrorplanas@gmail.com fabianadp@hotmail.com kevalvaro@hotmail.com almendraaburto@hotmail.com liz_mh14@hotmail.com hunter_piscis@hotmail.com kellygr16@gmail.com marco191297@gmail.com
Briguette Marjory Chávez García	mariabri2011@hotmail.com
Aitana Malaga Arribasplata	aitanamalaga0000@gmail.com
Fiorella Bendezú Flores	fiorellab0330@gmail.com
Daniel Gutierrez cuadros	-

7.5. Experimento 5: Landing Page 1

7.5.1. Objetivo

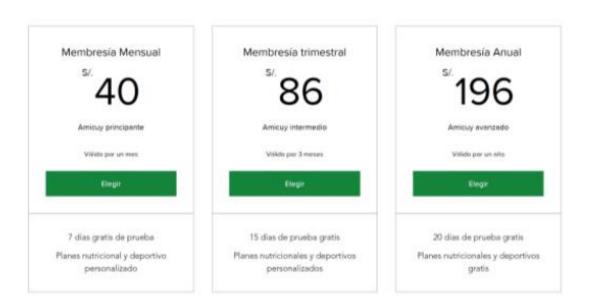
Validar el supuesto de precio para los distintos planes de suscripción del bloque del BMC del negocio: Fuente de ingresos

7.5.2. Diseño de desarrollo

Para ello, se validó la siguiente estructura de precios de acuerdo a los planes mostrados:

Figura 31

Estructura de precios inicial por planes



7.5.2.1. Descripción de Actividades

Tabla 111

Descripción experimento 5 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	
Diseño y	Preparar y realizar el landing page por medio de la plataforma de	
desarrollo	Instagram	
Duración	El día 05 hasta el 29 de septiembre del 2021	
Método utilizado	Landing page	
Métricas	Cantidad de personas registradas, tasa de conversión en %	

7.5.2.2. Bitácora de Actividades

Tabla 112Descripción experimento 5 – Validación Modelo de Negocio

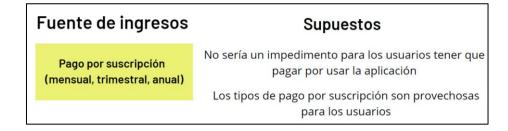
ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Validación de	Desarrollar el landing page en la	Tener un landing page
Supuesto:	plataforma de Mikuy Fit	promocional que recopile
Landing page		información de los usuario en
		cuanto a nombre, correo
		electrónico y plan de suscripción elegido
	Elaborar el post de Instagram	Obtener un post de Instagram
	que promocionará el landing	atractivo en estética y que sea
	page	completo en contenido
	Promocionar el landing page en	Mediante una promoción
	Instagram	orgánica para lograr posicionar al
		post para así lograr un alcance
		óptimo
	Recopilar la base de datos de las	Consolidar una base de datos
	personas suscritas al landing	histórica que sea gestionado con
		métricas de gestión

7.5.3. Resultados

7.5.3.1. Supuesto: Fuente de Ingresos

Figura 32

Supuestos de Fuente de Ingresos de Mikuy Fit



7.5.3.2. Malla Receptora de Información

Figura 33

Malla receptora - Experimento 5 - Validación Modelo de Negocio

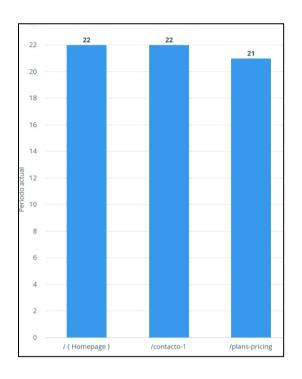


7.5.4. Análisis

Se puede determinar que con los precios establecidos se ha obtenido un alcance de 11 personas, siendo el plan mensual el preferido. Asimismo, se obtuvo un total de 22 visitantes, lo cual indica una tasa de conversión del 50%.

Figura 34

Panel de control inicial de la plataforma digital de Mikuy Fit



7.5.5. Aprendizajes

Como aprendizaje principal es que se debería intentar realizar otra validación del landing page de una manera pagada y reducir los precios de los planes para que así se pueda obtener un mayor alcance e incrementar la tasa de conversión.

7.5.6. Sustentación de la validación

Tabla 113Sustento de validación de experimento 5

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Base de datos	https://docs.google.com/spreadsheets/d/1w0PnZUrBU3UR2FgNZxGx
de landing page	<u>H0u-</u>
	MN gGJou/edit?usp=drive web&ouid=105046035222987389545&rtpo
	<u>f=true</u>

Publicación del Instagram

Publicación del Landing Page



7.6. Experimento 6: Landing Page 2

7.6.1. Objetivo

Validar el supuesto de precio para los distintos planes de suscripción del bloque del BMC del negocio: Fuente de ingresos.

Para lograr esto se cambiaron los precios de los planes en base a la siguiente estructura:

Figura 35

Estructura de precios final por planes







7.6.2. Diseño de desarrollo

7.6.2.1. Descripción de Actividades

Tabla 114

Descripción experimento 6 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Preparar y realizar el landing page por medio de la plataforma de Instagram
Duración Método utilizado Métricas	El día 30 de septiembre y 01 de octubre del 2021 Landing page Cantidad de personas registradas, tasa de conversión en %

7.6.2.2. Bitácora de Actividades

Tabla 115

Bitácora experimento 6 – Validación Modelo de Negocio

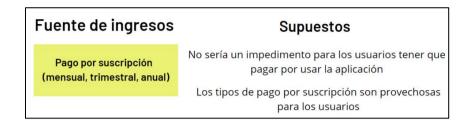
ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Validación de Supuesto: Landing page	Desarrollar el landing page en la plataforma de Mikuy Fit	Tener un landing page promocional que recopile información de los usuario en cuanto a nombre, correo electrónico y plan de suscripción elegido
	Elaborar el post de Instagram que promocionará el landing page Promocionar el landing page en Instagram	Obtener un post de Instagram atractivo en estética y que sea completo en contenido Mediante una promoción pagada lograr posicionar al post para así lograr un alcance óptimo
	Cambiar los precios en la página web sobre planes de suscripción	Poder validar si con el cambio de precios se logra obtener un mayor alcance
	Recopilar la base de datos de las personas suscritas al landing	Consolidar una base de datos histórica que sea gestionado con métricas de gestión

7.6.3. Resultados

7.6.3.1. Supuesto:

Figura 36

Supuestos de Fuentes de Ingresos de Mikuy Fit



7.6.3.2. Malla Receptora de Información

Figura 37

Malla receptora - Experimento 6 - Validación Modelo de Negocio

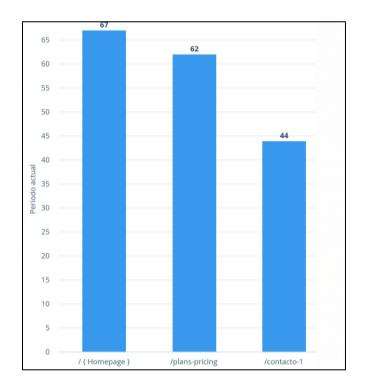


7.6.4. Análisis:

Con el nuevo cambio de precio se ha obtenido una atracción de 35 personas de un total de 44 visitas al landing, obteniendo así una tasa de conversión de 79.5%. Además, el plan mensual sigue siendo el más preferido, lo cual indica que las personas están más dispuestas primero a probar el servicio antes de comprometerse a pagar por un plan de mayor duración.

Figura 38

Panel de control final de la plataforma digital de Mikuy Fit



A continuación, se puede observar en la figura el total de contacto adquirido a lo largo del tiempo por las fechas de las dos validaciones del landing page.

Figura 39

Contactos a lo largo del tiempo de Mikuy Fit



7.6.5. Aprendizajes

Al tener un mayor alcance, se puede determinar que los precios que Mikuy Fit debería trabajar deben ser más bajos que los originalmente planteados. Asimismo, dado que el plan

mensual sigue siendo el más preferido, se podría dejar los días de prueba gratis solo para los planes trimestrales y anuales, para así incentivar su compra.

7.6.6. Sustentación de la validación

Tabla 116

Sustento de validación de experimento 6

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Base de datos de	https://drive.google.com/drive/folders/1RrHVzxiJMfWXMwx_EF-
landing page	<u>VtxSnCJeHXbeq</u>

7.7. Experimento 7: Fuentes Secundarias

7.7.1. Objetivo

Validar los supuestos de los siguientes bloques del BMC del negocio: Estructura de costos, actividades clave y recursos clave; ello mediante distintas cotizaciones.

7.7.2. Diseño y desarrollo

7.7.2.1. Descripción de experimento

Tabla 117

Descripción experimento 7 – Parte 1 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Elaboración de un perfil empresarial en Freelancer.com, selección
	de un experto en diseño de aplicativos, contacto con el experto y
	absolución de todas sus dudas respecto al proyecto para que
	pueda realizar la cotización. Con respecto a la cotización de
	personal de marketing, se buscó en bolsas de empleo para la
	cotización.
Duración	Del viernes 17 al domingo 19 de septiembre del 2021.
Método utilizado	Contacto a través de Freelance.com
Métricas	Nivel de funcionalidad y factibilidad del prototipo presentado, grado
	de complejidad de elaboración del aplicativo y conocer la cotización
	de elaboración del aplicativo Mikuy Fit.

Tabla 118

Descripción experimento 7 – Parte 2 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	
Diseño y desarrollo	Investigación orientada a las acciones de marketing. Se identificarán los costos de publicidad en redes y a través de un explorador. Asimismo, se hallarán las principales actividades para hacer visible un negocio.	
Duración	Del lunes 13 al lunes 27 de septiembre del 2021.	
Método utilizado	Investigación exploratoria	
Métricas	Alcance de las publicaciones en Instagram. Costo estimado de la publicidad	

7.7.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 119

Bitácora experimento 7 – Parte 1 – Validación Modelo de Negocio

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Validación de	Crear un perfil corporativo en la plataforma Freelance.	Ello permitió publicar el proyecto Mikuy Fit en la plataforma y
Supuesto:	plataforma Freelance.	recibir cotizaciones de distintos
Entrevista experto		expertos en diseño de aplicativos móviles.
	Elegir una cotización y ponerse en contacto con el experto.	Se absolvieron todas las dudas del experto para que pudiese elaborar la cotización del proyecto.
	Recopilar los aprendizajes y analizar la cotización.	Recopilación de sustentos (monto de creación y mantenimiento del aplicativo) y propuestas de mejora para el proyecto.

Tabla 120

Bitácora experimento 7 – Parte 2 – Validación Modelo de Negocio

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Determinar las	Revisar la información en	 Recurrir a anuncios en redes
principales	páginas web reconocidas en el	sociales para atraer a tu
acciones p	ámbito del marketing como el	público, como TikTok que, en

ara dar a conocer un producto o servicio nuevo	blog de Vilma Nuñez, SEO Blogs, Marketing Directo, Rock Content, Social Bla Bla o Hubspot y seleccionarlas en función al público objetivo	2020, tuvo más de 100 millones de descargas, según Crehana - Solicitar opiniones públicas a los primeros usuarios - Hacer publicaciones en diferentes formatos (meme, educativo, videos) para llegar a diferentes segmentos - Publicar 14 veces por semana hasta que se alcance los 1000 seguidores
Identificar el costo de publicitar en Google Ads e Instagram	Hacer pruebas falsas y buscar cotizaciones en todas las mencionadas para identificar el costo en cada una de ellas	Los anuncios de Instagram aparecerán en el Feed, historias y la opción explorar. El presupuesto inicial será de 10 soles por 6 días lo cual permite tener un alcance aproximado de 7 a 18 mil personas. En Xplora, un plan básico campaña de google ads, así como análisis y seguimiento de palabras clave, y asesoramiento de la herramienta cuesta 300 euros al mes lo que equivale a 48.20 soles al día.

7.7.3. Resultados

7.7.3.1. Supuesto: Estructura de costes

Figura 40

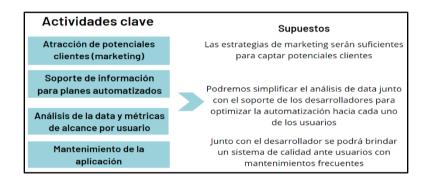
Supuestos de Estructura de Costos de Mikuy Fit



7.7.3.2. Supuesto: Actividades claves

Figura 41

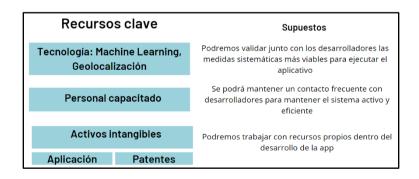
Supuestos de Actividades Claves de Mikuy Fit



7.7.3.3. Supuesto: Recursos claves

Figura 42

Supuestos de Recursos Claves de Mikuy Fit



7.7.3.4. Malla Receptora de Información

Figura 43

Malla receptora - Experimento 7 parte 1- Validación Modelo de Negocio

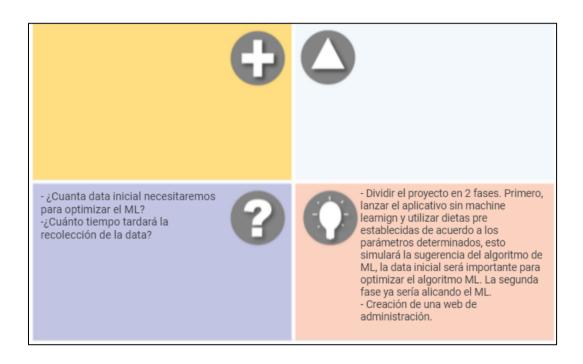


Figura 44

Malla receptora - Experimento 7 parte 2- Validación Modelo de Negocio



7.7.4. Análisis

Los hallazgos de este experimento fueron principalmente el costo del desarrollo del aplicativo, que será aproximadamente 9000 USD, y el mantenimiento, que será trimestral posterior al lanzamiento y el costo dependerá de una evaluación del uso del aplicativo, el tamaño y la cantidad de usuarios. A su vez, se pudo recolectar información relevante acerca de cómo agilizar el proyecto, ello mediante el lanzamiento del aplicativo en dos fases. La primera, sin la tecnología de machine learning y utilizando las dietas pre establecidas de acuerdo a los parámetros determinados, lo cual permitirá simular la sugerencia del algoritmo de machine learning. Esta data inicial será de suma importancia para optimizar el algoritmo de dicha tecnología. Y la segunda, haciendo uso del machine learning entrenado.

En cuanto al uso de marketing dentro del proyecto, se ha identificado que resulta accesible hacer publicidad a través de redes sociales, sobre todo con contenido que aporta valor al potencial cliente, con el fin de que el crecimiento en este medio se dé de forma, principalmente, orgánica, dando así la oportunidad de alcanzar a más potenciales usuarios sin invertir grandes sumas de dinero. Asimismo, es imprescindible crear un plan de lanzamiento en lugar de ir actuando en función de lo que se aparezca por la mente.

7.7.5. Aprendizajes

El aprendizaje principal es que se validan los supuestos planteados para los bloques de estructura de costos, actividades clave y recursos clave; siendo estos: saber cuánto costará el desarrollo y mantenimiento de la aplicación, optimización de la automatización, las medidas más viables para ejecutar el proyecto, y si bien, las estrategias de marketing ayudan a atraer al público, es fundamental hacer seguimiento a las recomendaciones que van dejando los primero usuarios y asegurar la promesa inicial al cliente. Finalmente, el supuesto sobre el costo de usar redes sociales y google ads, el primero se puede cumplir y asegurar que se rentabilice la inversión, sin embargo, la actual cotización que se obtuvo a través de

fuentes secundarias, con respecto a google ads, no sería la más idónea en cuanto a costo, por lo que para este punto, sería importante contactar directamente con una empresa de marketing para que brinde la cotización en función de todos los requerimientos y objetivos, de esa forma no se tendría una cotización tan general.

7.7.6. Sustentación de la validación

Tabla 121

Entrevista Experto - Experimento 7 - Validación Modelo de Negocio

EXPERTO A TRAVÉS DE FREELANCER: TÉCNICO		
Nombre	Nombre Alejandro Mamani Andía	
Ocupación	Desarrollador/diseñador tecnológico (CEO de ALAXATECH)	
Enlace de entrevista	https://www.loom.com/share/bd71e15ee8aa4f0f8d2d13598 0b7bdb7	

Tabla 122Fuentes Secundarias - Experimento 7 - Validación Modelo de Negocio

FUENTES SECUNDARIAS		
Publicidad en	https://business.instagram.com/?locale=es_LA	
Instagram		
Publicidad en	https://www.xplora.eu/precio-google-ads/	
Google Ads		
Estrategia de	https://vilmanunez.com/frecuencia-publicacion-instagram/	
promoción de	https://blog.hubspot.es/marketing/lanzamiento-de-producto	
nuevo producto	https://www.crehana.com/ar/blog/marketing-digital/ventajas-	
	desventajas-tik-tok/	

7.8. Experimento 8: Mensajes a emprendimientos

7.8.1. Objetivo

Validar el cuadrante de Segmentos de Clientes y Fuentes de ingreso determinado el número de emprendimientos que se encontraban interesados en participar dentro de nuestro aplicativo.

7.8.2. Diseño de desarrollo

7.8.2.1. Descripción de experimento

Tabla 123

Descripción experimento 8 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	
Diseño y desarrollo	Principal función es comunicar acerca del valor agregado del aplicativo hacia los emprendimientos. Además, se deberá de considerar qué emprendimientos (tipo) se encuentran dispuestos a participar dentro de esto.	
Duración	Desde el 20 al 30 de septiembre del 2021	
Método utilizado Métricas	Comunicación por Instagram Número de emprendimientos que acceden a trabajar con nosotros dentro del aplicativo.	

7.8.2.2. Bitácora de Actividades

Tabla 124

Descripción experimento 8 – Validación Modelo de Negocio

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Validación de emprendimientos	Crear un speech por igual para los emprendimientos con el fin de captar la información importante de MIKUYFIT Comunicarnos con las emprendimientos saludables o de deporte para generar alianzas estratégicas	Se encontró que los emprendimientos se guían más por métricas e inclusive visualizaciones Los emprendimientos presentan un tiempo de respuesta de alrededor de 2-3 días si no es por compra de sus productos.

7.8.3. Resultados

7.8.3.1. Supuesto: Segmento de Cliente

Figura 45

Supuestos de Segmento de Cliente de Mikuy Fit

Segmento de clientes Jóvenes entre 18 a 35 años de Lima, de un NSE A, B y C, con interés por mantener un estilo de vida saludable Emprendimientos de productos orgánicos y deportivos Supuestos Los jóvenes entre 18 a 35 años estarán dispuestos a llevar o mantener un estilo de vida saludable con el apoyo de la aplicativo Los emprendimientos estarán dispuestos a promocionar sus productos, ya sea orgánicos o deportivos, dentro del aplicativo

7.8.3.2. Supuesto: Fuentes de Ingreso

Figura 46

Supuestos de Fuentes de Ingreso de Mikuy Fit

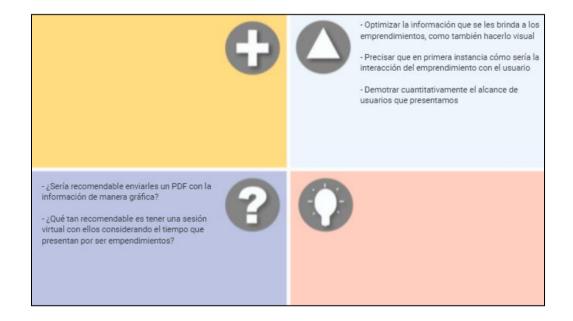
Comisión por promoción de productos y servicios en la plataforma

Hasta que porcentaje de comisión estarían dispuestos a pagar los emprendimientos

7.8.3.3. Malla Receptora de Información

Figura 47

Malla receptora - Experimento 8 - Validación Modelo de Negocio



7.8.4. Análisis

Hemos determinado que el número de alcance hacia emprendimientos no ha sido el óptimo debido a que el tiempo de respuesta oscila entre 2 a 3 días. Adicionalmente, se determinó que los emprendimientos se guían más por el número de métricas sobre seguidores y demás antes de realizar alguna alianza estratégica.

Por un lado, se identificó que los emprendimientos también se encuentran disponibles en habilitar una nueva línea de producción con alimentos saludables, ya que hoy en día son productos en tendencia.

Por otro lado, no se logró validar el supuesto de número de comisiones debido al bajo índice de respuesta por parte de los emprendimientos.

7.8.5. Aprendizajes

Parte de aprendizajes hemos encontrado que sería óptimo para el aplicativo que comencemos a interactuar con un mayor índice de usuarios dentro de la red social para generar un mayor número de interactividad entre emprendimientos y nuestros usuarios dentro del aplicativo, como también red social.

Por parte del supuesto de comisiones se encontró que se deberá de validar el número de interacciones y seguidores en la red para reforzar el número de alcance por parte de los emprendimientos hacia el negocio, ya que ellos se encuentran influenciados por la parte cuantitativa del portal o red social.

7.8.6. Sustentación de la validación

La sustentación se encuentra dentro del punto de anexos.

7.9. Experimento 9: Anuncios Falsos

7.9.1. Objetivo

Determinar cuáles son los canales preferentes por parte de los usuarios, como también la interacción de la información proporcionada.

7.9.2. Diseño de desarrollo

7.9.2.1. Descripción de experimento

Tabla 125

Descripción experimento 9 – Validación Modelo de Negocio

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	
Diseño y desarrollo	Implementación de post publicitarios con información del aplicativo, como también del servicio e inclusive información adicional sobre el sector.	
Duración	Del viernes 17 al domingo 19 de septiembre del 2021	
Método utilizado	Anuncios falsos y formularios	
Métricas	Número de interactividad, visitas, likes, comentarios, entre otros. Además se determinará según el número de votaciones obtenido del formulario.	

7.9.2.2. Bitácora de Actividades

Tabla 126

Descripción experimento 9 – Validación Modelo de Negocio

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Precisar el desempeño orgánico que se generó con las publicaciones de Instagram		 Incremento en el número de interacciones en 3.3% durante la semana de interacciones.
	Revisar la analítica de las publicaciones realizadas en la página de Instagram de Mikuy Fit	 Temas con mayor número de interacciones son los que agregan valor, tales como los que no se encuentran alineados directamente al aplicativo, sino que brindan una información adicional.

Determinar la red social con mayor afluencia de usuarios para compartir información acerca del aplicativo y servicio

Analizar las
respuestas
brindadas por los
usuarios por medio
del formulario e
inclusive verlo
cuantitativa y
cualitativamente

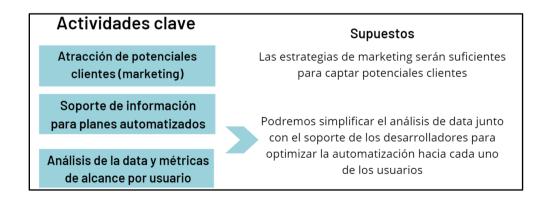
- El número de usuarios se incrementó en 50, como también el tráfico de visitas en el perfil fue de 58.
- La red social con mayor interacción y empleabilidad por parte de los usuarios es Instagram
- Se encontró que buscan tener más interacción con elementos como vídeos
- El 50% de los usuarios determinó que prefiere información interactiva dentro del contenido compartido.
- El 61.9% de los encuestados determinó que las publicaciones informativas son de mayor relevancia

7.9.3. Resultados

7.9.3.1. Supuesto: Actividades Clave

Figura 48

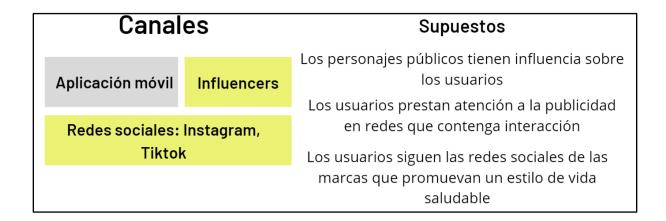
Supuestos de Actividades Clave de Mikuy Fit



7.9.3.2. Supuesto: Canales

Figura 49

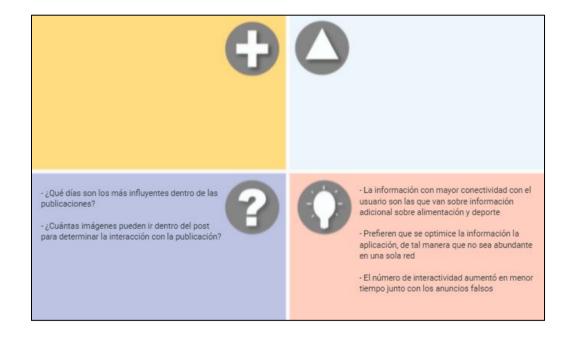
Supuestos de Canales de Mikuy Fit



7.9.3.3. Malla Receptora de Información

Figura 50

Malla receptora - Experimento 9 - Validación Modelo de Negocio



7.9.4. Análisis

Para el supuesto de actividades claves se encontró que en la última semana (22 al 28 de septiembre), se incrementaron las interacciones en 3.3% siendo estas en total 102, impulsado principalmente por la opción de me gusta.

Con respecto a esto último, se ha identificado que las publicaciones que más atraen al público son aquellas que brindan valor (como recomendaciones o mitos y verdades del tema) y también anuncios sobre la proximidad de lanzamiento de la app.

El alcance que ha logrado Mikuy Fit en Instagram en dicho periodo ha sido 50 cuentas, consiguiendo además un tráfico al perfil de 58 visitas. Cifra que ha crecido exponencialmente frente a otras semanas (427%).

Por otro lado, gracias a la revalidación del supuesto dentro del formulario hemos podido determinar que el 81% de los usuarios prefieren contenido que involucre vídeos. Además, el 50% recalcó el punto de interactividad en las publicaciones e inclusive el 61.9% demostró que también debemos de reforzar post informativos dentro de la red social de Instagram.

Sin embargo, para el supuesto de Canales hemos encontrado que la red social aceptada en su mayoría por nuestros usuarios es Instagram. Además, hemos encontrado que 76.2% siguen a personas o influencers que promueven un estilo de vida saludable e inclusive este mismo número porcentual de usuarios comentaron que sí se sienten influenciados por los mismos.

7.9.5. Aprendizajes

Hemos podido determinar que deberemos de reforzar la información brindada por las redes sociales como Instagram con la post interactivos e inclusive junto con información relacionada al sector (alimentación y deporte) y no saturar a la red social con información solo del aplicativo. Asimismo, se encontró que dentro de los canales se deberá de contactar a influencers que promuevan este tipo de información, ya que serán los principales difusores de información sobre nuestro aplicativo.

7.9.6. Sustentación de la validación

Tabla 127

Instagram de Mikuy Fit



- 8. Plan de ejecución del concierge y simulación de ventas
- 8.1. Experimento 1: Proceso de venta y alcance en Instagram

8.1.1. Objetivo

Identificar la intención de compra, así como la facilidad del proceso y ventas que se puedan generar a través de las publicaciones en Instagram.

8.1.2. Diseño y desarrollo (incluir el plan de marketing)

8.1.2.1. Descripción del experimento

Tabla 128

Descripción experimento 1 – Plan Concierge

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Crear y compartir publicaciones en el feed e historias de Mikuy Fit a través de Instagram, creadas en canva, que permita mostrar los beneficios de la aplicación y sus planes.
Duración Método utilizado	Desde el 18 de octubre hasta el 13 de noviembre de 2021. Publicaciones a través de Instagram.
Métricas	Nivel de atracción y conversión de prospecto a venta.

8.1.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 129

Bitácora experimento 1 – Plan Concierge

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Desarrollo de contenido para el perfil	Diseñar historias y publicaciones para el Feed de Instagram de diferentes versiones con diferentes temáticas.	
Desarrollo de respuestas estándar y contenido que	Convertir el brochure diseñado para el proceso informativo de suscripción en material más visual y corto.	Se crearon 3 imágenes con la información del brochure.
apoye el proceso de inscripción a través del DM	Crear simulaciones de conversación con los potenciales usuarios para tener respuestas estándar.	Se realizó un flujograma de la interacción posible de/para con los usuarios a través del DM.
Publicaciones en la página de Instagram.	Colocar comentarios en cada publicación que motive a las personas a interactuar y/o adquirir algún plan.	Se incrementó el alcance de la cuenta, lo que incrementó la cantidad de usuarios que estaban interesados en el servicio. Algunas de estas se convirtieron en ventas.

8.1.3. Resultados

Figura 51

Malla receptora - Experimento 1 - Plan Concierge

 Mayor interacción por parte de potenciales usuarios con la página de instagram



- El uso de memes hace que la publicación tenga más interacción
- El uso de hashtags permite ser más visible



- Alta tasa de interés de compra que no se concretó como una venta
- No realizar promociones en esta etapa temprana porque las ventas no se dispararon como se esperaba
- Fue práctico realizar las ventas por este medio

- ¿Se debería mantener el plan anual?
- ¿Se debería dar otro tipo de beneficios en los planes para atraer a más personas?
- ¿Los beneficios brindados en los planes no arriesgarán la rentabilidad?
- ¿Se deberían crear reels para tener más llegada?



- Incluir video sobre uso de la aplicación para que muestre el producto que se está comprando
- Incluir sección de comentarios una vez que se tengan clientes r con un tiempo prudente de a Config haberse unido

8.1.4. Análisis

El experimento de publicar tanto en historias como a través del perfil trajo consigo un mayor alcance de potenciales clientes, a lo cual se le puede atribuir el uso de memes del momento y de hashtags, que a inicios de año no se realizaron.

Asimismo, se ha evidenciado que la mayoría del público al que se plantea llegar no se ve tan influenciado con los descuentos que se le han ofrecido, lo que permite deducir que prefieren estar más informados sobre la aplicación o ver recomendaciones sobre esta antes de comprar.

En cuanto al proceso de compra, fue más sencillo abordar y responder a los interesados en la aplicación, sobre todo porque se pudo compartir material extra con la información pertinente a través de imágenes, lo que lo hizo práctico, para que ellos lo visualicen.

Finalmente, en este periodo no se han registrado ventas para el periodo anual, lo cual permitió generar una de las dudas planteadas en el gráfico superior.

8.1.5. Aprendizajes

Esta reflexión ha permitido que se consideren 2 opciones, las cuales son subir un reel o video sobre el uso del aplicativo, sobre todo porque es el tipo de contenido que más ven los seguidores, y tener un apartado en donde las personas iniciales que disfruten del servicio puedan dejar sus comentarios sobre la experiencia que van llevando, además de continuar compartiendo contenido que vaya de acuerdo a la moda, ya que eso se difunde más rápido y, por ende, permite aumentar el alcance.

Finalmente, mantener el plan anual hasta una siguiente evaluación, dado que es muy pronto para que las personas se animen por un plan un poco más elevado sin haber probado el funcionamiento de la aplicación.

8.1.6. Sustentación de la validación

Figura 52

Estadística de alcance del perfil en Instagram de Mikuy Fit

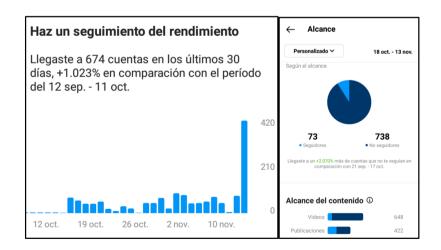


Figura 53

Publicaciones en Instagram de Mikuy Fit por alcance



Figura 54

Cantidad de publicaciones en Instagram de Mikuy Fit por tipo



Figura 55
Intenciones de Compra

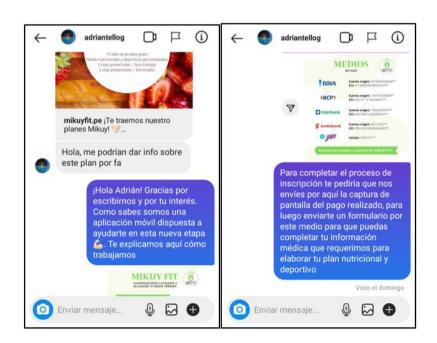
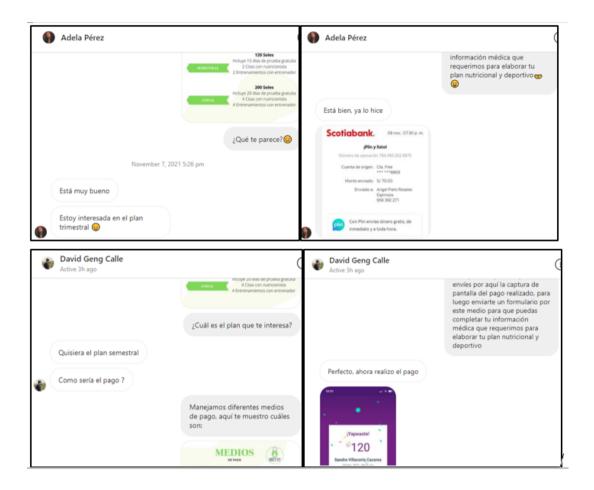


Figura 56

Comprobante de ventas concretadas



8.2. Experimento 2: Landing Page

8.2.1. Objetivo

Identificar la intención de compra, así como las ventas que se puedan generar a través del landing page que se ubica en una sección dentro de la página web.

8.2.2. Diseño y desarrollo (incluir el plan de marketing)

8.2.2.1. Descripción del experimento

Tabla 130

Descripción experimento 2 – Plan Concierge

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Actualización de la página web y realización del landing page.
Duración	Desde el 18 de octubre hasta 13 de noviembre de 2021
Método utilizado	Landing Page desde la página web de Mikuy Fit, a través del linktree de Instagram.
Métricas	Nivel de conversión de prospecto a venta

8.2.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 131

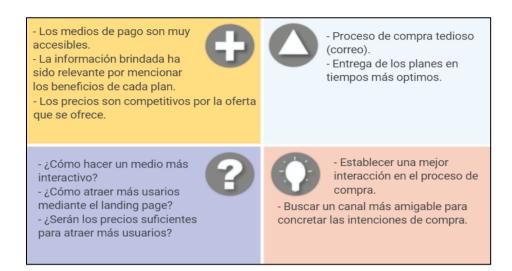
Bitácora experimento 2 – Plan Concierge

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Desarrollo de linktree	Actualización el enlace directo hacia la página web.	Se obtuvo un alcance de 33 ingresos de personas de forma orgánica.
Información dentro de la página web.	Actualización de la información presentada en la sección de planes y precios.	Información más detallada y los beneficios que ofrece Mikuy Fit en cada plan.
Intenciones de Compra.	Seguimiento a las intenciones de compra.	Potenciales usuarios con la información solicitada.
Ventas concretadas	Convertir las intenciones de compra en ventas.	Se concretaron tres ventas mediante el landing page.

8.2.3. Resultados

Figura 57

Malla receptora - Experimento 2 - Plan Concierge



8.2.4. Análisis

En relación a la herramienta del landing page como parte del plan de concierge, se ha podido determinar que la información integrada dentro de este ha sido muy relevante y apreciada a los posibles usuarios del aplicativo. Asimismo, los precios establecidos han sido aceptados y considerados por los usuarios como competitivos comparándolo con el acceder a un plan nutricional y de ejercicios de forma independiente. Por último, los medios de pago incluidos han sido aceptados por los usuarios que concretaron una compra.

8.2.5. Aprendizajes

En el plazo de ejecución de este método de concierge, se ha podido determinar los siguientes puntos en el que Mikuy Fit debe mejorar con el objetivo de tener un mayor alcance. Primero, establecer un medio de comunicación más amigable para atender a las intenciones de compra y concretar las ventas. Segundo, la cantidad de ventas concretadas han sido muy pocas en relación a las visitas obtenidas en la página web.

8.2.6. Sustentación de la validación

Figura 58

Landing Page de la Página Web de Mikuy Fit



Figura 59

Tráfico de personas en la Página Web a través de diversos canales



Figura 60
Intenciones de Compra landing page

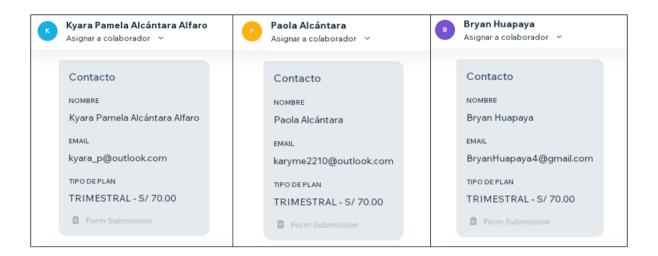


Figura 61

Proceso de compra de los potenciales usuarios

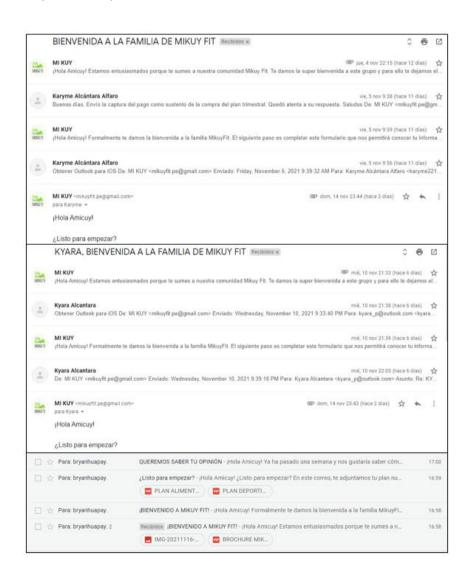
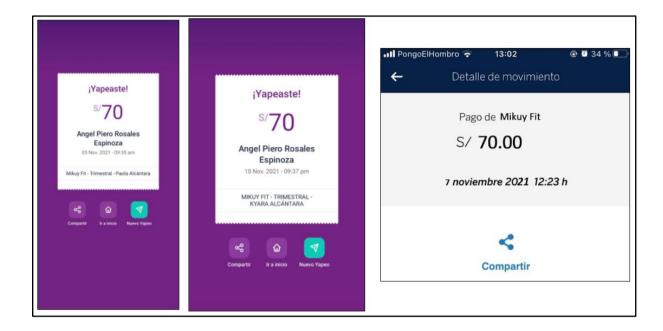


Figura 62

Comprobante de las ventas concretadas



8.3. Experimento 3: Entrevistas individuales

8.3.1. Objetivo

Identificar el nivel de satisfacción en base a los planes alimenticios y deportivos que fueron ofrecidos durante la venta del servicio.

8.3.2. Diseño y desarrollo (incluir el plan de marketing)

8.3.2.1. Descripción del experimento

Tabla 132

Descripción experimento 3 – Plan Concierge

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN
Diseño y desarrollo	Formulación de las preguntas con el Powert Point a presentar y la realización de las entrevistas a los clientes de Mikuy Fit.
Duración	Desde el 15 de noviembre hasta el 17 de noviembre de 2021.
Método utilizado	 Elementos: Power Point para las diapositivas a presentar y Zoom para las entrevistas.

- Método: Entrevistas Individuales									
Métricas		satisfacción s y deportivo		los	clientes	respecto	а	sus	planes

8.3.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 133Bitácora experimento 3 – Plan Concierge

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Identificación de Usuarios	Identificar quiénes serán las personas a entrevistar, ya que son las que adquirieron los planes.	Se obtuvieron un total de 8 entrevistas, ya que fueron el número de ventas realizadas.
Planificación de entrevistas	Comunicación con los clientes para poder coordinar el día y hora de la sesión para la entrevista.	Se logró obtener la aceptación de los 8 usuarios, como también se logró incluirlos dentro del rango de fechas del 15 al 17 de noviembre.
Formulación de las preguntas	Formular preguntas que ayuden a medir el nivel de satisfacción de los clientes respecto al plan suscrito.	Se obtuvo información de alcance y experimento en relación al servicio ofrecido desde el proceso de compra hasta la empleabilidad del servicio (planes).
Creación del PPT	Hacer un Power Point amigable para que los clientes entiendan bien las preguntas realizadas.	Respuestas más completas, pues se entendía correctamente la pregunta planteada.
Entrevistas Individuales	Entrevistas a los distintos clientes de Mikuy Fit que adquirieron los planes.	Se obtuvo información valiosa de los clientes de Mikuy Fit, que ayudará a brindarles un mejor servicio.
Análisis	Analizar la información recolectada en las entrevistas a los usuarios.	Con dicha información se podrá realizar mejoras y se podrán implementar ideas nuevas que ayuden a brindarles un servicio de mayor calidad.

8.3.3. Resultados

Figura 63

Malla receptora - Experimento 3 - Plan Concierge

- Facilidad de seguir los planes
- Ilustraciones de ejercicios son de gran ayuda
- La lista de compras facilita el proceso
- El formulario fue preciso y la infromación necesaria fue de fácil acceso
- Los planes salen a cuenta
- El detallado de cómo se preparan los alimentos les parece interesante y fácil
- Que el plan indique el número de cantidades a consumir les parece el adecuado
- Les parecio interesante que haya tantas opciones de pago porque se les acopabla





- Integrar una pasarela de pago para no tener que estar depositando cada vez, sino que el cobro de la tarjeta sea automático
- Los videos intructrivos de los ejercicios si serán necesarios
- Incluir el nombre de la persona que se deposita (de preferencia que sea el mismo para todas las cuentas)





- Opción de pagar el plan en cuotas - Opción de ponerle pausa al plan (y al pago mensual) en los meses que no se vaya a seguir el plan (Ejem: diciembre por navidad, viajes, etc), pues es una razón por el cual no se cambiarían a un plan de mayor periocidad (anual)
- Detallar mejor los diferenciadores de planes aparte del precio

8.3.4. Análisis

Con respecto a las entrevistas realizadas a los clientes de Mikuy Fit, se ha podido obtener datos que han ayudado a validar que tanto los planes alimenticios como los de deporte contienen información completa y balanceada que es apreciada por los clientes. Además, mencionaron que al ingresar un recetario de elaboración de comidas les parece interesante y nuevo dentro de un plan nutricional virtual, ya que se les hace más dinámico para elaborar sus alimentos de acuerdo a lo que la nutricionista indica. Sin embargo, con relación al plan deportivo encontramos que, si bien les parece interesante la idea de tener la imagen de cómo realizar los ejercicios, consideran que es importante tener un vídeo introductorio de cómo realizarlo y no solo guiarse con fotos.

Por otro lado, respecto al formulario que tuvieron que realizar al inicio de la suscripción, consideran que no fue tedioso y que la información requerida fue de fácil acceso. Asimismo, se valida que los clientes consideran que los tres planes ofrecidos por Mikuy Fit son accesibles para el público, pues tomando en cuenta la competencia y comparándolo con el acceder a un plan nutricional y de ejercicios de forma independiente, la suscripción es más económica y accesible para ellos. Es por ello y otros factores del aplicativo que dentro de los

entrevistados se encontró que 7 de los 8 clientes estarían dispuestos a cambiar a un plan de mayor periodicidad.

Por último, se encontró que en relación a la pasarela de pago se deberá de mejorar los métodos ofrecidos, ya que se deberían de encontrar todos a solo nombre de una persona o compañía.

8.3.5. Aprendizajes

Dentro de los aprendizajes se encontró que se deberán de implementar planes de mejora, tales como:

- Incluir una pasarela de pago más amigable indicando el nombre del titular de la cuenta a depositar.
- Añadir gifs o vídeos acerca de los ejercicios para que sean ejecutados correctamente.
- Implementar la opción de anulación de suscripción o poner en stand by ante acontecimientos fortuitos.
- Desarrollar la opción de pago automático en cuotas.
- Brindar un detallado mejor acerca de los diferenciadores por planes.

Entonces, para lograr ejecutar dichos cambios se deberá enfocarse netamente en la pasarela de pago y cómo se manejaría internamente el manejo de cuotas de pago, ya que suele ser cobranzas a largo plazo. Por otro lado, en relación a los vídeos deportivos se ha considerado que será óptimo presentar a los usuarios vídeos de los entrenadores Mikuy Fit con el fin de que puedan tener un mayor contacto con la marca.

8.3.6. Sustentación de la validación

Tabla 134Entrevistas usuarios - Experimento 3 - Plan Concierge

USUARIO	LINK DE ENTREVISTA
Bryan	https://drive.google.com/file/d/1T23-
Huapaya	RsunVej8dzeom4RoPxuLiMMw36CQ/view?usp=sharing

David Geng	https://drive.google.com/file/d/1nUp3EnxsRJRnkkkFU7l26uc23Dsh
David Cong	ys7w/view?usp=sharing
Mateo	https://drive.google.com/file/d/1iBFVIov7zRo5BaUJ_g2Y5JCuRoiM
Perkovic	m0Qw/view?usp=sharing
Kyara	https://drive.google.com/file/d/13e8WhKOUbcCt P z12l1r6EzP1nZ
Alcantara	O8Ps/view?usp=sharing
Paola	https://drive.google.com/file/d/1IP48B1v5UgTSso8Ntj-
Alcantara	h8h5TMFsMjX4W/view?usp=sharing
Esperanza	https://drive.google.com/file/d/1cHZPsfmpxC0ijWCl36omM7_Eg8kk
Sanchez	yL5M/view?usp=sharing
Johana	https://drive.google.com/file/d/1rEfdQdlTfRk3e5U5WcEdHtlGoKUe
Pascual	JKu-/view?usp=sharing
Adela Perez	https://drive.google.com/file/d/1AspIrQkAgo97zMQwwksIUV9dcPL
	O2aAw/view?usp=sharing

8.4. Experimento 4: Testeo de Variables para publicaciones en Instagram

8.4.1. Objetivo

Determinar si con alguna diferencia en las publicaciones se puede tener una mayor atracción de cuentas y mejorar la tasa de conversión.

8.4.2. Diseño y desarrollo (incluir el plan de marketing)

8.4.2.1. Descripción del experimento

Tabla 135

Descripción experimento 4 – Plan Concierge

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN						
Diseño y desarrollo	Publicar posts con variaciones en alguna variable del contenido para atraer mayores leads.						
Duración	Desde el 6 de septiembre al 17 noviembre del 2021						
Método utilizado	Publicaciones a través de la cuenta de Instagram de Mikuy Fit						
Métricas	Engagement rate, número de impresiones, total de cuentas alcanzadas						

8.4.2.2. Bitácora de actividades

Tabla 136

Bitácora experimento 4 – Plan Concierge

ACTIVIDAD	TAREA	RESULTADO
Elegir una variable para	Se debe mapear los posts y	Se tiene una selección de
testear	ver cuál de esas variables podría cambiarse.	variables a partir del cual se puede realizar los post.
Armar el post	Una vez elegida la variable, se	Se arman los nuevos posts
	debe armar el post cambiando la variable independiente.	considerando el cambio de variables.
Eliminar factores	Al tener el post hecho, se debe	Se mapean las horas de
externos	tratar de replicar las mismas	publicación inalteradas y se
	condiciones con las que fue	tiene en cuenta cada una de
	publicado el primer post	ellas para lanzar las
	inalterado para evitar	publicaciones. Asimismo, se
	influencia de variables	tiene cuidado de no lanzar en
	externas que puedan distorsionar los resultados.	una fecha especial.
Publicar el post	Se publica el post en la cuenta	Se obtiene un incremento de
	de Mikuy Fit, asegurándose	la métrica de interacciones y alcance.

8.4.3. Resultados

Figura 64

Malla receptora - Experimento 4 - Plan Concierge

- Se obtuvieron comentarios -Cada plan se encontraba en positivos dentro del posts lo un post en forma de cual indica una mayor atracción carrousel, por lo que por parte de la clientela desalentaba un poco a los -Se mejoró la tipografía, la usuarios de llegar hasta el elección de imágenes y la final. distribución de la información fue más clara. -Se debería acortar el - ¿De qué manera resaltar número de imágenes en una todos los planes en un solo misma publicación. post? -Evitar poner una imágen de carátula y pesentar la información de manera directa y consisa

8.4.4. Análisis

Luego de haber hecho las distintas comparaciones de los planes de Mikuy Fit en la red social Instagram, se pudo analizar que, luego de haber cambiado el diseño del post en cuanto a selección de colores e imágenes y haber incluido además el precio en cada uno de ellos, el alcance de los post e interacción en los mismos fue superado por la segunda publicación alterada. Esto se refleja en la métrica de engagement (incluyendo un incremento del 30% y 60% en likes y comentarios, respectivamente). Asimismo, se puede observar un mejor rendimiento para esta publicación, lo cual también puede ser atribuido a una presentación más profesional y una elección de tipografía más legible.

8.4.5. Aprendizajes

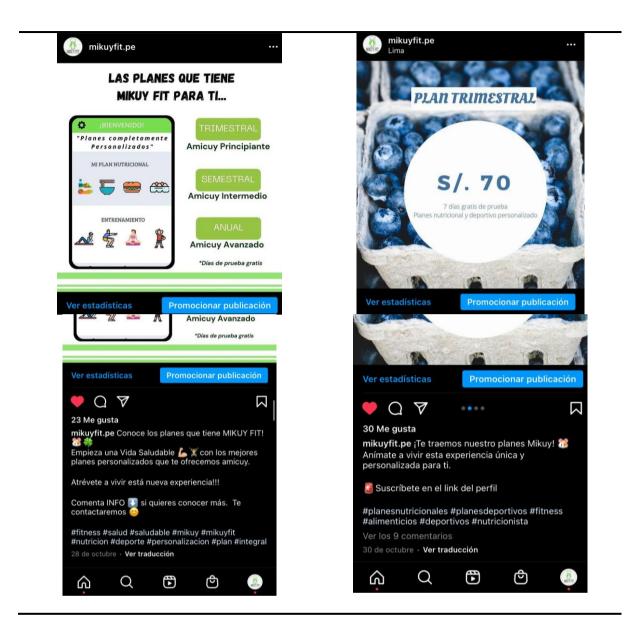
Lo que se aprende de este experimento es que para el caso de la muestra de planes son de suma importancia colocar los precios en los posts, dado que resulta más informativo para los usuarios y además ayuda más el hecho de incluir la información específica junto con los beneficios para cada uno de ellos. Es importante mencionar que un aspecto el cual debe ser mejorado es la presentación más concisa de posts, dado que el segundo experimento incluía mayores slides, lo cual hacía difícil que los usuarios llegaran hasta el final del carrusel, por lo que se sugeriría acortar la distribución de la información para presentarla de manera aún más directa y concisa.

8.4.6. Sustentación de la validación (enlaces, audios, videos, imágenes, etc)

Tabla 137

Comparación de publicaciones de planes Mikuy Fit

COMPARACIÓN DE PUBLICACIONES DE PLANES



8.5. Aprendizajes y conclusiones de los experimentos

En relación a los 4 experimentos que se han realizado para el plan de concierge, se han podido determinar los siguientes aprendizajes y conclusiones en relación a la intención de compra y ventas concretas:

• Junto con el experimento de <u>proceso de venta y alcance en Instagram</u> hemos podido diferenciar y determinar en base al precio los tres planes que ofrece Mikuy Fit, los usuarios consideran que dichos son muy accesibles y competitivos por la propuesta del plan integral que ofrece. Esto en comparación a adquirir planes de nutrición y deporte de forma independiente. Por lo que se debe tener mucho en cuenta

cómo establecer promociones con el objetivo de no devaluar el valor percibido por los usuarios.

- En relación al experimento de <u>entrevistas individuales</u> hacia los usuarios que adquirieron el plan de Mikuy Fit se pudo encontrar que el 100% de ellos se encontraban conformes con lo que habían pagado por el plan, ya que encontraban todo detallado y específico para comenzar un estilo de vida saludable. Sin embargo, el aprendizaje principal que rescatamos es sobre la pasarela de pagos donde se deberá de enfatizar el hecho de presentar un titular dentro de la compra del servicio y también se encontró que deberemos de incluir vídeos dentro de los planes deportivos con el fin de que los usuarios puedan encontrarlo más interactivo.
- En relación al <u>landing</u>, específicamente a los precios que se ha establecido a los tres planes que ofrece Mikuy Fit, los usuarios consideran que dichos son muy accesibles y competitivos por la propuesta del plan integral que ofrece. Esto en comparación a adquirir planes de nutrición y deporte de forma independiente. Por lo que se debe tener mucho en cuenta cómo establecer promociones con el objetivo de no devaluar el valor percibido por los usuarios.
- En relación al <u>testeo de variables</u>, se puede encontrar que los usuarios se encuentran más atraídos a publicaciones cuyo impacto sea más directo e informativo.
 Aquello se puede observar en el mayor alcance de la publicación que incluía de manera resumida los precios y especificaciones de cada uno de los planes.

En general, consideramos que los aprendizajes encontrados por experimentos son enriquecedores para el proceso de compra y user experience de nuestros clientes. Además, hemos identificado que nuestro aplicativo presenta diferenciadores únicos en relación a la compañía, tales como el precio y calidad de información dentro de planes tanto alimenticios como deportivos.

8.6. Estrategias de fidelización

Con la ejecución de los cuatro experimentos, el alcance que se obtuvo en relación a la intención de compra y ventas realizadas han sido los resultados esperados. Sin embargo, con el objetivo de maximizar dicho alcance se han establecido algunas estrategias de fidelización. Estas son las siguientes:

Monitorear continuamente el comportamiento de nuestros clientes

Hemos encontrado que nuestros clientes se encuentran entre los 21 a 26 años principalmente, ya que son los que buscan mantener un estilo de vida saludable y sobre todo que mantienen una tendencia de lo nutritivo. Para ello, se ha considerado que la manera de captar su atención es introduciéndose en sus lenguajes y comunidades. Un claro ejemplo es lo que hicimos dentro de Instagram, lo cual fue presentar el plan y diferenciador de Mikuy Fit pero añadiendo una visual de humo en base a un meme como se visualiza en la imagen.

Figura 65

Publicaciones de Mikuy Fit – Memes



Sin embargo, una manera de monitorear a nuestros usuarios también fue el hecho de saber qué tipo de enfermedades o situaciones médicas tuvieron o mantienen

al adquirir el servicio. Esto se debe a que buscamos brindarles un servicio personalizado que permita que se adapte a ellos. Por ello, una vez que los usuarios deciden suscribirse a los planes se les comparte el link donde nosotros recibimos un backup de toda la información a considerar en sus planes.

Por último, llegamos a encontrar que 7 de los 8 usuarios entrevistados desean adquirir un nuevo plan de Mikuy Fit, como también que el 100% de los usuarios recomendarían el servicio hacia sus contactos.

• Brindar una vivencia superior

Mediante las entrevistas hemos podido validar que la experiencia que le brindamos a nuestros usuarios es óptima debido a que cumple con los estándares esperados con relación al servicio. Además, que brindamos un servicio completo como se visualiza en las imágenes:

Figura 66

Plan alimenticio personalizado de Mikuy Fit

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
Desayuno	1 unidad de Tortillas de maíz 2 rebanadas de Queso Mozzareils Laive 100 gr de Palta • Quesadilla con guacamote.	2 unidades medianas de Huevo de gallina 1 cucharada de Cebolla china cruda 1/2 unidad pequeña de Pimiento 1 cucharada de Aceite de oliva • Tortilla de verduras.	cucharada de Mantequilla de frutos secos (maniklimendras/cashews) 1 porción de Panqueques de avena y manzana 1 puñado de Pecana	1 porción de Avena para tomar 2 unidades medianas de Huevo de gallina pasado o duro	2 unidades medianas de Huevo de gallina 2 ataditos de Espinaca 1 cucharada de Aceite de oliva * Huevos revueltos con espinaca.	1 porción de Panqueques de almendras salados 100 gr de Palta	1 porción de Quesadillas con masa de avena
Media mañana	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado • Batido de proteína.	servicio de Proteína en polvo, whey unidad de Café pasado Batido de proteína. * *	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado • Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado • Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado • Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado • Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo whey 1 unidad de Café pasado • Batido de proteína.
Almuerzo	porción de Lomo saltado con verduras 1 porción de Vinagreta de limón 5 unidades medianas de Aceituna de botija . Essalada fresca libre con aceitunas. .	100 gr de Estofado de polio 1 unidad de Papa cocida 1 proción de Huancaina * Ensalada fresca libre.	100 gr de Flete de pollo al homo 1/4 taza de Pasta integral, cocida 1/2 porción de Salsa pesto arricoidante 1 porción de Vinagreta de vinagre balsámico . * Ensalada fresca libre. *	1 porción de Hamburguesas 1 porción de Vinagreta de vinagre de manzana • Ensatada fresca tibre.	1 porción de Saltado de pavita con verduras chinas 1 cucharada de Aceite de oliva Sattear la pavita con aceite de oliva. oliva.	100 gr de Filete de pollo a la plancha 114 taza de Puné de garbanzos 50 gr de Palta 1 porción de Vinagreta de mostaza al ajo * Ensalada fresca libre con palta.	de Día libre :) escucha a tu cuerpo y dale lo que pide, respeta tu señales de hambre reconoce y los alimentos que te hacen sentir bien y con energía.
Media tarde	servicio de Proteína en polvo, whey unidad de Café pasado Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado * Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado * Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado * Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado * Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polvo, whey 1 unidad de Café pasado * Batido de proteína.	1 servicio de Proteína en polve whey 1 unidad de Café pasado * Batido de proteína.

Figura 67

Recetas personalizadas de Mikuy Fit

Crema de Brócoli							
Cocción: 5 min	O Prep	aración: 5 min	★ Fácil	🕛 1 porción			
Ingredientes							
	2 tazas (picada)	Brócoli					
	3 cucharaditas	Margarina light					
1 ta	za de plástico al ras	Leche de vaca light					
Instrucciones							
1. Cocinar el brócoli hasta q	ue esté tierno.						
2. Colar y eliminar el agua.							
3. Licuar el brócoli con la le	che, margarina, s	al y pimienta.					
4. Servir.							

Figura 68

Listado de compra para usuarios de Mikuy Fit

Lista de compras							
*Los ingredientes de las siguientes recetas se encuentran incluidos en la lista de compras Lomo saltado con verduras porción b, Vinagreta de limón, Huancaina, Crema de Brócoli, Panqueques de avena y manzana kids, Salsa pesto antioxidante, Vinagreta de vinagre balsámico, Avena para tomar, Hamburguesas porción B, Vinagreta de vinagre de manzana, Saltado de pavita con verduras chinas porcion b, Panqueques de almendras salados, Vinagreta de mostaza al ajo, Quesadillas con masa de avena							
¡Marca con ur√ los alimentos que vayas comprando!							
Semana							
Aceite de oliva (13 gramos) - 12 cucharadas	Leche de almendra sin azúcar - 1/2 taza						
Aceituna de botija - 10 unidades medianas	Leche de vaca light - 1 taza de plástico al ras						
Agua en botella - 1/2 taza	Leche fresca descremada - 1 1/2 vaso (240 ml)						
Ají amarillo fresco - 100 gramos	Leche fresca descremada - 1/2 vaso (240 ml)						
Ajo molido (3 gr) - 1 1/2 cucharadita al ras	Limón (15 gramos) - 3 unidades medianas						

Figura 69

Plan de ejercicios personalizados de Mikuy Fit



Además, aparte de los planes brindamos asesorías tanto con nutricionista y entrenador, el cuál varía el número de asesorías según el plan que se mantenga.

• Lograr la identificación con la marca

Para comenzar con nuestro posicionamiento de marca hemos encontrado que lo primero fue encontrar un nombre y el logo. Para lo cual empleamos el término "Mikuy", el cual comprende del dialecto quechua que significa "comer". Adicionalmente como parte de los símbolos peruanos hemos considerado tener como principal actor a un cuy.

Figura 70

Logo de Mikuy Fit



Se considera que, actualmente, Mikuy Fit se encuentra en el <u>top of heart</u> de los clientes, ya que se ha determinado que es una opción viable, económica y simple para todas las personas que deseen involucrarse en un estilo de vida saludable. Adicionalmente se busca convertir a la marca en el <u>top of mind</u> de la comunidad saludable, pero también se es consciente que para alcanzarlo se debe invertir en publicidad y mantener un contacto más formal con las redes sociales.

Debido a que hoy se está involucrando a Mikuy Fit con el consumidor, se ha encontrado que hay personas que desean y quieren ser parte administrativa de Mikuy Fit, un ejemplo de ello es:

Figura 71

Especialistas que forman parte de la familia Mikuy Fit



Por otro lado, nuestra estrategia de posicionamiento de marca será en base al lenguaje e interconexión junto con tendencias que encontremos dentro del mercado como lo que se detalló en el primer punto de la estrategia de fidelización.

Adicionalmente, consideramos que para posicionar a Mikuy Fit se debe reforzar la propuesta de valor. Esto a través de la creación publicaciones dentro del principal medio de comunicación (Instagram), en los cuales se deberá hacer énfasis acerca del compromiso que tiene el aplicativo por brindar un Plan Integral (Eje Deportivo - Eje Nutricional) personalizados a la medida y necesidades de cada uno de los usuarios. Esto con el soporte e integración de herramientas tecnológicas que les brinden facilidad y accesibilidad.

Figura 72

Publicaciones personalizadas en la red social



Desarrollar comunidades

Dentro de Mikuy Fit se identificó que desde un comienzo el eje principal era generar una comunidad integradora mediante la geolocalización y comunidad online que brinda el aplicativo, ya que nuestro propósito no es solo que las personas se automaticen siguiendo planes, sino que también vuelvan esto parte de sus actividades diarias. Por ello, es que el desarrollo de nuestras comunidades de manera online ha sido enfocado dentro de esa sección.

Un factor principal es que buscamos que dentro de la comunidad se desarrolle el aprendizaje y autoaprendizaje para lo cual se ha comenzado brindando un soporte de instructivo sobre cómo elaborar los alimentos. Además, junto con las entrevistas individuales hemos encontrado que los 8 usuarios estarían dispuestos a recomendar nuestra marca.

• Evaluar la efectividad de la estrategia

En relación a los indicadores hemos encontrado que nuestras ventas son exponenciales debido a que se incrementan en la medida que pasa el tiempo. Sin

embargo, también hemos encontrado una tasa mensual de abandono, el cual comprende aspectos como descarga del aplicativo y eliminación del mismo o no seguimiento del plan, lo cual corresponde al 4.08%.

9. Plan Financiero

9.1. Proyección de ventas (ingresos)

Tomando en cuenta la información recolectada (ventas e intención de compra) en el periodo que se llevó a cabo el concierge, se obtuvo lo siguiente:

Figura 73

Ventas e intenciones de compra registradas por semana durante el concierge

Crecimiento Promedio Total	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	TOTAL	Crecimiento del concierge
Plan Trimestral	3	4	7	10	24	50%
Plan Semestral	0	0	1	1	2	33%
Plan Anual	0	0	0	0	0	0%

El crecimiento obtenido para cada plan, y el cual se decidió aplicar para el primer año del negocio debido a su carácter exponencial, fueron los siguientes:

Figura 74

Crecimiento total obtenido para cada plan de suscripción

Crecimiento Promedio Total	Sem 1-2	Sem 2-3	Sem 3-4	Total	Crec %
Plan Trimestral	0	1	0.43	1.51	50.40%
Plan Semestral	0	1	0	1	33.33%
Plan Anual	0	0	0	0	0.00%

Para el crecimiento de los siguientes 2 años, además de considerar el crecimiento obtenido en el concierge, se decidió recurrir a fuentes secundarias para aplicar una tasa de crecimiento más sólida.

Según el portal web CIO México, se registró un aumento de 67% en el mundo con respecto al uso de aplicaciones orientadas a la salud y al lado fitness a causa de la pandemia. Por su parte, en el portal La prensa 7 días se recurrió a los datos divulgados por la plataforma

de participación al cliente, MoEngage, y se indicó que en la región Asia Pacífico, el número de descargas aumentó a 47%. Finalmente, 80% fue el incremento interanual en descargas de apps de salud y fitness, según se publicó en el informe de State of Mobile 2021.

Teniendo en cuenta ello y considerando también el promedio total de los crecimientos obtenidos para cada plan, mostrado en la figura superior, se obtuvo la tasa anual, como el promedio de los 4 datos obtenidos y, en vista de que las proyecciones se trabajarán en meses, se calculó la tasa mensual a partir de la anual.

Figura 75

Cálculo de la tasa anual a aplicar en función de las 4 fuentes obtenidas

FUEN	TES SECUNDAR	IIAS	PROMEDIO CONCIERGE	TASA ANUAL	TASA MENSUAL
42%	80%	67%	42%	58%	4.81%

Finalmente, se decidió trabajar con una ponderación para hallar la tasa de crecimiento anual, que luego se convertiría a mensual y es la que se estima tendría Mikuy Fit.

A continuación, los pesos colocados en la figura fueron en base al nivel de ventas que se obtuvo a causa del concierge. Si bien para el plan anual no se registraron ventas, se espera, en general, que las ventas sean menores con respecto a los demás planes, principalmente, debido al precio a invertir y porque requiere un mayor nivel de exigencia. Ello se realizó para calcular la tasa de crecimiento mensual para cada plan tomando como base el 4.81% hallado previamente.

Figura 76

Cálculo de tasa de crecimiento respectiva para cada plan de suscripción

PLAN	PESO	CRECIMIENTO
TRIMESTRAL	50%	2.40%
SEMESTRAL	30%	1.44%
ANUAL	20%	0.96%
TOTAL	100%	4.81%

Asimismo, resaltar que a partir del año 2 se está considerando las estacionalidades propias de lo relacionado a la salud y lo fitness. Según la investigación Profile Fitness Center por León, C (2016), la estacionalidad de afluencia de personas en los gimnasios es en los meses de enero, febrero y septiembre. En los meses de verano se está aplicando un 30% más en las ventas, mientras que en septiembre será de 15%.

Figura 77

Estimación de ventas mes a mes en función de las variables conocidas para el año 1

PLANES	CONCEPTO	TIPO							AÑO 1						
PLANES	CONCEPTO	TIPO	MES 1	MES 2	MES 3	MES 4	MES 5	MES 6	MES 7	MES 8	MES 9	MES 10	MES 11	MES 12	TOTAL
PLAN	Cantidad vendida	Unid.	24	37	56	85	128	193	198	203	208	214	220	226	1792
TRIMESTRAL -	Precio Venta	S/	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	840
TRIIVIESTRAL	Total Venta	S/	1680	2590	3920	5950	8960	13510	13860	14210	14560	14980	15400	15820	125440
PLAN	Cantidad Vendida	Unid.	2	3	4	6	8	11	15	20	27	36	48	83	263
	Precio Venta	S/	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	1440
SEMESTRAL -	Total Venta	S/	240	360	480	720	960	1320	1800	2400	3240	4320	5760	9984	31584
	Cantidad Vendida	Unid.	0	0	0	0	0	0	6	7	8	9	10	14	54
PLAN ANUAL	Precio Venta	S/	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	2400
	Total Venta	S/	0	0	0	0	0	0	1200	1400	1600	1800	2000	2860	10860

Figura 78

Estimación de ventas mes a mes en función de las variables conocidas para el año 2

PLANES	CONCEPTO	TIPO							AÑO 2						
PLANES	CONCEPTO	TIPO	MES 1	MES 2	MES 3	MES 4	MES 5	MES 6	MES 7	MES 8	MES 9	MES 10	MES 11	MES 12	TOTAL
PLAN	Cantidad vendida	Unid.	302	402	226	232	238	244	250	257	303	257	264	271	3246
TRIMESTRAL —	Precio Venta	S/	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	840
TRIIVIESTRAL	Total Venta	S/	21112	28140	15820	16240	16660	17080	17500	17990	21210	17990	18480	18970	227192
PLAN	Cantidad Vendida	Unid.	110	146	83	85	87	89	91	93	109	93	95	97	1178
SEMESTRAL —	Precio Venta	S/	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	1440
SEIVIESTRAL	Total Venta	S/	13200	17520	9984	10200	10440	10680	10920	11160	13080	11160	11400	11640	141384
	Cantidad Vendida	Unid.	20	26	14	15	16	17	18	19	23	19	20	21	228
PLAN ANUAL	Precio Venta	S/	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	2400
	Total Venta	S/	3900	5200	2860	3000	3200	3400	3600	3800	4600	3800	4000	4200	45560

Figura 79

Estimación de ventas mes a mes en función de las variables conocidas para el año 3

PLANES	CONCEPTO	TIPO							AÑO 3						
PLANES	CONCEPTO	IIFO	MES 1	MES 2	MES 3	MES 4	MES 5	MES 6	MES 7	MES 8	MES 9	MES 10	MES 11	MES 12	TOTAL
PLAN	Cantidad vendida	Unid.	361	482	271	278	285	292	300	308	363	308	316	324	3889
	Precio Venta	S/	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	840
TRIMESTRAL —	Total Venta	S/	25298	33761	18970	19460	19950	20440	21000	21560	25410	21560	22120	22680	272209
DLAN	Cantidad Vendida	Unid.	129	170	97	99	101	103	105	107	125	107	109	111	1363
PLAN	Precio Venta	S/	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	120	1440
SEMESTRAL —	Total Venta	S/	15444	20436	11640	11880	12120	12360	12600	12840	15000	12840	13080	13320	163560
	Cantidad Vendida	Unid.	29	38	21	22	23	24	25	26	31	26	27	28	319
PLAN ANUAL	Precio Venta	S/	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	2400
	Total Venta	S/	5720	7540	4200	4400	4600	4800	5000	5200	6200	5200	5400	5600	63860

A partir de dichas estimaciones, y con el fin realizar los cálculos lo más reales posibles, se ha considerado el uso de una tasa de abandono, para lo cual se partió de la identificación de dicha tasa con respecto a la industria. En el portal Marketing Future Today, se menciona que, según la investigación del líder en atribución móvil y análisis de marketing de aplicaciones, AppsFlyer, en 2020 se registró como tasa promedio de desinstalación 53%, cifra que aumentó en 70% con respecto al año anterior, por lo cual, se aplicó el promedio de los datos de 2019 y 2020, obteniendo así una tasa promedio de desinstalación de 42% anual que equivale a 3.50% en términos mensuales.

Se acordó partir de una tasa uniforme para los planes de suscripción, por lo que se dividió la tasa mensual de desinstalación entre 3, y se aumentó dicha tasa exclusivamente para el plan que tiene mayor demanda, es decir, el plan trimestral. El aumento a dicha tasa fue del 50%.

Las tasas de abandono fueron aplicadas sobre la cantidad vendida, indicada en las estimaciones anteriores, con el propósito de identificar también la cantidad de personas que se retirarían para lo cual al resultado anterior se le aproximó hacia el inmediato superior. Finalmente, a

ese resultado se le multiplicó por los precios mostrados en esta figura y así se obtuvo el monto que sería devuelto por plan cada mes. Se precisa indicar que se utiliza la palabra devolución, debido a que cada plan cuenta con determinados días de prueba gratuita.

Figura 80

Proyección de ventas del año 1

CONCEPTO	TASA DE	PRECIO DEL PLAN						Af	ÑO 1						
CONCEPTO	ABANDONO	PRECIO DEL PLAN	MES 1	MES 2	MES 3	MES 4	MES 5	MES 6	MES 7	MES 8	MES 9	MES 10	MES 11	MES 12	TOTAL
Ventas reales (S/.)			S/ 1,920.00	S/ 2,950.00	S/ 4,400.00	S/ 6,670.00	S/ 9,920.00	S/ 14,830.00 S/	/ 16,860.00	S/ 18,010.00	S/ 19,400.00	S/ 21,100.00	S/ 23,160.00	S/ 28,664.00	\$/167,884.00
Abandono por planes:															
-Trimestral	1.750%	S/70	S/ 70.00	S/ 70.00	S/ 70.00	S/ 140.00	S/ 210.00	S/ 280.00 S/	280.00	S/ 280.00	S/ 280.00	S/ 280.00	S/ 280.00	S/ 280.00	S/ 2,520.00
-Semestral	1.167%	S/120	S/ 120.00	S/ 120.00 S/	120.00	S/ 120.00	S/ 120.00	S/ 120.00	S/ 120.00	S/ 120.00	S/ 1,440.00				
-Anual	1.167%	S/200	S/ -	S/ - S/	200.00	S/ 200.00	S/ 200.00	S/ 200.00	S/ 200.00	S/ 200.00	S/ 1,200.00				
Total de ingresos			S/ 1,730.00	S/ 2,760.00	S/ 4,210.00	S/ 6,410.00	S/ 9,590.00	S/ 14,430.00 S/	/ 16,260.00	S/ 17,410.00	S/ 18,800.00	S/ 20,500.00	S/ 22,560.00	S/ 28,064.00	S/162,724.00

En el primer año, se estima que, en total, abandonen 54 personas.

Figura 81

Proyección de ventas del año 2

CONCEPTO	TASA DE	PRECIO DEL PLAN												ΑÑ	02													
CONCEPTO	ABANDONO	PRECIO DEL PLAN	1	MES 1	N	MES 2		MES 3	- 1	MES 4	N	MES 5	- 1	MES 6	1	MES 7		MES 8	N	MES 9	N	1ES 10	N	MES 11	١	MES 12	TO	OTAL
Ventas reales (S/.)			S/ 3	8,212.00	S/ 50	0,860.00	S/ 2	8,664.00	S/ 2	9,440.00	S/ 30	0,300.00	S/ 3	31,160.00	S/ 3	2,020.00	S/ 3	32,950.00	S/ 3	8,890.00	S/ 3	2,950.00	S/ 3	3,880.00	S/ 3	34,810.00	S/414	,136.00
Abandono por planes:																												
-Trimestral	1.750%	S/70	S/	420.00	S/	560.00	S/	280.00	S/	350.00	S/	350.00	S/	350.00	S/	350.00	S/	350.00	S/	420.00	S/	350.00	S/	350.00	S/	350.00	S/ 4,	,480.00
-Semestral	1.167%	S/120	S/	240.00	S/	240.00	S/	120.00	S/	120.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/ 2,	,640.00
-Anual	1.167%	S/200	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/ 2,	,400.00
Total de ingresos			S/ 3	7,352.00	S/ 49	9,860.00	S/ 2	8,064.00	S/ 2	8,770.00	S/ 29	9,510.00	S/3	30,370.00	S/3	1,230.00	S/ 3	32,160.00	S/3	8,030.00	S/ 3	2,160.00	S/ 3	3,090.00	S/ 3	34,020.00	S/404	,616.00

Para el segundo año, se estima que, en total, 98 personas abandonen.

Figura 82

Proyección de ventas del año 3

CONCEPTO	TASA DE	PRECIO DEL PLAN												ΑÑ	03													
CONCEPTO	ABANDONO	PRECIO DEL PLAN	1	MES 1		MES 2		MES 3		MES 4	N	MES 5		MES 6	- 1	MES 7		MES 8		MES 9	N	1ES 10	M	IES 11	N	/IES 12		TOTAL
Ventas reales (S/.)			S/ 4	6,462.00	S/ 6	1,737.00	S/ 3	4,810.00	S/ 3	35,740.00	S/ 3	6,670.00	S/ 3	7,600.00	S/ 3	8,600.00	S/ 3	9,600.00	S/ 4	6,610.00	S/ 3	9,600.00	S/ 40	0,600.00	S/ 4	1,600.00	S/	499,629.00
Abandono por planes:																												
-Trimestral	1.750%	S/70	S/	490.00	S/	630.00	S/	350.00	S/	350.00	S/	350.00	S/	420.00	S/	420.00	S/	420.00	S/	490.00	S/	420.00	S/	420.00	S/	420.00	S/	5,180.00
-Semestral	1.167%	S/120	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	240.00	S/	2,880.00
-Anual	1.167%	S/200	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	200.00	S/	2,400.00
Total de ingresos			S/ 4	5,532.00	S/ 6	0,667.00	S/ 3	4,020.00	S/ 3	34,950.00	S/ 3	5,880.00	S/ 3	6,740.00	S/3	7,740.00	S/ 3	8,740.00	S/ 4	5,680.00	S/3	8,740.00	S/ 3	9,740.00	S/ 4	0,740.00	S/	489,169.00

Para el tercer año, se estima que, en total, 110 personas abandonen.

9.2. Inversión inicial y presupuestos (egresos)

9.2.1. Gastos de ventas

Como gasto de ventas, se tienen dos componentes, en primer lugar, la comisión por el uso de la pasarela de pagos y, en segundo lugar, los gastos de marketing.

Para la pasarela de pago, se recurrirá a la plataforma de Mercado Pago, la cual ofrece 2 momentos para recibir los pagos. Para este caso, se decidió recibir los pagos al momento, por lo que la comisión que se cobra es la siguiente: 3.99% (de cada venta) + S/.1 + IGV.

Para el cálculo, es preciso indicar que, en las 3 figuras inferiores se han incluido dos columnas: sin estacionalidad y con estacionalidad. Se ha decidido trabajar así debido a que, en épocas de mayor demanda, es decir, los meses que presentan estacionalidad (enero, febrero y septiembre), se aplicará 20% de descuento a los precios fijados, con el fin de atraer a más público.

Figura 83

Comisión de la pasarela de pago para el año 1

PLAN DE	SIN	CON						AÑO	01					
SUSCRIPCIÓN	ESTACIONALIDAD	ESTACIONALIDAD	Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9	Mes 10	Mes 11	Mes 12
TRIMESTRAL	\$/3.79	\$/3.23	S/91.03	\$/140.34	\$/212.41	\$/322.41	\$/485.50	\$/732.05	\$/751.01	\$/769.98	\$/788.94	\$/811.70	\$/834.46	\$/857.22
SEMESTRAL	\$/5.79	\$/4.83	S/11.58	\$/17.36	\$/23.15	\$/34.73	\$/46.30	\$/63.67	\$/86.82	\$/115.76	\$/156.28	\$/208.37	\$/277.82	\$/481.56
ANUAL	\$/8.98	\$/7.38	\$/0.00	\$/0.00	\$/0.00	\$/0.00	\$/0.00	\$/0.00	\$/53.88	\$/62.86	\$/71.84	\$/80.82	\$/89.80	\$/128.41
	TOTAL POR MES		S/102.61	\$/157.71	\$/235.56	\$/357.13	\$/531.81	S/795.72	S/891.71	\$/948.60	\$/1,017.06	S/1,100.89	S/1,202.08	S/1,467.19

Figura 84

Comisión de la pasarela de pago para el año 2

PLAN DE	SIN	CON						ΑÑ	0 2					
SUSCRIPCIÓN	ESTACIONALIDAD	ESTACIONALIDAD	Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9	Mes 10	Mes 11	Mes 12
TRIMESTRAL	S/3.79	\$/3.23	\$/975.50	\$/1,300.23	\$/857.22	\$/879.98	\$/902.73	\$/925.49	\$/948.25	\$/974.80	\$/980.02	\$/974.80	\$/1,001.35	\$/1,027.90
SEMESTRAL	S/5.79	\$/4.83	\$/531.34	\$/705.24	\$/481.56	\$/491.98	\$/503.56	\$/515.13	\$/526.71	\$/538.28	\$/526.51	\$/538.28	\$/549.86	\$/561.44
ANUAL	S/8.98	\$/7.38	\$/143.99	S/191.98	\$/128.41	\$/134.70	\$/143.68	\$/152.66	\$/161.64	\$/170.62	\$/169.83	\$/170.62	\$/179.60	\$/188.58
	TOTAL POR MES		\$/1,650.83	S/2,197.45	S/1,467.19	S/1,506.66	\$/1,549.97	\$/1,593.28	\$/1,636.60	S/1,683.71	\$/1,676.37	\$/1,683.71	\$/1,730.81	S/1,777.92

Figura 85

Comisión de la pasarela de pago para el año 3

Figura 86

Comisión de la pasarela de pago para el año 3

PLAN DE	SIN	CON						ΑÑ	03					
SUSCRIPCIÓN	ESTACIONALIDAD	ESTACIONALIDAD	Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9	Mes 10	Mes 11	Mes 12
TRIMESTRAL	\$/3.79	\$/3.23	\$/1,168.91	\$/1,559.95	\$/1,027.90	\$/1,054.45	\$/1,081.01	\$/1,107.56	\$/1,137.90	\$/1,168.24	\$/1,174.09	\$/1,168.24	\$/1,198.59	\$/1,228.93
SEMESTRAL	\$/5.79	\$/4.83	\$/621.67	\$/822.62	\$/561.44	\$/573.01	\$/584.59	\$/596.16	\$/607.74	\$/619.32	\$/603.80	\$/619.32	\$/630.89	S/642.47
ANUAL	\$/8.98	\$/7.38	S/211.18	\$/278.38	\$/188.58	\$/197.56	\$/206.54	\$/215.52	\$/224.50	\$/233.48	\$/228.90	\$/233.48	\$/242.46	\$/251.44
	TOTAL POR MES		S/2,001.77	\$/2,660.95	S/1,777.92	S/1,825.03	S/1,872.13	S/1,919.24	S/1,970.14	S/2,021.04	\$/2,006.79	S/2,021.04	S/2,071.94	S/2,122.84

Para el cálculo de los gastos de marketing, se estableció que este representaría el 9% de las ventas brutas realizadas, para lo cual, se obtuvo lo siguiente:

Figura 87

Gastos mensuales destinados al marketing

					AÑO	1					
Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9	Mes 10	Mes 11	Mes 12
\$/146.44	\$/225.00	\$/335.59	\$/508.73	\$/756.61	\$/1,131.10	\$/1,285.93	\$/1,373.64	\$/1,479.66	\$/1,609.32	\$/1,766.44	\$/2,186.24
					AÑO	2					
Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9	Mes 10	Mes 11	Mes 12
\$/2,914.47	\$/3,879.15	\$/2,186.24	\$/2,245.42	\$/2,311.02	\$/2,376.61	\$/2,442.20	\$/2,513.14	\$/2,966.19	\$/2,513.14	\$/2,584.07	\$/2,655.00
					AÑO	3					
Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9	Mes 10	Mes 11	Mes 12
\$/3,543.71	\$/4,708.75	\$/2,655.00	\$/2,725.93	S/2,796.86	S/2,867.80	S/2,944.07	\$/3,020.34	\$/3,555.00	\$/3,020.34	\$/3,096.61	\$/3,172.88

9.2.2. Gastos de Recursos Humanos

Dentro de los gastos de RRHH hemos encontrado que tendremos 4 puestos de trabajo que estarán dentro de una planilla. Sin embargo, citando a SUNAT se determinó que al ser una MYPE está exonerado beneficios legales como CTS, Gratificación y Utilidades. Adicionalmente, los beneficios legales vendrían a ser 15 días de vacaciones por año cumplido. Es decir, las vacaciones será un total de 4% al sueldo al momento de calcular el gasto.

En relación a los puestos que se mantendrán dentro de la empresa son: Jefe General, Asistente de Ventas y Marketing, Asistente Administrativa e Ingeniero de Cloud. Para poder determinar los sueldos hemos considerado que al ser un emprendimiento y también contar con funciones básicas serán los siguientes:

Figura 88
Sueldos categorizados por puestos y funciones

Puesto de Trabajo	Sue	ldo Mensual										
Jefe General (fundador)	s/	2,500.00										
Asistente de Marketing y Ventas	s/	1,100.00										
Asistente administrativa	s/	1,100.00										
Ingeniero de Cloud	s/	2,000.00										
Total de Trabajador	Total de Trabajadores											

Figura 89

Proyección de remuneraciones anualizadas del año 1 al 3

	GASTO DE PERSONAL POR MES																							
TRABAJADORES		Enero		Febrero		Marzo		Abril		Mayo		Junio		Julio		Agosto	S	etiembre		Octubre	N	oviembre	D	Diciembre
Año 1	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00
Año 2	S/	7,407.17	S/	7,348.83	S/	7,303.00	S/	7,348.83	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,386.33	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00
Año 3	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,407.17	S/	7,386.33	S/	7,303.00	S/	7,348.83	S/	7,303.00	S/	7,348.83	S/	7,303.00	S/	7,303.00	S/	7,303.00
TOTAL	S/	22,013.17	S/	21,954.83	S/	21,909.00	S/22	2,059.00	S/2	1,992.33	S/	21,909.00	S/	22,038.17	S/2	1,909.00	S/2	1,954.83	S/	21,909.00	S/2	21,909.00	S/2	21,909.00

Figura 90

Proyección de remuneraciones anualizadas por concepto

GASTO D	GASTO DE PERSONAL ANUALIZADO													
TRABAJADORES		AÑO 1		AÑO 2		AÑO 3								
Jefe General (fundador)	S/	32,700.00	S/	32,804.17	S/	32,804.17								
Asistente de Marketing y Ventas	S/	14,388.00	S/	14,433.83	S/	14,433.83								
Asistente administrativa	S/	14,388.00	S/	14,433.83	S/	14,433.83								
Ingeniero de Cloud	S/	26,160.00	S/	26,243.33	S/	26,243.33								
TOTAL	S/	87,636.00	S/	87,915.17	S/	87,915.17								

Figura 91

Proyección de remuneraciones anualizadas por puesto del año 1 al 3

GASTO DE	PERS	ONAL POR CO	ONCE	РТО		
TRABAJADORES	SUE	LDO BRUTO	ESS	SALUD 9%	VA	CACIONES
Jefe General (fundador)	S/	2,500.00	S/	225.00	S/	104.17
Asistente de Marketing y Ventas	S/	1,100.00	S/	99.00	S/	45.83
Asistente administrativa	S/	1,100.00	S/	99.00	S/	45.83
Ingeniero de Cloud	S/	2,000.00	S/	180.00	S/	83.33
TOTAL	S/	6,700.00	S/	603.00	S/	279.17

Figura 92Beneficios Laborales de cada trabajdor

Donata da Tarbala		1		
Puesto de Trabajo	Mes / Concepto			
	Cualda Bura			
	Sueldo Bruto			
Jefe General (fundador)	EsSalud			
,	Vacaciones			
		Cierre 2021	Cierre 2022	Cierre 2022
	Desembolso	S/ 32,700.00	S/ 32,804.17	S/ 32,804.17
	Sueldo Bruto			
	EsSalud			
Asistente de Marketing y Ventas	Vacaciones			
		Cierre 2021	Cierre 2022	Cierre 2022
	Desembolso	S/ 14,388.00	S/ 14,433.83	S/ 14,433.83
	Sueldo Bruto			
	EsSalud			
Asistente administrativa	Vacaciones			
		Cierre 2021	Cierre 2022	Cierre 2022
	Desembolso	S/ 14,388.00	S/ 14,433.83	S/ 14,433.83
	Sueldo Bruto			
	EsSalud			
Ingeniero de Cloud	EsSalud Vacaciones			
Ingeniero de Cloud		Cierre 2021	Cierre 2022	Cierre 2022

9.2.3. Gastos Pre – operativos

Asimismo, se tienen los gastos pre – operativos, los cuales se han dividido en tres partes: formalización, acondicionamiento, y gastos referentes a la app. Dentro del primer rubro se encuentran los gastos de constitución de la empresa, creación y registro de marca y

la apertura de cuentas. Por el lado de acondicionamiento, se tienen a los útiles de oficina y al proceso de selección para reclutar al personal calificado para el desarrollo del proyecto. Este proceso estará a cargo de un freelancer de recursos humanos. Por otro lado, se tienen los gastos referentes a la app, los cuales involucran la creación de la app, las licencias en Play Store y App Store, una base de datos por Mongo DB, los servidores de producción, carga y desarrollo, el dominio y también el pago de los servidores de recarga, que servirá como backup en caso de algún inconveniente con el servidor primario, y el pago por el servidor en la nube de Amazon S2 para el almacenamiento de datos.

Figura 93

Gastos pre operativos

PREOPERATIVOS		
Gastos preoperativos (precio de venta)		Periodo de inversión
Formalización	S/	2,444.99
Gastos de constitución de la empresa	S/	460.00
Creación y registro de marca	S/	534.99
Apertura de cuentas	S/	1,450.00
Acondicionamiento	S/	350.00
Útiles de oficina	S/	200.00
Proceso de selección	S/	150.00
Referente a la App	S/	37,182.60
Creación de la app	S/	35,100.00
Licencia de la app a App Store	S/	386.10
Licencia de la app a Play Store	S/	97.50
Base de datos - Mongo DB	S/	195.00
Servidores de producción, de carga y de desarrollo	S/	1,365.00
Dominio	S/	39.00
Servidor de recarga	S/	448.50
Servidor en la nube - Amazon S2	S/	97.50
Total	S/	39,977.59

9.2.4. Gastos de Outsourcing

Sobre los gastos de outsourcing, se ha considerado los gastos mensuales, trimestrales y anuales. En primer lugar, sobre los gastos mensuales, se estará invirtiendo en coworking y pago a contabilidad. Sobre los gastos trimestrales, se está considerando a los nutricionistas y terapeutas físicos que estarán solamente para atender consultas específicas por parte de los usuarios sobre cómo aumentar la personalización de sus planes deportivos

y nutricionales. También se incluye el pago al Desarollador Full Stack, quien estará a cargo de atender cambios de la plataforma back-end y front-end. Por último, dentro de los pagos anualizados se encuentran los servidores de recarga, licencia de app store, desarrolladores para mantenimiento y el pago por los servidores de producción, carga y de desarrollo.

Figura 94

Gastos de outsourcing

			OUTS	OURCING			
	TIPO DE CAMBIO	3.90	18%				
Concepto	OUTSOURCING	Gasto mensual	Valor mensual	Gasto trimestra	Valor trimestral	Gasto anual	Valor anual
GA	Coworking	S/.639.00	S/.541.53				
GA	Pago por honorarios	S/.1,200.00	S/.1,200.00			-	-
GA	Pago por honorarios	-	-	S/.1,100.00	S/.1,100.00		
GA	Pago por honorarios	-	-	S/.1,100.00	S/.1,100.00		
GO	Servidor de recarga	-	-	-	-	S/ 448.50	S/.380.08
GO	Desarrollador Full St	ack		S/.4,000.00	\$/.4,000.00		
GO	Licencia de la App St	ore				S/ 386.10	
GO	Desarolladores - Mai	ntenimiento de la ap	p			S/ 3,656.25	S/.3,098.52
GO	carga y de desarrollo					S/ 1,365.00	S/.1,156.78
	TOTAL	S/.1,839.00	S/.1,741.53	\$/.6,200.00	S/.6,200.00	S/.4,490.85	S/.3,478.60

9.2.5. Otros gastos

También se consideraron otros gastos como los útiles de oficina, siendo estos invertidos de manera anual por un gasto total de 200 soles. Este último se encuentra bajo el concepto de gasto administrativo.

Figura 95
Otros gastos

			OTROS GASTOS			
Concepto	Otros gastos	Gasto mensual	Valor mensual Gasto trimestra Valor trimestral	Gasto	anual	Valor anual
GA	Útiles de oficina			S/	200.00	S/.169.49

9.2.6. Capital de Trabajo de Neto

Sobre el capital de trabajo neto, este cálculo se hizo mediante el método de déficit acumulado, para el cual se identificó la pérdida acumulada máxima. Luego de ello se asignó un peso a este monto total, considerando un 60% para el primer año, teniendo en cuenta que es el año que se consideraría un mayor soporte, y un 20% para el segundo y tercer año. A estos resultados se le dividieron en un total de 12 meses, pudiendo totalizar el CTN mensual para los 3 años proyectados del proyecto.

Figura 96

Cálculo del CTN

Año	Peso%	CTN Total	CTN Mensual
1	60%	-S/28,569.14	-S/ 2,380.76
2	20%	-S/ 9,523.05	-S/ 793.59
3	20%	-S/ 9,523.05	-S/ 793.59
		-S/47,615.24	

9.3. Estado de Resultados

Figura 97

Estado de Resultados Año 1

													PERIC	ODO 2022												
CONCEPTO		Enero		Febrero		Marzo		Abril		Mayo		Junio		Julio		Agosto	S	etiembre	(Octubre	No	iembre	Die	ciembre		TOTAL
VENTAS BRUTAS	S/	1,627.12	S/	2,500.00	S/	3,728.81	S/ !	5,652.54	S/	8,406.78	S/1	2,567.80	S/1	14,288.14	S/	/15,262.71	S/1	6,440.68	S/1	7,881.36	S/19	,627.12	S/24	,291.53	S	/142,274.58
Devoluciones sobre ventas (TASA DE ABANDONO)	s/	161.02	s/	161.02	s/	161.02	s/	220.34	s/	279.66	s/	338.98	s/	508.47	s/	508.47	s/	508.47	s/	508.47	s/	508.47	s/	508.4	7 S	/ 4,372.88
Descuentos sobre ventas (PROMOCIONES)	s/	-	s/	_	s/	-	s/	_	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	S	/ -
VENTAS NETOS	S/	1,466.10	S/	2,338.98	S/	3,567.80	S/ :	5,432.20	S/	8,127.12	S/1	2,228.81	S/1	13,779.66	S/	/14,754.24	S/1	5,932.20	S/1	7,372.88	S/19	,118.64	S/23	3,783.05	S	/137,901.69
Costo de Venta	s/	244.07	s/	375.00	s/	559.32	s/	847.88	s/	1,261.02	s/	1,885.17	s/	2,143.22	s/	2,289.41	s/	2,466.10	s/	2,682.20	S/ 2	,944.07	s/	3,643.7	3 S,	/ 21,341.19
UTILIDAD BRUTA	S/	1,222.03	S/	1,963.98	S/	3,008.47	S/	4,584.32	S/	6,866.10	S/1	0,343.64	S/1	11,636.44	S/	/12,464.83	S/1	3,466.10	S/1	4,690.68	S/16	,174.58	S/20	,139.32	S	/116,560.51
Gastos Administrativos	s/	1,741.53	s/	1,741.53	s/	3,941.53	s/	1,741.53	s/	1,741.53	s/	3,941.53	s/	1,741.53	S/	1,741.53	s/	3,941.53	s/	1,741.53	s/	1,741.53	S/	5,683.0	5 S,	/ 31,439.83
Gastos de Operación	s/	-	s/	-	s/	4,000.00	s/	-	s/	-	s/	4,000.00	s/	-	s/	-	s/	4,000.00	s/	-	s/	-	S/	8,635.3	3 S,	/ 20,635.38
Gastos de RRHH	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/	7,303.00	s/ 7	,303.00	S/	7,303.0) S	/ 87,636.00
Gastos de Ventas	s/	249.05	s/	382.71	s/	571.15	s/	865.86	s/	1,288.42	s/	1,926.82	s/	2,177.65	s/	2,322.24	s/	2,496.72	s/	2,710.21	S/ 2	,968.52	s/	3,653.4	3 S,	/ 21,612.78
UTILIDAD OPERATIVA	-S/	8,071.54	-S/	7,463.25	-S/:	12,807.20	-S/	5,326.07	-S/	3,466.84	-S/	6,827.70	S/	414.27	S/	1,098.06	-S/	4,275.14	S/ :	2,935.94	S/ 4	,161.53	-S/ 5	5,135.54	-S	/ 44,763.49
Otros Gastos/Ingresos (No operativos)	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	/ -	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	S	/ -
Gastos Financieros (préstamos)	s/	-	s/	-	s/	-	s/	_	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	S	/ -
UTILIDAD ANTES DE IMPUESTOS	-S/	8,071.54	-S/	7,463.25	-S/	12,807.20	-S/	5,326.07	-S/	3,466.84	-S/	6,827.70	S/	414.27	S/	1,098.06	-S/	4,275.14	S/ :	2,935.94	S/ 4	,161.53	-S/ 5	5,135.54	-S	44,763.49
Impuestos a la Renta	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	-	s/	6.21	s/	16.47	s/	-	s/	44.04	s/	62.42	s/	-	S	/ 129.15
UTILIDAD NETA	-S/	8,071.54	-S/	7,463.25	-S/:	12,807.20	-S/	5,326.07	-S/	3,466.84	-S/	6,827.70	S/	408.06	S/	1,081.59	-S/	4,275.14	S/ :	2,891.90	S/ 4	,099.10	-S/ 5	5,135.54	-S	/ 44,892.63

Cabe recalcar que a partir del año 2 se aplican descuentos sobre las ventas de 20% en los meses de enero, febrero y septiembre, pues como se mencionó anteriormente, según la investigación Profile Fitness Center por León, C (2016), la estacionalidad de afluencia de personas en los gimnasios es en dichos meses, por lo que con el fin de atraer nuevos clientes a que se suscriban a los planes de Mikuy Fit, se ofrecerán descuentos. Sin embargo, proyectamos que solo el 15% de dichos usuarios harán uso de este descuento, pues como se halló en el concierge, las personas no se guían tanto por el precio, sino por la calidad y confiabilidad del servicio. Por otro lado, en vista de que Mikuy Fit estará constituida bajo el régimen de MYPE, el impuesto a la renta mensual que se paga es del 1.50%.

Figura 98

Estado de Resultados año 2

							PERIODO 202	3					
CONCEPTO	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Setiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre	TOTAL
VENTAS BRUTAS	\$/32,383.05	\$/43,101.69	S/24,291.53	S/24,949.15	\$/25,677.97	S/26,406.78	\$/27,135.59	S/27,923.73	\$/32,957.63	S/27,923.73	S/28,711.86	\$/29,500.00	\$/ 350,962.71
Devoluciones sobre ventas (TASA DE ABANDONO)	S/ 728.81	S/ 847.46	S/ 508.47	S/ 567.80	s/ 669.49	s/ 669.49	S/ 669.49	S/ 669.49	S/ 728.81	S/ 669.49	s/ 669.49	S/ 669.49	s/ 8,067.80
Descuentos sobre ventas (PROMOCIONES)	S/ 971.49	S/ 1,293.05	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ 988.73	S/ -	S/ -	S/ -	S/ 3,253.27
VENTAS NETOS	\$/30,682.75	\$/40,961.19	\$/23,783.05	S/24,381.36	\$/25,008.47	\$/25,737.29	S/26,466.10	S/27,254.24	S/31,240.08	S/27,254.24	S/28,042.37	\$/28,830.51	S/ 339,641.64
Costo de Venta	S/ 4,857.46	S/ 6,465.25	S/ 3,643.73	S/ 3,742.37	S/ 3,851.69	S/ 3,961.02	S/ 4,070.34	S/ 4,188.56	S/ 4,943.64	S/ 4,188.56	S/ 4,306.78	S/ 4,425.00	S/ 52,644.41
UTILIDAD BRUTA	S/25,825.29	S/34,495.93	S/20,139.32	S/20,638.98	S/21,156.78	S/21,776.27	S/22,395.76	S/23,065.68	S/26,296.44	S/23,065.68	\$/23,735.59	S/24,405.51	S/ 286,997.24
Gastos Administrativos	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 5,683.05	S/ 31,439.83
Gastos de Operación	S/ -	s/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 8,635.38	S/ 20,635.38
Gastos de RRHH	S/ 7,407.17	S/ 7,348.83	S/ 7,303.00	S/ 7,348.83	S/ 7,303.00	s/ 7,303.00	S/ 7,386.33	s/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 7,303.00	s/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 87,915.17
Gastos de Ventas	S/ 4,565.30	S/ 6,076.60	S/ 3,653.43	S/ 3,752.08	S/ 3,860.99	S/ 3,969.89	S/ 4,078.80	S/ 4,196.84	S/ 4,642.56	S/ 4,196.84	S/ 4,314.88	S/ 4,432.92	S/ 51,741.13
UTILIDAD OPERATIVA	S/12,111.29	\$/19,328.97	S/ 1,241.37	S/ 7,796.54	S/ 8,251.27	S/ 2,561.85	S/ 9,189.10	S/ 9,824.31	S/ 6,409.36	S/ 9,824.31	\$/10,376.19	-S/ 1,648.84	S/ 95,265.73
Otros Gastos/Ingresos (No operativos)	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -
Gastos Financieros (préstamos)	s/ -	s/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	s/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	s/ -	S/ -
UTILIDAD ANTES DE IMPUESTOS	S/12,111.29	\$/19,328.97	S/ 1,241.37	S/ 7,796.54	S/ 8,251.27	S/ 2,561.85	S/ 9,189.10	S/ 9,824.31	S/ 6,409.36	S/ 9,824.31	\$/10,376.19	-S/ 1,648.84	S/ 95,265.73
Impuestos a la Renta	S/ 181.67	S/ 289.93	S/ 18.62	S/ 116.95	S/ 123.77	S/ 38.43	S/ 137.84	S/ 147.36	S/ 96.14	S/ 147.36	S/ 155.64	S/ -	S/ 1,453.72
UTILIDAD NETA	S/11,929.63	\$/19,039.04	S/ 1,222.75	S/ 7,679.60	S/ 8,127.50	S/ 2,523.42	S/ 9,051.27	S/ 9,676.95	S/ 6,313.22	S/ 9,676.95	\$/10,220.55	-S/ 1,648.84	S/ 93,812.01

Figura 99

Estado de Resultados año 3

							PERIODO 2024	4					
CONCEPTO	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Setiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre	TOTAL
VENTAS BRUTAS	S/39,374.58	\$/52,319.49	S/29,500.00	\$/30,288.14	\$/31,076.27	S/31,864.41	S/32,711.86	\$/33,559.32	\$/39,500.00	\$/33,559.32	S/34,406.78	S/35,254.24	S/ 423,414.41
Devoluciones sobre ventas (TASA DE ABANDONO)	S/ 788.14	S/ 906.78	S/ 669.49	S/ 669.49	S/ 669.49	S/ 728.81	S/ 728.81	S/ 728.81	S/ 788.14	S/ 728.81	S/ 728.81	S/ 728.81	S/ 8,864.41
Descuentos sobre ventas (PROMOCIONES)	S/ 1,181.24	S/ 1,569.58	S/ -	S/ 1,185.00	s/ -	S/ -	S/ -	S/ 3,935.82					
VENTAS NETOS	\$/37,405.20	\$/49,843.13	\$/28,830.51	\$/29,618.64	\$/30,406.78	\$/31,135.59	\$/31,983.05	\$/32,830.51	\$/37,526.86	\$/32,830.51	S/33,677.97	\$/34,525.42	S/ 410,614.18
Costo de Venta	S/ 5,906.19	S/ 7,847.92	S/ 4,425.00	S/ 4,543.22	S/ 4,661.44	S/ 4,779.66	S/ 4,906.78	S/ 5,033.90	S/ 5,925.00	S/ 5,033.90	S/ 5,161.02	S/ 5,288.14	S/ 63,512.16
UTILIDAD BRUTA	S/31,499.02	S/41,995.20	S/24,405.51	S/25,075.42	S/25,745.34	\$/26,355.93	S/27,076.27	S/27,796.61	S/31,601.86	S/27,796.61	S/28,516.95	S/29,237.29	S/ 347,102.02
Gastos Administrativos	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 5,683.05	S/ 31,439.83
Gastos de Operación	s/ -	S/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 4,000.00	s/ -	S/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 8,635.38	S/ 20,635.38
Gastos de RRHH	S/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 7,407.17	s/ 7,386.33	S/ 7,303.00	S/ 7,348.83	S/ 7,303.00	S/ 7,348.83	S/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 87,915.17
Gastos de Ventas	S/ 5,545.48	S/ 7,369.70	S/ 4,432.92	S/ 4,550.96	S/ 4,669.00	S/ 4,787.04	S/ 4,914.21	S/ 5,041.38	S/ 5,561.79	S/ 5,041.38	S/ 5,168.55	S/ 5,295.72	S/ 62,378.12
UTILIDAD OPERATIVA	\$/16,909.01	\$/25,580.98	S/ 4,728.06	S/11,375.77	S/11,948.48	S/ 6,324.37	S/13,071.70	S/13,710.71	S/10,749.71	S/13,710.71	S/14,303.87	S/ 2,320.13	S/ 144,733.52
Otros Gastos/Ingresos (No operativos)	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -									
Gastos Financieros (préstamos)	s/ -	S/ -	S/ -	S/ -									
UTILIDAD ANTES DE IMPUESTOS	\$/16,909.01	\$/25,580.98	S/ 4,728.06	S/11,375.77	S/11,948.48	S/ 6,324.37	S/13,071.70	S/13,710.71	S/10,749.71	S/13,710.71	S/14,303.87	S/ 2,320.13	S/ 144,733.52
Impuestos a la Renta	S/ 253.64	S/ 383.71	S/ 70.92	S/ 170.64	S/ 179.23	S/ 94.87	S/ 196.08	s/ 205.66	S/ 161.25	S/ 205.66	S/ 214.56	S/ 34.80	S/ 2,171.00
UTILIDAD NETA	\$/16,655.38	\$/25,197.26	S/ 4,657.14	S/11,205.14	S/11,769.26	S/ 6,229.50	\$/12,875.63	\$/13,505.05	S/10,588.47	\$/13,505.05	S/14,089.32	S/ 2,285.33	S/ 142,562.52

9.4. Flujo de caja

Figura 100

Flujo de caja del año 1

CONCEPTO	PERIODO DE INVERSIÓN							PERIODO 2022						
	Diciembre	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Setiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre	TOTAL
VENTAS BRUTO		S/1,627.12	S/2,500.00	\$/3,728.81	\$/5,652.54	\$/8,406.78	\$/12,567.80	\$/14,288.14	\$/15,262.71	\$/16,440.68	\$/17,881.36	\$/19,627.12	\$/24,291.53	\$/142,274.58
Devoluciones sobre ventas		S/ 161.02	S/ 161.02	S/ 161.02	S/ 220.34	S/ 279.66	S/ 338.98	S/ 508.47	S/ 4,372.88					
Descuento sobre ventas		S/ -												
VENTAS NETAS		S/ 1,466.10	S/ 2,338.98	S/ 3,567.80	S/ 5,432.20	S/ 8,127.12	S/12,228.81	\$/13,779.66	S/14,754.24	\$/15,932.20	S/17,372.88	\$/19,118.64	\$/23,783.05	\$/137,901.69
Costo de ventas		S/ 244.07	S/ 375.00	S/ 559.32	S/ 847.88	S/ 1,261.02	S/ 1,885.17	S/ 2,143.22	S/ 2,289.41	S/ 2,466.10	S/ 2,682.20	S/ 2,944.07	S/ 3,643.73	S/ 21,341.19
Gastos Administrativos		S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 5,683.05	S/ 31,439.83
Gastos Operativos		s/ -	s/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 4,000.00	s/ -	S/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 8,635.38	S/ 20,635.38
Gasto de RRHH		S/ 7,303.00	\$/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 87,636.00									
Gasto de Ventas		S/ 249.05	S/ 382.71	S/ 571.15	S/ 865.86	S/ 1,288.42	S/ 1,926.82	S/ 2,177.65	S/ 2,322.24	S/ 2,496.72	S/ 2,710.21	S/ 2,968.52	S/ 3,653.43	S/ 21,612.78
Impuesto a la renta (1.5%)		S/ -	S/ 6.21	S/ 16.47	S/ -	S/ 44.04	S/ 62.42	S/ -	S/ 129.15					
Gastos Pre-Operativos	S/ 33,879.31													S/ 33,879.31
EGRESOS TOTALES	-S/ 33,879.31	-S/ 9,537.64	-S/ 9,802.23	-S/16,375.00	-S/10,758.27	-S/11,593.96	-S/19,056.51	-S/13,371.61	-S/13,672.65	-S/20,207.35	-S/14,480.98	-S/15,019.54	-S/28,918.59	-S/182,794.33
Flujo de caja operativo	-S/ 33,879.31	-S/ 8,071.54	-S/ 7,463.25	-S/12,807.20	-S/ 5,326.07	-S/ 3,466.84	-S/ 6,827.70	S/ 408.06	S/ 1,081.59	-S/ 4,275.14	S/ 2,891.90	S/ 4,099.10	-S/ 5,135.54	-S/ 44,892.63
CTN	-S/ 47,615.24	S/ 2,380.76	S/ 28,569.14											
Saldo Final del Flujo de Caja	-S/ 81,494.55	-S/ 5,690.78	-S/ 5,082.49	-S/10,426.44	-S/ 2,945.30	-S/ 1,086.08	-S/ 4,446.94	S/ 2,788.82	S/ 3,462.35	-S/ 1,894.38	S/ 5,272.66	S/ 6,479.87	-S/ 2,754.78	-S/ 16,323.49

Figura 101 Flujo de caja del año 2

CONCEPTO	PERIODO DE INVERSIÓN							PERIODO 2023						
	Diciembre	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Setiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre	TOTAL
VENTAS BRUTO		\$/32,383.05	\$/43,101.69	\$/24,291.53	\$/24,949.15	\$/25,677.97	\$/26,406.78	\$/27,135.59	S/27,923.73	\$/32,957.63	\$/27,923.73	S/28,711.86	\$/29,500.00	\$/350,962.71
Devoluciones sobre ventas		S/ 728.81	S/ 847.46	S/ 508.47	S/ 567.80	S/ 669.49	S/ 669.49	S/ 669.49 S	s/ 669.49	S/ 728.81	S/ 669.49	S/ 669.49	S/ 669.49	S/ 8,067.80
Descuento sobre ventas		S/ 971.49	S/ 1,293.05	S/ -	S/ -	S/ -	S/ -	S/ - S	s/ -	S/ 988.73	S/ -	S/ -	S/ -	S/ 3,253.27
VENTAS NETAS		\$/30,682.75	\$/40,961.19	\$/23,783.05	\$/24,381.36	\$/25,008.47	\$/25,737.29	S/26,466.10 S	S/27,254.24	\$/31,240.08	S/27,254.24	\$/28,042.37	\$/28,830.51	\$/339,641.64
Costo de ventas		S/ 4,857.46	S/ 6,465.25	S/ 3,643.73	S/ 3,742.37	S/ 3,851.69	S/ 3,961.02	S/ 4,070.34 S	S/ 4,188.56	S/ 4,943.64	S/ 4,188.56	S/ 4,306.78	S/ 4,425.00	S/ 52,644.41
Gastos Administrativos		S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53 S	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 5,683.05	S/ 31,439.83
Gastos Operativos		s/ -	s/ -	S/ 4,000.00	s/ -	s/ -	S/ 4,000.00	s/ - s	s/ -	S/ 4,000.00	s/ -	S/ -	S/ 8,635.38	S/ 20,635.38
Gasto de RRHH		S/ 7,407.17	S/ 7,348.83	S/ 7,303.00	S/ 7,348.83	S/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 7,386.33 S	s/ 7,303.00	S/ 87,915.17				
Gasto de Ventas		S/ 4,565.30	S/ 6,076.60	S/ 3,653.43	S/ 3,752.08	S/ 3,860.99	S/ 3,969.89	S/ 4,078.80 S	S/ 4,196.84	S/ 4,642.56	S/ 4,196.84	S/ 4,314.88	S/ 4,432.92	S/ 51,741.13
Impuesto a la renta (1.5%)		S/ 181.67	S/ 289.93	S/ 18.62	S/ 116.95	S/ 123.77	s/ 38.43	S/ 137.84 S	S/ 147.36	S/ 96.14	S/ 147.36	S/ 155.64	S/ -	S/ 1,453.72
Gastos Pre-Operativos	S/ 33,879.31													
EGRESOS TOTALES	-S/ 33,879.31	-S/18,753.12	-S/21,922.15	-S/22,560.31	-S/16,701.76	-S/16,880.98	-S/23,213.86	-S/17,414.84 -S	S/17,577.29	-S/24,926.87	-S/17,577.29	-S/17,821.83	-S/30,479.35	-S/245,829.64
Flujo de caja operativo	-S/ 33,879.31	S/11,929.63	\$/19,039.04	S/ 1,222.75	S/ 7,679.60	S/ 8,127.50	S/ 2,523.42	S/ 9,051.27 S	s/ 9,676.95	S/ 6,313.22	S/ 9,676.95	\$/10,220.55	-S/ 1,648.84	S/ 93,812.01
CTN	-S/ 47,615.24	s/ 793.59	S/ 793.59 S	s/ 793.59	S/ 9,523.05									
Saldo Final del Flujo de Caja	-S/ 81,494.55	S/ 12,723.21	S/ 19,832.62	S/ 2,016.33	S/ 8,473.18	S/ 8,921.09	S/ 3,317.01	S/ 9,844.85 S	S/ 10,470.53	S/ 7,106.81	S/ 10,470.53	S/ 11,014.13	-S/ 855.26	S/ 103,335.05

Figura 102
Flujo de caja del año 3

CONCEPTO	PERIODO DE INVERSIÓN							PERIODO 202	4					
	Diciembre	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Setiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre	TOTAL
VENTAS BRUTO		\$/39,374.58	\$/52,319.49	\$/29,500.00	\$/30,288.14	\$/31,076.27	\$/31,864.41	\$/32,711.86	\$/33,559.32	\$/39,500.00	\$/33,559.32	\$/34,406.78	\$/35,254.24	S/423,414.41
Devoluciones sobre ventas		S/ 788.14	S/ 906.78	S/ 669.49	S/ 669.49	S/ 669.49	S/ 728.81	S/ 728.81	S/ 728.81	S/ 788.14	S/ 728.81	S/ 728.81	S/ 728.81	S/ 8,864.41
Descuento sobre ventas		S/ 1,181.24	S/ 1,569.58	S/ -	S/ 1,185.00	S/ -	S/ -	s/ -	S/ 3,935.82					
VENTAS NETAS		\$/37,405.20	\$/49,843.13	\$/28,830.51	S/29,618.64	\$/30,406.78	\$/31,135.59	\$/31,983.05	\$/32,830.51	\$/37,526.86	\$/32,830.51	\$/33,677.97	\$/34,525.42	\$/410,614.18
Costo de ventas		S/ 5,906.19	S/ 7,847.92	S/ 4,425.00	S/ 4,543.22	S/ 4,661.44	S/ 4,779.66	S/ 4,906.78	\$/ 5,033.90	\$/ 5,925.00	\$/ 5,033.90	S/ 5,161.02	S/ 5,288.14	S/ 63,512.16
Gastos Administrativos		S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	S/ 3,941.53	S/ 1,741.53	S/ 1,741.53	\$/ 5,683.05	S/ 31,439.83
Gastos Operativos		s/ -	S/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 4,000.00	S/ -	S/ -	S/ 4,000.00	s/ -	S/ -	S/ 8,635.38	S/ 20,635.38
Gasto de RRHH		S/ 7,303.00	\$/ 7,303.00	S/ 7,303.00	S/ 7,407.17	S/ 7,386.33	\$/ 7,303.00	S/ 7,348.83	\$/ 7,303.00	\$/ 7,348.83	S/ 7,303.00	\$/ 7,303.00	\$/ 7,303.00	S/ 87,915.17
Gasto de Ventas		S/ 5,545.48	S/ 7,369.70	S/ 4,432.92	S/ 4,550.96	\$/ 4,669.00	S/ 4,787.04	S/ 4,914.21	S/ 5,041.38	\$/ 5,561.79	S/ 5,041.38	S/ 5,168.55	\$/ 5,295.72	S/ 62,378.12
Impuesto a la renta (1.5%)		S/ 253.64	S/ 383.71	S/ 70.92	S/ 170.64	S/ 179.23	S/ 94.87	S/ 196.08	S/ 205.66	S/ 161.25	S/ 205.66	S/ 214.56	S/ 34.80	S/ 2,171.00
Gastos Pre-Operativos	S/ 33,879.31													
EGRESOS TOTALES	-S/ 33,879.31	-S/20,749.83	-S/24,645.86	-S/24,173.37	-S/18,413.51	-S/18,637.52	-S/24,906.09	-S/19,107.42	-S/19,325.46	-S/26,938.40	-S/19,325.46	-S/19,588.65	-S/32,240.09	-S/268,051.66
Flujo de caja operativo	-S/ 33,879.31	\$/16,655.38	\$/25,197.26	S/ 4,657.14	S/11,205.14	\$/11,769.26	S/ 6,229.50	\$/12,875.63	\$/13,505.05	\$/10,588.47	\$/13,505.05	\$/14,089.32	S/ 2,285.33	\$/142,562.52
CTN	-S/ 47,615.24	S/ 793.59	S/ 9,523.05											
Saldo Final del Flujo de Caja	-S/ 81,494.55	S/ 17,448.96	S/ 25,990.85	S/ 5,450.73	S/ 11,998.72	S/ 12,562.84	S/ 7,023.09	S/ 13,669.22	S/ 14,298.63	S/ 11,382.06	S/ 14,298.63	S/ 14,882.90	S/ 3,078.92	\$/152,085.57

9.5. Indicadores financieros

9.5.1. Cálculo del COK y WACC

Figura 103

Cálculo de WACC y COK

WACC/COK						
Tasa de impuestos		29.50%				
Deuda		0				
Patrimonio	S/	81,494.55				
D/E	S/	-				
Beta desapalancado		0.95				
Beta apalancado		0.95				
Rf (rendimiento libre de riesgo)		0.66%				
(Rm-Rf) Prima de riesgo histórico		15.88%				
Riesgo País (Perú)		1.43%				
СОК		17.18%				
% de financiamiento por accionistas		100.00%				
% de financiamiento por terceros		0%				
WACC		17.18%				
Industria: Healthcare Support Services						
Rendimiento libre tomado de	e 3 a	ños				

Para poder calcular el Coste Medio Ponderado de Capital o Weighted Average Cost of Capital (WACC) en inglés, se utilizó, en primer lugar, una tasa de impuestos del 29.50%, se tomó una deuda de 0 soles, debido a que la totalidad del proyecto será financiado con un patrimonio de 81, 494.55 soles provenientes de los aportes de los fundadores, siendo este de 16, 298.91 soles por persona, y a su vez, se tomó un beta desapalancado de 0.95, siendo este de la industria Healthcare Support Services (2020) obtenido de la página Damodaran.

Con dichos datos se pudo hallar el beta apalancado, el cual fue de 0.95; a ello se le suma el rendimiento libre de riesgo 0.66% tomado de 3 años y se multiplica por la prima de riesgo histórico de 15.88%, sumado con el riesgo país de Perú que actualmente se encuentra en 1.43 puntos porcentuales, calculado por el banco de inversión JP Morgan. Dicho cálculo da como resultado el COK del proyecto que sería de 17.18% y puesto que el proyecto será financiado al 100% con el patrimonio, el WACC da como resultado el mismo porcentaje.

9.5.2. Cálculo de Indicadores Financieros

En relación a lo detallado en el punto anterior, se ha procedido a determinar y calcular algunos indicadores financieros para evaluar si el proyecto desarrollado a lo largo de este trabajo de investigación es viable o no. El cálculo de dichos indicadores estará sujetos a la siguiente tasa de rendimiento.

Figura 104

Valor del WACC del proyecto Mikuy Fit

WACC						
	17.18%					

Asimismo, se ha consolidado el Flujo de Caja de los tres años evaluados de manera anual, junto con el Valor presente y el Valor Acumulado de los años evaluados. Con el objetivo de determinar los indicadores respectivos.

Figura 105

Flujo de Caja Libre y Valor Presente del proyecto Mikuy Fit

	Año 0	Año 1	Año 2	Año 3
FCL	(81,494.55)	(16,323.49)	103,335.05	152,085.57
VP	(81,494.55)	(13,930.74)	75,261.06	94,530.51
VP acum.	(81,494.55)	(67,563.81)	7,697.25	102,227.76

En base a la información y datos presentados se han podido calcular los siguientes indicadores financieros.

Figura 106

VAN, TIR y PRD del proyecto Mikuy Fit

INDICADORES	RESULTADO
VAN	74,366.27
TIR	49%
PRD	1.90

9.6. Análisis financiero y viabilidad del proyecto

En base a los datos calculados en el punto 8.5., se procederá a realizar el análisis de viabilidad del proyecto de Mikuy Fit con el soporte de los siguientes indicadores:

- Valor Actual Neto: El proyecto Mikuy Fit ha obtenido un VAN = S/74,366.27, siendo superior a S/0 por lo que se acepta el proyecto. Asimismo, se genera riqueza para los accionistas por el exceso de dinero que se genera.
- Tasa Interna de Retorno: Al ser una TIR = 49% superior al COK = 17.18%, igual al WACC, se deduce que se genera una rentabilidad promedio de forma anual. Por lo que se debe aceptar el proyecto evaluado.
- Periodo de Recuperación Descontado: El tiempo en el que se recupera la inversión inicial, se dará a los 1.90 años.

Como conclusión, con la evaluación de los 3 indicadores, se acepta el proyecto Mikuy Fit puesto que se genera valor.

10. Financiamiento de distintas etapas del proyecto

En relación al financiamiento del proyecto para Mikuy Fit hemos encontrado que por etapas será lo siguiente:

10.1. Etapa Inicial: Financiamiento por familiares y fundadores

Al comienzo del proyecto hemos considerado que al ser un emprendimiento será financiado por parte de los familiares y fundadores (creadores de Mikuy Fit), ya que debido al poco tiempo de posicionamiento en mercado las entidades financieras no se encuentran dispuestas a brindar un capital de trabajo necesario para el soporte y mantenimiento del proyecto. Por ende, para que nuestro flujo y estabilidad en el mercado sea estable hemos considerado lo siguiente:

Figura 107Patrimonio e inversión en base a familiares y fundadores

PATRIMONIO	MONTO
Angel Rosales	16,298.91
Amira Morales	16,298.91
Nicole Prado	16,298.91
Nallely Espilco	16,298.91
Sandra Villacorta	16,298.91
TOTAL	81,494.55

	TOTAL	PESO	COSTO
PATRIMONIO	81,494.55	100%	17.18%
DEUDA			
	81 494 55		

Entonces, para ello hemos considerado que cada fundador deberá de incluir un total de S/.18,422.87 por igual. Sin embargo, dentro de una comunicación interna hemos considerado que ese nivel económico aún no es viable para mantenerlo propio, ya sea desde un préstamo o ahorros. Por ello, se coordinó que internamente habrá un patrimonio por parte de los familiares. Considerando que al inicio del proyecto se tenga todo el efectivo recaudado como patrimonio se obtuvo un total de S/.92,114.37.

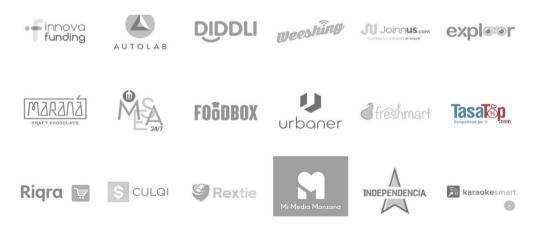
10.2. <u>Etapa de Despegue y Escalamiento:</u> Inversionistas Ángeles

Consideramos que al presentar una propuesta de valor novedosa y que sea la pionera en mezclar alimentación con deporte e incluyendo el tipo de tecnología será atractivo dentro del mercado e incluso para inversionistas.

Adicional a ello se aceptará todo tipo de inversionistas ángeles para poder mantenernos en el mercado junto con menos tasas de interés como lo haría un banco e inclusive que esto será retribuido en base a su nivel de sueldo o retorno.

Por otro lado, consideramos que buscaremos asociaciones alineadas a nuestro eje y sector son las siguientes con el fin de mantener el mismo objetivo, como también resultados que se desea mantener para Mikuy Fit. Por ello, se encontró que "Red de Inversionistas: Emprende UP" es una opción viable, ya que dentro de las Start-Ups afiliadas se encuentran vinculadas a nuestro propósito, lo cual no solo hará un mayor posicionamiento, sino que serán principales aliados dentro de nuestro desarrollo.

Figura 108
Start Ups en la Red



Parte del cierre que estaría en escalamiento hemos considerado que los ángeles e inversionistas serán los principales accionistas para el capital de trabajo que buscamos mantener.

Conclusiones y Recomendaciones

En primer lugar, a través de fuentes secundarias y mediante las entrevistas se ha confirmado la problemática que tienen las personas que desean iniciar una vida saludable o son nuevas en ella para encontrar las rutinas de ejercicio a su nivel físico, disponibilidad y de acuerdo a sus objetivos, puesto que muchos de estos son muy exigentes por lo que no culminan la rutina o no las pueden realizar porque dicha rutina cuenta con implementos que las personas no poseen. Situaciones similares ocurren cuando estos buscan alinear su dieta alimentaria, ya que, en ocasiones, las recetas incluyen insumos difíciles de conseguir o platillos difíciles de preparar.

Se puede llegar a deducir que los potenciales usuarios se encuentran interesados en poder experimentar la propuesta de valor de MIKUY FIT. Esto se encuentra soportado por las diversas funcionalidades que se brindan en el aplicativo de las cuales las más valoradas han sido el fomento del trabajo conjunto con miembros del aplicativo y las promociones que se dará como reconocimiento por su constancia en su nuevo estilo de vida.

Dentro del supuesto de fuentes de ingreso hemos encontrado que no se puede validar la comisión porque los emprendimientos se encuentran influenciados por el número de seguidores y/o interacciones por parte de usuarios. Además, hemos podido determinar que el principal punto de mejora es aumentar la interactividad con los usuarios para aumentar el número de alianzas estratégicas.

En relación al supuesto de segmentación de clientes hemos encontrado que la red social de Instagram presentó un alcance de interacción mayor en 44% a semanas pasadas debido a que se incorporaron piezas gráficas adicionales al enfoque del aplicativo. Asimismo, se encontró que dentro de la red social de Instagram se deberá de presentar publicaciones adicionales sobre alimentación y deporte con recomendaciones y vídeos ya que más del 50%

de los encuestados determinaron que los vídeos son las herramientas con mayor interactividad dentro de la red.

Por otro lado, con el experimento para el bloque de actividades clave, recursos clave y estructura de costes, se pudo validar el costo del desarrollo del aplicativo, que será aproximadamente 9000 USD. A su vez, se pudo encontrar que dependiendo del proveedor, el número de usuarios, tamaño del aplicativo y demás factores, se podrá determinar el costo de mantenimiento y la periodicidad. Además, se nos recomendó, hacer el lanzamiento del aplicativo en dos fases, con el fin de agilizar el proyecto. La primera fase sin la tecnología de machine learning y utilizando las dietas pre establecidas, simulando la sugerencia de la inteligencia artificial; y la segunda haciendo uso del machine learning ya entrenado y optimizado con la data inicial de la fase uno.

En primer lugar, mediante el concierge y las simulaciones de venta, se pudo identificar la intención de compra de nuestros potenciales clientes, así como el nivel de sencillez del proceso y el alcance de las publicaciones de Instagram para generar ventas. Se pudo obtener que la publicación constante tanto de historias como de posts y el uso de memes populares en la red ayudó a incrementar el número de seguidores, es decir, de potenciales clientes. Por otro lado, respecto al proceso de compra, este fue realizado de manera muy sencilla mediante la aplicación de Instagram más que en otro medio, ya que se pudo tener una comunicación más fluida con el cliente y se pudo intercambiar información con rapidez. Sin embargo, se rescata que no hubo ventas para el plan anual, lo cual genera la interrogante de si se debe mantener como opción para el público. Todo ello permite llegar a varias recomendaciones, primero, utilizar reels y videos del uso del aplicativo, pues es el contenido que el público objetivo visualiza con mayor frecuencia, a su vez, subir testimonios de los clientes de Mikuy Fit para generar mayor confianza con los potenciales clientes. Otra recomendación es seguir creando memes con contenido popular, ya que el público reacciona positivamente a este tipo de contenido de moda y ello genera más cantidad de likes y mayor alcance de la página. Y

por último, se recomienda mantener el plan anual hasta una siguiente evaluación, debido a que aún es muy pronto para que los usuarios opten por un plan con una periodicidad tan extensa sin haber probado el funcionamiento del aplicativo.

En relación al landing page para las ventas, se pudo determinar que no es un medio muy amigable para atender las intenciones de compra y concretar las ventas, además de no permitir establecer una relación más duradera con los usuarios de Mikuy Fit. Se recalca que la cantidad de ventas concretadas en este medio han sido muy pocas en relación a las visitas obtenidas en la página web. Se recomienda utilizar Instagram u otras redes para atender a los clientes y aprovechar para forjar una relación duradera con ellos.

Con respecto a las entrevistas individuales, se pudo identificar el nivel de satisfacción en base a ambos planes, alimenticios y deportivos, que fueron ofrecidos durante la venta del servicio. Se validó que la información contenida en los planes era completa, balanceada y apreciada por los clientes. A su vez, comentaron que algo innovador de Mikuy Fit era que entregaba un recetario y listado de compras que hacía el proceso mucho más sencillo a la hora de seguir las indicaciones. Por otro lado, respecto al plan deportivo, se recomienda si o si tener videos explicando cada ejercicio a realizar y no solo colocar imágenes para que el usuario se guíe. A su vez, se recomienda incluir una pasarela de pago más amigable, implementar la opción de anulación de suscripción o poner en stand by la cuenta por motivos personales, desarrollar la opción de pago automático en cuotas y brindar un mejor detallado acerca de los diferenciadores por planes.

Referencias Bibliográficas

- (2021). Contacto con Xplora. Xplora. Recuperado de: https://www.xplora.eu/presupuesto/sem/contacto.php
- BACK4APP (2020). Top 10 Backend Server Hosting Patforms. Recuperado de: https://blog.back4app.com/backend-server-hosting/
- BBVA (2021). BBVA Research prevé que la economía peruana podría alcanzar un crecimiento del 10% en 2021. BBVA. Recuperado de: https://www.bbva.com/es/pe/bbva-research-preve-que-la-economia-peruana-podria-alcanzar-un-crecimiento-del-10-en-2021/
- Brochure Mikuy Fit (2021). Validación de propuesta de valor. Recuperado de: https://drive.google.com/file/d/1bRjVnZgaV-cbecNgvErJktUOWzZTGOql/view?usp=sharing
- Colliers (2021). Coworking en el Perú: Un mercado que se acomoda. Recuperado de: https://www.colliers.com/es-pe/articulos/coworkin_peru
- Derecho Laboral Perú (2021). Derechos Laborales en las micro y pequeñas empresas.

 Recuperado de: https://derecholaboralperu.com/derechos-laborales-en-las-micro-y-pequenas-empresas/
- KEVINMELGAREJO (2021). ¿Cuánto cuesta subir una App a Play Store de Google?. Recuperado de: https://kevinmelgarejo.com/cuanto-cuesta-subir-una-app-a-play-store-google/
- Kambista (2021). ¿Cuánto debería empezar a invertir en marketing una startup?. Recuperado de: https://kambista.com/emprendimiento/cuanto-deberia-empezar-a-invertir-en-marketing-una-startup/
- La verdadera frecuencia de publicación en Instagram, ¿sabes cuál es?. Vilma Núñez.

 Recuperado de: https://vilmanunez.com/frecuencia-publicacion-instagram/

- Mafius (2019). Gimnasio y fitness, dos sectores muy estacionales. Recuperado de: https://www.mafius.com/negocios/economia-de-empresa/gimnasio-y-fitness-dos-sectores-muy-estacionales/
- NUBAPP (2020). 6 Consejos para aprovechar la estacionalidad en tu centro deportivo.

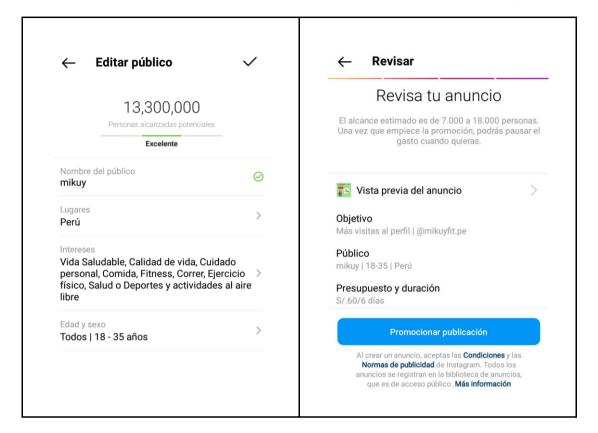
 Recuperado de: https://www.nubapp.com/es/6-consejos-aprovechar-estacionalidad-centros-deportivos/
- Pontifica Universidad Católica del Perú (2016). Profile Fitness Center: Gimnasio para mujeres con sobrepeso. Recuperado de: <a href="https://tesis.pucp.edu.pe/repositorio/bitstream/handle/20.500.12404/9743/Enriquez%20Ruiz_Gutierrez%20Cabrera_Le%C3%B3n%20Trejo_Mart%C3%ADnez%20Arguedas_Profile_Fitness_Center1.pdf?sequence=1
- Redacción CP. (2021). ¿Aún no sabes las ventajas y desventajas de TikTok para tu plan de marketing? Crehana. Recuperado de: https://www.crehana.com/ar/blog/marketing-digital/ventajas-desventajas-tik-tok/
- SaludDigital (2017). Geolocalización: Tecnología aplicada a la salud que salva vidas.

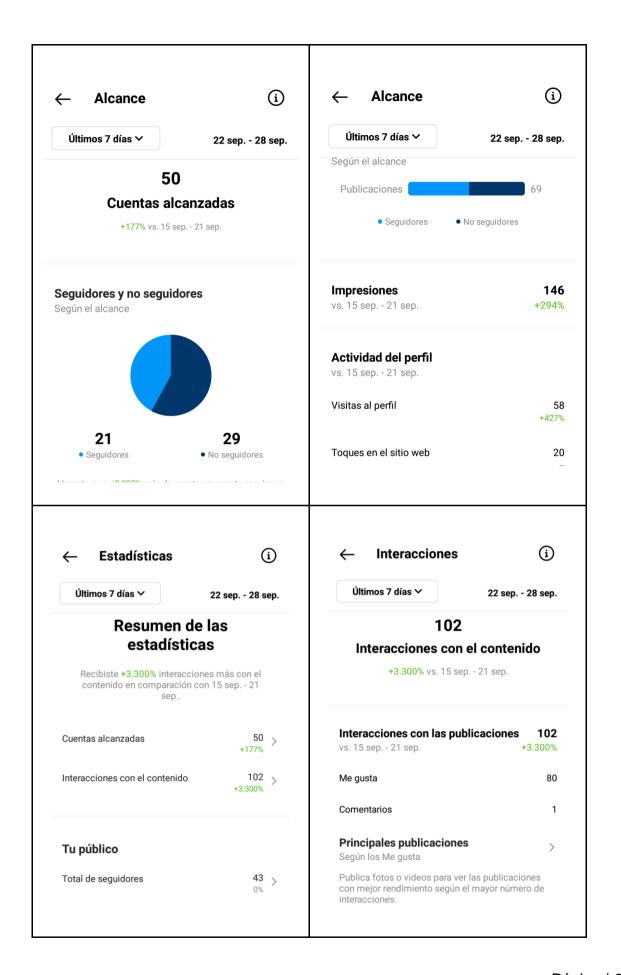
 Recuperado de: https://www.consalud.es/saludigital/71/geolocalizacion-tecnologia-aplicada-a-la-salud-que-salva-vidas_41591_102.html
- Sordo, A. 7 estrategias para un lanzamiento de producto realmente exitoso. Hubspot. Recuperado de: https://blog.hubspot.es/marketing/lanzamiento-de-producto
- SUNAT (2021). Características de la micro y pequeñas empresas. Recuperado de:

 https://www.sunat.gob.pe/orientacion/mypes/caracteristicas-microPequenaEmpresa.html

Anexos

Anexo 1. Estimación de costo y alcance de crear publicación en Instagram





Anexo 2. Cotización del Servicio SEM con Google Ads de Xplora

Servicio SEM Google Ads interesado

Servicio Básico, para página web con las siguientes características:

• Web de empresa (sin tienda online)

• La campaña de Google Ads no está creada

• Vendo en todo mi país

• Deseo anunciarme en 1 idioma

Presupuesto del servicio de administración y optimización de la cuenta Google Ads: 300 euros/mes

El servicio propuesto, incluye gratis:

• Auditoría inicial de la campaña actual, de haberla, para detectar fallos en su configuración y funcionamiento que corregir y otros aspectos técnicos y de contenidos a mejorar. ¡Valorado en 250 €!

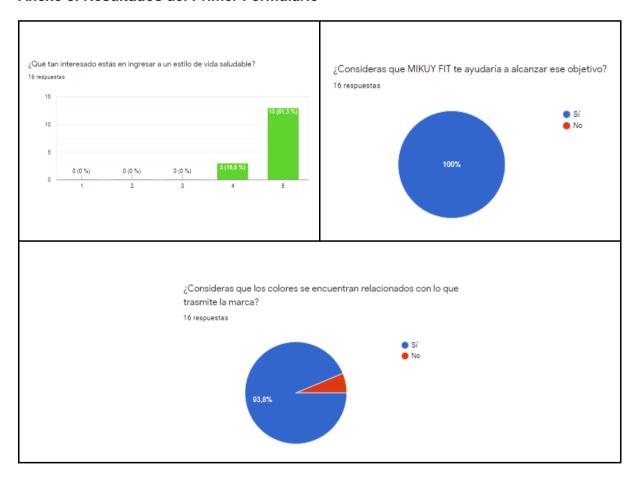
• Análisis diario de la campaña en Google Ads, su funcionamiento y detección de nuevas palabras clave más importantes para el cliente, ¡Valorado en 50 €/mes!

• Asesoramiento técnico Google Ads ilimitado mediante email para todas las dudas que el cliente pueda tener sobre la campaña, Copywriting, Landing Pages, etc. ¡Valorado en 100 €/mes!

• Informe mensual con detalle de todas acciones y optimizaciones realizadas, resultados logrados y previsiones realistas.

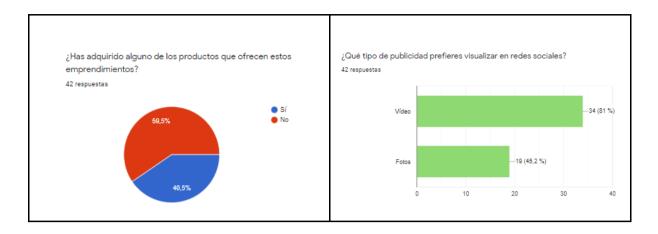
• Descuento del 20% en servicios SEO de posicionamiento web orgánico en Google.

Anexo 3. Resultados del Primer Formulario

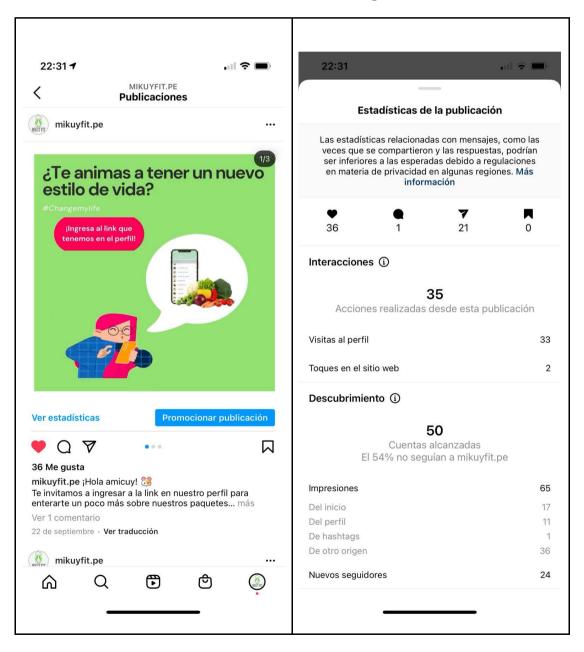


Anexo 4. Resultados del Segundo Formulario





Anexo 5. Anuncios falsos en la red social de Instagram



Anexo 6. Interacción con emprendimientos

