

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL PICK-UP DIKOTA MERAUKE BERBASIS WEB

Fransiskus Xaverius¹⁾, Selfina Pare²⁾, Ahmad Fadlan³⁾

^{1,2,3)}Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Musamus

Alamat e-mail: ¹⁾frans@unmus.ac.id, ²⁾selfina@unmus.ac.id, ³⁾fadlanahmad020@gmail.com,

Abstrak

Jumlah mobil *pick-up* di kota Merauke adalah 50 mobil *pick-up*, jumlah tersebut tersebar di beberapa tempat keramaian antara lain. pasar wamanggu 15, pasar baru 20, dan beberapa berada di rumah mereka 15, hal tersebut di dasari dari hasil kuisisioner yang di berikan kepada beberapa sopir mobil *pick-up* yang berada pada pusat keramaian seperti (pasar wamanggu). Sedangkan masih banyak masyarakat yang hanya mengetahui beberapa lokasi mengenai mobil *pick-up*. Mobil *pick-up* ialah salah satu sarana transportasi yang digunakan oleh masyarakat, selain digunakan sebagai sarana transportasi, namun penyewaan mobil masih kurang efisien yaitu penyewa harus datang ke lokasi untuk menyewa mobil tersebut dan bernegosiasi mengenai harga tarif mobil yang akan disewa, hal ini dinilai kurang efisien karena penyewa harus mengeluarkan biaya lebih agar dapat menyewa mobil. Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis mencoba untuk melakukan penelitian dengan judul Sistem Informasi Penyewaan Mobil *Pick-Up* Berbasis *Web*, agar menjadi sarana penyedia informasi dan juga diharapkan agar dapat mempertahankan relasi antara penyedia mobil sewaan dan penyewa.

Kata Kunci: Jumlah Mobil, Mobil *Pick-Up*, *Web*

PENDAHULUAN

Jumlah mobil *pick-up* di kota merauke adalah 50 mobil *pick-up*, jumlah tersebut tersebar di beberapa tempat keramaian antara lain. Pasar wamanggu 15, pasar baru 20, dan beberapa berada di rumah mereka 15, hal tersebut di dasari dari hasil kuisisioner yang di berikan kepada beberapa sopir mobil *pick-up* yanga berada pada pusat keramaian seperti (pasar wamanggu) [1]. Sedangkan masih banyak masyarakat yang hanya mengetahui beberapa lokasi mengenai mobil *pick-up*.

Mobil *pick-up* ialah salah satu sarana Transportasi yang digunakan oleh masyarakat, selain digunakan sebagai sarana transportasi Manusia, mobil sering digunakan untuk mengangkat sesuatu yang berat (barang, hewan, tumbuhan) seperti, hasil bumi, barang pindahan,

hasil laut, dan sebagainya, namun penyewaan mobil masih kurang efisien yaitu penyewa harus datang ke lokasi untuk menyewa mobil tersebut dan bernegosiasi mengenai harga tarif mobil yang akan disewa, hal ini dinilai kurang efisien karena penyewa harus mengeluarkan biaya lebih agar dapat menyewa mobil [2].

Adanya perancangan Sistem Informasi Penyewaan berbasis Web, diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam melakukan penyewaan mobil *pick-up* dengan lebih mudah dan efisien tanpa harus ke terminal.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis mencoba untuk melakukan penelitian dengan judul “*Sistem Informasi Penyewaan Mobil Pick-Up di Kota Merauke Berbasis Web*”.

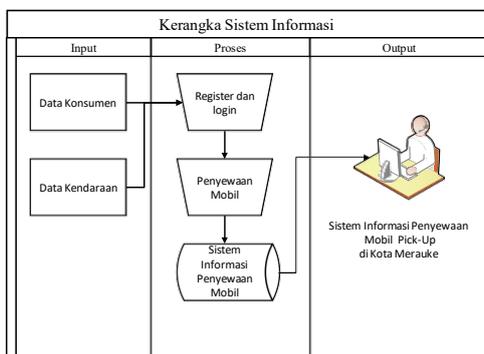
METODE PENELITIAN

A. Gambaran Umum

Mobil *pick-up* ialah salah satu sarana Transportasi yang digunakan oleh masyarakat, selain digunakan sebagai sarana transportasi Manusia, mobil sering digunakan untuk mengangkat sesuatu yang berat (barang, hewan, tumbuhan) seperti, hasil bumi, barang pindahan, hasil laut, dan sebagainya,

Jumlah mobil *pick-up* di kota merauke adalah 50 mobil *pick-up*, jumlah tersebut tersebar di beberapa tempat keramaian antara lain. Pasar wamangu 15, pasar baru 20, dan beberapa berada di rumah mereka 15, hal tersebut di dasari dari hasil kuisisioner yang di berikan kepada beberapa sopir mobil *pick-up* yang berada pada pusat keramaian seperti (pasar wamangu) [1]. Sedangkan masih banyak masyarakat yang hanya mengetahui beberapa lokasi mengenai mobil *pick-up*.

B. Kerangka Sistem Informasi



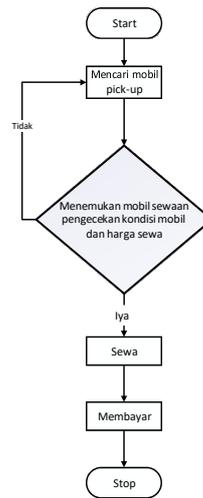
Gambar 1. Kerangka sistem informasi

C. Perancangan Sistem

1. Sistem Berjalan

Sistem saat ini masih menggunakan sistem manual, dimana masyarakat harus mencari dan menuju ke lokasi mobil *pick-up* agar dapat

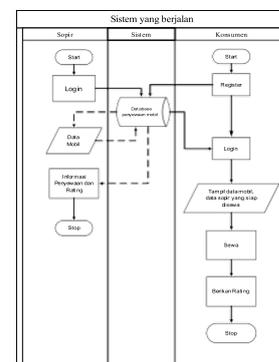
melakukan penyewaan mobil, secara detail dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Sistem berjalan

2. Sistem Usulan

Sistem usulan berupa sistem dengan memanfaatkan sistem berbasis web sebagai media penyalur informasi agar dapat mempermudah masyarakat dalam menyewa mobil *pick-up* dan juga sopir dapat memperoleh penumpang, secara detail pada gambar 3.

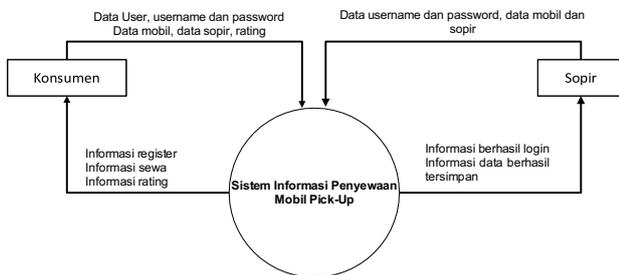


Gambar 3. Sistem usulan

3. Diagram Konteks

Gambar 7. Halaman Login User

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan sebuah proses dan mendeskripsikan lingkup sistem secara umum, secara detail pada gambar 4.



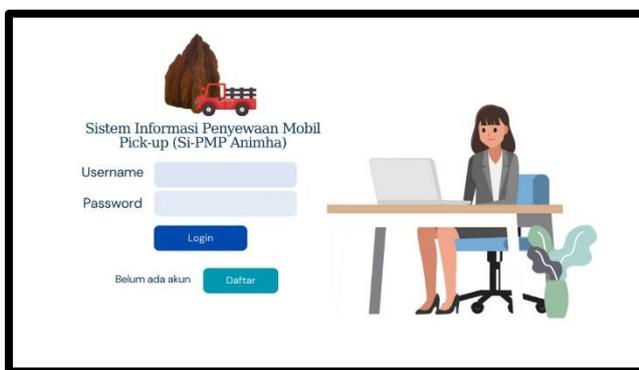
Gambar 4. Diagram Konteks

HASIL DAN PAMBAHASAN

A. HASIL

Hasil penelitian yang diperoleh dari penelitian ini adalah Perancangan Sistem Informasi Penyewaan mobil pick-up, perancangan sistem ini mencakup aspek kebutuhan perangkat lunak dengan hak akses masyarakat dan sopir.

1. Halaman Login



Gambar 5. Halaman Login

Halaman ini adalah tampilan awal yang akan muncul saat user mengakses sistem dengan memasukan alamat website pada browser, user dapat mengakses dengan cara memasukan

username dan password kemudian klik login agar dapat mengakses sistem.

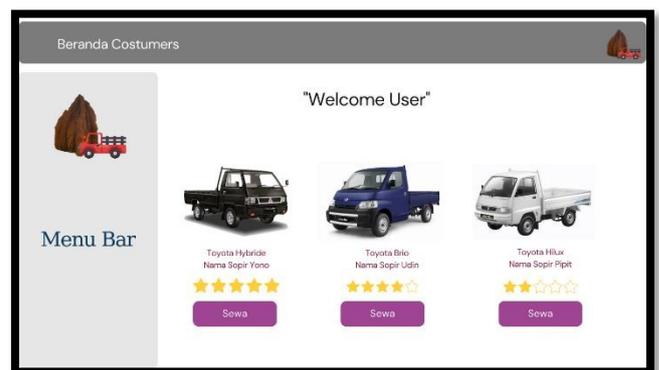
2. Halaman Register



Gambar 6. Halaman Register

Menu register form adalah halaman yang dapat digunakan untuk mendapat otorisasi akses sistem berupa username dan password yang nantinya digunakan saat login.

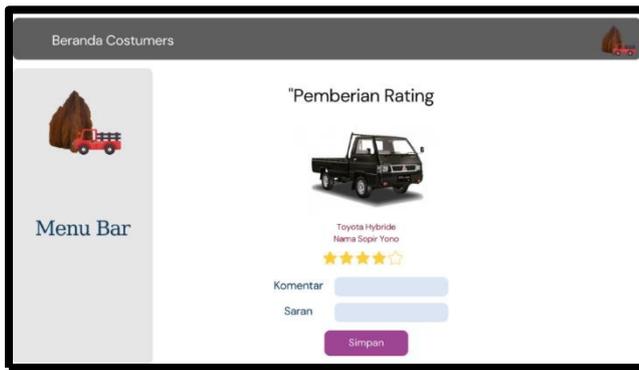
3. Beranda Konsumen



Gambar 7. Beranda konsumen

Beranda *costumers* adalah halaman yang akan muncul pertama setelah pengguna melakukan proses login, terdapat beberapa menu yang dapat diakses pada menu bar yang tersedia, pada beranda akan tampil beberapa pilihan mobil yang tersedia yang dapat disewa oleh user.

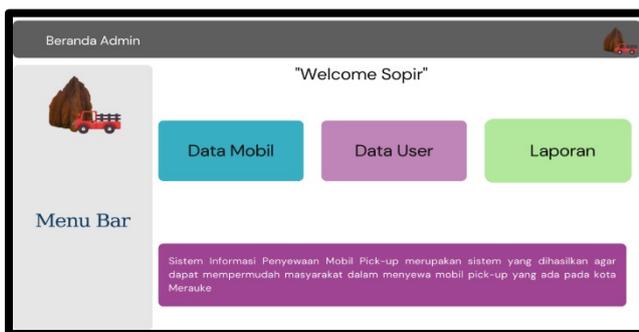
4. Pemberian Rating



Gambar 8. Halaman Pemberian rating

Menu pemberian rating adalah menu yang dapat diakses setelah proses penyewaan mobil, pada menu ini user dapat memberikan penilaian terhadap pelanan dengan memberikan jumlah bintang, dapat memberikan saran serta komentar.

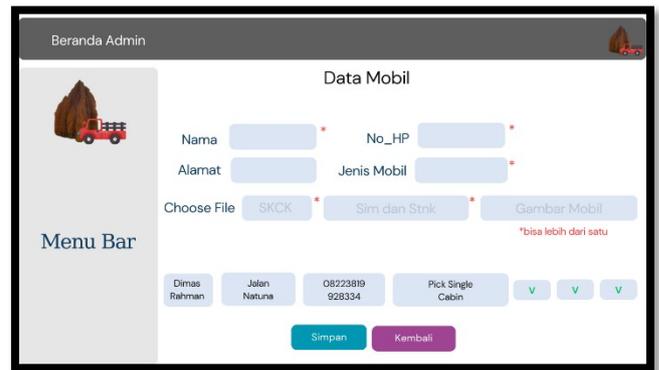
5. Beranda Sopir



Gambar 9. Halaman Beranda Sopir

Beranda sopir adalah halaman yang dapat diakses sopir pada setelah melakukan proses login, dalam menu beranda sopir tersedia menu yang dapat diakses pada menu bar yang dapat diakses oleh sopir.

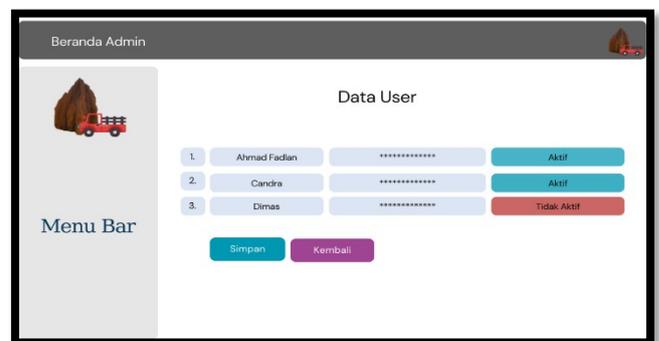
6. Data Mobil



Gambar 10. Halaman Data Mobil

Data Mobil adalah halaman dimana sopir melakukan penginputan data mobil dan data tambahan

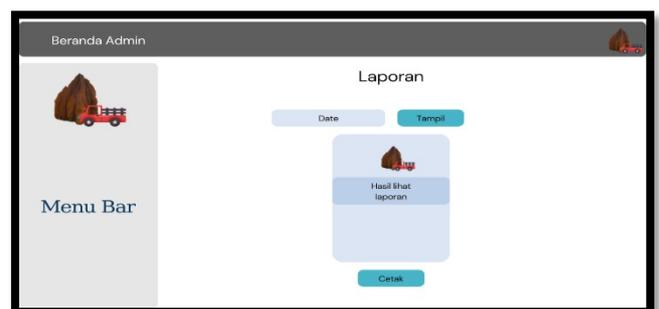
7. Data User



Gambar 11. Halaman Data User

Data user ialah adalah halaman yang digunakan untum melihat data pengguna yang aktif dan tidak aktif

8. Laporan



Gambar 12. Halaman Laporan

Laporan adalah halaman yang digunakan untuk mencetak laporan hasil penyewaan yang dilakukan konsumen

B. PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian ini masih pada tahapan merancang sistem dan belum pada tahap bangun sistem, tetapi menurut peneliti sistem ini layak dikembangkan ke tahapan rancang bangun sistem informasi agar dapat diimplementasikan pada keadaan sebenarnya.

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan, maka kesimpulan penelitian tulisan ini, sebagai berikut:

1. Sopir

Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil ini diharapkan dapat direalisasikan ke tahapan pembuatan sistem yang nanti akan dapat digunakan dan mempermudah sopir dalam meningkatkan penghasilan.

2. Konsumen

Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil ini diharapkan dapat direalisasikan ke tahapan pembuatan sistem yang nanti akan dapat digunakan dalam penyewaan mobil pick-up tanpa harus datang ke lokasi.

REFERENSI

- [1] W. Kaswidjanti, H. Sofyan, And L. Hawari, "Aplikasi E-Crm Berbasis Web Pada Rumah Sakit".
- [2] D. Setiawan And E. H. Saputra, "Penerapan Konsep Customer Relationship Management (Crm) Berbasis Websitepada Ud ToyorizBusindo Pendahuluan Landasan Teori Pembahasan," Vol. 16, No. 1, Pp. 34–39, 2019.
- [3] A. S. Octavia, U. Haluoleo, N. R. Suleman, And U. Haluoleo, "Pengaruh Customer Relationship Management (Crm) Dan Kualitas Layanan Terhadap Loyalitas Pelanggan Melalui," No. July, 2019, Doi: 10.33772/Jumbo.V3i1.7211.
- [4] M. S. Dr. Kusnendi, "Konsep Dasar Sistem Informasi," *Konsep Dasar Sist. Inf.*, Pp. 1–36, 2014.
- [5] L. Pkl, P. Devisi, And H. Pt, "2) 1,2," Vol. 2, No. 2, Pp. 12–26, 2018.
- [6] I. Journal And S. Engineering, "Volume 1 No 1 – 2019 Lppm3.Bsi.Ac.Id/Jurnal Ijse – Indonesian Journal On Software Engineering," Vol. 1, No. 1, Pp. 1–10, 2015.
- [7] R. Bangun, S. Informasi, And P. Kos, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Kos Putri Di Kelurahan Onekore," *J. Jupiter*, Vol. Vol. 15, Pp. 135–142, 2023.
- [8] D. T. Widianingsih *Et Al.*, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Kamera Digital Pada Allazza Rental Berbasis Java Dini," *J. Ris. Dan Apl. Mhs. Inform. Vol 04 No 02 Tahun 2023 E-Issn*, Vol. 04, No. 02, Pp. 240–247, 2023.
- [9] R. Nazmi, H. Herlinda, And L. S. Astuti,

“Sistem Informasi Penyewaan Jasa Organizer Pada Irma Wedding,” *Semnas Ristek (Seminar Nas. Ris. Dan Inov. Teknol.*, Vol. 7, No. 1, Pp. 613–618, 2023, Doi: 10.30998/Semnasristek.V7i1.6389.

- [10] F. A. Artanto And N. M. Dwi, “Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping Pada Dahlia Adventure Kota Pekalongan Berbasis Android,” *J. Sains Teknol. Dan Sist. Inf.*, Vol. 3, No. 1, Pp. 1–5, 2023, Doi: 10.54259/Satesi.V3i1.1472.
- [11] E. Guna *Et Al.*, “Issn : 2087-0701,” Vol. 6, No. 1, 2021.
- [12] R. Afyenni, D. Jurusan, T. Informasi, And P. Negeri, “Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada Sma Pembangunan Laboratorium Unp),” vol. 2, no. 1, 2020.