

REPUBLIC INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202114954, 10 Maret 2021

Pencipta

Nama : **Arya Tegar Andy Santoso, Nunuk Wahyuningtyas, Titik Lusiani, Pradita Maulidya Effendi**

Alamat : Jl. Raya Bringkoning RT.001 RW.001 Tlagah Banyuates, Sampang, JAWA TIMUR, 69263

Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Universitas Dinamika**

Alamat : Jalan Raya Kedung Baruk 98, Surabaya, JAWA TIMUR, 60298

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **Aplikasi Eco-Sampah Berbasis Android**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 10 Desember 2020, di Surabaya
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000241604

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.



UNIVERSITAS
Dinamika

ECO SAMPAH BERBASIS ANDROID

Pencipta:

- | | |
|---|--------------------------|
| 1. Arya Tegar Andy Santosa | NIM : 17390100012 |
| 2. Nunuk Wahyuningtyas, M.Kom | NIDN : 0723037707 |
| 3. Titik Lusiani, M.Kom | NIDN : 0714077401 |
| 4. Pradita Maulidya Effendi, M.Kom | NIK : 190888 |

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA
2021**

MANUAL BOOK ECO - SAMPAH

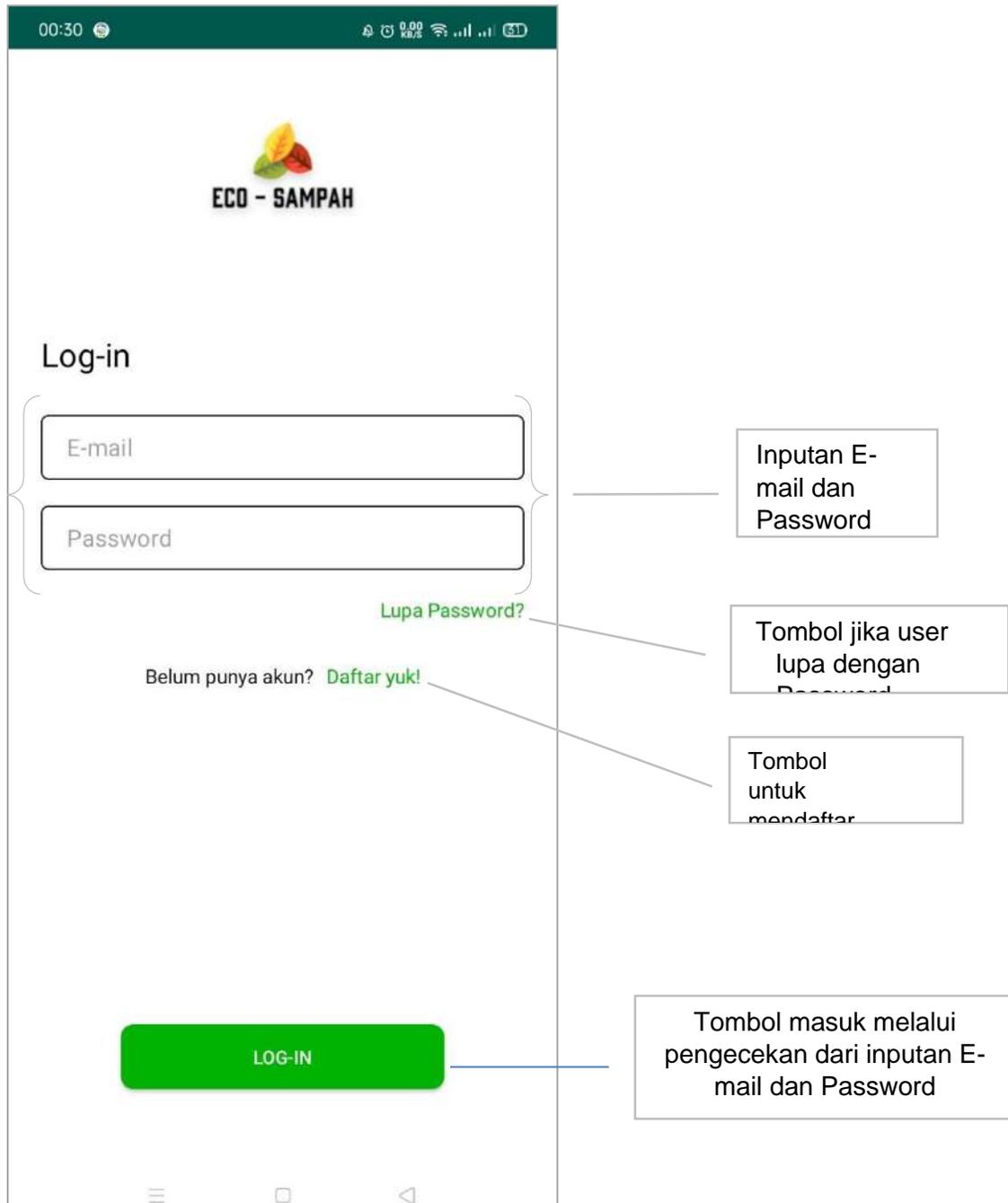
Eco-Sampah adalah rancangan aplikasi layanan jual beli sampah berbasis *android* sebagai solusi pengurangan dan penanganan sampah. Eco-Sampah adalah aplikasi pengelolaan sampah secara kolektif yang mendorong masyarakat untuk berperan serta aktif di dalamnya. Keberadaan sampah di mungkinkan memiliki manfaat nilai jual yang tinggi, sehingga dengan adanya aplikasi ini masyarakat juga dapat berkreaitivitas dalam pengelolaan sampah secara benar dan mandiri serta ramah lingkungan. Dengan adanya aplikasi ini, di harapkan penanganan sampah yang di hasilkan oleh perusahaan maupun rumah tangga dapat menjadi lebih positif dan bahkan menguntungkan.

Batasan masalah pada aplikasi Eco-Sapah ini adalah :

1. Aplikasi Eco-Sampah di buat berbasis *mobile*.
2. Pengguna pada aplikasi ini adalah administrator, masyarakat umum, pemulung dan pengepul
3. Aplikasi berisi fungsi jual, beli, dan berlangganan atau terjadwal dari kedua fungsi tersebut.
4. Fungsi jual sampah bisa di tangani oleh pemulung dan pengepul, dan beli sampah hanya di tangani oleh pengepul.
5. Tidak membuat aplikasi *inventory* sampah bagi pengepul.

1. Halaman Log-in

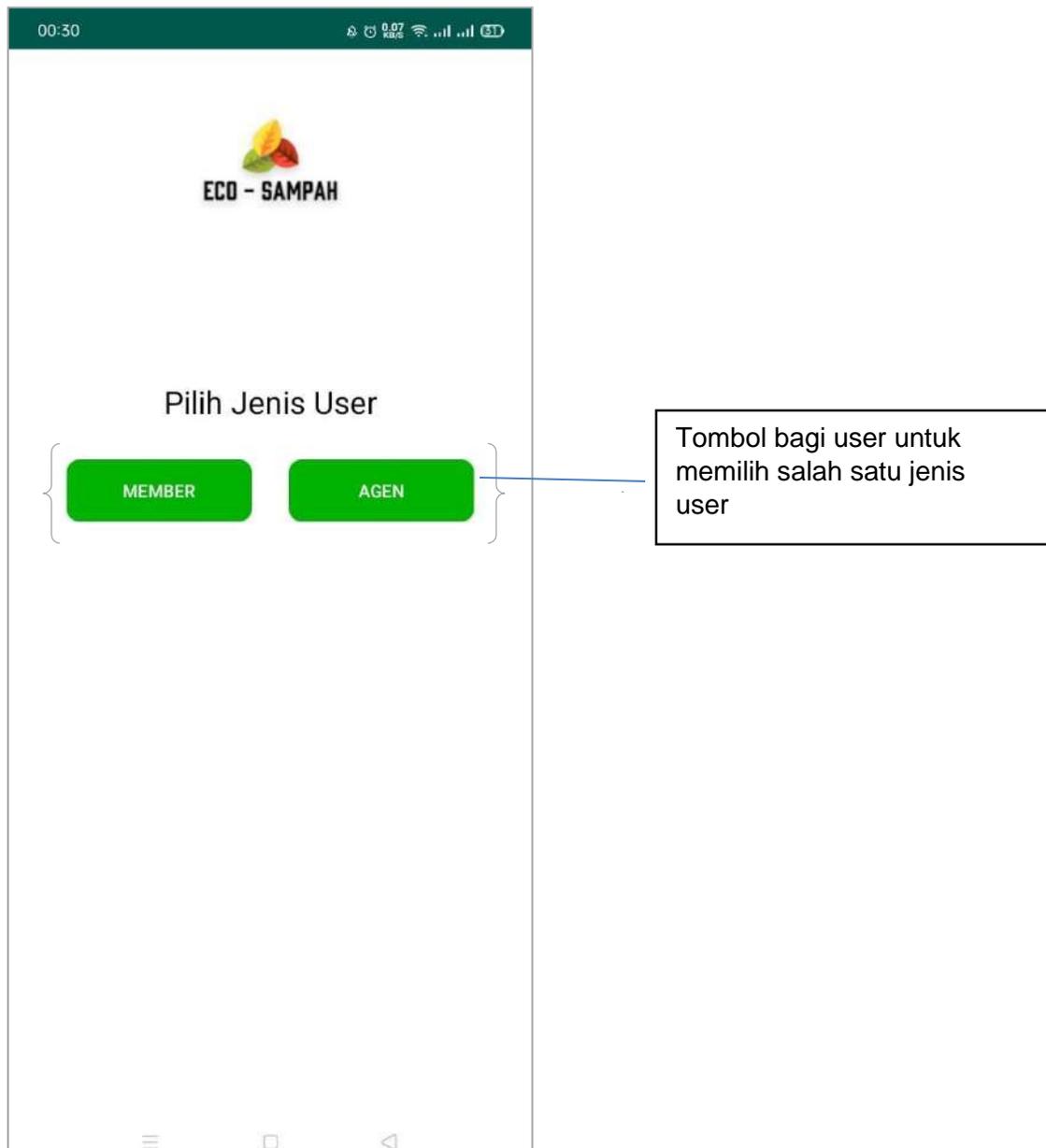
Aplikasi Eco-Sampah mengharuskan pengguna untuk melakukan *login* agar dapat mengakses fitur-fitur sesuai hak akses masing-masing *user*. Fitur-fitur tersebut akan dapat diakses ketika *username* dan *password*nya sesuai dengan yang telah ditambah atau didaftarkan. Halaman log-in untuk user bisa masuk ke halaman utama/halaman beranda aplikasi, dimana terdapat *form input username* dan *password* sesuai yang telah terdaftar agar dapat mengakses fitur-fitur pada *dashboard* seperti pada Gambar 1



Gambar 1. Halaman Login

2. Halaman Jenis User untuk Daftar

Halaman jenis user ini tampil setelah menekan tombol “Daftar yuk!” pada halaman Log-in. Halaman ini bertujuan agar user bisa menentukan sebagai jenis user apa untuk mengakses aplikasi. Terdapat 2 jenis user, “Member” dan “Agen”. Jenis user member adalah jenis user bagi pengguna umum, seperti masyarakat umum; dan untuk jenis user agen adalah jenis user bagi pengguna yang ingin bekerja sebagai “Pemulung” atau “Pengepul”.



Gambar 2. Halaman Pilih Jenis user

3. Halaman Daftar sebagai Member

Halaman ini digunakan bagi user yang ingin mendaftar sebagai member atau user umum dengan mengisi form data user yang sudah disediakan. Tombol **Daftar** digunakan untuk member yang baru sedangkan bagi member yang sudah pernah mendaftar, tinggal klik tombol **Masuk disini**

00:30

<

Daftar Member

Nama Lengkap

No. Telepon

Laki-Laki Perempuan

E-mail

Password

Ulangi Password

Sudah memiliki akun? [Masuk disini](#)

DAFTAR

Form untuk mengisi data user sebagai member

Jika user telah mendaftar sebelumnya, ketika user menekan text ini, user akan dialihkan ke halaman Log-in kembali

Setelah user mengisi data di form, setelah menekan tombol "Daftar", data akan diproses oleh

Gambar 3. Form Daftar Member

4. Halaman Daftar sebagai Agen

Halaman ini bagi user yang ingin mendaftar sebagai agen dengan mengisi form data user yang sudah disediakan, terutama menentukan user mendaftar sebagai pemulung atau pengepul, dan asal titik tempat pengepul atau bank sampah.

00:30

<

Daftar Agen

Nama Lengkap

Pemulung Pengepul

Pilih Titik Tempat Pen..

No. Telepon

Laki-Laki Perempuan

E-mail

Password

Ulangi Password

Sudah memiliki akun? [Masuk disini](#)

DAFTAR

Form untuk mengisi data user sebagai agen

Pilih Titik Tempat Pengepul

Titik 1

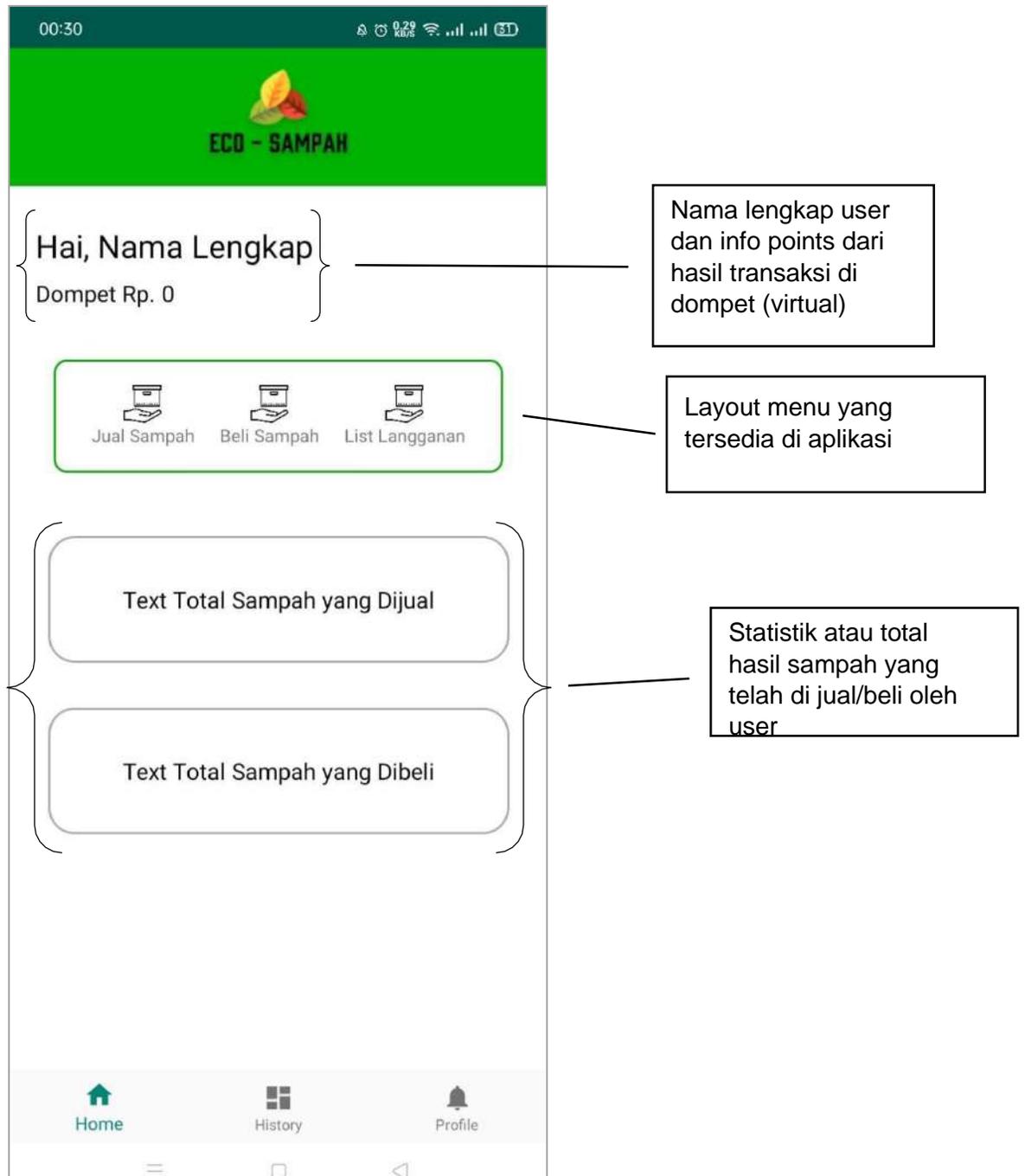
Titik 2

Ulangi Password

Gambar 4. Form Daftar Agen

5. Halaman Beranda Member

Halaman utama atau beranda setelah user berhasil log-in.



Gambar 5. Halaman Member

6. Halaman Menu Jual/Beli Sampah (Halaman Beranda Member)

Pada halaman ini, user dapat mengisi form untuk menjual sampah user atau membeli sampah dari agen (pengepul).

The screenshot shows a mobile application interface for buying and selling waste. The interface is divided into several sections:

- Alamat Jemput**: A section for entering the pickup address, including fields for "Alamat Rumah" (Home Address), "David Santosa", "081123456789", and "Jl. Raya Mangga No.2". An "EDIT" button is located at the bottom right of this section.
- Informasi Sampah**: A section for entering waste information, including "Non-Organik" (0 Kg) and "Organik" (0 Kg). Each entry has an "EDIT" button.
- Keterangan Informasi (Opsional)**: A text input field for optional information.
- Upload Gambar**: A section for uploading a photo, with a "Berlangganan?" checkbox below it.
- Tentukan Penjemputan**: A section for determining the pickup date, with a "Pilih Tanggal Penjemputan" button.
- Bottom Bar**: A green bar with the text "SELANJUTNYA".

Callouts provide additional details:

- "Layout alamat jemput yang dipilih user" points to the "Alamat Jemput" section.
- "Tombol untuk masuk ke halaman list alamat jemput yang sudah diisi oleh user atau membuat alamat jemput baru" points to the "EDIT" button in the "Alamat Jemput" section.
- "Informasi sampah yang akan dijual/dibeli oleh user dengan menentukan berat sesuai dengan jenis sampah yang dijual/dibeli" points to the "Informasi Sampah" section.
- "Informasi tambahan dari user bagi agen" points to the "Keterangan Informasi (Opsional)" field.
- "Fitur upload gambar atau foto sebagai bukti" points to the "Upload Gambar" section.
- "User menentukan tanggal penjemputan bagi agen untuk menjemput sampah ke user" points to the "Tentukan Penjemputan" section.

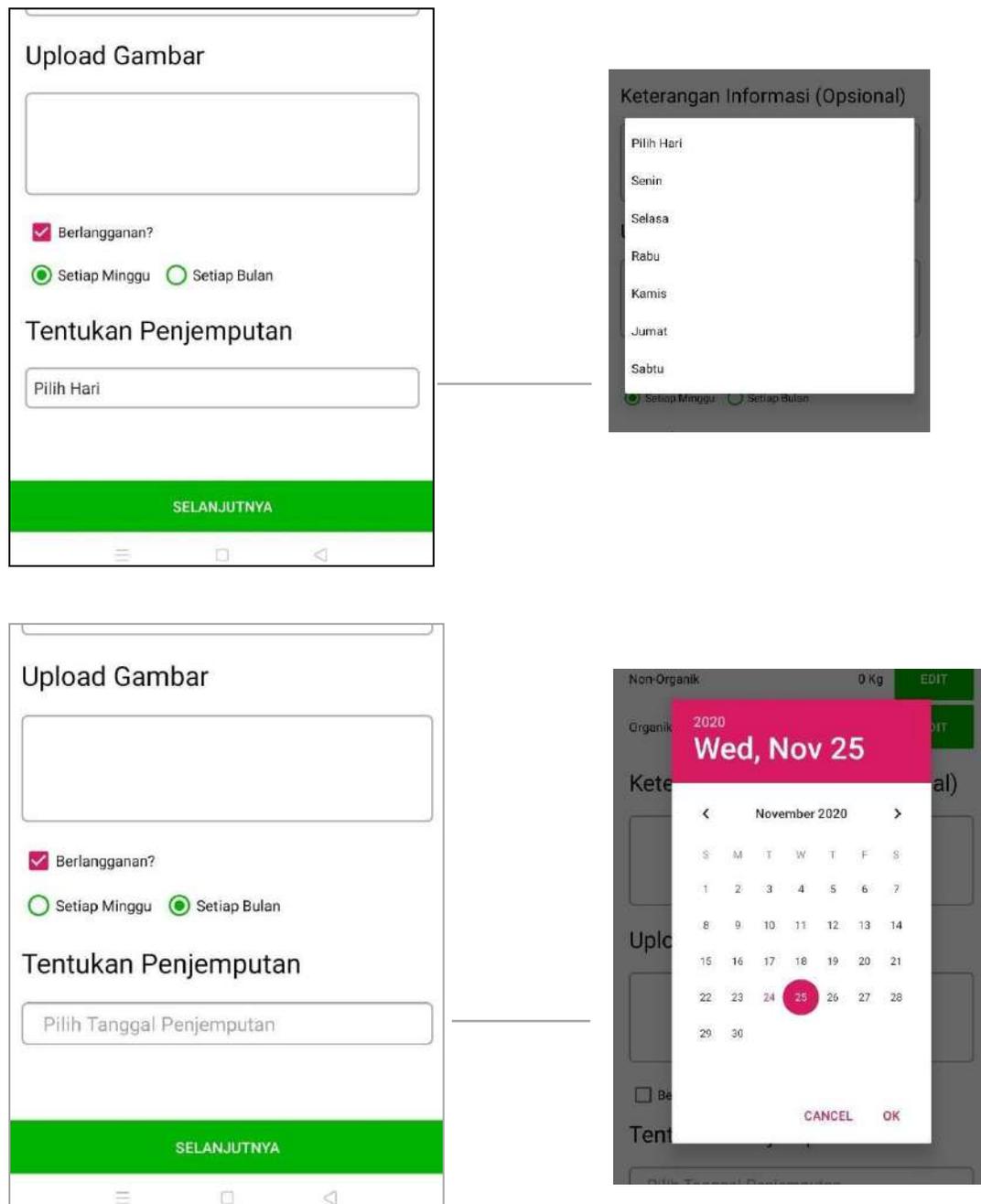
Two inset images show additional details:

- The first inset shows a list of waste items: "Kertas - 2 +", "Plastik - 1 +", and "Besi - 3 +", with a "SIMPAN" button at the bottom.
- The second inset shows a confirmation dialog: "Apakah Anda yakin untuk berlangganan? Sampah yang akan dijual/dibeli akan selalu sama setiap tanggal/hari yang ditentukan!" with "TIDAK" and "YA" buttons.

Gambar 6. Menu Jual Beli Sampah

7. Halaman Menu Jual/Beli Sampah jika User Memilih untuk Berlangganan

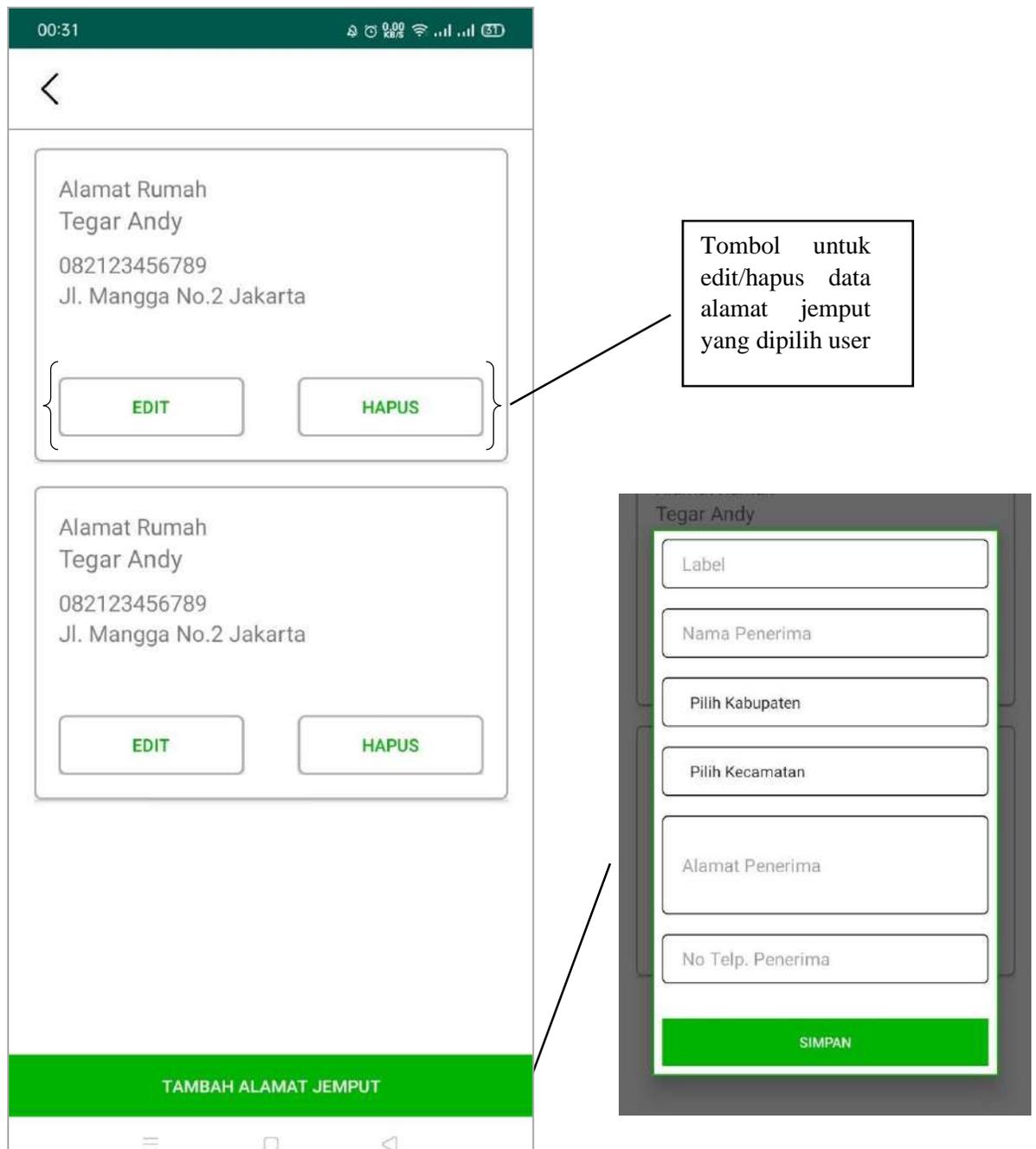
Pada halaman menu jual/beli sampah akan ter-update jika user memilih untuk berlangganan. Terdapat 2 opsi, setiap minggu atau setiap bulan. Jika user memilih setiap minggu maka user akan menentukan hari apa yang akan selalu dijemput; dan jika user memilih setiap minggu maka user akan tanggal berapa yang akan selalu dijemput.



Gambar 7. Menu Berlangganan

8. Halaman List Alamat Jemput Member

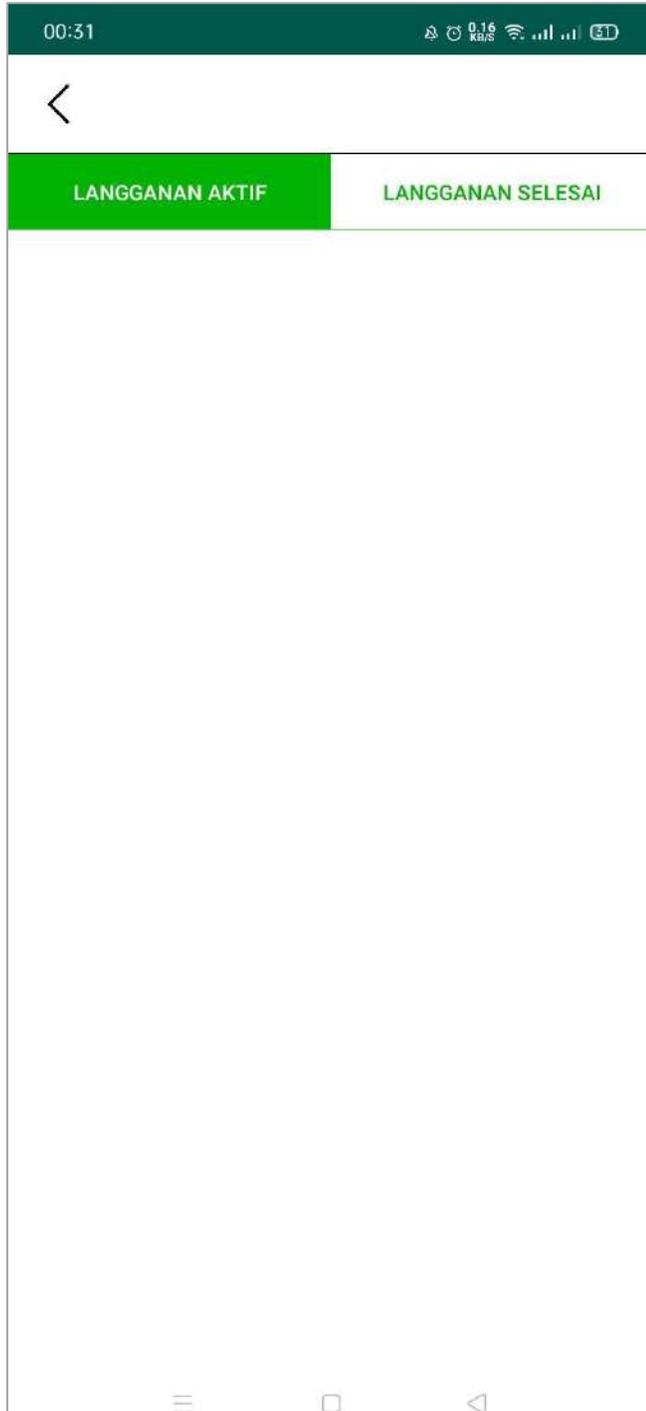
Pada halaman ini terdapat list alamat jemput yang telah disimpan oleh user dan user juga dapat menambah data alamat jemput user.



Gambar 8. Halaman List Alamat

9. Halaman Menu List Langganan (Halaman Beranda Member)

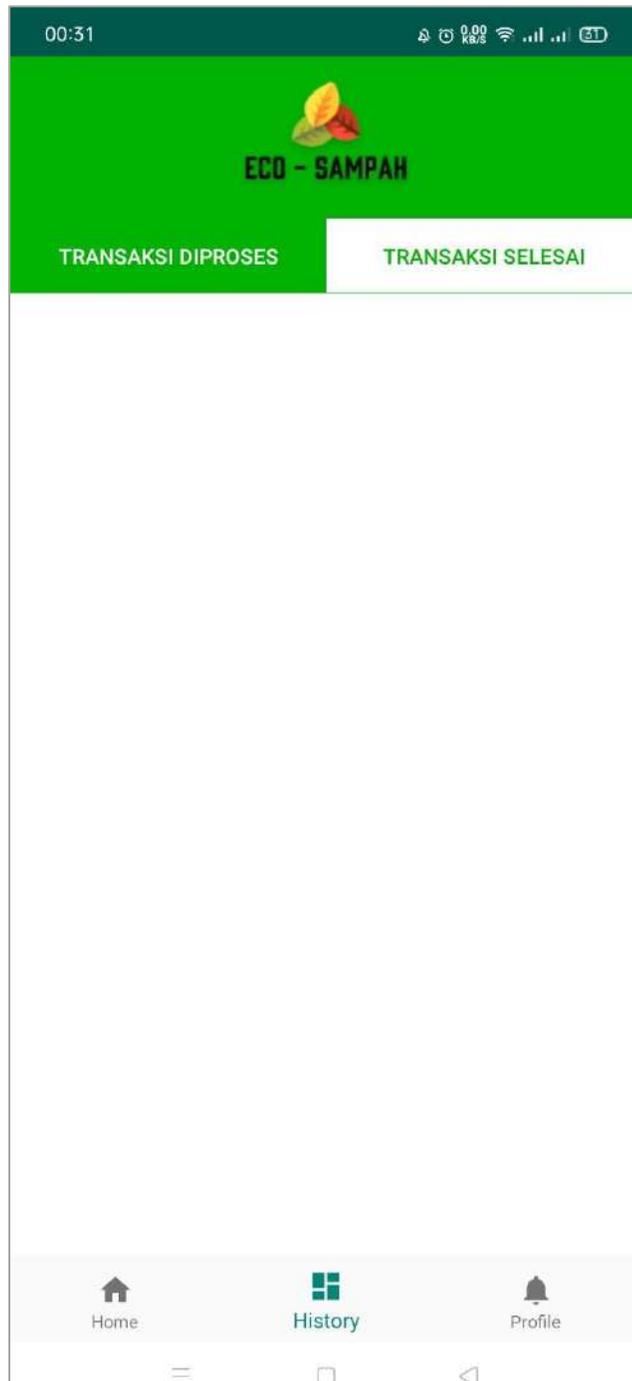
Pada halaman ini user dapat mengecek list langganan agen maupun yang sudah tidak berlangganan lagi.



Gambar 9. Halaman List Berlangganan

10. Halaman History Member

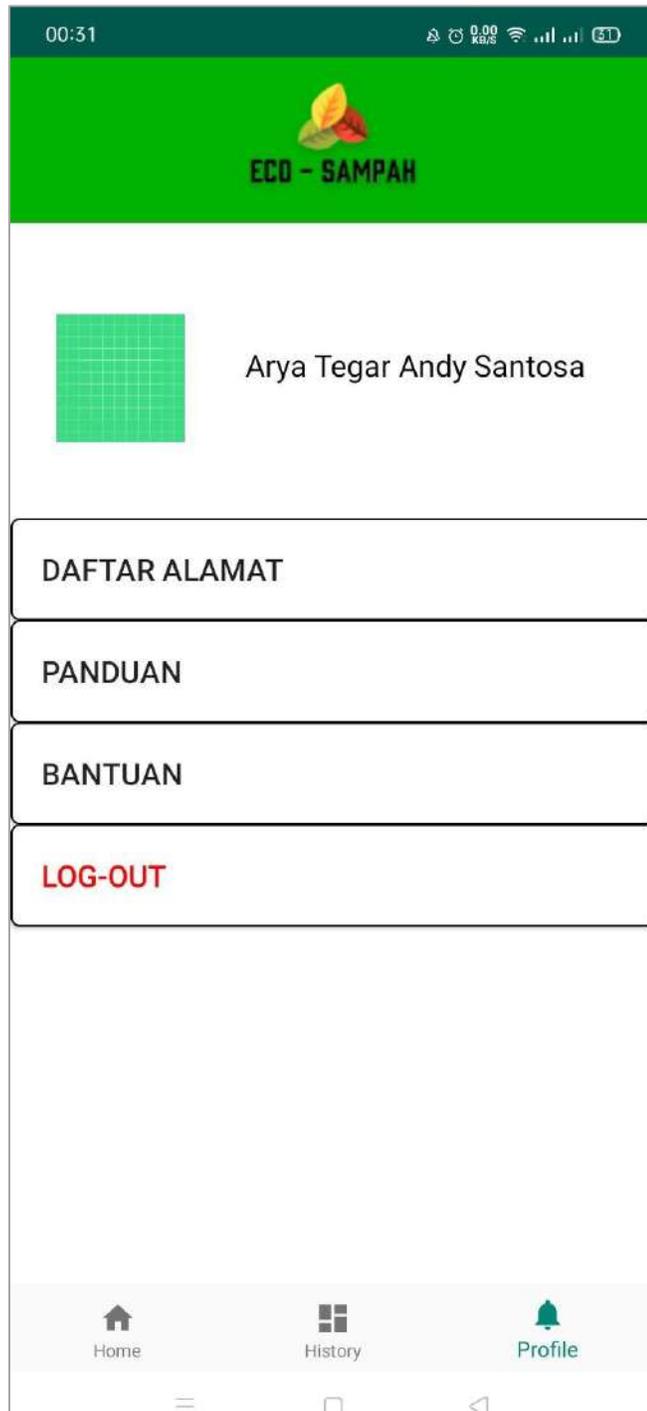
Halaman list history transaksi yang telah dilakukan oleh user.



Gambar 10. Halaman Histori Member

11. Halaman Profile Member

Halaman ini berisi menu seperti list alamat jemput, panduan, bantuan dan juga pengaturan profile user.



Gambar 11. Halaman Profile Member