

# **Perancangan Aplikasi Lowongan Kerja Pada Direktorat Pengembangan Karir dan Hubungan Alumni Universitas Bina Darma**

*Design of Job Vacancies at the Directorate of Career Development and  
Alumni Relations of Bina Darma University*

Shantri Bindu Pasai<sup>1</sup>, Ria Andryani<sup>2\*</sup>

<sup>1</sup>Sales Executive, Honda Union Motor

<sup>2</sup>Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma

\*ria.andryani@binadarma.ac.id

## **Abstrak**

Pekerjaan adalah hal utama dalam kehidupan, ketersediaan lowongan kerja masalah yang selalu diperhatikan. Hal ini disebabkan oleh ketidakseimbangan lowongan kerja dan banyaknya calon pekerja. Saat ini informasi lowongan pekerjaan sangat sulit didapatkan, pihak perusahaan pun telah memberikan info lowongan kerja yang telah diumumkan di media massa. Beberapa universitas sudah mempunyai perusahaan yang telah bekerja sama untuk mempermudah para-alumni dalam mendapatkan pekerjaan. Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi untuk alumni mencari kerja dan membantu universitas agar dapat terhubung dan melacak para-alumni. Maka dari itu dibangun aplikasi lowongan kerja berbasis android yang menggunakan bahasa pemrograman Java dan web yang berbasis PHP. Penelitian ini menggunakan metode Mobile-D. dalam pengumpulan data melalui studi pustaka dan wawancara. Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu para-alumni dalam mencari kerja dan universitas untuk terhubung dan melacak para-alumni.

Kata kunci: Lowongan Kerja, Mobile-D, Android, Java, PHP.

## **Abstract**

*Work is the main thing in life, the availability of job vacancies is a problem that is always considered. This is due to the imbalance of job vacancies and the large number of prospective workers. Currently information on job vacancies is very difficult to obtain, the company has also provided information on job vacancies that have been announced in the mass media. Some universities already have companies that have collaborated to make it easier for alumni to find work. The aim of this research is to build an application for alumni to find work and help universities to connect and track alumni. Therefore, an android-based job vacancy application was built using the Java programming language and PHP-based web. This study uses the Mobile-D method. in collecting data through literature study and interviews. The results of this study are expected to help para-alumni in finding work and universities to connect and track para-alumni.*

*Keywords: Job Vacancies, Mobile-D, Android, Java, PHP.*

## PENDAHULUAN

Pekerjaan adalah hal utama karena dapat berpengaruh pada kehidupan seseorang. Pekerjaan adalah sarana manusia untuk mencari sumber rezeki dan meningkatkan taraf kehidupannya. Ketersediaan lowongan kerja adalah masalah yang selalu diperhatikan oleh berbagai orang. Hal ini disebabkan oleh ketidakseimbangan lowongan kerja dan banyaknya calon pekerja yang dapat berakibat buruk. Salah satunya adalah banyaknya pengangguran yang merajalela seperti saat ini.

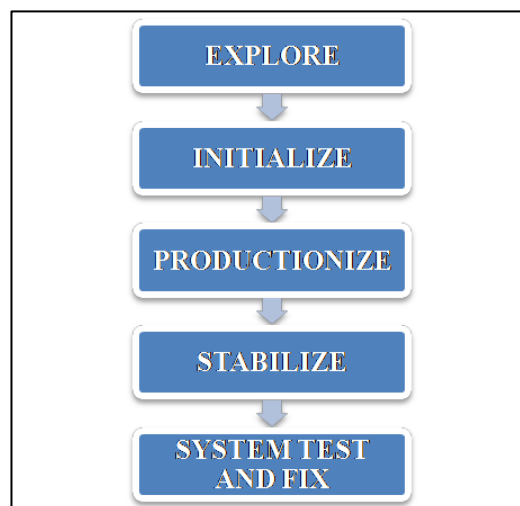
Di Universitas Bina Darma terdapat *website* khusus untuk memberikan informasi lowongan kerja bagi para-alumni. Akan tetapi sebagian besar mahasiswa Universitas Bina Darma tidak mengetahui bahwa ada *website* yang memberikan informasi lowongan kerja secara lengkap. Sehingga alumni kesulitan dalam mencari informasi lowongan pekerjaan. Maka dibuatlah suatu media yang dapat memudahkan alumni untuk mencari dan melamar pekerjaan. Pembuatan media informasi ini yang akan dibangun dengan bahasa pemrograman Java di *platform* android pada sisi *client*, dan pemrograman PHP di sisi *server* adalah aplikasi yang diinstal pada ponsel android dan aplikasi tersebut dirancang untuk para-alumni Universitas Bina Darma dalam mendapatkan info lowongan pekerjaan dengan lebih mudah dimana informasi meliputi informasi syarat-syaratnya, lokasi perusahaan dan jenis posisi atau jabatan yang akan dilamar.

## METODE PENELITIAN

### 2.1 Metode Penelitian

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis pada penelitian ini adalah metode *Mobile-D*. *Mobile-D* adalah metodologi yang sangat rinci untuk penelitian ini. Dengan mengikuti kaidah-kaidah dari metode pengembangan *Mobile-D*, maka tahapan *explore*, *initialize*, *productionize*, *stabilize* dan *system test and fix* [1]. *Mobile-D* adalah salah satu metode yang cocok untuk pengembangan aplikasi mobile karena bersifat tangkas (*agile*) dan fleksibel [2]. *Mobile-D* adalah metode pengembangan yang dikhususkan untuk

melakukan pengembangan perangkat lunak berbasis mobile [3].



Gambar 1 Mobile-D Development

### 2.2 Tinjauan Pustaka

Melihat dari sisi pengertian masing-masing istilah, aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah dokumen, mengatur Windows &, permainan [4]. Aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang berisi sebuah coding atau perintah yang dimana bisa diubah sesuai dengan keinginan [5].

Menurut UU No. 13 tahun 2003 tentang ketenagakerjaan, Perluasan penempatan tenaga kerja adalah kegiatan untuk mempertemukan tenaga kerja dengan pemberi kerja, sehingga tenaga kerja dapat memperoleh pekerjaan yang sesuai dengan bakat, minat dan kemampuannya, dan pemberi kerja dapat memperoleh tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhannya [6].

Menurut para ahli, android adalah sebuah kumpulan perangkat lunak untuk perangkat *mobile* yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi utama *mobile* [7]. Android Studio adalah lingkungan pengembangan Android berdasarkan *IntelliJ*. Mirip dengan Eclipse dengan *ADT Plugin*, Android Studio menyediakan alat pengembang Android terintegrasi untuk pengembangan dan *debugging* [8].

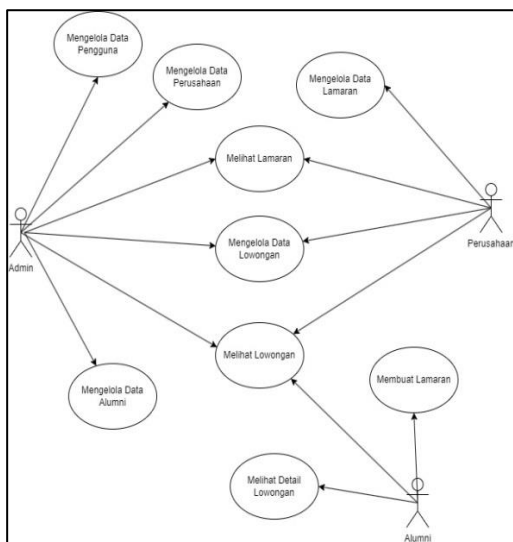
*Unified Modelling Language* (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat

analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek [9].

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Perancangan System

Use Case merupakan gambaran statis akan suatu cara bagaimana seorang aktor dalam sistem dapat dipergunakan menurut perannya. Use Case Diagram menunjukkan sistem antara satu dengan yang lain dan bagaimana pengguna dapat menjalankan tiap-tiap use case [10].



Gambar 2 Rancangan Sistem Aplikasi

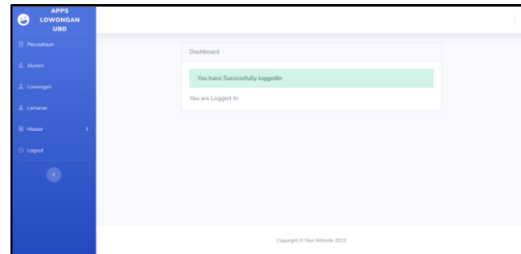
### 3.2 Antarmuka Login

Admin membuka website kemudian melakukan login terlebih dahulu untuk mendapatkan aksesnya, jika *e-mail* dan kata sandi cocok atau sesuai dengan yang terdaftar di dalam *database*, maka secara otomatis sistem akan menerimanya. Selain itu sistem akan melakukan penolakan langsung, dan akses tidak akan diberikan, seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini.

Gambar 3 Halaman Login

### 3.3 Halaman Beranda Admin

Jika sudah berhasil login, halaman beranda akan tampil dengan menu-menu yang dapat diakses oleh admin tersebut. Adapun menu yang diakses antara lain adalah kelola data perusahaan, data alumni, data lowongan, data lamaran, kelola pengguna dan juga role.



Gambar 4 Halaman Beranda Admin

### 3.4 Halaman Pengolahan Data Perusahaan

Data perusahaan yang terdaftar di sistem disajikan dalam bentuk tabel. Di sana juga terdapat menu tambah perusahaan, lihat, edit, dan hapus.

No	Status	Usaha	Nama	Email	No. Telepon	Action
1	PT		PT Sarong Alam Lestari (Wings Group)	wing@spring.com	0212984001	Show Edit Delete
2	PT		PT Bumi Lembang Kuning Pusaka	blk@bumil.com	07117406292	Show Edit Delete
3	PT		PT. RTT Engross	rtt@engross.com	07115709605	Show Edit Delete
4	PT		PT. Santha Pania	santha@pania.com	4207725	Show Edit Delete
5	PT		PT. Purpanita	purpanita@pania.com	0211590000	Show Edit Delete

Gambar 5 Halaman Data Perusahaan

Untuk menambahkan perusahaan isi nama perusahaan, alamat, badan usaha, nomor telepon, logo, role perusahaan, email dan kata sandi seperti di bawah ini.

Gambar 6 Halaman Input Data Perusahaan

### 3.5 Halaman Pengolahan Data Alumni

Alumni yang telah digolongkan menurut program studi dan fakultas didaftarkan langsung oleh Admin itu berarti alumni tidak dapat mendaftarkan dirinya sendiri melainkan melalui prosedur yang ada untuk menghindari

adanya alumni palsu. Adapun gambar data alumni adalah seperti di bawah ini.

No	NIM	NIK	Nama	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	No Handphone	Keahlian	Foto	Role Alumni	Email	Password
33	1715202171	1518271715202171	Alvin Efron Alfabianus	Male	Bandung	2022-10-17	0819597648802	Administrasi Bisnis		Alumni	alvin123@gmail.com	1234567890
32	1415202141	178231415202141	Indri Pratiwi	Female	Bandung	2022-10-17	0819597648802	Administrasi Bisnis		Alumni	indri@gmail.com	1234567890
31	1815400101	180301815400101	Adhitya Rizki	Male	Bandung	2022-10-17	0819597648802	Administrasi Bisnis		Alumni	adhitya@gmail.com	1234567890
34	1815400101	180301815400101	Adhitya Rizki	Male	Bandung	2022-10-17	0819597648802	Administrasi Bisnis		Alumni	adhitya@gmail.com	1234567890
35	1814202177	180301814202177	Adhitya Rizki	Male	Bandung	2022-10-17	0819597648802	Administrasi Bisnis		Alumni	adhitya@gmail.com	1234567890

Gambar 7 Halaman Data Alumni

Setelah itu admin dapat meng-input data alumni seperti NIM, NIK, program studi, nama, jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, nomor handphone, tahun lulus, keahlian, foto, role alumni, email dan password. Setelah data alumni di input, maka secara otomatis juga alumni dapat melakukan login ke sistem melalui aplikasi android dengan menggunakan nim dan kata sandi (secara default diberikan admin). Setelah itu akan tampil seperti pada tabel di bawah ini.

Gambar 8 Halaman Input Data Alumni

### 3.6 Halaman Pengolahan Data Lowongan

Jika suatu perusahaan memiliki lowongan pekerjaan dengan menargetkan mahasiswa/i universitas bina darma, maka perusahaan tersebut dapat menginput langsung atau mengirimkannya ke bagian admin untuk diproses, secara otomatis akan tampil di apps dan dapat diakses oleh alumni dan untuk di web admin akan tampil seperti pada tabel di bawah ini adalah seperti di bawah ini.

No	Perusahaan	Judul	Konten	Tanggal Berakhir	Action
1	PT Kelengkapan Aliran Lantai (KAL) (KAL)	Carier	Perusahaan: 1. Perusahaan minimal 50 2. Terdaftar untuk lulusan baru 3. Berminat dengan tempat tinggal di Bandung 4. Gaji dan tunjangan sesuai kemampuan dan pengalaman	2023-10-30	View Edit Delete
2	PT Bumi Lintang Kuning Perseka	Product Specialist	Perusahaan: 1. Prib 2. Berpengalaman minimal 1 tahun dibidang sales/marketing 3. Komunikatif, memiliki bakat dibidang sales/marketing dan orientasi pada target 4. Mampu kerja hrs. Office 5. Berkomunikasi dan berkolaborasi 6. Berkomunikasi dan berkolaborasi	2023-11-17	View Edit Delete

Gambar 9 Halaman Data Lowongan

Setelah itu admin akan mendaftarkan lowongan tersebut sesuai dengan permintaan perusahaan yang bersangkutan, seperti dibawah ini.

Gambar 10 Halaman Input Data Lowongan

### 3.7 Halaman Data Lamaran

Admin dapat melihat history lamaran kerja alumni yang baru melamar pekerjaan, sedang di wawancara perusahaan, sudah diterima berkerja atau ditolak perusahaan.

No	Judul	Nama Alumni	Tanggal Pengajuan	Tanggal Interview 1	Tanggal Interview 2	Tanggal Interview 3	Status	Action
1	Product Specialist	Kodrat Insany Tagwin	2022-10-17	2022-10-17	2022-10-18	2022-10-19	Ditolak	Lihat CV Show Delete
2	Manager Pngestrian Produk Baru Lokal dan Produk Impor	Rizki Kurniawan	2022-10-17	2022-10-17	2022-10-18	2022-10-19	Wawancara 3	Lihat CV Show Delete
3	SPRINTER	Shanty Shanty Pisci	2022-10-12	2022-10-17	2022-10-18	2022-10-19	Diterima	Lihat CV Show Delete

Gambar 11 Halaman Data Lamaran

### 3.8 Halaman Pengolahan Fakultas

Alumni akan terbagi menurut fakultasnya. Data master fakultas dapat dilihat seperti pada gambar dibawah ini.

DT_RawIndex	Fakultas	Action
1	Fakultas Teknik	Show Edit Delete
2	Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan	Show Edit Delete
3	Fakultas Bahasa dan Sastra	Show Edit Delete
4	Fakultas Komunikasi	Show Edit Delete
5	Fakultas Psikologi	Show Edit Delete
6	Fakultas Teknik	Show Edit Delete
7	Fakultas Ekonomi	Show Edit Delete
8	Fakultas Ilmu Komputer	Show Edit Delete

Gambar 12 Halaman Data Fakultas

Setelah itu data fakultas dapat ditambahkan oleh admin secara dinamis dengan bentuk formulir seperti gambar di bawah ini.

Gambar 13 Halaman Input Data Fakultas

### 3.9 Halaman Pengolahan Program Studi

Alumni memiliki program studi yang telah dipilih ketika pertama kali mendaftar di suatu kampus atau menjadi mahasiswa. Nama program studi dapat ditentukan menurut fakultasnya seperti gambar formulir di bawah ini:

No	Nama Program Studi	Nama Fakultas	Action
1	Administrasi Bisnis	Fakultas Hukum	Show Edit Delete
2	Manajemen Perusaahan	Fakultas Hukum	Show Edit Delete
3	Komputerisasi Akuntansi	Fakultas Hukum	Show Edit Delete
4	Teknik Komputer	Fakultas Hukum	Show Edit Delete
5	Manajemen Informatika	Fakultas Hukum	Show Edit Delete
6	Pendidikan Olahraga	Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan	Show Edit Delete
7	Pendidikan Bahasa Indonesia	Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan	Show Edit Delete
8	Sastra Inggris	Fakultas Bahasa dan Sastra	Show Edit Delete
9	Ilmu Komunikasi	Fakultas Komunikasi	Show Edit Delete
10	Psikologi	Fakultas Psikologi	Show Edit Delete

Gambar 14 Halaman Data Prodi

Setelah itu admin dapat meng-input data program studi sesuai dengan fakultas yang tersedia seperti yang ditampilkan di bawah ini.

Gambar 15 Halaman Input Data Prodi

### 3.10 Halaman Kelola Pengguna

Di halaman ini admin dapat melihat semua user (pengguna) yang ada di aplikasi ini, admin juga dapat menambahkan user baru, melihat mengedit, dan menghapus seperti yang terlihat di gambar di bawah ini.

No	Nama	Email	Roles	Action
1	PT Serpong Alam Lestari (Wings Group)	wings@group.com	Perusahaan	Show Edit Delete
2	PT Bumi Lancang Kuning Pusaka	bkip@bumn.com	Perusahaan	Show Edit Delete
3	Rizal Kumiawan	rizalr@gmail.com	Alumni	Show Edit Delete
4	Kodrat Insany Taqiwim	kodratinsani@gmail.com	Alumni	Show Edit Delete
5	Nova Agussafira	novaagusi@gmail.com	Alumni	Show Edit Delete

Gambar 16 Halaman Kelola Pengguna

Setelah itu admin dapat menambahkan user sama seperti di halaman yang sebelumnya yaitu admin, alumni dan perusahaan yang akan mendaftar di aplikasi ini, seperti yang terlihat di gambar di bawah ini.

Gambar 17 Halaman Input Pengguna

### 3.11 Halaman Role Management

Di halaman ini admin dapat menambahkan, melihat, mengubah dan menghapus role pengguna di aplikasi dengan tampilan seperti gambar di bawah ini.

No	Nama	Action
1	Alumni	Show Edit Delete
2	Perusahaan	Show Edit Delete
3	Admin	Show Edit Delete

Gambar 18 Halaman Management Role

Admin dapat mengubah izin yang bisa dilakukan tiap user seperti yang ada di gambar di bawah ini.

Gambar 19 Halaman Input Role

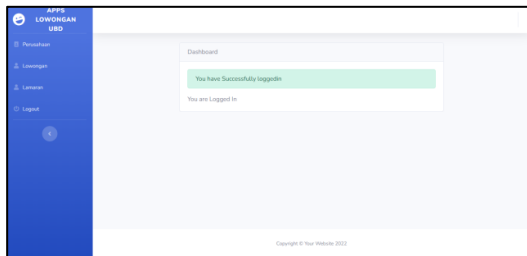
### 3.12 Tampilan Halaman Perusahaan

Perusahaan membuka website kemudian melakukan login terlebih dahulu untuk mendapatkan aksesnya. Jika nama e-mail dan kata sandi cocok atau sesuai dengan yang terdaftar di dalam database, maka secara otomatis sistem akan menerimanya. Selain itu sistem akan melakukan penolakan langsung, dan akses tidak akan diberikan, seperti yang terlihat di gambar di bawah ini.

Gambar 20 Halaman Login

### 3.13 Halaman Beranda Perusahaan

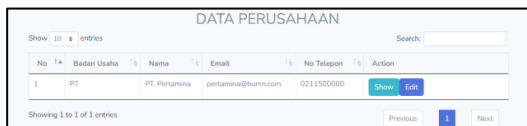
Jika sudah berhasil login, halaman beranda akan tampil dengan menu-menu yang dapat diakses oleh perusahaan tersebut. Adapun menu yang diakses antara lain adalah kelola data perusahaan, data lowongan dan data lamaran, seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 21 Halaman Beranda Perusahaan

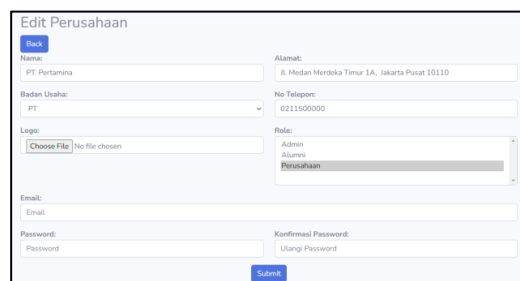
### 3.14 Halaman Pengolahan Data Perusahaan

Perusahaan dapat melihat kolom perusahaan, dimana perusahaan dapat melihat dan mengubah data perusahaan seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 22 Halaman Data Perusahaan

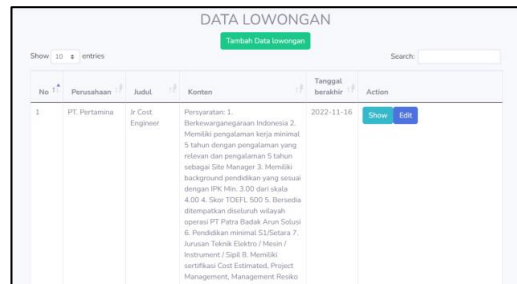
Perusahaan dapat mengubah data perusahaan seperti nama, alamat, badan usaha, nomor telepon, logo, email dan password seperti yang ada pada gambar dibawah ini.



Gambar 23 Halaman Edit Perusahaan

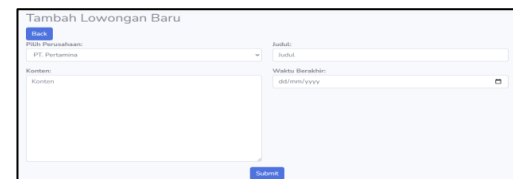
### 3.15 Halaman Pengolahan Data Lowongan

Pada halaman lowongan perusahaan dapat melihat lowongan yang sedang tersedia saat ini, perusahaan juga dapat menambahkan lowongan, melihat dan mengubah data lowongan yang sudah diterbitkan.



Gambar 24 Halaman Data Lowongan

Perusahaan dapat menambahkan lowongan kerja dengan memilih perusahaan, judul lowongan, isi lowongan, dan waktu berakhir lowongan.



Gambar 25 Halaman Input Data Lowongan

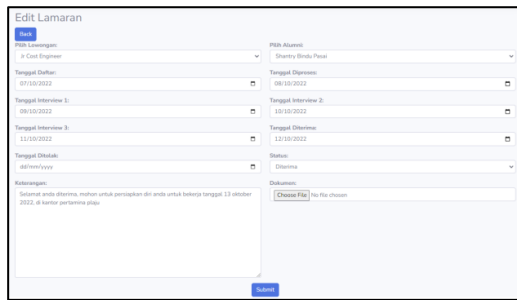
### 3.16 Halaman Pengolahan Data Lamaran

Data lamaran diajukan oleh alumni melalui aplikasi android nantinya. Setelah alumni mengajukan lamaran tersebut, secara otomatis data lamaran akan tampil pada halaman masing-masing perusahaan, perusahaan dapat melihat semua alumni yang melamar pada perusahaan, juga dapat melihat CV (Curriculum Vitae), melihat detail lamaran dan melakukan tanggapan kepada lamaran alumni seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 26 Halaman Data Lamaran

Perusahaan memiliki wewenang untuk menanggapi lamaran yang telah dikirimkan sebelumnya dengan pilihan tanggapan diproses, diterima, ditolak dan memberikan tanggal interview, wawancara, diterima, ditolak, perusahaan juga dapat memberi keterangan dan mengirim dokumen untuk alumni yang sudah diterima seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 27 Halaman Form Tanggapan Pengajuan Lamaran

### 3.17 Tampilan Pengguna atau Alumni

Tampilan ini akan tampil ketika pengguna mulai menjalankan aplikasinya. *Splash Screen* merupakan tampilan yang ditampilkan hanya dalam beberapa detik saja, menampilkan nama aplikasi lowongan kerja untuk alumni Universitas Bina Darma.



Gambar 28 Activity Splash Screen

### 3.18 Activity Login

Sebelum masuk ke aplikasi, alumni yang terdaftar harus mengisi nomor pokok mahasiswa mereka dan kata sandi yang sudah ditentukan secara *default* oleh adminnya seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 29 Activity Login Alumni

### 3.19 Navigasi Menu Bawah (Bottom Navigation Menu)

Setelah login sukses akan tampil 3 menu di bawah yaitu lowongan untuk menampilkan data lowongan yang telah di input oleh Admin yang siap untuk diajukan lamarannya, menu lamaran untuk menampilkan lamaran yang sedang menunggu jawaban atau tanggapan dari Perusahaan dan terakhir adalah menu menampilkan profil alumni. Tampilan Menu tersebut seperti gambar di bawah ini.



Gambar 30 Navigasi Menu Bawah

### 3.20 Activity Menampilkan Profil

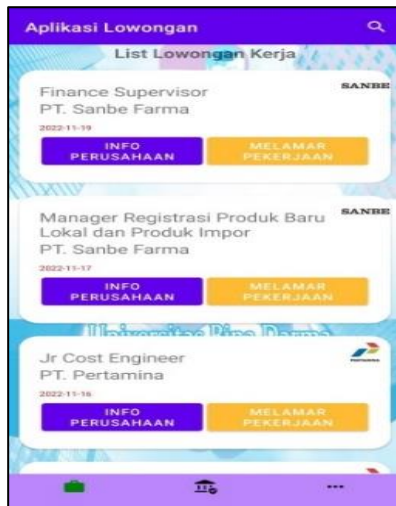
Dengan memilih menu Akun, maka yang tampil adalah data profil alumni yang memuat informasi nim, nama fakultas dan program studi, no kontak seperti no ponsel dan email serta tahun lulus seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 31 Activity Menampilkan Profil

### 3.21 Activity Daftar Lowongan

Dengan memilih menu Lowongan, aplikasi akan menampilkan daftar lowongan kerja yang tersedia. Data lowongan yang tampil hanya daftar lowongan yang belum habis masa tayang, yang mana tampilannya seperti pada gambar berikut ini.



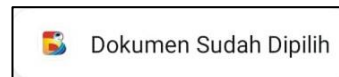
Gambar 32 Activity Menampilkan Daftar Lowongan

Ketika alumni menekan tombol melamar pekerjaan maka secara otomatis akan diarahkan ke halaman baru yaitu detail dari lowongan pekerjaan tersebut yang memuat informasi judul dan persyaratannya, pada bagian bawah terdapat tombol bagi alumni untuk upload CV kemudian menekan tombol upload CV untuk mengajukan lamaran pada perusahaan yang dipilih, seperti pada gambar berikut.



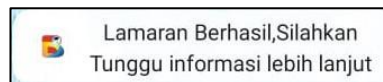
Gambar 33 Activity Menampilkan Detail Lowongan

Ketika alumni selesai memilih dokumen yang dipilih maka akan muncul dialog dokumen sudah dipilih yang artinya dokumen berhasil dipilih untuk melamar pekerjaan seperti yang ada dibawah ini.



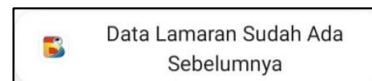
Gambar 34 Activity Menampilkan Dialog Dokumen Sudah Dipilih

Setelah alumni berhasil melamar pekerjaan maka akan muncul dialog berhasil melamar pekerjaan yang artinya pekerjaan sudah berhasil dilamar, alumni tinggal menunggu proses selanjutnya dari perusahaan yang dilamar.



Gambar 35 Activity Menampilkan Dialog Lamaran Berhasil

Jika lowongan pekerjaan yang ada sudah dilamar sebelumnya maka akan muncul dialog data lamaran sudah ada sebelumnya, artinya alumni tidak dapat melamar pekerjaan yang sama lebih dari satu kali, seperti yang ada dibawah ini.



Gambar 36 Activity Menampilkan Dialog Lamaran Sudah Ada

Jika alumni menekan tombol info perusahaan maka akan muncul detail perusahaan yang dipilih sebelumnya seperti yang ada dibawah ini.



Gambar 37 Activity Menampilkan Detail Perusahaan



### 3.22 Activity Memantau Lamaran

Dengan memilih menu Lamaran, aplikasi akan menampilkan lamaran yang telah diajukan sebelumnya. Status yang dapat dilihat pada lamaran tersebut antara lain status pending, diproses, wawancara, diterima dan ditolak seperti pada gambar berikut ini.



Gambar 38 Activity Menampilkan Status Lamaran

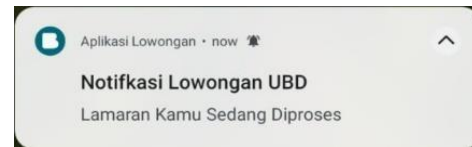
Ketika alumni menekan tombol status pada lamaran maka akan secara otomatis diarahkan ke halaman baru yang menampilkan detail tanggal lamaran, tanggal diproses, tanggal wawancara, tanggal diterima atau tanggal ditolak jika perusahaan mengirim dokumen pada alumni maka akan muncul tombol untuk mengunduh dokumen tersebut, seperti yang ada pada gambar berikut.



Gambar 39 Activity Menampilkan Detail Status Lamaran

### 3.23 Activity Notifikasi Aplikasi

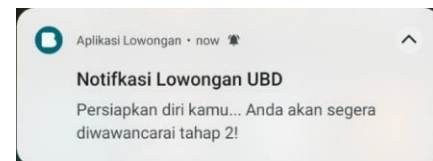
Ketika lamaran kerja alumni diproses oleh perusahaan maka akan muncul notifikasi diproses, wawancara, diterima atau ditolak oleh perusahaan untuk memberi tahu alumni yang telah melamar pekerjaan kepada perusahaan sebelumnya, seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini.



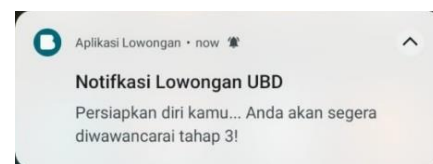
Gambar 40 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Diproses



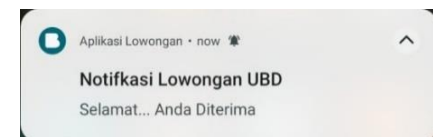
Gambar 41 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Wawancara 1



Gambar 42 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Wawancara 2



Gambar 43 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Wawancara 3



Gambar 44 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Diterima



Gambar 45 Activity Menampilkan Notifikasi Lamaran Ditolak

## KESIMPULAN

- 1) Aplikasi lowongan yang telah dibuat ini diharapkan dapat mempermudah alumni dalam mencari informasi pekerjaan secara efisien.
- 2) Aplikasi lowongan kerja dapat mempertemukan perusahaan dan alumni bina darma serta perusahaan dapat menerima alumni bina darma.
- 3) Aplikasi penyedia lowongan kerja berbasis android dapat diakses dimana pun dan kapan pun.
- 4) Aplikasi lowongan kerja yang telah dibuat ini diharapkan dapat meningkatkan mutu universitas.

## REFERENSI

- [1] M. Wicaksono, A. P. Kharisma, and L. Fanani, "Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Berbasis Android Untuk Survei Kepuasan Masyarakat Dengan Metode Mobile-D ( Studi Kasus : RSUD Ngudi Waluyo Wlingi Kabupaten Blitar )," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 2312–2319, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/4711/2169/>.
- [2] A. Yulianto and D. P. Wigandi, "Implementasi Mobile-D Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android," *Semin. Nas. Inov. dan Tren*, no. August, pp. 1–6, 2018.
- [3] Q. Widayati and M. Nasir, "Metode Mobile-D Dalam Rancang Bangun Perangkat Lunak Kamus Istilah Ekonomi," *J. Ilm. Matrik (Ilmu Komputer)*, vol. 20, no. 1, pp. 51–60, 2018, [Online]. Available: <https://journal.binadarma.ac.id/index.php/jurnalmatrik/article/view/108>.
- [4] M. B. Tri, "Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu," *J. Sains Teknol. Fak. Tek.*, vol. X, no. 2, pp. 30–39, 2020.
- [5] N. Suryana and S. D. Yulianti, "Aplikasi Penjadwalan Manajemen Artis Daily Schedule ( Studi Kasus : Pt . Tetap Seratus Selamanya )," vol. 7, no. 2, pp. 149–158, 2021.
- [6] Pemerintah Republik Indonesia, "Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2003 Tentang Ketenagakerjaan Dengan," *Rec. Manag. J.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–15, 2003, [Online]. Available: <https://kemenperin.go.id>.
- [7] R. A. Wicaksono and L. Safitri, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Smatphone Menggunakan Metode SAW Berbasis Website," *Sist. Informasi, Fak. Ilmu Komput. Teknol. Informasi, Univ. Gunadarma Depok*, pp. 2–5, 2020.
- [8] Sucipto Basuki, Laila Safitri, "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEXT CHATTING BERBASIS ANDROID WEB VIEW," vol. 8, pp. 1–5, 2020, doi: 10.1088/1751-8113/44/8/085201.
- [9] Ismai, "Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada UNL Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Ilm. M-Progress*, vol. 11, no. 1, pp. 13–21, 2021.
- [10] S. & Shalahuddin, "Pengertian Use Case," 2018. <https://creatormedia.my.id/pengertian-use-case-diagram-menurut-para-ahli/> (accessed Oct. 16, 2022).