



Universidad Autónoma del Estado de México

Ponente Susana Leticia Salazar Benítez

MATERIA :Legislación informática

Facultad de contaduría y administración (Los Uribe)

Delitos Informáticos como su Uso, Medios o fin en redes sociales

31/08/2015



Que son las redes sociales?

- Las **redes sociales** en Internet son comunidades virtuales donde sus usuarios interactúan con personas de todo el mundo



Mas de 124 redes sociales

Que es un hacker???

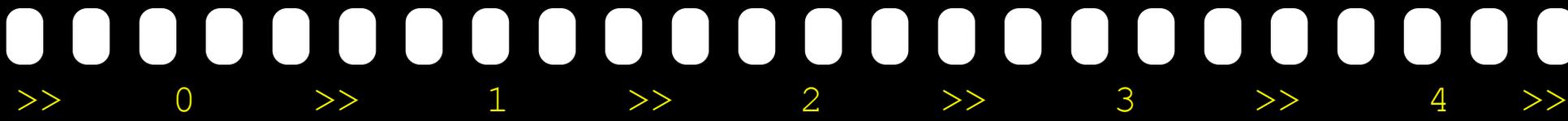






Hacker

- Persona con grandes conocimientos de informática que se dedica a acceder ilegalmente a sistemas informáticos ajenos y a manipularlos.



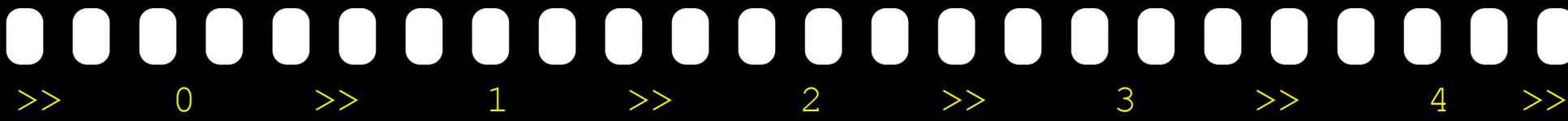


Existe peligro en la
internet?



Realidad vs virtual

- Robo de bancos
- Acoso
- Sexualidad
- Bullying o Acoso escolar
- Secuestro
- Pedofilia



1. Robo de bancos

Realidad.

Robo de bancos



Virtual

Robo de contraseñas para entrar a una cuenta bancaria, a través del e-mail



Phising

- Es un virus





Utilizado para referirse a uno de los métodos mas utilizados por delincuentes cibernéticos para estafar y obtener información confidencial de forma fraudulenta como puede ser una contraseña o información detallada sobre tarjetas de crédito u otra información bancaria de la victima.



“S”

- `https://`

SEGURIDAD

2. ACOSO

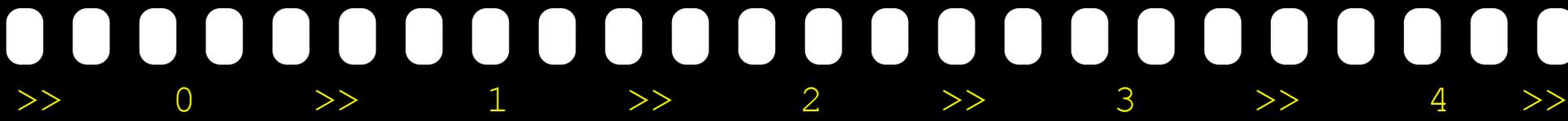
Realidad	Virtual
Acoso	Cibercasing...cuando una persona da seguimiento a tu cuenta.



CUIDADO

Cuidado en dar datos como: Ubicación geográfica, posición económica, actividades, gustos, sentimientos, fotografías y/ videos

- 
- Cuidado con las fotos que publicas porque tienen ...



Metadatos

- Fotografías y videos



ciencias creative commons', 'iniciacion a la electronica', 'sapeando la infraestructura de q', 'juegos de la vision', 'radiofusion', 'participacion architectonica', 'tecnologia p2p', 'ley sinde', 'difusion online', 'cultura latinoamericana', 'datos publicos', 'one world', 'economia de la informacion', 'fuera de formato', 'peerless', 'periodismo exprvc3va9s', 'politica cultural', 'virtual urban', 'imagine no copyright', 'cuartos de estar', 'second life', 'visualizar1', 'comprender las int', 'software libre', 'otto von schirach', 'wikileaks', 'economia politica', 'plataformas', 'wake kelly', 'autor', 'improvisacvc3va3n', 'historia de la informatica', 'interactivos', 'moonrind', 'jaime del val', 'politica de libertad', 'propiedad intelectual', 'ulises all mejias', 'riqueza d e las redes', 'tecnologias sociales', 'gospinder', 'from extraction to reaction', 'pedagogias de la participacion', 'artistas', 'memoryframes', 'lavapias', 'g eografias emergentes', 'deslocalizado', 'leva suraga', 'Tsumi xilCore', 'instalaciones', 'john henry van meeman', 'muestras de proyectos', 'acceso a la info rmacion', 'escuitar', 'in the air', 'zero estigma', 'duelo mexicano', 'licencias libres', 'asaltamiento', 'salud mental', 'publicacion', 'mujer anvvc3vb3nias', 'Quixc3va9s es medialab prado', 'Sao Paulo', 'bergson', 'klezmer', 'shadow play', 'un cuarto propio conectado', 'circuitos electronicos', 'en busca del past o', 'andres jowanski', 'twitter', 'arquivos', 'open data', 'patrones ritmicos', 'labotab', 'dglingsbat', 'banido', 'poesia', 'bacterias fononeticas', 'do hool', 'electronica creativa', 'centros culturales', 'presion arterial', 'organismo digital', 'musica', 'creacion sonora', 'diferencia', 'posse verlosses', 'arte cibernetico', 'social network sites', 'videoarte', 'gambiarra', 'adoneo', 'tecnologias urbanas', 'laptopbus', 'medios jugables', 'web local', 'mesa re donda', 'claudia facci', 'house of cards', 'tot es perfecta', 'linterne magica', 'tecnologia colectiva', 'medios de comunicacion', 'dominio publico', 'low tech', 'proprio linvc3vb3nes', 'cultura de redes', 'medro palhares', 'gobierno de estados unidos', 'espectro de radiofrecuencia', 'ontologia juridica libre', 'in clusiva88', 'liab', 'low cost', 'proyecto abierto', 'mze ev', 'ciencia popular', 'musica libre', 'autoria colaborativa', 'folk americano', 'alejandro pisti telli', 'india', 'magus decimonimicos', 'vol', 'frecuencia de color', 'consumo de cultura', 'recursos sonoros', 'microchip', 'arte sonoro', 'genom', 'estudian tes', 'ars somatica', 'interactivos88', 'acceso al conocimiento', 'mamboques', 'shakira', 'giacometti', 'edicion musical', 'delicious', 'programacvc3vb3 n', 'linked government data', 'folksomias', 'electroacustica', 'leidilei', 'movimientos sociales', 'mascaras aumentadas', 'bluetooth', 'arte electrvc3vb3n lo', 'sevc3vb3labales celestes', 'optica', 'democracia', 'artes escenicas', 'blues', 'robot', 'stand by', 'etimologia', 'eventos online', 'liberativismo', 'g amejas', 'dola', 'libro digital', 'urbano', 'prototipado', 'electronica', 'grupo de trabajo', 'visualizacion de datos', 'city firelines', 'musica movil', 'pro duccion artistica', 'practicas del don', 'qualiso', 'piratervc3vada', 'samped', 'internet', 'videovigilancia', 'telepatia colectiva', 'juegos de medialab pr ado', 'identidad', 'folksomias', 'recursos digitales', 'universidad europea', 'piel digital', 'home sweet home', 'creacion audiovisual', 'neurociencia', 'alb erto c bernal', 'asalto', 'ciudadanvc3vada', 'acceso a informacion', 'laa', 'bsurama', 'historia de bases de datos', 'cultura digital', 'avvc3va9xico', 'n mo', 'audiogramas', 'redes de datos', 'bohuse', 'brasil', 'prototyping', 'telenovela', 'tapas verdes', 'jovenes sin futuro', 'avvc3va9sica popular', 'local', 'bogdanovic', 'superheroe', 'crystal mesh', 'iberamericano', 'escenario', 'universidad', 'mercedes simon', 'hardware libre', 'link bipervisual', 'redes dis tribuidas', 'espacio sonoro', 'instalacion sonora', 'dj hidraulico', 'web 2.0', 'marcos garcvc3vada', 'locative media', 'interfaz de videojuegos', 'dropseed is', 'satelites', 'globalidad', 'biometric barriers', 'redes', 'capitalismo 2.0', 'arte brasilvc3vb3n', 'casquete polar', 'flux studio', 'paisaje', 'ritz lamp', 'transparencia de la informacion', 'topologia', 'naish', 'disvc3vb3n para todos', 'operaciones en javvc3va9genes', 'sitmas red', 'festival', 'process 0', 'proyecto mirage', 'visibilidad', 'action screen', 'muerto y mil veces muerto', 'lac', 'produccion entre pares', 'inteligencia', 'tempo', 'sociali zacion', 'manuales flats', 'espacio publico', 'repertorio de jazz', 'cubaver equisito', 'rosario', 'critica artistica', 'barriology', 'conciencia', 'uki', 'm seos librios', 'videovigilancia', 'edicion 2.0', 'loom', 'cerebro', 'broadcast', 'cc0', 'repertorio', 'web 2.0', 'intercambio de archivos', 'musica clasica', 'nuevas miradas a lo publico', 'gvc3va9mera y tecnologvc3vada', 'tecnologias', 'conversaciones improbables', 'local feed', 'videojuegos', 'inclusiva.net', 'feeds', 'la habilidvc3vb3n de ferret', 'sociedad de la informacion', 'lenguaje artistico', 'econometra', 'muying hult', 'autoridad expandida', 'javier d vc3vadez ena', 'conocimiento intuitivo', 'la tritura', 'comunidades', 'accion cultural', 'localidad', 'gpx', 'net art', 'grounaudieres', 'rema', 'ash cloud', 'laboratorio del proconvvc3vban avvc3va9xic', 'jugando con avvc3vbaneros', 'territorio', 'messa di voce', 'edicion digital', 'truco', 'olaf ladousse', 'g rematica del procomun', 'parasitario', 'ciudadano', 'google maps', 'tree software art', 'sistemas moviles', 'visualizar el procomun', 'cultura del juego', 'vc3vb3nitas nera', 'recursos', 'mesas de discusion', 'conocimiento libre', 'bartolo lague', 'television', 'antropologia visual', 'e-book', 'redial', 'banco c omun de conocimientos', 'sonico', 'grado universitario', 'reflectores', 'accion arquitectonica', 'pabla palacio', 'cibersespacio', 'the dance of the variables', 'hidrvvc3va9ilico', 'orientacion sexual', 'comunicacion social', 'performance', 'mit', 'general electrica', 'filosofia', 'redes', 'produccion libre', 'tiop rafvc3va9s digital', 'Arias pier', 'Molabores de mit', 'avatar fvc3va9sico', 'copia', 'circular spectrum analyzer', 'antropologvc3vada', 'Terrain', 'y



Que datos puede contener los metadatos

- Fecha y hora en que fue tomada, con qué dispositivo, qué parámetros fueron utilizados para tomarla (apertura de diafragma, distancia focal, tiempo de exposición, sensibilidad del sensor...), etiquetas definidas por el usuario... De hecho, cada cámara concreta puede incluir su propia información.





>>

0

>>

1

>>

2

>>

3

>>

4

>>



>>

0

>>

1

>>

2

>>

3

>>

4

>>



Que hacer???

- Dejar de publicar cosas personales, escuela, ubicación, dirección, estado de ánimo.
- No subir fotos con uniforme
- No dar datos personales
- No aceptar a personas que no conoces

3. Sexting

- El fenómeno de fotografiarse en actitud provocativa para enviar las imágenes a alguien de confianza.



Debes de tomar en cuenta





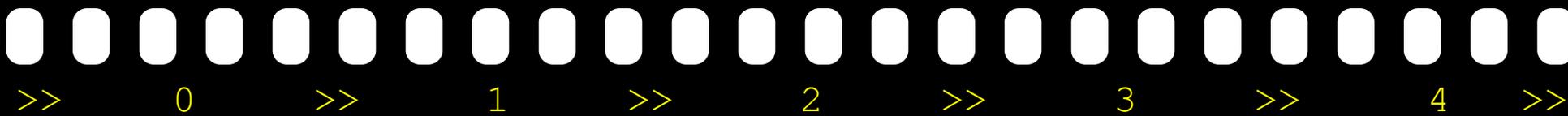
Que hacer???

- Cuidado con las presiones sociales
- Nunca envíes imágenes y videos, en situaciones comprometedoras.
- Nunca confíes en un trabajo de modelaje o cualquiera en el que se te imponga retratarte desnudo o con poca ropa.



CONSECUENCIAS DEL SEXTING

- Daño psicológico irreversible.
- Una foto que se cree “inocente” se puede convertir en una pesadilla.
- MUERTE



4. Cyberbullying

Realidad

Bullying

Conducta violenta y recurrente que se da entre pares, pero no es la única en el contexto de la violencia escolar, pues no da cuenta de las muchas acciones, actitudes y hechos que diversos protagonistas emprenden en el espacio escolar.



Virtual

Cyberbullying

Es una agresión repetitiva de uno o más individuos en contra de una persona, utilizando dispositivos o servicios de tecnología





Que hacer????

- No participar
- Dar apoyo a la victima
- Pedir ayuda

6. Grooming

Realidad

Pedofilia

Atracción sexual de la persona adulta hacia niños de su mismo o de distinto sexo.



Virtual

Grooming

Acciones deliberadamente emprendidas por un adulto con el objetivo de ganarse la amistad de un menor de edad, creando una conexión emocional con el mismo, con el fin de disminuir las inhibiciones del niño y poder abusar sexualmente de él



El dijo que tenia 12 y en
realidad tenia 58...





¿Qué hacer?

- Evitar participar en conversaciones de tipo sexual con tus amigos, amigas y contactos
- Ten cuidado cuando coqueteas en línea
- Cuida tus fotos y no menciones tu estado
- Las personas en internet no siempre son lo que dicen ser



Reflexión

- Cuando no sabes usar las redes sociales puedes caer en un delito cibernéticos.
- Si no le platicas a cualquier persona lo que te pasa, porque lo cuentas en facebook.

- RIVERO Marcelo, 2008, ¿Qué es el phishing?, <https://www.infospware.com/articulos/que-es-el-phishing>, 20 de agosto de 2015
- GÓMEZ Nashiki, Antonio , 2013, BULLYING: EL PODER DE LA VIOLENCIA, <http://www.redalyc.org/pdf/140/14027703008.pdf>, 29 de agosto de 2015
- AQUINO Luna Rubén, 2013, *Cyberbullying: acoso utilizando medios electrónicos*, <http://www.revista.unam.mx/vol.15/num1/art04/>, 29 de agosto de 2015
- BALARDINI Sergio, Octubre 2009, Hacia un entendimiento de la interacción de los adolescentes con dispositivos de la web 2.0. El caso de Facebook, <https://drive.google.com/file/d/0B4R6tM7KpG3HSWxXSVVfUII1cTg/view>, 29 de agosto de 2015.