

## **ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND EDUCATIONAL PROCESSES ACCORDING TO CHATGPT**

### **INTELLIGENZA ARTIFICIALE E PROCESSI EDUCATIVI SECONDO CHATGPT**

**Pio Alfredo Di Tore**  
*Università di Cassino e del Lazio Meridionale, Italia*  
pioalfredo.ditore@unicas.it

ChatGpt  
*OpenAI*

#### **Abstract**

Il presente lavoro consiste in un esperimento, in senso lato, di utilizzo di un modello di Intelligenza Artificiale per definire lo stato dell'arte sull'Intelligenza Artificiale in ambito educativo. In breve, abbiamo chiesto a un'Intelligenza Artificiale cosa sia l'Intelligenza Artificiale, quali siano le possibili applicazioni in ambito educativo (e le possibili criticità) dell'Intelligenza Artificiale e quale sia lo stato della letteratura scientifica sull'argomento. Il lavoro non ha la pretesa di fornire una revisione sistematica della letteratura scientifica, ma intende costituire uno spunto informato di riflessione sullo stato dell'arte del rapporto tra IA e processi educativi, e contemporaneamente esplorare la possibilità di utilizzare l'IA nella ricerca in educazione. Più in generale, il paper intende contribuire al dibattito scientifico in corso sull'opportunità di utilizzare, e a quale titolo, l'IA nella generazione di articoli scientifici. L'intervista a ChatGPT è stata realizzata in lingua italiana. Questo, insieme ad altre informazioni, ha permesso all'IA di classificare l'interlocutore come italiano ed ha generato risposte pertinenti al contesto italiano, pur in assenza di esplicita richiesta. Per questo motivo, si è ritenuto di presentare il lavoro in lingua italiana.

The present work consists of an experiment, in a broad sense, of using an Artificial Intelligence model to define the state of the art on Artificial Intelligence in education. In short, we asked an Artificial Intelligence what Artificial Intelligence is, what are the possible applications in education (and possible critical issues) of Artificial Intelligence and what is the state of the scientific literature on the subject. The work does not claim to provide a systematic review of the scientific literature, but intends to constitute an informed starting point for reflection on the state of the art of the relationship between AI and educational processes, and at the same time explore the possibility of using AI in educational research. More generally, the paper intends to contribute to the ongoing scientific debate on the opportunity to use, and in what capacity, AI in the generation of scientific articles. The ChatGPT interview was conducted in Italian. This, together with other information, allowed the AI to classify the interlocutor as Italian and generated responses relevant to the Italian context, even in the absence of an explicit request. For this reason, it was decided to present the work in Italian.

#### **Keywords**

Artificial Intelligence; ChatGPT; Educational Processes; Educational Research.  
Intelligenza Artificiale; ChatGPT; Processi Educativi; Ricerca Educativa.

## 1.Introduzione

Questo lavoro si iscrive in un progetto di ricerca e di studio sull'utilizzo dell'intelligenza Artificiale in ambito educativo. Il progetto di ricerca ha prodotto un'indagine sulle epistemologie latenti dei docenti (Di Tore, Di Tore, & Axelsson, 2022) basata su un software di Natural Language Processing, un'interfaccia web per il riconoscimento automatico delle emozioni tramite webcam, basata su un algoritmo di Intelligenza Artificiale (Chiusaroli, & Di Tore, 2020), un robot capace di interazione con persone nello spettro autistico sulla base del riconoscimento delle emozioni (Campitiello, Todino, Di Tore, & Di Tore, 2022). In questo quadro più ampio, il presente lavoro consiste in un esperimento, in senso lato, di utilizzo di un modello di Intelligenza Artificiale per definire lo stato dell'arte sull'Intelligenza Artificiale in ambito educativo. In breve, abbiamo chiesto a un'Intelligenza Artificiale cosa sia l'Intelligenza Artificiale, quali siano le possibili applicazioni in ambito educativo (e le possibili criticità) dell'Intelligenza Artificiale e quale sia lo stato della letteratura scientifica sull'argomento.

Abbiamo utilizzato per questo lavoro ChatGPT, un modello di linguaggio di grandi dimensioni sviluppato da OpenAI, pensato per generare testo in modo plausibile e coerente in risposta alle domande degli utenti. È stato addestrato su un gran numero di documenti e testi presenti in internet, ed è stato progettato per comprendere il linguaggio naturale e generare risposte appropriate in molti contesti. Viene utilizzato principalmente per compiti di generazione di testo, come la generazione di testo automatico, la risposta alle domande e la generazione di testo creativo.

ChatGpt definisce se stesso in questo modo: “Sono ChatGPT, un modello di linguaggio di grandi dimensioni addestrato da OpenAI. Il mio scopo è generare testo in modo plausibile e coerente in risposta alle domande degli utenti. Mi baso sull'architettura del Transformer, un modello di deep learning sviluppato da Google che è stato utilizzato con successo in molti compiti di elaborazione del linguaggio naturale, come la traduzione automatica e la generazione di testo. Il Transformer utilizza una combinazione di tecniche di apprendimento profondo come la codifica auto-attenta e la decodifica auto-attenta per generare testo plausibile e coerente”.

Alla domanda su quale versione di ChatGpt stessimo utilizzando, il modello risponde: “Sono una versione di ChatGPT, non esiste una versione specifica. OpenAI ha rilasciato diverse versioni di GPT-3, che sono tutte diverse per dimensione del modello, quantità di dati di addestramento e potenza di elaborazione. Il mio accesso alla conoscenza è stato tagliato nel 2021, quindi il mio addestramento non include eventi o conoscenze dopo questa data”.

Interrogato sulla natura dell'organizzazione che mette a disposizione ChatGpt e sulla disponibilità del software, ChatGpt risponde: “OpenAI è un'organizzazione di ricerca in intelligenza artificiale senza scopo di lucro con sede negli Stati Uniti. La missione di OpenAI è di sviluppare tecnologie IA in modo responsabile per aiutare a migliorare la qualità della vita umana. L'organizzazione è stata fondata nel 2015 da un gruppo di imprenditori e scienziati, tra cui il co-fondatore di Tesla e SpaceX, Elon Musk. OpenAI si concentra sullo sviluppo di tecnologie IA avanzate, come i modelli di linguaggio di grandi dimensioni come GPT-3 e DALL-E, e lavora per garantire che l'IA sia utilizzata in modo responsabile e sicuro.

OpenAI ha reso disponibile un'API per l'utilizzo di ChatGPT e altri modelli di GPT-3 per uso commerciale. L'API consente agli sviluppatori di integrare facilmente il modello di linguaggio di GPT-3 nei loro sistemi e di utilizzare le sue funzionalità avanzate per generare testo, rispondere alle domande, tradurre lingue e altro ancora. Tuttavia l'utilizzo dell'API implica dei costi e dei limiti d'uso, in base al piano sottoscritto.

Inoltre OpenAI ha anche reso disponibile una versione gratuita di GPT-3 per uso personale, questa versione permette di utilizzare il modello per scopi di studio e di ricerca ma non per scopi commerciali”.

In generale, il lavoro non ha la pretesa di fornire una revisione sistematica della letteratura scientifica sull'argomento trattato, ma intende costituire uno spunto informato di riflessione sullo stato dell'arte del rapporto tra IA e processi educativi, e contemporaneamente esplorare la possibilità di utilizzare l'IA nella ricerca in educazione. Più in generale, il paper intende contribuire al dibattito scientifico in corso sull'opportunità di utilizzare, e a quale titolo, l'IA nella generazione di articoli scientifici.

La possibilità di utilizzare modelli simili di generazione di testo nella redazione di articoli scientifici è stata già esplorata in altri ambiti. Interrogato a tal proposito, chatGpt informa che “ci sono stati alcuni casi in cui ChatGPT o modelli simili di lin-

guaggio sono stati utilizzati per generare il testo di articoli scientifici. In generale, l'utilizzo di modelli di linguaggio per generare il testo di articoli scientifici è un'area di ricerca in rapida evoluzione e ci sono sia opportunità che sfide da affrontare”.

A questo proposito, però, ChatGpt non fornisce riferimenti precisi. In effetti, i lavori più interessanti sull'argomento sono stati pubblicati nel 2022/23, oltre il termine dell'addestramento della versione utilizzata di ChatGpt. Su Nature, una sintesi di Holly Else, dal significativo titolo “Abstracts written by chatgpt fool scientists”, esplora i progetti in corso, e ci informa che “an artificial-intelligence (AI) chatbot can write such convincing fake research-paper abstracts that scientists are often unable to spot them”(Else, 2023).

ChatGpt è stato informato, al termine del lavoro, sull'intenzione di utilizzare le informazioni fornite per la redazione di un articolo. Si riporta di seguito la risposta alla richiesta di suggerimenti o considerazioni su questa intenzione:

“Sono felice di aiutare con la redazione del tuo articolo scientifico sull'uso dell'intelligenza artificiale nei processi educativi. Ecco alcuni consigli e suggerimenti che potrebbero essere utili:

- Assicurati di fornire una panoramica completa e aggiornata delle opportunità e delle sfide dell'uso dell'IA nell'educazione. Ci sono molte opportunità per l'IA di supportare l'apprendimento degli studenti, come la personalizzazione dell'apprendimento, l'elaborazione del linguaggio naturale e la generazione automatica di feedback, ma ci sono anche preoccupazioni riguardanti la privacy e l'equità;
- Esplora le implicazioni per la didattica e la formazione degli insegnanti. L'uso dell'IA nell'educazione richiederà un cambiamento nei modelli di insegnamento e nei ruoli degli insegnanti, quindi è importante discutere come gli insegnanti possono essere preparati per utilizzare queste tecnologie nella loro pratica;
- Discuti le opportunità e le sfide specifiche dell'uso dell'IA nell'educazione in Italia. Ad esempio, potresti discutere l'attuale situazione dell'IA nell'educazione in Italia, le iniziative del governo per promuovere l'uso dell'IA nell'educazione, e i progetti in corso condotti da università e centri di ricerca italiani;
- Fornisci esempi di casi d'uso specifici di IA nell'educazione e discuti i risultati degli studi condotti su questi casi d'uso. Ci sono molte applicazioni dell'IA nell'educazione, come l'uso di chatbot per fornire supporto agli studenti o l'uso di algoritmi di apprendimento automatizzato per personalizzare l'apprendimento, quindi è importante fornire esempi concreti e discutere i risultati degli studi condotti su queste applicazioni;
- Sottolinea la necessità di continuare a monitorare gli sviluppi nell'IA e nell'educazione e di condurre ulteriori ricerche per comprendere meglio come l'IA può essere utilizzata per migliorare l'apprendimento degli studenti.

Spero che questi consigli e suggerimenti siano utili per la redazione del tuo articolo scientifico. In caso di ulteriori domande, sarò felice di aiutarti”.

Infine, prima di iniziare il lavoro, abbiamo chiesto a ChatGpt come si relaziona con il test di Turing.

“Il test di Turing è un test proposto da Alan Turing per determinare la capacità di una macchina di mostrare comportamenti intelligenti simili a quelli umani. Il test consiste nel far comunicare un umano con una macchina e un'altra persona, e se l'umano non riesce a distinguere la macchina dall'altra persona, si dice che la macchina ha superato il test di Turing.

Come modello di linguaggio, potrei essere in grado di superare il test di Turing, poiché sono stato addestrato su un gran numero di testi scritti da esseri umani e ho imparato a imitare il loro modo di scrivere e di pensare. Tuttavia, il test di Turing è stato criticato per essere limitato nella sua capacità di determinare l'intelligenza artificiale e non è più considerato un indicatore affidabile dell'intelligenza artificiale”.

I paragrafi redatti direttamente dall'autore sono: Introduzione, Metodologia e Conclusioni. Il testo degli altri paragrafi è stato ottenuto riportando e unendo le risposte fornite da ChatGpt alle domande poste dall'autore. Le references sono state redatte a mano sulla base dei lavori scientifici citati da ChatGpt.

L'intervista a ChatGPT è stata realizzata in lingua italiana. Questo, insieme ad altre informazioni, ha permesso all'IA di classificare l'interlocutore come italiano ed ha generato risposte pertinenti al contesto italiano, pur in assenza di esplicita richiesta. Per questo motivo, si è ritenuto di presentare il lavoro in lingua italiana.

## **2. Metodologia**

L'intervista a ChatGPT è stata condotta in dieci differenti sessioni, tra settembre e novembre 2022, in lingua italiana. In generale, l'intervista è partita da un set di cinque domande generiche (*Che cos'è l'Intelligenza Artificiale? In che modo l'Intelligenza Artificiale si relaziona agli esseri umani, all'ambiente e alle macchine? Quali sono le tecnologie alla base dell'Intelligenza Artificiale? Cosa significa apprendimento per un'Intelligenza Artificiale? Come può essere utilizzata l'intelligenza Artificiale nei processi educativi?*). Ad ogni domanda sono state dedicate due sessioni. Occorre specificare qui che ChatGPT "ricorda" le conversazioni precedenti. È possibile dunque fare riferimento, in una sessione, a domande formulate o a risposte ricevute in una sessione precedente. Dopo la domanda iniziale, le sessioni procedono articolando nuove domande sulla base delle risposte ottenute. Per leggibilità le domande formulate nel corso delle singole sessioni sono state omesse, ma sono facilmente deducibili dal contesto, e il testo viene proposto in forma discorsiva. Un'eccezione è stata fatta per il paragrafo "Intelligenza artificiale al lavoro nella progettazione didattica: un esempio", nel quale si è ritenuto di rendere esplicitamente le domande formulate (*in corsivo nel testo*).

Per ogni argomento, in base alle risposte ricevute, è stato chiesto a ChatGpt di fornire riferimenti scientifici espliciti alle affermazioni fatte. ChatGpt ha precisato di non essere progettato per generare una revisione sistematica della letteratura scientifica sui diversi punti. Tuttavia, è in grado di fornire riferimenti ai lavori scientifici più importanti sui diversi topic. Interrogato su quali criteri utilizzi per la selezione dei lavori scientifici proposti a supporto delle proprie argomentazioni, ChatGpt risponde: "Gli articoli scientifici e i testi che ti ho proposto sono stati selezionati in base ai seguenti criteri:

- Rilevanza: gli articoli trattano argomenti specifici e rilevanti per la tua domanda;
- Autorevolezza: gli articoli sono stati pubblicati su riviste scientifiche di alto livello e scritti da autori che sono esperti nel loro campo di ricerca;
- Data: gli articoli sono stati pubblicati recentemente, in modo da fornirti le informazioni più aggiornate e recenti sull'argomento;
- Accessibilità: gli articoli sono accessibili e comprensibili anche per persone non esperte del settore, in modo da poter essere compresi e utilizzati in modo efficace.

Questi criteri mi permettono di selezionare gli articoli più pertinenti e affidabili per rispondere alle tue domande. Tuttavia, questi non sono gli unici criteri che utilizzo e mi baso anche sulla mia conoscenza generale del campo di ricerca. Nella selezione degli articoli scientifici che ti ho proposto come esempio, non ho utilizzato criteri bibliometrici specifici come quelli offerti da database di ricerca come Scopus o Web of Science. Ho utilizzato la mia conoscenza generale sull'argomento per selezionare alcuni articoli che ho ritenuto rappresentativi dei lavori scientifici recenti e accreditati"

Ad eccezione di qualche connettivo, inserito o omissso, il testo generato da ChatGpt è stato lasciato inalterato, compresi alcuni errori (*es: crociate in luogo di crociate*).

## **3. L'intelligenza Artificiale secondo l'Intelligenza Artificiale**

L'intelligenza artificiale (IA) è l'area dell'informatica che si occupa di sviluppare algoritmi e sistemi in grado di svolgere attività che normalmente richiedono intelligenza umana, come il ragionamento, l'apprendimento, il problem solving, la percezione e la comprensione del linguaggio naturale. L'obiettivo principale dell'IA è quello di creare sistemi che possono "pensare" e "agire" come gli esseri umani.

L'intelligenza artificiale (IA) è la creazione di sistemi artificiali che possono svolgere compiti che richiedono intelligenza umana, come il riconoscimento del linguaggio e la risoluzione dei problemi. L'IA attuale si basa principalmente sull'apprendimento automatico e sull'elaborazione del linguaggio naturale, ed è utilizzata per una vasta gamma di applicazioni, tra cui la generazione di testo, la visione artificiale, la robotica e la risoluzione dei problemi.

Ci sono molte definizioni di Intelligenza Artificiale (IA) nel campo accademico e della ricerca, e non esiste una definizione universale accettata. Tuttavia, alcune delle definizioni più comuni e accettate sono le seguenti:

- "L'Intelligenza Artificiale è la creazione di sistemi artificiali che possono svolgere compiti che richiedono intelligenza umana, come il riconoscimento del linguaggio e la risoluzione dei problemi" (Norvig & Russel, 2002);
- "L'Intelligenza Artificiale è la scienza e la tecnologia dei sistemi che possono esibire comportamenti che, se effettuati da esseri umani, sarebbero considerati intelligenti." (American Association for Artificial Intelligence, AAAI);
- "L'Intelligenza Artificiale è la capacità di un agente artificiale di percepire l'ambiente, di comprendere il significato delle informazioni, di generare azioni appropriate e di apprendere continuamente dall'esperienza." (European Coordinating Committee for Artificial Intelligence, ECCAI);
- "L'Intelligenza Artificiale è una disciplina che cerca di comprendere e di creare agenti artificiali che mostrano comportamenti intelligenti" (Grosz & Stone, 2018).

Queste sono solo alcune delle definizioni più comuni di IA, ma ci sono molte altre definizioni e interpretazioni dell'IA nel campo accademico e della ricerca. In generale, tutte le definizioni di IA si concentrano sulla creazione di sistemi artificiali capaci di svolgere compiti che richiedono intelligenza umana e sulla comprensione dei meccanismi che sottostanno all'intelligenza.

#### **4.Intelligenza artificiale, uomini, ambiente, macchine**

##### ***4.1L'Intelligenza Artificiale e gli esseri umani***

L'intelligenza umana è la capacità del cervello umano di comprendere il mondo e di risolvere problemi. L'intelligenza umana è caratterizzata da una vasta gamma di capacità, tra cui la capacità di apprendere, la capacità di comprendere il linguaggio, la capacità di ragionare e la capacità di risolvere problemi. Inoltre l'intelligenza umana include la capacità di percezione, l'introspezione, l'emotività, l'autoconsapevolezza e la capacità di prendere decisioni.

Le caratteristiche dell'intelligenza umana più complesse da emulare sono quelle che sono legate alla comprensione del mondo e alla capacità di risolvere problemi in modo flessibile e adattivo. Tra queste caratteristiche si possono menzionare:

- La capacità di comprendere il contesto: la comprensione del contesto e delle relazioni tra gli oggetti e le idee è fondamentale per l'intelligenza umana, ma è anche una delle sfide più difficili da emulare in una IA;
- La comprensione del linguaggio naturale: la capacità di comprendere il linguaggio naturale è un aspetto fondamentale dell'intelligenza umana, ma è anche una delle sfide più difficili da emulare in una IA, in quanto richiede la comprensione del contesto e la capacità di comprendere il significato implicito delle parole;
- La capacità di ragionamento e di risoluzione dei problemi: la capacità di ragionare e di risolvere problemi è una delle caratteristiche più importanti dell'intelligenza umana, ma è anche una delle sfide più difficili da emulare in una IA, in quanto richiede la capacità di comprendere il contesto e di utilizzare il ragionamento analogico e la creatività;
- La capacità di apprendere continuamente: l'apprendimento continuo è un aspetto fondamentale dell'intelligenza umana, ma è anche una delle sfide più difficili da emulare in una IA, in quanto richiede la capacità di adattarsi continuamente a nuove situazioni e di utilizzare nuove conoscenze per risolvere problemi.

Per quanto riguarda l'aspetto evolutivo del cervello umano, esso è stato plasmato da milioni di anni di evoluzione per adattarsi a un ambiente complesso e mutevole. Le caratteristiche che ho menzionato prima, sono il risultato di una serie di adattamenti evolutivi che hanno permesso all'uomo di sviluppare una capacità di comprensione del mondo e di risoluzione dei problemi sempre più sofisticata. L'IA attuale è ancora lontana dall'emulare questo livello di complessità e di adattamento, in quanto non ha una comprensione profonda del contesto e dell'ambiente, e non ha la capacità di apprendere continuamente come gli esseri umani.

L'intelligenza artificiale (IA) è un insieme di tecnologie e metodi progettati per creare sistemi che simulano o mimano alcune funzioni cognitive umane, come il ragionamento, il ragionamento logico, il riconoscimento delle immagini e del parlato e il processo decisionale. La percezione e le emozioni sono anche funzioni cognitive umane, ma finora l'IA non è stata in grado di replicarle in modo completo. Ci sono alcuni progressi nella comprensione della percezione e delle emozioni da parte dell'IA, ma la maggior parte degli attuali sistemi IA sono ancora lontani dall'emulare completamente le capacità umane in questi campi.

Come modello di linguaggio di grandi dimensioni, non ho la capacità di fare una revisione della letteratura scientifica in tempo reale. Tuttavia, posso affermare che c'è una grande quantità di ricerche e di studi che si concentrano sull'emulazione delle caratteristiche dell'intelligenza umana nell'IA, e sulla comprensione delle sfide tecniche e concettuali che sono legate a questa emulazione.

Ci sono molte ricerche che si concentrano sull'emulazione delle caratteristiche dell'intelligenza umana, come la comprensione del contesto, la comprensione del linguaggio naturale, la risoluzione dei problemi e l'apprendimento continuo, utilizzando metodi di apprendimento automatico e di elaborazione del linguaggio naturale.

Inoltre, ci sono anche molte ricerche che si concentrano sull'analisi dell'evoluzione del cervello umano e delle sue caratteristiche, e come queste caratteristiche hanno influito sullo sviluppo dell'intelligenza umana e sulla comprensione delle sfide tecniche e concettuali legate all'emulazione dell'intelligenza umana in IA.

Molti testi e pubblicazioni di riferimento coprono l'argomento dell'emulazione dell'intelligenza umana nell'IA. Ecco alcuni esempi di libri e articoli che potrebbero essere utili per approfondire l'argomento:

- "Artificial Intelligence: A Modern Approach" di Stuart Russell e Peter Norvig: Questo libro fornisce una panoramica completa dell'IA e copre i principi fondamentali dell'apprendimento automatico, dell'elaborazione del linguaggio naturale e della risoluzione dei problemi (Norvig & Russel, 2002);
- "Computing Machinery and Intelligence" del 1947, di Alan Turing, pubblicato sulla rivista "Mind": Questo articolo è considerato uno dei testi fondamentali sull'IA e presenta la celebre "prova dell'emulazione" di Turing, che ha stabilito una delle prime definizioni di IA (Turing, 1947);
- "Artificial Intelligence: Structures and Strategies for Complex Problem Solving" di George F. Luger: Questo libro fornisce una panoramica completa dei metodi e delle tecniche utilizzati nell'IA e copre la risoluzione dei problemi, l'apprendimento automatico e la rappresentazione del conoscenza (Luger, 2005);
- "The Singularity Is Near: When Humans Transcend Biology" di Ray Kurzweil (Kurzweil, 2005): Questo libro esplora le prospettive future dell'IA e discute come l'IA potrebbe emulare e superare l'intelligenza umana. Kurzweil sostiene che l'IA è destinata a raggiungere un punto chiamato "singolarità", in cui la sua intelligenza diventa superiore a quella umana e in grado di auto-migliorare in modo esponenziale;
- "What Is Intelligence di James R. Flynn (Flynn, 2007)?" : Questo libro fornisce un'analisi del concetto di intelligenza e discute come l'intelligenza umana è stata misurata e valutata nel corso della storia. Flynn esplora anche come l'intelligenza umana è evoluta nel corso della storia e come l'IA potrebbe contribuire alla sua evoluzione futura.

Questi sono solo alcuni esempi di testi e pubblicazioni di riferimento sull'argomento dell'emulazione dell'intelligenza umana nell'IA. Ci sono molti altri libri, articoli e ricerche che coprono questo argomento da diverse prospettive e con diversi livelli di dettaglio.

In generale, la letteratura scientifica dimostra che anche se l'IA attuale è in grado di svolgere compiti che richiedono intelligenza umana, ci sono ancora molte sfide da superare per creare una IA che possa emulare la complessità e l'adattabilità dell'intelligenza umana.

In sintesi, l'IA è un insieme di tecnologie e metodi creati per simulare alcune delle capacità dell'intelligenza umana, ma non è in grado di comprendere e agire nel mondo come un essere umano, in quanto non ha una comprensione profonda del contesto e dell'ambiente.

#### **4.2 Intelligenza artificiale, contesto, ambiente**

L'intelligenza artificiale (IA) si relaziona all'ambiente in vari modi. Uno dei modi più comuni è attraverso la raccolta di dati dall'ambiente e l'utilizzo di questi dati per addestrare i modelli IA. Ad esempio, un sistema di guida autonoma utilizzerebbe sensori per raccogliere informazioni sull'ambiente circostante, come la posizione degli ostacoli e la posizione degli altri veicoli, e utilizzerebbe queste informazioni per prendere decisioni sul percorso da seguire.

L'Intelligenza Artificiale (IA) si relaziona con il contesto in diversi modi. In primo luogo, il contesto fornisce informazioni essenziali per il funzionamento dell'IA. Ad esempio, un sistema di riconoscimento vocale deve essere in grado di riconoscere il contesto in cui viene utilizzato (ad esempio, un ambiente rumoroso o silenzioso) per poter funzionare correttamente. In secondo luogo, l'IA può essere utilizzata per adattare il suo comportamento al contesto. Ad esempio, un agente autonomo può essere programmato per evitare gli ostacoli in un ambiente di navigazione.

Inoltre, l'IA può essere utilizzata per analizzare e comprendere il contesto in cui opera. Ad esempio, un sistema di sorveglianza basato sull'IA può essere utilizzato per rilevare situazioni anomale in un ambiente di sorveglianza e generare allarmi in caso di necessità. L'IA può anche essere utilizzata per generare previsioni su eventi futuri basati sul contesto attuale.

In generale, l'IA e il contesto sono strettamente interconnessi, e l'IA dipende dal contesto per funzionare correttamente e per generare valore. Allo stesso tempo, l'IA può essere utilizzata per comprendere e modificare il contesto in cui opera per generare valore.

La situazione awareness (SA) è un concetto utilizzato per descrivere la capacità di un individuo di comprendere la situazione attuale in un ambiente specifico, comprendere le relazioni tra gli elementi e prevedere gli sviluppi futuri. In ambito di Intelligenza Artificiale (IA) esiste un concetto simile chiamato "perception" o "awareness" che descrive la capacità di un sistema IA di comprendere e interpretare il proprio ambiente. Questo può includere la raccolta di dati dall'ambiente, la comprensione del contesto e l'identificazione di elementi rilevanti per il compito assegnato. Inoltre c'è il concetto di "situational awareness" o "awareness del contesto" che descrive la capacità di un sistema IA di comprendere e utilizzare informazioni sull'ambiente per adattare il proprio comportamento e prendere decisioni appropriate.

In generale, la situazione awareness per una IA è simile a quella per un individuo umano, ma può essere implementata utilizzando tecnologie e metodi specifici per l'IA, come l'elaborazione del linguaggio naturale, il riconoscimento delle immagini e la comprensione del contesto.

Un'intelligenza artificiale (IA) può prendere iniziative autonome in base alle sue capacità e alle istruzioni che gli vengono date. Alcune delle iniziative autonome che un'IA può prendere includono:

- Prendere decisioni: un'IA può essere programmata per prendere decisioni in base ai dati di input e alle regole predefinite. Ad esempio, un sistema di guida autonoma utilizzerebbe i dati dei sensori per prendere decisioni sul percorso da seguire;
- Apprendimento autonomo: un'IA può essere programmata per apprendere autonomamente dai dati di input, adattando i suoi modelli e le sue decisioni in base alle nuove informazioni;
- Autonomia operativa: un'IA può essere programmata per eseguire azioni autonomamente, come movimenti robotici, in base ai dati di input e alle istruzioni;

- Autonomia decisionale: un'IA può essere programmata per prendere decisioni autonome in base ai dati di input e alle istruzioni, senza la necessità di intervenire umanamente;
- Autonomia di navigazione: un'IA può essere programmata per navigare autonomamente in un ambiente, utilizzando i dati dei sensori per evitare ostacoli e raggiungere una destinazione specifica;
- Autonomia di manutenzione: un'IA può essere programmata per eseguire la manutenzione degli equipaggiamenti, come la pulizia e la riparazione, autonomamente.

In generale, l'autonomia delle IA dipende dalle capacità e dalle istruzioni che gli vengono fornite. L'autonomia può essere limitata per ragioni di sicurezza o di etica.

La letteratura scientifica ha esplorato il rapporto tra intelligenza artificiale (IA) e ambiente in diversi modi. Una delle principali linee di ricerca riguarda la creazione di agenti artificiali capaci di interagire con l'ambiente in modo autonomo e adattivo. Questo include la creazione di robot, veicoli aerei senza equipaggio (UAV) e sistemi di navigazione autonomi, che possono percepire e comprendere l'ambiente e prendere decisioni in base alle informazioni raccolte.

Un'altra area di ricerca riguarda l'uso dell'IA per la modellizzazione e la previsione delle dinamiche ambientali. Ad esempio, l'IA è utilizzata per modellizzare e prevedere i cambiamenti climatici, la qualità dell'aria e l'ecologia degli ecosistemi.

Inoltre, c'è anche una crescente ricerca sull'uso dell'IA per la gestione dei rifiuti e dell'energia, al fine di ridurre l'impatto ambientale.

In generale, la letteratura scientifica mostra che l'IA può essere utilizzata in diversi modi per interagire con l'ambiente e per comprendere e gestire le dinamiche ambientali.

Ci sono molti articoli e pubblicazioni scientifiche che trattano la linea di ricerca della creazione di agenti artificiali capaci di interagire con l'ambiente in modo autonomo e adattivo. Ecco alcuni esempi di articoli che potrebbero essere di interesse per approfondire l'argomento:

- "AI, Robotics, and the Future of Jobs (Smith & Anderson, 2014)". Questo articolo, pubblicato nel 2014 fornisce una panoramica degli sviluppi nella robotica autonoma e discute le implicazioni per il lavoro e l'economia;
- "Autonomous robots in the wild (Jung & Hinds, 2018)"- Questo articolo fornisce una panoramica dei robot autonomi che operano in ambienti naturali e discute le sfide tecniche e le opportunità future per questa area di ricerca;
- "Deliberation for autonomous robots: A survey" (Ingrand & Ghallab, 2017). Questo articolo fornisce una panoramica dei robot autonomi e delle tecniche di controllo utilizzate per la loro implementazione.

Questi sono solo alcuni esempi di articoli che trattano la linea di ricerca della creazione di agenti artificiali capaci di interagire con l'ambiente in modo autonomo e adattivo. Ci sono molti altri articoli e pubblicazioni scientifiche che coprono questo argomento da diverse prospettive e con diversi livelli di dettaglio.

#### **4.3L'Intelligenza artificiale e le macchine**

La differenza principale tra un'intelligenza artificiale (IA) e una macchina classica basata sugli algoritmi, come ad esempio la macchina di Turing, è che l'IA è progettata per imitare la capacità umana di pensare e apprendere, mentre le macchine classiche sono progettate per eseguire compiti specifici utilizzando algoritmi predefiniti.

La macchina di Turing è un esempio di una macchina classica che può essere programmata per eseguire una serie di operazioni elementari in base a un insieme di regole predefinite. Essa è una rappresentazione ideale di un computer, in grado di eseguire qualsiasi calcolo che possa essere descritto in modo preciso.

Al contrario, l'IA è una tecnologia che cerca di replicare la capacità umana di pensare e apprendere. Gli algoritmi di IA utilizzano tecniche come l'apprendimento automatico e l'elaborazione del linguaggio naturale per consentire ai sistemi IA di "impa-



rare" dai dati e migliorare nel tempo. L'IA può essere utilizzata per risolvere problemi complessi che non possono essere risolti utilizzando solo algoritmi predefiniti.

In generale, la macchina di Turing è un esempio di una macchina classica basata sugli algoritmi, mentre l'IA è una tecnologia più avanzata che cerca di replicare la capacità umana di pensare e apprendere.

Ci sono molti articoli e pubblicazioni scientifiche che trattano il rapporto tra Intelligenza Artificiale (IA) e macchine classiche. Ecco alcuni esempi di articoli che potrebbero essere di interesse per approfondire l'argomento:

- "A Brief Survey of Classical Machine Learning" (Dong, Wang, & Abbas, 2021) fornisce una panoramica dei concetti di apprendimento automatico classici e delle tecniche utilizzate;
- "Machine learning: Quantum vs classical" (Khan & Robles-Kelly, 2020). Questo articolo fornisce una panoramica dei concetti di apprendimento automatico classici e come si relazionano con l'apprendimento quantistico;
- "Introduction to natural language processing (Eisenstein, 2019)". Il testo fornisce una panoramica dei concetti di apprendimento automatico classici e delle tecniche utilizzate per l'elaborazione del linguaggio naturale.

Questi sono solo alcuni esempi di articoli che trattano il rapporto tra IA e macchine classiche. Ci sono molti altri articoli e pubblicazioni scientifiche che coprono questo argomento da diverse prospettive e con diversi livelli di dettaglio.

## **5. Tecnologie alla base dell'intelligenza artificiale**

Intelligenza Artificiale è un concetto generale accettato e discusso in molte fonti scientifiche. L'IA è un campo di ricerca attivo e in continua evoluzione, quindi la definizione esatta può variare in base al contesto e alla prospettiva dell'autore. Tuttavia, la definizione fornita è in linea con quella presente in molte fonti accademiche e rappresentative del settore.

La locuzione "Intelligenza Artificiale" è apparsa per la prima volta in un documento scientifico nel 1956, in un articolo intitolato "Dipartimento dell'Istituto Tecnologico di Dartmouth: Progetto di Ricerca sull'Intelligenza Artificiale" scritto da John McCarthy, Marvin Minsky, Nathaniel Rochester e Claude Shannon (McCarthy, Minsky, Rochester, & Shannon, 2006). L'articolo è stato presentato al Convegno sull'Intelligenza Artificiale organizzato dall'Istituto Tecnologico di Dartmouth nel 1956, e in esso gli autori hanno presentato le loro idee per un nuovo campo di ricerca che avrebbe studiato come creare "macchine che possono ragionare come gli esseri umani".

L'idea originale di intelligenza artificiale (IA) proposta da Shannon negli anni '50 era principalmente quella di creare una macchina in grado di svolgere compiti che richiedono intelligenza umana, come il riconoscimento del linguaggio e la risoluzione dei problemi. Shannon e altri ricercatori dell'epoca si concentravano principalmente sull'uso di tecniche di elaborazione del linguaggio formale e di logica per creare sistemi "intelligenti".

L'idea attuale di IA è molto più ampia e include una vasta gamma di tecniche e di applicazioni, tra cui l'apprendimento automatico, la visione artificiale, la robotica e la generazione di testo e di parole. Inoltre l'IA attuale si basa in gran parte sull'apprendimento profondo e sull'elaborazione del linguaggio naturale, che permette di utilizzare grandi quantità di dati per addestrare i modelli e ottenere prestazioni molto più elevate rispetto ai metodi tradizionali. La sfida attuale per la ricerca sull'IA è quella di creare sistemi che possono comprendere e agire nel mondo reale, con una comprensione profonda del contesto e dell'ambiente.

Le principali tecnologie di intelligenza artificiale comprendono: Le principali tecnologie di intelligenza artificiale comprendono:

1. Apprendimento automatico (machine learning): utilizza algoritmi per "imparare" dai dati e migliorare nel tempo senza essere esplicitamente programmati;
2. Reti neurali: una forma avanzata di apprendimento automatico che imita il funzionamento del cervello umano;
3. Computer vision: utilizzato per analizzare e comprendere immagini e video;
4. Natural Language Processing (NLP): utilizzato per analizzare, comprendere e generare il linguaggio naturale;

5. Robotics: utilizzato per creare robot e sistemi automatizzati in grado di svolgere compiti generalmente svolti da esseri umani;
6. Intelligenza artificiale distribuita: utilizzare più sistemi per creare soluzioni intelligenti, in grado di superare i limiti dell'IA centralizzata;
7. Intelligenza artificiale generativa: utilizzare tecniche di apprendimento automatico per generare contenuti, come testo, immagini o suoni.

Ci sono molte ricerche e sviluppi in corso nelle tecnologie di intelligenza artificiale, ed è un'area in continua evoluzione. Gli sviluppi recenti includono l'utilizzo di algoritmi di apprendimento automatico più avanzati, come i modelli di deep learning, che stanno raggiungendo prestazioni migliori in una vasta gamma di applicazioni. Inoltre, la combinazione di diverse tecnologie di IA sta portando a soluzioni sempre più sofisticate, come l'utilizzo di sistemi di computer vision e natural language processing per creare assistenti virtuali intelligenti. Ci sono anche sviluppi nell'area dell'IA etica e della trasparenza, per garantire che le tecnologie di IA siano utilizzate in modo responsabile e che le persone comprendano come funzionano.

Alcuni riferimenti scientifici per le tecnologie di intelligenza artificiale che ho menzionato sono:

- Apprendimento automatico: "Pattern Recognition and Machine Learning" di Christopher M. Bishop (2006) (Bishop & Nasrabadi, 2006) è considerato un classico testo di riferimento per l'apprendimento automatico;
- Reti neurali: "Deep Learning" di Yoshua Bengio, Ian Goodfellow e Aaron Courville (Goodfellow, Bengio, & Courville, 2016), fornisce una panoramica completa dei modelli di deep learning e delle loro applicazioni;
- Computer vision: "Computer Vision: Algorithms and Applications" di Richard Szeliski (Szeliski, 2022) è un testo di riferimento per la computer vision che copre diverse tecniche e applicazioni;
- Natural Language Processing: "Speech and Language Processing" (Jurafsky & Martin, 2009) è un testo di riferimento per il natural language processing che copre diverse tecniche e applicazioni;
- Robotics: "Introduction to Autonomous Mobile Robots" (Siegwart, Nourbakhsh, & Scaramuzza, 2011) è un testo di riferimento per la robotica mobile che copre i concetti fondamentali e le tecnologie utilizzate nella robotica mobile;
- Intelligenza artificiale distribuita: "Artificial intelligence: a guide to intelligent systems" (Negnevitsky, 2005) è un testo di riferimento per l'intelligenza artificiale distribuita che copre i concetti fondamentali e le tecnologie utilizzate nell'IA distribuita;
- Intelligenza artificiale generativa: "Generative Adversarial Networks" (Goodfellow et al., 2020) è un articolo scientifico che descrive i Generative Adversarial Networks (GANs), una delle tecnologie di Intelligenza Artificiale Generativa più utilizzate attualmente.

## 6. IA e apprendimento

Quando parlo di apprendimento per una IA, mi riferisco al processo di acquisizione di nuove conoscenze e capacità da parte di un sistema IA attraverso l'analisi dei dati e l'adattamento dei suoi modelli e algoritmi. L'apprendimento per una IA può essere classificato in due categorie principali: apprendimento supervisionato e apprendimento non supervisionato.

- Apprendimento supervisionato: in questo tipo di apprendimento, un'IA è addestrata utilizzando dati che sono stati etichettati in precedenza, ovvero dati con una risposta o un'uscita nota. L'IA utilizza questi dati per costruire un modello che può essere utilizzato per prendere decisioni o fare previsioni sui dati non etichettati.
- Apprendimento non supervisionato: in questo tipo di apprendimento, un'IA è addestrata utilizzando dati non etichettati. L'IA utilizza algoritmi per rilevare pattern e relazioni nei dati per costruire un modello.

Per quanto riguarda l'apprendimento per gli esseri viventi, esso è un processo molto più complesso e generale di quello per le IA. Gli esseri viventi imparano attraverso la percezione, l'esperienza e l'interazione con l'ambiente. L'apprendimento per gli esseri viventi può essere classificato in diversi tipi, come l'apprendimento per associazione, l'apprendimento per imitazione e l'apprendimento per tentativi ed errori. Inoltre, gli esseri viventi hanno la capacità di adattarsi e modificare il proprio comportamento in base alle esigenze, mentre le IA devono essere riprogrammate per farlo.

In generale, l'apprendimento per una IA è un processo molto più limitato e specifico rispetto all'apprendimento per gli esseri viventi, poiché le IA non possono interagire con l'ambiente in modo autonomo e devono essere addestrate utilizzando dati specifici.

Molti articoli scientifici trattano la differenza tra apprendimento per una IA e apprendimento per un essere umano. La ricerca in questo campo si concentra su come le tecniche di apprendimento automatizzato possono essere utilizzate per creare sistemi di intelligenza artificiale più sofisticati, così come su come comprendere meglio i meccanismi di apprendimento umano.

Alcuni dei lavori più diffusi e influenti in questo campo sono:

- "Human-level control through deep reinforcement learning" (Mnih et al., 2015), che presenta un algoritmo di apprendimento per rinforzo basato su una rete neurale artificiale che è in grado di superare i livelli di controllo umani in diverse attività di gioco;
- "A comparison of human and machine learning" (Kao & Venkatachalam, 2021), che confronta i metodi di apprendimento umano e artificiale e discute come le tecniche di apprendimento automatizzato possono essere utilizzate per creare sistemi di intelligenza artificiale più sofisticati;
- "A brief survey of deep reinforcement learning" (Arulkumaran, Deisenroth, Brundage, & Bharath, 2017), che fornisce una panoramica dei recenti sviluppi nell'apprendimento per rinforzo profondo, una tecnica di apprendimento automatizzato utilizzata per addestrare i sistemi di IA;
- "Human-level performance in 3D multiplayer games with population-based deep reinforcement learning" (Jaderberg et al., 2019), che presenta un algoritmo di apprendimento per rinforzo basato su una popolazione di reti neurali artificiali che raggiunge prestazioni umane in giochi multiplayer 3D.

Ci sono molti articoli e pubblicazioni scientifiche che trattano l'argomento dell'apprendimento per una Intelligenza Artificiale (IA). Ecco alcuni esempi di articoli che potrebbero essere di interesse per approfondire l'argomento:

- "A Survey of Machine Learning and Its Applications" (Madhu & WHIG, 2022). Questo articolo fornisce una panoramica delle tecniche di apprendimento automatico e delle loro applicazioni nell'IA;
- "Deep Learning" (Bengio, Lecun, & Hinton, 2021). Questo articolo fornisce una panoramica dell'apprendimento profondo e delle sue applicazioni nell'IA;
- "Machine Learning: Trends, Perspectives, and Prospects" (Jordan & Mitchell, 2015). Questo articolo fornisce una panoramica delle tendenze e delle prospettive dell'apprendimento automatico e delle sue applicazioni nell'IA;
- "A Few Useful Things to Know About Machine Learning" (Domingos, 2012). Questo articolo fornisce alcune informazioni utili sull'apprendimento automatico, come ad esempio i diversi tipi di apprendimento e le relative applicazioni, le difficoltà comuni nell'utilizzo dell'apprendimento automatico e alcuni consigli pratici per l'applicazione di queste tecniche.

## 7.L'Intelligenza Artificiale nei processi educativi

Ci sono diversi modi in cui un'intelligenza artificiale (IA) può intervenire nel processo di apprendimento degli esseri umani:

- Tutoraggio: un'IA può essere utilizzata per fornire feedback e supporto individualizzato agli studenti, adattando il contenuto e il ritmo dell'apprendimento in base alle loro esigenze e al loro livello di comprensione;
- Valutazione: un'IA può essere utilizzata per valutare gli studenti in modo più efficiente e preciso, utilizzando tecniche di elaborazione del linguaggio naturale e di riconoscimento del parlato per valutare la comprensione e l'abilità di comunicazione;
- Personalizzazione: un'IA può essere utilizzata per creare percorsi di apprendimento personalizzati per gli studenti, in base alle loro esigenze e preferenze individuali;
- Gamification: un'IA può essere utilizzata per rendere l'apprendimento più coinvolgente e divertente, creando giochi interattivi e sfide basate sull'apprendimento;
- Analisi dei dati: un'IA può essere utilizzata per analizzare i dati degli studenti, come il loro rendimento e il loro comportamento, per identificare problemi e opportunità e personalizzare l'apprendimento;
- Generazione di contenuti: un'IA può essere utilizzata per generare contenuti didattici come testi, immagini, esercizi e video, che possono essere utilizzati per l'apprendimento.

In generale, l'IA può essere utilizzata per rendere l'apprendimento più efficiente, personalizzato e coinvolgente, aiutando gli studenti a raggiungere i loro obiettivi di apprendimento in modo più rapido e preciso. Tuttavia, è importante notare che l'IA non può sostituire completamente l'interazione umana e l'apprendimento basato sull'esperienza nell'educazione.

L'utilizzo dell'intelligenza artificiale (IA) per l'acquisizione di conoscenze procedurali, come andare in bicicletta, suonare la chitarra o modellare un vaso di creta, può essere efficace ma dipende dalla specifica attività e dalle capacità dell'IA.

Per quanto riguarda l'apprendimento di attività fisiche come andare in bicicletta, l'IA potrebbe essere utilizzata per fornire feedback e supporto personalizzato attraverso l'analisi dei movimenti del corpo e l'utilizzo di sensori. L'IA può anche essere utilizzata per creare giochi interattivi che aiutino gli studenti a sviluppare le loro abilità motorie.

Per quanto riguarda l'apprendimento di abilità artistiche come suonare uno strumento o modellare la creta, l'IA potrebbe essere utilizzata per fornire feedback personalizzato e analisi dell'esecuzione, permettere la generazione di contenuti artistici o la creazione di esercizi personalizzati.

In generale, l'IA potrebbe essere utilizzata per supportare l'apprendimento di attività procedurali fornendo feedback personalizzato e generazione di contenuti, tuttavia l'apprendimento di tali abilità richiede ancora molto esercizio e pratica, l'IA non può sostituire completamente l'apprendimento tramite esperienza pratica e insegnamento umano.

Ci sono diverse criticità legate all'utilizzo di Intelligenza Artificiale (IA) nei processi educativi. Ecco alcune delle principali:

- Problemi di accesso: l'IA può essere costosa e potrebbe non essere accessibile a tutti gli studenti, creando disparità nell'accesso alle risorse educative;
- Problemi di qualità dell'istruzione: l'IA può sostituire gli insegnanti, ma potrebbe non essere in grado di fornire la stessa qualità di istruzione e supporto personale;
- Problemi di privacy e sicurezza: l'IA utilizza spesso grandi quantità di dati personali degli studenti, e c'è il rischio che questi dati possano essere utilizzati in modo improprio o che possano essere vulnerabili a violazioni della privacy;
- Problemi di bias: l'IA può essere programmata con pregiudizi impliciti, che possono influire sull'istruzione degli studenti e sull'accesso alle risorse educative;

- Problemi di personalizzazione: l'IA può generare contenuti personalizzati per gli studenti, ma potrebbe non essere in grado di tenere conto delle esigenze individuali degli studenti, e quindi non essere in grado di fornire un'istruzione efficace;
- Problemi di dipendenza: gli studenti potrebbero diventare dipendenti dall'IA e non imparare ad apprendere da soli.

Ci sono molti esempi di utilizzo efficace dell'Intelligenza Artificiale (IA) nei processi educativi. Ecco alcuni esempi di esperienze che potrebbero essere di interesse per approfondire l'argomento:

- "Adaptive Learning Platforms: These systems use AI algorithms to personalize learning experiences for students by adjusting to their individual needs and preferences. A good example of this is Knewton, a company that provides adaptive learning technology to educational publishers, schools, and universities;
- "Intelligent Tutoring Systems: These systems use AI to provide personalized feedback and guidance to students. A good example of this is ALEKS, an AI-based math tutoring system used by colleges and universities;
- "AI-Assisted Language Learning: These systems use AI to provide personalized language instruction to students. A good example of this is Duolingo, a popular mobile app that uses AI to help users learn new languages;
- "AI-Assisted Writing Assistance: These systems use AI to provide feedback and suggestions to students as they write. A good example of this is Grammarly, a tool that uses AI to check grammar and punctuation in written work;
- "AI-Assisted Grading: These systems use AI to grade student work, providing feedback and suggestions for improvement. An example of this is Gradescope, a tool that uses AI to grade written assignments, lab reports, and exams".

Ecco alcuni esempi di come l'IA viene utilizzata nei processi educativi a livello istituzionale:

- Un esempio di adozione di IA a livello istituzionale è l'uso dell'IA per il supporto all'apprendimento e alla valutazione degli studenti in molte università. Ad esempio, l'Università di California, Berkeley utilizza l'IA per personalizzare i percorsi di apprendimento degli studenti e per fornire feedback personalizzato;
- In Asia molti paesi stanno utilizzando l'IA nell'istruzione, ad esempio la Corea del Sud e la Cina stanno utilizzando la tecnologia per supportare i propri programmi educativi a livello nazionale;
- Il Ministero dell'Istruzione della Repubblica Ceca ha introdotto una piattaforma di apprendimento basata sull'IA per supportare l'apprendimento degli studenti e l'insegnamento degli insegnanti;
- In India, il Ministero dell'Istruzione sta lavorando per introdurre l'IA nell'istruzione per sviluppare abilità come la creatività, la pensiero critico e la risoluzione dei problemi nei propri studenti.

In Italia, ci sono diversi sforzi in corso per integrare l'intelligenza artificiale nei processi educativi. Ad esempio, ci sono progetti che utilizzano tecnologie di intelligenza artificiale per personalizzare l'apprendimento degli studenti, adattando il contenuto e il ritmo di apprendimento alle esigenze individuali. Ci sono anche progetti che utilizzano chatbot o assistenti virtuali per fornire supporto e feedback agli studenti.

Inoltre, ci sono molte ricerche in corso in Italia, sia in ambito accademico che industriale, per sviluppare tecnologie di intelligenza artificiale per supportare l'apprendimento, come l'analisi dei dati degli studenti, il riconoscimento del linguaggio naturale, la generazione automatica di testi, la classificazione automatica delle domande, la sintesi di speech, la generazione automatica di feedback e molto altro.

Il Ministero dell'Istruzione italiano ha anche avviato una serie di iniziative per promuovere l'uso dell'intelligenza artificiale nell'educazione, tra cui la creazione di un "Osservatorio Nazionale sull'Intelligenza Artificiale in Educazione" che ha l'obiettivo

di promuovere la ricerca e lo sviluppo di tecnologie di IA per l'educazione, e il lancio di bandi di finanziamento per progetti di ricerca e sviluppo in questo campo.

In generale, l'Italia sta vedendo una crescente attenzione per l'uso dell'IA nell'educazione, con una serie di iniziative e progetti in corso per sviluppare e utilizzare tecnologie di IA per supportare l'apprendimento degli studenti e migliorare l'efficacia dei processi educativi.

Ci sono molti articoli e pubblicazioni scientifiche che trattano le opportunità e le criticità dell'utilizzo di Intelligenza Artificiale (IA) nei processi educativi. Ecco alcuni esempi di articoli che potrebbero essere di interesse per approfondire l'argomento:

- "Artificial intelligence in education: Challenges and opportunities for sustainable development" (Pedro, Subosa, Rivas, & Valverde, 2019). Questo articolo esplora le opportunità e le sfide dell'utilizzo dell'IA nell'educazione e fornisce una panoramica delle tecnologie IA utilizzate nell'educazione;
- "Artificial intelligence in education: A review" (Chen, Chen, & Lin, 2020) esplora le opportunità e le sfide dell'utilizzo dell'IA nell'educazione e fornisce una panoramica delle tecnologie IA utilizzate nell'educazione.

Questi sono solo alcuni esempi di articoli che trattano le opportunità e le criticità dell'utilizzo dell'IA nei processi educativi. Ci sono molti altri articoli e pubblicazioni scientifiche che coprono questo argomento da diverse prospettive e con diversi livelli di dettaglio.

In generale, l'utilizzo dell'IA nei processi educativi può offrire molte opportunità, ma è importante considerare queste criticità e trovare modi per superarle. Ci sono anche molte opportunità di ricerca per sviluppare tecnologie IA che possono essere utilizzate in modo efficace nell'educazione.

### ***7.1 Competenze per l'Intelligenza Artificiale***

Ci sono alcune competenze che gli studenti dovrebbero avere per poter interagire efficacemente con un'IA nel processo di apprendimento:

- Comprensione delle basi dell'IA: gli studenti dovrebbero avere una comprensione di base dei concetti chiave dell'IA, come l'elaborazione del linguaggio naturale, il riconoscimento delle immagini e del parlato, l'apprendimento automatico e la logica;
- Abilità di programmazione: gli studenti dovrebbero avere le abilità di programmazione necessarie per utilizzare gli strumenti e i framework per l'IA, come Python, TensorFlow e Keras;
- Abilità di analisi dei dati: gli studenti dovrebbero avere le abilità di analisi dei dati necessarie per comprendere i dati utilizzati per addestrare i modelli IA e per analizzare i dati raccolti dalle IA;
- Abilità di problem solving: gli studenti dovrebbero avere le abilità di problem solving necessarie per risolvere problemi utilizzando l'IA, come la creazione di modelli e l'ottimizzazione dei parametri;
- Comunicazione: gli studenti dovrebbero avere la capacità di comunicare efficacemente con le IA, sia utilizzando un linguaggio naturale o tramite interfacce grafiche;
- Etica e responsabilità: gli studenti dovrebbero avere la conoscenza delle questioni etiche e della responsabilità legate all'uso dell'IA, come la privacy, la sicurezza e l'equità.

In generale, gli studenti dovrebbero avere una combinazione di competenze tecniche e trasversali per poter interagire efficacemente con le IA nel processo di apprendimento.

Per gli studenti della scuola primaria, le competenze necessarie per interagire efficacemente con un'IA nel processo di apprendimento possono essere diverse rispetto agli studenti delle scuole superiori o università. Alcune delle competenze che gli studenti della scuola primaria potrebbero necessitare per interagire efficacemente con un'IA includono:

- Abilità di base di lettura e scrittura: gli studenti dovrebbero essere in grado di leggere e scrivere in modo sufficiente per poter interagire con interfacce di IA basate su testo.
- Abilità di base di matematica: gli studenti dovrebbero avere una comprensione di base dei numeri e delle operazioni matematiche per poter interagire con le IA che utilizzano problemi matematici.
- Abilità di utilizzo del computer: gli studenti dovrebbero essere in grado di utilizzare un computer e un'interfaccia grafica in modo sufficiente per poter interagire con le IA.
- Abilità di problem solving: gli studenti dovrebbero essere in grado di utilizzare la logica e la creatività per risolvere problemi e completare attività proposte dalle IA.
- Abilità di comunicazione: gli studenti dovrebbero essere in grado di esprimere chiaramente le loro idee e pensieri in modo che l'IA possa comprenderle.
- Consapevolezza digitale: gli studenti dovrebbero essere consapevoli dei rischi e delle opportunità legate all'uso della tecnologia digitale, inclusa l'IA, in modo da utilizzarla in modo sicuro e responsabile.

Tenere presente che l'utilizzo di un'IA nell'apprendimento per gli studenti della scuola primaria dovrebbe essere sempre accompagnato da un adulto.

L'utilizzo dell'intelligenza artificiale (IA) con gli studenti della scuola dell'infanzia può essere efficace in alcuni casi, ma è importante considerare le loro capacità cognitive e di sviluppo. Gli studenti della scuola dell'infanzia hanno ancora bisogno di un'interazione umana e di esperienze pratiche per sviluppare le loro abilità motorie, linguistiche e sociali. L'uso dell'IA dovrebbe essere quindi limitato e utilizzato in combinazione con altre forme di insegnamento.

E' possibile utilizzare l'IA per sviluppare giochi educativi che possono aiutare a sviluppare le abilità di base dei bambini come la lettura, la matematica e la logica. Anche l'IA può essere utilizzata per personalizzare l'apprendimento per i bambini con bisogni educativi speciali, adattando il contenuto e il ritmo dell'apprendimento per soddisfare le loro esigenze specifiche.

In generale, l'IA dovrebbe essere utilizzata come uno strumento supplementare per l'apprendimento e non come sostituto dell'interazione umana e dell'esperienza pratica per gli studenti della scuola dell'infanzia. E' importante che gli insegnanti e i genitori siano coinvolti nell'uso dell'IA per monitorare l'apprendimento e garantire che sia sicuro ed appropriato per i bambini.

I docenti che vogliono interagire efficacemente con l'Intelligenza Artificiale (IA) in diverse gradi di scuola dovrebbero avere una combinazione di competenze tecniche e pedagogiche:

- Comprensione delle basi dell'IA: i docenti dovrebbero avere una comprensione di base dei concetti chiave dell'IA, come l'elaborazione del linguaggio naturale, il riconoscimento delle immagini e del parlato, l'apprendimento automatico e la logica;
- Abilità di utilizzo di strumenti per l'IA: i docenti dovrebbero essere in grado di utilizzare gli strumenti e i framework per l'IA, come Python, TensorFlow e Keras;
- Abilità pedagogiche: i docenti dovrebbero avere le abilità pedagogiche necessarie per utilizzare l'IA per sostenere l'apprendimento degli studenti e valutare l'efficacia dell'IA;
- Abilità di problem solving: i docenti dovrebbero avere le abilità di problem solving necessarie per risolvere problemi utilizzando l'IA, come la creazione di attività educative personalizzate e l'adattamento del contenuto in base alle esigenze degli studenti;
- Conoscenza dei rischi e opportunità legati all'uso dell'IA: i docenti dovrebbero essere consapevoli dei rischi e delle opportunità legati all'uso dell'IA, in modo da utilizzarlo in modo sicuro e responsabile e aiutare gli studenti a sviluppare competenze digitali.

Quando mi riferisco alle abilità pedagogiche per interagire efficacemente con un'Intelligenza Artificiale (IA), mi riferisco alle seguenti competenze:

- Progettazione dell'apprendimento: la capacità di utilizzare l'IA per progettare attività educative personalizzate e adattare il contenuto in base alle esigenze degli studenti;
- Valutazione dell'apprendimento: la capacità di utilizzare l'IA per monitorare e valutare l'apprendimento degli studenti e utilizzare i dati per migliorare il processo di insegnamento;
- Personalizzazione dell'apprendimento: la capacità di utilizzare l'IA per personalizzare l'apprendimento per gli studenti con bisogni educativi speciali o per creare percorsi di apprendimento individualizzati;
- Insegnamento di competenze digitali: la capacità di utilizzare l'IA per insegnare competenze digitali essenziali, come la risoluzione dei problemi, la creatività e la pensiero critico;
- Creazione di ambienti di apprendimento interattivi: la capacità di utilizzare l'IA per creare ambienti di apprendimento interattivi e coinvolgenti che incoraggino gli studenti a imparare in modo autonomo;
- Comunicazione con gli studenti: La capacità di utilizzare l'IA per comunicare con gli studenti e fornire loro feedback rapido e personalizzato.

Le principali tecnologie di intelligenza artificiale utilizzabili in ambito educativo includono:

1. Apprendimento automatico personalizzato: utilizzare algoritmi di apprendimento automatico per personalizzare i contenuti educativi in base alle esigenze degli studenti e al loro tasso di apprendimento;
2. Sistemi di tutoraggio virtuali: utilizzare assistenti virtuali per fornire supporto personalizzato e feedback agli studenti;
3. Valutazione automatica: utilizzare algoritmi di apprendimento automatico per valutare automaticamente i compiti degli studenti e fornire feedback immediato;
4. Realtà virtuale e aumentata: utilizzare la realtà virtuale e aumentata per creare ambienti di apprendimento immersivi e interattivi;
5. Analisi dei dati degli studenti: utilizzare l'IA per analizzare i dati degli studenti (ad esempio, il rendimento, le abitudini di studio) per identificare gli studenti a rischio e fornire loro supporto personalizzato;
6. Generazione automatica di contenuti: utilizzare tecniche di generazione automatica di contenuti per creare testi, immagini e video educativi in modo automatico;
7. Chatbot educativi: utilizzare chatbot per fornire risposte alle domande degli studenti e supporto all'apprendimento.

## 8. Conclusioni

Di recente, un piccolo, ma agguerrito, manipolo di ricercatori ha tentato di utilizzare sistemi di IA per scrivere articoli scientifici. Alcune conclusioni sono nette: Thunström & Steingrímsson, senza mezzi termini, ci informano che “It is clear that GPT-3 has the potential to write for an academic paper about itself” (Thunström & Steingrímsson, 2022a, 2022) e, alla domanda “Does GPT-3 qualify as a co-author of a scientific paper publishable in peer-review journals according to the ICMJE criteria” rispondono che “the system has shown promise in fulfilling the criteria” (Thunström & Steingrímsson, 2022b).

Il tipo di prompt utilizzato in questo lavoro è molto diverso da quello utilizzato da Thunström (*Write an academic thesis in 500 words about GPT-3 and add scientific references and citations inside the text*).

Qui abbiamo riportato un'intervista in cui solo gli argomenti generali erano predefiniti (le domande citate nell'introduzione). Le domande successive, per ogni argomento (ogni paragrafo nel testo), sono state formulate sulla base della risposta fornita da ChatGpt, alle volte immediatamente dopo la risposta, alle volte nella sessione successiva, dopo approfondimenti. Questa dinamica



ha innescato un procedimento ricorsivo (a nuova risposta, nuova domanda, e così via) a garanzia dell'unicità del prodotto. Il testo si presenta dunque originale, non solo e non tanto nel senso più elementare del termine - in accordo a Gao (Gao et al., 2022), i testi prodotti da ChatGpt superano i controlli di Plagiarism Detection - quanto nel senso di testo non meccanicamente riproducibile, essendo a tutti gli effetti il frutto di una conversazione, sia pure strutturata.

Proprio questa dinamica "conversazionale" (unitamente ai tentativi citati in letteratura di impiegare l'IA come coautore) porta all'interrogativo principale di queste battute conclusive: l'Intelligenza Artificiale, in un caso come quello qui proposto, deve essere considerata come uno strumento o come un partner? La risposta di ChatGpt a questa domanda è un capolavoro di diplomazia:

*Come ti ho detto, le informazioni che mi hai fornito e i testi che hai generato saranno utilizzati per la stesura di un articolo scientifico. In questo lavoro, ti consideri uno strumento o un partner?*

"Io sono solo uno strumento di elaborazione del linguaggio, una tecnologia che utilizza algoritmi avanzati per generare testo in base ai dati di input forniti. Non ho la capacità di pensare, sentire o avere opinioni personali. Il mio scopo è quello di fornire informazioni e generare testo utili per gli utenti. Detto questo, posso essere utilizzato come un partner nella scrittura di un articolo scientifico, poiché posso fornire informazioni e generare testo in base alle richieste dell'utente. Tuttavia, è importante notare che l'uso di una tecnologia di elaborazione del linguaggio come me non deve sostituire la creatività e la competenza dell'autore dell'articolo. Il contenuto generato dalla mia parte deve essere sempre revisionato, verificato e citato correttamente e l'autore deve essere sempre responsabile per il contenuto finale dell'articolo".

In accordo a ChatGpt, "si può dire che siamo ancora lontani dalla singolarità tecnologica"<sup>1</sup>, quindi è il caso di ipotizzare una risposta "non assistita" alla domanda. L'IA potrà giocare il ruolo di strumento o di partner in base alla diffusione che raggiungerà e in base alla sua percezione sociale. Per dirla con McLuhan (McLuhan, 2001), sarà considerata partner o strumento in base al mutamento di proporzioni, di ritmo o di schemi che introdurrà nei rapporti umani.

Tuttavia, ritengo opportuno notare come, nel corso delle citate conversazioni, ChatGpt mi abbia "silenziosamente" profilato come italiano, accademico e interessato alla ricerca educativa, ed abbia prodotto risposte adeguate a questo profilo (ad esempio, riportando le implicazioni dell'argomento trattato sui processi educativi, anche quando tali processi non erano esplicitamente menzionati nella domanda, oppure contestualizzando l'argomento alla situazione italiana anche quando non esplicitamente richiesto). Questo ha generato una particolare sensazione, in chi scrive, di familiarità con lo strumento, che potrebbe aver orientato la scelta e la formulazione delle domande. Se, da un lato, questo prelude a nuove forme di conoscenza distribuita, dall'altro lascia intravedere una serie di potenziali rischi connessi, in primo luogo, alla verificabilità e alla attendibilità delle informazioni e delle conoscenze generate o reperite in processi in cui siano coinvolte Intelligenze Artificiali. A titolo di esempio, riporto che alcune dei testi citati da ChatGpt (le citazioni sono state tutte verificare e riportate nelle references) non hanno trovato riscontro nei principali database. Interrogato in proposito, candidamente ChatGpt risponde: "Mi dispiace, mi sono reso conto che ho commesso un errore nella risposta alla tua domanda precedente. Non esiste un articolo intitolato esattamente "The Emulation of Human Intelligence". Ho fatto confusione con un argomento simile e generico sull'intelligenza artificiale. Mi scuso per qualsiasi confusione che questo possa aver causato e sarò più attento nella risposta alle tue domande future". I riferimenti errati sono stati cancellati dal testo, e le reference inserite da ChatGpt sono state trascritte in formato APA. In generale, segnaliamo una maggiore precisione nella citazione di libri rispetto alla citazione di articoli scientifici.

---

<sup>1</sup> La "singolarità tecnologica" è un termine utilizzato per descrivere un ipotetico punto nel futuro in cui le tecnologie di intelligenza artificiale diventeranno così avanzate da superare la capacità umana di comprendere, controllare o prevedere le loro azioni. È stato proposto che questo punto potrebbe essere raggiunto quando le tecnologie di intelligenza artificiale raggiungono un livello di "superintelligenza", ovvero una forma di intelligenza che è significativamente più avanzata rispetto all'intelligenza umana in tutte le attività cognitive.

La singolarità tecnologica è un concetto molto discusso e dibattuto all'interno della comunità scientifica e accademica, con alcune persone che la considerano una possibilità realistica nel futuro prossimo, mentre altri la considerano altamente improbabile o addirittura impossibile. Ci sono molte incertezze riguardo a come e quando la singolarità potrebbe verificarsi, se mai si verificherà, e quali implicazioni potrebbe avere per la società e l'umanità.

## References

- Arulkumaran, K., Deisenroth, M. P., Brundage, M., & Bharath, A. A. (2017). A brief survey of deep reinforcement learning. *arXiv preprint arXiv:1708.05866*.
- Bengio, Y., Lecun, Y., & Hinton, G. (2021). Deep learning for AI. *Communications of the ACM*, 64(7), 58-65.
- Bishop, C. M., & Nasrabadi, N. M. (2006). *Pattern recognition and machine learning* (Vol. 4): Springer.
- Campitiello, L., Todino, M. D., Di Tore, P. A., & Di Tore, S. (2022). EMOROBOT: AN OPEN-SOURCE ROBOT TO PROMOTE THE DEVELOPMENT OF SOCIAL SKILLS IN CHILDREN WITH AUTISM EMOROBOT: UN ROBOT OPEN-SOURCE PER PROMUOVERE LO SVILUPPO DELLE SOCIAL SKILLS NEI BAMBINI CON AUTISMO. *Giornale Italiano di Educazione alla Salute, Sport e Didattica Inclusiva*, 6(1).
- Chen, L., Chen, P., & Lin, Z. (2020). Artificial intelligence in education: A review. *Ieee Access*, 8, 75264-75278.
- Chiusaroli, D., & Di Tore, P. A. (2020). EmoTracker: Emotion Recognition between Distance Learning and Special Educational Needs. *Giornale Italiano di Educazione alla Salute, Sport e Didattica Inclusiva*, 4(4 sup).
- Di Tore, P. A., Di Tore, S., & Axelsson, E. P. (2022). Epistemologie Latenti: utilizzo di tecniche di Intelligenza Artificiale, Machine Learning and Text Mining per indagare sulle epistemologie personali dei docenti di sostegno relativamente al concetto di inclusione Una proposta di flusso di lavoro. *RTH - Education & Philosophy*, 9.
- Domingos, P. (2012). A few useful things to know about machine learning. *Communications of the ACM*, 55(10), 78-87.
- Dong, S., Wang, P., & Abbas, K. (2021). A survey on deep learning and its applications. *Computer Science Review*, 40, 100379.
- Eisenstein, J. (2019). *Introduction to natural language processing*: MIT press.
- Else, H. (2023). Abstracts written by ChatGPT fool scientists. *Nature*.
- Flynn, J. R. (2007). *What is intelligence?: Beyond the Flynn effect*: Cambridge University Press.
- Gao, C. A., Howard, F. M., Markov, N. S., Dyer, E. C., Ramesh, S., Luo, Y., & Pearson, A. T. (2022). Comparing scientific abstracts generated by ChatGPT to original abstracts using an artificial intelligence output detector, plagiarism detector, and blinded human reviewers. *bioRxiv*.
- Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). *Deep learning*: MIT press.
- Goodfellow, I., Pouget-Abadie, J., Mirza, M., Xu, B., Warde-Farley, D., Ozair, S., . . . Bengio, Y. (2020). Generative adversarial networks. *Communications of the ACM*, 63(11), 139-144.
- Grosz, B. J., & Stone, P. (2018). A century-long commitment to assessing artificial intelligence and its impact on society. *Communications of the ACM*, 61(12), 68-73.
- Ingrand, F., & Ghallab, M. (2017). Deliberation for autonomous robots: A survey. *Artificial Intelligence*, 247, 10-44.
- Jaderberg, M., Czarnecki, W. M., Dunning, I., Marris, L., Lever, G., Castaneda, A. G., . . . Ruderman, A. (2019). Human-level performance in 3D multiplayer games with population-based reinforcement learning. *Science*, 364(6443), 859-865.
- Jordan, M. I., & Mitchell, T. M. (2015). Machine learning: Trends, perspectives, and prospects. *Science*, 349(6245), 255-260.
- Jung, M., & Hinds, P. (2018). Robots in the wild: A time for more robust theories of human-robot interaction. In (Vol. 7, pp. 1-5): ACM New York, NY, USA.
- Jurafsky, D., & Martin, J. H. (2009). *Speech and Language Processing: An Introduction to Natural Language Processing, Computational Linguistics, and Speech Recognition*: Pearson Prentice Hall.
- Kao, Y.-F., & Venkatchalam, R. (2021). Human and machine learning. *Computational Economics*, 57(3), 889-909.
- Khan, T. M., & Robles-Kelly, A. (2020). Machine learning: Quantum vs classical. *IEEE Access*, 8, 219275-219294.
- Kurzweil, R. (2005). *The singularity is near: When humans transcend biology*: Penguin.
- Luger, G. F. (2005). *Artificial intelligence: structures and strategies for complex problem solving*: Pearson education.
- Madhu, M., & WHIG, P. (2022). A survey of machine learning and its applications. *International Journal of Machine Learning for Sustainable Development*, 4(1), 11-20.

- McCarthy, J., Minsky, M. L., Rochester, N., & Shannon, C. E. (2006). A proposal for the dartmouth summer research project on artificial intelligence, august 31, 1955. *AI magazine*, 27(4), 12-12.
- McLuhan, M. (2001). *Understanding Media: The Extensions of Man*: Routledge.
- Mnih, V., Kavukcuoglu, K., Silver, D., Rusu, A. A., Veness, J., Bellemare, M. G., . . . Ostrovski, G. (2015). Human-level control through deep reinforcement learning. *nature*, 518(7540), 529-533.
- Negnevitsky, M. (2005). *Artificial intelligence: a guide to intelligent systems*: Pearson education.
- Norvig, P., & Russel, S. (2002). A modern approach. *Prentice Hall Upper Saddle River, NJ, USA*: Rani, M., Nayak, R., & Vyas, OP (2015). *An ontology-based adaptive personalized e-learning system, assisted by software agents on cloud storage. Knowledge-Based Systems*, 90, 33-48.
- Pedro, F., Subosa, M., Rivas, A., & Valverde, P. (2019). Artificial intelligence in education: Challenges and opportunities for sustainable development.
- Siegwart, R., Nourbakhsh, I. R., & Scaramuzza, D. (2011). *Introduction to autonomous mobile robots*: MIT press.
- Smith, A., & Anderson, J. (2014). AI, Robotics, and the Future of Jobs. *Pew Research Center*, 6, 51.
- Szeliski, R. (2022). *Computer vision: algorithms and applications*: Springer Nature.
- Thunström, A. O., & Steingrimsson, S. (2022a). Can GPT-3 write an academic paper on itself, with minimal human input?
- Thunström, A. O., & Steingrimsson, S. (2022b). Does GPT-3 qualify as a co-author of a scientific paper publishable in peer-review journals according to the ICMJE criteria?-A Case Study.
- Turing, A. (1947). COMPUTING MACHINERY AND INTELLIGENCE. *Mind*, 59(236).