



**PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL INTERAKTIF
UNTUK MEMPERKUAT KEMAMPUAN MEMBACA
PADA MATERI PENGUKURAN PANJANG DAN BERAT
KELAS II SD**

Tugas Akhir

Sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Universitas Kristen Satya Wacana

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA SALATIGA**

2022



**PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL INTERAKTIF
UNTUK MEMPERKUAT KEMAMPUAN MEMBACA
PADA MATERI PENGUKURAN PANJANG DAN BERAT
KELAS II SD**

Tugas Akhir

Sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Universitas Kristen Satya Wacana

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA SALATIGA
2022**

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fransiska Rizkiana Dewi
NIM : 292018003
Fakultas/Progdi : FKIP / PGSD
Email : 292018003@student.uksw.edu
Judul Tugas Akhir : PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL INTERAKTIF UNTUK MEMPERKUAT KEMAMPUAN MEMBACA PADA MATERI PENGUKURAN PANJANG DAN BERAT KELAS II SD.
Dosen Pembimbing : Eunice Widyanti Setyaningtyas, S.Pd., M.Pd.

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar kesarjanaan baik di Universitas Kristen Satya Wacana maupun institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran atau terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian atau implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila dikemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Kristen Satya Wacana.

Bedono, 9 November 2022



Fransiska Rizkiana Dewi

ABSTRAK

Dewi, Fransiska Rizkiana. 2022 “Pengembangan Komik Digital Interaktif untuk Memperkuat Kemampuan Membaca pada Materi Pengukuran Panjang dan Berat Kelas II SD”. Program S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Satya Wacana. Pembimbing: Eunice Wid�anti Setyaningtyas, M.Pd.

Kata Kunci: media pembelajaran, komik, matematika.

Permasalahan yang terjadi di Sekolah Dasar (SD) adalah penggunaan media komik yang masih jarang digunakan, siswa yang masih mengalami kesulitan membaca, dan penggunaan media pembelajaran yang kurang kreatif dan inovatif. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui desain pengembangan komik digital interaktif dan kelayakan uji validasi ahli. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research and Development dengan desain prosedur pengembangan Borg and Gall yang dimodifikasi oleh Sukmadinata. Model pengembangan yang digunakan yaitu ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluate). Penelitian ini dilaksanakan sampai tahap uji validasi ahli. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan observasi di kelas II SD Kanisius Bedono. Hasil uji validasi ahli media sebesar 90% dengan kategori “Sangat Tinggi”. Hasil uji validasi ahli materi sebesar 96% dengan kategori “Sangat Tinggi”. Hasil uji validasi ahli bahasa sebesar 68% dengan kategori “Tinggi”. Media memperoleh kritik dan saran perbaikan dari validator sehingga dapat membantu guru dalam kegiatan pembelajaran. Pengembangan media komik digital interaktif memiliki kelebihan untuk membantu siswa dalam memahami materi pengukuran panjang dan berat dan memperkuat kemampuan membaca siswa kelas II SD. Kata Kunci: media pembelajaran, komik, matematika.

LEMBAR PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL INTERAKTIF UNTUK MEMPERKUAT KEMAMPUAN MEMBACA PADA MATERI PENGUKURAN PANJANG DAN BERAT KELAS II SD

oleh

Fransiska Rizkiana Dewi

292018003

Laporan Tugas Akhir ini telah disetujui Program Studi S1 (PGSD) untuk diajukan pada tahap Review /Pengujian Tugas Akhir (2).

Salatiga, 1 November 2022

1 November 2022

Eunice Widyanti Setyaningtyas, S.Pd., M.Pd.

LEMBAR PENGESAHAN

**PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL INTERAKTIF UNTUK
MEMPERKUAT KEMAMPUAN MEMBACA PADA MATERI
PENGUKURAN PANJANG DAN BERAT KELAS II SD**

oleh

Fransiska Rizkiana Dewi

292018003

Laporan Tugas Akhir ini telah melalui proses *review*/ pengujian pada
tanggal 28 November 2022

Eunice Widyanti Setyaningtyas, S.Pd., M.Pd.
Dosen Pembimbing

(.....)

Dr. Herry Sanoto, S.Si., M.Pd.
Dosen Peninjau

(.....)

Mengesahkan,



Dr. Herry Sanoto, S.Si., M.Pd.
Dosen Peninjau FKIP UKSW

Agustina T.A. Hardini, S.Pd., M.Pd.
Kaprodi PGSD

Hardini

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto

“Segala perkara dapat kutanggung di dalam Dia yang memberi kekuatan kepadaku.” Filipi 4 : 13

Persembahan

Dengan penuh rasa syukur skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang menyertai setiap proses dalam melangkah melakukan segala hal.
2. Orang tua yang selalu mendoakan dan memotivasi sehingga tugas dan kewajiban dapat selesai dengan tepat waktu.
3. Kedua kakak Dionisius Candra dan Ana Setia Rini yang selalu mendukung dan memberikan semangat.
4. Keluarga besar yang selalu mendoakan dan memotivasi.
5. Teman dekat di kampus Universitas Kristen Satya Wacana Prajna, Nidia, Ribkha, Yuarnes, Prima dan Mirta yang memberi dukungan dan semangat.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan penelitian ini yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena karunia dan rahmat-Nya Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan Komik Digital Interaktif untuk Memperkuat Kemampuan Membaca pada Materi Pengukuran Panjang dan Berat Kelas II SD” dapat terselesaikan dengan baik.

Penulisan Tugas Akhir dibuat dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan program studi S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.

Tugas Akhir ini dapat terselesaikan berkat bantuan dari berbagai pihak yang membantu dan mendukung penulisan ini. Penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah bersedia membantu, mendukung, dan bekerjasama dari tahap awal perencanaan, proses pengerjaan, hingga tahap akhir. Adapun pihak-pihak tersebut yaitu:

1. Prof. Dr. Intiyas Utami, S.E., M.Si., Ak., CA., CMA., QIA., C.Fra. Rektor Universitas Kristen Satya Wacana, yang bertanggungjawab penuh atas terselenggaranya pendidikan di Universitas.
2. Herry Sanoto, S.Si, M.Pd. Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Satya Wacana, yang bertanggungjawab penuh atas terselenggaranya pendidikan di Fakultas.
3. Agustina Tyas Asri Hardini, S.Pd., M.Pd. Kepala Program Studi Keguruan dan Ilmu Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Satya Wacana, yang bertanggungjawab penuh atas terselenggaranya pendidikan di Program Studi.
4. Eunice Widyanti Setyaningtyas, S.Pd., M.Pd. Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penulisan Tugas Akhir ini.
5. Agustina Tyas Asri Hardini, S.Pd., M.Pd. Wali Studi kelas A angkatan 2018 yang telah membimbing kepentingan akademik.
6. Cicilia Vina Puspitasari, SPd. Kepala Sekolah SD Kanisius Bedono yang telah memperbolehkan penulis melakukan penelitian di sekolah tersebut.

7. Kedua orang tua penulis yang telah memberikan dukungan, motivasi, semangat, dan doa untuk kelancaran penyusunan Tugas Akhir ini.

Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak dalam pendidikan ini agar menjadi pertimbangan dalam kegiatan pembelajaran.

Bedono, 1 November 2022



Fransiska Rizkiana Dewi

292018003

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	6
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Kemampuan Membaca.....	7
2.1.1 Pengertian Kemampuan Membaca.....	7
2.1.2 Tujuan Membaca	7
2.1.3 Membaca Pemahaman	8
2.1.4 Faktor yang Mempengaruhi Membaca	9
2.2 Media.....	10
2.2.1 Media Pembelajaran	10
2.2.2 Media Digital.....	10
2.2.3 Media Interaktif	11
2.2.4 Media Komik.....	11
2.3 Materi Pengukuran Panjang dan Berat Sekolah Dasar	15
2.3.1 Materi Pengukuran Panjang.....	15
2.3.2 Materi Pengukuran Berat.....	16

2.5 Kajian Penelitian Relevan	18
2.6 Kerangka Berpikir	20
BAB III.....	22
METODE PENELITIAN.....	22
3.1 Jenis Penelitian.....	22
3.2 Variabel dan Definisi Operasional	22
3.2.1 Variabel	22
3.2.2 Definisi Operasional	23
3.3 Langkah-Langkah Penelitian Pengembangannya	24
3.3.1 Studi Pendahuluan	24
3.3.2 Pengembangan Produk	27
BAB IV	34
HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Hasil Pengembangan.....	34
4.1.1 Studi Pendahuluan	34
4.1.2 Pengembangan Produk	34
4.1.3 Pengujian Produk	53
4.2 Pembahasan.....	63
BAB V	70
PENUTUP	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71
Lampiran	76

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Draft Awal	25
Tabel 3.2 Klasifikasi Skor Validasi Ahli	29
Tabel 3.3 Lembar Uji Validasi Ahli Media	30
Tabel 3.4 Lembar Uji Validasi Ahli Materi	31
Tabel 3.5 Lembar Uji Validasi Ahli Bahasa	31
Tabel 3.6 Kategori Presentase Hasil	32
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar (KD)	35
Tabel 4.2 Indikator Pencapaian	35
Tabel 4.3 Naskah Komik	36
Tabel 4.4 Hasil Validasi Ahli Media dan Kritik dan Saran	52
Tabel 4.5 Media Sebelum dan Sesudah Revisi Ahli Media	56
Tabel 4.6 Hasil Validasi Ahli Materi dan Kritik dan Saran	57
Tabel 4.7 Media Sebelum dan Sesudah Revisi Ahli Materi	59
Tabel 4.8 Hasil Validasi Ahli Bahasa dan Kritik dan Saran	61
Tabel 4.9 Hasil Validasi Ahli	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	20
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian	23
Gambar 3.2 Model ADDIE	27
Gambar 4.1 Aplikasi <i>Adobe Photoshop CS6</i>	46
Gambar 4.2 Kanvas	46
Gambar 4.3 Kanvas Ukuran A4	46
Gambar 4.4 Panel Komik	47
Gambar 4.5 Elemen Komik	47
Gambar 4.6 Susun Gambar	47
Gambar 4.7 Simpan Format	48
Gambar 4.8 <i>File Output</i>	48
Gambar 4.9 <i>Cover Depan</i>	48
Gambar 4.10 Halaman 1	48
Gambar 4.11 Halaman 2	48
Gambar 4.12 Halaman 3	48
Gambar 4.13 Halaman 4	49
Gambar 4.14 Halaman 5	49
Gambar 4.15 Halaman 6	49
Gambar 4.16 Halaman 7	49
Gambar 4.17 Halaman 8	49
Gambar 4.18 Halaman 9	49
Gambar 4.19 Halaman 10	49
Gambar 4.20 Halaman 11	49
Gambar 4.21 Halaman 12	49
Gambar 4.22 Halaman 13	49
Gambar 4.23 Halaman 14	49
Gambar 4.24 Halaman 15	49
Gambar 4.25 Halaman 16	50
Gambar 4.26 <i>Cover Belakang</i>	50
Gambar 4.27 Pembuatan Tampilan Awal	50

Gambar 4.28 Pembuatan Tampilan Menu	51
Gambar 4.29 Kuis Memilih Jawaban	51
Gambar 4.30 Kuis Menyusun Kata	51
Gambar 4.31 Kuis Menjodohkan Jawaban	51