

EVOLUÇÃO DOS JOGOS ELETRÔNICOS

Arthur Fracasso Soares¹, Erik Vizzotto Bandeira, Haroldo Fernandes Gasparotto, Sílvia Fernanda Souza Dalla Costa, Mateus Peloso, Heitor Scalco Neto²

A evolução dos jogos eletrônicos é algo interessante, e conhecer sua trajetória é relevante para entender as transformações que esta área proporcionou na sociedade atual. O presente trabalho tem caráter informativo, e seu objetivo é explorar a história e evolução dos jogos eletrônicos, apresentar os principais jogos e consoles e associar os jogos eletrônicos com a evolução da tecnologia. Também, serão apresentadas neste trabalho algumas curiosidades, como por exemplo: Você sabia que o primeiro console de videogame do mundo se chamava Magnavox Odyssey? O aparelho foi lançado em 1972 pela empresa Magnavox, uma subsidiária da Philips, e ficou famoso por trazer uma tecnologia avançada para a época: conectar-se à televisão. O console era baseado em um protótipo chamado “Brown Box”, criado pelos engenheiros Ralph Baer, Bill Harrison e Bill Rusch. Porém, quem é considerado o “pai dos videogames” é Baer. Outro elemento que deve ser considerado em relação ao assunto é o fato de que há muitas empresas que deixaram seu legado na história dos games, por exemplo a Ubisoft, que produziu jogos como a franquia Far Cry, a saga Assassins Creed, Rayman, Ghost Recon, Watch Dogs, são exemplos de franquias muito conhecidas da empresa. Outra empresa conhecida é a Rockstar Games, que fez jogos como as franquias de GTA, Red Dead Redemption, Manhunt, Bully, Max Payne, e Midnight Club, são exemplos da empresa. Nesse sentido, com a rápida evolução tecnológica, também houve a evolução dos consoles. Assim, este trabalho também apresenta quais são os 15 consoles de videogame mais vendidos da história: PlayStation 2, 159 milhões, Nintendo DS, 154 milhões, Game Boy/Game Boy Color, 119 milhões, PlayStation 4, 106 milhões, PlayStation, 103 milhões, Nintendo Wii, 102 milhões, PlayStation 3, 88 milhões, Xbox 360, 85 milhões, Game Boy Advance, 82 milhões, PSP, 80 milhões, Nintendo 3DS, 75 milhões, Nintendinho (NES), 62 milhões, Nintendo Switch, 52 milhões, Super Nintendo (SNES), 49 milhões, Xbox One, 41 milhões. Na atualidade, o jogo mais jogado do mundo é PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBG), sendo um jogo do gênero battle royale, uma mistura de sobrevivência e exploração de territórios. No PUBG, os competidores são lançados de paraquedas numa ilha sem absolutamente nada. Tudo, incluindo as próprias roupas e armas, tem que ser conquistado dentro do território, enquanto o jogador tenta superar os obstáculos e se manter na ilha o maior tempo possível. Até 100 jogadores podem ser lançados na ilha de uma vez, mas há apenas um ganhador, ou uma equipe vencedora, caso esteja jogando em times. Há uma estimativa de mais de 100 milhões de jogadores ativos.

Palavras-chave: Jogos Eletrônicos, PC, Tecnologia, Ciência Da Computação, Evolução

¹ Autor para correspondência: arthurfracassosoares@gmail.com

² Orientador(a)