

IMPLEMENTASI SISTEM REKRUTMEN KARYAWAN PT. BUANA SEJAHTERA SENTOSA MENGGUNAKAN METODE PENGUJIAN BLACK BOX

IMPLEMENTATION OF EMPLOYEE RECRUITMENT SYSTEM OF PT.BUANA SEJAHTERA SENTOSA USING THE BLACK BOX TESTING METHOD

Jihan Kamelia Pasaribu¹, Shofa Shofia Hilabi²,Fitria Nurapriani³

¹²³Universitas Buana Perjuangan Karawang
Si19.jihanpasaribu@mhs.ubpkarawang.ac.id

ABSTRACT

PT. Buana Sejahtera Sentosa Karawang is a labor service that is used as a labor distribution station or also known as (outsourcing). PT Buana Sejahtera Sentosa's recruitment system is still traditional, in which applicants come in person or send their applications by post, so that applicants' data files pile up and are prone to damage or loss of data. Therefore, it is necessary to prepare a website-based application system. In this application, data collection methods are based on observation, interviews, and research. Unified Modeling Language (UML) is used in the design method: use case diagrams, activity diagrams, sequence diagrams. The programming languages used are PHP (Hypertext Preprocessor), HTML, Javascript and CSS. Mysql is used as database. This method also uses black box testing. Researchers hope that this recruitment web application will simplify the work of administrators and generate accurate data so that the company continues to run effectively and efficiently. And for potential applicants it can be easy to find a job that is very easy and practical.

Keyword: Recruitment, System, Website, Employees.

ABSTRAK

PT. Buana Sejahtera Sentosa Karawang adalah jasa tenaga kerja yang digunakan sebagai stasiun penyalur tenaga kerja atau disebut juga (outsourcing). Sistem rekrutmen PT Buana Sejahtera Sentosa masih bersifat tradisional, yaitu pelamar datang langsung atau mengirim surat lamaran melalui pos, sehingga berkas data pelamar menumpuk dan merentan menyebabkan kerusakan atau kehilangan data. Oleh karena itu, perlu menyiapkan sistem aplikasi berbasis situs web. Dalam aplikasi ini, metode pengumpulan data berdasarkan observasi, wawancara, dan penelitian. Unified Modeling Language (UML) digunakan dalam metode perancangan: use case diagram, activity diagram, sequence diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP (Hypertext Preprocessor), HTML, Javascript dan CSS. Mysql digunakan sebagai basis data. Juga metode pengujian menggunakan pengujian black box. Peneliti berharap aplikasi web ini akan mempermudah pekerjaan administrator dan menghasilkan data yang akurat agar perusahaan tetap berjalan yang efektif dan efisien. Dan untuk calon pelamar bisa mudah untuk mencari pekerjaan yang sangat mudah dan praktis.

Kata Kunci: Rekrutment, Sistem, Website, Karyawan.

PENDAHULUAN

Sumber Daya Manusia merupakan faktor yang sangat penting dalam menunjang kinerja perusahaan.(Olindo & Syaripudin, 2022) Kebutuhan akan karyawan dalam suatu perusahaan menimbulkan tantangan, terutama dalam hal mencocokkan calon karyawan dengan kriteria yang tepat.(Masnur, 2021) Proses pemilihan calon karyawan oleh perorangan sering menimbulkan keliruan rekrutmen yang tidak sesuai dengan kualifikasi pelamar, dan proses ini memakan banyak waktu dan sumber daya untuk

menyelesaikannya dengan hasil yang tidak memuaskan.(Yanto et al., 2018)Salah satu perusahaan yang melakukan kegiatan outsourcing di wilayah Karawang adalah PT Buana Sejahtera Sentosa yang telah beroperasi sejak tahun 2015 dan saat ini bekerja sama dengan 10 perusahaan di wilayah Karawang. Proses rekrutmen di PT Buana Sejahtera Sentosa, khususnya di bagian sumber daya manusia, seringkali sulit untuk mengolah data calon karyawan, yang membuat proses administrasi memakan waktu.(Fahlevi et al., 2021) Oleh karena itu, diperlukan sistem rekrutmen

yang dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitasnya.

Sistem rekrutmen yang terkomputerisasi, lebih khusus lagi sistem berbasis web, diperlukan untuk mengatasi masalah-masalah ini dan untuk meningkatkan layanan yang ditawarkan kepada para kandidat.(Purwantih et al., 2020) Hal ini sangat penting untuk memudahkan calon kandidat untuk melamar masuk perusahaan secara online dan untuk mengetahui hasil lamaran mereka dengan segera.(PUTRA & PUTRA, 2018) Sistem ini dianggap sangat efisien karena dirancang untuk memberikan informasi kepada perusahaan tentang lamaran yang masuk dan untuk mengurangi penumpukan kasus.

Selain itu, keberadaan sistem ini seharusnya sangat memudahkan seleksi permohonan yang masuk dan mengurangi numpuknya pemberkasan yang tidak terpakai. Sistem ini di anggap sangat efesian karna dirancang untuk memberikan informasi tentang layanan rekrutmen dan penempatan kerja melalui internet.

METODE

a. lokasi penelitian

Pada penelitian ini dilakukan pada bulan Februari 2022 sampai dengan Mei. Dan dilaksanakan di PT.Buana Sejahtera Sentosa yang berlokasi Perum Bumi Karawang Baru No A2 dan A3 Telukjambe, Telukjambe Timur, Karawang.

b. Metode Pengumpulan Data

Tahapan ini terdapat metode pengumpulan data. Metode-metode berikut ini digunakan.

1. Observasi

Penulis melakukan pengambilan data melihat langsung kondisi tempat penelitian fungsi dari metode ini untuk mengetahui latar belakang perusahaan atau profile dan sistem yang berjalan.(Tukino et al., 2021)

2. Wawancara

Tahapan ini penulis melakukan sesi tanya jawab dan tatap muka antara responden atau pihak HRD PT.Buana Sejahtera Sentosa untuk memperoleh hasil dari pihak perusahaan. (Pastorius & Sihotang, 2018)

3. Studi Literartus

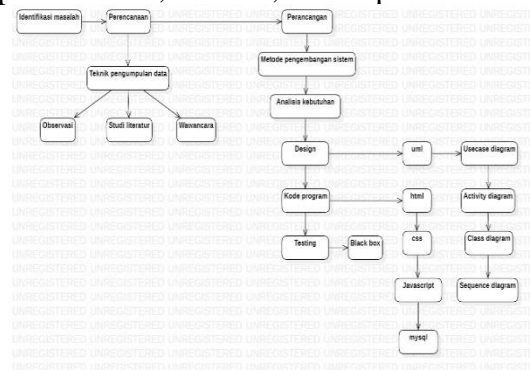
Pengambilan data ini dilakukan dengan menggunakan literatur sesuai dengan tujuan serta masalah yang saat ini sedang diteliti. Studi literatur ini dilakukan dengan cara mencari dan meneliti buku kelimuan dan jurnal.(Mulyana et al., 2021)

4. Dokumen

Pada tahap ini,penulis mengumpulkan dan mengambil foto di lokasi.

c. Prosedur Penelitian

Beberapa tahapan proses penelitian yang dimulai dari perencanaan pengumpulan data, identifikasi masalah, perencanaan, website, dan implementasi.



Gambar 1. Alur Penelitian

d. Perancangan

Pada tahap ini untuk merancangan sistem, yang dilakukan sesuai dengan hasil dari tahapan identifikasi masalah yang outputnya adalah analisa kebutuhan sistem dengan menggunakan model pengembangan sistem *waterfall*.(Hilabi, 2022)

1. Analisis Kebutuhan

Analisa kebutuhan ini merupakan langkah utama menentukan kriteria kebutuhan yang akan di implementasikan kedalam sistem yang akan dibuat.(Apriani et al., 2022)

2. Desain Sistem

Untuk melakukan perancangan konsep untuk sistem yang akan dibuat dan dijabarkan dalam bentuk Activity Diagram, Usecase Diagram, Class Diagram dan Sequence Diagram. (Rizky & Ramdhani, 2019)

3. Pengodean (Kode Program)

Selanjutnya tahap pengkodean atau desain dalam program, proses pengujian dan perbaikan kode program yang rusak juga dilakukan pada tahap ini. (Kurniawan et al., 2021)

4. Pengujian

Pengujian ini memfokuskan pada software yang akan diuji secara fungsional dan memastikan bahwa setiap bagian bekerja sesuai dengan desain *interface*. Proses pengujian sistem tester menggunakan *black box testing*. (Sulistiyah et al., 2019)

5. Implementasi

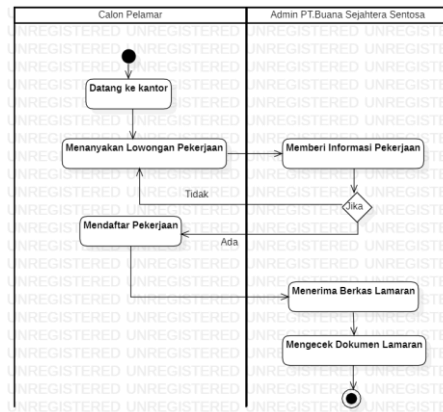
Sistem ini merupakan hasil dari proses *coding* dan pengujian sistem. Selanjutnya masuk ketahap pemeliharaan sistem untuk melakukan *back up database* dan *software* secara rutin sejak implementasi sistem. (Iwan Ridwansyah et al., 2020)

e. Analisa Sistem

Perlu adanya tahapan analisis sistem untuk mengetahui permasalahan atau kendala apa saja yang ada di dalam sistem. (Chairis & Maulana, 2022) Sehingga akan memperoleh solusi pemecahan masalah atau usulan sistem yang akan dibutuhkan untuk mengatasi permasalahan pada sistem yang sudah berjalan.

1. Pemodelan sistem yang sedang berjalan

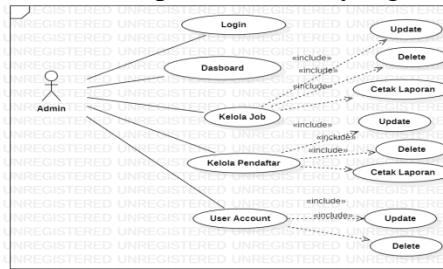
Sistem ini yang sudah di dapatkan melalui wawancara dan observasi saat di PT. Buana Sejahtera Sentosa. Bisa dilihat pada gambar 2 dibawah ini :



Gambar 2. Sistem yang sedang berjalan

2. Pemodelan sistem yang di usulkan

Sistem yang diusulkan merupakan solusi dari analisis permasalahan yang ada.



Gambar 3. Sistem yang di usulkan

f. Perancangan Sistem

Perancangan Sistem berbasis web ini menggunakan UML (Unified Modeling Language), yang akan digunakan sebagai bentuk pemodelan dari sistem yang akan dirancang.

1. Usecase Diagram Pelamar

Pada gambar usecase diagram menjelaskan sistem kerja calon pelamar, dimana pelamar bisa melihat lowongan pekerjaan yang tersedia serta apply lamaran pekerjaan.

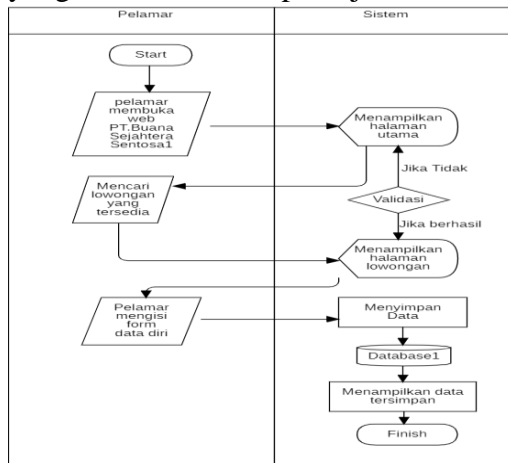


Gambar 4. Usecase Diagram Pelamar

2. Usecase Diagram Admin

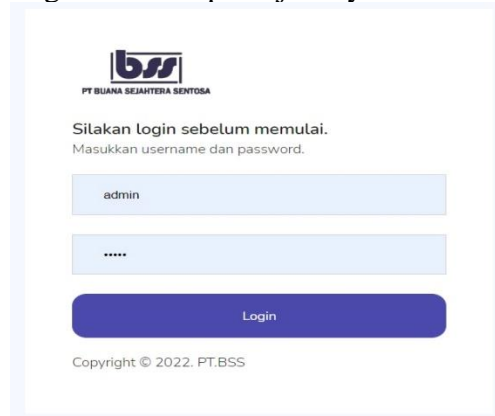
Pada Gambar usecase diagram menjelaskan sistem kerja admin, dimana admin sebagai master dalam sistem yang sepenuhnya dapat mengoperasikan sistem, admin juga dapat menginput lowongan

kerja, dan bisa melihat data pelamar yang sudah melamar pekerjaan.



Gambar 5. Usecase Diagram Admin

Halaman ini menampilkan formulir pelamar untuk mengisi biodata yang ingin di lamar pekerjaannya.



Gambar 8. Halaman Formulin Pendaftaran

HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Rancangan Interface

Perancangan sistem interface ini merupakan tampilan website penerimaan karyawan berbasis web di PT.Buana Sejahtera Sentosa :

1. Halaman Utama

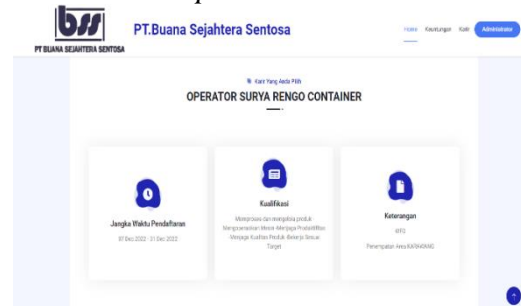
Halaman home pertama saat ditampilkan dan dibuat untuk aktifitas admin dan calon pelamar sebelum mengakses website.



Gambar 6. Halaman Utama

4. Halaman Login Admin

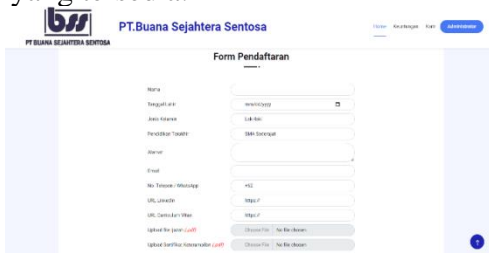
Halaman login admin sebelum mengakses website, halaman ini berisi formulir login yang terdiri dari *username* dan *password*.



Gambar 9. Halaman Login Admin

2. Halaman Lowongan Pekerjaan

Halaman ini menampilkan lowongan yang tersedia.



Gambar 7. Halaman Lowongan Pekerjaan

5. Halaman Dashboard Admin

Halaman pertama admin setelah login admin bisa mengakses data menu seperti job lamaran ataupun data pelamar.



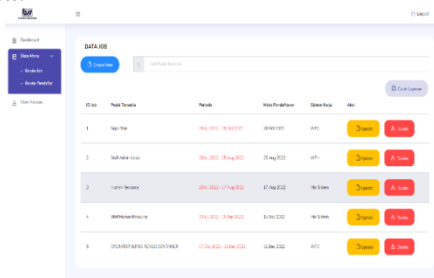
Gambar 10. Halaman Dashboard Admin

3. Halaman Formulir Pendaftaran

6. Halaman Menu Kelola Job

Halaman ini admin mengakses penambahan job/lowongan pekerjaan yang tersedia, dan admin pun bisa

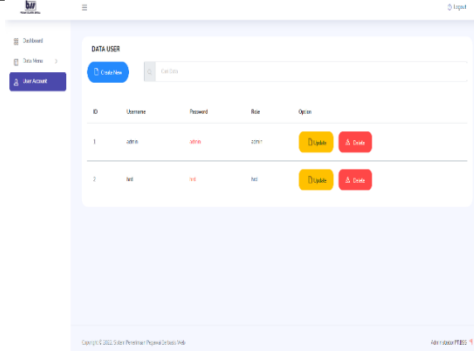
mengupdate data ataupun menghapus data.



Gambar 11. Menu Kelola Job

7. Halaman Menu Kelola Pendaftar

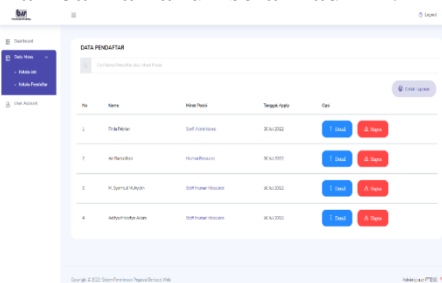
Halaman ini admin mengakses atau mengelola calon pelamar yang sudah apply lamaran yang sudah tersedia.



Gambar 12. Halaman Menu Kelola Pendaftar

8. Halaman *User Account*

Halaman ini bisa melihat user siapa saja yang bisa mengakses web ini, dan bisa menambahkan akun selain admin.



Gambar 13. Halaman *User Account*

b. Pengujian Sistem

Berikut pengujian *black box testing* untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan.

Tabel 1.

No	Rancangan Proses	Keterangan	Hasil
1	Halaman Login	Admin berhasil	Sesuai

		memasuki sistem	
		Admin input username dan password jika tidak benar tidak akan masuk	Sesuai
2	Admin melakukan pengecekan menu dashboard	Sistem menampilkan halaman dashboard	Sesuai
3	Admin mengecek menu kelola job	Sistem menampilkan menu kelola job	Sesuai
4	Admin melakukan penambahan Lowongan	Admin berhasil menambahkan lowongan	Sesuai
5	Admin melakukan update lowongan	Admin berhasil update lowongan	Sesuai
6	Admin melakukan delete lowongan	Admin berhasil delete lowongan	Sesuai
7	Admin mencetak halaman lowongan	Sistem berhasil cekat laporan	Sesuai
No	Rancangan Proses	Keterangan	Hasil
8	Admin melakukan pengecekan menu kelola pendaftar	Sistem menampilkan halaman kelola pendaftar	Sesuai
9	Admin melihat option detail	Sistem berhasil menampilkan halaman detail	Sesuai
10	Admin melihat option penghapusan pendaftar	Admin berhasil menghapus data	Sesuai
11	Admin melakukan pengecekan menu <i>user account</i>	Sistem menampilkan halaman <i>user account</i>	Sesuai
12	Admin melakukan penambahan <i>useraccount</i>	Admin berhasil menambahkan akun	Sesuai
13	Admin menghapus data <i>useraccount</i>	Admin berhasil menghapus data <i>useraccount</i>	Sesuai
14	Admin melakukan <i>logout</i>	Admin berhasil <i>logout</i>	Sesuai

	cek menu logout		
15	Pelamar mengecek halaman menu karir	Sistem menampilkan halaman menu karir	Sesuai
16	Pelamar melakukan <i>apply job</i>	Sistem menampilkan menu <i>aply job</i>	Sesuai
17	Pelamar mengisi form pendaftaran	Sistem berhasil menyimpan form pendaftaran	Sesuai

SIMPULAN

Dengan adanya aplikasis sistem informasi penerimaan karyawan berbasis web dapat mempermudah admin saat pengelolaan data maupun menginfokan lowongan pekerjaan tidak perlu khawatir adanya human error. Begitu juga untuk calon pelamar bisa mudah untuk melamar pekerjaan yang sangat mudah dan praktis.

DAFTAR PUSTAKA

- Apriani, A., Santana Dharma, I. G. D., Mayadi, M., & Dasriani, N. G. A. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Karyawan dengan Metode AHP dan Pembobotan Fuzzy. *Jurnal Bumigora Information Technology (BITe)*, 4(1), 59–72. <https://doi.org/10.30812/bite.v4i1.1915>
- Chairis, G., & Maulana, A. (2022). Analisis Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Stationary Berbasis Web Pada PT. Indako Trading Coy. *Journal Information System Development (ISD)*, 7(2), 78. <https://doi.org/10.19166/isd.v7i2.564>
- Fahlevi, R., Zulhalim, Z., & Rini, A. S. (2021). Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Po Arista Tehnik Jakarta. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(2), 95. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i2.446>
- Hilabi, S. S. (2022). Rancang Bangun

Sistem Inventory Usaha (UMKM) “Karpel” Desa Kamurang Berbasis Web. *Prosiding Konferensi Nasional Penelitian Dan Pengabdian*, 2, 1147–1155.

- Iwan Ridwansyah, Amrin, & Rudianto. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Tenaga Kerja Outsourcing Pada PT Trisa Mandiri Sejahtera. *Jurnal Inovasi Dan Sains Teknik Elektro*, 1(1), 1–5. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/insantek>
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Masnur, D. I. (2021). Sistem Informasi Penyedia Lowongan Kerja Berbasis Web. *Jurnal Sintaks Logika*, 1(2), 82–88. <http://www.nusamandiri.ac.idhttp://www.bsi.ac.idhttp://www.nusamandiri.ac.id>
- Mulyana, N., Sulistyanto, A., & Yasin, V. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset It Berbasis Web Pada Pt Mandiri Axa General Insurance. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(3), 243. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i3.498>
- Olindo, V., & Syaripudin, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus: Kantor Dbpr Tangerang Selatan). *Ilmu Komputer Dan Science*, 1(01), 17–26. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal%7C>
- Pastorius, J., & Sihotang, J. I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web

- pada PT. Meerkats Flexipack Indonesia. *TeIKa*, 8(1), 51–60. <https://doi.org/10.36342/teika.v8i1.2240>
- Purwanti, H., Fuji, Z., Amelia, W., Dwi, R., & Bilqis, H. M. (2020). Rancang Bangun Sistem Seleksi Rekrutmen Karyawan Dan Guru Berbasis Website Pada Sekolah Citra Bangsa Tangerang. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, 1(2 Desember), 60–70. <https://doi.org/10.34306/abdi.v1i2.219>
- PUTRA, D. W. T., & PUTRA, J. J. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Lowongan Pekerjaan. *Jurnal Teknoif*, 6(1), 48–54. <https://doi.org/10.21063/jtif.2018.v6.1.48-54>
- Rizky, A. A., & Ramdhani, I. (2019). Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL DI PT. Ria Indah Mandiri. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 9(1), 49–57. <https://doi.org/10.34010/jamika.v9i1.1651>
- Sulistiyah, Hidayat, R., & Haryanto. (2019). Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web Pada Pt. Sinar Sosrotangerang. *Jurnal AKRAB JUARA*, 4(9), 33–40.
- Tukino, Faqih Pratama Muthi, & Aditia Agustian. (2021). Analisis Penerapan Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Cobit 4.1 Pada Peminjaman Buku Perpustakaan “Studi Kasus Perpustakaan Kabupaten Karawang.” *Buana Ilmu*, 5(2), 158–175. <https://doi.org/10.36805/bi.v5i2.1812>
- Yanto, A. B. H., Fauzi, A., & Jariyah, F. A. (2018). Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Berbasis Web Pada Pt. Jasa Swadayutama (Jayatama). *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 4(2), 1–6. <https://doi.org/10.37012/jtik.v4i2.254>