

DAFTAR PUSTAKA

Basyir, Abdul. (2019). Pedoman Bimbingan Manasik Haji Telah Diteken. URL: <https://haji.kemenag.go.id/v3/content/pedoman-bimbingan-manasik-hajitelah-diteken>. Diakses pada 28 November 2019

Beaney, D. and Mac Namee, B. (2009) „Forked! A demonstration of physics realism in augmented reality“, Science and Technology Proceedings - IEEE 2009 International Symposium on Mixed and Augmented Reality, ISMAR 2009, pp. 171–172.

Erdianto, Kristian. (2018). Menteri Agama: Kuota Haji Tahun 2018 Mencapai 221.000 Jemaah. URL: <https://nasional.kompas.com/read/2018/01/22/16331761/menteri-agamakuota-haji-tahun-2018-mencapai-221000-jemaah>. Diakses pada 28 November 2019

Huda, Nurul. (2019). Labbaik VR, Simulator Haji Pertama di Dunia., URL: <https://islami.co/labbaik-vr-simulator-haji-pertama-di-dunia>. Diakses pada 28 November 2019

Ditjen Penyelenggaraan Haji dan Umrah. (2020). Tuntunan Manasik Haji dan Umrah. Jakarta : Kementerian Agama RI.

Ridarineni, Neni. (2014). Perlukah Manasik Haji di Tanah Suci?. URL: <https://m.republika.co.id/berita/jurnal-haji/kabar-dari-tanah-suci/14/09/28/ncll8v-perlukah-manasik-haji-di-tanah-suci>. Diakses pada 28 November 2019

Muriati, A. (2014). Implementasi SOP dalam pendaftaran ibadah haji di Kementerian Agama kota Semarang (perspektif excellent service). Undergraduate (S1) thesis, UIN Walisongo.

NU. (2019). Virtual Reality Haji Berikan Pengalaman Personal Calon Jemaah Haji. URL: <https://www.nu.or.id/post/read/110108/virtual-reality-hajiberikan-pengalaman-personal-calon-jemaah-haji>. Diakses pada 28 November 2019