

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era modern saat ini dengan perkembangan teknologi informasi sekarang ini yang sudah semakin maju dan hampir semua bidang yang berhubungan dengan kegiatan manusia sudah menggunakan cara-cara yang lebih mudah, efektif dan efisien dengan menggunakan teknologi. Salah satu bentuk perkembangan teknologi yaitu begitu banyak yang menampilkan konten-konten multimedia yang berhubungan dengan desain atau model bangunan baik gedung maupun jalan dalam bentuk 3D.

Pada sebuah animasi 3D ini penulis meninjau gedung Rumah Susun Yayasan Laman Emas Riau Bangkit Sekolah Tinggi Agama Islam (STAI) H. Lukman Edy. Yang berlokasi di Pekanbaru, dengan masa pelaksanaan pekerjaan selama 240 hari kalender dan dengan nilai kontrak Rp.15.093.336.009,40,-

Disini penulis ingin menyajikan metode pelaksanaan pekerjaan bangunan menjadi sebuah produk berupa model animasi, sehingga tahapan-tahapan pekerjaan dan sistem pelaksanaan pekerjaan dapat dipahami dengan lebih mudah oleh pihak yang berkaitan dengan pelaksanaan pekerjaan, maupun sebagai media pembelajaran bagi mahasiswa dan kalangan masyarakat, pada umumnya hal tersebut tidak terlepas tidak semua kalangan masyarakat bisa membaca gambar dalam berbentuk 2D dan bagaimana tahapan pekerjaannya, jadi diharapkan dengan adanya animasi proses pelaksanaan pekerjaan bangunan ini masyarakat juga dapat lebih memahami bagaimana proses pelaksanaan pekerjaan bangunan dan sekaligus sebagai media pembelajaran.

1.2 Tujuan Penelitian

Tugas akhir ini memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui tahapan dari pelaksanaan pekerjaan bangunan terhadap spesifikasi yang telah disyaratkan dan untuk mengetahui metode pelaksanaan

pembangunan Rumah Susun Yayasan Laman Emas Riau Bangkit Sekolah tinggi Agama Islam (STAI) H. Lukman Edy. Dalam bentuk animasi 3D.

2. Untuk mengetahui tahapan pembuatan video animasi 3D dan Cara pengembangan media pembelajaran berbasis video animasi 3D dengan menggunakan aplikasi *sketchup*, *enscape* dan *filmora* pada metode pelaksanaan pembangunan gedung.

1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya keterbatasan, maka untuk mencapai hasil Tugas akhir yang maksimal, perlu dilakukan beberapa pembatasan masalah yaitu:

1. Data perencanaan pekerjaan berupa data dari Konsultan pengawas.
2. Tidak merencanakan jadwal pelaksanaan pekerjaan dan Rencana Anggaran Biaya.
3. Tidak melakukan perhitungan produktivitas alat berat.
4. Tahapan pekerjaan arsitektur tidak ditampilkan, hanya sebagai kelengkapan tampilan video animasi. Tidak menghitung RAB pekerjaan Arsitektur.
5. Metode pelaksanaan merujuk pada spesifikasi khusus.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat teoritis
 - a. Sebagai media pembelajaran bagi mahasiswa sehingga bisa memahami tahapan metode pelaksanaan pekerjaan bangunan.
 - b. Mahasiswa dapat memahami tahap pembuatan video animasi dengan menggunakan *software Sketchup*, *Filmora* dan *enscape*.
2. Manfaat Praktis
 - a. Dengan adanya animasi metode pelaksanaan pekerjaan ini dapat membantu Kontraktor dan Pengawas dalam memahami langkah-langkah suatu pekerjaan konstruksi yang sesuai dengan syarat teknis.
 - b. Memberi pemahaman yang lebih kepada masyarakat awam untuk mengetahui tahap pekerjaan pada struktur gedung.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini disusun atas beberapa bab, untuk mempermudah dalam penulisan, tugas akhir ini dituliskan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan perancangan, batasan masalah, Manfaat Penulisan dan sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini disesuaikan dengan teori yang menimbulkan gagasan berdasarkan judul tugas akhir

BAB 3 : METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang bahan dan alat yang digunakan dengan alir teknik pengumpulan data

BAB 4 : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang metode pelaksanaan, dan video animasi.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang telah dicapai untuk menjawab tinjauan dari tugas akhir ini dan saran bagi yang ingin melanjutkan tugas akhir