

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**APLIKASI LAYANAN *TICKET RESERVATION*
PADA OBJEK TAMAN AGROWISATA GO GREEN
BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

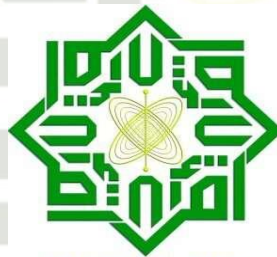
Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik

Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh:

DESI SAGITA

11551200504



UIN SUSKA RIAU

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU

PEKANBARU

2022

LEMBAR PERSETUJUAN

APLIKASI LAYANAN *TICKET RESERVATION* PADA OBJEK AGROWISATA GO GREEN BERBASIS ANDROID

Oleh

DESI SAGITA
NIM.11551200504

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 23 Juni 2022

Pembimbing



NAZRUDDIN SAFAAT HARAHAP, MT
NIP/NIK.130 517 100

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI LAYANAN *TICKET RESERVATION* PADA OBJEK AGROWISATA GO GREEN BERBASIS ANDROID

Oleh

DESI SAGITA

NIM.11551200504

Telah dipertahankan di depan dewan sidang penguji
sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Teknik
pada Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

Pekanbaru, 23 Juni 2022

Mengesahkan

Ketua Jurusan,



Dekan,
Yusuf Wito, M.Pd

NIP.19640301 199203 1 003

Iwan Iskandar, MT

NIP.19821216 201503 1 003

DEWAN PENGUJI

Ketua : Iwan Iskandar, ST, MT
Pembimbing 1 : Nazruddin Safaat H., MT
Penguji 1 : Reski Mai Candra, ST, M.Sc
Penguji 2 : Muhammad Fikry, ST, M.Sc

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan didalam daftar putaka.

Pekanbaru, 23 Juni 2022

Yang membuat pernyataan



DESI SAGITA

NIM.11551200504

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah Rabbil'alamin

Tak berhenti bersyukur atas segala rahmat dan karunia yang telah Allah SWT berikan kepada penulis.

Karya ini saya persembahkan untuk...

kedua orangtua yang selalu memberikan kasih sayang dan selalu sabar dalam memberikan semangat dan motivasi kepada penulis kepada abang dan adikku yang selalu memberikan nasihat, semangat dan motivasi serta masukan untuk lebih baik kedepannya.

Terimakasih juga untuk semua keluarga dan teman-teman yang telah memberikan semangat dan mendo'akan dalam menyelesaikan karya ini.

Dan, terimakasih untuk diri sendiri yang mampu bertahan dan telah berjuang menyelesaikan karya ini untuk mendapatkan gelar sarjana..

Terimakasih untuk semua doa-doanya..

“Karya kecil ini adalah awal sebuah perjalanan dari karirku”

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang sedang berkembang pesat pada kalangan masyarakat saat ini adalah penggunaan perangkat *mobile* atau *smartphone*. Dengan adanya teknologi informasi dapat membantu banyak pihak dalam menjalankan proses bisnis terutama pada objek Taman Agrowisata Go Green di Desa Sungai Pinang. Go Green saat ini banyak digemari oleh masyarakat sebagai tempat objek wisata yang berada di Desa Sungai Pinang. Pada saat ini sistem pemesanan tiket di Go Green masih menggunakan cara manual yang mengharuskan pengunjung untuk datang langsung ke loket tiket, sehingga pengunjung harus mengantri untuk mendapatkan tiket masuk. Hal tersebut menyebabkan sistem yang digunakan kurang efektif dan membuat pengunjung harus lama menunggu antrian. Aplikasi Layanan *Ticket Reservation* adalah aplikasi mobile yang dirancang dan dikembangkan dalam upaya mengatasi masalah tersebut. Aplikasi ini akan menyediakan layanan untuk pengunjung Go Green seperti informasi terkait Go Green, informasi rute terdekat menuju lokasi, pemesanan tiket dan pembayaran secara online pada aplikasi. Aplikasi ini menerapkan LBS (*Location Based Service*) untuk membantu pengguna menemukan rute terdekat menuju lokasi dan menerapkan payment gateway dalam proses transaksi pembayaran. Aplikasi Layanan *Ticket Reservation* diharapkan dapat membantu pengguna untuk mencari informasi dan menikmati layanan yang terdapat pada Go Green. Hasil pengujian dari aplikasi ini menggunakan *User Acceptance Test* (UAT) menghasilkan persentase sebesar 89,2%.

Kata Kunci: *Go Green, pemesanan tiket, LBS, Payment Gateway.*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ABSTRACT

The development of information technology that is currently developing rapidly among the public today is the use of mobile devices or smartphones. With the existence of information technology can help many parties in carrying out business processes, especially at the Go Green tourist attraction in the city of Sungai Pinang. Go Green is currently much favored by the public as a tourist attraction in the city of Sungai Pinang. At this time the ticket booking system at Go Green still uses manual methods which require visitors to come directly to the ticket booth, so visitors have to queue to get entrance tickets. This causes the system used to be less effective and makes visitors have to wait a long queue. The Smart Ticket Reservation application is a mobile application designed and developed in an effort to overcome this problem. This application will provide services for Go Green visitors such as information related to Go Green, information on the closest route to the location, ticket ordering and online payment on the application. This application implements LBS (Location Based Service) to help users find the closest route to the location and implement a payment gateway in the payment transaction process. The Smart Ticket Reservation application is expected to help users to find information and enjoy the services available at Go Green. The test result of this application using the User Acceptance Test (UAT) produce a percentage of 89,2%.

Keyword : *Go Green, ticket reservation, LBS, Payment Gateway.*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Alhamdulillah rabbil'alamin, ucapan puji syukur kepda Allah 'Azza Wa Jalla yang senantiasa memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dan penulisan laporan Tugas Akhir ini yang berjudul "**Aplikasi Layanan *Ticket Reservation* Pada Objek Taman Agrowisata Go Green Berbasisi Android**". Shalawat dan salam kepada Rasulullah Muhammad Shalallahu 'Alaihi Wa Sallam, yang telah membimbing kita ke jalan yang lurus dan penuh cahaya, sehingga kita dapat merasakan sains dan teknologi yang memudahkan aktivitas dan ibadah kita sehari-hari.

Laporan tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik pada jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Selama proses dalam menyelesaikan tugas akhir ini, telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dukungan, serta motivasi baik secara langsung ataupun tidak langsung. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. DR.Khairunnas Rajab, M.Ag, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Hartono.M.Pd, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Bapak Iwan Iskandar, M.T, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Bapak Suwanto Sanjaya, S.T, M.Kom selaku Pembimbing Akademik. Terimakasih untuk waktu, motivasi dan arahan yang telah diberikan selama masa perkuliahan dan arahan yang diberikan sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
5. Bapak Nazruddin Safaat H., MT selaku Pembimbing Tugas Akhir. Terimakasih untuk waktu, motivasi dan arahan yang telah diberikan selama masa perkuliahan dan arahan yang diberikan sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
6. Bapak Reski Mai Candra, ST, M.Sc selaku Penguji I Tugas Akhir. Terimakasih untuk waktu, motivasi dan arahan yang telah diberikan sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
7. Bapak Muhammad Fikry, ST, M.Sc selaku Penguji II Tugas Akhir. Terimakasih untuk waktu, motivasi dan arahan yang telah diberikan sehingga laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
8. Seluruh Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan bimbingan yang bermanfaat untuk kami.
9. Ayahanda Suwanto dan ibunda Wardiati yang telah memberikan motivasi, saran, kasih sayang dan curahan keringat mereka, sehingga laporan ini dapat diselesaikan. Serta abang dan adik saya yaitu Noprizal, S.T, dan Restu Apri Yanto dan semua keluarga yang telah memberikan motivasi dan do'a.
10. Terimakasih kepada Rian Wahyu yang telah memberikan motivasi, dorongan, semangat serta nasehat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
11. Teman-teman TIF 2015 yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu- persatu yang telah saling membantu selama masa perkuliahan, memotivasi dan saling mendo'akan.
12. Semua Pihak yang turut memberikan do'a, bantuan dan motivasinya

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

baik secara langsung ataupun tidak langsung.

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembacanya. Dan mohon maaf apabila dalam penulisan Tugas Akhir ini terdapat kesalahan dalam penulisan atau bahasa dalam pembahasan. Apabila ada kritik dan saran untuk laporan Tugas Akhir ini dapat disampaikan melalui alamat email *desi.sagita@students.uin-suska.ac.id*. Selamat membaca dan semoga bermanfaat.

wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakaatuh

Pekanbaru, 23 Juni 2022

Desi Sagita

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-4
1.3 Batasan Masalah	I-4
1.4 Tujuan Penulisan	I-5
1.5 Manfaat Penelitian.....	I-5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	II-1
2.1 Kajian Metode	II-1

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1.1	Layanan Berbasis Lokasi	II-1
a.	<i>Mobile Devices</i>	II-2
b.	<i>Communication Network</i>	II-2
c.	<i>Positioning Component</i>	II-2
d.	<i>Service and Content Provider</i>	II-2
2.1.2	Android Studio	II-2
2.1.3	Ticket Reservation	II-3
2.2	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	II-4
2.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	II-4
2.2.2	<i>Class Diagram</i>	II-5
2.2.3	<i>Activity Diagram</i>	II-5
2.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	II-6
2.3	Metode Pengembangan Sistem.....	II-6
2.4	Penelitian Terkait.....	II-7
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Identifikasi Masalah.....	III-1
3.2	Perumusan Masalah	III-2
3.3	Pengumpulan Data.....	III-2
3.4	Analisa Dan Skenario	III-3
3.5	Implementasi dan Pengujian Sistem.....	III-3
3.5.1	<i>Black Box</i>	III-4

3.5.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	III-4
3.6	Kesimpulan Dan Saran	III-4
BAB V PENUTUP		III-5
5.1	Kesimpulan.....	III-5
5.2	Saran	III-5
DAFTAR PUSTAKA.....		v
LAMPIRAN A DATA WAWANCARA		viii
LAMPIRAN B <i>User Acceptance Test (UAT)</i>		xi
LAMPIRAN C DOKUMENTASI.....		xxxvi
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		xxxvii

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian dengan Metode RUP.....	III-1
Gambar 4.4 Activity diagram Registrasi Akun.....	IV-20
Gambar 4.5 Activity diagram Tambah Postingan.....	IV-21
Gambar 4.6 Activity diagram Edit Postingan.....	IV-21
Gambar 4.7 Activity diagram Melihat Data Pemesanan.....	IV-22
Gambar 4.8 Activity diagram Mengelola Data Layanan dan Informasi.....	IV-23
Gambar 4.9 Activity diagram Laporan.....	IV-23
Gambar 4.10 Activity diagram Kelola Profil.....	IV-24
Gambar 4.11 Activity diagram Melakukan Pemesanan.....	IV-25
Gambar 4.12 Activity diagram Melakukan Pembayaran.....	IV-26
Gambar 4.13 Activity diagram Melihat Data Pemesanan.....	IV-26
Gambar 4.14 Activity diagram Menscan QrCode.....	IV-27
Gambar 4.15 Sequence diagram Login.....	IV-28
Gambar 4.16 Sequence diagram Registrasi Akun.....	IV-28
Gambar 4.17 Sequence diagram Mengelola Data Layanan dan Informasi.....	IV-29
Gambar 4.18 Sequence diagram Mengelola Postingan.....	IV-29
Gambar 4.19 Sequence diagram Melihat Data Pemesanan.....	IV-30
Gambar 4.20 Sequence diagram Laporan.....	IV-30

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 4.21	<i>Sequence</i> diagram Melihat Informasi Layanan.....	IV-31
Gambar 4.22	<i>Sequence</i> diagram Kelola Profil.....	IV-31
Gambar 4.23	<i>Sequence</i> Diagram Melakukan Pemesanan.....	IV-32
Gambar 4.24	<i>Sequence</i> diagram Melakukan Pembayaran.....	IV-32
Gambar 4.25	<i>Sequence</i> diagram Melihat Riwayat Pemesanan.....	IV-33
Gambar 4.26	<i>Sequence</i> diagram Melihat Lokasi.....	IV-33
Gambar 4.27	<i>Sequence</i> Diagram Menscan QrCode.....	IV-34
Gambar 4.28	<i>Class</i> diagram Aplikasi Layanan Ticket Reservation.....	IV-35
Gambar 4.29	Rancangan Antarmuka Login.....	IV-39
Gambar 4.30	Rancangan Antarmuka Dashboard.....	IV-39
Gambar 4.31	Rancangan Antarmuka Galery.....	IV-40
Gambar 4.32	Rancangan Antarmuka Fasilitas.....	IV-40
Gambar 4.33	Rancangan Antarmuka Pemesanan Tiket.....	IV-41
Gambar 4.34	Rancangan Antarmuka Laporan.....	IV-41
Gambar 4.35	Rancangan Antarmuka Login.....	IV-41
Gambar 4.36	Rancangan Antarmuka Dashboard.....	IV-42
Gambar 4.38	Rancangan Antarmuka Kelola Profil.....	IV-45
Gambar 4.39	Rancangan Antarmuka Galery.....	IV-46
Gambar 4.40	Rancangan Antarmuka Pemesanan Tiket.....	IV-46
Gambar 4.41	Rancangan Antarmuka Transaksi Tiket.....	IV-47
Gambar 4.42	Tampilan halaman Login.....	IV-48

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

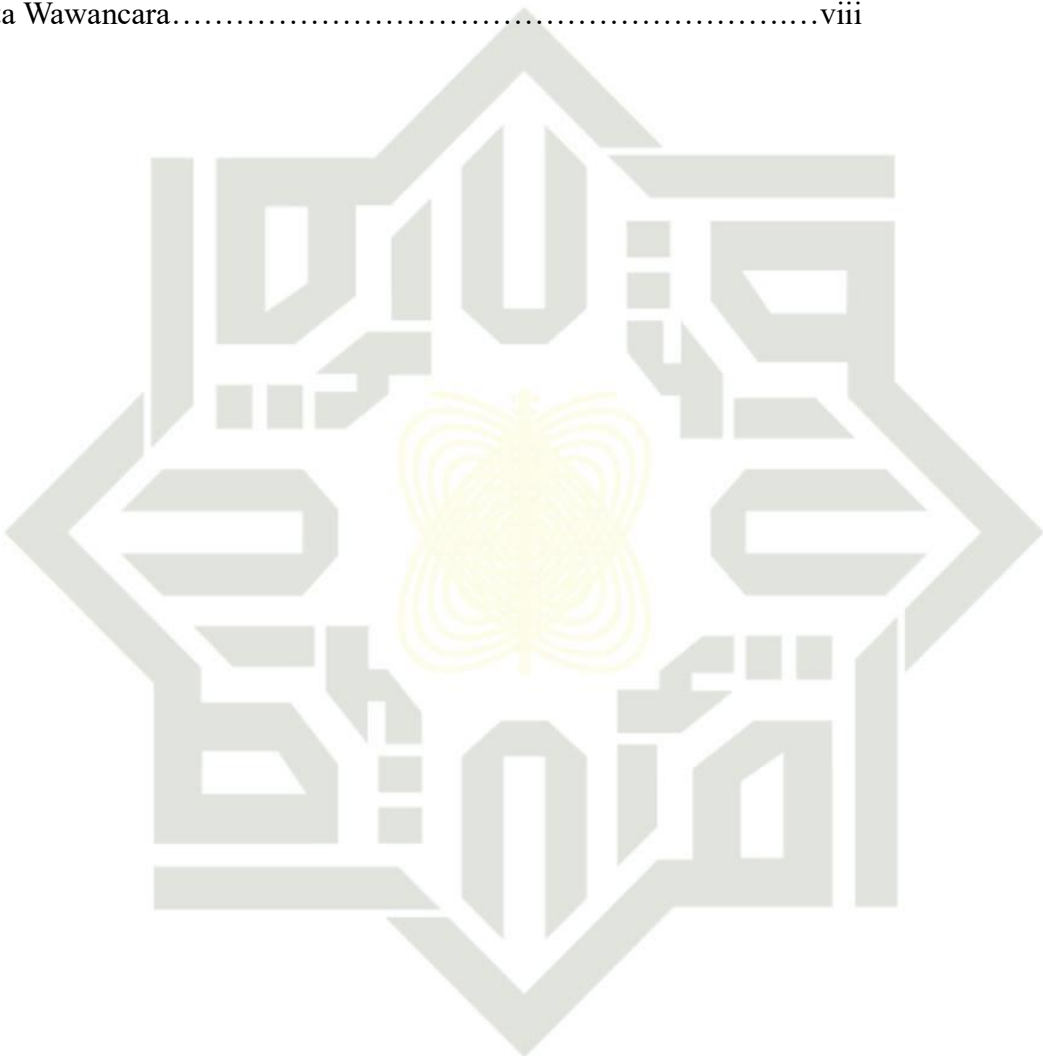
Gambar 4.43 Tampilan halaman Dashboard.....	IV-48
Gambar 4.44 Tampilan halaman Galery.....	IV-49
Gambar 4.45 Tampilan halaman Fasilitas.....	IV-49
Gambar 4.46 Tampilan halaman Transaksi.....	IV-50
Gambar 4.47 Tampilan halaman Laporan.....	IV-50
Gambar 4.48 Tampilan halaman Login.....	IV-51
Gambar 4.49 Tampilan halaman Dashboard.....	IV-51
Gambar 4.50 Tampilan halaman Kelola Profil.....	IV-52
Gambar 4.51 Tampilan halaman Galery.....	IV-52
Gambar 4.52 Tampilan halaman Pemesanan Tiket.....	IV-53
Gambar 4.53 Tampilan halaman Detail Transaksi.....	IV-54
Gambar 4.54 Tampilan halaman Pembayaran Tiket.....	IV-54
Gambar 4.55 Tampilan halaman Melihat Lokasi.....	IV-55
Gambar 4.56 Tampilan halaman QrCode Tiket.....	IV-55

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel CI Data Wawancara.....	viii






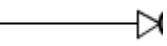
UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR SIMBOL


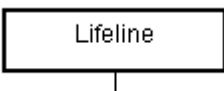


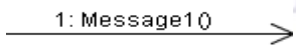
Usecase Diagram

Simbol	Deskripsi
	<p>Aktor :</p> <p>Simbol orang atau <i>stakeholder</i> yang berinteraksi dengan sistem, meskipun simbol digambarkan dengan orang , tetapi aktor belum tentu orang. Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor</p>
	<p><i>Use Case</i> :</p> <p>Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan dengan menggunakan kata kerja di awal di awal frase nama <i>Usecase</i></p>
	<p>Asosiasi :</p> <p>Komunikasi antara aktor dan <i>Usecase</i> yang berpartisipasi pada <i>Usecase</i> atau <i>Usecase</i> memiliki interaksi dengan aktor</p>
	<p>Generalisasi :</p> <p>Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>Usecase</i> fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya</p>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Sequence Diagram






Simbol	Deskripsi
	<p>Aktor :</p> <p>Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang dibangun bisa dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.</p>
	<p>Objek :</p> <p>Manyatakan objek yang berinteraksi pesan</p>
	<p>Garis hidup/ <i>lifeline</i> :</p> <p>Menyatakan Kehidupan suatu object</p>
	<p>Waktu aktif :</p> <p>Manyatakan object dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya</p>
	<p>Pesan :</p> <p>Pesan mengindikasikan komunikasi</p>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

antra object-object

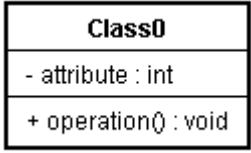


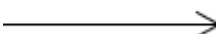


Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
	<i>State Awal :</i> Simbol yang merupakan tanda alur kerja dimulai.
	<i>State Akhir :</i> Simbol yang merupakan tanda alur kerja selesai.
	<i>Aktivitas :</i> Simbol yang merupakan kegiatan
	<i>Transisi :</i> Simbol yang merupakan penunjuk untuk pelaksanaan kegiatan selanjutnya
	<i>Decision :</i> Simbol yang digunakan untuk memutuskan apakah valid atau tidak validnya suatu kejadian.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

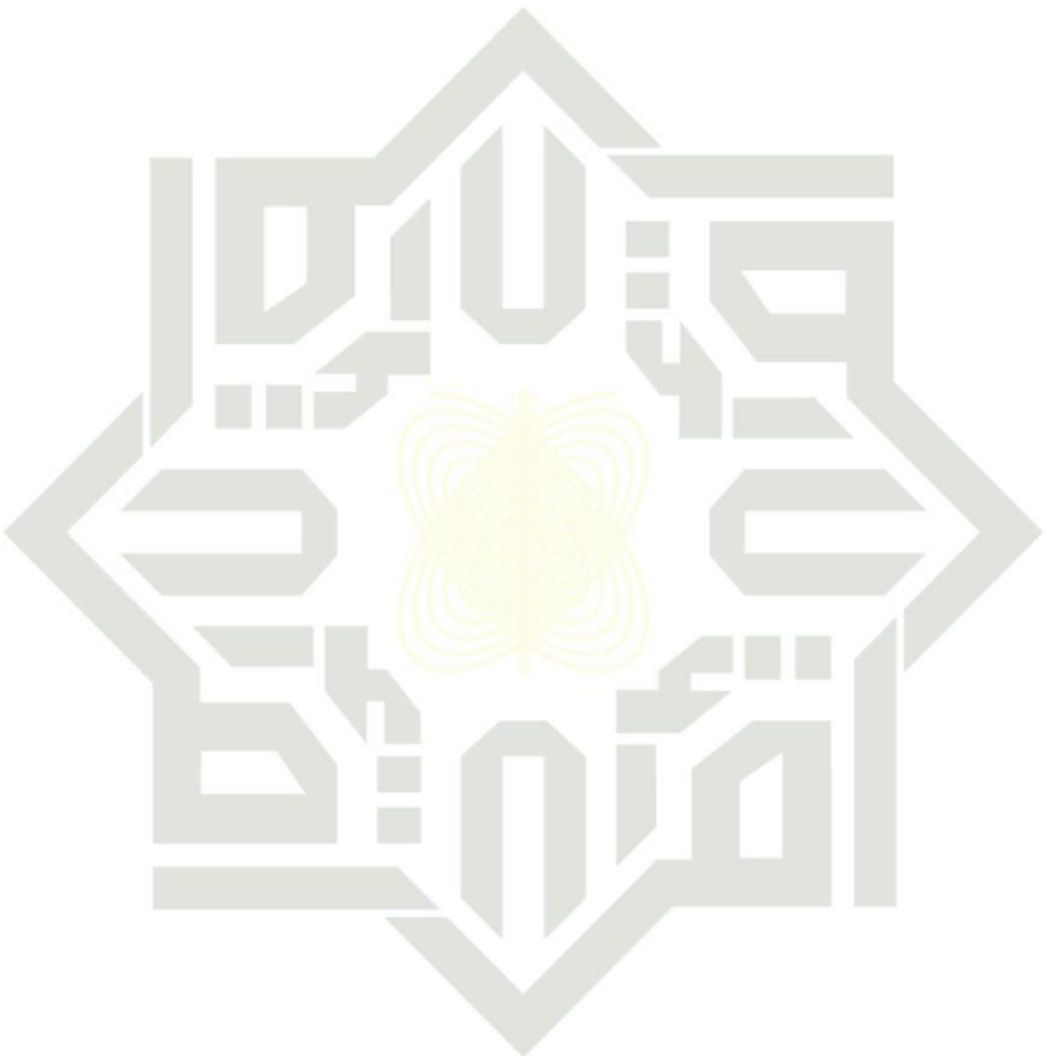
Class Diagram

Simbol	Deskripsi
	<p>Kelas :</p> <p>Kelas pada struktur sistem</p>
	<p>Antarmuka/<i>interface</i> :</p> <p>Antarmuka sistem</p>
	<p>Asosiasi / <i>association</i> :</p> <p>Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i></p>
	<p>Asosiasi berarah / <i>directed association</i>:</p> <p>Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain</p>
	<p>Generalisasi :</p> <p>Relasi antarkelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus)</p>
	<p>Agregasi / <i>aggregation</i> :</p>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (*whole-part*)



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini membawa perubahan yang sangat besar bagi manusia, baik pada organisasi maupun perusahaan. Teknologi informasi membuat segalanya menjadi lebih mudah dan lebih cepat, teknologi juga terus berkembang sesuai dengan keadaan manusia (Swastikasari, Sedyono, et al., 2018). Suatu perusahaan yang menjalankan proses bisnis saat ini tidak dapat terlepas dari perkembangan dan kemajuan teknologi. Dimana dengan adanya bantuan teknologi komputer, tentu sangat membantu pihak perusahaan dalam mengolah data dan informasi perusahaan serta dapat membantu perusahaan menghadapi persaingan terutama dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat, sehingga perusahaan tersebut mudah dikenal dikalangan masyarakat luas.

Teknologi yang saat ini sedang banyak digunakan oleh masyarakat adalah penggunaan perangkat *mobile* khususnya *smartphone*. Saat ini jumlah pengguna *smartphone* semakin lama semakin meningkat yang banyak digunakan dari berbagai kalangan masyarakat mulai dari anak-anak, dewasa serta orang tua. Menurut website IDC.com (International Data Corporation) yang merupakan sebuah website yang menangani survey tentang data pengguna perangkat mobile khususnya *smartphone* dan tablet di dunia menunjukkan hasil survey 2015 bahwa *smartphone* yang berbasis Android memiliki pangsa pasar tertinggi di dunia dengan data diatas, membuktikan bahwa teknologi mobile pada saat ini sudah memasuki masa yang sangat berkembang jika di dibandingkan dengan satu dekade yang lalu (Swastikasari, Hetharie, et al., 2018).

Taman Agrowisata Go Green merupakan suatu objek wisata baru yang berada di Desa Sungai Pinang yang menyediakan berbagai macam hiburan dan edukasi bagi masyarakat yang memiliki konsep penghijauan dengan gaya Eropa. Taman Agrowisata Go Green resmi dibuka pada tanggal 08 Januari 2018 yang

berlokasi di Desa Sungai Pinang, Kecamatan Tambang, Kabupaten Kampar, Provinsi Riau, tepatnya masuk Jalan PT. Harvenia Kampar Lestari (HKL) sekira 1 km dari simpang PT HKL.

Adapun wahana hiburan yang disediakan oleh Taman Agrowisata Go Green diantaranya spot wahana foto selfie yang beragam dan menarik, waterboom mini, circuit motor cross, permainan anak-anak indoor dan outdoor. Sedangkan wisata edukasi yang disediakan oleh Taman Agrowisata Go Green, diantaranya pengenalan buah dan sayur, perkebunan agrowisata, kolam ikan (kolam pancing), dan tanaman hidroponik (Goyena & Fallis, 2019).

Untuk dapat menikmati wahana-wahana yang ada pada Go Green, pengunjung harus membeli tiket masuk dengan tarif Rp 10.000 untuk dewasa dan Rp 7.000 untuk anak-anak. Sedangkan untuk jam operasionalnya sendiri, Go Green buka setiap hari mulai pukul 10.00 WIB hingga pukul 17.00 WIB (Goyena & Fallis, 2019). Go Green menjadi salah satu daya tarik masyarakat khususnya Kampar untuk menghabiskan waktu libur bersama keluarga, teman, sahabat maupun pasangan.

Darsono dalam (Rahmat & Octaviano, 2016) menjelaskan bahwa tiket adalah salah satu dokumen perjalanan yang dikeluarkan oleh perusahaan untuk menerapkan suatu kontrak tertulis satu pihak yang berisikan ketentuan yang harus dipenuhi oleh penumpang selama memakai jasa tiket dan data penumpang yang mempunyai masa periode waktu tertentu. Penting nya tiket untuk pelanggan sebagai alat bukti pembayaran yang menyatakan adanya perjanjian antara penyedia dan pengguna jasa di dalam pengangkutan ke berbagai tujuan yang telah disepakati kedua belah pihak antara penyedia dan pengguna tiket.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara penulis dengan pihak bagian HRDnya, sistem pemesanan tiket di Go Green masih menggunakan sistem manual. Dimana pengunjung harus datang langsung ke Go Green untuk melakukan pemesanan tiket dan untuk mendapatkan tiket masuk pengunjung juga harus mengantri di loket pemesanan jika pengunjungnya ramai. Kemudian pengunjung harus mengantri lagi untuk masuk kedalam Go Green karena petugas yang menunggu di pintu masuk akan memeriksa tiket yang telah didapat oleh pengunjung. Hal ini menyebabkan kurangnya efisien dalam waktu dan biaya

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

karena pengunjung harus datang langsung ke lokasi.

Proses pemesanan tiket yang dilakukan berjalan lambat jika pengunjungnya sangat ramai, karena proses tersebut harus menunggu antrian dan menunggu petugas loket memberikan tiket masuk yang terkadang memakan waktu yang lama. Hal ini disebabkan oleh masih lemahnya infrastruktur yang ada pada pemesanan tiket di go green. Oleh karena itu, seringkali pengunjung harus menunggu antrian yang panjang dalam jangka waktu yang lama. Akibat dari hal tersebut, maka pengunjung terkadang merasa kesal dan merasa sistem yang digunakan tidak efektif.

Melihat kondisi pada beberapa hal tersebut maka pada penelitian ini dirancang suatu aplikasi mobile yang bertujuan untuk mempermudah perusahaan-perusahaan untuk memasarkan tiketnya, selain itu aplikasi ini dapat membantu perusahaan dalam penjualan tiket menggunakan *smartphone* android serta memudahkan pelanggan dalam memesan tiket yang diinginkannya. Pelanggan dapat melakukan pemesanan dengan mengisi data diri kemudian memilih jadwal masuk, jumlah orang yang akan masuk tempat wisata kenyamanan pelanggan melalui *smartphone*. Pelanggan juga dapat melakukan transaksi online yang disediakan oleh aplikasi.

Penelitian sebelumnya mengenai aplikasi pemesanan tiket telah banyak dilakukan, diantaranya yaitu:

1. Penelitian yang dilakukan oleh (R & Yapie, 2013) menghasilkan sebuah aplikasi yang memberikan informasi dan visualisasi objek dalam bentuk peta yang digunakan oleh pengguna perangkat android.
2. Penelitian yang dilakukan oleh Puspitasari & Maulina, (2016) melakukan penelitian terhadap salah satu marketplace di Indonesia yang menyediakan berbagai macam paket wisata baik dalam negeri maupun luar negeri yang menggunakan fitur pembayaran online.
3. Penelitian yang dilakukan oleh Hendraswara, (2016) menghasilkan sebuah aplikasi pemesanan paket wisata, kamar hotel, bahkan dapat melakukan pembayaran online berbasis android dengan cepat dan tepat.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. (Rahardika & Ahmad, 2020) telah melakukan penelitian terhadap peningkatan website *E-Commerce* dengan sistem pembayaran secara online melalui payment gateway.
5. Penelitian yang dilakukan oleh Ginanjar & Tanone, (2017) menciptakan sebuah aplikasi pemesanan tiket bus pariwisata berbasis android yang dilengkapi dengan pembayaran online yang membantu pelanggan menemukan pengiriman dan penanganan,serta pajak penjualan.
6. Penelitian yang dilakukan oleh Edo Fernando dalam judul “Travelshop: Aplikasi Penjualan Tiket Travel Berbasis Android” dapat membantu perusahaan dalam penjualan tiket menggunakan smartphone Android dan menggunakan Location based service digunakan untuk mempermudah supir dalam mencari rute alamat pelanggan yang akan dijemput serta memudahkan pelanggan dalam memesan tiket.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas maka penulis akan melakukan penelitian dengan judul yakni “**Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green Berbasis Android**” dengan tujuan untuk dapat melakukan pemesanan dan pembayaran tiket secara online sehingga tidak perlu lagi mengantri untuk mendapat tiket tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, didapatkan pokok permasalahan pada penelitian ini yaitu “Bagaimana membangun Aplikasi Layanan Ticket Reservation pada objek Taman Agrowisata Go Green Berbasis Android”.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat untuk mencegah perluasan materi yang akan dibahas dalam tugas akhir ini sehingga dapat sesuai berdasarkan konteks yang telah ditetapkan, yaitu:

1. Aplikasi ini hanya berbasis android.
2. Aplikasi menyediakan informasi instansi, jenis layanan, pemesanan dan pembayaran tiket pada Taman Agrowisata Go Green.
3. Arsitektur yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah

administrator untuk web admin dan pengunjung untuk aplikasi android.

1.4 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat membantu masyarakat dalam melakukan pemesanan tiket dalam platform android dan mempermudah admin dalam mengelola data Taman Agrowisata Go Green.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dilakukan yaitu memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam proses pemesanan tiket dan wahana, memberikan informasi- informasi yang berkaitan dengan objek Taman Agrowisata Go Green dengan memanfaatkan teknologi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Metode

Kajian Metode merupakan kerangka teori yang digunakan dalam penelitian. Dalam penelitian ini terdapat beberapa kajian metode sebagai berikut:

2.1.1 Layanan Berbasis Lokasi

Location Based Service (LBS) atau Layanan Berbasis Lokasi adalah layanan informasi yang diakses menggunakan perangkat *mobile* melalui jaringan internet yang memanfaatkan kemampuan penunjuk lokasi pada perangkat *mobile* (Susanty et al., 2019). yang memberikan pengetahuan atau informasi mengenai kondisi, posisi dan bentuk geografis dari suatu tempat. Layanan ini memungkinkan pengguna menerima informasi terbaru mengenai kondisi, posisi dan bentuk geografis dari suatu tempat dari lingkungan disekitar. LBS memiliki unsur utama yaitu sebagai berikut:

1. *Location Manager* (API maps)

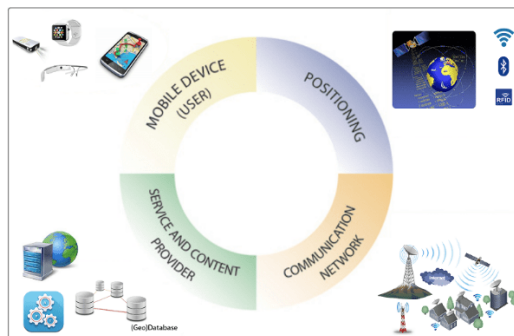
Menyediakan *tools* untuk LBS, *Application Programming Interface* (API) *Maps* menyediakan fasilitas untuk menampilkan, memanipulasi peta beserta fitur-fitur lainya seperti tampilan satelit, jalan, maupun gabungannya.

Location Provider (API location)

Menyediakan teknologi pencarian lokasi yang digunakan oleh perangkat. API *Location* berhubungan dengan data *Global Positioning System* (GPS) dan data lokasi *real-time*.

Agar LBS dapat berjalan, diperlukan beberapa komponen. Di antaranya perangkat seluler, jaringan komunikasi, komponen penentuan posisi, aplikasi dan *server* layanan. Beberapa komponen yang digunakan adalah sebagai berikut:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang



a. *Mobile Devices*

Alat ini yang digunakan oleh pengguna untuk meminta informasi yang dibutuhkan berupa suara, gambar dan teks. Perangkat yang memungkinkan yaitu perangkat yang memiliki fasilitas navigasi seperti PDA, *mobile phone*, laptop dan lainnya (Bani et al., 2020).

b. *Communication Network*

Komponen merupakan jaringan komunikasi yang mengirimkan data pengguna dan informasi yang diminta dari *mobile terminal* ke service provider kemudian mengirimkan kembali informasi yang diminta pengguna. *Communication network* dapat berupa jaringan seluler, *Wireless Local Area Network* atau *Wireless Wide Area Network* (Bani et al., 2020).

c. *Positioning Component*

Posisi pengguna harus diketahui untuk dapat memproses suatu layanan. Posisi pengguna dapat diperoleh menggunakan jaringan komunikasi atau dengan menggunakan *Global Positioning System* (GPS) (Susanty et al., 2019).

d. *Service and Content Provider*

Penyedia layanan informasi data yang menawarkan berbagai macam layanan kepada pengguna dan bertanggung jawab untuk memproses informasi yang dibutuhkan oleh pengguna (Susanty et al., 2019).

1.2 Android Studio

Menurut halaman resmi *Android*, *Android Studio* merupakan aplikasi *Integrated Development Environment* (IDE) yang berdasarkan *IntelliJ IDEA* untuk pengembangan aplikasi-aplikasi pada telepon pintar yang menggunakan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

sistem operasi *Android*. *Android Studio* juga merupakan alat pengembang yang menyediakan fitur yang banyak untuk meningkatkan kreatifitas dan produktivitas pengembang saat membuat aplikasi *Android*. Fitur yang di sediakan *Android Studio* antara lain :

1. Sistem versi berbasis *Gradle*.
2. *Emulator* yang kaya fitur dan cepat.
3. Pembetulan *bug* dan *refrAktory* yang cepat.
4. *Instant Run* yang berfungsi agar aplikasi bisa berjalan tanpa membuat APK baru.
5. Terintegrasi oleh *GitHub* agar memudahkan proses impor kode contoh.
6. Kerangka kerja intensif.
7. Alat *Lint* untuk meningkatkan kegunaan, kinerja dan permasalahan lainnya.
8. Tersedia C++ dan NDK.
9. Pengintegrasian *Google Cloud Messaging* dan *APP Engine* sangat mudah karena sudah didukung oleh *Google Cloud Platform*.

21.3 Ticket Reservation

Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan konsumen sebelum membeli. Untuk mewujudkan kepuasan konsumen maka perusahaan harus memiliki sistem pemesanan yang baik. Menurut kamus besar bahasa Indonesia yang dimaksud dengan pemesanan adalah proses, pembuatan, cara memesan (tempat, barang dsb) kepada orang lain (Pusat Bahasa Kemdikbud, 2016).

Tiket adalah salah satu dokumen perjalanan yang dikeluarkan oleh perusahaan untuk menerapkan suatu kontrak tertulis satu pihak yang berisikan ketentuan yang harus dipenuhi oleh penumpang selama memakai jasa tiket dan data penumpang yang mempunyai masa periode waktu tertentu. Penting nya tiket untuk pelanggan sebagai alat bukti pembayaran yang menyatakan adanya perjanjian antara penyedia dan pengguna jasa di dalam pengangkutan ke berbagai

tujuan yang telah disepakati kedua belah pihak antara penyedia dan pengguna tiket (Ibrahim, 2011).

2.2 Unified Modeling Language (UML)

Menurut (Whitten & Bentley, 2007) UML merupakan bahasa yang digunakan sebagai standar dalam suatu industri untuk melakukan visualisasi, merancang, dan mendokumentasikan sebuah sistem piranti lunak. UML juga memberikan jasa untuk merancang model sistem yang dibuat untuk segala jenis aplikasi piranti lunak dan memungkinkan aplikasi tersebut dapat dijalankan pada piranti keras, sistem operasi, dan jaringan apapun. Karena UML menggunakan *class* dan *operation* pada konsep dasarnya, maka penulisan piranti lunak yang baik dilakukan pada bahasa yang berorientasi objek seperti C++, Java, C# atau VB.NET, namun UML juga dapat digunakan untuk modeling aplikasi prosedural dalam bahasa VB dan C. Sama seperti bahasa-bahasa lain, UML juga digunakan untuk mendefinisikan notasi dan syntax. Notasi yang ada pada UML merupakan bentuk khusus yang digunakan untuk menggambarkan berbagai macam diagram piranti lunak. Bentuk-bentuk yang ada pada notasi UML memiliki makna tertentu, dan UML syntax yang bertugas untuk mendefinisikan bentuk-bentuk tersebut agar dapat dikombinasikan. 3 Notasi UML yang sudah ada sebelumnya diantaranya:

- a. Grady Booch OOD (*Object-Oriented Design*)
- b. Jim Rumbaugh OMT (*ObjectModelling Technique*)
- c. Ivar Jacobson OOSE (*Object-Oriented Software Engineering*)

2.2.1 Use Case Diagram

Menurut (Bentley 2007) *use case* diagram ialah sebuah diagram yang digunakan untuk menggambarkan fungsionalitas yang ada pada sistem serta interaksi antara sistem, eksternal sistem, dan pengguna. Pada *use case* diagram akan dijelaskan mengenai apa yang diperbuat oleh sistem dan bukan bagaimana sebuah *use case* merepresentasikan interaksi antara aktor dan sistem. *Use case* diagram biasanya digunakan untuk membantu pada saat penyusunan requirement pada sebuah sistem, pada saat menjelaskan rancangan pada klien,

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dan pada saat merancang test case yang dilakukan untuk seluruh aplikasi pada sistem.

1. *Use Case*

Use case yaitu uraian yang saling terkait sistematis antarsistem untuk membentuk pola tingkah laku yang digambarkan melalui garis dan diawasi oleh aktor.

2. *Actors*

Actor adalah *user* yang berinteraksi dengan sistem yang berfungsi untuk bertukar informasi. Aktor dapat digambarkan dengan bentuk *stick man*. Aktor juga dapat dibedakan menjadi 3 katagori utama yaitu *primary system actor*, *primary business actor* dan *external receiver actor*.

3. *Relationship*

Relationships yaitu hubungan antar kelas yang terjalin antara aktor dan sistem maupun sistem dengan *use case*.

2.2.2 Class Diagram

Menurut (Bentley 2007) class diagram merupakan kumpulan gambar yang terstruktur yang didalamnya terdapat kelas objek yang ada pada suatu sistem dan hubungan antar kelas. Class dapat diartikan pendiskripsian kumpulan dari kelompok objek-objek.

2.2.3 Activity Diagram

Menurut (Whitten dan Bentley, 2007) *activity* diagram ialah sebuah diagram yang digunakan untuk menggambarkan jalur aktivitas pada sistem yang sedang dirancang. *Activity* diagram juga digunakan untuk menggambarkan decision yang mungkin terjadi pada saat sistem dirancang serta digunakan untuk menggambarkan sebuah proses parallel yang mungkin terjadi pada saat eksekusi. *Activity* diagram merupakan sebuah state diagram yang khusus karena sebagian *state* merupakan action. *Activity* diagram tidak menggambarkan *behavior internal* dari sebuah sistem secara eksak, melainkan menggambarkan proses-proses dan jalur-jalur aktivitas secara umum.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Aktivitas dapat digambarkan dan direalisasikan dengan menggunakan satu *use case* atau lebih. Aktivitas juga menggambarkan proses yang sedang berjalan, sementara *use case* menggambarkan aktor yang sedang menggunakan sistem untuk melakukan aktivitas.

2.2.4 Sequence Diagram

Menurut (Whitten & Bentley, 2007) sequence diagram merupakan sebuah gambaran yang menjelaskan bagaimana objek berinteraksi satu sama lain melalui pesan dalam eksekusi dari sebuah *use case* atau sebuah operasi. Diagram ini menggambarkan bagaimana pesan dikirim dan diterima antar objek dan waktunya. Booch, et al (2005) menyatakan bahwa *sequence diagram* menggambarkan spesifikasi atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon dari sebuah kejadian untuk menghasilkan *output* tertentu. Pesan digambarkan sebagai garis berpanah dari satu objek ke objek lainnya dan pada desain berikutnya pesan akan dipetakan menjadi operasi dari class.

2.3 Metode Pengembangan Sistem

Terdapat beberapa model dalam mengembangkan sistem, salah satunya yaitu Model *Waterfall* yang dipakai dalam pengembangan sistem ini. Menurut (Trisianto, 2018) metode *waterfall* merupakan suatu proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berurutan mulai dari tahap perencanaan, pemodelan, implementasi dan pengujian. Dalam pengembangannya, memiliki beberapa tahapan yang saling terkait seperti *requirement* (analisis kebutuhan), *system design* (perancangan sistem), pengkodean program, implementasi dan pemeliharaan program.

Berikut merupakan tahapan-tahapan yang terdapat pada metode waterfall.

1. Analisis

Analisis merupakan tahap pertama dimana dilakukannya proses pengumpulan data, mengidentifikasi masalah dan menganalisis kebutuhan sistem hingga aktivitas pendefinisian sistem.

2. Perancangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Pada tahap ini dilakukan pembuatan model perangkat lunak dengan maksud untuk memperoleh kontrol dan aliran data, proses-proses fungsional, tindakan operasi dan informasi-informasi yang terkandung didalamnya. Perancangan meliputi basis data, tampilan dan sistem.

3. Pengkodean

Pada tahap pengkodean ini, mulai dilakukan penulisan kode sistem menggunakan bahasa pemrograman sesuai dengan spesifikasi yang telah diusulkan.

4. Pengujian

Tahap selanjutnya yaitu menguji sistem yang telah dibuat. Tujuan dari pengujian adalah untuk menemukan dan memperbaiki kesalahan terhadap sistem untuk menghasilkan keluaran yang sesuai.

5. Penerapan program

Setelah melakukan analisa, perancangan, pengkodean dan uji coba maka aplikasi yang sudah jadi dapat diterapkan dan digunakan.

2.4 Penelitian Terkait

Berikut adalah beberapa penelitian terdahulu mengenai *Location Based Service* dan *payment gateway*:

No	Peneliti	Judul	Kesimpulan
1	(Bani et al., (2020)	Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Menggunakan Metode <i>Location Based Service</i> Pada Wilayah Kabupaten Timor Tengah Selatan Berbasis Android	Hasil penelitian ini dalam menggunakan metode LBS adalah mendapatkan posisi pengguna berdasarkan GPS dan dapat memberikan arah atau rute menuju wisata yang dipilih oleh pengguna.
2	(R & Yapie, 2013)	Aplikasi <i>Location Based Service</i> (LBS) Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis Android	Hasil penelitian menunjukkan informasi-informasi dan visualisasi objek dalam bentuk maps yang dapat digunakan sebagai referensi untuk para pengguna perangkat mobile

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

			android dalam pengambil keputusan terutama dalam pencarian lokasi objek wisata yang ada di wilayah TMII dan juga menyediakan rute untuk menuju objek wisata yang dipilih, pencarian objek wisata dan menu pendukung lainnya.
3	(Hendraswara, 2016)	Perancangan Pemesanan Paket Wisata dengan Pembayaran Online Menggunakan <i>Payment Gateway</i> pada aplikasi Android (Studi Kasus: CV Ambarawa Raya Travel Agent)	Penelitian yang dilakukan oleh penulis menghasilkan sebuah aplikasi dimana wisatawan bisa mendapatkan informasi mengenai wisata di suatu daerah, melakukan pemesanan kamar hotel, bahkan melakukan pembayaran online. Pembayaran online objek wisata yang menggunakan <i>payment gateway</i> bermanfaat bagi user pengguna telepon seluler berbasis android untuk mencari informasi objek wisata dan fasilitas pendukung pariwisata dalam hal ini hotel dengan cepat dan tepat, sehingga masyarakat dapat mengetahui tempat wisata dan dapat melakukan pemesanan kamar hotel di Kabupaten Semarang. Keuntungan bagi CV Ambarawa Raya Travel Agent dan Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Semarang dapat menjadi media promosi wisata yang menarik.
4	(Puspitasari & Maulina, 2019)	Implementasi <i>Payment Gateway</i> Menggunakan Midtrans Pada Marketplace Travnesia.Com	Dari hasil peneltian yang telah dilakukan oleh penulis terhadap salah satu platform marketplace Indonesia yang menyediakan ragam paket wisata dari dalam dan luar negeri yang dilengkapi dengan fitur pembayaran online menggunakan Midtrans <i>payment gateway</i> dimana wisatawan dapat melakukan pembayaran online pemesanan paket wisata.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5	(Ginanjari & Tanone, 2017)	Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Pariwisata Menggunakan <i>Payment Gateway</i> Berbasis Android (Studi Kasus: Bluestar, Salatiga)	Hasil dari penelitian yang telah dilakukan mampu menghasilkan aplikasi pemesanan bus pariwisata yang dapat diakses oleh perangkat android yang terdapat pembayaran online <i>payment gateway</i> midtrans yang dapat membantu pelanggan mengetahui biaya pengiriman dan penanganan, serta pajak penjualan sehingga memudahkan pengguna dalam melakukan pemesanan dan pembayaran paket bus pariwisata Bluestar.
6	(Putra et al., 2018) (Informatika et al., 2020)	Pembayaran <i>Payment Gateway</i> Untuk Pemesanan Outbound Di Desa Wisata Garongan Yogyakarta Berbasis Web	Dari hasil penelitian, penerapan metode <i>payment gateway</i> dapat mempermudah wisatawan dalam melakukan pemesanan outbound, pembayaran, dan pengelola outbound dalam mengelola laporan. Dengan adanya sistem ini, users lebih dimudahkan dalam melakukan pembayaran dengan berbagai pilihan metode pembayaran dari <i>payment gateway</i> .
7	(Rahardika & Ahmad, 2020)	Implementasi Sistem Pembayaran Dengan <i>Payment Gateway</i> Pada Pemesanan Tour & Transport (studi kasus PT. Hanoman Pandu Wisata)	Hasil dari penelitian yang dilakukan penulis adalah mengembangkan website <i>e-commerce</i> dengan sistem pembayaran online seperti melalui ATM, mandiri sandbox midtrans, mandiri website hpwtourtransport.com dan Gopay.
8	(Fian et al., 2020)	Penerapan <i>Payment Gateway</i> Pada Aplikasi Marketplace Waroeng Mahasiswa Menggunakan Midtrans	Penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi waroeng mahasiswa dilengkapi dengan sistem pembayaran online yang terintegrasi dengan Midtrans sehingga proses transaksi menjadi lebih cepat, mudah dan praktis. Dengan demikian aplikasi ini dapat menjangkau lebih luas lagi pemasaran bisnis mahasiswa terhadap produk/jasa yang ditawarkan dengan harapan pemasaran

			dapat dilakukan secara optimal.
9	(Hendraswara, 2016)	Perancangan Pemesanan Paket Wisata dengan Pembayaran Online Menggunakan <i>Payment Gateway</i>	Penelitian yang dilakukan menghasilkan sebuah aplikasi pemesanan paket wisata, kamar hotel bahkan dapat melakukan pembayaran online berbasis android dengan cepat dan tepat di Kabupaten Semarang. Keuntungannya dapat menjadi iklan pariwisata.
10	(Saputro & Sutopo, 2019)	Penerapan Payment Gateway Sebagai Sistem Verifikasi Pembayaran Pada Website Pemesanan Paket Wisata	Penelitian yang telah dilakukan menghasilkan sebuah sistem pemesanan paket perjalanan wisata yang menggunakan sistem verifikasi pembayaran secara otomatis.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

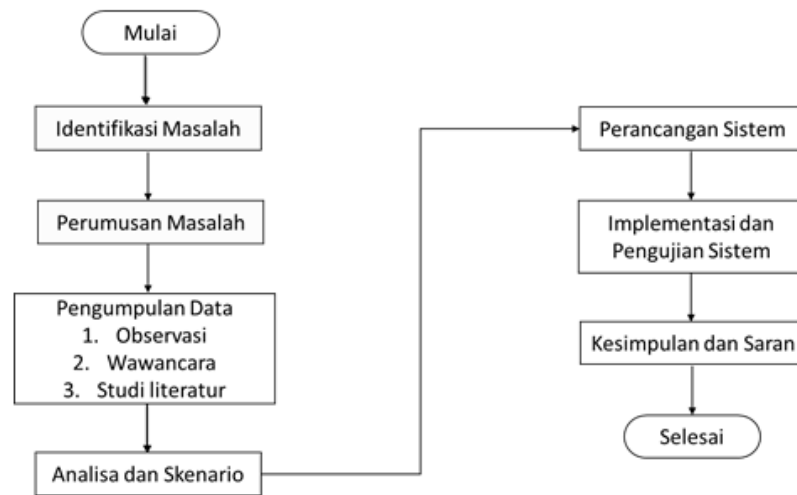
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian merupakan proses atau langkah-langkah yang dilakukan dalam melakukan sebuah penelitian. Di dalam metodologi penelitian ini terdapat cara kerja yang sangat terstruktur ketika membangun sebuah aplikasi. Berikut adalah tahapan metodologi penelitian yang dilakukan pada penelitian ini:



Gambar 3. 1 Alur Metodologi Penelitian

3.1 Identifikasi Masalah

Dari penelusuran tahap awal diharapkan Aplikasi Layanan *Ticket Reservation* ini akan membantu pengguna untuk memperoleh layanan informasi terkait objek Taman Agrowisata Go Green, informasi wahana yang disediakan, pemesanan tiket dan pembayaran tiket secara online. Identifikasi ini berperan penting terhadap penelitian ini untuk menghasilkan solusi dari permasalahan yang ada.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah dilakukan untuk mengklasifikasikan masalah yang ada agar menghasilkan solusi yang sesuai dengan tujuan dari penelitian ini. Permasalahan yang terdapat pada penelitian ini adalah dibutuhkan aplikasi yang menyediakan layanan informasi terkait objek Taman Agrowisata Go Green, informasi wahana yang disediakan, pemesanan dan pembayaran tiket secara online.

3.3 Pengumpulan Data

Pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan data berupa informasi yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan. Pada tahap pengumpulan data ini menggunakan 3 teknik yaitu observasi, studi literatur dan wawancara.

1. Observasi

Tahap meninjau dan melakukan pengamatan terhadap objek Taman Agrowisata Go Green untuk melihat secara keseluruhan tentang permasalahan dan solusi yang tepat dari permasalahan tersebut.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan langsung dengan HRD yang bekerja di Taman Agrowisata Go Green dan beberapa pengunjung mengenai bagaimana kegiatan pemesanan tiket yang dilakukan dengan memahami dan mengamati sistem yang bertujuan untuk memperoleh informasi lebih lanjut dari permasalahan yang diangkat serta mendapatkan data langsung dari sumbernya.

3. Studi Literatur

Teknik pengumpulan data dengan mengumpulkan informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat menggunakan berbagai sumber, jurnal-jurnal ilmiah dan artikel sebagai data bantu dalam penelitian.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.4 Analisa Dan Skenario

Tahap selanjutnya setelah dilakukannya identifikasi masalah dan pengumpulan data, maka pada tahap ini peneliti melakukan tahap analisa mengenai penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan gambaran yang jelas.

Analisa pembangunan sistem yang dilakukan yaitu menggunakan metode UML diantaranya *Usecase Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* yang berfungsi untuk mendeskripsikan alur proses kerja aplikasi yang dibangun pada penelitian ini. Skenario merupakan suatu alur yang berfungsi untuk menggambarkan alur aplikasi yang akan dibangun.

3.5 Implementasi dan Pengujian Sistem

Langkah selanjutnya apabila tahap analisa dan perancangan sistem telah selesai, dilakukan proses implementasi dan pengujian pada bahasa pemrograman. Pada tahap implementasi sistem tentunya memerlukan beberapa kebutuhan sebagai pendukung dalam pembuatan sistem. Kebutuhan yang dimaksud adalah kebutuhan *hardware* dan kebutuhan *software*. Berikut ini merupakan spesifikasi lingkungan implementasi kebutuhan hardware dan kebutuhan software:

Kebutuhan *hardware*

1. Prosesor Intel(R) Celeron(R) CPU 1000M @ 1.80 GHz
2. Ram 4 GB
3. Hardisk 1000 GB

Kebutuhan *software*

1. Sistem Operasi menggunakan Windows 10 64-bit
2. Tools perancangan menggunakan android studio
3. Implementasi pada PC dan Smartphone
4. Implementasi pemograman menggunakan bahasa flutter
5. Implementasi database menggunakan server mySQL

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Setelah tahap implementasi selesai dilakukan, langkah selanjutnya dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang bertujuan untuk menguji aplikasi telah berfungsi dengan semestinya. Untuk mengetahui apakah aplikasi telah berfungsi maka akan dilakukan pengujian menggunakan dua metode yaitu *Black Box* dan *User Acceptance Test (UAT)*.

3.5.1 *Black Box*

Black box adalah salah satu proses pengujian yang dilakukan untuk memastikan apakah sistem yang dibangun dapat berjalan dengan semestinya. Apabila ada ketidaksesuaian, maka penulis akan melakukan perbaikan. Pengujian ini dilakukan agar mengetahui kelayakan sistem dan dapat menghasilkan keluaran yang diharapkan.

3.5.2 *User Acceptance Test (UAT)*

Pengujian ini dilakukan langsung terhadap pengguna sistem dengan cara memberikan kuisioner kepada *user* yang menggunakan aplikasi tersebut, lalu *user* mengisi kuisioner yang sesuai dengan pernyataan. Kemudian hasil kuisioner tersebut dihitung berdasarkan rumus UAT untuk mendapatkan persentase kelayakan sistem.

3.6 Kesimpulan Dan Saran

Kesimpulan merupakan penarikan hasil terhadap keseluruhan penelitian yang telah dilakukan apakah penelitian sesuai dengan tujuan. Saran berupa masukan yang diberikan untuk penelitian selanjutnya.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka diperoleh beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut:

4. Aplikasi layanan *Ticket Reservation* ini telah berhasil dibuat.
5. Aplikasi ini dioperasikan melalui web dan android, web yang digunakan oleh pihak administrator dan android digunakan oleh pengunjung.
6. Aplikasi ini berhasil menerapkan fitur untuk mengetahui lokasi Taman Agrowisata Go Green.
7. Aplikasi ini memudahkan pengunjung dalam melakukan pemesanan tiket dengan menerapkan fitur *payment gateway* untuk melakukan pembayaran pemesanan.
8. Aplikasi ini memudahkan admin dalam memajemen data.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem aplikasi selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur saldo agar pengguna lebih mudah dalam melakukan pembayaran.
2. Membuat tampilan aplikasi yang sesuai dengan semua jenis perangkat *smartphone* baik itu android maupun ios.
3. Penelitian selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi tidak hanya berbasis android melainkan berbasis ios agar semua pengguna *smartphone* dapat menggunakan aplikasinya.

DAFTAR PUSTAKA

- Bani, N. V. Y. R., Faisol, A. F., Ariwibisono, F. X., & Industri, F. T. (2020). *LOCATION BASED SERVICE PADA WILAYAH KABUPATEN TIMOR TENGAH SELATAN BERBASIS ANDROID*. 4(1), 1–10.
- Braddley, M. O., & Fachrurrozi, M. (2017). *Pengoreksian Ejaan Kata Berbahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Levenshtein Distance*. 3(1), 167–171.
- Damanik, E. (2012). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Online Menggunakan Payment Gateway. *JSM STMIK Mikroskil*, 13(1), 63–71.
- Fahma, A. I., Cholissodin, I., & Perdana, R. S. (2018). Identifikasi Kesalahan Penulisan Kata (Typographical Error) pada Dokumen Berbahasa Indonesia Menggunakan Metode N-gram dan Levenshtein Distance. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(1), 53–62.
- Ginangjar, P. A., & Tanone, R. (2017). Aplikasi Pemesanan Bus Pariwisata Menggunakan Payment Gateway Berbasis Android (Studi kasus : Bluestar, Salatiga). *Prosiding Seminar Nasional Dan Call for Papers “Pengembangan Sumber Daya Perdesaan Dan Kearifan Lokal Berkelanjutan VII,”* 7, 1529–1544.
- Goyena, R., & Fallis, A. . (2019). pola perjalanan wisata kota pekanbaru. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Haldar, R., & Mukhopadhyay, D. (2011). *Levenshtein Distance Technique in Dictionary Lookup Methods : An Improved Approach*.
- Hassan, H. (2013). *Social Text Normalization using Contextual Graph Random Walks*. 1577–1586.
- Lendraswara, F. A. (2016). *Perancangan Pemesanan Paket Wisata dengan Pembayaran Online Menggunakan Payment Gateway pada aplikasi Android (Studi Kasus : CV Ambarawa Raya Travel Agent)*. 1, 1–20.
- Grahim, A. (2011). Perancangan Sistem Pemesanan Tiket Pesawat Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Informatika, P. S., Teknologi, F., Dan, I., & Yogyakarta, U. T. (2020). *PEMBAYARAN PAYMENT GATEWAY UNTUK PEMESANAN OUTBOND DI DESA WISATA GARONGAN YOGYAKARTA*.

Khan, N. H., & Saha, G. C. (2014). *Checking the Correctness of Bangla Words using N-Gram*. 89(11), 3–5.

Mandal, S., & Nanmaran, K. (2019). *Normalization of Transliterated Words in Code-Mixed Data Using Seq2Seq Model & Levenshtein Distance*. 49–53. <https://doi.org/10.18653/v1/w18-6107>

Pusat Bahasa Kemdikbud. (2016). *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. Kementerian Pendidikan Dan Budaya.

Puspitasari, T. M. M., & Maulina, D. (2019). Implementasi Payment Gateway Menggunakan Midtrans Pada Marketplace Travnesia.Com. *Mobile and Forensics*, 1(1), 22. <https://doi.org/10.12928/mf.v1i1.997>

Putra, M. D. E., Sujaini, H., & Safriadi, N. (2018). *Pengaruh Metode Dictionary Lookup pada Cleaning Korpus Terhadap Akurasi Mesin Penerjemah Statistik Indonesia – Melayu Pontianak*. 4(1), 49–53.

R, W. K., & Yapie, A. K. (2013). *Aplikasi Location Based Service (LBS) Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis Android*. 13–18.

Rahmat, A. R. A., & Octaviano, A. (2016). Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web Pada Po . Harapan Jaya. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 1(1), 1–11.

Salinka Simanjuntak, M., Sujaini, H., & Safriadi, N. (2018). Spelling Corrector Bahasa Indonesia dengan Kombinasi Metode Peter Norvig dan N-Gram. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 4(1), 17–23.

Sujaini, H., & Nyoto, R. D. (2016). Peter Norvig dan Spelling Checker BK-Trees pada Kata Berbahasa Indonesia. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(1), 1–5.

Susanty, W., Astari, I. N., & Thamrin, T. (2019). Aplikasi Gis Menggunakan Metode Location Based Service (Lbs) Berbasis Android. *Explore: Jurnal*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Sistem Informasi Dan Telematika, 10(1).
<https://doi.org/10.36448/jsit.v10i1.1218>

Swastikasari, M. M., Hetharie, R. Y., Sedyono, E., & Ardjo, A. S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile E-KOST Menggunakan Location Based Service (LBS) Berbasis Android. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 2(2), 150.
<https://doi.org/10.24912/computatio.v2i2.2322>

Swastikasari, M. M., Sedyono, E., & Ardjo, A. S. (2018). Design of E-KOST: An Android-based mobile application using location based service (Study case: SWCU'S students). *Proceedings - 2017 International Conference on Innovative and Creative Information Technology: Computational Intelligence and IoT, ICITech 2017, 2018-Janua*, 1–9.
<https://doi.org/10.1109/INNOCIT.2017.8319135>

Vanjire, S., Kanchan, U., Shitole, G., & Patil, P. (2014). Location Based Services on Smart Phone through the Android Application. *Provider*, 3(1), 4982–4987.

Yulianto, M. M., Arifudin, R., & Alamsyah, A. (2018). Autocomplete and Spell Checking Levenshtein Distance Algorithm To Getting Text Suggest Error Data Searching In Library. *Scientific Journal of Informatics*, 5(1), 75.
<https://doi.org/10.15294/sji.v5i1.14148>

LAMPIRAN A

DATA WAWANCARA

Hasil wawancara kepada staff Taman Agrowisata Go Green sebagai berikut:

Hari/Tanggal : Sabtu, 17 Juli 2021
 Nama Instansi : Taman Agrowisata Go Green desa Sungai Pinang
 Narasumber : Winda Pertiwi, S.E
 Jabatan : HRD Taman Agrowisata Go Green

Tabel C 1 Data Wawancara

No	Pertanyaan Wawancara	Jawaban Wawancara
1.	Apakah Taman Agrowisata Go Green saat ini memiliki aplikasi online dalam pemesanan tiket?	Saat ini Taman Agrowisata Go Green tidak memiliki aplikasi online untuk pembelian tiket
2.	Bagaimana sistem pemesanan tiket pada Taman Agrowisata Go Green?	Pemesanan tiket dilakukan dengan cara pengunjung mengantri diloket tiket untuk mendapatkan tiket yang diinginkan
3.	Berapa jumlah tiket yang terjual dalam sebulan?	Sebelum terjadi pandemi penjualan tiket dalam sebulannya mencapai 4000 orang. Namun dikarekan masa pandemi pengunjung dibatasi 25%, jumlah penjualan tiket perbulannya kurang lebih 2500 orang.
4.	Apa saja kendala yang dihadapi dalam mengelola laporan penjualan tiket?	Karena penulisan laporan masih dilakukan manual, ada kemungkinan keliru dalam menulisnya.
5.	Bagaimana cara Taman Agrowisata Go Green mempromosikan objek wisata ini kepada masyarakat?	Objek wisata ini mempromosikannya melalui media sosial yaitu facebook dan berupa web

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6.	Bagaimana jika Taman Agrowisata memiliki aplikasi yang mendukung dan mengelola laporan penjualan tiket?	Bagus dan sangat membantu sekali
	Narasumber Winda Pertiwi S.E	Pewawancara Desi Sagita

Hasil wawancara kepada pengunjung Taman Agrowisata Go Green sebagai berikut:

Hari/Tanggal : Sabtu, 17 Juli 2021

Narasumber : Restu Apri Yanto

No	Pertanyaan wawancara	Jawaban wawancara
1.	Darimana anda mengetahui objek wisata Taman Agrowisata Go Green ini?	Dari sosial media dan rekomendasi teman
2.	Bagaimana pemesanan tiket di Taman Agrowisata Go Green ini?	Pemesanan tiket dilakukan dengan cara kita harus mengantri di loket tiket, kemudian memesan tiket yang kita inginkan, kemudian membayar tiket sesuai yang telah dipesan. kemudian kita harus mengantri dipintu masuk untuk dicek kembali oleh petugas, setelah itu barulah kita dapat masuk ke dalam.
3.	Apakah dengan tiket masuk pengunjung dapat menikmati wahana yang ada didalam?	Tidak semua dapat dinikmati, namun kita harus membeli tiket lagi untuk mendapatkan wahana seperti memancing, berkuda, naik kereta api, sepeda dayung dan lainnya.
4.	Apa saja kendala yang dihadapi ketika melakukan pemesanan tiket?	Kendala yang dihadapi yaitu kita harus mengantri lama untuk mendapatkan tiket.

5.	Bagaimana jika ada aplikasi yang membantu anda dalam pemesanan tiket?	Bagus sekali dan sangat membantu pengunjung dalam melakukan kunjungan ke Taman Agrowisata Go Green desa Sungai Pinang.
	Narasumber Restu Apri Yanto	Pewawancara Desi Sagita

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN B

User Acceptance Test (UAT)

A. User Acceptance Test (UAT) Admin


User Acceptance Test (UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Winda Perkiwi, S.E
Status Pekerjaan : Karawan Swasta
Hak Akses : Admin

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
3. Fitur Postingan dapat membantu Admin untuk mengelola postingan.					✓
4. Fitur Wahana dapat membantu Admin untuk mengelola data wahana.					✓
5. Fitur data pemesanan memudahkan admin mengetahui pemesanan yang masuk					✓
6. Fitur laporan membantu admin untuk mengetahui total pengunjung perbulannya				✓	
7. Aplikasi ini dapat mempermudah admin dalam manajemen data pada Taman Agrowisata Go Green				✓	

Pengguna

 Winda Perkiwi, S.E

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test (UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : APPIJON
Status Pekerjaan : WIRASWASTA
Hak Akses : ADMIN

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
3. Fitur Postingan dapat membantu Admin untuk mengelola postingan.					✓
4. Fitur Wahana dapat membantu Admin untuk mengelola data wahana.					✓
5. Fitur data pemesanan memudahkan admin mengetahui pemesanan yang masuk					✓
6. Fitur laporan membantu admin untuk mengetahui total pengunjung perbulannya				✓	
7. Aplikasi ini dapat mempermudah admin dalam memanajemen data pada Taman Agrowisata Go Green					✓

Pengguna


 APPIJON

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test (UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Elya Suryani
Status Pekerjaan : Karyawan
Hak Akses : Admin

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
3. Fitur Postingan dapat membantu Admin untuk mengelola postingan.				✓	
4. Fitur Wahana dapat membantu Admin untuk mengelola data wahana.				✓	
5. Fitur data pemesanan memudahkan admin mengetahui pemesanan yang masuk					✓
6. Fitur laporan membantu admin untuk mengetahui total pengunjung perbulannya					✓
7. Aplikasi ini dapat mempermudah admin dalam manajemen data pada Taman Agrowisata Go Green					✓

Pengguna

Elya
Elya Suryani

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test (UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Reza Melinda
 Status Pekerjaan : Karyawan
 Hak Akses : Admin

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
3. Fitur Postingan dapat membantu Admin untuk mengelola postingan.				✓	
4. Fitur Wahana dapat membantu Admin untuk mengelola data wahana.				✓	
5. Fitur data pemesanan memudahkan admin mengetahui pemesanan yang masuk					✓
6. Fitur laporan membantu admin untuk mengetahui total pengunjung perbulannya					✓
7. Aplikasi ini dapat mempermudah admin dalam memanajemen data pada Taman Agrowisata Go Green					✓

Pengguna



Reza Melinda

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test (UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Ledatka Utari
 Status Pekerjaan : Karyawan
 Hak Akses : Admin

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
3. Fitur Postingan dapat membantu Admin untuk mengelola postingan.				✓	
4. Fitur Wahana dapat membantu Admin untuk mengelola data wahana.				✓	
5. Fitur data pemesanan memudahkan admin mengetahui pemesanan yang masuk				✓	
6. Fitur laporan membantu admin untuk mengetahui total pengunjung perbulannya				✓	
7. Aplikasi ini dapat mempermudah admin dalam memanajemen data pada Taman Agrowisata Go Green				✓	

Pengguna

Ledatka Utari
 Ledatka Utari

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

B. User Acceptance Test (UAT) Pengunjung

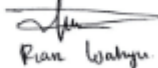
User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Rian Wahyu
Status Pekerjaan : Mahasiswa
Hak Akses : Romyungung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian register mudah dipahami.				✓	
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.					✓
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

 Rian Wahyu

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Suwanto
 Status Pekerjaan : Wiraswasta
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian register mudah dipahami.				✓	
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

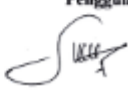
User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

nama : Syarifida-ranti
 tugas Pekerjaan : Mahasiswa
 k Akses : Bengkel009

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.				✓	
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.					✓
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

 Syarifida-ranti

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Anggi Marsela
 Status Pekerjaan : Mahasiswa
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.				✓	
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.			✓		
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.			✓		
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green			✓		
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.					✓

Pengguna

Anggi Marsela
 Anggi Marsela

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.


User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Auliya Pratiwi, S.Pd
 Status Pekerjaan : Guru
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

 AULIYA PRATIWI, S.Pd

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Yulianti Leonita
 Status Pekerjaan : Mahasiswa
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.					✓
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

 Yulianti Leonita



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : AL CINI YUSUF MALUR
 Status Pekerjaan : PELAJAR
 Hak Akses : PENUNJANG

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.					✓
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.					✓

Pengguna

Al Cini Yusuf Malur
 AL CINI YUSUF MALUR

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

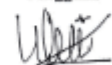
Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Wahyuliana Waw Erya
 Status Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.					✓
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.					✓

Pengguna


 Wahyuliana.W.E

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : WARDIATI
 Status Pekerjaan : Ibu Rumah tangga
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

Wardiat

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Rastu Apri-ranto
 Status Pekerjaan : Mahasiswa
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.					✓
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.					✓

Pengguna




Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : NOPRIZAL
 Status Pekerjaan : Mahasiswa
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.					✓
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.					✓

Pengguna

 NOPRIZAL

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : FADHULLAH KHARAFI
Status Pekerjaan : Mahasiswa
Hak Akses : leagu@uinar

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian register mudah dipahami.				✓	
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)


Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : RITA SUMBARI
 Status Pekerjaan : MAHASISWA
 Hak Akses : PENGUNJUNG

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna


 RITA SUMBARI



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : HEFI SUGAWANTO
Status Pekerjaan : Pedagang
Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.			✓		
2. Format pengisian register mudah dipahami.				✓	
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.			✓		
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

 Heffi Sugawanto

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : FARLY AZIZ PANE
 Status Pekerjaan : Karyawan Swasta
 Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

- Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : KHAIYUL FADEL
 Status Pekerjaan : KARYAWAN SWASTA
 Hak Akses : pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.				✓	
5. Format pembayaran mudah dipahami.				✓	
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.					✓
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.					✓

Pengguna




Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

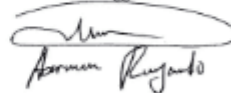
Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : HERMAN RIANTO
 Status Pekerjaan : Wiraswasta
 Hak Akses : Reagunjang

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.					✓
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.				✓	
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.					✓
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.					✓

Pengguna



Herman Rianto



UIN SUSKA RIAU

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Rizky Abdillah
Status Pekerjaan : Mahasiswa
Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.					✓
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

 Rizki Abdillah



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

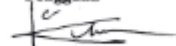
User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : Khairul Firmansyah
Status Pekerjaan : Mahasiswa
Hak Akses : Revisi

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian register mudah dipahami.					✓
3. Format pengisian login mudah dipahami.				✓	
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.					✓
5. Format pembayaran mudah dipahami.					✓
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.					✓
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.					✓
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green				✓	
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

 Khairul firmansyah

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

User Acceptance Test(UAT)

Aplikasi Layanan Ticket Reservation Pada Objek Taman Agrowisata Go Green

Nama : JUSMAWATI, S.Pd
Status Pekerjaan : PMS
Hak Akses : Pengunjung

STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
N	Netral
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Pernyataan	PENILAIAN				
	STS	TS	N	S	SS
1. Tampilan sistem secara keseluruhan sudah baik dan mudah di pahami.				✓	
2. Format pengisian register mudah dipahami.			✓		
3. Format pengisian login mudah dipahami.			✓		
4. Format pemesanan tiket mudah dipahami.			✓		
5. Format pembayaran mudah dipahami.			✓		
6. Semua menu pada aplikasi sudah sesuai fungsinya.			✓		
7. Aplikasi ini membantu pengunjung dalam mencari informasi yang dibutuhkan.				✓	
8. Aplikasi ini mempermudah pemesanan tiket dari sistem sebelumnya.				✓	
9. Aplikasi ini sudah bekerja dengan baik.				✓	
10. Aplikasi ini dapat digunakan pengunjung Taman Agrowisata Go Green					✓
11. Tidak ada error selama penggunaan fitur-fitur pada aplikasi.				✓	

Pengguna

Jusmawati
 JUSMAWATI, S.Pd

LAMPIRAN C DOKUMENTASI



© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Data Pribadi

Nama : Desi Sagita
 Tempat, tanggal Lahir : Kuapan, 07 Desember 1996
 Jenis Kelamin : Perempuan
 Agama : Islam
 Tinggi : 155 Cm
 Berat Badan : 47 Kg
 E-mail : desi.sagita@students.uin-suska.ac.id
 Alamat : Jalan Wali Lenjo, Dusun I Kuapan, Tambang

Informasi Pendidikan

2003 – 2009 SDN 004 Kuapan
 2009 – 2012 SMPN 5 Tambang
 2012 – 2015 SMAN I Kampar Timur
 2015 – 2022 SI Teknik Informatika UIN Suska Riau

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.