



Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA



OSC

The 4th Open Society Conference

PROGRAM BOOK

**Perspectives and Impacts of Metaverse on
Sustainable Development Goals**

Online International Conference

Thursday, July 7, 2022

**Faculty of Law, Social and Political Sciences
Universitas Terbuka - Indonesia**



FOREWORD

The theme of the 4th Open Society Conference is "Perspectives and Impacts of Metaverse on Sustainable Development Goals". This conference is organized by the faculty of Law, Social and Political Sciences (FHISIP) – Universitas Terbuka. This conference is the continuation of the previous conferences which were scheduled as an annual international conference held by FHISIP-UT. This year's OSC agenda focuses on seven sub-themes, namely: 1) Cyber Security Challenges in Law Perspective; 2) Digital Transformation and The Changing Social Lifestyle; 3) Human Capital Development Through Metaverse; 4) Library and Information System in Metaverse Society; 5) Creative Digital Economy Through the World of Metaverse; 6) Trends and Directions of Translation in Metaverse; and 7) The Future of Governance in The Metaverse World.

To answer the curiosity of the public and researchers about the metaverse, we invite the participation of conference guest speakers, academics, researchers, and practitioners from various scientific and institutional backgrounds. The institutions are from Universitas Terbuka, Universitas Indonesia, Universitas Negeri Surabaya, Universitas Singaperbangsa Karawang, Universitas Bina Nusantara, Balikpapan University, SMAN 2 Malang, Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie, Universitas Mulawarman, Universitas Sriwijaya, Universitas Hasanuddin, Universitas Trunojoyo Madura, Universitas Negeri Semarang, Universitas Al Azhar Indonesia, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, IKIP Budi Utomo Malang, Universitas Sebelas Maret, Universitas Halu Oleo, Universitas Al-Muslim, Universitas Negeri Yogyakarta, Universitas Pertahanan, Universitas Bakrie, MAN 6 Jakarta Timur, STIKOM Interstudi, UNIKA Atma Jaya, Adam Mickiewicz University, Universitas

Islam Malang, Indonesia National Armed Forces, Universitas Udayana.

We hope this OSC Program book can provide information about the activities and materials presented in the conference.

Finally, we express our highest appreciation and gratitude to all committee members and other parties who have contributed their thoughts, time, and contribution for this conference. We also hope that this 4th OSC International conference can give benefit and contribution to the use of technology particularly metaverse on Sustainable Development Goals.

Tangerang Selatan, 7 July 2022

Signed

Megafury Apriandhini, S.H., M.H
Chair of 4th OSC

DEAN OF FACULTY OF LAW, SOCIAL AND POLITICAL SCIENCES REMARKS

The 4th Open Society Conference “PERSPECTIVE AND IMPACT OF METAVERSE ON SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS ONLINE INTERNATIONAL CONFERENCES”

Excellency Mr. Dr. Liew VK, Chief Business Officer of
Centriverse/Malaysia

Excellency Mr. Utz Johann Pape, Senior Economist, Poverty &
Equity Global Practice Global Lead for Data for Operational
Impact (D4OI) World Bank

Excellency Mr. Dr. Indrawan Nugroho, CEO & Co-Founder at
CIAS/Indonesia

Excellency Mr. Prof. Dr. Daryono, Professor in Property Law
and Law Technology Universitas Terbuka/Indonesia

Excellency Mr. Prof. Dr. Ojat Darajat, M.Bus., PhD., Rector of
Universitas Terbuka

Distinguished guest and participant of the 4th Open Society
Conference

Ladies and gentlemen,

Bismillahirrahmanirrohim

Assalamualaikum Wr. Wb.

Good Morning Everyone

May the peace and blessings of Allah be upon you

First of all, let us deliver our thankful to the Almighty Allah who
has given us the wonderful opportunity so today, we could
gather in “The 4th Open Society Conference 2022”.

I am pleased to welcome you to the annual conference held
by the Faculty of Law, Social, and Political Sciences entitled

"Perspectives and Impacts of Metaverse on Sustainable Development Goals" held virtually at Jakarta, Indonesia.

Ladies and Gentlemen,

The announcement of Facebook rebranding itself as Meta has aroused public enthusiasm for the "metaverse". The metaverse is where the physical and digital worlds collide, and it is regarded as the next evolution of the internet. The metaverse is a social technology that allows digital representations of individuals, known as avatars, to communicate with one another in a range of situations. The metaverse provides a space for endless, interconnected virtual communities using virtual reality (VR) headsets, augmented reality (AR) glasses, smartphone apps, or other devices, whether at work, in an office, attending concerts or sporting events, or even trying on clothes. Now, the public is questioning what the metaverse is and how the metaverse affects them.

Not only Meta, big tech companies like Apple and Microsoft are also working on their own metaverse. Data shows that, as of October 2021 the total market capitalization of Web 2.0 metaverse companies was 14.8 trillion USD. This number will continue to grow and make metaverse a promising issue that offers markets and opportunities in the future.

This issue becomes very interesting to discuss from various perspectives and see how this can impact society. According to a Work Trend Index Survey by Microsoft in 2022, there are 52% of workers who's ready to use digital space in metaverse for meeting or teamwork next year. Gen Z and millennials are the generations that most often imagines being able to work through the metaverse.

The phenomenon of metaverse can give rise to anomalies that occur in social life. Issues related to data privacy, unlimited creativity, anti-social, to business investment in the metaverse are other challenges that may arise because of the metaverse. Thus, it is necessary to take advantage of the opportunities that can be obtained and minimize the risks that arise from the metaverse.

To answer the curiosity of the public and researchers about the metaverse, the Faculty of Law, Social and Political Sciences (FHISIP) of the Open University took the initiative to gather all of us; academicians, lecturers, practitioners, and business circles in this conference.

Distinguished Audiences,

The conference has 3 main objectives:

First, is to enhance the knowledge of academics and practitioners regarding the multiple perspectives of metaverse.

Second, is to discuss the impacts of metaverse.

And third, is to share research progress, output, and analytical thought among the academics, practitioners and policymakers on perspectives and impact of a metaverse on SDG's.

I hope by joining this conference, we will have a broad new knowledge from all the experts coming from national and international institutions. I also hope, through this conference, we will have a new perspective and preparing for a forthcoming impacts of metaverse on SDG's.

Ladies and Gentlemen,

I would like to convey my sincere gratitude to the organizing committee who has done a great job in hosting this event. The conference was very well organized. May Allah bless you and reward you with goodness.

Last but not least, I once remembered SpaceX and Tesla founder, Elon Musk said:

"If you get up in the morning and think the future is going to be better, it is a bright day. Otherwise, it's not."

And right now, in this moment, all of us are working on what Elon's said as the Bright Day. We are working for the bright future of our world.

Thank you very much for your attention. Have a great conference!

Wassalamualaikum Wr. Wb.
Tangerang Selatan, 7 July 2022

Signed

Dr. Sofjan Aripin, M.Si.
Dean of Faculty of Law, Social and Political Sciences

RECTOR REMARKS

The 4th Open Society Conference “PERSPECTIVE AND IMPACT OF METAVERSE ON SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS ONLINE INTERNATIONAL CONFERENCES”

Bismillahirrahmaanirrahiim,
Assalamualaikum wr wb.

Distinguished speakers,

- Dr. Utz Johann Pape, Senior Economist, Poverty & Equity Global Practice Global Lead for Data for Operational Impact (D4OI) World Bank
- Dr. Indrawan Nugroho, CEO & Co-founder at CIAS/Indonesia
- Dr. Liew Voon Kiong, Chief Business Officer of Centriverse/Malaysia
- Prof. Dr. Daryono, Universitas Terbuka/Indonesia
- Dr. Sofjan Aripin, M.Si., Dean of Faculty of Law, Social and Political Sciences, Universitas Terbuka
- Deputy Deans and Lecturers at the Faculty of Law, Social and Political Sciences, Universitas Terbuka
- And all participants of the seminar,

Peace, God's mercy, and blessings be upon you.

First of all, I would like to invite all of you to thank God the Almighty for His blessings so that today we can meet and gather virtually in good health, to attend and participate in THE 4th OPEN SOCIETY CONFERENCE organized by the Faculty of Law, Social, and Political Sciences, Universitas Terbuka, with the theme of “Perspective and Impact of Metaverse on Sustainable Development Goals”.

On behalf of Universitas Terbuka, I would like to express my highest gratitude and appreciation to the speakers from World Bank, Corporate Innovation Asia (CIAS), Centriverse, and Universitas Terbuka, for their willingness to be speakers at this conference. Hopefully, the knowledge you shared will benefit us all, both academics and the wider community in general.

Honorable ladies and gentlemen,

It has not been too long since we experienced the pandemic phase when life is harder than it used to be. Everyone must stay indoors 24/7 due to the lockdown policy. All public places are closed or have limited operating hours. Everyone is not allowed to get near each other due to the social distancing policy. A life like this is quite hard to live.

However, as we are now entering the post-pandemic era, some things have changed. People are changing their way of living. More trends are emerging, either to improve the existing ones or to change the old ways. The pandemic has accelerated digital transformation across multiple domains, including the metaverse.

Metaverse is not a new concept yet the announcement of Facebook rebranding itself as Meta has aroused public enthusiasm for the term "metaverse". The public is questioning what the metaverse is and how it affects them. It is considered a promising issue that offers opportunities and challenges in the future. It is intrigued to explore how this can impact society, especially on Sustainable Development Goals. In the 2030 Agenda for Sustainable Development, there are 17 Sustainable Development Goals (SDGs) which include aspects like innovation, health and well-being, economic growth, education, equality, sustainable cities, and climate action.

The phenomenon of metaverse can give rise to anomalies that occur in social life. Issues related to data privacy, anti-social, and business investment in the metaverse are some challenges that may arise because of the metaverse. On the other side, it provides opportunities for several aspects like quality education and climate action. If we consider the benefits and opportunities of the metaverse, without neglecting the potential negative impacts of technology, we can carry out many studies on the metaverse to ensure sustainability.

Moreover, with the understanding of the Metaverse and SDG relationship, the public sector, the private sector, and the academicians must work together to raise awareness in this area. When all these activities come together, they create a more substantial impact. Thus, it is necessary to take advantage of the opportunities that can be obtained and minimize the risks that arise from the metaverse.

Distinguished ladies and gentlemen,
As mentioned before that quality education is one of the important goals of SDGs. It is crucial because the lack of equal opportunities in education is one of the biggest obstacles we face when providing quality education. If we provide the technological infrastructure and meet the need for technological devices, the education modules that we will adapt to the metaverse may enable us to make this SDG possible.

As our tagline stated, "Making Higher Education Open to All". Universitas Terbuka is heading towards a cyber university in part of our means to provide accessible quality education open to all. Even more, the Covid-19 pandemic has been a blessing in disguise for Universitas Terbuka. The existence of

Universitas Terbuka has been increasingly recognized since the pandemic hit Indonesia. Open and Distance Higher Education implemented by UT is increasingly in demand by the public. The pandemic conditions that limit face-to-face learning activities make us also work hard to improve ourselves.

In response to the increased demands of society during the pandemic, we continue to innovate and develop our program. We commit to conducting continuous improvement of e-learning methods for both asynchronous and synchronous programs. Some existing programs include Online Tutorial (Tuton), Webinar-Based Tutorial (Tuweb), Course Assignments or Tugas Mata Kuliah (TMK), and Take-Home Exams (THE). Some of the programs have been implemented prior to the pandemic and others during the pandemic. Universitas Terbuka strives to regularly monitor the policies and programs to best cater to the needs of our students. The academic quality of graduates is one of our priorities.

Our commitment to continuous improvement is what makes the public still trust Universitas Terbuka from 1984 until now. The accumulative number of alumni of Universitas Terbuka that reaches more than 1,9 million in 2021 is a piece of evidence. Meanwhile, the number of active students at UT reaches 346.717 in 2022. We serve not only those who live in Indonesia but also Indonesian citizens who live overseas in more than 46 countries including in Asian countries such as Malaysia, Saudi Arabia, Hong Kong, Singapore, Taiwan, some European countries, and even several countries in Africa. We also see the urgency for the development of the digital ecosystem, especially in distance learning.

Moreover, as part of our efforts toward a cyber university, we continue to innovate through collaboration with partners from

public to private sectors, from local to global partners. In response to education trends in the world after the pandemic, we develop our Moodle and micro-credential programs to cater to the current education and industry needs. Accordingly, we also see the need of upgrading our scoring system and start to implement Artificial Intelligence (AI) to prevent plagiarism and emphasize originality for our students. This is part of our commitment to quality.

On the other hand, Universitas Terbuka also actively participates in the "Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM)" program, which includes joining a consortium. UT, in collaboration with several leading universities in Indonesia, has developed a marketplace for online courses in the Indonesian Cyber Education Institute. Furthermore, UT actively establishes cooperation with other universities and corporations, as well as encourages and facilitates students in taking part in student exchange programs, apprenticeships, research, community program, as well as entrepreneurship activities.

Finally, I congratulate you on joining THE 4th OPEN SOCIETY CONFERENCE. Hopefully, the results of the conference will bring many benefits to the contribution of technology toward Sustainable Development Goals.

Wabillahi taufik wal hidayah wa ridho wal inayah,
Wassalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Tangerang Selatan, 7 July 2022
Rector of Universitas Terbuka,

Signed

Prof. Ojat Darajat, M.Buss. Ph.D.
NIP 196610261991031001

TABLE OF CONTENTS

FOREWORD	ii
DEAN OF FACULTY OF LAW, SOCIAL AND POLITICAL SCIENCES REMARKS	iv
RECTOR REMARKS	viii
TABLE OF CONTENTS	xiii
SEMINAR RUNDOWN	xxiii
PARALLEL SESSION PRESENTATION SCHEDULE	1
SESSION I	
ROOM 1	
CYBER SECURITY CHALLENGES IN LAW PERSPECTIVE	
Financial Fresh Start Principles in Indonesian Bankruptcy Law	
<i>Alfatri Anom</i>	21
Legal Analysis Of The Criminal Act Of Selling Personal Data Through The Deep Web	
<i>Mohammad Dery Rifani, Ivan Zairani Lisi, Rini Apriyani</i>	22
Prospects of Indonesian Legal Policy In Facing The Metaverse Era	
<i>Diandra Preludio Ramada</i>	24
Legal Protection Of Metaverse Virtual Land Ownership Rights	
<i>A.Rachmat Wirawan, Avelyn Pingkan Komuna, M. Jeffri Arlinandes Chandra</i>	26
ROOM 2	
CYBER SECURITY CHALLENGES IN LAW PERSPECTIVE	
Presumption of Authenticity of Electronic Evidence In Cybercrime Cases Based On Indonesian Criminal Justice Systems	
<i>Isman</i>	27

The Legislation Model In Metaverse Technology For
Children Protection Effort In Indonesia
Nur Sulistiyaningsih..... 28
Government Readiness In Legal Regulations To Face
The Metaverse Era
Yeni Santi, Dian Ratu Uswatun Hasanah..... 29
Criminal Threats In The Personal Data Protection Bill In
Indonesia
Muhammad Rusli Arafat, Hevi Dwi Oktaviani..... 30

ROOM 3

CYBER SECURITY CHALLENGES IN LAW PERSPECTIVE

The Role Of Police And The Community In Tackling
Conflict, Law Society In The Face Of The Industrial
Revolution 5.0
Heri Wahyudi..... 31
Guarantee of Information and Communication
Technology Application Security In Indonesia:
(Regulations And Challenges?)
Nurfaika Ishak..... 32
Digital Espionage In New Era of Cyber: Political and
International Law Perspectives
**Syarifurohmat Pratama Santoso, Richard Togaranta
Ginting**..... 33

ROOM 4

DIGITAL TRANSFORMATION AND THE CHANGING SOCIAL LIFESTYLE

The Role Of Social Media Intelligence And Geospatial
Intelligence In Supporting Party Campaign
Politics On The Internet
**Dudi Gurnadi Kartasasmitaa, Eri Suprayitnob, Ishak
Faridc, David Yacobusd**..... 34

Students' Understanding & Perspective On Universitas
Terbuka Ict Through "Pelatihan Keterampilan Belajar
Jarak Jauh (Pkbj)"

Agus Prasetya, Ani Anjarwati, Dwi Sambda..... 35

Synchronous Method: Technical Guidance For The
Implementation Of The Open University Take Home
Exam

Steven Anthony..... 37

Transformation and Continuity: An Anthropological
Ecology Study On The Digitization Process In Kili-Kili
Sea Turtle Conservation Trenggalek

Basyarul Aziz..... 38

ROOM 5

DIGITAL TRANSFORMATION AND THE CHANGING SOCIAL LIFESTYLE

Indonesia's Covid-19 Pandemic And Digital
Transformation Of Arabic Learning In Madrasah Aliyah

Riyan Hidayat 39

Programming The Strategy "The Otan" At The Station
Television Trans 7

Vayol Parama Adrianjara, Susi Andriani..... 40

Human Communication And Digital Transformation

Windra Irawan..... 41

The Existence of Social Studies Education and Learning
in the Metaverse Era

**Yulian Widya Saputra, Rahmadi, Made Ngurah
Partha**..... 42

ROOM 6

HUMAN CAPITAL DEVELOPMENT THROUGH METAVERSE

Reframing Individual's Bureaucratic Personality In
Public Service Interaction In Digital Era

Yeni Widyastuti, Susanti..... 44

Challenges And Opportunities For Remote Working After Covid-19 Pandemic Winin Maulidya Saffanah, Rizky Wahyu Permana	45
Social Interaction Of Children's Fostered Citizens In The Special Development Institution Of Children Class 1 Palembang In The Digital Era Randi, Eva Lidya, M Fajar Ganta Saputra, Khevin Wiriski, M. Rizki al farauq, Wahyu Vergiawan Lestanto	47

ROOM 7

LIBRARY AND INFORMATION SYSTEM IN METAVERSE SOCIETY

Media Literate as a Determinant of Student Performance in Communication Science Undergraduate Program of Universitas Terbuka Arifah Bintarti, Djoko Rahardjo	49
Readiness Of Library In Facing The Metaverse Era Majidah	50
Kajian Pengembangan Konten Budaya Melalui Pameran Arsip Virtual Siti Samsiyah	51

ROOM 8

CREATIVE DIGITAL ECONOMY THROUGH THE WORLD OF METAVERSE

Smart Economy Achievements And Challenges In The Metaverse Era Dedy Juniadi, Siti Aisyah, Zainur Hidayah	52
Women's Entrepreneurship Development Strategy In The Covid-19 Pandemic Period Through Social Media Promotion Sulsalman Moita	53

The Potential of Virtual Methods as a Means of Ecotourism Education in the Era of Society 5.0
Putu Nomy Yasintha, Richard Togaranta Ginting, I Dewa Ayu Putri Wirantari..... 54

Digital Creative Content Based On Local Wisdom In Improving The Community Economy
Rivaldhy N. Muhammad, Rif'iy Qomarrullah, Muhammad Sawir, and Lestari Wulandari S..... 55

ROOM 9

THE FUTURE OF GOVERNANCE IN THE METAVERSE WORLD

Improving City Plan Certificate Services Electorally (E-Krk) Based On Digital City Spatial Planning
Dwi Putranto Riau..... 56

Metaverse World: Challenges In The Practice Of Education And Training Of Government Apparatus In Aceh In The Pandemic Era
Adri Patria..... 57

Implementation Of Pancasila As A National Identity By Respecting Highly The Representation Of Local Cultural Wisdom To Prevent Radicalism
Megawati Atiyatunnajah..... 58

Transparency Analysis Of Nformation Procurement Of Goods/Services Through The Media Website (E-Procurement) In Realizing Goods Governance In Polewali Mandar District
Miswar, Sudirman Karnay, Jeanny Maria Fatimah..... 59

SESSION II

ROOM 1

CYBER SECURITY CHALLENGES IN LAW PERSPECTIVE

The Existence Of Digital Platform And The Challenges Of Indonesia Business Competition Law Enforcement

Rhido Jusmadi	61
Cyber Security: Legal Challenges And Opportunities In The Metaverse World	
Dian Ratu Ayu Uswatun Khasanah, Yeni Santi, Megafury Apriandhini	62
Mechanism for implementing criminal liability of Campaign Funds	
Sukarno, Juajir Sumardi, Muhada, Anwar Borahima	64
The Meaning Of The Elements Of Fake News And Losses In Article 378 Of The Criminal Code And Article 28 Paragraph (1) Of The ITE Law	
Emmilia Rusdiana	65

ROOM 2

CYBER SECURITY CHALLENGES IN LAW PERSPECTIVE

The Urgention Of Personal Data Protection On
Metaverse Era: A Potential Threat To Privacy And
Security

Rina Elsa Rizkiana, Dian Ratu Ayu Uswatun Khasanah	66
Legal Policy In The Personal Data Protection Bill In Indonesia	
Hevi Dwi Oktaviani, S.H., M.H., Muhammad Rusli Arafat ..	67
Inheritance Rights In The Form Of Metaverse Virtual Land From Islamic Law Perspective	
A.Rachmat Wirawan, Eka Julianti	68
Legal Formulation Of Personal Data Protection In The Indonesian Financial Services Sector Industry Digital Ecosystem Post-Covid-19 Pandemic	
Deny Susanto	70

**ROOM 3
 CYBER SECURITY CHALLENGES IN LAW
 PERSPECTIVE**

Intellectual Property Protection In Metaverse
Avelyn Pingkan Komuna, A. Rachmat Wirawan..... 71

Cyber Security Challenges In Law Perspective
 "Challenges Of Criminal Law Enforcement In Misuse of
 Social Media (Mendsos)"
**Rivaldhy N. Muhammad, Abdul Mutalib, and Rahmat
 Hi. Abdullah**..... 72

Questioning The Relevance Of Nation-State Concept In
 The Metaverse Era: A New Hegemon In International
 Relations?
Tika Tazkya Nurdyawati..... 74

**ROOM 4
 DIGITAL TRANSFORMATION AND THE CHANGING
 SOCIAL LIFESTYLE**

Designing Interactive And Responsive Websites Based
 On The Condelgniter Framework Using The Mvc
 (Models-View-Controller) Concept
Imelda Paulina Soko, Erman Arif..... 76

Informal Learning In Cyberspace
A.W.Pujastawa..... 78

Transfiguration Of The Development Of Pamekasan
 Madura Batik Patterns In The Perspective Of Semiotic
 Analysis
Lulus Sugeng Triandika 79

**ROOM 5
 DIGITAL TRANSFORMATION AND THE CHANGING
 SOCIAL LIFESTYLE**

Mobile Based Exam Training Using Android Controlled
 by Website: A Prototype
Djoko Rahardjo..... 80

Digitalisation of Shamanic Practice in Serving Remote Patients	
<i>Pardamean Daulay, Momy A. Hunowu, Windra Irawan...</i>	81
Android-Based Learning Video Innovation To Improve Digital Literacy As A Social Lifestyle In Education For Elementary School Teachers	
<i>Dewi Nilam Tyas, Sri Sulistyorini, Sri Sukasih, Desi Wulandari, Sumilah</i>	82
Entering Metaverse: Potential Use In Tourism	
<i>Adisthy Shabrina Nurqamarani, Ari Juliana, Sarah Fadila</i>	84

ROOM 6

TREND AND DIRECTIONS OF TRANSLATION IN METAVERSE

A Universal Language Translator; Is This The Future Or The Doom Of Language Learning?	
<i>Andre Iman Syafroni</i>	86
Students' Ability In Assessing Translation Quality And Translating Figurative Language In English	
<i>Afriani</i>	87
Translation In Pandemic: How Health Special Terms Are Translated Into Indonesian	
<i>Agus Riyanto</i>	88

ROOM 7

LIBRARY AND INFORMATION SYSTEM IN METAVERSE SOCIETY

Library Paradigm And Challenges Towards The Era Of Metaverse Society	
<i>Richard Togaranta Ginting</i>	89
Digital Learning Ecosystem In Indonesian Open University Library	
<i>Dewi Maharani Rachmaningsih</i>	90

De-Contextual Communication; A Transformation Model Of Library Services In The Metaverse Era Sri Sedyaningsih, Mohammad Pandu Ristiono, Septian Dwi Cahyo	91
The Metaverse Challenges, Obstacles And Opportunities For Libraries In Indonesia Yasir Riady	92

ROOM 8

CREATIVE DIGITAL ECONOMY THROUGH THE WORLD OF METAVERSE

The Effect Marketing Media Social On Competitive Advantage And Performance Khoiriyah Trianti, Karina Utami Anastuti	93
Branding In Metaverse: Why Big Brand Advertising In Metaverse Arsa Widitiarsa Utoyo, Tobias Warbung, Nunnun Bonafix, Hervina DiahAprilia, Julianto Oei	94
Collaboration Of Pentahelix Model In Accelerating The Digitalization Of Micro, Small, And Medium Enterprises (Msmes) Agus Santosa	95
Storytelling Marketing In The Digital Economy: Utilizing Burke's Pentad On Product's Stories Natalia Widiarsari	96
The Influence of Products and Promotions on The Number of Information Distribution and Communication Broadcasting RRI Kupang Wise Rogate Silalahi, Noveni Marlina Malle, Yudith Alexanderina Frans	97

ROOM 9

THE FUTURE OF GOVERNANCE IN THE METAVERSE WORLD

The Future Of Cities In The Metaverse Era: Are Indonesian Cities Ready?	
Bani Pamungkas	99
The Pandemic Era: The Metaverse Dilemma In Governance Of Local Government In Aceh	
Adri Patria	100
Metaverse Ecosystem: Beyond Collaboration Governance (Is It The Future Of The Revitalization Of Vocational Education?)	
Mani Festati Broto, Yonan Heriyanto	101
The Model Of Government Communication In A Level Of Homogen Community In Era The Government 4.0.	
Susanti	102

DIGITALISATION OF SHAMANIC PRACTICE IN SERVING REMOTE PATIENTS

**Pardamean Daulay¹, Momy A. Hunowu², Windra
Irawan³**

Universitas Terbuka

e-mail: pardameandaulay@ecampus.ut.ac.id

Abstract

Shamanic belief systems do not want to be out of date. Shamanic practices continue to adapt to technological advances. Through the use of information and communication technology, the shaman can treat patients remotely. This study aims to determine how the use of digital technology in the practice of shamanism. How is the effectiveness of treatment through digital technology in shamanic practice. This qualitative research was conducted in Gorontalo and surrounding areas. Data was collected using observation techniques, in-depth interviews and online data. Data analysis was carried out through 3 stages, namely data reduction, data display and conclusion drawing. The results of the study found that the practice of shamanism is still a solution for social and cultural problems, especially in the aspect of medicine. The adherents of this shamanic system come from all social classes in both rural and urban areas. For the effectiveness of patient care from various regions, the shaman has utilized digital technology. Through the digital technology of shamanic practice, the shaman performs healing services for patients remotely. The use of digital media in the practice of shamanism has increased the number of patients seeking help. Treatment through digital media is proven to be effective in curing mild to acute illnesses, including to cure COVID-19 patients. The patient feels comfortable, not have to travel far to meet the shaman. The conclusion of this study is that the use of digital technology in healing patients is increasingly widespread and its effectiveness is felt by users of shaman services from a distance.

Keywords: *Digitalization of Shamanism, Distance Medicine, Patients between Regions*

Digitalisation of Shamanic Practice in Serving Remote Patients

Digitalisasi Praktik Perdukunan dalam Melayani Pasien Jarak Jauh

Perdamaian Daulay¹, Momy A. Hunowu², Windra Irawan³.

¹Universitas Terbuka Indonesia,

²IAIN Sultan Amai Gorontalo,

³Universitas terbuka Indonesia

e-mail: momyhunowu@gmail.com (corresponding author)

Abstract

Sistem kepercayaan perdukunan tidak mau ketinggalan zaman. Praktik perdukunan terus menyesuaikan dengan kemajuan teknologi. Melalui pemanfaatan teknologi digital, sang dukun dapat mengobati pasien dari jarak jauh. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana pemanfaatan teknologi digital dalam praktik perdukunan. Bagaimana efektivitas pengobatan melalui media digital dalam praktik perdukunan. Penelitian kualitatif ini dilakukan di wilayah Gorontalo dan sekitarnya. Pengumpulan data dilakukan dengan tehnik observasi, wawancara mendalam dan data-data online. Analisis data dilakukan melalui 3 tahapan yaitu reduksi data, display data dan penarikan kesimpulan. Hasil penelitian menemukan bahwa praktik perdukunan masih menjadi solusi terhadap masalah sosial dan budaya, terutama dalam aspek pengobatan. Para penganut sistem perdukunan ini berasal dari semua kelas sosial baik di pedesaan maupun di perkotaan. Untuk efektifitas pelayanan pasien dari berbagai wilayah, sang dukun telah memanfaatkan teknologi digital. Melalui digitalisasi praktik perdukunan, sang dukun melakukan layanan penyembuhan pasien dari jarak jauh. Pemanfaatan media digital dalam praktik perdukunan semakin menambah jumlah pasien yang meminta bantuan. Pengobatan melalui media digital terbukti efektif menyembuhkan penyakit ringan hingga yang akut, termasuk di antaranya dapat menyembuhkan pasien covid-19. Pasien merasa nyaman dan tidak harus bepergian jauh menemui sang dukun. Penelitian ini menyimpulkan bahwa pemanfaatan teknologi digital dalam penyembuhan pasien semakin meluas dan dirasakan efektivitasnya oleh para pengguna jasa perdukunan dari jarak jauh.

Keywords: Digitalisasi Perdukunan, Pengobatan Jarak Jauh, Pasien antar Wilayah

Abstract

Shamanic belief systems do not want to be out of date. Shamanic practices continue to adapt to technological advances. Through the use of information and communication technology, the shaman can treat patients remotely. This study aims to determine how the use of digital technology in the practice of shamanism. How is the effectiveness of treatment through digital technology in shamanic practice. This qualitative research was conducted in Gorontalo and surrounding areas. Data was collected using observation techniques, in-depth interviews and online data. Data analysis was carried out through 3 stages, namely data reduction, data display and conclusion drawing. The results of the study found that the practice of shamanism is still a solution for social and cultural problems, especially in the aspect of medicine. The adherents of this shamanic system come from all social classes in both rural and urban areas. For the effectiveness of patient care from various regions, the shaman has utilized digital technology. Through the digital technology of shamanic practice, the shaman performs healing services for patients remotely. The use of digital media in the practice of shamanism has increased the number of patients seeking help. Treatment through digital media is proven to be effective in curing mild to acute illnesses, including to cure COVID-19 patients. The patient feels comfortable, not have to travel far to meet the shaman. The conclusion of this study is that the use of digital technology in healing patients is increasingly widespread and its effectiveness is felt by users of shaman services from a distance.

Keywords: Digitalization of Shamanism, Distance Medicine, Patients between Regions

PENDAHULUAN

Aksi seorang dukun perempuan dalam usaha menghentikan hujan pada gelaran motoGP Mandalika Lombok Nusa Tenggara Barat pada Maret 2022 yang lalu menarik perhatian netizen Indonesia dan dunia (Pranita, 2022). Aksi irrasional itu menuai pro kontra karena ternyata, di era digital yang semakin rasional dan canggih dewasa ini, praktik perdukunan masih diandalkan, bukan hanya masyarakat tradisonal, melainkan pula masyarakat modern. Fakta-fakta sosial menunjukkan bahwa praktik perdukunan tidak hanya ada di Indonesia, tetapi juga di luar negeri, India, Korea dll. Berobat ke dukun sebagai salah satu pilihan untuk menyelesaikan masalah (Endarti, 2021). Sebuah ulasan pada artikel di media JPNN menyebutkan bahwa di negara-negara Eropa Timur, diperkirakan empat ribu orang yang teridentifikasi sebagai dukun penyihir. Sebagian besar mereka membuka praktik secara online (Adil, 2019). Pelaku perdukunan, dalam praktiknya telah memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi (digital) sehingga para dukun bisa dengan mudah ditemui di jagat maya. Di media sosial, mereka menjual jasa secara terang-terangan. Bahkan, ada sejumlah dukun yang punya situs khusus di internet untuk mempromosikan jasanya (Ridwan, 2020).

Perkembangan praktik perdukunan yang merambah dunia maya sebagai respon terhadap antusias masyarakat terhadap layanan jasa perdukunan. Masyarakat tidak butuh penjelasan ilmiah, yang mereka butuhkan adalah mendapatkan kesembuhan dengan biaya terjangkau (Sasole, 2009). Adapun mereka yang mendatangi dokter dan rumah sakit, adalah warga yang sudah berputus asa karena sudah dalam kondisi kritis dan sang dukun telah lepas tangan.

Sejauh penelusuran penulis, studi-studi tentang praktik penyembuhan jarak jauh dapat dikelompokkan ke dalam tiga kategori; pertama studi tentang penyembuhan jarak jauh secara medis dengan menggunakan teknologi digital yang sudah lama berkembang. Misalnya

penyembuhan jarak jauh yang diinduksi laser (Zhao et al., 2021) dan penyembuhan jarak jauh ultracepat dari nanokomposit termoplastik berbasis magneto-responsif (Griffiths et al., 2022). Cara-cara yang umum seperti memberikan layanan melalui telepon, telemedicine, atau teknologi lainnya. (Wright & Caudill, 2020). Kedua, studi tentang penyembuhan secara mistis (gaib) jarak jauh. Pengobatan jarak jauh ini dapat dilakukan ketika penyembuh (dukun) saling berhubungan dengan pasien, dalam hal ini dapat melalui kontak telepon atau melalui foto pasien yang ditunjukkan keluarga pasien atau melalui surat yang dikirim lewat pos. Foto disertai identitas serta kondisi/keluhan kesehatan pasien. (Novitasari & Artaria, 2015). Studi lainnya memanfaatkan media digital (media sosial) sehingga kehadiran para dukun segera dikenali masyarakat/netizen. (J. Lee, 2016). Penggunaan dunia maya sebagai domain suci baru, menunjukkan adanya pembaruan tentang pemanfaatan dunia maya dalam praktik perdukunan yang menyajikan perspektif baru tentang masa depan “cybershamanisme”. Terobosan lebih lanjut dalam cakrawala di ranah AR (augmented reality) dan VR (virtual realitas) memiliki prospek yang menarik bagi para dukun dunia maya yang memiliki konsekuensi luar biasa untuk dunia maya di abad ke-21 (Airò & Costello, 2016). Ritual perdukunan dapat dilihat secara lokal dan terikat secara teritorial, kekuatan dan kemanjurannya dapat diproyeksikan secara trans nasional (S. Lee, 2021). Ketiga, studi penyembuhan jarak jauh yang menggabungkan cara medis dan mistis. Proses penyembuhan jarak jauh melalui telepon yakni, pertama pasien diminta untuk menyentuh atau memegang bagian tubuh yang sakit sambil mengucapkan do’a dan bersholawat. Kemudian sang dokter mengucapkan do’a sambil melakukan gerakan seperti menyalurkan energi. (Setyoningsih & Artaria, 2016). Dari ketiga kecenderungan ini terlihat bahwa penyembuhan secara mistis jarak jauh dengan menggunakan teknologi digital telah berkembang di kota-kota besar dan dunia.

Penelitian ini ditujukan untuk memberikan informasi mengenai 1) praktik perdukunan dengan menggunakan teknologi digital yang semakin berkembang sejak pandemi covid 19. 2) Efektivitas praktik perdukunan semakin diminati masyarakat yang ingin memperoleh kepastian dengan cepat dan murah dalam mendapatkan kesembuhan terhadap penyakit yang diderita. Tulisan ini didasarkan pada argumen bahwa praktik perdukunan semakin meluas dan tanpa batas wilayah, menjangkau masyarakat pedesaan dengan memanfaatkan teknologi digital untuk memperoleh kesembuhan dengan cepat dari jarak jauh.

Perkembangan teknologi digital saat ini telah membawa perubahan dan mempengaruhi berbagai aspek kehidupan manusia (Putrawangsa & Hasanah, 2018). Teknologi digital mencakup teknologi informasi dan komunikasi baru seperti internet, dunia game online, kecerdasan buatan, robotika, dan pencetakan 3D (Hidayat & Khotimah, 2019). Teknologi digital telah banyak diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari, dimana keberadaannya berperan sebagai media atau alat bantu aktivitas di berbagai bidang seperti dalam bidang penelitian, Pendidikan, bisnis, sosial, dan lain sebagainya. Adapun beberapa aplikasi yang seringkali digunakan dalam kehidupan sehari-hari adalah telepon seluler, CD untuk penyimpanan data, computer, dan lain sebagainya (kelas-pintar.id, 2020).

Aplikasi teknologi digital telah merambah ke dunia perdukunan, sebuah dunia gaib dan penuh dengan takhyul. Bangsa Indonesia secara historis telah berinteraksi dengan kebudayaan-kebudayaan Hindu-Buddha, Islam-Timur Tengah-Persia, dan tradisi Kristen-Barat Modern. Interaksi berkepanjangan ini berimplikasi pada mengakarnya pengaruh ilmu kebatinan atau spiritual dalam peradaban Indonesia. (Bahaudin, 2015). Kondisi ini menjadikan masyarakat Indonesia memiliki karakter yang khas percaya pada hal hal gaib atau takhayul (Lubis, 2013). Dalam dunia perdukunan, dikenal dua istilah yaitu paranormal dan penyembuh alternatif.

Penyembuhan alternatif banyak diwariskan oleh para leluhur bangsa ini. Misalnya Raja Djayabaya, Ranggawarsita, ataupun Sosrokartono, kakak dari R.A. Kartini, serta para wali yang menyebarkan agama Islam di Jawa (Suharyanto, 2015). Kemampuan paranormal dan penyembuhan alternatif tersebut diwariskan kepada generasi selanjutnya. Hal itu membuat budaya konsultasi atau meminta petunjuk dari “orang pintar” menjadi satu hal yang biasa dalam kehidupan orang Indonesia. Dukun melakukan fungsinya sebagai perantara antara duniawi dan dunia spiritual atau supernatural dengan tujuan untuk membantu orang-orang dari masyarakatnya (Pokorny, 2009). Dalam perkembangannya, terjadi perpaduan secara sinkretis tradisi spiritual dan perdukunan dengan sains dan teknologi maju. (Moore, 2018).

Sebagai bangsa yang majemuk, setiap daerah memiliki penamaan yang khas berkaitan dengan profesi sebagai dukun. Lazimnya mereka yang berprofesi sebagai dukun dinamakan sebagai paranormal atau orang pintar. Mereka diyakini masyarakat keberadaannya karena memiliki kekuatan magis: bisa berkomunikasi dengan makhluk gaib dan memiliki kelebihan lain yang tidak dimiliki oleh orang lain untuk menyembuhkan berbagai penyakit (Sasole, 2009).

Praktik penyembuhan jarak jauh, baik penyembuhan secara medis maupun secara mistis (gaib) terus berkembang mengikuti perkembangan teknologi digital. Di dunia medis, metode penyembuhan jarak jauh sudah dikembangkan dengan menggunakan jaringan komputer yang dinamakan e-medicine. Pasien dan dokter terpisah oleh jarak; pasien di rumah, dokter di rumah sakit. Dokter memantau keadaan pasien melalui peralatan berbasis elektronik yang terpasang di rumah pasien. Melalui data-data komputer itulah dokter melakukan diagnosis dan memberi saran apa yang harus dilakukan oleh keluarga (Kanedi, 2012).

Konsep yang digagas para dukun di zaman sekarang juga lebih modern, mereka menggunakan media iklan seperti majalah, brosur secara terang-terangan dan bahkan membuka praktek perdukunan dengan fasilitas internet dengan dalih via online (Abdillah, 2010). Selanjutnya yang menjadi korban, bukan hanya orang bodoh yang tidak berpendidikan, melainkan juga mereka yang berdasari, yang setiap hari berbicara tentang logika, yang berhadapan dengan komputer bahkan ada juga yang berpendidikan agama sampai starta dua (S2) atau strata tiga (S3). Ironisnya, mereka semua tunduk dan bersimpuh di hadapan dukun dan paranormal yang kadang tidak segan-segan memakai simbol-simbol ulama agar terlihat Islami. (Musdar, 2017)

Dalam kajian ilmuwan Islam ditegaskan bahwa para dukun sebenarnya hanyalah manusia biasa yang tidak memiliki kelebihan tertentu. Adapun kelebihan yang mereka dapatkan dengan cara berbakti, tunduk, dan taat kepada jin. Mandi dengan cara tertentu, melakukan meditasi di gua-gua, melaksanakan puasa dengan cara-cara tertentu, menjadikan hewan dengan kriteria tertentu sebagai tumbal dan lain-lain. Dengan cara-cara itulah jin masuk dan menjadi perantara dalam praktik perdukunan.

Praktek perdukunan digital yang dewasa ini semakin marak sebenarnya memiliki kemiripan dengan praktek perdukunan sebagaimana yang lazim, baik dahulu maupun kini. Tetapi dalam beberapa hal, para pelaku perdukunan berupaya untuk memodernisasi diri dengan melakukan modifikasi dan kreasi-inovatif sesuai dengan kemajuan dan perkembangan teknologi digital. Aspek yang paling banyak dimodifikasi adalah strategi pemasaran (publikasinya), baik yang menyangkut media, istilah, maupun strategi memperdaya konsumen yang relatif semakin berilmu dan memiliki wawasan luas. (Fariadi, 2013). Media yang mulai dimanfaatkan para dukun profesional adalah media sosial, istilah yang mereka gunakan adalah pengobatan alternatif dan strategi yang digunakan adalah menonjolkan janji-janji kesembuhan dalam waktu dan cepat dan biaya yang murah.

METODOLOGI

Hubungan antara pemanfaatan teknologi digital pada praktik perdukunan dengan layanan pasien jarak jauh menarik untuk diteliti. Tema ini dipilih sebagai objek penelitian atas tiga alasan. Pertama; praktik perdukunan dengan memanfaatkan teknologi digital mulai banyak diminati masyarakat. Kedua, belum banyak perhatian diberikan pada analisis pemanfaatan teknologi digital pada praktik perdukunan dengan layanan pasien jarak jauh. Analisis yang ada memperlihatkan adanya praktik perdukunan dengan cara masyarakat yang membutuhkan jasa perdukunan bertemu secara langsung. Ketiga; analisis ini memberi pemahaman tentang adanya penerapan teknologi digital pada praktik perdukunan untuk memberikan layanan penyembuhan kepada pasien dari jarak jauh. Ketiga alasan tersebut memperlihatkan bahwa pemahaman yang seksama atas pemanfaatan teknologi digital dalam praktik perdukunan semakin mempermudah masyarakat mengakses kesehatan melalui bantuan paranormal (dukun).

Pemanfaatan teknologi digital pada praktik perdukunan dalam melayani pasien jarak jauh dapat dijelaskan melalui penelitian kualitatif yang bersandar pada data primer dan sekunder. Data primer terdiri dari praktik-praktik perdukunan yang memanfaatkan teknologi digital yang mulai berkembang di masyarakat, diperoleh melalui wawancara mendalam dan observasi. Data sekunder terdiri dari data-data penelitian terdahulu maupun pemberitaan online. Baik data primer maupun data sekunder digunakan sebagai dasar analisis hubungan antara penerapan teknologi digital pada praktik perdukunan dengan layanan pasien jarak jauh.

Penelitian ini mengambil partisipan para dukun dan masyarakat pengguna jasa perdukunan yang ada di Gorontalo dan Makassar. Pemilihan lokasi tersebut dengan pertimbangan, Gorontalo sebagai daerah yang memiliki kekayaan khasanah budaya termasuk banyaknya praktik perdukunan. Makassar sebagai kota metropolitan di Indonesia Timur yang banyak didiami oleh warga Gorontalo yang juga masih memanfaatkan jasa perdukunan. Pengambilan partisipan dibatasi pada dukun yang memanfaatkan teknologi digital dan masyarakat pengguna jasa perdukunan. Kedua kategori partisipan tersebut untuk mengidentifikasi perspektif pelaku dan pengguna praktik perdukunan.

Penelitian tentang fenomena praktik perdukunan yang memanfaatkan teknologi digital berlangsung melalui tahapan pengumpulan data sekunder, wawancara dan observasi. Pertama; data sekunder diperoleh secara online tentang hasil-hasil riset terdahulu maupun pemberitaan online mengenai praktik perdukunan di media sosial. Kedua, data yang bersumber pada wawancara mendalam mengenai proses pemanfaatan teknologi digital pada praktik perdukunan dan efektivitas penyembuhan yang dirasakan oleh pasien. Ketiga, penelitian ini dilengkapi dengan pengamatan terhadap praktik perdukunan (dukun sebagai pemberi jasa dan masyarakat sebagai penerima jasa). Berbagai kategori data yang diperoleh dari berbagai sumber dan metode tersebut menjadi landasan bagi analisis fenomena pemanfaatan teknologi digital dalam praktik perdukunan untuk melayani pasien jarak jauh.

Proses analisis data akan dilakukan melalui tiga tahap analisis dan dua tehnik analisis data. Tiga tahap analisis data mencakup; (a) reduksi data sebagai proses penataan data dalam bentuk yang lebih sistematis, khususnya secara tematis; (b) display data sebagai usaha menghadirkan hasil penelitian dalam bentuk tabel dan kutipan-kutipan wawancara, dan (c) verifikasi data sebagai suatu tahapan penyimpulan data, khususnya mengikuti *trend* dari data yang diperoleh. Data yang diproses melalui tiga tahap tersebut dianalisis melalui (a) metode deskriptif dan (b) ditampilkan dalam bentuk tabel. Deskripsi data sebagai dasar untuk proses interpretasi yang dilakukan secara kontekstual. Tahapan analisis dan tehnik analisis yang digunakan memungkinkan dirumuskan

kesimpulan-kesimpulan atas hubungan digitalisasi praktik perdukunan dengan pengobatan pasien jarak jauh pada masyarakat.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Praktik Perdukunan Menggunakan Teknologi Digital

Pemanfaatan teknologi digital dalam praktik perdukunan dilakukan secara berbeda oleh para dukun yaitu; menggunakan media digital sebagai sarana penyembuhan dari jarak jauh dan menggunakan media digital untuk mempromosikan/sosialisasi praktik perdukunan. Kedua aspek ini akan diuraikan berikut ini:

a. Media Digital Sebagai Media Penyembuhan Jarak Jauh

Selain menggunakan teknologi digital sebagai media untuk memasarkan jasa perdukunan, media digital juga dijadikan sebagai sarana untuk melakukan penyembuhan. Dengan pemanfaatan teknologi digital, pasien tidak harus mendatangi dukun secara langsung. Mekanisme pengobatan melalui media digital menggunakan perangkat HP (smartphone). Pasien dapat langsung menghubungi dukun dengan menelpon, lalu menyampaikan penyakit atau keinginan yang diderita, kemudian sang dukun akan memberikan instruksi terhadap perlakuan yang dilakukannya dari jarak jauh. Hal ini sebagaimana dilakukan Pak Usman, seorang dukun yang menggunakan sambungan telepon dan video call untuk menyembuhkan pasiennya. Secara logis pak Usman menjelaskan bahwa penyembuhan dengan menggunakan makhluk halus sangat berkaitan dengan kekuatan magis, sehingga makhluk halus dapat diperintah untuk mendatangi pasiennya di mana saja berada. Jadi tidak harus bertemu, yang penting keluhannya sudah diketahui dan identitasnya sudah dikenali sehingga proses penyembuhan dapat tersambung. Proses ini dapat dilakukan melalui sambungan telepon. Kekuatan gaib dapat dikirimkan kepada obyek yang sudah diketahui, proses penyembuhan pun terjadi. Untuk memaksimalkan proses penyembuhan, sang dukun meminta keluarga pasien untuk menyediakan bahan-bahan tertentu untuk dijangpi-jampi dari jarak jauh.

Selain dapat menyembuhkan penyakit kronis, pak Usman juga dapat menyembuhkan pasien covid-19. Dia mengaku beberapa pasien yang sudah divonis positif dapat disembuhkan dengan menggunakan kekuatan gaib dari jarak jauh. Keluarga pasien yang khawatir dengan keadaan keluarganya tersebut menghubungi pak Usman untuk meminta bantuan penyembuhan. Hanya dalam hitungan hari, dua pasien covid-19 yang sedang dirawat di rumah sakit tersebut telah diijinkan pulang. Menurut keyakinan pak Usman, virus covid-19 adalah penyakit gangguan makhluk halus. Hal ini diakui dukun lain Ka Puu. Menurutnya, pandemi seperti covid-19 ini sudah pernah terjadi pada masa lalu dan bisa diselesaikan dengan menggelar upacara memanggil ruh-ruh halus lalu diberi sesajen sehingga menghentikan gangguannya (Hunowu et al., 2020).

Dukun lain yang melakukan penyembuhan penyakit jarak jauh adalah Ustadz Yunus. Ustadz yang bergelar haji ini terkenal dapat menyembuhkan dari jarak jauh melalui sambungan telepon. Itu sebab, setiap saat dia menerima telepon dari kerabat dan keluarga yang berjauhan untuk meminta bantuan. Ustadz Yunus hanya meminta menyediakan air putih, lalu perangkat handphone didekatkan pada segelas air putih dan diaduk-aduk dengan sendok, setelah itu terdengar perintah untuk meminumkan air itu, sebagian diusapkan ke wajah dan bagian tubuh yang sakit. Kalau sakitnya atas gangguan makhluk halus, rasa sakitnya segera hilang. Terdapat jenis penyakit yang tidak dapat disembuhkan secara mistis sehingga harus segera menghubungi dokter. Pak Usman dan Ustadz Yunus adalah dua dukun yang menggunakan media digital untuk menyembuhkan pasien tetapi tidak memasang tarif tertentu. Ucapan terimakasih pasien kepada

pak Usman seringkali diberikan dalam bentuk beras dan sejumlah uang. Sementara ustad Yunus tidak menerima pemberian jasa.

Penggunaan media sosial dalam praktik perdukunan dimanfaatkan oleh komunitas Gorontalo di Makassar. Mereka menggunakan grup whatsapp sebagai media komunikasi dalam praktik penyembuhan. Semua anggota grup dapat menyampaikan keluhannya, sang dukun yang tergabung dalam grup tersebut akan memberikan instruksi, meminta menyediakan bahan-bahan tertentu untuk pengobatan, setelah semuanya tersedia, sang dukun akan menuliskan jampi-jampinya. Pada komunitas ini, dukun tidak diberi bayaran, kecuali dalam hal yang mendesak dan mengharuskan sang dukun mendatangi rumah pasien.

b. Media Digital Sebagai Media Promosi/Sosialisasi

Para dukun profesional sudah sejak lama menggunakan media sebagai sarana mempromosikan praktik perdukunan. Pada era media cetak, koran dan majalah menjadi media yang efektif untuk mempromosikan praktik perdukunan. Selanjutnya merambah ke media elektronik seperti radio dan tv. Di media ini, sebagian besar dukun menggunakan istilah pengobatan alternatif dan menghindari penggunaan dukun. Beberapa praktik perdukunan/penyembuhan dapat ditemukan pada siaran-siaran televisi dalam bentuk advertorial yang ditayangkan televisi milik pemerintah. Namun program itu dihentikan sejak Januari 2013 karena mendapat penolakan masyarakat karena berbau klenik dan berpotensi menyesatkan. Untuk memenuhi kebutuhan masyarakat akan siaran pengobatan alternatif, stasiun tv milik pemerintah ini akan mengemasnya dalam format feature dengan mengedepankan kearifan lokal. Hal ini sebagaimana diberitakan antaranews.com dengan headline “TVRI hentikan tayangan pengobatan alternatif pada Sabtu 1 Desember 2012. (Ariwibowo, 2012).

Dewasa ini, para dukun telah bertransformasi menggunakan media sosial sebagai sarana untuk mempromosikan profesinya. Semua platform media sosial digunakan oleh para dukun kreatif dalam memasarkan jasanya. Dari beberapa data yang penulis dapatkan, cara dukun mempromosikan jasanya dilakukan secara terang-terangan, baik yang positif maupun yang negatif. Gambar berikut ini menunjukkan promosi yang dilakukan oleh dukun terhadap pesugihan uang gaib, ATM ajaib, pelet, santet, jual janin, jual musuh, jual istri. Pada gambar yang lain lebih menyeramkan lagi, “tidak butuh waktu lama untuk membuat musuh besar anda tewas secara mengenaskan.



Gambar 1: Promosi Perdukunan melalui Media sosial
Sumber: <https://www.liputan6.com>

Digitalisasi perdukunan sudah merambah dunia maya, misalnya yang dilakukan Kyai Pamungkas. Paranormal asal Jawa Timur ini sudah tiga tahun memanfaatkan media sosial seperti Instagram, Facebook, dan Twitter untuk mempromosikan jasanya. Digitalisasi ini dipertegas dengan membuat website sendiri. Paranormal ini mengaku bahwa dengan mempromosikan praktik perdukunan di media sosial dan internet jauh menjanjikan, bisa menjangkau semua lapisan masyarakat. Hal ini diakui kyai Pamungkas: "Karena media sosial ibarat kolam iklan tanpa batas. Tinggal pintar-pintarnya kita mengail saja. Medsos juga merangkul anak kekinian, aset klien masa depan yang bisa dididik dari dini. Sedangkan Google Map atau Google Bisnis juga tak kalah vital. Ini media yang meyakinkan ke klien kalau kami benar-benar ada, bukan fiktif, bukan penipuan. Bisa dilihat dari ulasan dan bintang-bintang yang bagus rating-nya," Komunikasi lewat medsos, WhatsApp, Zoom, *video call*, dan lain-lain. Ningsih Tinampi adalah dukun asal Pasuruan, Jawa Timur, yang rajin mempertontonkan praktik pengobatannya di Instagram dan Youtube. Bedanya, dulu ada salam tempel. Sekarang minta nomor rekening, bahkan Go-pay," (Ridwan, 2020)

Data-data ini menunjukkan terjadinya digitalisasi praktik perdukunan yaitu telah merambah ke media sosial dan menjangkau semua lapisan masyarakat, terutama kalangan netizen, yang akrab dengan media sosial.

Tabel 1
Metode Penyembuhan Jarak Jauh Dengan Media Digital

Teknologi yang digunakan	Tujuan/Fungsi
Media Sosial	Sebagai media sosialisasi/iklan
Telepon dan Video call	Sebagai media menyalurkan energi/jampi-jampi

Tabel di atas menunjukkan bahwa perangkat teknologi digital dimanfaatkan dukun dengan dua cara; pertama sebagai media sosialisasi dan promosi. Cara ini menggunakan media sosial seperti facebook, instagram dan channel youtube. Setelah itu pasien tetap datang mencari alamat yang dicantumkan. Kedua menggunakan jaringan telepon atau video call untuk proses diagnosis dan pengobatan. Dukun memerintahkan pasiennya melalui telepon untuk menyediakan bahan-bahan tertentu seperti air putih, lalu sang dukun mengirimkan jampi-jampinya dari jarak jauh, kemudian air putih itu diminumkan dan sisanya diusapkan ke bagian tubuh yang sakit..

2. Efektifitas Praktik Perdukunan melalui Media Digital

Pengobatan jarak jauh melalui media digital dirasakan efektif. Hal ini sebagaimana diakui oleh beberapa warga yang menjadi pasien pak Usman dan ustadz Yunus. Dengan menggunakan smartphone, warga yang ingin berobat dapat mengetahui sang dukun sedang aktif (online) atau tidak, sehingga dapat langsung menghubungi dan mengemukakan keluhan. Keefektifan ini sangat dirasakan ketika membutuhkan pertolongan dukun pada tengah malam, ketika anak-anak sakit perut dan menangis sepanjang malam. Dengan bantuan dukun melalui kontak telepon dan media sosial, warga mendapatkan pertolongan dengan segera.

Faktor kedua yang dirasakan warga yang menggunakan jasa dukun online adalah tidak bertemu langsung sehingga terjaga *privacy* dan tidak menimbulkan fitnah. Hal ini sebagaimana dikemukakan oleh pasien wanita yang merasa lega dan tidak was-was karena tidak harus bertemu

langsung dengan sang dukun. Meskipun sang dukun tidak berlaku cabul, tetapi fitnah bisa saja merebak yang dihembuskan oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab.

Faktor ketiga adalah tidak perlu perjalanan jauh dengan ongkos perjalanan dll. Melalui media digital, pasien di kota Makassar dapat berobat dengan dukun yang berada di Gorontalo atau sebaliknya tanpa harus mengeluarkan ongkos perjalanan dan memakan waktu yang lama. Beberapa warga Gorontalo di Makassar mengaku bahwa mereka bisa menghubungi pak Usman yang berada di pedalaman Gorontalo untuk melakukan pengobatan hanya dengan menghubungi lewat telepon atau video call. Tidak memakan waktu dan biaya, efek penyembuhannya tetap dirasakan.

Tabel 2
Efektivitas Pengobatan melalui Media digital

Indikator	Efektivitas
Langsung berkomunikasi	Kapan saja membutuhkan pertolongan langsung menghubungi sang dukun melalui telepon/media sosial
Tidak bertemu langsung	Pasien wanita merasa nyaman karena tidak was-was bertemu dukun laki-laki serta tidak menimbulkan fitnah
Jarak dan waktu	Tidak perlu melakukan perjalanan jauh dengan waktu tempuh berjam-jam/berhari-hari

Pemanfaatan teknologi digital dalam melayani pasien jarak jauh telah memudahkan masyarakat untuk mendapatkan pertolongan pada saat mengalami sakit. Pasien tidak harus bersusah payah mendatangi sang dukun di tempat praktik (kediaman). Melalui teknologi digital, pasien langsung diobati dan merasakan efektivitas penyembuhan yang sama dengan bertatap muka. Namun demikian, pemanfaatan teknologi digital dalam praktik perdukunan tidak hanya memberikan jaminan keamanan bagi para pasien, terutama tangan-tangan jahil dukun cabul, tetapi sekaligus rawan terhadap penipuan. Peluang penipuan dapat terjadi jika melakukan transaksi dan transfer uang dalam jumlah tertentu tetapi tidak memperoleh kesembuhan sebagaimana yang dijanjikan.

KESIMPULAN

Teknologi dapat memberikan kemudahan dalam semua bidang kehidupan, mempercepat proses dan memperdekat jarak. Efektifitas layanan perdukunan dengan menggunakan teknologi digital semakin diminati masyarakat pasca pandemi covid-19. Kondisi ini akan terus meluas mengingat praktik perdukunan ini terlarang secara syari'at Islam. Dengan pemanfaatan teknologi digital, praktik terlarang ini dapat diakses secara rahasia oleh para penganutnya.

Penelitian ini menunjukkan bahwa telah terjadi modernisasi kearifan tradisional. Praktik-praktik yang dulu dilakukan secara diam-diam di bilik-bilik tersembunyi, kini merambah ke ruang-ruang virtual yang bisa diakses oleh masyarakat. Penggunaan media digital dalam praktik perdukunan lebih banyak bertujuan untuk memasarkan (promosi), sementara sebagai sarana untuk menyembuhkan pasien antar daerah masih terbatas pada kalangan dukun tertentu.

Tulisan ini masih terbatas pada digitalisasi praktik perdukunan, penulis lain dapat membahas tentang kejahatan-kejahatan yang mengintai praktik perdukunan digital ini.

ACKNOWLEDGEMENT

Penulis menyampaikan terima kasih yang tak terhingga kepada Kerukunan Keluarga Indonesia Gorontalo (KKIG) Lamahu di Makassar atas keramahan, fasilitasi dan informasi yang diberikan selama proses penelitian di kota Makassar. Disamping itu, penulis juga menyampaikan terimakasih kepada LPPM Universitas Terbuka yang telah memberikan bantuan dana penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, A. U. (2010). *Dukun Hitam Dukun Putih*. Pustaka Media Press.
- Adil. (2019). Dukun Online Tawarkan Jasa Pelet Lintas Benua. *JPPN.Com*, 1.
<https://www.jpnn.com/news/dukun-online-tawarkan-jasa-pelet-lintas-benua>
- Airò, A., & Costello, W. J. (2016). Virtual Shamanism and the Sacred-Cyber-Space. *III International Congress Sanctuaries, Culture, Art, Pilgrimages, Scenery, People, July*, 1–8.
- Ariwibowo, A. (2012). TVRI hentikan tayangan pengobatan alternatif. *Antaraneews.Com*.
<https://www.antaraneews.com/berita/346360/tvri-hentikan-tayangan-pengobatan-alternatif>
- Bahaudin. (2015). Mistik dan Politik: Praktik Perdukunan dalam Politik Indonesia. *Jurnal Keamanan Nasional. Keamanan Nasional*, 1(3), 365–386.
<https://sinta.kemdikbud.go.id/journals/detail?page=4&id=3669>
- Endarti. (2021, April 30). Warga Desa India Beralih ke Dukun, Cap Perut dengan Besi Panas untuk 'Usir Setan Penyebab Corona. *Akurat.Co*. <https://akurat.co/warga-desa-india-beralih-ke-dukun-cap-perut-dengan-besi-panas-untuk-usir-setan-penyebab-corona>
- Fariadi, R. (2013). Digitalisasi Perdukunan; Mengemas Kemusyrikan dengan Kecanggihan Teknologi. *Jurnal Tarjih*, 11(1), 11–20.
- Griffiths, P., Coativy, G., Dalmas, F., Falco, G., Jiang, L., Xiang, Z., Le, M.-Q., Ducharne, B., Le Roy, D., Méchin, F., Bernard, J., Meille, S., & Baeza, G. P. (2022). Ultrafast Remote Healing of Magneto-Responsive Thermoplastic Elastomer-Based Nanocomposites. *Macromolecules*, 55(3), 831–843. <https://doi.org/10.1021/acs.macromol.1c02046>
- Hidayat, N., & Khotimah, H. (2019). Pemanfaatan Teknologi Digital Dalam Kegiatan Pembelajaran. *JPPGuseda | Jurnal Pendidikan & Pengajaran Guru Sekolah Dasar*, 2(1), 10–15. <https://doi.org/10.33751/jppguseda.v2i1.988>
- Hunowu, M. A., Pakuna, H. B., Lahaji, P., & Obie, M. (2020). Mopo'a Huta on Peasant Community: A Ritual for Harmony with Nature in Molamahu Village of Gorontalo Regency - Indonesia. *International Journal of Scientific Research in Science and Technology*, 7(1), 220–228. <https://doi.org/10.32628/ijrsrst207143>
- Kanedi, M. (2012). Pengobatan Gaib Jarak Jauh, Just A Fake? *Kompasiana.Com*, 1–3.
<https://www.kompasiana.com/kanedi/5511242d8133116b41bc613d/pengobatan-gaib-jarak-jauh-just-a-fake>
- Lee, J. (2016). Commodifying magic: cyber shamans and neoliberalised culture in Korea. *Culture and Religion*, 17(3), 295–311. <https://doi.org/10.1080/14755610.2016.1217897>
- Lee, S. (2021). Traditionally transnational : Cultural continuity and change in Hmong shamanism across the diaspora. *Ethnography*, 22(1), 51–69. <https://doi.org/10.1177/1466138119839086>
- Lubis, M. (2013). *Manusia Indonesia* (Cet. IV). Yayasan Pustaka Obor.
- Moore, L. (2018). The Shaman of Cybernetic Futures: Art, Ritual and Transcendence in Fields of the Networked Mind. *Cybernetics & Human Knowing*, 25(2–3), 119–141.
<https://www.ingentaconnect.com/contentone/imp/chk/2018/00000025/f0020002/art00009>
- Musdar, B. T. (2017). *Ensiklopedia Jin, Sihir Dan Perdukunan*. Pro-U Media.
- Novitasari, A., & Artaria, M. D. (2015). Pengobatan transfer energi sebagai salah satu metode

- pengobatan tradisional dalam penyembuhan penyakit Energy transfer medication as a traditional method in curing disease. *Masyarakat, Kebudayaan Dan Politik*, 28(1), 50–63.
- Pokorny, L. (2009). Schlottmann, Dirk. Koreanischer Schamanismus im neuen Millennium. *Religio: Revue Pro Religionistiku*, 17(2), 278–280.
<http://hdl.handle.net/11222.digilib/125306>
- Pranita, E. (2022). Pawang Hujan Beraksi di MotoGP Mandalika 2022, Sejak Kapan Pawang Hujan Ada di Indonesia? *Kompas.Com*.
<https://www.kompas.com/sains/read/2022/03/22/193000323/pawang-hujan-beraksi-di-motogp-mandalika-2022-sejak-kapan-pawang-hujan-ada?page=all>.
- Putrawangsa, S., & Hasanah, U. (2018). Integrasi Teknologi Digital Dalam Pembelajaran Di Era Industri 4.0. *Jurnal Tatsqif*, 16(1), 42–54. <https://doi.org/10.20414/jtq.v16i1.203>
- Ridwan, K. P. W. dan A. (2020). Ada Mbah Dukun Jualan di Medsos. *Www.Alinea.Id*, 1–5.
<https://www.alinea.id/nasional/ada-mbah-dukun-sedang-jualan-di-medsos-b1ZRH9whH>
- Sasole, D. (2009). *Fenomena Ponari ; Potret Derita Umat ?* Pa-Ternate.Co.Id. <http://www.pa-ternate.go.id/2019/07/05/fenomena-ponari>
- Setyoningsih, A., & Artaria, M. D. (2016). Pemilihan penyembuhan penyakit melalui pengobatan tradisional non medis atau medis. *Masyarakat, Kebudayaan Dan Politik*, 29(1), 46.
<https://doi.org/10.20473/mkp.v29i12016.46-59>
- Suharyanto, A. (2015). Eksistensi Paranormal dan Penyembuh Alternatif dalam Kehidupan Masyarakat Medan. *Jurnal Antropologi Sosial Dan Budaya ANTROPOS*, 1(2), 196–201.
<https://doi.org/10.24114/antro.v1i2.6244>
- Wright, J. H., & Caudill, R. (2020). Remote Treatment Delivery in Response to the COVID-19 Pandemic. *Psychotherapy and Psychosomatics*, 89(3), 130–132.
<https://doi.org/10.1159/000507376>
- Zhao, P., Xia, J., Liu, J., Tan, Y., Ji, S., & Xu, H. (2021). Laser-Induced Remote Healing of Stretchable Diselenide-Containing Conductive Composites. *ACS Applied Materials & Interfaces*, 13(42), 50422–50429. <https://doi.org/10.1021/acsami.1c15855>



CERTIFICATE OF APPRECIATION

This certificate is presented to

Pardamean Daulay

In recognition of his/her participation as:

Presenter

at the event

The 4th Open Society Conference

“PERSPECTIVES AND IMPACTS OF METAVERSE ON SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS”

International Conference

held by the Faculty of Law, Social, and Political Sciences Universitas Terbuka, on July 7, 2022

Tangerang Selatan, July 7, 2022



Dr. Sofjan Aripin, M.Si.

**Dean of Faculty of Law, Social, and Political Sciences
Universitas Terbuka**

SPONSORED BY:

