

REPUBLIC INDONESIA  
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

# SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202240694, 30 Juni 2022

## Pencipta

Nama : **Fitria Wulandari, M.Pd, Dr. Fika Megawati, M.Pd dkk**  
Alamat : Dusun Kates RT.13 RW.007, Desa Wangkal, Kecamatan Krembung, Sidoarjo, Sidoarjo, JAWA TIMUR, 61275  
Kewarganegaraan : Indonesia

## Pemegang Hak Cipta

Nama : **Universitas Muhammadiyah Sidoarjo**  
Alamat : Jl. Mojopahit 666-B, Sidoarjo, Sidoarjo, JAWA TIMUR, 61215  
Kewarganegaraan : Indonesia  
Jenis Ciptaan : **Modul**  
Judul Ciptaan : **Panduan Untuk Siswa Pembelajaran Interaktif Dengan Quizizz & Google Meet**  
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 29 Juni 2022, di Sidoarjo  
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.  
Nomor pencatatan : 000356336

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.  
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia  
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual  
u.b.  
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto  
NIP.196412081991031002

## Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

**LAMPIRAN PENCIPTA**

No	Nama	Alamat
1	Fitria Wulandari, M.Pd	Dusun Kates RT.13 RW.007, Desa Wangkal, Kecamatan Krembung, Sidoarjo
2	Dr. Fika Megawati, M.Pd	Dusun Wates RT.02, RW.08, Kelurahan Watesnegoro, Kecamatan Ngoro, Kabupaten Mojokerto
3	Feri Tirtoni, M.Pd	Desa Jumondo RT.025, RW.005, Kecamatan Taman, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur
4	Bagas Abrianto	Jalan Mbahnaggul RT.13 RW.04, Desa Cemandi, Sedati, Sidoarjo
5	Fajarista Faiq Rahayu	Desa Putat Utara RT.08 RW.02, Tanggulangin, Sidoarjo



**Tim Penyusun**

Fitria Wulandari, M.Pd | Dr. Fika Megawati, M.Pd | Feri Tirtoni, M.Pd | Bagas Abrianto | Fajarista Faiq Rahayu

## Panduan Untuk Siswa



# Pembelajaran Interaktif dengan Quizizz & Google Meet

# Kata Pengantar

Dengan ucapan *Alhamdulillahirabbilalamin* sebagai rasa terima kasih dan puji syukur kepada Allah S.W.T buku panduan dengan judul “PEMBELAJARAN INTERAKTIF DENGAN QUIZIZZ & GOOGLE MEET”

Keberhasilan pencapaian kompetensi suatu mata pelajaran bergantung kepada beberapa aspek. Salah satu aspek yang sangat mempengaruhi keberhasilan pencapaian kompetensi, yaitu cara tutor dalam melaksanakan pembelajaran.

Pembelajaran interaktif yang kreatif melalui media online menjadi pilihan utama untuk mengajar murid-murid di masa pandemi yang mengharuskan murid dan gurunya berada di rumah masing-masing.

Penulis

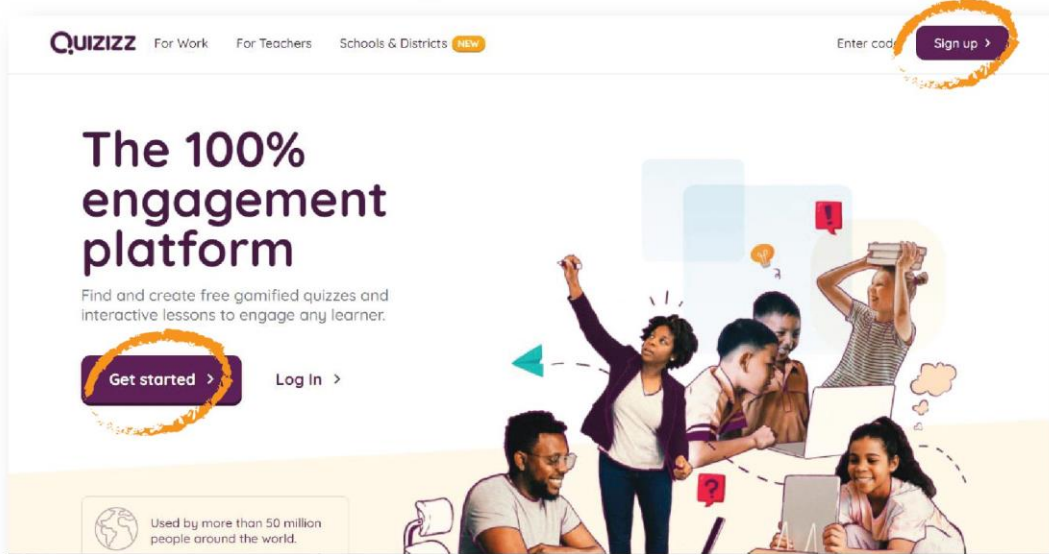


# Daftar Isi

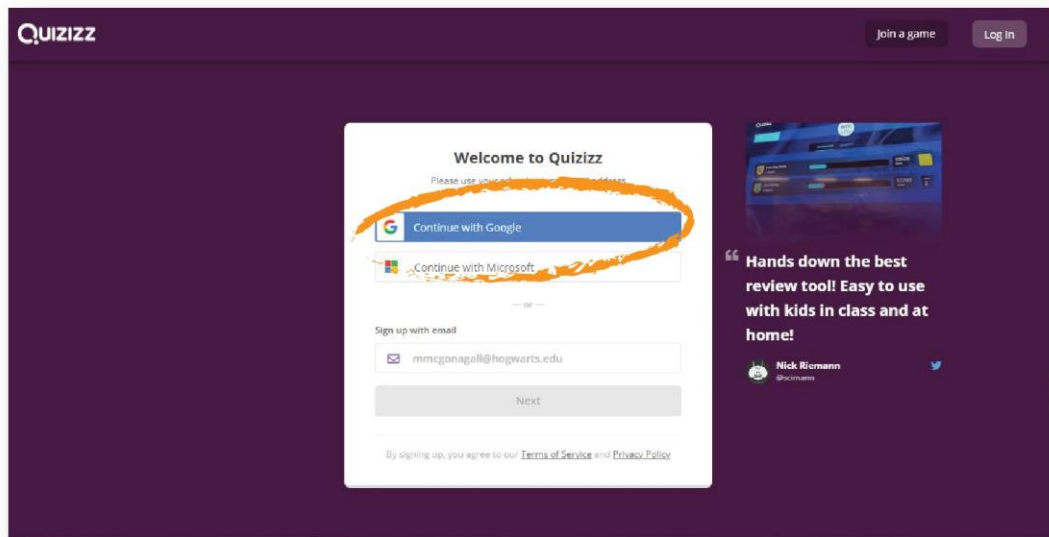
Kata Pengantar.....	ii
Daftar Isi.....	iii
Membuat Akun.....	1-2
Bergabung Kelas.....	3
Mulai Mengerjakan.....	4-5
Versi Handphone.....	6-7
Interaksi Google Meet.....	8



# Membuat Akun



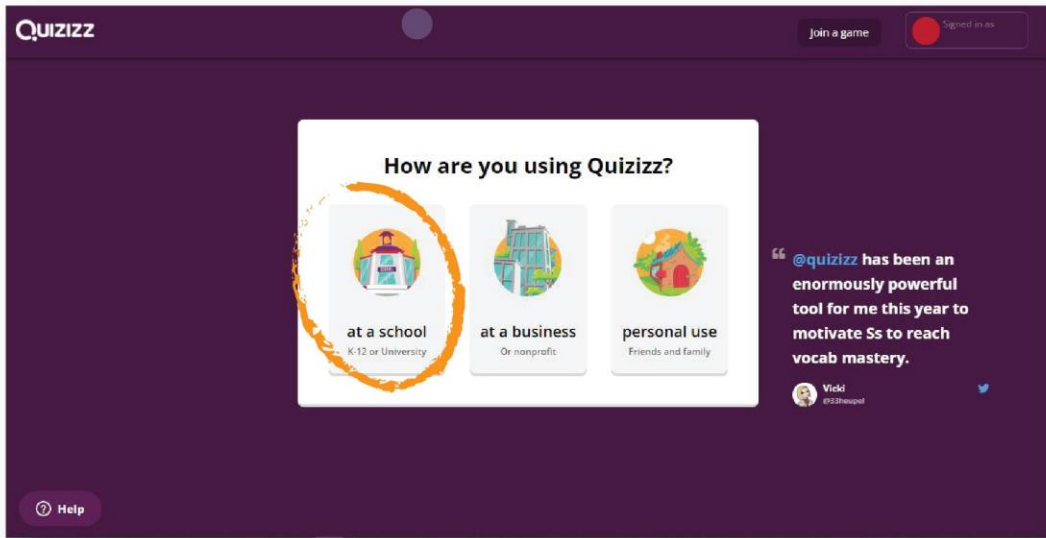
1. Klik "Get Started" atau "Sign Up"



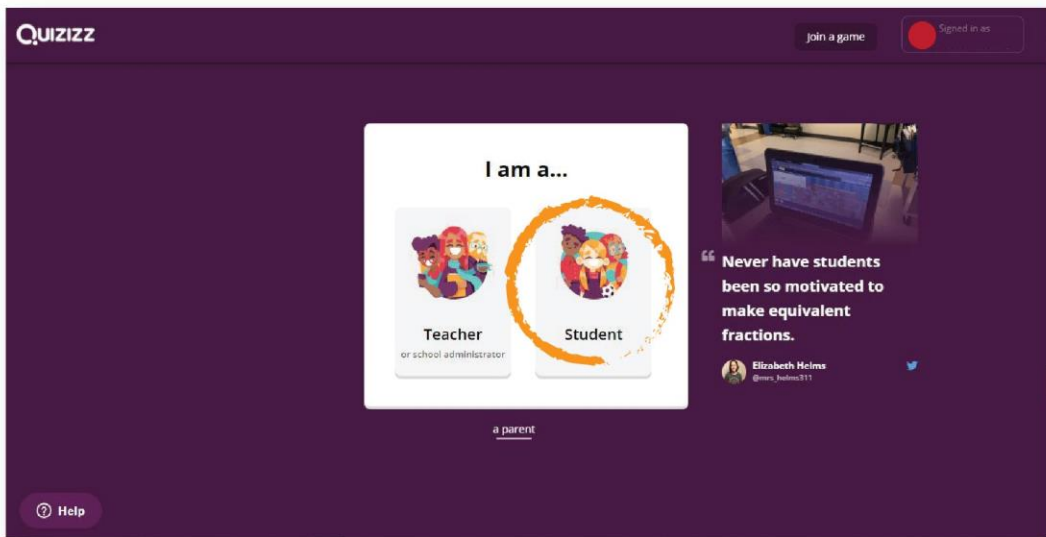
2. Selanjutnya anda bisa masuk dengan akun Gmail yang sudah anda miliki



# Membuat Akun



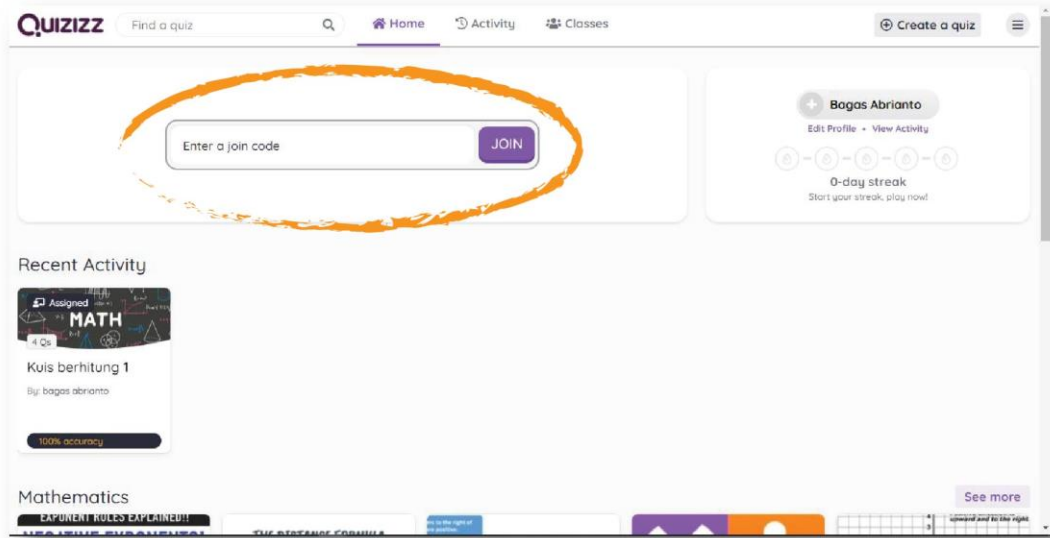
3. Pilih "at a school"



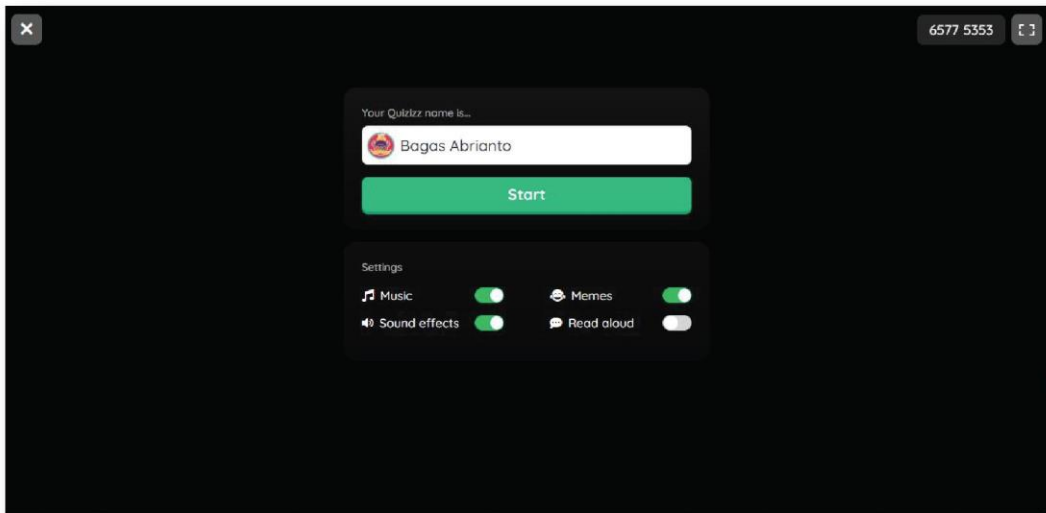
4. Untuk akun sebagai guru pilih "Student"



# Bergabung kelas



1. Ketik Kode yang telah diberikan guru lalu klik "JOIN"

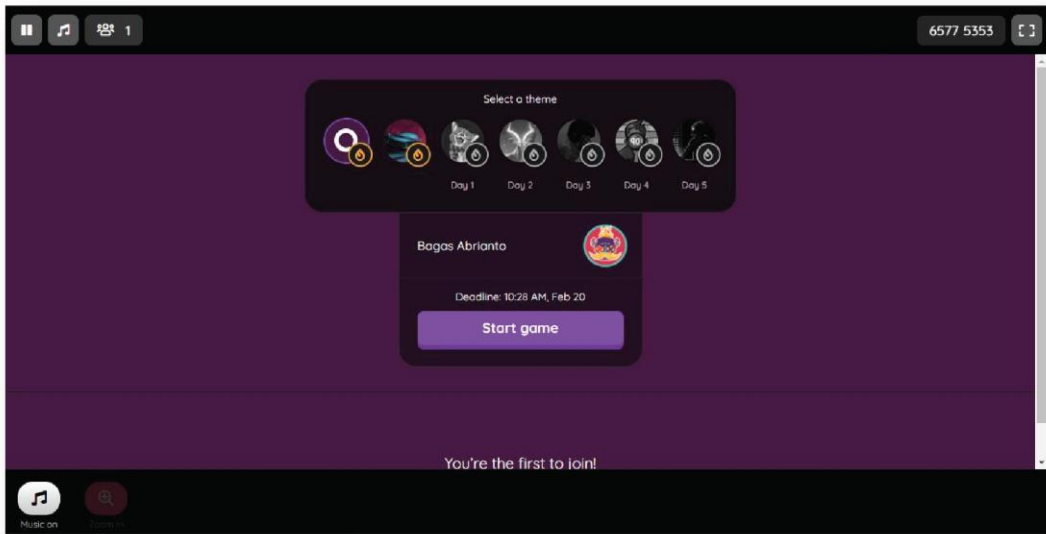


2. Selanjutnya mengatur fitur yang akan digunakan klik "Start" jika sudah sesuai keinginan.

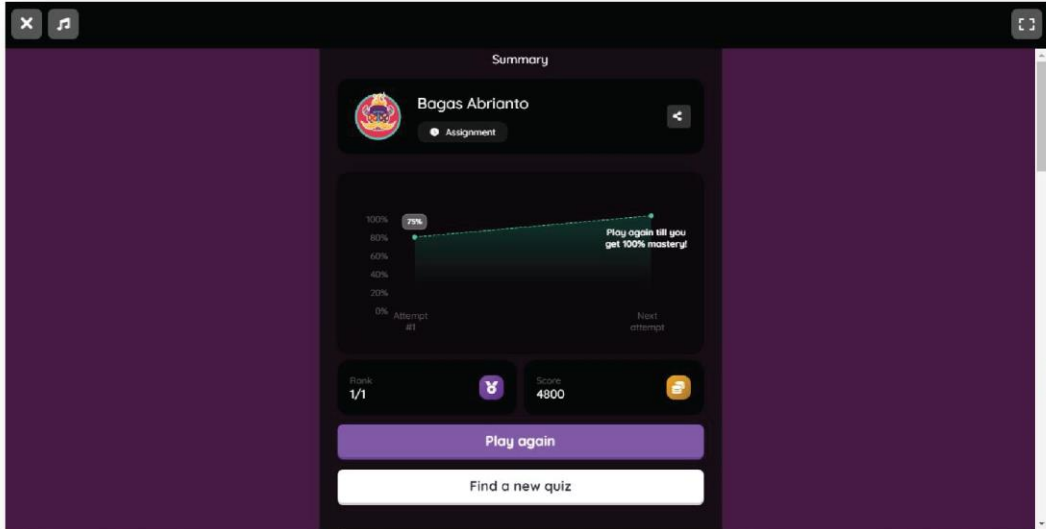




# Mulai Mengerjakan



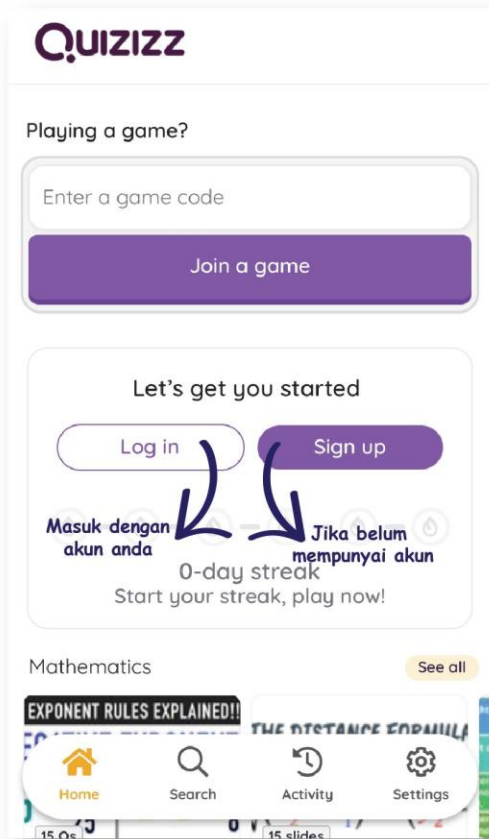
1. Untuk memulai kuis klik "Start game"



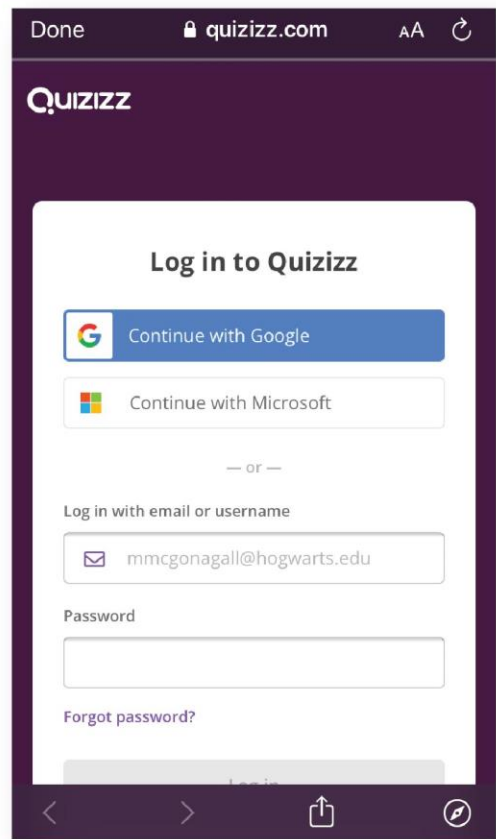
2. Setelah mengerjakan anda mendapat score, anda dapat mengerjakan lagi atau memulai kuis baru.



# Versi Handphone



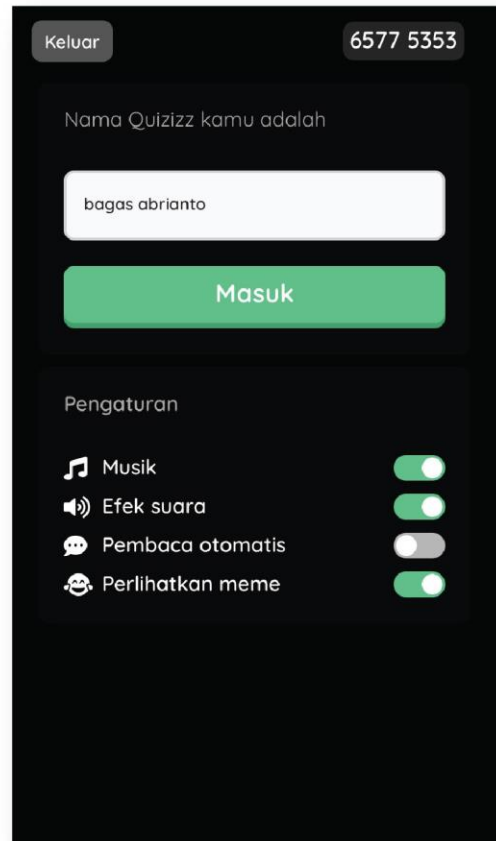
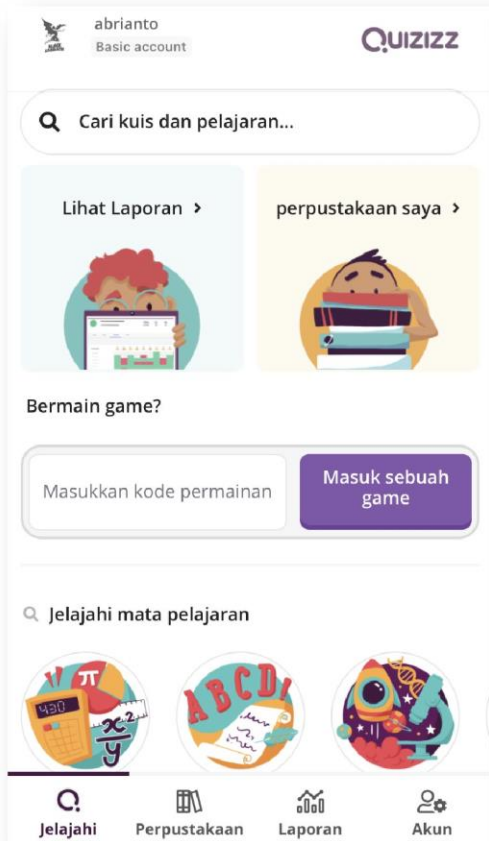
1. Masuk dengan akun anda



2. Pilih masuk / daftar dengan akun yang anda miliki



# Versi Handphone

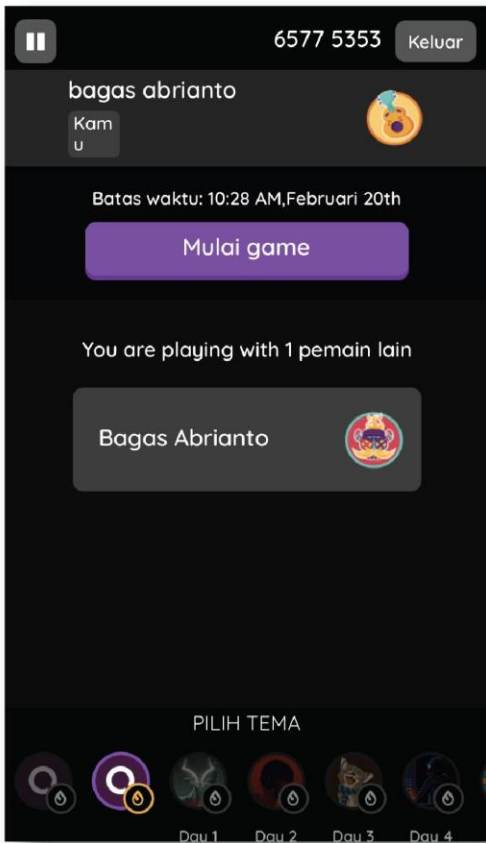


3. Ketik kode yang diberikan guru

4. Selanjutnya mengatur fitur yang akan digunakan klik "Masuk" jika sudah sesuai keinginan.



# Versi Handphone

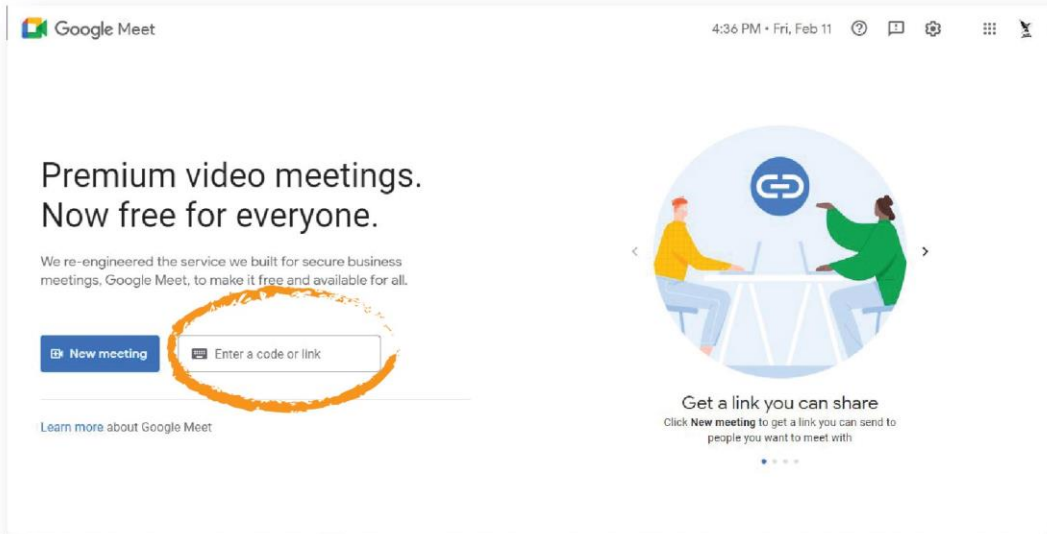


5. Untuk memulai kuis klik "Mulai game"

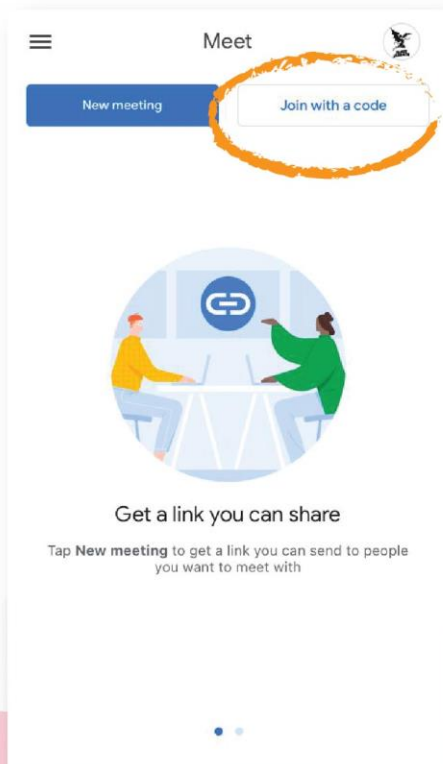


6. Setelah mengerjakan anda mendapat score, anda dapat mengerjakan lagi atau memulai kuis baru.

# Interaksi Google Meet



1. Ketik kode yang telah diberikan guru



2. Sama dengan versi web, di tahap ini ketik kode yang telah diberikan guru





**Pembelajaran  
Interaktif dengan  
Quizizz & Google Meet**