



XX Congreso Internacional de Investigación Educativa

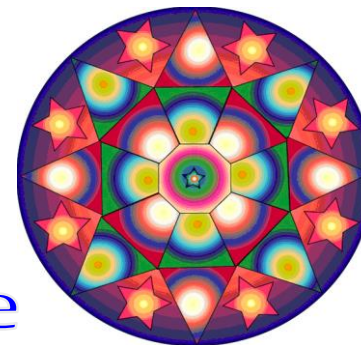
EDUCACIÓN INCLUSIVA Y EQUITATIVA DE CALIDAD

SANTIAGO DE COMPOSTELA, 14-17 junio de 2022 



Klidoscopi

juega descubre aprende



**VALORACIÓN DE LA EFECTIVIDAD DEL APRENDIZAJE BASADO
EN EL JUEGO Y EN PROYECTO**



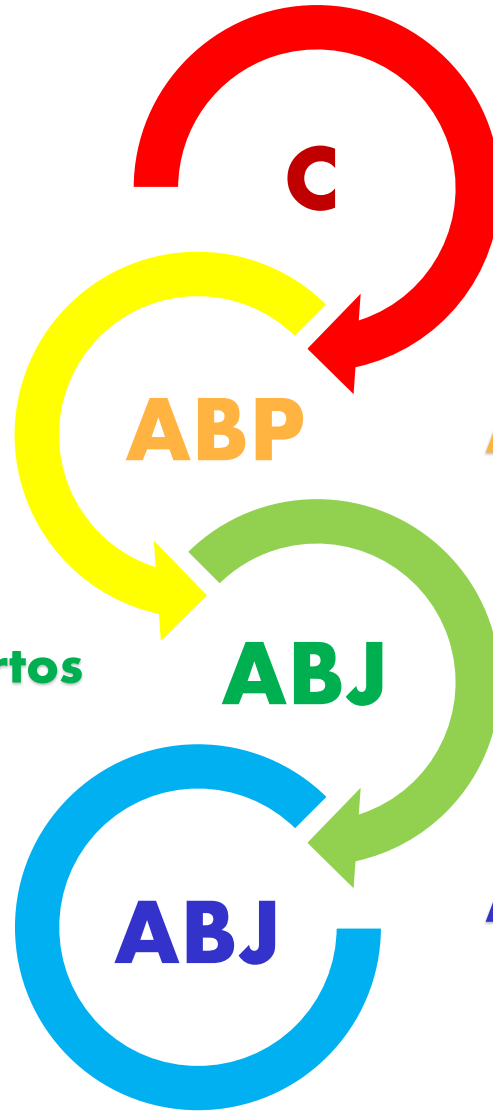
UNIVERSIDAD DE MÁLAGA
FACULTAD DE EDUCACIÓN

Arjona Romero, Juan José - Martín Jaime, Juan Jesús



Inspirado desde...

Aprendizaje basado en espacios abiertos



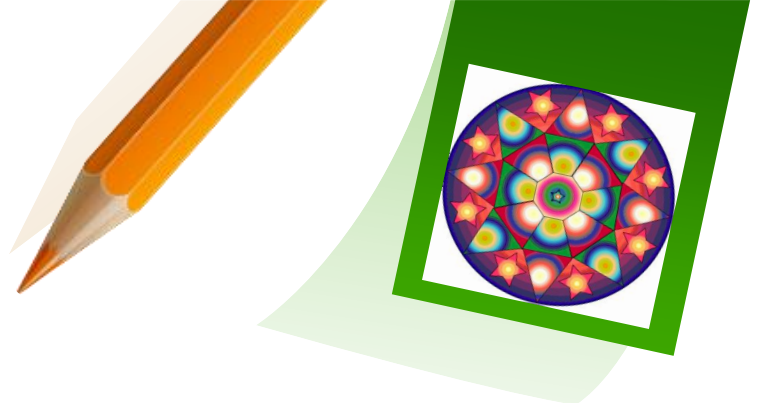
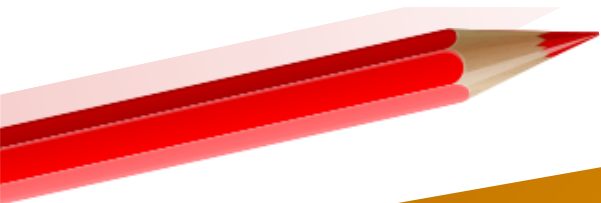
Constructivismo

Aprendizaje basado en proyectos

Aprendizaje basado en el juego



AGENDA 2030



ii En busca del tesoro de la educación !!

Juega, descubre y aprende





La realidad como medio



El juego como instrumento

“Si me lo cuentas, lo olvidaré... Si me lo muestras, lo recordaré... Si me involucras, lo entenderé”

Inmortalizar un MANDALA humano

*Entra el estudioso,
nunca el holgazán,
va buscando libros
que allí encontrará*





El descubrimiento como respuesta

“No hay maestros... hay acompañantes, para la resolución de los problemas y el desarrollo de la autonomía personal”

EPP2340/GAR

EPE.02/CAM

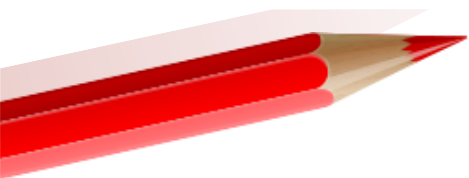
***Le das con los dedos,
escribes las letras,
y si te confundes,
repites la letra***

El aprendizaje como fin

“una escuela sin escuela... es un espacio abierto.

Aprendo porque tú...y todos aprendemos”

<https://www.youtube.com/watch?v=DoE2RIAmvB8>





La asamblea

para la
evaluación

desde el diálogo...

para la reflexión y la
mejora



XX Congreso Internacional de Investigación Educativa

EDUCACIÓN INCLUSIVA Y EQUITATIVA DE CALIDAD

SANTIAGO DE COMPOSTELA, 14-17 junio de 2022 



Muchas gracias por su atención

Jueguen, descubran... aprendan



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA
FACULTAD DE EDUCACIÓN

Juan José Arjona Romero

juanjo.arjona.romero@uma.com

Juan Jesús Martín Jaime

jjmartin@uma.es

