



# PENGGUNAAN APLIKASI E-LEARNING BERBASIS MOODLE BAGI DOSEN

Oleh: Retno Sayekti

# RUANG LINGKUP PRESENTASI

- Pendahuluan E-Learning IAIN Sumatera Utara
- Melakukan pendaftaran akun pada aplikasi
- Mengedit setting profil
  - Memasukkan foto
  - Merubah password
- Memasukkan matakuliah baru
- Menetapkan kode akses matakuliah
- Mendaftarkan mahasiswa dalam matakuliah yang diajarkan
- Menambah aktifitas atau sumber informasi pada silabus

# PENDAHULUAN

- E-learning tidak dimaksudkan untuk mengganti tatap muka di kelas.
- E-learning berfungsi sebagai media pembelajaran elektronik.
- Pemanfaatan e-learning yang maksimal akan mendorong kualitas pembelajaran
- Mendorong transparansi penilaian hasil belajar (umpan balik) dari dosen terhadap mahasiswanya, maupun dari mahasiswa kepada dosennya dalam bentuk survey (bila diinginkan).

# KEGUNAAN E-LEARNING

- **Bagi Program studi:** Memenuhi kebutuhan standar akreditasi program studi bidang Sistem Informasi (Buku 3 point 6.5.1 Sistem Informasi, yang meliputi sistem informasi dan fasilitas yang digunakan oleh program studi untuk proses pembelajaran (*hardware, software, e-learning, akses on-line ke perpustakaan, dll.*)).
- **Bagi Dosen:** sebagai media pembelajaran yang membantu mempermudah proses pembelajaran didalam kelas.
- **Bagi mahasiswa:** Mendorong mahasiswa untuk belajar mandiri dengan bahan-bahan perkuliahan yang telah disiapkan dosen pada e-learning, maupun bahan yang dikembangkan oleh mahasiswa sendiri dalam bentuk *self-discovery learning* (pendekatan pembelajaran *scientific learning*).

Elemen Penilaian	Deskriptor	Harkat dan Peringkat				
		Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Sangat Kurang
		4	3	2	1	0
6.3 Sistem informasi	6.3.1. Sistem informasi dan fasilitas yang digunakan perguruan tinggi dalam proses pembelajaran ( <i>hardware, software, e-learning, e-library</i> ).	<p>Sistem informasi dan fasilitas yang digunakan perguruan tinggi dalam proses pembelajaran, meliputi semua fasilitas berikut.</p> <p>(1) komputer yang terhubung dengan jaringan</p>	<p>Sistem informasi dan fasilitas yang digunakan perguruan tinggi dalam proses pembelajaran, meliputi dua sampai tiga dari empat fasilitas:</p> <p>(1) komputer yang</p>	<p>Sistem informasi dan fasilitas yang digunakan perguruan tinggi dalam proses pembelajaran, meliputi satu dari empat fasilitas berikut.</p> <p>(1) komputer yang terhubung dengan</p>	<p>Tidak ada sistem informasi dan fasilitas yang digunakan perguruan tinggi dalam proses pembelajaran,</p>	(Tidak ada skor nol)
		<p>luas/internet,</p> <p>(2) <i>software</i> yang berlisensi dengan jumlah yang memadai.</p> <p>(3) fasilitas <i>e-learning</i> yang digunakan secara baik,</p> <p>(4) akses <i>on-line</i> ke koleksi perpustakaan.</p>	<p>terhubung dengan jaringan luas/internet,</p> <p>(2) <i>software</i> yang berlisensi dengan jumlah yang memadai.</p> <p>(3) fasilitas <i>e-learning</i> yang digunakan secara baik,</p> <p>(4) akses <i>on-line</i> ke koleksi perpustakaan.</p>	<p>jaringan luas/internet,</p> <p>(2) <i>software</i> yang berlisensi dengan jumlah yang memadai.</p> <p>(3) fasilitas <i>e-learning</i> yang digunakan secara baik,</p> <p>(4) akses <i>on-line</i> ke koleksi perpustakaan.</p>		

# PENGEMBANGAN E-LEARNING

- E-learning ini dikembangkan berbasis Moodle versi 2.6
- Moodle merupakan Course Management Software (CMS) open source yang diperoleh secara gratis di Internet.
- Moodle telah dipakai oleh jutaan lembaga pendidikan dan organisasi di seluruh dunia, di 175 Negara
- Pertama sekali dikembangkan oleh [Martin Dougiamas](#), seorang praktisi pendidikan dan programmer dari Australia.





## TAMPILAN AWAL

You are not logged in. (Log in)

### E-LEARNING IAIN SUMATERA UTARA

[Beranda](#) [Fakultas dan Jurusan](#) [Bunga Rampai](#) [Berita](#) [IAIN-SU](#)

#### Navigation

- Home
- Courses

#### Online users

(last 15 minutes)

- hanapi anwar
- Sania Nurjannah



E-Learning IAIN Sumatera Utara merupakan aplikasi pembelajaran berbasis elektronik dimana dosen dapat menyusun rencana pembelajaran matakuliah yang diajarkannya melalui aplikasi ini. Dosen juga dapat mencantumkan berbagai sumber pembelajaran yang akan disajikan dalam bentuk buku, artikel, video, audio, gambar, dan lain-lain untuk dapat diakses oleh para mahasiswanya. Tugas-tugas perkuliahan dapat dicantumkan secara online dan diserahkan secara online juga pada aplikasi ini; dan proses penilaian dapat dilakukan secara real time sehingga setiap mahasiswa akan mengetahui hasil nilai pekerjaannya secara langsung. Dengan demikian proses pembelajaran akan lebih bervariasi, inovatif, interaktif dan dinamis

Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan sistem Open Source Moodle versi 2.6. Sistem open source ini pertama sekali dikembangkan oleh Martin Dougiamas, seorang praktisi pendidikan dan programmer dari [Australia](#). Sistem ini telah banyak digunakan oleh berbagai institusi baik lembaga pendidikan maupun korporasi.

Mudah-mudahan E-learning IAIN Sumatera Utara ini dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan efektifitas proses pembelajaran didalam kelas dengan memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk lebih mandiri dalam belajar. Meskipun demikian, E-learning ini tidak dimaksudkan untuk menggantikan kegiatan tatap muka dosen di kelas.

Search courses:

#### Available courses

**Bahasa Inggris - 1 BKI**

Teacher: Dra. RETNO SAYEKTI, MLIS., Mrs.

Matakuliah ini membahas tentang hakikat Bahasa sebagai alat komunikasi, gramatika, analisis wacana dalam Bahasa Inggris, kalimat, dan penyusunan karangan ilmiah.

**KOMPUTER I**

Teacher: GUNAWAN, MA.

Menanamkan pengetahuan dan keterampilan dalam menggunakan [komputer](#) kepada mahasiswa dengan menyajikan cara-cara mengoperasikannya dengan berbagai paket program serta menjelaskan pengertian komputer sebagai pengolah data, perangkat keras, perangkat lunak, data dalam komputer, komunikasi data, [MS Word](#) serta [MS Excel](#).

**Bahasa Inggris-1 MPI**

#### Login

Username

Password

Remember username

[Create new account](#)  
[Lost password?](#)

#### Calendar

October 2014

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

#### Upcoming events

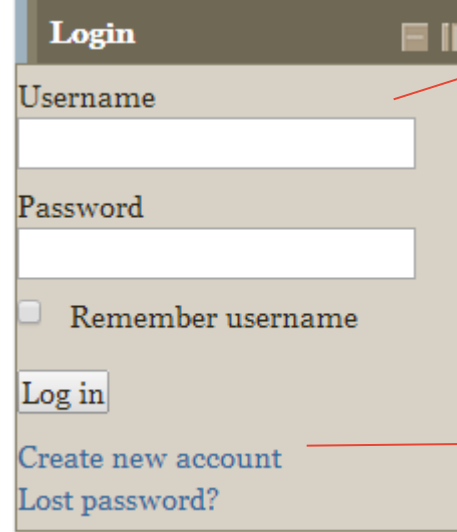
There are no upcoming events

[Go to calendar...](#)

# MELAKUKAN PENDAFTARAN AKUN PADA APLIKASI

Pada hakekatnya setiap orang, dosen maupun mahasiswa, bisa melakukan pendaftaran pada aplikasi elearning sendiri. Dengan langkah-langkah:

1. Create New Account pada kotak login
2. Isi formulir yang ada, lalu klik *Create my New Account*
3. Buka email yang digunakan untuk mendaftar
4. Copy dan paste link (tautan yang dikirim ke URL)
5. Enter.



The image shows a screenshot of a web application's login interface. The window title is "Login". It contains two input fields: "Username" and "Password". Below the password field is a checkbox labeled "Remember username". There are three buttons: "Log in" (highlighted with a blue border), "Create new account" (in blue text), and "Lost password?" (in blue text). Red arrows point from the text labels on the right to the "Username" field and the "Create new account" link.

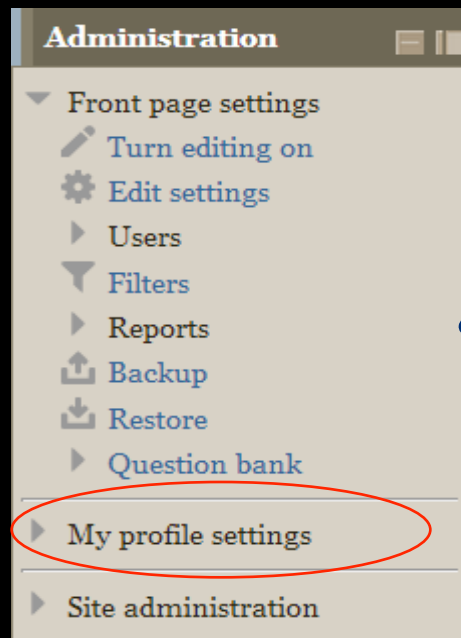
Member yang sudah terdaftar

Pendaftaran baru

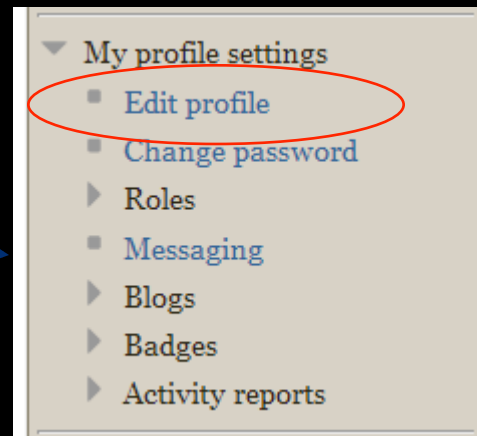


- Secara otomatis setiap pendaftar baru diperlakukan sebagai mahasiswa. Untuk bisa diperlakukan sebagai dosen dan memiliki kemampuan memasukkan matakuliah, maka dosen harus memberi tahu admin aplikasi agar dimasukkan dalam kategori Dosen.
- Penetapan status sebagai dosen akan berlaku selamanya selama dosen tersebut menggunakan akun yang sama pada elearning.

# MENGEDIT SETTING PROFIL: MEMASUKKAN FOTO DAN MERUBAH PASSWORD



Rubah password



General

Username\* zulfahmi

Choose an authentication method Email-based self-registration

Suspended account ?

New password ?  Unmask

The password must have at least 4 characters

Force password change ?

First name\* Zulfahmi

Surname\* MA

Email address\* zulfahmi@gmail.com

Email display Allow only other course members to see my email address

Email format Pretty HTML format

Email digest type ? No digest (single email per forum post)

Forum auto-subscribe Yes: when I post, subscribe me to that forum

Forum tracking No: don't keep track of posts I have seen

Text editor Default editor

City/town Medan

Select a country Indonesia

Timezone Server's local time

Preferred language English (en)

Preferred theme Default

Description ?

Paragraph B I

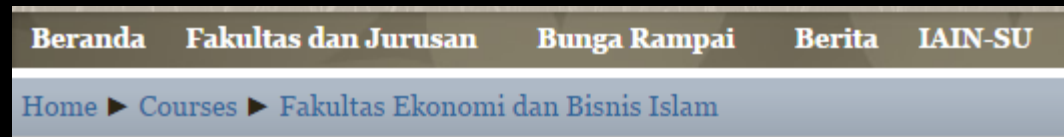
Path: p

**User picture**

Masukkan foto

# MEMASUKKAN MATAKULIAH BARU

- Pilih fakultas dan jurusan yang sesuai pada menu bar



- ▶ Jurusan Bimbingan Konseling Islam
- ▶ Jurusan Manajemen Pendidikan Islam
- ▶ Jurusan Pendidikan Agama Islam
- ▶ Jurusan Pendidikan Bahasa Arab
- ▶ Jurusan Pendidikan Bahasa Inggris
- ▶ Pendidikan Guru Raudhatul Athfal
- ▶ Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
- ▶ Pendidikan Matematika

- Pilih semester dimana mata kuliah tersebut diajarkan

- ▶ Semester I
- ▶ Semester II
- ▶ Semester III
- ▶ Semester IV
- ▶ Semester V
- ▶ Semester VI
- ▶ Semester VII
- ▶ Semester VIII

# KLIK ADD A NEW COURSE SEPERTI BERIKUT INI:

Course categories:

# ISI FORMULIR MATA KULIAH

## Edit course settings

### General

**Course full name\*** 

**Course short name\*** 


**Course category** 


**Visible** 

**Course start date**     

**Course ID number** 

### Description

**Course summary** 

**Course summary files** 

Maximum size for new files

Course format

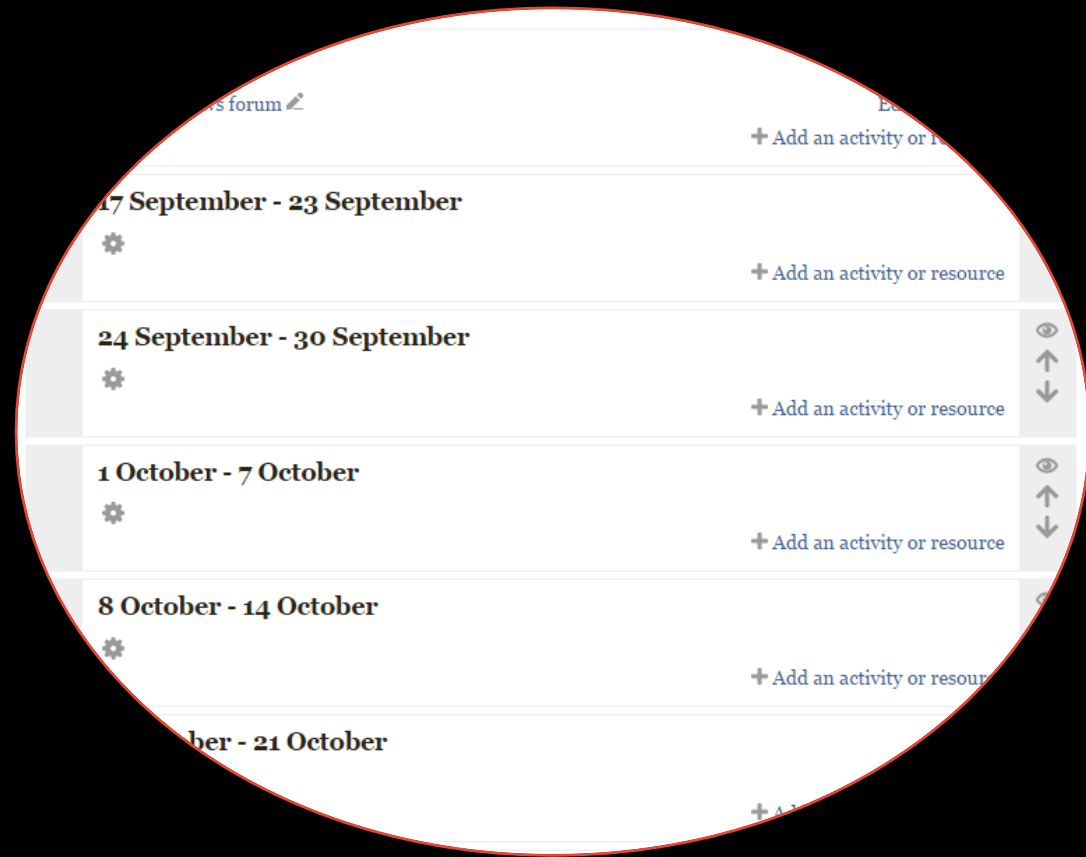
Appearance



# ISILAH FORMULIR DIBAWAH INI DENGAN SILABUS ATAU MATERI PERKULIAHAN

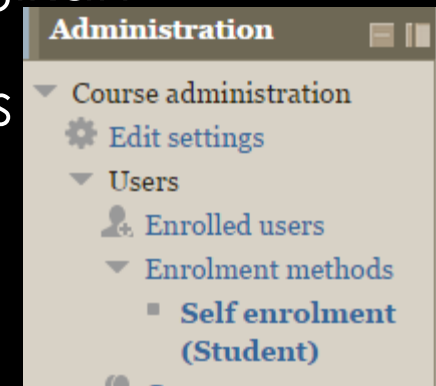
By default, aplikasi menetapkan 14 minggu. Tetapi dosen bisa memodifikasi untuk disesuaikan dengan bobot SKS mata kuliahnya.

1. Klik setting untuk mengedit tanggal menjadi topik silabus
2. Pada Formulir isian, buang checklist yang ada pada kolom topik, lalu masukkan topik.



# MENETAPKAN KODE AKSES MATAKULIAH

- Sebaiknya mata kuliah diberi kode akses (kunci) yang akan dibagikan kepada mahasiswa yang berhak mengambil matakuliah yang bersangkutan. Gunanya untuk mengontrol atau membatasi akses mahasiswa yang tidak berhak mengakses matakuliah tersebut.
- Langkah-langkah
  - Klik *Course Administration* pada panel kiri
  - Klik *Users*
  - Klik *Enrollment method*
  - Klik *Self Enrollment (student)*
  - Klik setting pada *self enrollment*



**Enrolment methods**

Name	Users	Up/Down	Edit
Self enrolment (Student)	0	↓	X ⚙️
Manual enrolments	1	<input type="checkbox"/> ↓	X ⚙️ 👤
Guest access	0	<input type="checkbox"/>	X ⚙️

Add method

# GANTI KATA KUNCI OTOMATIS PADA ENROLLMENT KEY DENGAN KATA KUNCI YANG DIINGINKAN

**Self enrolment**

▼ **Self enrolment**

Custom instance name

Enable existing enrolments Yes ▼

Allow new enrolments Yes ▼

**Enrolment key**   Unmask ←

Use group enrolment keys No ▼

Default assigned role Student ▼

Enrolment duration 0 days  Enable

Notify before enrolment expires Enroller and enrolled user ▼

Notification threshold 1 days ▼

Start date 16 September 2014  Enable

End date 16 September 2014  Enable

Unenrol inactive after 180 days ▼

Max enrolled users 0

Only cohort members No ▼

Send course welcome message

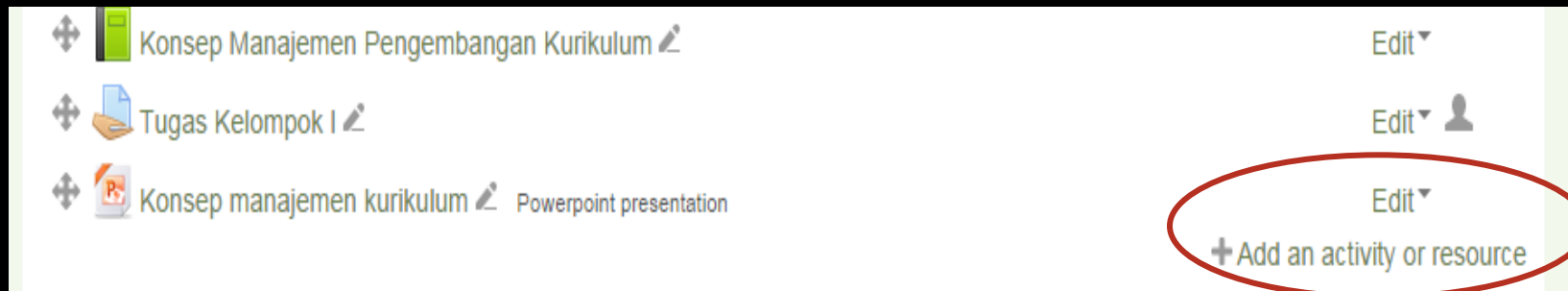
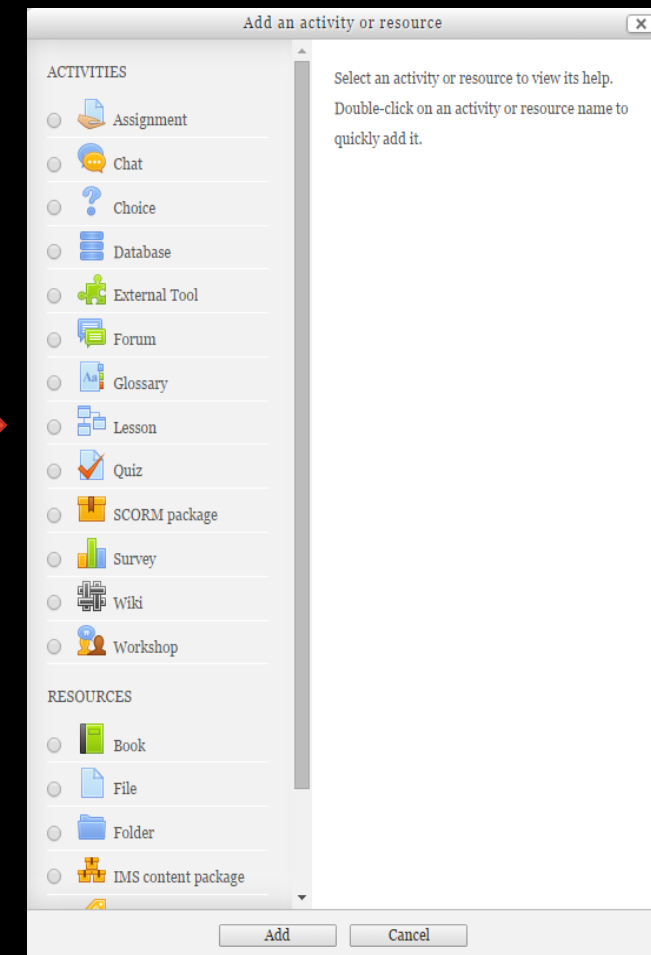
Custom welcome message

# MENDAFTARKAN MAHASISWA DALAM MATAKULIAH YANG DIAJARKAN (OPTIONAL)

- Pada hakekatnya mahasiswa dapat melakukan *self-registration* (mendaftar sendiri) pada aplikasi elearning dengan langkah-langkah:
  - Create New Account pada kotak Login
  - Isi formulir
  - Buka email, dan copy paste link yang dikirim aplikasi ke URL
  - Mahasiswa sudah terdaftar
- Tetapi dosen juga bisa memasukkan atau mendaftarkan mahasiswa dengan langkah-langkah:
  - Login dengan menggunakan akun anda
  - Klik Site Adinistration pada panel kiri
  - Pilih User
  - Klik Account
  - Klik Add new user

# MENAMBAH AKTIFITAS ATAU SUMBER INFORMASI PADA SILABUS

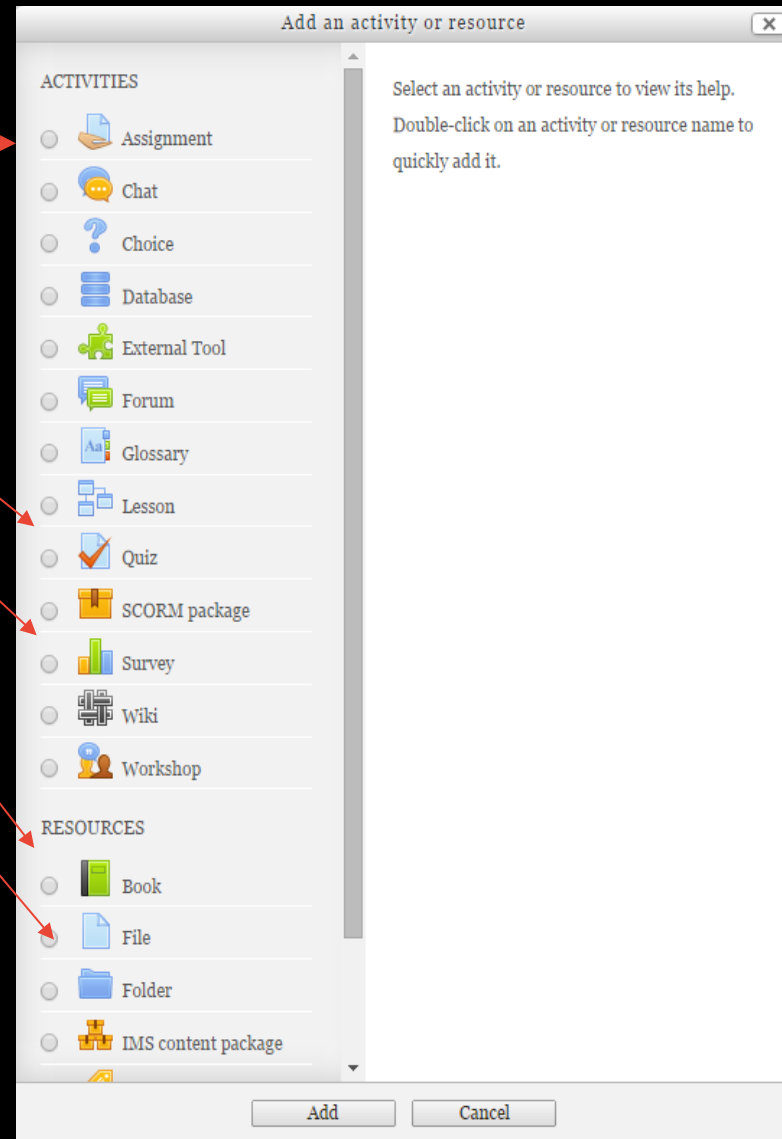
1. Klik matakuliah tertentu.
2. Pada sudut kanan atas, atau pada panel kiri *Course Administration*, klik *Turn Editing On*
3. Pilih Topik atau pertemuan yang akan dibuatkan tugasnya
4. Klik *Add an activity or Resources* pada sudut kanan bawah pada setiap topic silabus
5. Akan muncul layar seperti ini
6. Klik Add





# KETERANGAN PENAMBAHAN AKTIFITAS ATAU SUMBER YANG UMUM DIGUNAKAN

1. Tugas
2. Quiz
3. Survey
4. Buku
5. File



SELESAI

