



Plagiarism Checker X Originality Report

Similarity Found: 15%

Date: Monday, April 18, 2022

Statistics: 299 words Plagiarized / 1930 Total words

Remarks: Low Plagiarism Detected - Your Document needs Optional Improvement.

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB PADA TB. KARIMAN JAYA 1) Rizki Ramadhan Program Studi Manajemen Informatika, STMIK IKMI Cirebon Jl. Perjuangan No.10B Kesambi, Jawa Barat, Indonesia E-Mail: rizkiramadhan59717@gmail.com 2) Nining Rahaningsih Program Studi Teknik Informatika, STMIK IKMI Cirebon Jl. Perjuangan No.10B Kesambi, Jawa Barat, Indonesia E-Mail: nining157@yahoo.co.1d 3) Fadil M Basysyar Program Studi Teknik Informatika, STMIK IKMI Cirebon Jl. Perjuangan No.10B Kesambi, Jawa Barat, Indonesia E-Mail: Fadhil.m.basysyar@gmail.com ABSTRAK TB. Kariman Jaya merupakan toko yang bergerak di bidang penjualan alat dan bahan bangunan.

Proses transaksi yang dilakukan masih menggunakan cara konvensional mulai dari pencatatan dalam buku dan penghitungan menggunakan kalkulator serta pencarian data yang kurang cepat juga menjadi masalah. Berdasarkan permasalahan tersebut maka dirancang sebuah Sistem Informasi Kasir berbasis Web menggunakan aplikasi Visual code dengan bahasa pemrograman PHP.

Metode pengembangan yang digunakan adalah metode Waterfall. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan Sistem Informasi Kasir berbasis Web. Dengan adanya Sistem Informasi Kasir berbasis Web akan lebih memudahkan Kasir dalam hal transaksi, pendataan barang, serta laporan penjualan. Hasil dari penelitian ini yaitu Sistem Informasi Kasir berbasis Web dengan fungsi log in, tambah data, edit data, transaksi penjualan dan laporan penjualan serta log out. Dengan adanya Sistem Informasi Kasir berbasis Web diharapkan dapat memudahkan dalam pendataan barang serta laporan penjualan pada TB. Kariman jaya.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Web, Kasir, Waterfall

PENDAHULUAN Perkembangan Teknologi di zaman yang semakin modern ini membuat apapun dilakukan dengan memanfaatkan peran Teknologi seperti bisnis pada bidang penjualan **alat dan bahan bangunan**. Pentingnya peran penggunaan Teknologi Sistem Informasi yang berguna untuk memperoleh informasi seperti pengelolaan transaksi harian dan penyediaan laporan yang diperlukan.

Karena sangat membantu segala kegiatan yang sebelumnya dilakukan secara konvensional seperti pada TB. Kariman Jaya. TB. Kariman Jaya merupakan toko **yang bergerak di bidang** penjualan **alat dan bahan bangunan** dimana toko menyediakan cat, kayu, dan kebutuhan bangunan lainnya. Saat ini transaksi Kasir yang dilakukan pada TB. Kariman Jaya masih dilakukan dengan cara konvensional seperti masih mengandalkan sebuah buku untuk pencatatan.

Oleh karena itu dibutuhkan Sistem Informasi Kasir Web dengan tujuan untuk mempermudah Kasir dalam hal pendataan barang, transaksi penjualan hingga laporan. Konsep dalam penelitian ini menggunakan metode model Waterfall, model waterfall adalah model siklus hidup klasik yang menekankan fase yang sistematis dari analisis, design, coding, testing dan maintenance. Menurut Melinda Saputi, Muslim Hidayat, dan M.

Alif Muwafiq Baihaqy "Sistem Informasi Penjualan berbasis Web dapat memudahkan dalam hal pembayaran dan penjualan serta data otomatis masuk kedalam laporan" [1]. Sistem Informasi Menurut Widiyanto mengemukakan bahwasannya "Sistem Informasi merupakan **merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi**" [2] Menurut Kuncoro Kasir **adalah seseorang yang pekerjaannya menerima uang pembayaran saat pembelian produk barang atau jasa dan melakukan pengembalian uang sisa pembayaran, sekaligus menyerahkan produk barang atau jasa kepada pelanggan (customer) di loket-loket kasir.**"

[3] Menurut Mardatila Website adalah **kumpulan halaman web yang dapat diakses publik dan saling terkait yang berbagi satu nama domain.**" [4] BAHAN DAN METODE Metode **pengumpulan data yang** digunakan dalam penelitian yaitu Metode observasi, wawancara dan dokumentasi. Observasi Metode observasi yaitu teknik mengamati langsung Sistem yang sedang berjalan pada TB. Kariman Jaya.

Wawancara Metode wawancara merupakan teknik untuk mengumpulkan data-data atau keterangan melalui komunikasi dengan sumber. Dokumentasi Metode dokumentasi merupakan cara mengumpulkan data yang diperoleh dari dokumen dokumen yang ada

atau tersimpan kemudian dokumen tersebut dipelajari untuk memperoleh data dan informasi dalam penelitian. Metode pengembangan yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu metode Waterfall.

Metode ini digunakan karena dapat memudahkan dalam proses pengembangan. Adapun tahapan-tahapan dalam menggunakan metode Waterfall diantaranya adalah : Requirement analysis and definition Pada tahap ini menganalisa kebutuhan pengguna dan juga mengidentifikasi apa masalah yang dihadapi saat sedang melakukan proses transaksi Kasir pada TB. Kariman Jaya.

Dalam hal ini mendapati masalah yang terdapat pada proses sebelumnya yaitu seperti proses pencatatan pemesanan menggunakan kertas, perhitungan menggunakan kalkulator dan transaksi penjualan ditulis pada buku. Karena dilakukan secara manual, memungkinkan terjadinya kesalahan dalam proses memasukkan data. System and software design Pada tahap ini, spesifikasi Sistem dari kebutuhan pengguna yang didapat dari requirement analysis selanjutnya dianalisa kemudian diimplementasikan ke dalam bentuk desain pengembangan.

Dari masalah yang ada dibuatlah Sistem Informasi Kasir dengan desain yang dapat menampilkan daftar barang, stok barang hingga transaksi dan laporan penjualan. Implementation and unit testing Pada tahap ini rancangan Sistem di implementasikan ke dalam bentuk rangkaian program dan pada tahap ini juga dilakukan pengujian dan pemeriksaan.

Dalam hal ini dibuatlah rancangan database terlebih dahulu dengan menggunakan aplikasi Php MyAdmin, kemudian membuat Sistem login, halaman utama, data user, data barang, data transaksi dan keluar aplikasi dengan menggunakan aplikasi Visual code. Integration and system testing Pada tahap ini mengumpulkan semua rangkaian program menjadi keseluruhan kemudian program tersebut dilakukan pemeriksaan dan pengujian Sistem sepenuhnya untuk mengetahui apakah masih ada error atau bug pada Sistem tersebut.

Dalam hal ini penulis menjalankan program tersebut dengan menggunakan aplikasi XAMPP. Operation and maintenance Pada tahap ini merupakan tahapan yang terakhir. Dalam hal ini Sistem yang sudah jadi dapat dioperasikan oleh pengguna. Jika masih ada beberapa bug atau kesalahan maka bisa diperbaiki oleh pengembang. HASIL DAN PEMBAHASAN Tahap analisa dan penerapan sebelumnya yang telah dilakukan menghasilkan Sistem Informasi Kasir dengan desain yang mudah digunakan.

Dalam hal ini admin dapat mengakses semua fungsional Sistem seperti log in, data user,

transaksi penjualan, data barang, tambah barang, dan log out. Requirement analysis and definition Secara garis besar Sistem yang dibutuhkan website diantaranya: Log in Menambah data Melihat data Mengedit data Menghapus data Informasi penjualan System and software design _ Gambar 2. DFD Level 0 Gambar 3. DFD Level 1 Log in Gambar 4. DFD Level 1 Pendataan _ Gambar 5.

DFD Level 1 data transaksi Gambar 6. ER Diagram Gambar 7. Relasi diagram Gambar 8. Interface Log in Gambar 9. Interface data barang Gambar 10. Interface data transaksi Gambar 11. Interface list barang Gambar 12. Interface data laporan **Implementation and unit testing** Gambar 13. Form data barang _ Gambar 14. Form data transaksi Gambar 15. Form list barang Gambar 16. Form data laporan **Integration and system testing** Tabel 1.

Table pengujian log in No _Aksi _Hasil yang diharapkan _Hasil pengujian _Kesimpulan _
_1 _Log in user _Tampilan menu halaman utama yang akan muncul _Tampilan halaman utama muncul _Valid _
_2 _Mengkosongkan isian data lalu klik log in _Sistem akan **menolak akses login** dan menampilkan pesan "isi kolom ini" _Sistem **berjalan sesuai dengan fungsinya** _Valid _
_3 _Hanya mengisi data username atau password lalu klik log in _Sistem akan **menolak akses login** dan menampilkan pesan "isi kolom ini" _Sistem **berjalan sesuai dengan fungsinya** _Valid _
_4 _Username atau password di isi salah lalu klik log in _Sistem akan **menolak akses login** dan menampilkan username atau password tidak sesuai _Sistem **berjalan sesuai dengan fungsinya** _Valid _ _ Tabel 2.

Tabel pengujian data transaksi No _Aksi _Hasil yang diharapkan _Hasil pengujian _Kesimpulan _
_1 _Klik menu data transaksi _Tampilan menu data transaksi yang akan muncul _Sistem **berjalan sesuai dengan fungsinya** _Valid _
_2 _Klik tombol tambah transaksi _Tampilan tambah data transaksi yang akan muncul _Sistem **berjalan sesuai dengan fungsinya** _Valid _
_3 _Klik tombol list barang _Tampilan daftar data barang yang akan muncul" _Sistem **berjalan sesuai dengan fungsinya** _Valid _
_4 _Menambah list barang _Sistem akan menampilkan daftar barang dan total bayar _Sistem **berjalan sesuai dengan fungsinya** _Valid _
Operation and maintenance Pada tahapan ini Sistem yang sudah jadi dapat dioperasikan oleh pihak TB. Kariman jaya.

Apabila masih ada beberapa bug ataupun masalah bisa diperbaiki oleh pengembang **KESIMPULAN Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan,** maka dapat diperoleh hasil kesimpulan terhadap Sistem Informasi Kasir berbasis Web pada TB. Kariman jaya adalah sebagai berikut: Sistem ini mempermudah dalam proses pengelolaan data barang dan transaksi yang sebelumnya dilakukan secara manual.

Membantu meminimalisir kesalahan penghitungan transaksi serta memudahkan dalam mencari data barang. Membantu pihak TB. Kariman jaya dalam penyimpanan data

barang, data transaksi dan data laporan DAFTAR PUSTAKA [1] Anwari, V. B., Faras, F., & Samsinar. (2020). **Implementasi Sistem Informasi Kasir Pada Rakab Mercon Berbasis Web**. Seminar Nasional Inovasi Teknologi [2] A. S.

kaslani, Ade Irma Purnamasari, "Pengembangan **Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Hidrokarbon**," J. ICT Infirm. Comun. Technol., vol. 5, no. 1, p. 37, 2021, doi: 10.23887/jjpk.v5i1.33520. [3] I. A. Putri Saadah, Odi Nurdiawan, Dian Ade Kurnia, Dita Rizki Amalia, "Klasifikasi Penerima Beasiswa Dengan Menggunakan Algoritma," J. DATA Sci. Inform. (JDSI), vol.

1, no. 1, pp. 11–15, 2021. [4] I. A. Erliyana, Odi Nurdiawan, Nining R, Ade Irma Purnamasari, "Klasifikasi Penerima Beasiswa Dengan Menggunakan Algoritma," J. DATA Sci. Inform. (JDSI), vol. 1, no. 1, pp. 11–15, 2021. [5] D. Anggarwati, O. Nurdiawan, I. Ali, and D. A. Kurnia, "Penerapan Algoritma K-Means Dalam Prediksi Penjualan," J. DATA Sci. Inform. (JDSI), vol. 1, no. 2, pp. 58–62, 2021. [6] T. Hadi, N. Suarna, A. I.

Purnamasari, O. Nurdiawan, and S. Anwar, "Game Edukasi Mengenal Mata Uang Indonesia ' Rupiah ' Untuk Pengetahuan Dasar Anak-Anak Berbasis Android," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 8, no. 3, pp. 89–98, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i3.3609. [7] O. Nurdiawan, R. Herdiana, and S.

Anwar, "Komparasi Algoritma Naïve Bayes dan Algoritma K-Nearst Neighbor terhadap Evaluasi Pembelajaran Daring," Smatika J., vol. 11, no. 02, pp. 126–135, 2021, doi: 10.32664/smatika.v11i02.621. [8] A. rinaldi D. Subandi, Husein Odi Nuriawan, "Augmented **Reality dalam Mendeteksi Produk Rotan menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)**," Means (Media Inf.

Anal. dan Sist., vol. 6, no. 2, pp. 135–141, 2021. [9] H. S. Mr Agis, O. Nurdiawan, G. Dwilestari, and N. Suarna, "Sistem **Informasi Penjualan Motor Bekas** Berbasis Android Untuk Meningkatkan Penjualan di Mokascirebon.com," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 8, no. 6, pp. 205–212, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3629. [10] D. Teguh, A. Ade, B. Riyan, T. Hartati, D. R. Amalia, and O.

Nurdiawan, "Smart **School Sebagai Sarana Informasi Sekolah di SDIT Ibnu Khaldun Cirebon**," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 8, no. 6, pp. 284–293, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3681. [11] I. Kepuasan, P. Informa, A. Febriyani, G. K. Prayoga, and O. Nurdiawan, "Index **Kepuasan Pelanggan Informa dengan Menggunakan Algoritma C.45**," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 8, no. 6, pp. 330–335, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3686. [12] K. S. H. K. Al Atros, A. R. Padri, O. Nurdiawan, A.

Faqih, and S. Anwar, "Model **Klasifikasi Analisis Kepuasan Pengguna Perpustakaan Online Menggunakan K-Means dan Decission** Tree," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 8, no. 6, pp. 323–329, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3680. [13] F. Febriansyah, R. Nining, A. I. Purnamasari, O. Nurdiawan, and S. Anwar, "Pengenalan Teknologi Android Game Edukasi Belajar Aksara Sunda untuk Meningkatkan Pengetahuan," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 8, no. 6, pp.

336–344, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3676. [14] E. S. Nugraha, A. R. Padri, O. Nurdiawan, A. Faqih, and S. Anwar, "Implementasi **Aplikasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Android Pada** Gedung DPRD," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 8, no. 6, pp. 360–366, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3679. [15] R. Nurcholis, A. I. Purnamasari, A. R. Dikananda, O. Nurdiawan, and S.

Anwar, "Game Edukasi Pengenalan Huruf Hiragana Untuk Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Jepang," Build. Informatics, Technol. Sci., vol. 3, no. 3, pp. 338–345, 2021, doi: 10.47065/bits.v3i3.1091. [16] H. Putri, A. I. Purnamasari, A. R. Dikananda, O. Nurdiawan, and S. Anwar, "Penerima Manfaat Bantuan Non Tunai Kartu Keluarga Sejahtera Menggunakan Metode NAÏVE BAYES dan KNN," Build. Informatics, Technol. Sci., vol. 3, no. 3, pp.

331–337, 2021, doi: 10.47065/bits.v3i3.1093. [17] H. Putri, A. I. Purnamasari, A. R. Dikananda, O. Nurdiawan, and S. Anwar, "Penerima Manfaat Bantuan Non Tunai Kartu Keluarga Sejahtera Menggunakan Metode NAÏVE BAYES dan KNN," Build. Informatics, Technol. Sci., vol. 3, no. 3, pp. 331–337, 2021, doi: 10.47065/bits.v3i3.1093. [18] K. S. H. K. Al Atros, A. R. Padri, O. Nurdiawan, A. Faqih, and S.

Anwar, "Model **Klasifikasi Analisis Kepuasan Pengguna Perpustakaan Online Menggunakan K-Means dan Decission** Tree," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 8, no. 6, pp. 323–329, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v8i6.3680.

INTERNET SOURCES:

<1% - www.academia.edu > 37850605 > RANCANG_BANGUN_SISTEM

1% - ejournal.ikmi.ac.id > index > jict-ikmi

1% - repository.bsi.ac.id > index > repo

<1% - www.researchgate.net > publication > 346269353

<1% - repository.uksw.edu > bitstream > 123456789/18991/2

<1% - www.indonetwork.co.id > bahan-bangunan > perusahaan

<1% - www.coursehero.com > file > ps93gn

<1% - www.sekawanmedia.co.id > blog > metode-waterfall

<1% - www.kompasiana.com › inigift › 5e100c96d541df
1% - sinausisfo.blogspot.com › 2015 › 10
2% - inovapos.com › tugas-dan-tanggung-jawab-kasir
1% - www.merdeka.com › sumut › pengertian-website-fungsi
<1% - lantar.net › metode-pengumpulan-data
<1% - aulyalila.wordpress.com › 2014/01/16 › wawancara-dan
<1% - repository.uksw.edu › bitstream › 123456789/11061/3
<1% - www.coursehero.com › file › p7b53hh
1% - www.researchgate.net › publication › 342775693
<1% - ejournal.bsi.ac.id › ejurnal › index
<1% - researchgate.net › figure › Valid-invalid
<1% - www.coursehero.com › file › 123800906
1% - scholar.google.co.id › citations
<1% - www.researchgate.net › publication › 358670372
<1% - sinta3.ristekbrin.go.id › journals › garuda
<1% - www.jurnal.una.ac.id › index › jurti
<1% - garuda.kemdikbud.go.id › author › view
1% - 103.76.21.184 › index › Jurnal_Means
<1% - pasca.unhas.ac.id › jurnal › files
<1% - www.slideshare.net › wahyuaprilia965 › sistem
2% - ejurnal.stmik-budidarma.ac.id › index › jurikom
<1% - repository.bsi.ac.id › index › unduh
1% - www.researchgate.net › publication › 358110274