



Using virtual reality and constraint programming techniques for 3D layout

Submitted by Emmanuel Lemoine on Thu, 01/30/2014 - 14:52

Titre	Using virtual reality and constraint programming techniques for 3D layout
Type de publication	Communication
Type	Communication avec actes dans un congrès
Année	2011
Langue	Anglais
Date du colloque	2011/01/31
Titre du colloque	9th International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision, WSCG'11
Pagination	150 - 156
Auteur	Kefi, Marouene [1], Richard, Paul [2], Barichard, Vincent [3]
Pays	Tchèque, République
Ville	Plzen
Notes	Date du colloque : 01/2011
URL de la notice	http://okina.univ-angers.fr/publications/ua1639 [4]
Lien vers le document en ligne	http://hal.archives-ouvertes.fr/hal-00857380 [5]

Liens

- [1] [http://okina.univ-angers.fr/publications?f\[author\]=1769](http://okina.univ-angers.fr/publications?f[author]=1769)
- [2] <http://okina.univ-angers.fr/paul.richard/publications>
- [3] <http://okina.univ-angers.fr/vincent.barichard/publications>
- [4] <http://okina.univ-angers.fr/publications/ua1639>
- [5] <http://hal.archives-ouvertes.fr/hal-00857380>

Publié sur *Okina* (<http://okina.univ-angers.fr>)