



3D Interactive objects Layout Using Virtual Reality Techniques and Constraint Programming

Submitted by Emmanuel Lemoine on Mon, 10/06/2014 - 18:25

Titre	3D Interactive objects Layout Using Virtual Reality Techniques and Constraint Programming
Type de publication	Communication
Type	Communication avec actes dans un congrès
Année	2011
Langue	Anglais
Date du colloque	2011
Titre du colloque	International Conference on Computer Graphics Theory And Applications (GRAPP)
Titre des actes ou de la revue	International Conference on Computer Graphics Theory And Applications (GRAPP)
Pagination	308 - 313
Auteur	Kefi, Marouene [1], Richard, Paul [2], Barichard, Vincent [3]
Pays	Portugal
Ville	Vilamoura
URL de la notice	http://okina.univ-angers.fr/publications/ua4467 [4]

Liens

[1] [http://okina.univ-angers.fr/publications?f\[author\]=1769](http://okina.univ-angers.fr/publications?f[author]=1769)

[2] <http://okina.univ-angers.fr/paul.richard/publications>

[3] <http://okina.univ-angers.fr/vincent.barichard/publications>

[4] <http://okina.univ-angers.fr/publications/ua4467>

Publié sur *Okina* (<http://okina.univ-angers.fr>)