

PELATIHAN PENGGUNAAN APLIKASI MEDIA DARING ZOOM DAN GOOGLE MEET PADA GURU DAN KARYAWAN DI SEKOLAH DASAR NEGERI 23 PALEMBANG

**Abdullah Saggaf¹⁾, Arista Hakiki²⁾, Iwan Efriandy³⁾, Muhammad Hidayat⁴⁾,
Ruth Samantha Hamzah⁵⁾, Anisa Listya⁶⁾, Syarifita Fitria⁷⁾**

1),2),3),4),5),6) Program Studi Akuntansi Fakultas Ekonomi Universitas Sriwijaya

7) Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya

Jl. Raya Palembang - Prabumulih Km. 32 Indralaya, OI, Sumatera Selatan 30662

*Email : abdullahsaggaf@fe.unsri.ac.id¹⁾, aristahakiki@unsri.ac.id²⁾, iwanefriandy@unsri.ac.id³⁾,
muhammadhidayat@fe.unsri.ac.id⁴⁾, ruth_samantha@fe.unsri.ac.id⁵⁾, listya_anisa@fe.unsri.ac.id⁶⁾,
syarifitafitria@ft.unsri.ac.id⁷⁾*

ABSTRAK

Selama masa pandemi covid 19, sekolah dituntut menggunakan media daring dalam proses kegiatan belajar mengajar kepada siswa. Kondisi yang terjadi kurangnya kegiatan pelatihan yang diikuti oleh guru-guru dan karyawan khususnya dalam pemanfaatan IT terkait proses pembelajaran dengan menggunakan media daring berupa zoom dan google meet. Oleh Karena itu perlu diadakanya pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada guru-guru dan karyawan yang ada di sekolah dasar negeri 23 palembang dengan tujuan memberi wawasan bagi guru-guru dan karyawan sekolah dasar negeri 23 palembang mengenai metode pembelajaran jarak jauh secara daring seperti zoom dan google meet, memberikan kemampuan bagi guru-guru dan karyawan sekolah dasar negeri 23 palembang untuk dapat menguasai dan menggunakan zoom dan google meet, sebagai sarana untuk meningkatkan kompetensi guru-guru dan karyawan sekolah dasar negeri 23 palembang, meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses belajar mengajar dilingkungan sekolah dasar negeri 23 palembang, sebagai sarana positif untuk mengenalkan Universitas Sriwijaya pada masyarakat luas, hasil akhirnya guru-guru mampu mengaplikasikan kepada siswa-siswa yang ada dilingkungan sekolah dasar negeri 23 palembang.

Kata kunci: Sekolah Dasar Negeri 23 Palembang, Media Daring Zoom, Media Daring Google Meet

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini sangat pesat sehingga mempengaruhi semua aspek kehidupan termasuk dalam proses pembelajaran. Perkembangan media atau alat bantu proses pembelajaran untuk memahami konsep dasar telah banyak mengalami perkembangan, terutama pada tingkat sekolah dasar.

Kegiatan pembelajaran yang masih bersifat konvensional akan berdampak pada kejenuhan siswa dan pemahaman konsep dasar yang tidak maksimal. Sentuhan teknologi yang masih sangat kurang membuat guru dan sekolah kurang kreatif dalam merancang kegiatan pembelajaran yang menarik.

Apalagi dengan kondisi sekarang yang mengalami pandemi covid 19. Kurangnya kemampuan guru dalam merancang proses pembelajaran melalui pemanfaatan IT dapat berdampak pada rendahnya minat belajar siswa.

Memperhatikan kondisi sekolah selama masa pandemi covid 19 dan kurangnya kegiatan pelatihan yang diikuti oleh guru dan karyawan khususnya dalam pemanfaatan IT dalam proses pembelajaran dengan menggunakan media daring berupa zoom dan google meet, maka dipandang perlu untuk melaksanakan kegiatan pengabdian dengan melibatkan guru pada Sekolah Dasar Negeri 23 Palembang agar semua guru dan karyawan bisa mengaplikasikan penguunaan zoom dan google meet .

Zoom dan Google meet merupakan media tatap muka yang bersifat conference dimana Guru, karyawan dan siswa bisa langsung bertemu seeperti bertemu langsung yang dilakukan dengan mudah. Zoom

Permasalahan yang dihadapi dengan perubahan proses pembelajaran terhadap para Guru dan Karyawan dan Siswa di Sekolah Dasar Negeri 23 Palembang adalah belum optimalnya mereka dalam menggunakan media daring zoom dan google meet hal ini dikarenakan keterbatasan penguasaan keterampilan teknologi informasi baik para guru maupun oleh siswa. Kendala lainnya juga muncul adalah biaya proses pembelajaran yang semakin bertambah karena dibutuhkan biaya untuk teknologi yang digunakan dalam proses pembelajaran daring. Adapun biaya tambahan tersebut adalah penyediaan pulsa untuk kuota internet. Kuota internet ini sangat dibutuhkan dalam proses penyediaan dan pengaksesan materi pembelajaran secara daring.

2. METODE PELAKSANAAN PENGABDIAN

Tabel 1. Metode Pelaksanaan

No	Solusi yang ditawarkan
1	Penjelasan terkait perkembangan kemajuan IT selama masa pandemi covid 19.
2	Pelatihan penggunaan media daring berupa zoom dan google meet.

Tabel 2. Mekanisme Pengabdian

No	Jenis Kegiatan	Partisipasi	Jumlah Target	Kegiatan
1	Perencanaan			Tim Pengabdian
2	Audiensi Tahap 1	Berkomunikasi dan berkoordinasi kepada kepala sekolah dasar negeri 23 palembang terkait pelatihan.	±36 Orang Peserta	Meninjau kondisi dan melihat persiapan pelatihan.
3	Audiensi Tahap 2	Berkomunikasi dan berkoordinasi kepada kepala sekolah dasar negeri 23 palembang terkait pelatihan.	±36 Orang Peserta	Meninjau kondisi dan melihat persiapan pelatihan.
4	Audiensi Tahap 3	Berkomunikasi dan berkoordinasi kepada kepala sekolah dasar negeri 23 palembang terkait pelatihan.	±36 Orang Peserta	Meninjau kondisi dan melihat persiapan pelatihan.
5	Audiensi Tahap 4	Berkomunikasi dan berkoordinasi kepada kepala	±36 Orang Peserta	Meninjau kondisi dan melihat persiapan pelatihan.

		sekolah dasar negeri 23 Palembang terkait pelatihan.		
6	Pelatihan	Sebagai peserta yang mengikuti pelatihan.	±36 Orang Peserta	Pendampingan
7	Monitoring	Melihat kondisi kemajuan peserta pelatihan.	±36 Orang Peserta	Pendampingan dan Penilaian
8	Evaluasi	Menilai kemampuan peserta pelatihan.	±36 Orang Peserta	Hasil Pelatihan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Bentuk Kegiatan

Kegiatan pengabdian masyarakat mengenai “Pelatihan Media Daring Zoom dan Google Meet Pada Sekolah Dasar Negeri 23 Palembang” **pada hari Jum’at dan Sabtu, 4-5 Juni 2021** dengan jumlah **peserta ±36 Orang**. Pelatihan Media Daring Zoom dan Google Meet dilakukan secara offline di Sekolah Dasar Negeri 23 Palembang. Pelatihan ini dimulai dengan penjelasan terkait zoom dan google meet secara teori. Pengenalan fitur zoom dan google meet kepada Guru dan Karyawan yang ada di Sekolah Dasar Negeri 23 Palembang.

- a. Langkah-langkah penggunaan media daring zoom di pc/laptop:
 1. Cari aplikasi zoom.
 2. Buka aplikasi zoom.
 3. Masukkan id dan password zoom.
 4. Zoom siap digunakan.
- b. Langkah-langkah penggunaan media daring zoom di hp:
 1. Cari aplikasi Zoom Cloud Meeting pada Playstore (untuk pengguna Android) dan App Store (untuk pengguna IOS).
 2. Unduh atau pasang aplikasi tersebut di ponsel Anda.
 3. Zoom terpasang dan siap digunakan.
 4. Masuk menggunakan akun Zoom atau akun Gmail Anda.
- c. Langkah-langkah penggunaan media daring google meet di pc/laptop:
 1. Search Google Meet pada kolom pencarian.
 2. Masuk akun atau buat akun.
 3. Klik join atau start meeting.
 4. Tuliskan judul pada meeting.
 5. Berikan akses untuk izin mikrofon dan kamera.
- d. Langkah-langkah penggunaan media daring google meet di pc/laptop:
 1. Cari aplikasi Google Meet pada Playstore (untuk pengguna Android) dan App Store (untuk pengguna IOS).
 2. Unduh atau pasang aplikasi tersebut di ponsel Anda.
 3. Google Meet terpasang dan siap digunakan.
 4. Masuk menggunakan akun Gmail Anda.

3.2 Realisasi Pemecahan Masalah

Pentingnya pengenalan tentang “Pelatihan Media Daring Zoom dan Google Meet Pada Sekolah Dasar Negeri 23 Palembang” bertujuan untuk memberikan pengetahuan tentang media daring zoom dan Google Meet.

Permasalahan yang paling dominan disini adalah bagaimana dapat memberikan wawasan baru, mengembangkan pola pikir dan menumbuhkan tingkat kesadaran bagi peserta 36 Orang untuk mulai terbiasa dengan media daring berupa zoom dan google meet.

3.3 Evaluasi Kegiatan

Evaluasi kegiatan yang dilakukan selama proses kegiatan berlangsung, yaitu pada saat peserta berhasil menjawab pertanyaan-pertanyaan terkait materi yang sudah disampaikan.

3.4 Foto Kegiatan



Gambar 1. Kegiatan Pengabdian Sebelum Acara



Gambar 2. Proses Registrasi Peserta Pengabdian



Gambar 3. Acara Kegiatan Pengabdian Dimulai



Gambar 4. Kata sambutan dari Pihak Kepala Sekolah



Gambar 5. Penyampaian Materi



Gambar 6: Praktek Penggunaan Aplikasi Media Daring Zoom dan Google Meet



Foto 7: Diskusi Terkait Penggunaan Aplikasi Media Daring Zoom dan Google Meet



Foto 8: Foto bersama

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dan uraian pembahasan sebelumnya, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan penggunaan Aplikasi Media Daring Zoom dan Google Meet di Sekolah Dasar Negeri 23 Palembang berjalan dengan lancar.
2. Kegiatan ini memberikan beberapa materi terkait dengan pengenalan Media Daring Zoom dan Google Meet dan juga memberikan para Guru, Karyawan dan siswa tentang pengenalan penguasaan Tekhnolgi Informasi.
3. Peserta kegiatan sebanyak ±36 Orang menyambut positif kegiatan ini dan materi yang disampaikan oleh pemberi materi dapat dipahami oleh peserta.
4. Selanjutnya dengan adanya kegiatan pengabdian ini dapat berlanjut kedepannya.

UCAPAN TERIMA KASIH

1. Rektor Universitas Sriwijaya
2. Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Sriwijaya
3. Dekan Fakultas Ekonomi Universitas Sriwijaya
4. Kepala Sekolah SD Negeri 23 Palembang
5. Guru-guru dan Karyawan SD Negeri 23 Palembang

6. Tim Pengabdian Fakultas Ekonomi Universitas Sriwijaya
Ketua:
1. Abdullah Saggaf, S.E., M.Si
Anggota:
2. Arista Hakiki, S.E., M.Acc., Ak., CA
3. Iwan Efriandy, S.E., M.Si., Ak., CA
4. Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak., CA
5. Ruth Samantha Hamzah, S.E., M.Si
6. Anisa Listya, S.E., M.Si., Ak., CA., CPA
7. Syarifa Fitria

DAFTAR PUSTAKA

- Munir. (2005). *Konsep dan Aplikasi Program Pembelajaran Berbasis Komputer (Computer Based Interaction)*. P3MP UPI.
- Nandi. (2006). Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Geografi DiPersekolahan. *Jurnal "GEA" Jurusan Pendidikan Geografi*, 6(1).
- Resmawan. (2015). Penggunaan IT dalam Proses Pembelajaran. Retrieved from www.sekolahdasar.net tihan Pembuatan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Powerpoint Bagi Guru-Guru Smp/ Mts Se-Kecamatan Kwandang
- Ridwan, A. (2013). *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.