

O uso das tecnologias digitais da informação e comunicação como metodologia de ensino para as escolas de ensino fundamental do município de boa viagem Ceará.



V MOSTRA
CIENTÍFICA
TECNOLÓGICA
DE SISTEMAS
DE INFORMAÇÃO

PAINEL

<https://publicacoesacademicas.fcrs.edu.br>

Mariana Pereira da Silva

marilifemari@gmail.com

Júlio César Cavalcante Bezerra

juliocavalcante@unicatolicaquixada.edu.br

RESUMO

O seguinte trabalho aborda os temas de tecnologia utilizada na educação, baseado na forte influência da tecnologia na atualidade, como é notado a maioria das pessoas possuem um *SmartPhone* com acesso à *internet* ou um computador em casa. Nota-se também que quando estão conectadas a rede mundial de computadores as pessoas se tornam muito interessadas naquilo que está participando no mundo digital, a tecnologia tem o poder de prender a atenção das pessoas levando-as à um mundo onde é controlado, relaxante e inspirador, pensou-se então como utilizar a tecnologia dentro da sala de aula como meio de atrair a atenção dos alunos para os conteúdos estudados, deixando o aprendizado de maneira mais dinâmica, através de *softwares* educativos e jogos digitais com fins educativos. Os objetivos do trabalho são analisar o uso de laboratórios de informática nas escolas do município de Boa Viagem, investigar tecnologias, metodologias e *softwares* educativos que estimulem o aprendizado, criatividade e inovação, validar a proposta de utilização de tecnologias digitais para turma de nono ano, analisar a metodologia e conteúdo do projeto e-jovem, como proposta para utilização no ensino fundamental. A metodologia acontecerá com a criação de um plano de aula para o ensino fundamental utilizando *softwares* e jogos digitais dentro das disciplinas regulares do aluno, será realizado testes com diferentes alunos analisando se o *software* realmente contribuiu no aprendizado do aluno. O plano será desenvolvido após análise e investigação de outras escolas que apostaram em nova metodologia de ensino e obteve resultados melhores que o utilizando o método de ensino tradicional, com o uso de livros caderno e quadro.

PALAVRAS-CHAVE:

Tecnologia.

Educação.

Aprendizado.