



**UNIVERSIDAD
SEÑOR DE SIPÁN**

**FACULTAD DE INGENIERÍA, ARQUITECTURA Y URBANISMO
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

TESIS

**PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE INGENIERO DE
SISTEMAS**

**“DESARROLLAR UNA APLICACIÓN BASADA EN REALIDAD AUMENTADA
COMO MATERIAL DE APRENDIZAJE DEL CUERPO HUMANO CON
TECNOLOGÍA MÓVIL ANDROID”.**

AUTOR:

⇒ BACH. German Bernardo Medina Neria

ASESOR:

ING. Oliver Vásquez Leyva.

PIMENTEL, JUNIO DEL 2014

RESUMEN

La tecnología ha permitido la integración y los servicios de valor agregado ya no están en el hardware ni en el software, ni en el servicio post venta de esa adquisición; hoy en día el potencial del recurso tecnológico fue darle un enfoque de personalización del producto y convertirlo en una producción única que solo llega a ese mercado objetivo y esta ha sido la tarjeta de presentación de Realidad Aumentada.

Se describe el problema de la investigación, comparando y analizando como Realidad Aumentada a ido incursionando en la sociedad y como el dispositivo móvil interviene con rol protagónico para adaptarse al contenido sobre el contexto garantizando la comunicación desde esta plataforma dual, realidad aumentada y android combinados.

El marco teórico establece el alcance del avance tecnológico alcanzado, realiza referencias de otros investigadores que han incursionado en investigaciones similares, explora las nuevas terminologías adoptadas y fomenta el uso de las herramientas tecnológicas haciéndolas como propias de otras actividades de la sociedad.

Luego en el marco metodológico, se define el tipo y el diseño de la investigación asociando las muestras y población para comprobar la hipótesis a través de la operacionalización de sus variables. Igualmente, se incluye la captura del periodo de muestra definido para su posterior interpretación a través de la estadística de los datos.

La propuesta de Investigación identifica las características básicas de hardware, así como los procesos empleados por Realidad Aumentada y su integración en plataformas móviles desde los diferentes puntos de vista ampliamente tratados en el estudio comparativo de las diversas plataformas de Realidad Aumentada analizadas en esta investigación.

Finalmente, el Capítulo VI; se deducen las conclusiones y recomendaciones sugeridas en este proyecto de investigación.

ABSTRACT

The technology is integration and the value-added services are no longer in the hardware or software, neither the sales service of that acquisition, today technology resource potential is give customization approach product into a unique production that only reach that target market and this is the business card presentation brought us Augmented Reality .

The research chapter is described, comparing and analyzing how Augmented Reality to been dabbling in society and as the mobile device acted leading role to fit the contents of the context ensuring communication from this combined dual platform.

The framework set out the scope of technological advance , makes references to others researchers who have dabbled in similar research, browsing the new terminology adopted and encourages the use of technological tools making them as belonging to others society activities .

Then in the methodological framework, I defined the type and design of research linked population samples and to test the hypothesis through the operationalization of the variables. Likewise, it includes capturing –taken on defined period of time – samples for subsequent interpretation by statistical data.

The research proposed identified the basic features of hardware as well as the processes used by Augmented Reality and its joined on mobile platforms from different viewpoints widely discussed in the comparative study of various Augmented Reality platforms analyzed in this research.

In Chapter V, are the analysis and Interpretation of the data obtained during the sampling period contrasted with the objectives of the methodological framework.

Finally, on Chapter VI; I deduced the findings and recommendations suggested for this research proyect.