

## [42338] AS VIAGENS DO TAMBOR COM OLIVEIRA SILVEIRA

Autor(es): Maurício Wolff Garcia e Sátira Pereira Machado

Coordenador: Marcus Vinicius de Freitas Rosa e Sátira Pereira Machado

Este projeto de extensão conta com a parceria e financiamento da Secretaria de Educação à Distância (SEAD/UFRGS) e está voltado para o ensino básico. Partimos de experiências anteriores, como o jogo As Viagens do Tambor e o projeto Territórios Negros: patrimônio afro-brasileiro em Porto Alegre. Mais particularmente, o presente projeto consiste na produção de um jogo educacional digital. O objetivo geral é tomar o jogo de tabuleiro 'As viagens do Tambor' como inspiração para a produção do jogo educacional digital intitulado 'As viagens do Tambor com Oliveira Silveira'. O público-alvo do projeto são os professores e alunos do ensino básico da rede pública do Rio Grande do Sul e também toda e qualquer pessoa interessada em desenvolver conhecimentos a respeito do intelectual Oliveira Silveira ou a respeito da história dos negros no Brasil. Entre as finalidades mais específicas consta a formação de professores da educação básica para aplicação do jogo educacional em sala de aula, bem como divulgar o jogo entre professores e alunos das escolas de Porto Alegre. A produção de conteúdo, a aplicação e divulgação do jogo educacional será realizada por uma equipe integrada por alunas(os), técnicas(os) e docentes do Colégio de Aplicação, da UFRGS e da UNIPAMPA. Uma das estratégias de produção de conteúdos para o jogo tem sido as lives semanais, no formato de rodas de conversa, com convidados provenientes de diferentes campos de conhecimento, tais como comunicação, game design, literatura, história e geografia.