



# **SISTEM INFORMASI *TOUR GUIDE* BERBASIS ANDROID PADA DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

## **TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada  
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

**SYAKIR ARSALAN**

**11453106042**



**UIN SUSKA RIAU**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU  
PEKANBARU  
2021**

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**LEMBAR PERSETUJUAN**  
**SISTEM INFORMASI *TOUR GUIDE* BERBASIS**  
**ANDROID PADA DINAS KEBUDAYAAN DAN**  
**PARIWISATA KOTA SABANG**

**TUGAS AKHIR**

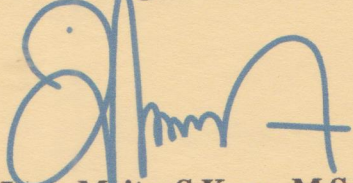
Oleh:

**SYAKIR ARSALAN**

**11453106042**

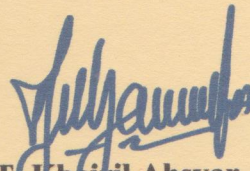
Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir  
di Pekanbaru, pada tanggal 22 Juli 2021

**Ketua Program Studi**



**Idria Maita, S.Kom., M.Sc.**  
**NIP. 197905132007102005**

**Pembimbing**



**T. Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 130517093**

# LEMBAR PENGESAHAN

## SISTEM INFORMASI *TOUR GUIDE* BERBASIS ANDROID PADA DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG

### TUGAS AKHIR

Oleh:

SYAKIR ARSALAN

**11453106042**

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji  
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
di Pekanbaru, pada tanggal 5 Juli 2021

Pekanbaru, 5 Juli 2021

Mengesahkan,



Dr. Hartono, M.Pd.

NIP. 196403011992031003

Ketua Program Studi

Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

DEWAN PENGUJI:

Ketua : Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

Sekretaris : T. Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.

Anggota 1 : Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.

Anggota 2 : Syaifullah, S.E., M.Sc.

## LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 22 Juli 2021

Yang membuat pernyataan,

**SYAKIR ARSALAN**

**NIM. 11453106042**

UIN SUSKA RIAU

### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LEMBAR PERSEMBAHAN



sebuah  
PERSEMBAHAN

Dengan menyebut nama Allah  
Yang Maha Pemurah lagi Maha Penyayang.

Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya, Ia mendapat pahala (dari kebajikan yang diusahakannya) dan Ia mendapat siksa (dari kejahatan yang dikerjakannya)".

(Q.S. Al Baqarah: 286)

Niscaya Allah akan mengangkat (derajat) orang-orang yang beriman diantaramu dan orang-orang yang beriman diantaramu dan orang-orang yang diberi ilmu beberapa derajat

(Q.S Al Mujadillah: 11)

Alhamdulillah, Alhamdulillah, Alhamdulillahirobbil'alamin. Sujud syukurku kusembahkan kepadamu Tuhanku yang Maha Agung, atas takdirmu telah kau jadikan aku manusia Yang senantiasa berfikir, berilmu dan bersabar dalam menjalani kehidupan ini. Lantunan Al-Fatihah beriring Shalwat dalam silahku merintih, menadahkan doa dalam Syukur yang tiada terkira. Kupersembahkan karya kecil ini untuk Ayahanda dan Ibunda tercinta, terimalah bukti kecil ini sebagai kado keseriusanku untuk Membalas semua pengorbananmu. Maafkan anakmu yang masih Saja menyusahkanmu. Dalam silah di lima terbit fajar Hingga terbenam, seraya tanganku menengadahi "Ya Allah Terima kasih telah EngkaU Tempatkan aku diantara Kedua Malaikatmu yang setiap waktu Membimbingku dengan Baik. Ya Allah berikanlah balasan Setimpal Syurga firdaus untuk mereka dan jauhkanlah Mereka nanti dari panas sengatnya hawa Api neraka. Untuk kedua orang tua tercinta ayahku Saiful Mahdi dan Ibuku Nurjannah Untuk kakakku Nanda Rahmil Izzati, dan adekku Muhammad Khalil Razaki Tak lupa untuk sahabat-sahabatku, keluarga ISNC terhebat, dan yang lainnya yang Tak kusebut namanya. Terimakasih yang sebesar-besarnya atas segala dukungan,

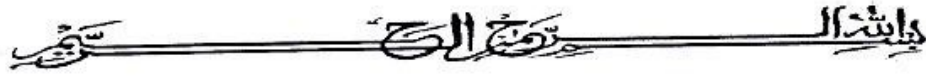
bantuan dan Pelajaran yang kalian berikan sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik. Keluarga Besar Jurusan Sistem Informasi UIN SUSKA RIAU terkhususnya Sistem Informasi Angkatan 2014 kelas E, semoga kita bisa lulus semua Bersama. Terimakasih atas dukungannya



**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## KATA PENGANTAR



*Alhamdulillah* *robbil'alam*, Puji syukur penyusun ucapkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah yang telah dilimpahkan-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul “**Sistem Informasi Tour Guide Berbasis Android Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Sabang**” sebagai syarat untuk menyelesaikan studi kuliah di Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Shalawat serta salam semoga tetap tercurah kepada baginda Rasulullah Muhammad SAW. Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan kuliah strata I di Jurusan Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan ketidak sempurnaan, oleh sebab itu banyak sekali pihak yang telah membantu penyusun dalam menyusun dan menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini, baik secara moril maupun materil. Untuk itu pada kesempatan ini penyusun mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Khairunnas, M.Ag., selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau .
2. Bapak Dr. Hartono.M.Pd., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau .
3. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau .
4. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau .
5. Bapak Inggih Permana, S.T., M.Kom., sebagai Koordinator Tugas Akhir Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi .
6. Bapak Tengku Khairil Ahsyar, M.Kom., selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah banyak meluangkan waktu, memberikan motivasi dan masukan terhadap penulis, serta memberikan arahan dan bimbingan yang sa-





## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ngat berharga dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini sekaligus penguji II. “Terimakasih Bapak, semoga Allah membalas semua kebaikan Bapak, dan selalu diberi kesehatan dan rezeki yang lebih serta senantiasa berlimpah rahmat dan berkah dari Allah SWT..Amiin”.

7. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom, selaku dosen penguji I (satu) yang telah banyak membantu dan memberikan masukan kepada saya terhadap Tugas Akhir ini.
8. Bapak Syaifullah,SE, M.Sc., selaku dosen penguji II (dua) yang telah banyak membantu dan memberikan masukan kepada saya terhadap Tugas Akhir ini.
9. Pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang yang telah meluangkan waktu, dan selalu memberikan bantuan dalam pemenuhan pengumpulan data-data yang diperlukan dalam penelitian Tugas Akhir ini.
10. Segenap Dosen dan Karyawan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
11. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada keluarga besar tercinta Ayahanda Saiful Mahdi, Ibunda Nurjannah, Kakak Nanda Rahmi Izzati dan Adek Muhammad Khalil Razaqi, terima kasih atas Do’a dan dukungannya secara moral atau pun moril, serta selalu menjadi inspirasi, motivasi hidupku dalam setiap langkahku di kehidupanku ini. Semoga beliau dalam lindungan Allah SWT dimana pun berada, dan penulis memohon do’a semoga pengorbanan beliau mendapat keridhoan dari Allah SWT. Amiin.
12. Seluruh teman-teman Jurusan Sistem Informasi Angkatan 2014, terkhusus bagi seluruh sahabat tercinta kelas E 2014, Rendi Saputra, Riauly Putra dan yang lainnya yang tidak tersebut namanya.
13. Seluruh teman-teman ISNC yang tidak tersebutkan namanya terimakasih banyak saya ucapkan.
14. Seluruh teman-teman FOSDEV yang tidak tersebutkan namanya satu-satu terimakasih banyak saya ucapkan.
15. Seluruh teman-teman ISOC yang tidak tersebutkan namanya terimakasih banyak saya ucapkan.
16. Seluruh Senior dan Junior Program Studi Sistem Informasi, terimakasih atas segala bantuannya.
17. Serta teman-teman yang telah terlibat dalam perjuangan penyelesaian pendidikan strata 1 (S1) ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Harapan penulis, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis sendiri khususnya, serta memberikan hikmah dan ide bagi pembaca pada umumnya.  
Amin

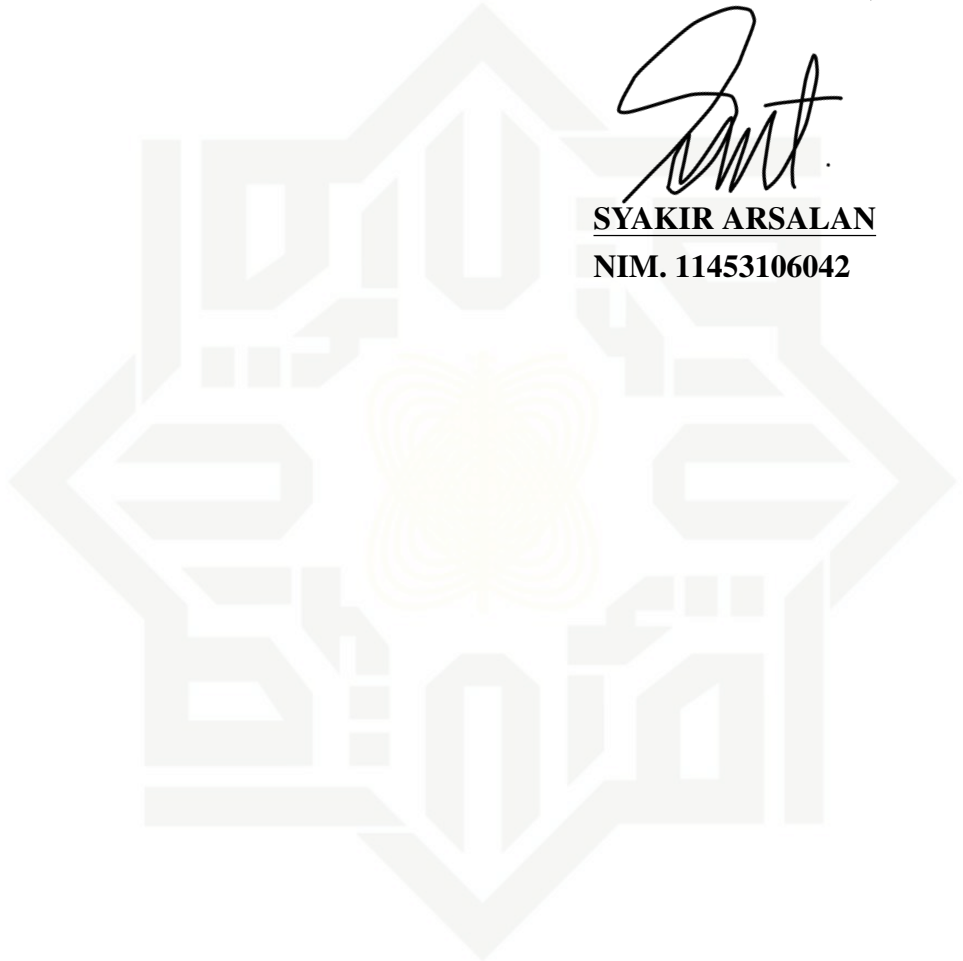
*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Pekanbaru, 22 Juli 2021

Penulis,

**SYAKIR ARSALAN**

**NIM. 11453106042**



UIN SUSKA RIAU



# SISTEM INFORMASI *TOUR GUIDE* BERBASIS ANDROID PADA DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG

**SYAKIR ARSALAN**  
**NIM: 11453106042**

Tanggal Sidang: 05 Juli 2021  
Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

## ABSTRAK

Sabang merupakan bagian dari Provinsi Nanggroe Aceh Darusalam (NAD). Selaku wilayah yang memiliki potensi wisata yang mumpuni, kota Sabang berupaya untuk mengadakan pengembangan dibidang pariwisata. Berartinya pengembangan kepariwisataan didasarkan pada pertimbangan jika semakin berkembangnya kepariwisataan sehingga bakal terus menjadi baik pula Pemasukan Asli Wilayah (PAD). Pemanfaatan teknologi informasi untuk mendukung zona pariwisata sangat diperlukan supaya turis mudah mengaksesnya. Pada tahun 2015 Dinas Kebudayaan & Pariwisata Kota Sabang bekerja sama dengan Gramatechno Indonesia dalam pengembangan aplikasi pariwisata dengan nama Visit Sabang. Tetapi hingga tahun 2018 tidak pernah dicoba *update* disebabkan hambatan dalam pembiayaan. Tidak hanya terpaut anggaran *update* hambatan yang lain yakni sulitnya melaksanakan *update* karena harus melewati pihak Gramatechno Indonesia. Dengan alasan tersebut diperlukan sistem informasi *tour guide* berbasis *android* yang dapat dikelola langsung oleh pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang. Metode yang bakal digunakan untuk membangun sistem informasi *tour guide* ialah *Mobile-D* dengan pendekatan *Object Oriented Programming* (OOP). *Mobile-D* yang terdiri dari 5 tahapan yakni *explore*, *initialize*, *productionize*, *stabilize*, serta *system test and fix*. Utilitas yang ingin dicapai dari penelitian ini ialah menyajikan informasi objek-objek wisata sehingga bisa dijadikan acuan untuk dikunjungi, sekaligus menginformasikan pedoman arah kepada turis. Pada pengujian *blackbox frontend* serta *backend* seluruhnya berjalan dengan baik serta tidak terdapat hambatan saat proses pengujian user acceptance test dengan 70 pengguna Android menghasilkan nilai 87, 2% atau sangat baik.

**Kata Kunci:** *Blackbox*, *Mobile-D*, Pariwisata, Sabang, *Tour Guide*, *User Acceptance Test*

# **ANDROID BASED TOUR GUIDE INFORMATION SYSTEM IN THE DEPARTMENT OF CULTURE AND TOURISM SABANG CITY**

**SYAKIR ARSALAN  
NIM: 11453106042**

*Date of Final Exam: July 07<sup>th</sup> 2021  
Graduation Period:*

*Department of Information System  
Faculty of Science and Technology  
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau  
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru*

## **ABSTRACT**

*Sabang is part of the province of Nanggroe Aceh Darusalam (NAD). As a region has qualified tourism potential, the city of sabang seeks to develop in the tourism sector. The importance of developing tourism is based on the consideration that the more tourism is developed, the better it will be regional income. Utilization of information technology to support the sector tourism is needed so that tourists can easily access it. In 2015 department of culture and tourism sabang city in collaboration with gramatechno indonesia in development of information technology for tourism under the name visit sabang. However until in 2018 there was never any renewal due to constraints in financing. Besides regarding the cost of renewal, another obstacle is the difficulty of updating it because it has to be through gramatechno indonesia. With that reason, a tour information system is needed android-based guide that can be managed directly by the department of culture and tourism sabang city. The method that will be used to build ainformation system tour guide is mobile-d approach object oriented programming (OOP). Mobile-d which consists of 5 stages, namely explore, initialize, productionize, stabilize, and test and fix s systems. benefits wanted achieved from this research is to present information on tourist objects so that they can be used reference to visit, as well as informing the tourist directions. inpraise frontendblackbox and backend everything went smoothly, there were no obstacles and the user acceptance test with 70 Android users resulted in a score of 87.2% or very good.*

**Keywords:** *Blackbox, mobile-d, sabang, tourism, tour guide, user acceptance test*

## DAFTAR ISI

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xx</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN</b>	<b>xxii</b>
<b>1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	4
1.3 Batasan Masalah . . . . .	4
1.4 Tujuan . . . . .	4
1.5 Manfaat . . . . .	4
1.6 Sistematika Penulisan . . . . .	5
<b>2 LANDASAN TEORI</b>	<b>6</b>
2.1 Pariwisata . . . . .	6
2.1.1 Pengembangan Pariwisata . . . . .	6
2.1.2 Sistem Informasi Pariwisata . . . . .	7
2.2 Pendapatan Asli Daerah (PAD) . . . . .	8
2.3 <i>Geographic Information System (GIS)</i> . . . . .	9
2.4 <i>Location Based Service (LBS)</i> . . . . .	10



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.5	Google Maps . . . . .	11
2.6	Google API . . . . .	11
2.7	Global Position System (GPS) . . . . .	13
2.8	Tracking Location . . . . .	13
2.9	Android . . . . .	14
2.9.1	Sejarah Android . . . . .	14
2.9.2	Fitur Android . . . . .	15
2.9.3	Arsitektur Android . . . . .	15
2.9.4	Versi Android . . . . .	19
2.9.5	Android Studio . . . . .	23
2.9.6	Java Development Kit (JDK) . . . . .	23
2.9.7	Software Development Kit (SDK) . . . . .	24
2.9.8	Android Virtual Device (AVD) . . . . .	24
2.10	Pemrograman Java . . . . .	24
2.11	Firebase . . . . .	25
2.12	Mobile-D . . . . .	27
2.13	Black Box Testing . . . . .	29
2.14	Penelitian Terkait . . . . .	30
<b>3</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	<b>33</b>
3.1	Explore . . . . .	33
3.2	Initialize . . . . .	34
3.3	Productionize . . . . .	34
3.4	Stabilize . . . . .	35
3.5	System Test and Fix . . . . .	35
<b>4</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN</b>	<b>36</b>
4.1	Eksplorer . . . . .	36
4.1.1	Stakeholder Establishment . . . . .	36
4.1.2	Scope Definition . . . . .	37
4.1.3	Project Establishment . . . . .	38
4.2	Initialize (Menginisialisasi) . . . . .	41
4.2.1	Project Set-up . . . . .	41
4.2.2	Planning Day (Perencanaan) . . . . .	43
4.2.3	Working Day dan Release Day . . . . .	54

<b>5</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	<b>85</b>
5.1	<i>Productionize</i> . . . . .	85
5.1.1	<i>Planning Day</i> . . . . .	85
5.1.2	<i>Working Day dan Release Day</i> . . . . .	86
5.2	<i>Stabilize</i> . . . . .	113
5.2.1	<i>Planning Days dan Working Days</i> . . . . .	113
5.2.2	<i>Documentation Wrap-up</i> . . . . .	126
5.3	<i>System Test and Fix</i> . . . . .	126
5.3.1	<i>Planning Day dan Working Day</i> . . . . .	126
5.3.2	<i>Release Day</i> . . . . .	134
<b>6</b>	<b>PENUTUP</b>	<b>135</b>
6.1	Kesimpulan . . . . .	135
6.2	Saran . . . . .	135
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN A HASIL WAWANCARA</b>		<b>A - 1</b>
<b>LAMPIRAN B DOKUMENTASI</b>		<b>B - 1</b>
<b>LAMPIRAN C KUISIONER UAT</b>		<b>C - 1</b>
<b>LAMPIRAN D DATA PARIWISATA KOTA SABANG</b>		<b>D - 1</b>
<b>LAMPIRAN E DATA STATISTIK PENGGUNA <i>DEVICE</i></b>		<b>E - 1</b>
<b>LAMPIRAN F DATA OBJEK WISATA DI PULAU SABANG</b>		<b>F - 1</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b>		

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## DAFTAR GAMBAR

2.1	Arsitektur android . . . . .	16
2.2	Android <i>cupcake</i> . . . . .	19
2.3	Android <i>donut</i> . . . . .	21
2.4	Android <i>froyo</i> . . . . .	22
2.5	Android <i>gingerbread</i> . . . . .	23
2.6	Fase dan tahapan <i>Mobile-D</i> (C. D. Spataru dan Léonard, 2010) . . .	27
3.1	Metodologi Penelitian . . . . .	33
4.1	Tampilan awal <i>create android project</i> . . . . .	41
4.2	Instalasi SDK 16 . . . . .	42
4.3	Instalasi <i>Virtual Device</i> . . . . .	42
4.4	Adobe Photoshop CS5 . . . . .	43
4.5	<i>Cpanel</i> Niagahoster . . . . .	43
4.6	Alur Sistem Informasi <i>Tour Guide Backend</i> . . . . .	44
4.7	Alur Sistem Informasi <i>Tour Guide Fronend</i> . . . . .	45
4.8	Tampilan halaman <i>login administrator</i> . . . . .	54
4.9	Tampilan halaman <i>Dashboard</i> . . . . .	55
4.10	Tampilan halaman kategori . . . . .	56
4.11	Tampilan halaman tambah kategori . . . . .	56
4.12	Tampilan halaman gagal . . . . .	57
4.13	Tampilan halaman berhasil . . . . .	57
4.14	Tampilan halaman edit kategori . . . . .	58
4.15	Tampilan halaman berhasil di perbarui . . . . .	58
4.16	Tampilan halaman hapus kategori . . . . .	59
4.17	Tampilan halaman berhasil hapus kategori . . . . .	59
4.18	Tampilan halaman tampilan lokasi . . . . .	61
4.19	Tampilan halaman tambah lokasi 1 . . . . .	61
4.20	Tampilan halaman tambah lokasi 2 . . . . .	62
4.21	Tampilan halaman berhasil tambah lokasi . . . . .	62
4.22	Tampilan halaman gagal tambah lokasi . . . . .	63
4.23	Tampilan halaman edit lokasi 1 . . . . .	63
4.24	Tampilan halaman edit lokasi 2 . . . . .	64
4.25	Tampilan halaman berhasil perbarui lokasi . . . . .	64
4.26	Tampilan halaman kelola gambar . . . . .	65
4.27	Tampilan halaman perbarui gambar utama . . . . .	65



4.28	Tampilan halaman berhasil perbarui gambar utama . . . . .	66
4.29	Tampilan halaman gambar opsional . . . . .	66
4.30	Tampilan halaman berhasil perbarui gambar opsional . . . . .	67
4.31	Tampilan halaman hapus lokasi . . . . .	67
4.32	Tampilan halaman berhasil hapus lokasi . . . . .	68
4.33	Tampilan halaman <i>push</i> notifikasi . . . . .	70
4.34	Tampilan halaman pengaturan admin . . . . .	71
4.35	Tampilan halaman <i>password</i> selesai diperbarui . . . . .	71
4.36	Tampilan halaman <i>password</i> lama salah . . . . .	72
4.37	Tampilan perancangan <i>database</i> . . . . .	73
4.38	Tampilan halaman <i>splashscreen</i> . . . . .	75
4.39	Tampilan halaman menu utama . . . . .	76
4.40	Tampilan halaman semua lokasi . . . . .	77
4.41	Tampilan halaman semua kategori . . . . .	78
4.42	Tampilan halaman favorit . . . . .	79
4.43	Tampilan halaman deskripsi lokasi . . . . .	80
4.44	Tampilan halaman deskripsi 2 . . . . .	81
4.45	Tampilan halaman rute dan navigasi . . . . .	82
4.46	Tampilan halaman tentang . . . . .	83
4.47	Tampilan halaman <i>contact us</i> . . . . .	84
5.1	Tampilan halaman login . . . . .	86
5.2	Tampilan halaman gagal login . . . . .	87
5.3	Tampilan halaman <i>dashboard</i> . . . . .	87
5.4	Tampilan halaman kategori . . . . .	88
5.5	Tampilan halaman kedua kategori . . . . .	88
5.6	Tampilan halaman tambah kategori baru . . . . .	88
5.7	Tampilan halaman notifikasi berhasil menambahkan kategori . . . . .	89
5.8	Tampilan halaman notifikasi gagal menambahkan kategori . . . . .	89
5.9	Tampilan halaman <i>edit</i> kategori . . . . .	90
5.10	Tampilan halaman notifikasi berhasil perbarui kategori . . . . .	90
5.11	Tampilan halaman hapus kategori . . . . .	91
5.12	Tampilan halaman notifikasi hapus kategori berhasil . . . . .	91
5.13	Tampilan halaman lokasi . . . . .	92
5.14	Tampilan halaman pertama tambah lokasi . . . . .	92
5.15	Tampilan halaman kedua tambah lokasi . . . . .	93
5.16	Tampilan halaman lihat lokasi . . . . .	93

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.17	Tampilan halaman <i>edit</i> lokasi . . . . .	93
5.18	Tampilan halaman notifikasi berhasil diperbarui . . . . .	94
5.19	Tampilan halaman <i>edit</i> gambar lokasi . . . . .	94
5.20	Tampilan halaman hapus lokasi . . . . .	95
5.21	Tampilan halaman notifikasi berhasil hapus lokasi . . . . .	95
5.22	Tampilan halaman <i>push</i> notifikasi . . . . .	96
5.23	Tampilan halaman berhasil kirim notifikasi . . . . .	96
5.24	Tampilan halaman pengaturan administrator . . . . .	97
5.25	Tampilan halaman notifikasi berhasil perbarui <i>password</i> . . . . .	97
5.26	Tampilan logo aplikasi <i>web island guide</i> . . . . .	98
5.27	Tampilan halaman <i>splashscreen</i> . . . . .	98
5.28	Tampilan halaman <i>dashboard</i> . . . . .	99
5.29	Tampilan halaman semua lokasi . . . . .	100
5.30	Tampilan halaman pertama kategori . . . . .	100
5.31	Tampilan halaman kedua kategori . . . . .	101
5.32	Tampilan halaman detail lokasi . . . . .	101
5.33	Tampilan halaman gambar . . . . .	102
5.34	Tampilan kedua detail lokasi . . . . .	102
5.35	Tampilan ketiga detail lokasi . . . . .	103
5.36	Tampilan keempat rute dan navigasi . . . . .	103
5.37	Tampilan kelima rute dan navigasi . . . . .	104
5.38	Tampilan halaman favorit . . . . .	104
5.39	Tampilan menambahkan favorit . . . . .	105
5.40	Tampilan lokasi favorit yang telah ditambahkan . . . . .	105
5.41	Tampilan hapus lokasi dari favorit . . . . .	106
5.42	Tampilan halaman wisata bahari . . . . .	106
5.43	Tampilan halaman bank dan ATM . . . . .	107
5.44	Tampilan halaman makanan dan minuman . . . . .	107
5.45	Tampilan halaman rumah sakit . . . . .	108
5.46	Tampilan halaman masjid . . . . .	108
5.47	Tampilan halaman pelabuhan . . . . .	109
5.48	Tampilan halaman SPBU . . . . .	109
5.49	Tampilan halaman penginapan . . . . .	110
5.50	Tampilan halaman wisata budaya . . . . .	110
5.51	Tampilan halaman wisata pilihan . . . . .	111
5.52	Tampilan halaman tentang kami . . . . .	111
5.53	Tampilan halaman kontak kami . . . . .	112

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.54	Tampilan halaman notifikasi . . . . .	112
5.55	Tampilan hasil uji halaman <i>login</i> . . . . .	113
5.56	Tampilan hasil uji halaman <i>dashboard</i> . . . . .	113
5.57	Tampilan hasil uji halaman kategori . . . . .	114
5.58	Tampilan hasil uji halaman lokasi . . . . .	114
5.59	Tampilan hasil uji halaman notifikasi . . . . .	115
5.60	Tampilan hasil uji halaman profil admin . . . . .	115
5.61	Tampilan hasil uji halaman <i>edit</i> kategori . . . . .	116
5.62	Tampilan hasil uji halaman tambah kategori . . . . .	116
5.63	Tampilan hasil uji halaman tambah lokasi . . . . .	117
5.64	Tampilan hasil uji halaman konfigurasi . . . . .	117
5.65	Tampilan hasil uji halaman hapus kategori . . . . .	118
5.66	Tampilan hasil uji halaman hapus lokasi . . . . .	118
5.67	Tampilan hasil uji halaman <i>edit</i> kategori . . . . .	119
5.68	Tampilan hasil uji halaman <i>edit</i> gambar . . . . .	119
5.69	Tampilan hasil uji halaman <i>edit</i> gambar . . . . .	120
5.70	Tampilan hasil uji halaman perbarui gambar . . . . .	120
5.71	Tampilan hasil uji halaman perbarui profil admin . . . . .	121
5.72	Tampilan hasil uji halaman lihat lokasi . . . . .	121
5.73	Tampilan hasil uji halaman notifikasi . . . . .	122
5.74	Tampilan hasil uji halaman notifikasi . . . . .	122
5.75	Tampilan hasil pengujian menggunakan android 4.4 . . . . .	123
5.76	Tampilan hasil pengujian menggunakan android 5.1 . . . . .	123
5.77	Tampilan hasil pengujian menggunakan android 7.1.1 . . . . .	124
5.78	Tampilan hasil pengujian menggunakan android 8.1 . . . . .	124
5.79	Tampilan hasil pengujian menggunakan android 9 . . . . .	125
5.80	Tampilan hasil pengujian menggunakan android 10 . . . . .	125

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## DAFTAR TABEL

1.1	Jumlah kunjungan wisatawan ke sabang 2012 - 2017 . . . . .	2
2.1	Penelitian Terkait . . . . .	30
4.1	<i>Project Initiation</i> . . . . .	41
4.2	Daftar nama-nama objek wisata di pulau sabang . . . . .	47
4.3	Daftar nama-nama masjid di pulau sabang . . . . .	49
4.4	Daftar nama-nama SPBU di pulau sabang . . . . .	50
4.5	Daftar nama-nama pelabuhan banda aceh sampai dengan pulau sa- bang . . . . .	50
4.6	Daftar nama-nama pelabuhan banda aceh sampai dengan pulau sa- bang . . . . .	50
4.7	Daftar nama tempat makan dan minuman di pulau sabang . . . . .	51
4.8	Daftar nama-nama bank dan atm di pulau sabang . . . . .	52
4.9	Daftar nama-nama tempat pengingapan di pulau sabang . . . . .	53
4.10	Keterangan halaman <i>login administrator</i> . . . . .	54
4.11	Keterangan halaman <i>dashboard</i> . . . . .	55
4.12	Keterangan halaman kategori . . . . .	60
4.13	Keterangan halaman kategori . . . . .	68
4.14	Keterangan halaman <i>push</i> notifikasi . . . . .	70
4.15	Keterangan halaman pengaturan admin . . . . .	72
4.16	<i>Database</i> admin (app_admin) . . . . .	73
4.17	<i>Database</i> kategori (app_kategori) . . . . .	73
4.18	<i>Database</i> lokasi (app_place) . . . . .	73
4.19	<i>Database</i> lokasi (app_placemain) . . . . .	74
4.20	Keterangan halaman <i>splashscreen</i> . . . . .	75
4.21	Keterangan tampilan halaman menu utama . . . . .	76
4.22	Keterangan tampilan halaman semua lokasi . . . . .	77
4.23	Keterangan tampilan halaman semua kategori . . . . .	78
4.24	Keterangan tampilan halaman favorit . . . . .	79
4.25	Keterangan tampilan halaman deskripsi lokasi . . . . .	80
4.26	Keterangan tampilan halaman deskripsi 2 . . . . .	81
4.27	Keterangan tampilan halaman rute dan navigasi . . . . .	82
4.28	Keterangan tampilan halaman tentang . . . . .	83
4.29	Keterangan tampilan halaman <i>contact us</i> . . . . .	84

### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1	Spesifikasi perangkat keras . . . . .	85
5.2	Spesifikasi perangkat lunak . . . . .	85
5.3	Formulir <i>blackbox testing</i> pada bagian administrator . . . . .	126
5.4	Formulir <i>blackbox testing</i> pengguna pada aplikasi <i>weh island guide</i> . . . . .	129
5.5	Formulir pengujian <i>user acceptance test</i> . . . . .	132

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





## DAFTAR SINGKATAN

API	: <i>Application Programming Interface</i>
ATM	: Anjungan Tunai Mandiri
AVD	: <i>Android Virtual Machine</i>
DAW	: Daerah Asli Wisata
DT	: Daerah Transit
DTW	: Daerah Tujuan Wisata
GCM	: <i>Google Cloud Messaging</i>
GIS	: <i>Geographic Information System</i>
GPS	: <i>Global Positioning System</i>
HTML	: <i>Hypertext Markup Language</i>
IDE	: <i>Integrated Development Environment</i>
IPC	: <i>Inter Process Communication</i>
JVM	: <i>Java Virtual Machine</i>
LBS	: <i>Location Based Service</i>
NAD	: Nanggroe Aceh Darussalam
ODTW	: Objek Daya Tarik Wisata
OOP	: Object Oriented Programming
PAD	: Pendapatan Asli Daerah
SDK	: <i>Software Development Kit</i>
UAT	: <i>User Acceptance Test</i>
UI	: <i>User Interface</i>
VM	: <i>Virtual Machine</i>

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sabang ialah bagian dari Provinsi Nanggroe Aceh Darusalam (NAD). Letaknya di ujung sangat barat Indonesia, tepatnya antara garis Garis Bujur 93° 13' 02 hingga 95° 22' 56' Bujur Timur serta Lintang Selatan 05° 46' 28' dan Lintang Utara 05° 54' 28' dengan ketinggian rata-rata 28m diatas permukaan laut. Posisinya yang strategis pada jalan pelayaran internasional menguntungkan Pulau Sabang disektor pariwisata. Selaku wilayah yang punya potensi wisata yang mumpuni, kota Sabang berupaya untuk melangsungkan pengembangan dibidang pariwisata. Sabang terdiri dari sekian banyak pulau diantara Pulau Weh, Pulau Klah, Pulau Rubiah, Pulau Selako dan Pulau Rondo (www.sabangkota.go.id, 2018).

Pariwisata ialah zona yang sangat vital untuk pertumbuhan sesuatu wilayah serta menjadi fasilitas promosi untuk menghadirkan keunikan budaya diwilayah ataupun keindahan alam tersebut. Dengan diperhatikannya keberadaan pariwisata pasti saja banyak para turis yang tertarik untuk mengunjunginya. Perihal ini lantaran terdapatnya turis yang datang sehingga pendapatan daerah tersebut tentu bakal meningkat (Adnyana dan Efendi, 2014). Aktivitas pariwisata ialah salah satu zona yang sangat mempengaruhi pada proses pembangunan serta pengembangan daerah dalam memberikan kontribusi untuk Pemasukan Asli Daerah (PAD) ataupun warga (Yasa dkk., 2015). (Bojanic dan Lo, 2016) mengemukakan apabila pariwisata sangat mempengaruhi pada perkembangan ekonomi disebagian besar negara-negara, paling utama negara yang terdiri dari pulau-pulau. Negara kepulauan mempunyai lebih banyak objek wisata sehingga pemasukan dari pajak serta retribusi yang diperoleh lewat objek wisata tersebut sanggup mendongkrak perkembangan ekonomi daerah.

Berartinya dicoba pengembangan kepariwisataan didasarkan pada pertimbangan jika semakin berkembangnya kepariwisataan sehingga akan semakin baik pula Pemasukan Asli Daerah (PAD) tersebut. Pengembangan zona pariwisata bertujuan supaya bisa menciptakan kemakmuran melalui pengembangan komunikasi, transportasi, serta akomodasi dan bisa menyediakan lapangan pekerjaan yang relatif besar (Sjaffi dan Pratiwi, 2018). Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang selaku salah satu dinas yang berfungsi dalam meningkatkan sumber Pemasukan Asli Daerah (PAD). Peranannya yang berarti dalam mempromosikan serta memfasilitasi turis untuk mengetahui kekayaan serta keelokan objek wisata yang terdapat di Sabang. Aktivitas yang dilakukan adalah dengan promosi melalui event, baik dalam

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

negara ataupun luar negara antara lain IKT Deep, Extreme Exhibition, Mata Fair di Kuala Lumpur, program pelatihan pelaksana wisata, dan pemanfaatan media sosial (Lampiran A). Kebijakan Pemerintah Kota Sabang yang tertuang dalam Qanun No 4 Tahun 2009 tentang Sektor Pariwisata, pengembangan disektor wisata Sabang diutamakan kepada objek wisata bahari serta wisata sejarah tanpa mengusik norma-norma yang berlaku dikalangan warga sesuai dengan pemberlakuan Syariat Islam di Provinsi NAD (Sabang, n.d.).

Pada Tabel 1.1 terlampir jumlah wisatawan yang berkunjung ke Sabang dari tahun 2012 - 2017.

**Tabel 1.1.** Jumlah kunjungan wisatawan ke sabang 2012 - 2017

Tahun	Wisatawan Nusantara	Wisatawan Mancanegara	Jumlah
2012	212.165	4.622	216.787
2013	401.224	4.648	405.872
2014	512.992	3.624	516.616
2015	623.635	5.582	629.207
2016	724.923	7.435	732.358
2017	736.275	6.031	724.306

Dari Tabel 1.1 , kunjungan wisatawan selama 5 tahun terakhir dari 2012 - 2017 terus terjadi peningkatan. Menurut Purwanti (2014), pengaruh jumlah kunjungan turis sangat berarti untuk pengembangan industri pariwisata serta PAD sehingga turis dalam negeri ataupun turis mancanegara tertarik untuk berkunjung. Berkembangnya sektor pariwisata dengan karekteristik wilayah khas dan prasarana serta fasilitas bermutu menjadikan Sabang selaku wilayah tujuan wisata utama di Aceh dan populer ditingkat nasional serta internasional dengan andalan wisata bahari, objek wisata budaya, sejarah, dan wisata alam, yang berakibat pada meningkatnya aktivitas ekonomi penduduk (Lampiran A).

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang pada tahun 2015 pernah menjalin kerja sama dengan Gramatechno Indonesia dalam pengembangan teknologi informasi untuk pariwisata dengan nama *Visit Sabang*. *Visit Sabang* merupakan aplikasi berbasis android yang dibangun oleh Gamatechno Indonesia sebagai wadah informasi dan pedoman bagi wisatawan yang ingin menelusuri Sabang. Namun sampai tahun 2018 tidak pernah dilakukan pembaharuan dikarenakan kendala dalam pembiayaan. Selain terkait biaya pembaharuan kendala lainnya ialah sulitnya melakukan pembaharuan. Pada saat ingin melakukan pembaharuan harus melalui Gramatechno Indonesia karena admin aplikasi *Visit Sabang* dikelola langsung oleh Gramatechno Indonesia. Akibatnya informasi yang tersedia pada aplikasi *Visit Sabang* tidak *up-to-date* untuk kebutuhan destinasi wisata. Hambatan lain yang



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

terjadi di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang antara lain pemanfaatan teknologi untuk mendukung *smart promotion* dalam sektor wisatawan belum terealisasi secara optimal, banyak lokasi wisata yang tidak dikunjungi oleh wisatawan dikarenakan minimnya informasi yang diperoleh, peta kertas sebagai petunjuk informasi wisata tidak dapat digunakan dalam tempo waktu yang lama serta mudah rusak, kemudian tidak banyak petunjuk jalan yang khusus dibuat para wisatawan dalam lingkup lebih kecil, yang dapat diakses dimanapun wisatawan berada, baik mengenai lokasi atau mengenai wisata kuliner dan yang lainnya.

Pemanfaatan teknologi informasi untuk mendukung area pariwisata sangat dibutuhkan supaya turis mudah mengaksesnya. Dengan terdapatnya dukungan aplikasi berbasis android yang dapat membagikan informasi, publik jadi lebih mudah dalam mencari rute serta informasi objek wisata (Sasmito dan Hadiansah, 2015). Dari penjabaran permasalahan yang berlangsung disektor pariwisata, maka sudah selayaknya Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang membangun sistem informasi sebagai media penyebaran informasi berbasis android.

Statistik penggunaan *mobile* terus mengalami peningkatan selama 5 tahun terakhir. Menurut Umbach (2018), jumlah penggunaan *mobile* di Indonesia berada diperingkat pertama jika dibandingkan dengan desktop dan tablet. Dari Maret 2015 sampai Maret 2020 tingkat penggunaan *mobile* 60,02%, *desktop* 39,46%, dan *tablet* 0,52% . Penggunaan *Operation System* untuk *mobile* dari Maret 2015 sampai Maret 2020 tingkat penggunaan Android 91.84%, iOS 7,93%, Samsung 0,09 %, Windows 0,008%, dan Unknown 0,02% (Umbach, 2018).

Teknologi yang diaplikasikan diperangkat *mobile phone* saat ini yaitu *Global Positioning System* (GPS) yang ada di *Google Maps*. Dengan memanfaatkan *Global Positioning System* (GPS) dan *Location Based Service* (LBS), pengguna dapat mengetahui posisi keberadaannya secara *real time* serta mencari rute untuk menghubungkan posisi pengguna dengan suatu tempat. Sistem Informasi yang akan dibangun dilengkapi fasilitas GPS. GPS dirancang untuk membantu pengguna dalam pencarian lokasi yang diinginkan, termasuk dalam pencarian lokasi wisata.

diinginkan, termasuk dalam pencarian letak wisata. Perancangan sistem informasi wajib memilah salah satu prosedur pengembangan sistem, prosedur yang dipakai yakni metode *Mobile-D*. Ciri pada metode *Mobile-D* ialah skala kecil, piranti lunak aplikasi yang dikembangkan dalam area yang sangat dinamis oleh regu kecil menengah, dengan memanfaatkan pendekatan berorientasi objek, dalam siklus pengembangan yang relatif singkat (C. D. Spataru dan Léonard, 2010). Prosedur yang akan digunakan untuk membangun sistem informasi tour guide ialah *Mobile-D* dengan pendekatan *Object Oriented Programming* (OOP). *Mobile-D* yang terdiri



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dari 5 tahapan yaitu *explore, initialize, productionize, stabilize*, serta *system test and fix*. Hasil dari pengujian bakal menjadi *feedback* untuk pengembang buat memperbaiki kekurangan-kekurangan sistem. Bersumber pada permasalahan yang ada maka bisa diangkat topik penelitian tugas akhir adalah membangun sistem informasi *tour guide* berbasis android dengan metode *Mobile-D* memanfaatkan pendekatan *Object Oriented Programming* pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dilatar belakang dapat diambil suatu permasalahan terkait dengan daerah tujuan wisata yaitu bagaimana membangun sistem informasi *tour guide* sebagai upaya memperkenalkan destinasi wisata di Sabang.

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam proses penyusunan tugas akhir ini diantaranya:

1. Sistem informasi *tour guide* yang akan dibangun mencakup lokasi wisata, penginapan, bank dan atm, rumah sakit, masjid, kuliner, pelabuhan, spbu, dan rental kendaraan.
2. Metode membangun sistem informasi *tour guide* menggunakan *Mobile-D*, pada *fase system test* dan *fix* hanya sampai ditahapan *working day*.
3. *Requirement tools* yang digunakan Android Studio versi 3.1 dan android versi 4.1 (*Jelly Bean*).
4. Peta digital yang digunakan untuk rute perjalanan ialah *Google Maps*.
5. *Blackbox* dan *User Acceptance Test (UAT)* digunakan untuk melakukan pengujian.

### 1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin didapat dari penelitian ini ialah membangun sistem informasi *tour guide* untuk mengakomodasikan wisatawan yang berkunjung ke Sabang serta memberikan navigasi untuk mengetahui jalur ke lokasi pariwisata melalui sistem *tracking* menggunakan perangkat mobile berbasis android dengan menggunakan metode *Mobile-D*.

### 1.5 Manfaat

Manfaat yang ingin diperoleh dari penelitian ini yakni sebagai:

1. Media pendukung untuk Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang dalam bentuk ikhlar memperkenalkan destinasi wisata di Sabang dalam bentuk android.



**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang mudah dalam melakukan perencanaan untuk perkembangan tempat wisata seperti promosi keberadaan tempat.
3. Menyajikan informasi objek-objek wisata sehingga dapat dijadikan acuan untuk dikunjungi, sekaligus menginformasikan petunjuk jalan kepada wisatawan.
4. Diharapkan sistem informasi yang dibangun ialah memberikan informasi yang dibutuhkan secara tepat dan akurat dengan didukung oleh data visual seperti foto tempat wisata dan informasinya.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan penelitian ini terdiri pokok-pokok permasalahan yang dibahas pada masing-masing bab yang diuraikan menjadi beberapa bagian:

### BAB 1. PENDAHULUAN

Bab pendahuluan membahas tentang: (1) latar belakang; (2) rumusan masalah; (3) batasan masalah; (4) tujuan; (5) manfaat; (6) sistematika penulisan.

### BAB 2. LANDASAN TEORI

Bab landasaan teori menjelaskan tentang studi literatur dan teori-teori tentang: (1) pariwisata; (2) pendapatan asli daerah (PAD); (3) *geographic information system* (GIS); (4) *location based service* (LBS); (5) *google maps*; (6) *Google API*; (7) *global position system* (GPS); (8) *tracking location*; (9) *android*; (10) pemrograman *java*; (11) *firebase*; (12) *mobile-d*; (13) *blackbox testing*; (14) penelitian terkait.

### BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab metodologi penelitian berisitahapan di dalam metode *mobile-d* yaitu: (1) *explore*; (2) *initialize*; (3) *productionize* (4) *stabilize*; (5) *system test & fix*.

### BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab analisa dan perancangan berisikan tentang penerapan tahapan *explore* yang berisi: (1) *stakeholder establishment*; (2) *scope definition*; (3) *project establishment*. Tahapan *Initialize* berisi: (4) *project set-up*; (5) *planning day & working day*.

### BAB 5. IMPLEMENTASI DANPENGUJIAN

Bagian ini berisi tahapan *productionize* yang berisi: (1) *planning day*; (2) *working day & release day*. *Stabilize* berisi: (3) *planning days & working days*; (4) *documentation wrap-up*. *System test & fix* berisi: (5) *blackbox testing*; (6) *user acceptance test*; (7) *release day*.

### BAB 6. PENUTUP

Bagian penutup dari tugas akhir ini berisi: (1) kesimpulan; serta (2) saran.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB 2

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Pariwisata

Pariwisata adalah segala sesuatu yang berhubungan dengan kepariwisataan, termasuk pengembangan obyek wisata dan tempat wisata, serta usaha yang berkaitan dengan bidang tersebut. Wisatawan terbagi menjadi wisatawan domestik dan wisatawan internasional. Wisatawan domestik mengacu pada wisatawan yang sementara mengalir di dalam negeri, sedangkan wisatawan internasional mengacu pada wisatawan dari luar negeri (Muttaqin, Permana, dan Salisah, 2017).

Menurut Undang-Undang Nomor 10 Tahun 2009 tentang Kepariwisata, daerah tujuan wisata yang selanjutnya disebut destinasi wisata adalah suatu kawasan administratif yang terdapat satu atau lebih kegiatan wisata dan dilengkapi dengan daya tarik wisata, fasilitas umum, fasilitas wisata, aksesibilitas, dan komunitas yang saling berhubungan.

##### 2.1.1 Pengembangan Pariwisata

Menurut penjelasan Cooper dkk dalam Sunaryo (2013), kerangka pengembangan destinasi wisata terdiri dari komponen-komponen utama sebagai berikut:

1. *Attraction*

Menurut Suwena, Widyatmaja, dan Atmaja (2010), daya tarik atau objek daya tarik wisata (ODTW) merupakan bagian penting untuk menarik wisatawan. Hal-hal yang dapat menjadi daya tarik wisata disebut sebagai modal atau sumber daya pariwisata. Ada 3 atraksi di ibukota yang menarik wisatawan, yaitu acara olahraga, belanja, pameran, konferensi dan atraksi buatan lainnya. Suwena dkk. (2010) berpendapat bahwa modal pariwisata dapat dikembangkan di kompleks wisata dimana modal pariwisata berada di lokasi dan di lokasi. Atraksi wisata dibagi menjadi atraksi yang diawetkan dan foto-foto wisata.

2. *Accessibility*

Menurut Sunaryo (2013) berpendapat bahwa aksesibilitas wisata mengacu pada semua fasilitas yang memberikan kenyamanan kepada wisatawan untuk mencapai destinasi atau destinasi wisata terkait. Menurut French dalam Sunaryo (2013) faktor penting yang berkaitan dengan aksesibilitas perjalanan antara lain alamat, bandara, terminal, waktu yang dibutuhkan, biaya perjalanan, frekuensi transportasi ke tempat wisata, dan perlengkapan lainnya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

3. *Amenities*

Sugiama (2011) menjelaskan bahwa kenyamanan meliputi berbagai fasilitas yang memenuhi kebutuhan akomodasi (penginapan), penyediaan makanan dan minuman, tempat hiburan (entertainment), tempat belanja (retail) dan pelayanan lainnya. French dalam Sunaryo (2013) bahwa fasilitas kenyamanan tidak menarik bagi wisatawan, tetapi kurangnya fasilitas kenyamanan dapat menyebabkan wisatawan menghindari tujuan tertentu.

4. *Ancillary Service*

Sunaryo (2013) menjelaskan bahwa layanan tambahan lebih berkaitan dengan ketersediaan fasilitas umum dan fasilitas yang digunakan oleh wisatawan, yang juga mendukung pelaksanaan kegiatan wisata seperti bank, ATM, telekomunikasi dan rumah sakit. Pada saat yang sama, Sugiama (2011) menjelaskan bahwa layanan tambahan mencakup keberadaan berbagai organisasi untuk mempromosikan dan mendorong pengembangan dan pemasaran pariwisata di destinasi terkait.

### 2.1.2 Sistem Informasi Pariwisata

Mengacu pada konsep sistem informasi, yang merupakan sekelompok komponen yang saling terkait yang bekerja sama untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi yang relevan untuk mendukung proses pengambilan keputusan, koordinasi, dan pengendalian. Pada saat yang sama, pariwisata dapat didefinisikan sebagai kegiatan di mana manusia pergi ke suatu daerah untuk hiburan atau bisnis dan tinggal untuk jangka waktu tertentu di suatu tujuan di luar lingkungan sehari-hari mereka. Oleh karena itu, dari kedua pengertian tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem informasi wisata adalah kumpulan komponen yang bekerjasama untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan dan mendistribusikan data yang berkaitan dengan produk budaya, gaya hidup sosial dan ciri-ciri alam daerah tertentu. Berbeda dengan lingkungan sehari-hari (Ismayanti, 2010).

Dalam industri pariwisata, menurut Ismayanti (2010), tiga faktor utama yang membuat kegiatan pariwisata berjalan yakni:

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 1. Wisatawan

Wisatawan ialah peserta dalam kegiatan wisata. Bepergian adalah pengalaman manusia yang dapat Anda nikmati, nantikan, dan tingkatkan momen hidup.

### 2. Elemen Geografi

Pergerakan wisatawan berlangsung pada tiga area geografi sebagai berikut:

- (a) Daerah asal wisata (DAW) ialah tempat dimana wisatawan melakukan kegiatan pokok sehari-hari seperti bekerja, belajar dan tidur. Rutinitas ini menjadi motivasi seseorang untuk mencari informasi objek dan daya tarik wisata yang diminati, melakukan reservasi dan menuju ke destinasi yang diinginkan.
- (b) Daerah transit (DT) Tidak semua turis diharuskan singgah di daerah ini. Namun, semua wisatawan pasti akan melewati kawasan tersebut, sehingga peran daerah transit juga sangat penting. Karena berbagai alasan, perjalanan wisata sering terjadi di daerah transit daripada tujuan.
- (c) Daerah Tujuan Wisata (DTW) Daerah ini sering disebut sebagai ujung tombak pariwisata. Daerah tujuan wisata merupakan jenis dampak pariwisata yang dapat dirasakan, sehingga diperlukan perencanaan dan strategi pengelolaan yang tepat. Untuk menarik wisatawan, DTW menjadi trigger bagi keseluruhan sistem pariwisata dan menciptakan demand pariwisata di daerah asal pariwisata. DTW juga menjadi alasan atau motif utama pengembangan pariwisata, hal ini memberikan kontribusi yang berbeda untuk kegiatan sehari-hari wisatawan.

### 3. Industri Pariwisata

Pariwisata adalah industri yang menyediakan jasa pariwisata, tempat wisata dan fasilitas di tiga wilayah geografis. Misalnya, agen perjalanan dapat ditemukan di tempat asal dan titik transit tur, dan akomodasi dapat ditemukan di tempat tujuan.

## 2.2 Pendapatan Asli Daerah (PAD)

Dalam Undang-Undang Nomor 33 Tahun 2004 tentang Perimbangan Keuangan antara Pemerintah Pusat dan Daerah Otonom, sumber pendapatan asli daerah adalah:

1. Pajak Daerah.
2. Retribusi Daerah.
3. Hasil pengelolaan kekayaan daerah yang dipisahkan.



## Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 4. Lain-lain PAD yang sah.

Menurut penjelasan di atas, sumber pendapatan daerah adalah bagian dari sumbangan sukarela seluruh produsen, seperti pajak daerah, pajak daerah, hasil pengelolaan kekayaan daerah tersendiri, dan PAD lain yang sah.

### 2.3 Geographic Information System (GIS)

Banyak penelitian yang dilakukan untuk mendorong munculnya penemuan-penemuan baru di bidang teknis, khususnya di bidang teknologi informasi. Salah satu penemuan tersebut adalah Sistem Informasi Geografis (SIG) atau *Geographic Information System (GIS)*. SIG dibuat dengan menggunakan informasi yang diperoleh dari pengolahan serangkaian data yaitu data geografis atau data yang terkait dengan lokasi objek di permukaan bumi (Pranatawijaya, Widiatry, Sari, dan Putra, 2019).

Liesdiani dan Amina (2019) berpendapat bahwa sistem informasi geografis (SIG) atau sistem informasi geografis (SIG) adalah perangkat lunak, perangkat keras, personel, program, basis data, dan fasilitas jaringan komunikasi yang digunakan untuk memfasilitasi entri, penyimpanan, pengoperasian, tampilan, dan keluaran. Dari data geografis informasi dan atributnya. Teknologi GIS mengintegrasikan operasi pemrosesan data berbasis database yang umum digunakan saat ini, seperti menangkap visualisasi unik dan berbagai manfaat yang dapat diberikan oleh analisis geografis melalui gambar peta.

Menurut Murai dalam Prayitno (2004) sistem informasi geografis (SIG) adalah sistem informasi yang digunakan untuk memasukkan, menyimpan, mengambil, memproses, menganalisis dan menghasilkan data georeferensi atau data geospasial untuk mendukung perencanaan penggunaan lahan dan pengambilan keputusan dalam pengelolaan sumber daya alam, lingkungan, transportasi, fasilitas perkotaan dan pelayanan publik lainnya. Atau sistem komputer dalam arti sempit, dengan kemampuan untuk membangun, menyimpan, mengelola, dan menampilkan data spasial dan non-spasial georeferensi. Data geo-digital disusun dalam dua bagian, yaitu:

## 1. Data spasial

Menyimpan data pada bagian permukaan bumi seperti jalan, pemukiman, jenis penggunaan lahan, jenis tanah, dll. Model data spasial dibagi menjadi dua jenis, yaitu: model data raster (model data yang menggunakan struktur matriks atau piksel yang membentuk grid untuk menampilkan, menempatkan, dan menyimpan dalam ruang) dan model data vektor (model data yang menampilkan, menempatkan, dan menyimpan ruang)). Data (meng-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

gunakan titik, garis, kurva, atau poligon dan atributnya).

2. Data non spasial

Model data non-spasial adalah data yang menyimpan atribut-atribut karakteristik permukaan bumi. Misalnya, tanah dengan sifat tekstur, kedalaman, struktur pH.

- (a) Perangkat *Mobile*
- (b) *Global Positioning System* (GPS)
- (c) *Wireless communication* untuk mengakses Internet
- (d) *Geographic Information System* (GIS).

Teknologi GIS (*Geographic Information System*) berkembang sangat pesat. Termasuk *Mobile GIS*, GIS yang sebelumnya hanya digunakan di lingkungan kantor kini menjadi lebih fleksibel dan dapat digunakan secara *mobile* di luar kantor. *Mobile GIS* dapat digunakan untuk menangkap, menyimpan, memperbarui, memanipulasi, menganalisis, dan menampilkan informasi geografis dengan mudah. *Mobile GIS* mengintegrasikan satu atau lebih dari teknologi berikut:

- (a) Perangkat *Mobile*
- (b) *Global Positioning System* (GPS)
- (c) *Wireless communication* untuk mengakses Internet
- (d) *Geographic Information System* (GIS).

Teknologi sistem informasi geografis seluler memungkinkan implementasi langsung sistem informasi geografis, seperti peta digital dan komputer seluler, di lapangan, sehingga informasi dapat ditambahkan ke basis data dan aplikasi secara *real time* untuk mempercepat analisis, visualisasi, dan pengambilan keputusan dengan pembaruan dan data yang akurat (Kusuma, Yapie, dan Mulyani, 2013).

## 2.4 Location Based Service (LBS)

Teknologi *Location Based Service* (LBS) merupakan bagian dari implementasi *mobile GIS*. Dibandingkan dengan fungsi teknologi populer, teknologi ini cenderung menyediakan fungsi aplikasi sehari-hari, seperti menampilkan direktori kota, navigasi kendaraan, pencarian alamat, dan media sosial. Dua elemen utama LBS adalah:

1. *Location Manager* (API Maps)

Untuk menyediakan alat/sumber daya untuk LBS, peta *application programming interface* (API) menyediakan fasilitas untuk menampilkan, memanipulasi peta, dan fungsi lainnya (seperti tampilan satelit, jalan, atau





## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

kombinasi). Paket ini dapat ditemukan di *com.google.android.maps*.

## 2. Location Providers (API Location)

Menyediakan teknologi pencarian lokasi yang digunakan oleh perangkat / perangkat. API Lokasi menangani data GPS (*Global Positioning System*) dan data lokasi waktu nyata. API lokasi ada dalam paket android, yaitu *android.location*. Melalui pengelola lokasi, kita dapat menentukan lokasi kita saat ini dan rute menuju tempat tertentu (Kusuma dkk., 2013).

## 2.5 Google Maps

*Google Maps* ialah layanan gratis yang disediakan oleh Google dan sangat populer. *Google Maps* adalah peta dunia, kita dapat menggunakannya untuk melihat suatu daerah. Dengan kata lain, *Google Maps* adalah peta yang dapat dilihat dengan browser. Kita dapat menambahkan fungsionalitas *Google Maps* ke jaringan yang kita buat atau blog kita, berbayar atau gratis, dan bahkan menggunakan *Google Maps API*. *Google Maps API* adalah *library* dalam bentuk *JavaScript* (Kindarto, 2008).

*Google Maps API* adalah *library* dalam bentuk *JavaScript*. Cara menampilkan *Google Maps* di *website* atau *blog* sangat sederhana, hanya membutuhkan pengetahuan *HTML* dan *JavaScript*, serta koneksi internet yang sangat stabil. Dengan menggunakan *Google Maps API*, kita bisa menghemat waktu dan uang untuk membangun aplikasi peta digital yang handal sehingga kita bisa fokus hanya pada data yang ditampilkan. Dengan kata lain, kami hanya membuat data ketika peta yang ditampilkan adalah milik *Google*, jadi kami tidak perlu khawatir tentang menggambar lokasi atau bahkan peta dunia (Dede, Setiawan, dan Mulyadi, 2017).

## 2.6 Google API

*Google* adalah salah satu pemimpin pasar di bidang ini, dan produknya disebut *Google Maps*, yang menyediakan *API (application programming interface)* yang memungkinkan pengguna membuat aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Produk ini juga menggunakan teknologi *AJAX* untuk membuat aplikasi yang rapi dan responsif serta berbagai informasi detail seperti jalan dan data lainnya. Selain itu, produk juga dapat digabungkan dengan bahasa pemrograman lain seperti *PHP*, *ASP.NET* atau *ColdFusion*

Dalam pembuatan program *Google Map API* menggunakan urutan sebagai berikut:

1. Memasukkan *Maps API JavaScript* ke dalam *HTML*.
2. Membuat *element div* dengan nama *map\_canvas* untuk menampilkan peta.



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Membuat beberapa objek literal untuk menyimpan properti pada peta.
4. Menuliskan fungsi *JavaScript* untuk membuat objek peta.
5. Meng-inisiasi peta dalam *tag body HTML* dengan *event onload*.

Pada *Google Maps API* terdapat 4 jenis pilihan model peta yang disediakan oleh *Google*, diantaranya adalah:

1. *Roadmap*, untuk menampilkan peta biasa 2 dimensi
2. *Satellite*, untuk menampilkan foto satelit
3. *Terrain*, Menunjukkan naik turunnya fisik permukaan bumi dan menunjukkan ketinggian suatu tempat, misalnya dengan menunjukkan gunung dan sungai
4. *Hybrid*, Foto satelit akan muncul di atas, yang juga menunjukkan apa yang muncul di peta jalan. (Dede dkk., 2017).

Layanan *Google Maps API* mencakup geocoding, alamat, matriks jarak, ketinggian, seperti yang dijelaskan di bawah ini.:

1. *Geocoding*

*Geocoding* adalah proses mengubah alamat (seperti "1600 *Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA*") menjadi koordinat geografis (lintang, seperti 37.423021 dan bujur 122.083739), yang dapat digunakan untuk menempatkan penanda atau lokasi pada peta.

2. *Direction*

*Direction* adalah layanan yang menggunakan data jalan yang terdapat di *Google Maps* untuk mendapatkan petunjuk arah dengan menggambarkan rute perjalanan dan rangkaian teks deskripsi.

3. *Distance Matrix*

Layanan matriks jarak *Google*, menggunakan metode tertentu untuk menghitung jarak perjalanan dan durasi beberapa tujuan atau titik awal.

4. *Elevation*

Layanan elevasi menyediakan data elevasi di lokasi permukaan tanah, termasuk lokasi jauh di dasar laut. *Google* tidak memiliki pengukuran ketinggian yang akurat untuk lokasi tertentu, layanan ini akan menggunakan lokasi sekitar untuk melakukan interpolasi dan mengembalikan nilai rata-rata.

5. *Street View*

Layanan *Google Street View* menyediakan gambar panorama 360 derajat dari jalan-jalan yang ditentukan di area cakupan. *Street View* yang menyertakan API sama dengan *Street View* di aplikasi *Google Maps*. Contoh



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

penggunaan *Street View* di *Google Maps API V3*.

#### 6. *Maximum Zoom Imagery*

*Maximum Zoom Imagery* adalah layanan di *Google Maps API V3* yang digunakan untuk menampilkan bagian-bagian peta dengan rasio zoom yang berbeda, karena di *Google Maps*, keseluruhan peta merupakan kombinasi dari foto satelit. Menggunakan layanan gambar zoom maksimum memungkinkan Anda untuk melihat daerah terpencil atau permukaan laut dengan memaksimalkan tingkat zoom pada citra satelit (Dede dkk., 2017).

### 2.7 *Global Position System (GPS)*

GPS adalah sistem satelit yang menggunakan satelit untuk navigasi dan penentuan posisi. Nama resmi GPS adalah NAVSTAR GPS, yang merupakan kependekan dari "*Staelit Navigation Synchronization and Range Global Positioning System*".

GPS adalah sistem navigasi yang menggunakan teknologi satelit dan dapat menerima sinyal dari satelit. Sistem ini menggunakan 24 satelit untuk mengirimkan sinyal gelombang mikro ke bumi. Sinyal ini diterima oleh penerima di darat, penerima GPS ini akan mengumpulkan informasi dari satelit GPS, misalnya:

1. Waktu, Penerima GPS menerima informasi waktu dari jam atom dengan presisi sangat tinggi.
2. Lokasi. GPS memberikan informasi lokasi dalam tiga dimensi:
  - (a) *Latitude*
  - (b) *Longitude*
  - (c) Elevasi
3. Kecepatan, Saat memindahkan lokasi, GPS dapat menampilkan informasi kecepatan gerakan.
4. Arah perjalanan, GPS mampu menunjukkan arah tujuan.
5. Simpan lokasi, Tempat-tempat yang pernah atau ingin Anda kunjungi dapat disimpan dengan penerima GPS.
6. Komulasi data, Penerima GPS dapat menyimpan informasi pelacakan, seperti total perjalanan, kecepatan rata-rata, kecepatan maksimum, kecepatan minimum, waktu/jam untuk mencapai tujuan (Rompas, Sinsuw, Sompie, dan Lumenta, 2012).

### 2.8 *Tracking Location*

Pelacakan secara harfiah berarti mengikuti jalan, atau dalam arti bebas, aktivitas yang mengikuti jejak suatu objek. Dalam hal ini yang dimaksud tracking atau pemantauan adalah memantau aktivitas mobil berdasarkan lokasi yang didapat



dari alat pelacak (Sandana, Wibowo, dan Taufik, 2012).

## 2.9 Android

Android adalah sistem operasi yang berbasis *Linux* untuk telepon seluler seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Awalnya, *Google Inc.* membeli *Android Inc.*, pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia (Nugroho dan Arifudin, 2014).

Pada saat perilis perdana Android, 5 November 2007, Android bersama *Open Handset Alliance* menyatakan mendukung pengembangan standar terbuka pada perangkat seluler. Di lain pihak, Google merilis kode–kode Android di bawah lisensi Apache, sebuah lisensi perangkat software dan standar terbuka perangkat seluler. Di dunia ini terdapat dua jenis distributor sistem operasi Android. Pertama yang mendapat dukungan penuh dari Google atau *Google Mail Services* (GMS) dan kedua adalah yang benar–benar bebas distribusinya tanpa dukungan langsung Google atau dikenal sebagai *Open Handset Distribution* (OHD) (Kusuma dkk., 2013).

### 2.9.1 Sejarah Android

Android adalah sistem operasi berbasis *Linux* yang cocok untuk ponsel seperti *smartphone* dan *tablet*. Android menyediakan *platform* terbuka bagi pengembang untuk membuat aplikasi mereka sendiri untuk digunakan di berbagai perangkat seluler. Awalnya, *Google Inc.* mengakuisisi *Android Inc.*, pendatang baru yang membuat perangkat lunak untuk ponsel. Kemudian, untuk mengembangkan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*, yang beranggotakan 34 perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi, antara lain *Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile,* dan *Nvidia* (? ?).

Android pertama kali dirilis pada 5 November 2007, Android dan *Open Mobile Alliance* menyatakan bahwa mereka mendukung pengembangan standar terbuka pada perangkat seluler. Di sisi lain, Google merilis kode Android di bawah lisensi *Apache*, lisensi perangkat lunak, dan standar terbuka untuk perangkat seluler. Ada dua jenis vendor OS Android di dunia ini. Yang pertama adalah sepenuhnya kompatibel dengan *Google* atau *Google Mail Services* (GMS), dan yang kedua dapat didistribusikan sepenuhnya secara gratis tanpa dukungan langsung dari Google,

juga dikenal sebagai *Open Handset Distribution* (OHD). (Mulyadi, 2010).

### 2.9.2 Fitur Android

Fitur yang tersedia pada platform Android saat ini antara lain:

1. *Framework* Aplikasi yang mendukung penggantian komponen dan *reusable*.
2. Mesin virtual Dalvik berjalan di atas *Linux* kernel yang dioptimalkan untuk perangkat *mobile*.
3. *Integrated browser* berdasarkan *open source engine WebKit*.
4. Grafis yang dioptimalkan dan didukung oleh *library* grafis 2D yang terkustomisasi, grafis 3D berdasarkan spesifikasi openGL ES 1.0 (*Opsional Akselerasi Hardware*).
5. *SQLite* untuk penyimpanan data.
6. *Media Support* yang mendukung *audio*, *video*, dan gambar (*MPEG4, H.264, MP3, AAC, AMR, JPG, PNG, GIF*).
7. *GSM Telephoning* (tergantung *hardware*).
8. *Bluetooth*, EDGE, 3G, dan *WiFi* (tergantung *hardware*).
9. Dukungan Perangkat Tambahan, Android dapat memanfaatkan Kamera, Layar Sentuh, *accelerometers*, *Magnetometers*, GPS, Akselerasi 2D (dengan perangkat Orientasi, *Scalling*, konversi format piksel) dan Akselerasi grafis 3D.
10. *Multi-touch*, kemampuan layaknya *handset* modern yang dapat menggunakan dua jari atau lebih untuk berinteraksi dengan perangkat.
11. Lingkungan *Development* yang lengkap dan kaya termasuk perangkat *emulator*, tools untuk *debugging*, *profil* dan kinerja memori dan *plugin* untuk Eclipse IDE.
12. Market, seperti kebanyakan ponsel yang memiliki tempat penjualan aplikasi, Market pada android merupakan katalog aplikasi yang dapat di *download* dan diinstal pada ponsel melalui internet.

### 2.9.3 Arsitektur Android

Arsitektur Android hanyalah sekumpulan *library C/C++* dalam kernel *Linux* dan *framework* untuk menyediakan dan mengelola proses aplikasi. Gambar berikut menunjukkan komponen utama dari sistem operasi Android. Arsitektur android bisa dilihat pada Gambar 2.1.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

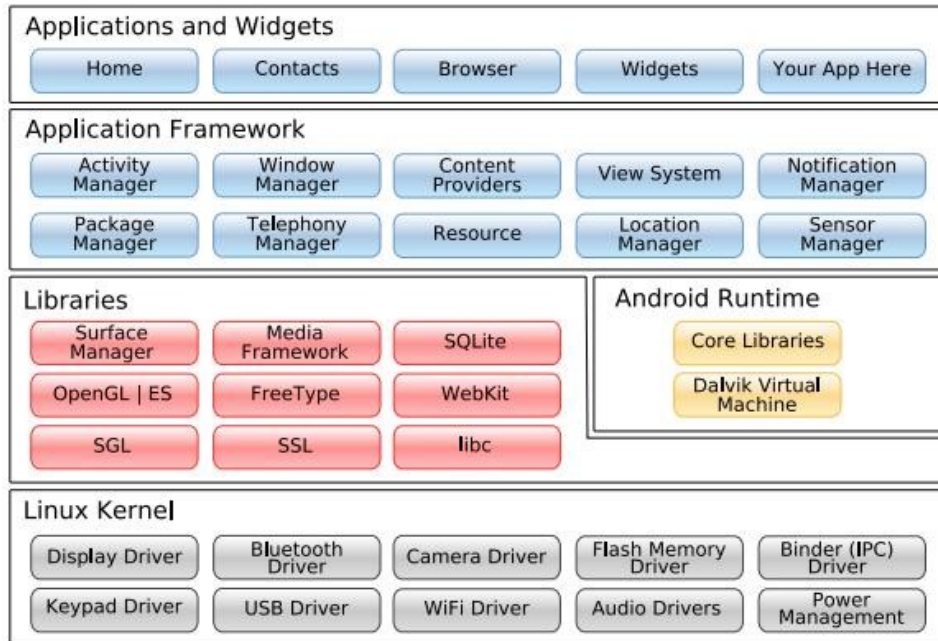
Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Singaperbangsa Karawang

Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Gambar 2.1.** Arsitektur android

1. *Linux Kernel*

Android bukan *Linux*, tetapi Android dibangun di atas *kernel Linux*, ini adalah versi 2.6, sehingga keandalannya dapat diandalkan. Untuk layanan sistem *Linux* dasar seperti keamanan, manajemen memori, manajemen proses, model dan *driver* jaringan. Seperti yang ditunjukkan pada gambar, *kernel Linux* menyediakan *driver display*, kamera, keyboard, WiFi, *flash memory*, audio, dan IPC (*inter-process communication*) untuk mengelola aplikasi dan keamanan. Kernel juga bertindak sebagai lapisan antara tumpukan perangkat keras dan perangkat lunak.

2. *Libraries*

Android menyertakan *library C/C++* yang menggunakan berbagai komponen sistem Android. Fitur ini disediakan untuk pengembang aplikasi melalui *framework* aplikasi Android. Beberapa perpustakaan utama tercantum di bawah ini:

- (a) *System C Library* – Varian implementasi BSD berasal dari implementasi sistem *library C* standar (*libc*), yang cocok untuk perangkat tertanam berbasis *Linux*.
- (b) *Media Libraries* – PacketVideo berdasarkan *OpenCORE*; *library* video, serta *file* gambar, termasuk *MPEG4*, *H.264*, *MP3*, *AAC*, *AMR*, *JPG*, dan *PNG*.
- (c) *Surface Manager* – Kelola akses ke subsistem tampilan, lapisan kom-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

posit 2D, dan grafik 3D dari berbagai aplikasi.

- (d) *LibWebCore* – Mesin *web* modern yang tangguh, peramban *web* luar biasa yang terpasang di Android.
- (e) SGL – Mesin grafis 2D.
- (f) *3D Libraries* – Implementasi berdasarkan *opengl ES 1.0 API*; gunakan perangkat keras akselerasi 3D (jika tersedia) atau sertakan perpustakaan perangkat lunak rasterisasi 3D yang sangat dioptimalkan.
- (g) *FreeType* – *Bitmap* dan vektor *font rendering*.
- (h) *SQLite* – Mesin dan antarmuka basis data yang kuat dan ringan untuk semua aplikasi.

3. *Android Runtime*

Android terdiri dari sekumpulan pustaka inti yang menyediakan sebagian besar fungsi yang sama di pustaka inti bahasa pemrograman Java. Setiap aplikasi menjalankan prosesnya sendiri di Android, dan setiap instance memiliki *Dalvik virtual* (Dalvik VM). Dalvik dirancang untuk memungkinkan perangkat menjalankan beberapa VM secara efisien. Mesin virtual Dalvik menjalankan file dalam file eksekusi Dalvik (.dex), yang merupakan format yang dioptimalkan untuk memori kecil. Dalvik VM didasarkan, dijalankan, dan dikompilasi menggunakan kompiler bahasa Java, yang telah dikonversi ke format .dex menggunakan alat "dx" yang disertakan. Dalvik VM mengandalkan kernel Linux untuk dijalankan, seperti utas dan manajemen memori tingkat rendah.

4. *Framework Aplikasi*

Pengembang memiliki akses penuh ke API kerangka kerja yang sama yang digunakan oleh aplikasi arus utama. Arsitektur aplikasi dirancang agar komponen dapat dengan mudah digunakan kembali. Aplikasi apa pun dapat memanfaatkan fitur ini, dan aplikasi lain juga dapat memanfaatkan fitur ini (bantuan keselamatan yang ditentukan oleh kerangka kerja). Mekanisme yang sama memungkinkan pengguna untuk mengganti komponen. Semua aplikasi adalah satu set layanan dan sistem, termasuk:

(a) *Views*

Komponen *UI* yang dapat digunakan untuk membangun aplikasi termasuk daftar, kisi, kotak teks, tombol, dan bahkan Web yang disematkan. *Content Provider* Memungkinkan aplikasi untuk mengakses data (seperti dari daftar kontak) atau membagi data tersebut.

(b) *Content Provider*

Memungkinkan aplikasi untuk mengakses data (seperti dari daftar

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

kontak) atau membagi data tersebut.

(c) *Resources Manager*

Menyediakan akses ke kode sumber non-asli, seperti string, gambar, dan file desain.

(d) *Notification Manager*

Mengizinkan semua aplikasi menampilkan peringatan yang dapat disesuaikan pada bilah status.

(e) *Activity Manager*

Kelola siklus hidup aplikasi dan sediakan navigasi latar belakang umum.

5. *Aplication*

Android sudah menyertakan aplikasi inti seperti klien email, SMS, kalender, peta, browser, dan kontak. Dan lain-lain. Semua aplikasi ditulis dalam bahasa pemrograman Java. Pengembang atau kita akan menempatkan aplikasi yang dibuat di lapisan ini. Fitur khusus adalah bahwa semua aplikasi Android, termasuk aplikasi inti (asli) dan aplikasi pihak ketiga, menggunakan perpustakaan API yang sama untuk berjalan di lapisan aplikasi. Artinya, semua aplikasi yang dibuat untuk Android memiliki akses yang sama ke semua fungsi ponsel, baik itu aplikasi utama maupun aplikasi pihak ketiga. Dengan kata lain, dengan platform Android ini, programmer atau pengembang akan dapat sepenuhnya menyesuaikan perangkat Android mereka (Mulyadi, 2010).

6. *Fundamental Aplikasi Android*

Aplikasi Android ditulis dalam bahasa pemrograman Java. Kode Java adalah kode Java yang dikompilasi dengan menggabungkan data dan file sumber yang diperlukan oleh aplikasi dengan alat aapt dalam paket aplikasi Android. File tersebut memiliki akhiran .apk. File ini didistribusikan sebagai aplikasi dan diinstal pada ponsel Android. Pengguna mengunduh file ini di perangkat seluler mereka. Semua kode ditempatkan dalam file .apk, dan kemudian kami menyebutnya aplikasi. Dalam banyak hal, setiap aplikasi Android aktif di lingkungannya sendiri:

- (a) Secara default, semua aplikasi berjalan sendiri dalam proses Linux. Ketika diperlukan untuk menjalankan kode aplikasi apa pun, Android akan memulai proses dan menutupnya ketika tidak lagi diperlukan dan sumber daya sistem tersedia untuk aplikasi lain.
- (b) Setiap proses memiliki mesin virtual (VM), sehingga kode aplikasi yang berjalan diisolasi dari kode aplikasi lainnya.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- (c) Secara default, setiap aplikasi diberi ID pengguna Linux yang unik.

#### 2.9.4 Versi Android

Berikut ini ialah beberapa versi android sejak awal dikembangkan sistem operasi berbasis mobile *open source*, antara lain:

1. Versi 1.0 dirilis 23 September 2008
2. Versi 1.1 dirilis 9 Februari 2009
3. Versi 1.5 (*Cupcake*).

Berbasis Kernel *Linux* 2.6.27 pada 30 April 2009, *update* versi resmi 1.5 (*Cupcake*) untuk android dirilis. Tambahan beberapa fitur baru dan *update User Interface* yang tersedia pada *update* versi 1.5:

- (a) Meng-*upload* video ke YouTube dan gambar ke Picasa langsung dari ponsel
- (b) Kemampuan untuk merekam dan menonton video melalui modus camcorder
- (c) *Keyboard* dengan *teks* prediksi
- (d) Dukungan *Bluetooth* A2DP dan AVRCP
- (e) Kemampuan untuk secara otomatis terhubung ke *headset Bluetooth* dalam jarak tertentu
- (f) *Widget* baru dan *folder* yang dapat mengisi layar *Home*
- (g) Transisi animasi pada layar

Android *cupcake* bisa dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2. Android *cupcake*

4. Versi 1.6 (*Donut*) berdasarkan pada *Linux* Kernel 2.6.29 Pada tanggal 15 September 2009, SDK versi 1.6 (*Donut*) dirilis Termasuk yang di *update* adalah:

- (a) Pengalaman Pasar Android ditingkatkan
- (b) Sebuah kamera terintegrasi, camcorder, dan antarmuka galeri

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- (c) *Voice Search* diperbarui, dengan respon lebih cepat dan integrasi lebih dalam dengan aplikasi inti, termasuk kemampuan untuk memanggil kontak telepon
  - (d) Pencarian diperbarui untuk memungkinkan pencarian *bookmark*, sejarah, kontak, dan *web* dari layar utama
  - (e) Dukungan teknologi untuk CDMA / EVDO, 802.1x VPN, dan mesin *text-to-speech*
  - (f) Dukungan untuk resolusi layar WVGA
  - (g) Peningkatan kecepatan dalam mencari dan aplikasi kamera
  - (h) *Framework Gesture* dan alat pengembangan sensor gestur melalui *GestureBuilder*
  - (i) Navigasi *turn by turn* dari google secara gratis
5. Versi 2.0 / 2.1 (*Eclair*) Berdasarkan pada *Linux* Kernel 2.6.29. Pada tanggal 26 Oktober 2009 SDK versi 2.0 (*Eclair*) dirilis. Perubahan meliputi:
- (a) Optimasi kecepatan *hardware*
  - (b) Dukungan pada berbagai macam ukuran layar dan resolusi
  - (c) Tampilan baru pada *browser* dan dukungan *HTML5*
  - (d) Aplikasi daftar kontak dengan tampilan baru
  - (e) kontras rasio yang lebih baik untuk latar belakang
  - (f) Peningkatan *Google Maps* 3.1.2
  - (g) Dukungan *Microsoft Exchange*
  - (h) Dibangun pada dukungan *flash* untuk Kamera
  - (i) *Digital Zoom*
  - (j) Kelas *MotionEvent* ditingkatkan untuk melacak aktivitas *multi-touch*
  - (k) Peningkatan virtual *keyboard*
  - (l) *Bluetooth*
  - (m) *Live Wallpaper*
  - (n) SDK Versi 2.0.1 dirilis pada tanggal 3 Desember 2009.
  - (o) SDK 2.1 dirilis pada 12 Januari 2010.  
Android *donut* bisa dilihat pada Gambar 2.3.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## Donut

Android 1.6

F.

**Gambar 2.3.** Android *donut*

6. Versi 2.2 (*Froyo*) Berdasarkan Kernel *Linux* 2.6.32 Pada tanggal 20 Mei 2010, SDK Versi 2.2 (*Froyo*) dirilis Perubahan termasuk:
    - (a) Kecepatan, memori, dan optimasi kinerja Android OS
    - (b) Tambahan aplikasi dan perbaikan pada implementasi JIT
    - (c) Integrasi *browser* Chrome mesin V8 *JavaScript* ke aplikasi *Browser*
    - (d) Peningkatan dukungan *Microsoft Exchange*
    - (e) Peningkatan peluncur aplikasi dengan *shortcut* ke aplikasi Telepon dan *Browser*
    - (f) Utilitas perbaikan USB dan fungsionalitas *Wi-Fi hotspot*
    - (g) Ditambahkan pilihan untuk mengakses data melalui jaringan selular
    - (h) Aplikasi Market diperbarui dengan fitur *update batch* secara otomatis
    - (i) Cepat beralih antara beberapa bahasa *keyboard* dan kamus yang terkait
    - (j) Panggilan melalui suara dan berbagi kontak melalui *Bluetooth*
    - (k) Dukungan untuk *password* numerik dan alfanumerik
    - (l) Dukungan untuk *file upload* dalam aplikasi *Browser*
    - (m) Dukungan *Adobe Flash* 10,1
    - (n) Dukungan untuk tambahan layar DPI tinggi (320 dpi), seperti 4 ”720 dpi
- Android *froyo* bisa dilihat pada Gambar 2.4.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



# Froyo

Android 2.2/2.2.3

**Gambar 2.4.** Android *froyo*

7. Versi 2.3 (*Gingerbread*) Berdasarkan *Kernel Linux 2.6.35.7* Pada tanggal 6 Desember 2010, SDK 2,3 dirilis Perubahan termasuk:
    - (a) Desain UI diperbarui
    - (b) Dukungan untuk ukuran layar ekstra besar dan resolusi
    - (c) Dukungan untuk telepon VoIP SIP
    - (d) Dukungan untuk *WebM/VP8* pemutaran video, dan audio *AAC encoding*
    - (e) Efek suara baru seperti *reverb*, pemerataan, dan meningkatkan bass
    - (f) Dukungan untuk Komunikasi Dekat
    - (g) Fungsi *System-wide copy-paste*
    - (h) Desain ulang *keyboard* perangkat lunak *multi-touch*
    - (i) Peningkatan dukungan untuk pengembangan kode asli
    - (j) Audio, grafis, dan masukan tambahan untuk pengembang *game*
    - (k) Dukungan asli untuk sensor yang lebih (seperti giroskop dan barometer)
    - (l) *Download manager* untuk *download* berjalan lama
    - (m) Peningkatan manajemen daya dan pengendalian aplikasi
    - (n) Dukungan asli untuk beberapa kamera
    - (o) Perubahan *file* sistem dari *YAFFS* ke *filesystem ext4*
- Android *gingerbread* bisa dilihat pada Gambar 2.5.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2.5. Android gingerbread

### 2.9.5 Android Studio

Android studio adalah *Integrated Development Environment* (IDE) resmi untuk pengembangan aplikasi Android dan bersifat *open source*. Peluncuran Android Studio ini diumumkan oleh Google pada 16 Mei 2013 pada *event Google I/O Conference* untuk tahun 2013. Sejak saat itu, Android Studio menggantikan *Eclipse* sebagai IDE resmi untuk mengembangkan aplikasi android.

Android studio sendiri dikembangkan berdasarkan *IntelliJ IDEA* yang mirip dengan *Eclipse* disertai dengan *Android Development Tools plugin* (ADT). Android Studio memiliki fitur:

1. Projek berbasis pada *Gradle Build*
2. *Refactory* dan pembenahan bug yang cepat
3. *Tools* baru yang bernama “Lint” dikalim dapat memonitor kecepatan, kegunaan, serta kompetibilitas aplikasi dengan cepat.
4. Mendukung *Proguard And App-signing* untuk keamanan.
5. Memiliki GUI aplikasi android lebih mudah
6. Didukung oleh *Google Cloud Platfrom* untuk setiap aplikasi yang dikembangkan (Juansyah, 2015).

### 2.9.6 Java Development Kit (JDK)

JDK adalah sekumpulan perangkat lunak yang dapat kamu gunakan untuk mengembangkan perangkat lunak yang berbasis *Java*, sedangkan JRE adalah sebuah implementasi dari *Java Virtual Machine* yang benar-benar digunakan untuk menjalankan program *java*. Baisanya, setiap JDK berisi satu atau lebih JRE dan berbagai alat pengembangan lain seperti sumber *compiler java*, *bundling*, *debuggers*, *development libraries* dan lain sebagainya (Juansyah, 2015).

JDK ini wajib hukumnya, karena Android merupakan aplikasi yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java*. Untuk mendapatkan *installer* JDK bisa mengunduh/men-*download* langsung di situs resminya. Pilihlah *installer* JDK (*java*) yang sesuai dengan sistem operasi komputer kita. JDK yang

bisa digunakan untuk membuat program Android adalah JDK 5 dan 6 atau versi terbarunya (coursehero.com, 2018).

### 2.9.7 *Software Development Kit (SDK)*

Android SDK merupakan *tools* bagi para *programmer* yang ingin mengembangkan aplikasi berbasis google android. Android SDK mencakup seperangkat alat pengembangan yang komprehensif. Android SDK terdiri dari *debugger*, *libraries*, *handset emulator*, dokumentasi, contoh kode, dan tutorial (Onserda, 2013).

### 2.9.8 *Android Virtual Device (AVD)*

*Android Virtual Device* merupakan emulator untuk menjalankan aplikasi android yang tampilannya dapat dilihat. Setiap AVD terdiri dari sebuah profil perangkat keras yang dapat mengatur pilihan untuk menentukan fitur *hardware* emulator. Misalnya, menentukan apakah menggunakan perangkat kamera, apakah menggunakan *keyboard QWERTY* fisik atau tidak, berapa banyak memori internal, dan lain-lain. AVD juga memiliki sebuah pemetaan versi android, maksudnya kita menentukan versi dari *platform* Android akan berjalan pada emulator. Pilihan lain dari AVD, misalnya menentukan skin yang kita ingin gunakan pada emulator, yang memungkinkan untuk menentukan dimensi layar, tampilan, dan sebagainya. Kita juga dapat menentukan *SD Card* virtual untuk digunakan dengan di emulator (Lumi, Najoran, Tulenan, dan Sinsuw, 2013).

### 2.10 *Pemrograman Java*

Bahasa pemrograman *Java* adalah bahasa pemrograman yang Beriontasi Objek (BP) dan dapat dijalankan pada berbagai *platform* sistem operasi. Perkembangan **java** tidak hanya terfokus pada satu sistem operasi, tetapi dikembangkan untuk berbagai sistem operasi dan bersifat *open source*. *Java2* adalah generasi kedua dari *Java platform*. *Java* berdiri di atas sebuah mesin interpreter yang diberi nama *Java Virtual Machine (JVM)*. JVM inilah yang akan membaca *bytecode* dalam *file*. *Platform Java* memiliki tiga buah edisi yang berbeda, yaitu *Java2 Enterprise Edition (J2EE)*, *Java2 Micro Edition (J2ME)*, dan *Java2 Second Edition (J2SE)* (Astari dan Khairil, 2014).

*Java* merupakan inovasi sebuah bahasa pemrograman yang dapat menjadi pilihan program yang akan berjalan pada berbagai sistem operasi. *Java* dapat digunakan untuk internet apl juga mengizinkan para penulis program untuk digunakan aplikasi berskala besar yang dapat dijalankan tanpa terjadi perubahan pada komputer dengan sistem operasi yang mendukung *Java*. Hal ini yang banyak diaplikasikan pada komputer saat ini (DeAngelis dkk., 2005). *Java* memiliki beberapa keutamaan,

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

antara lain (Friesen, 2007):

1. *Compatibility dan stability*

Kode program *Java* dapat berjalan pada sistem operasi yang memiliki *run-time environment*. Dan telah banyak kesalahan yang telah dibenahi, serta keberadaan sebuah virtual *machine* juga mendukung stabilitas *java*.

2. *Monitoring dan management*

*Java* menyediakan fungsi untuk memonitor dan mengelola aplikasi yang biasanya mempunyai skala *enterprise* dengan menggunakan teknologi *java management extension*.

3. *Enterprise desktop*

*Java* menyediakan integrasi dengan fasilitas *desktop* untuk mengatasi keterbatasan yang dimiliki oleh aplikasi berbasis *browser*.

4. *XML*

*Java* juga menyediakan mendukung penggunaan *XML* diantaranya adalah digital *signature* dan *streaming API* untuk *XML*.

**2.11 *Firestore***

*Backend as a Service* (BaaS) yang saat ini dimiliki oleh Google. *Firestore* merupakan solusi yang ditawarkan oleh Google untuk mempermudah pengembangan aplikasi *mobile*. Dua fitur menarik dari *Firestore* adalah *Firestore Remote Config* dan *Firestore Real Time Database*. Selain itu juga terdapat fitur pendukung untuk aplikasi yang memerlukan *push notification* yaitu *Firestore Notification Console*. *Firestore Database* merupakan penyimpanan basis data non-*SQL* yang memungkinkan untuk menyimpan beberapa tipe data. Tipe data itu antara lain *String*, *Long*, dan *Boolean*. Data pada *Firestore Database* disimpan sebagai objek *JSON tree*. Tidak seperti basis data *SQL*, tidak ada tabel dan baris pada basis data non-*SQL*. Ketika ada penambahan data, data tersebut akan menjadi *node* pada struktur *JSON*. *Node* merupakan simpul yang berisi data dan bisa memiliki cabang-cabang berupa *node* lainnya yang berisi data pula. Proses pengisian suatu data ke *Firestore Database* dikenal dengan istilah *push*.

Selain *Firestore Database*, *Firestore* menyediakan beberapa layanan lainnya yang juga dimanfaatkan dalam pengembangan aplikasi ini. Layanan tersebut antara lain *Firestore Authentication*, *Storage*, dan *Cloud Messaging*. Pada pengembangan aplikasi, layanan lainnya yang digunakan pada pengembangan aplikasi adalah *Firestore Storage*. Layaknya sebuah penyimpanan awan, *Firestore Storage* (Sandy, 2017). Pelayanan yang disediakan oleh *Firestore*, yaitu:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

1. *Firestore Analytics*  
*Firestore Analytics* memberikan wawasan tentang penggunaan aplikasi. Fitur ini memungkinkan pengembang aplikasi dapat memahami bagaimana menggunakan aplikasi dengan fitur acara dan *property* menangkap sendiri serta memungkinkan untuk mendapatkan data khusus.
2. *Firestore Cloud Messaging*  
*Firestore Cloud Messaging* dikenal sebagai *Google Cloud Messaging* (GCM), FCM adalah layanan berbayar yang merupakan solusi *cross-platform* untuk pesan dan pemberitahuan untuk Android, Aplikasi Web, dan iOS.
3. *Firestore Auth*  
*Firestore Auth* mendukung penyedia masuk sosial seperti *Facebook*, *Google GitHub*, dan *Twitter*. Ini adalah layanan yang dapat mengotentikasi pengguna hanya menggunakan kode sisi klien dan itu adalah layanan dibayar. Ini juga mencakup sistem manajemen pengguna dimana pengembang dapat mengaktifkan otentikasi pengguna dengan *email* dan *password login* disimpan dengan *Firestore*.
4. *Real-time Database*  
*Firestore* menyediakan layanan seperti *database real-time* dan *backend*. API disediakan untuk pengembang aplikasi yang memungkinkan data aplikasi yang akan disinkronisasi diklien dan disimpan di *cloud Firestore* ini. Perpustakaan klien disediakan oleh perusahaan yang memungkinkan integrasi dengan aplikasi android, iOS, dan *JavaScript*.
5. *Firestore Storage*  
Ini memfasilitasi mudah dan aman transfer *file* tanpa kualitas jaringan untuk aplikasi *firebase*. Hal ini didukung oleh *Google Storage Cloud* yang merupakan layanan penyimpanan objek hemat biaya. Pengembang dapat menggunakannya untuk menyimpan gambar, audio, video, atau konten yang dibuat pengguna lainnya.
6. *Firestore Test Lab for Android*  
*Firestore* ini menyediakan infrastruktur berbasis *cloud* untuk pengujian aplikasi Android. Dengan satu operasi, pengembang dapat memulai pengujian aplikasi mereka diberbagai macam perangkat dan konfigurasi perangkat. Berbagai hasil pengujian seperti *screenshot*, video dan *log* yang tersedia di konsol *firebase*. Bahkan jika pengembang belum menulis kode uji untuk aplikasi mereka, *Test Lab* bisa latihan aplikasi secara otomatis, mencari *crash*.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7. *Firestore Crash Reporting*

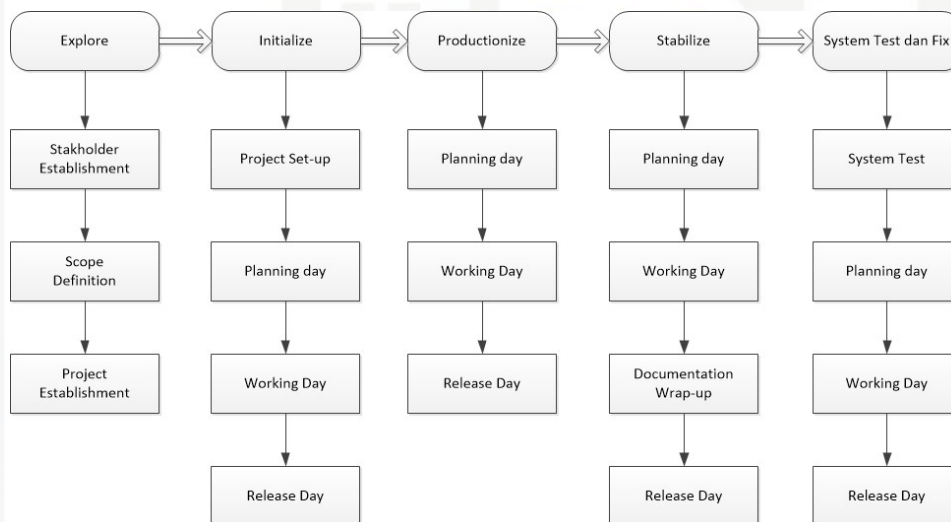
*Firestore Crash Reporting* mencari dari kesalahan yang dibuat dalam aplikasi. *Crash* dikelompokkan ke dalam *cluster* jejak *stack* yang sama dan diprioritaskan oleh beratnya. Fitur lainnya adalah pengembang dapat *log* acara untuk membantu menangkap langkah-langkah yang mengarah ke *crash*.

8. *Firestore Notification*

Hal ini memungkinkan pemberitahuan pengguna yang ditargetkan untuk pengembang aplikasi *mobile* dan layanan yang tersedia secara bebas.

2.12 *Mobile-D*

*Mobile-D* terdiri dari lima fase (*phase*), yang setiap fase memiliki tahap (*stages*) dan pada setiap tahapannya memiliki tugas (*task*) yaitu eksplorasi (*Explore*), inisialisasi (*Initialize*), produksi (*Productionize*), stabilisasi (*Stabilize*), pengujian dan perbaikan sistem (*System Test and Fix*). Gambar 2.6 menunjukkan fase dan tahap pada *Mobile-D* secara keseluruhan.



Gambar 2.6. Fase dan tahapan *Mobile-D* (C. D. Spataru dan Léonard, 2010)

1. *Explore*

Pengembang harus membuat rencana pengembangan terlebih dahulu serta menyusun karakteristik proyek itu sendiri. Pada fase ini proses pengembangan terdiri dari tiga tahap. Tujuan utama dari fase *explore* ini adalah pada perencanaan (*planning*) dan mulai membuat (*establish*) proyek baru. Tahap pertama yaitu *stakeholder establishment* yang mana pada tahap ini semua kelompok *stakeholder* (tidak termasuk tim pengembang) serta sumber daya yang relevan dibutuhkan untuk proses perumusan peran. Pada tahap ini diadopsi *task customer establishment* untuk melakukan identifikasi

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pengguna. Tahap berikutnya adalah *scope definition*, dimana tujuan serta ruang lingkup pengembangan perangkat lunak dirumuskan dan disepakati bersama kelompok *stakeholder*. Pada tahap ini penulis melakukan adopsi *task initial requirements collection* yang bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan awal dari sistem, seperti arsitektur, definisi kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Tahap terakhir dari fase ini adalah *project establishment*, yang mana mengadopsi *task environment selection* untuk menentukan lingkungan teknis pengembangan, serta lingkungan kerja yang dibutuhkan dan juga sumber daya manusia dalam proyek pengembangan. Pada tahap ini juga mengadopsi *task architecture line definition* untuk menggambarkan alur kerja sistem secara umum.

2. *Initialize*

Fase kedua yaitu *Initialize*, *developer* dan semua *stakeholder* aktif mempelajari produk dalam proses pengembangan serta mempersiapkan inti dari daftar kebutuhan untuk proses produksi. Fase *Initialize* terdiri dari 4 tahap, yaitu *project set-up*, *planning day*, *working day* dan *release day*. Tahap pertama *planning day* terdiri dari adopsi *task architecture line planning* dan *initial requirement analysis*. *Architecture line planning* bertujuan untuk menyiapkan seluruh arsitektur perangkat lunak pengembangan, sehingga saat proses pengembangan sistem sudah mempunyai kesiapan sepenuhnya untuk pertumbuhan arsitektural sistem yang sistematis saat menerapkan seluruh kebutuhan selama fase pengembangan proyek. Kemudian *task initial requirement analysis* berguna untuk memprioritaskan dan menganalisis kebutuhan untuk menciptakan komponen dan antarmuka sistem yang paling penting.

Pada tahap *working day* dilakukan perancangan sistem seperti perancangan basis data hingga antarmuka awal aplikasi untuk kemudian diserahkan ke pengguna saat tahap *release day*. Sedangkan tahap *release day* menghasilkan perancangan berupa rancangan antarmuka yang detail secara keseluruhan yang kemudian dilakukan uji *acceptance* untuk mengetahui penilaian dari pengguna.

3. *Productionize*

Fase ketiga adalah *productionize* yang merupakan fase implementasi sistem. Adopsi dari fase ini yaitu *planning days*, *working days*, dan *release days*. Tahap *planning day* mengadopsi *task requirement* untuk melakukan prioritas dan analisis kebutuhan yang dipilih untuk setiap iterasi. Fase ini melakukan pembaruan kebutuhan sistem sesuai dengan hasil iterasi pada



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

fase sebelumnya. Pada tahap *working day* adopsi dari *task wrap-up* dan *test driven development* dilakukan. *Task wrap-up* digunakan untuk menuliskan dokumentasi sistem, sedangkan task TDD digunakan untuk melakukan pengujian unit sebelum melakukan implementasi kode. Dan pada tahap terakhir *release day*, diadopsi *task acceptance test* untuk mengetahui *feedback* pengguna terhadap hasil implementasi.

4. *Stabilize*

Fase ke-empat yaitu *stabilize*, memiliki tahapan dan *task* yang mirip dengan fase *productionize*, namun terdapat penambahan pada tahap *documentation wrap-up* guna menuliskan dokumentasi proses pembangunan.

5. *System Test and Fix*

Fase kelima atau yang terakhir adalah *system test and fix*, yang berguna untuk melihat apakah sistem telah menerapkan fungsionalitas dengan benar, kemudian hasil penilaian pengguna diberikan kepada tim pengembang untuk perbaikan cacat yang ditemukan. Pada fase ini mengadopsi task refactoring yang berguna untuk melakukan perbaikan internal kode program.

### 2.13 *Black Box Testing*

*Black Box Testing* merupakan metode pada pengujian dilakukan dengan hanya mengamati hasil pada eksekusi melalui data uji serta memeriksa fungsional pada perangkat lunak. Menurut Myers, Badgett, Thomas, dan Sandler (2004), *Black Box Testing* yaitu suatu pengujian dengan cara mengabaikan mekanisme internal pada sistem ataupun komponen serta fokus semata-mata pada *output* yang dihasilkan yang merespon input yang dipilih dan kondisi eksekusi. Jadi, pengujian *Black Box Testing* dilakukan untuk memastikan bahwa suatu masukan akan menjalankan proses yang tepat serta menghasilkan *output* sesuai dengan yang telah dirancang.

Pengujian perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program untuk mengetahui apakah fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Metode *Blackbox Testing* merupakan salah satu metode yang mudah digunakan karena hanya memerlukan batas bawah dan batas atas dari data yang di harapkan, estimasi banyaknya data uji dapat dihitung melalui banyaknya *field* data *entri* yang akan diuji, aturan entri yang harus dipenuhi serta kasus batas atas dan batas bawah yang memenuhi. Dan dengan metode ini dapat diketahui jika fungsionalitas masih dapat menerima masukan data yang tidak diharapkan maka menyebabkan data yang disimpan kurang *valid*.

## 2.14 Penelitian Terkait

Penelitian terkait ini diambil dari jurnal-jurnal yang terkait dengan topik yang diteliti oleh peneliti. Adapun beberapa penelitian yang terkait dapat dilihat pada Tabel 2.1.

**Tabel 2.1.** Penelitian Terkait

No	Nama Penulis	Judul	Hasil
1	Dadape Jinendra R, Jadhav Bhagyashri R, Gaidhani Pranav Y, Vyavahare Seema U, dan Achaliya-Parag N.	<i>Smart Travel Guide: Application for Android Mobile</i>	Pada penelitian ini menghasilkan sistem yang biasa menyajikan informasi rinci tentang objek wisata termasuk teks, gambar, dan video. Bobot dari sistem ini ringan menggunakan teknologi mashup yang dapat menggabungkan lebih dari satu data.
2	Wahyudi Kusuma R, Any K. Yapie, dan Eriza Siti Mulyani	<i>Aplikasi Location Based Service (LBS) Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis Android</i>	Aplikasi ini menghasilkan informasi-informasi dan visualisasi objek dalam bentuk maps yang dapat digunakan sebagai referensi untuk para pengguna perangkat mobile Android dalam pengambilan keputusan terutama dalam pencarian lokasi objek wisata yang ada di wilayah TMII. Selain itu aplikasi ini juga menyediakan rute untuk menuju objek wisata yang dipilih, pencarian objek wisata, dan menu pendukung lainnya. Aplikasi Peta Wisata TMII ini dibuat dengan menggunakan aplikasi <i>Google Maps</i> , <i>Android Development Tools</i> , <i>SQLite</i> , dan <i>Eclipse IDE Java</i> sebagai <i>framework</i> -nya.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.1 Penelitian terkait (Tabel lanjutan...)

No	Nama Penulis	Judul	Hasil
3	Prof. Seema Vanjire, Unmesh Kanchan, Ganesh Shitole, Pradnyesh Patil	<i>Location Based Service on Smart Phone through the Android Application</i>	Aplikasi LBS yang ada dalam penelitian tersebut dapat membantu menemukan rumah sakit, sekolah, stasiun pengisian gas, serta fasilitas umum menarik lainnya. Selain itu juga dalam penelitian ini mengatasi permasalahan terkait dengan penentuan posisi, pengolahan query, dan manajemen dalam silent mode.
4	Bondan Dwi Hatmoko	Sistem Informasi Obyek Wisata ( <i>Tour Guide</i> ) Secara Real Time Menggunakan GPS Di Bogor Via Mobile Berbasis Android	Sistem Aplikasi Informasi Obyek Wisata ( <i>Tour Guide</i> ) Secara Real Time Menggunakan GPS Membantu Para Wisatawan Agar Lebih Mudah Untuk Menemukan Beberapa Lokasi Wisata Dibogor, Rute Ke Lokasi Wisata Dari Lokasi Pengguna Dan Juga Galeri Foto Tempat Wisata
5	Lalita R. Pawar, Sarwesh S. Patwardhan	<i>Problems &amp; Suggestions for Android City Tour Guide System Based on Web Services for Mumbai</i>	Penelitian menggunakan GPS dan GPRS yang ada pada android. Menyajikan informasi hotel, pemandangan, restoran, lalu lintas, dan sekolah. Informasi yang didapat pengguna berupa text, gambar dan video.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.1 Penelitian terkait (Tabel lanjutan...)

No	Nama Penulis	Judul	Hasil
6	Prof. S.S.Pawar, Pooja Chavhan, Arti Lohar, Ashwini Kadam dan Priyanka Ranjane	<i>Android Based Tourist Guide System</i>	Teknologi yang digunakan pada penelitian ini hasil dari kolaborasi GPS, GSM, dan GCM. Sistem ini menyediakan informasi Hotel, Restoran, dan Museum secara <i>real time</i> . Selain itu juga sistem ini juga dapat merekomendasikan lokasi yang ingin dituju serta dalam berjalan dalam keadaan <i>offline</i> .
7	I Wayan Wahyu Gautama, Ketut Gede Darma Putra dan I Made Sukarsa	Aplikasi Pemetaan Objek Wisata Pantai Bali Selatan Berbasis Android	Memberikan Informasi Kepada Pengguna Dalam Bentuk Data Spasial Pada Peta Berupa Informasi Wisata Pantai Bali Selatan. Aplikasi Perangkat Mobile Android Memanfaatkan <i>Google Maps</i> API Dalam Menampilkan Peta.
8	Imam Muttaqin, Ingih Permana, Febi Nur Salisah.	Aplikasi Navigasi Objek Wisata Kabupaten Lingga Berbasis <i>Mobile</i> .	Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Android Membantu Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Palembang Untuk Mempromosikan Dan Menyampaikan Informasi Wisata Dan Informasi Sarana Pendukung Yang Tersedia Kepada Masyarakat.

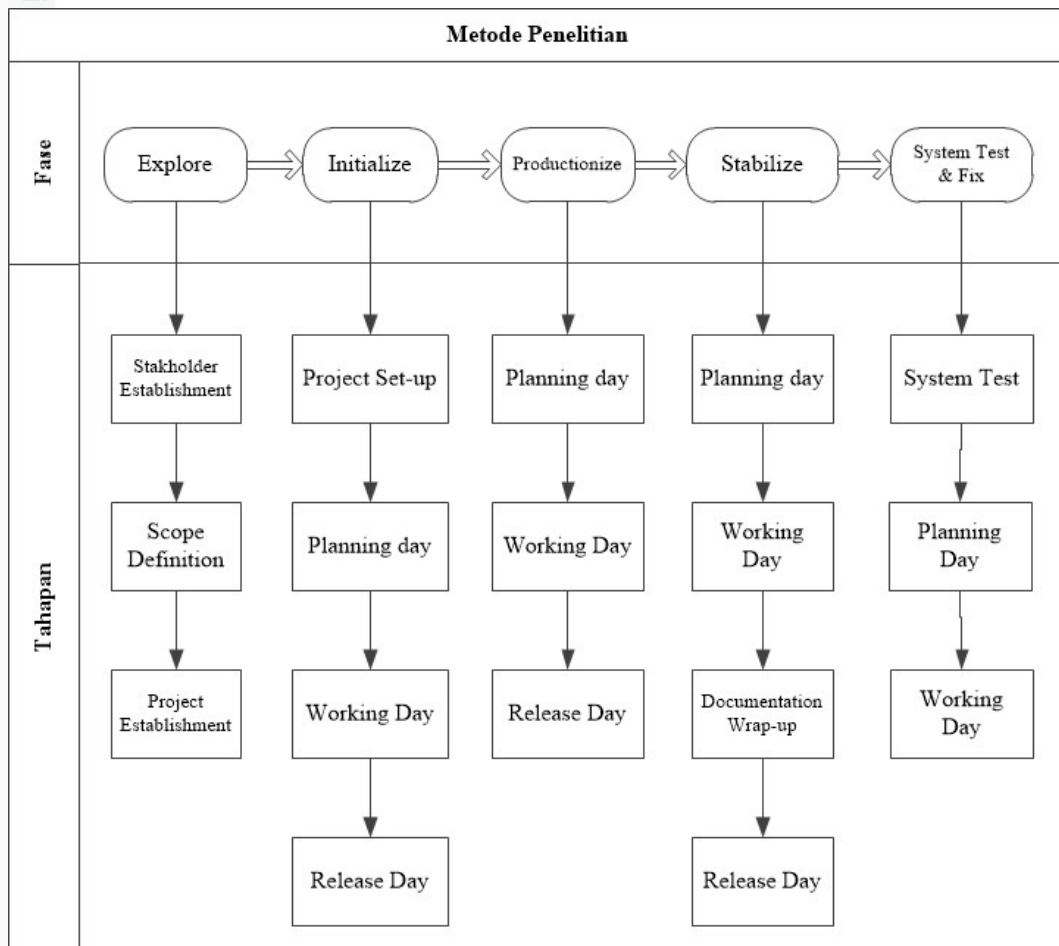
Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB 3

### METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan membahas tentang metodologi penelitian yang dilakukan dalam penyusunan laporan ini. Adapun langkah-langkah yang ditempuh dalam laporan ini dapat dilihat pada Gambar 3.1.



**Gambar 3.1.** Metodologi Penelitian

#### 3.1 Explore

Pada tahapan *explore*, membuat rencana pengembangan terlebih dahulu serta menyusun karakteristik sistem yang akan dibangun. Penulis melakukan perencanaan pembuatan sistem informasi *tour guide* pariwisata Kota Sabang berbasis android. Berikut tahapan pada *explore*:

1. *Stakeholder establishment* terdiri dari:
  - (a) Analisa Sistem yang Sedang Berjalan.
  - (b) Identifikasi Masalah
  - (c) Usulan pemecahan masalah

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. *Scope definition*, tahapan yang dilakukan ialah:
  - (a) Analisa kebutuhan pengguna (*User Requirement*)
  - (b) Analisa Kebutuhan Pembuatan Sistem
3. *Project establishment*, berikut yang dilakukan pada tahapan *project establishment*:
  - (a) Kebutuhan Fungsional
  - (b) Kebutuhan Non-Fungsional
  - (c) Kebutuhan *interface*

### 3.2 Initialize

Pada tahapan *initialize*, *developer* dan semua *stakeholder* aktif mempelajari sistem dalam proses pengembangan serta mempersiapkan inti dari daftar kebutuhan untuk proses produksi. Penulis mempersiapkan semua sumber daya baik fisik dan teknis, yaitu mempersiapkan:

#### 1. *Project Set-up*

Pada tahapan *project set-up* mempersiapkan semua kebutuhan yang harus di-install sebelum membangun aplikasi *Weh Island Guide*.

#### 2. *Planning days*

- (a) Alur Sistem Informasi *Tour Guide Backend*
- (b) Alur Sistem Informasi *Tour Guide Frontend*
- (c) Pengelompokan data

#### 3. *Working day* dan *Release Day*

- (a) Perancangan *Interface Backend (Website)*
- (b) Perancangan database
- (c) Perancangan *Frontend (Android)*

### 3.3 Productionize

Terdapat tiga tahapan dalam *productionize* yaitu terdiri dari:

#### 1. *Planning day*

- (a) Mempersiapkan perangkat keras (*hardware*) yang akan digunakan untuk implementasi.
- (b) Mempersiapkan perangkat lunak (*software*) yang akan digunakan untuk implementasi.

#### 2. *Working day* dan *Release day*

- (a) Pengujian *backend*
- (b) Pengujian *frontend*





**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**3.4 Stabilize**

Pada tahapan *stabilize* terdapat empat tahapan yaitu:

1. *Planning day* dan *Working Day*
  - (a) Pengujian *Stabilize* pada *Backend*
  - (b) Pengujian *Stabilize* pada *frontend*
2. *Documentation wrap-up*

Pada dokumentasi terlihat deskripsi dari *input* yang digunakan, deskripsi *output* yang digunakan, deskripsi *output* yang dihasilkan, deskripsi data-data yang digunakan serta pengendalian untuk setiap pengolahan.

3. *Release day*

**3.5 System Test and Fix**

Pada tahapan pengujian melihat apakah sistem informasi *tour guide* pariwisata Kota Sabang menghasilkan fungsi dengan benar, dan telah memperbaiki kekurangan yang ditemukan. Tahapan yang dilakukan yakni:

1. *System test*  
Melakukan tes apakah terdapat kesalahan pada sistem informasi *tour guide* pariwisata Kota Sabang berbasis android, pengujian melakukan *Blackbox* dan *User Acceptance Test* (UAT).
2. *Planning day*  
Meningkatkan proses pembuatan sistem informasi *tour guide* pariwisata Kota Sabang agar sesuai dengan kebutuhan yang direncanakan.
3. *Working day*  
Memperbaiki sesuai fungsi yang direncanakan pada fase *initialize* seandainya terjadi kekeliruan.



## Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB 6

### PENUTUP

#### 6.1 Kesimpulan

Bersumber pada hasil studi, pengujian, implementasi dan ulasan mengenai sistem informasi *tour guide* pada Dinas Pariwisataan dan Kebudayaan Kota Sabang, hingga didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian tugas akhir ini telah mmebuahakan aplikasi *Weh Island Guide* yang dapat dimanfaatkan oleh pengguna sebagai panduan selama berwisata di Sabang.
2. Dengan aplikasi ini, pengguna dapat dengan mudah menemukan tempat wisata kapan saja, di mana saja dengan *smartphone* android.
3. Aplikasi yang dibangun tersedia foto-foto mengenai informasi wisata yang ada di Sabang. Adanya foto-foto yang ditampilkan, penggguna dapat melihat dengan jelas lokasi wisata yang ingin dikunjungi.
4. Pada pengujian *blackbox frontend* dan *backend* semua berjalan lancar tidak ada kendala dan pengujian *user acceptance test* dengan 70 pengguna android menghasilkan nilai 87,2% atau sangat baik.
5. Dalam pengujian berbagai jenis Android dan versi yang berbeda, ditemukan bahwa aplikasi *weh island guide* dapat bekerja dengan baik. Namun perbedaannya terletak pada notifikasi aktivasi GPS tergantung masing-masing android.

#### 6.2 Saran

Dalam proses pengembangan aplikasi *weh island guide* ini masih banyak kekurangan, sehingga penulis memberikan saran pada bagian-bagian yang perlu perbaikan. Kemudian, untuk pengembangan penelitian baru, penulis menyarankan sebagai berikut:

1. Aplikasi *weh island guide* hanya dapat berjalan di satu *platform* android. penulis berharap aplikasi ini dapat dikembangkan untuk digunakan di berbagai *platform mobile* di masa mendatang.
2. Ditambahkan pilihan bahasa Inggris untuk memudahkan wisatawan asing yang tidak memahami bahasa Indonesia.
3. Penambahan fasilitas untuk menulis pengalaman bagi pengguna yang pernah mengunjungi Pulau Sabang.



## DAFTAR PUSTAKA

- Adnyana, I. B. M. Y., dan Efendi, R. (2014). Rancang bangun sistem informasi geografis persebaran lokasi obyek pariwisata berbasis web dan mobile android (studi kasus di dinas pariwisata kabupaten gianyar). *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, ISSN, 2087–0868.
- Astari, L., dan Khairil, K. (2014). Pemetaan location based service (lbs) wisata bengkulu berbasis android. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 10(2).
- Bojanic, D. C., dan Lo, M. (2016). A comparison of the moderating effect of tourism reliance on the economic development for islands and other countries. *Tourism Management*, 53, 207–214.
- Bondan, D. H. (2014). Sistem Informasi Obyek Wisata (Tour Guide) Secara Real Time Menggunakan GPS Di Bogor Via Mobile Berbasis Android. *Faktor Exacta*, 7(1), 59–71.
- coursehero.com. (2018). *Make every study hour count*. Retrieved from <https://www.coursehero.com/>
- DeAngelis, C. D., Drazen, J. M., Frizelle, F. A., Haug, C., Hoey, J., Horton, R., ... others (2005). Clinical trial registration: a statement from the international committee of medical journal editors. *Archives of dermatology*, 141(1), 76–77.
- Dede, M., Setiawan, I., dan Mulyadi, A. (2017). Application gis to analyse crime risk in bandung. Dalam *Proceeding of the 2nd international conference in sociology education (icse)*.
- Friesen, J. (2007). *Beginning java se 6 platform: From novice to professional*. Apress.
- Ismayanti, I. (2010). *Pengantar pariwisata*. Jakarta: PT Gramedia Widisarana.
- Jinendra, D., Jadhav, R., Gaidhani Pranav, B. R., Vyavahare, Y., dan Achaliyaparag, S. U. (2012). Smart Travel Guide: Application for Android Mobile. *Special Issue of International Journal of electronics*(August), 2277–9477.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan aplikasi child tracker berbasis assisted–global positioning system (a-gps) dengan platform android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Kindarto, A. (2008). *Belajar sendiri you tube*. Elex Media Komputindo.
- Kusuma, W., Yapie, A. K., dan Mulyani, E. S. (2013). Aplikasi location based service (lbs) taman mini indonesia indah (tmii) berbasis android. Dalam *Seminar nasional aplikasi teknologi informasi (snati)* (Vol. 1).
- Liesdiani, M., dan Amina, S. (2019). Sistem informasi geografis sekolah menengah

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

atas di kabupaten bangkalan. Dalam *National conference on mathematics, science and education (nacomse)* (Vol. 2, hal. 63–68).

Lumi, B. R., Najooan, M. E., Tulenan, V., dan Sinsuw, A. (2013). Sistem informasi penunjang sertifikasi guru berbasis web. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 2(2).

Mulyadi, S. (2010). Membuat aplikasi untuk android. *Multimedia CenterPublishing*. Yogyakarta.

Muttaqin, I., Permana, I., dan Salisah, F. N. (2017). Aplikasi navigasi objek wisata kabupaten lingga berbasis mobile. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 3(1), 1–10.

Myers, G. J., Badgett, T., Thomas, T. M., dan Sandler, C. (2004). *The art of software testing* (Vol. 2). Wiley Online Library.

Nugroho, Z. A., dan Arifudin, R. (2014). Sistem informasi tracer study alumni universitas negeri semarang dengan aplikasi digital maps. *Scientific Journal of Informatics*, 1(2), 153–160.

Onserda. (2013). *Android sdk*. Retrieved from <https://www.saungit.org/2013/01/androidsdk.html>

Pawar, L. R., dan Patwardhan, S. S. (2015). Problems Suggestions for Android City Tour Guide System Based on Web Services for Mumbai. , 4(6), 2668–2672.

Pawar, P. S. S., Chavhan, P., Lohar, A., Kadam, A., dan Ranjane, P. (2016). Android Based Tourist Guide System. (3), 568–570.

Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Sari, N. N. K., dan Putra, P. B. A. A. (2019). Sistem informasi geografis mencari rute lokasi travel di kota palangka raya berbasis website. *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 13(1), 76–82.

Purwanti, N. D. (2014). Pengaruh jumlah kunjungan wisatawan terhadap pendapatan asli daerah kabupaten mojokerto tahun 2006-2013. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 2(3).

R, W. K., dan Yapie, A. K. (2013). Aplikasi Location Based Service ( LBS ) Taman Mini Indonesia Indah ( TMII ) Berbasis Android. , 13–18.

Rompas, B. R., Sinsuw, A. A., Sompie, S. R., dan Lumenta, A. S. (2012). Aplikasi location-based service pencarian tempat di kota manado berbasis android. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 1(2).

Sabang, K. (n.d.). *Penghapusan kelurahan dan pembentukan gampong dalam kota sabang*.

Sandana, I. P. D., Wibowo, J., dan Taufik, V. M. (2012). *Rancang bangun aplikasi mobile tracking dengan menggunakan sms gateway untuk meningkatkan*



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

keamanan pada pt. artiduta aneka usaha (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Dinamika.

- Sandy, L. A. (2017). *Rancang bangun aplikasi chat pada platform android dengan media input berupa canvas dan shareable canvas untuk bekerja dalam satu canvas secara online* (Unpublished doctoral dissertation). Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Sasmito, G. W., dan Hadiansah, F. (2015). Implementasi location based service rute objek wisata tegal. *Jurnal Infotel*, 7(2), 107–112.
- Sjafii, A., dan Pratiwi, N. M. I. (2018). Policy of regional tourism development. *Prosiding Semnasfi*, 1(1), 333–345.
- Spataru, C. D., dan Léonard, F. (2010). Tunable band gaps and excitons in doped semiconducting carbon nanotubes made possible by acoustic plasmons. *Physical review letters*, 104(17), 177402.
- Sugiama, A. G. (2011). Analisis diskriminan persepsi wisatawan terhadap kualitas komponen kepariwisataan di kawasan wisata agro. Dalam *Prosiding industrial research workshop and national seminar* (Vol. 2, hal. 207–215).
- Sunaryo, B. (2013). *Kebijakan pembangunan destinasi pariwisata: konsep dan aplikasinya di indonesia* (No. 1). Penerbit Gava Media Kebijakan Pembangunan Destinasi Pariwisata: Konsep dan . . .
- Suryanata, I., Agung Bayupati, I., dan Suar Wibawa, K. (2017). Rancang Bangun Game Hanoman Heroes Pada Platform Android. *Merpati*, 4(2), 43–51. doi: 10.24843/JIM
- Suwena, I. K., Widyatmaja, I. G. N., dan Atmaja, M. J. (2010). *Pengetahuan dasar ilmu pariwisata*. Udayana University Press.
- Umbach, G. (2018). *Globalstat: methodology and approach of a multisource open database on developments in a globalised world* (Tech. Rep.).
- Vanjire, S., Kanchan, U., Shitole, G., dan Patil, P. (2014). Location Based Services on Smart Phone through the Android Application. *International Journal of Advanced Research in Computer and Communication Engineering*, 3(1), 4982–4987. Retrieved from [http://www.ijarcce.com/upload/2014/january/IJARCCE3B\\_A\\_unmesh\\_Location.pdf](http://www.ijarcce.com/upload/2014/january/IJARCCE3B_A_unmesh_Location.pdf)
- www.sabangkota.go.id. (2018). *Geografis*. Retrieved from <http://www.sabangkota.go.id/index.php/page/4/geografis>
- Yasa, I. N. M., dkk. (2015). Pengaruh jumlah kunjungan wisatawan, lama tinggal wisatawan dan tingkat hunian hotel terhadap pendapatan asli daerah dan kesejahteraan masyarakat pada kabupaten/kota di provinsi bali. *E-Jurnal Ekonomi Pembangunan Universitas Udayana*, 6(7), 165233.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN A

### HASIL WAWANCARA

#### SURAT KETERANGAN

##### TELAH MELAKUKAN WAWANCARA DAN PENGAMBILAN DATA

Yang Bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Meutia Wahyuni, S.E., MAB  
Jabatan : Seksi Penyuluhan dan Pelayanan Informasi

Menerangkan bahwa mahasiswa yang beridentitas dibawah ini:

Nama : Syakir Arsalan  
NIM : 11453106042  
Jurusan : Sistem Informasi  
Semester : VIII (DELAPAN)  
Fakultas : Sains dan Teknologi UIN Suska Riau

Benar-benar telah melakukan wawancara dan pengambilan data di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang. Demikian keterangan ini untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Sabang, Agustus 2018

Yang diwawancarai,



(Meutia Wahyuni, S.E., MAB)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. **Bagaimana peranan masyarakat dalam mengembangkan pariwisata di Sabang?**

**Jawab:** Pertama yaitu dengan berjualan, usaha yang benar-benar terjamin kualitasnya dan kebersihannya, jangan sampai masyarakat kita ini menjual produk-produk yang dilarang pemerintah seperti minuman keras, apalagi sampai masyarakat aceh sendiri yang menjual miras tersebut, sebaiknya itu dihindari.

2. **Apakah ada organisasi yang bekerja sama dengan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata di Sabang dalam upaya peningkatan sektor pariwisata?**

**Jawab:** Ada, kami sudah membentuk komunitas Pokdarwis, yaitu Kelompok Sadar Wisata, tujuan komunitas ini adalah sebagai strategi agar masyarakat di Sabang terlibat dalam kegiatan pariwisata dan membentuk generasi anak muda ini untuk semakin kreatif dengan hasil karyanya agar terhindar dari dunia narkoba. Contoh dari hasil kreatifitas adalah pemuda disini suka menembak ikan, itu dapat kita kembangkan kedepannya sebagai spot wisata juga yaitu menembak ikan dengan panduan pemuda setempat.

3. **Berapakah spot wisata yang paling populer yang ada di Sabang?**

**Jawab:** Sabang sebagai daerah tujuan wisata utama di Aceh dan terkenal ditingkat nasional dan internasional dengan andalan wisata bahari, objek wisata budaya, sejarah, dan wisata alam, yang berdampak pada meningkatnya aktifitas ekonomi masyarakat.

4. **Dalam bidang promosi dan penyebaran informasi untuk tujuan promosi, Bagaimana alur promosi yang sedang berjalan di Disbudpar?**

**Jawab:** Hal yang pertama kita lakukan ialah pemanfaatan media dalam membantu kegiatan promosi. Media yang digunakan oleh yaitu media cetak berupa peta, majalah, brosur, spanduk dan bangunan. Selain media cetak juga ada video pendek yang menayangkan keindahan Sabang bisa diakses melalui media sosial seperti facebook, instagram, dan youtube. Kedua Selling adalah komunikasi langsung tatap muka antara kami kepada wisatawan guna membentuk pemahaman terhadap objek wisata yang ditawarkan. Komunikasi ini terjadi pada saat pameran atau event tingkat lokal dan internasional. Ketiga Tourism information center (TIC) atau pusat informasi pariwisata Sabang dijadikan sarana untuk wisatawan yang ingin mendapatkan informasi terkait potensi wisata. Selain itu TIC wisatawan bisa mendapatkan sertifikat titik 0 Kilometer Indonesia dengan proses lebih cepat. Terakhir yaitu public relations serta dibantu juga oleh aplikasi Visit Sabang

5. **Bagaimana cara dinas pariwisata menarik perhatian dan**

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

**meningkatkan jumlah wisatawan terhadap masyarakat yang trauma dengan kejadian konflik GAM di daerah sabang tersebut?**

**Jawab:** Kalau masalah konflik GAM yaitu masalah perang, sebenarnya di sabang ini dampaknya tidak terlalu signifikan, karna masyarakatnya sendiri cenderung bersifat heterogen dari semua suku yang ada disini. Bahkan dengan kejadian tersebut banyak masyarakat melarikan diri ke Sabang untuk mengamankan diri, disamping juga dapat dimanfaatkan sebagai promosi keindahan laut yang ada di Sabang.

6. **Bagaimana strategi dinas pariwisata dalam mengembangkan pariwisata di Sabang?**

**Jawab:** Melakukan kerja sama dengan Dispora Aceh yaitu kegiatan promosi dengan mengandalkan masyarakat Sabang yang merantau keluar kota ataupun keluar negeri yang telah menetap. Di luar negeri tersebut melakukan promosi dengan individual menjelaskan bagaimana keindahan dan juga fasilitas spot pariwisata yang ada di Sabang. Disbudpar melakukan promosi melalui event, program pelatihan pelaku wisata, pameran, dan media sosial. Disbudpar juga merangkul masyarakat sadar wisata untuk bergotong royong membangun Sabang sebagai salah satu tujuan destinasi wisata. Selain itu juga dengan ikut pameran baik dalam negeri maupun luar negeri seperti yang pernah diikuti yaitu IKT Deep, Extreme Exhibition, dan Matta Fair di Kuala Lumpur serta yang terakhir yaitu Sail Sabang pada Desember 2017.

7. **Ada berapa bidang yang terkait kerjasama dalam kegiatan promosi pariwisata kota Sabang?**

**Jawab:** Ada lima bidang yaitu bidang kesehatan, bidang keperawatan, bidang pariwisata, bidang lingkungan dan bidang tata boga.

8. **Apakah harapan dari kegiatan promosi dari dinas kebudayaan dan pariwisata kota Sabang?**

**Jawab:** Untuk memberikan informasi lebih terkait pariwisata kota Sabang tersebut, selain itu juga kami mengharapkan dengan promosi yang optimal apalagi jika mampu memanfaatkan kemajuan teknologi di era digital ini tentu saja akan terjadi peningkatan jumlah pariwisata dari tahun ke tahun. Hal tersebut dapat membantu masyarakat sekitar dalam aspek ekonomi dan Pendapatan Asli Daerah. Contohnya ialah penjualan sertifikat titik 0 Kilometer Indonesia yang dikelola oleh Disbudpar dengan membayar kontribusi Rp 25.000 setiap orang yang ingin mendapatkan sertifikat.

9. **Apakah ada kegiatan yang lain dalam melakukan kegiatan promosi pari-**



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### wisata kota Sabang?

**Jawab:** Ada, dengan melakukan pameran dan juga dengan melakukan kegiatan smart promosi. Smart promotion merupakan program yang mencakup kegiatan pariwisata kota sabang yang bisa diakses melalui media sosial. Selain itu ada aplikasi berbasis Android yaitu Visit Sabang, bisa digunakan oleh wisatawan namun aplikasi tersebut belum memuat semua informasi yang sekiranya dibutuhkan. Hal itu dikarenakan aplikasi belum ada pembaharuan.

10. **Apa yang membuat sabang ini lebih menarik sebagai tempat pariwisata selain objek diving yang sudah terkenal?**

**Jawab:** Yang membuat sabang ini menarik adalah yaitu untuk spot divingnya ini sendiri biayanya tergolong murah jika dibandingkan dengan Bali dan Raja Ampat, yang kedua sambutan masyarakat kita ini ramah dan santun. Kamu orang Banda Aceh pasti sudah paham gimana kondisi di Sabang bahkan motor parkir tanpa dicabut kunci pun Alhamdulillah aman. Kemudian ketiga terumbu karangnya bagus dan hampir semua jenis terumbu karang di dunia lengkap disini, dan keempat makanannya insyaallah halal karena mengikuti program wisata halal.

11. **Apa yang harus dilakukan untuk wisatawan apabila tidak menggunakan jasa pemandu agar dapat menjelajahi Sabang?**

**Jawab:** Menurut kami dengan memanfaatkan penyewaan transportasi yang ada di Sabang serta dibantu juga dengan aplikasi Visit Sabang yang memudahkan wisatawan dalam mencari objek wisata yang ingin dituju yang ada di Kota Sabang tersebut.

12. **Apakah lebih banyak tingkat pengunjung dari masyarakat lokal atau masyarakat luar?**

**Jawab:** Lebih banyak masyarakat lokal dalam artian masyarakat Indonesia dibanding masyarakat luar negeri.

13. **Seberapa besar pertumbuhan tingkat pengunjung lokal tersebut?**

**Jawab:** Pertumbuhannya sekitar 3% bahkan lebih dan sekarang kita sudah diangka 700 ribu wisatawan. Kami berharap setiap tahun bisa terus meningkat dibantu dengan upaya pemerintah daerah dalam proses pengembangan segala aspek untuk kebutuhan pariwisata. Data statistik peningkatan dapat kita lihat dalam diagram yang diperbaharui setiap tahun.

14. **Apakah ada kendala dengan tingkat wisatawan sudah mencapai 700 ribu tersebut?**

**Jawab:** Tentu ada kendala yaitu dengan transportasi kapal yang kurang

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

memadai, mengingat jumlah tingkat pertumbuhan yang banyak, lalu kurangnya penginapan atau homestay yang disediakan sehingga harus memanfaatkan kamar kosong rumah masyarakat disini lalu masalah makanan yang kurang tersedia pada waktu siang hari. Selain itu juga wisatawan yang tidak ada pemandu kebingungan untuk menuju ke lokasi wisata. Kendala lain yang terjadi antara lain pemanfaatan teknologi berbasis smart promotion untuk wisatawan belum terealisasi secara dengan baik, banyak sekali spot wisata yang jarang dikunjungi oleh wisatawan dikarenakan ketidaktahuan wisatawan, peta kertas sebagai petunjuk informasi wisata tidak bisa digunakan dalam jangka waktu yang lama karena bisa saja karena basah ataupun robek, dan petunjuk jalan yang dikhususkan untuk wisatawan juga belum tercapai dengan baik.

15. **Apakah ada masalah atau kendala dari Dinas Pariwisata terhadap aplikasi Visit Sabang?**

**Jawab:** Ada, yaitu terkait dengan pembiayaan, dalam hal update informasi kita dikenakan biaya, disitu kita harus buat kontrak agar diberikan password admin kepada kita, hal ini yang belum sanggup kita penuh sampai saat ini. Solusinya untuk sekarang ini kita sudah mendapat dana bantuan dari beberapa perusahaan lain agar bisa melanjutkan kerjasama kembali terhadap perusahaan Gramatech Indonesia sehingga untuk kedepannya apakah aplikasi visit sabang tersebut akan diperbaharui atau akan digantikan dengan aplikasi yang baru itu tergantung kesepakatan yang nanti akan diadakan kedepannya antara Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang dan Gramatech tersebut.

## LAMPIRAN B DOKUMENTASI

### 1. Peta kertas pariwisata Kota Sabang



A.1. Gambar Peta Wisata Pulau Sabang 1.



A.2. Gambar Peta Wisata Pulau Sabang 2.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Sertifikat titik 0 kilometer indonesia

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



A.3. Gambar sertifikat titik 0 Indonesia.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN C

### KUISIONER *USER ACCEPTANCE TEST*

**KUISIONER *USER ACCEPTANCE TEST* (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI *TOUR GUIDE* BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Devi Margaretha  
 Umur : 18  
 Tempat Tinggal : B. Lampung  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disertai pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	<input checked="" type="checkbox"/>				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		<input checked="" type="checkbox"/>			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		<input checked="" type="checkbox"/>			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	<input checked="" type="checkbox"/>				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		<input checked="" type="checkbox"/>			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		<input checked="" type="checkbox"/>			

**Gambar C.1** Kuisisioner *user acceptance test* 1.

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
(.....)

Gambar C.2 Kuisiener *user acceptance test 2*

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KERUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Ridho Adhiah Fieri  
 Umur : 18  
 Tempat Tinggal : Pekanbaru  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : MI 7A

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab di setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju


No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.4 Kuisiomer user acceptance test 3

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,

  
(Ridha A Fitri)

Gambar C.4 Kuisiener *user acceptance test* 4



- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Jihan Quratus sin  
 Umur : 16 tahun  
 Tempat Tinggal : Buger  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklis* pada salah satu kotak jawab di setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik, dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.5** Kuisisioner *user acceptance test*. 5

- Hak Cipta © 2019
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan			✓		
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menestukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>			✓		
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,



(.....)

Gambar C.6 Kuisiomer *user acceptance test* 6

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Yumna Rana Pramessti  
 Umur : 17 tahun  
 Tempat Tinggal : Mgaui Johim  
 Jenis Kelamin : perempuan  
 Jenis Smartphone : Samsung

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab di setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Lata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C.7 Kuisisioner user acceptance test 7

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpahaman warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,

  
 (.....)

Gambar C.8 Kuisiomer *user acceptance test* 8

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Idka Griselda*  
 Umur : *9 th*  
 Tempat Tinggal : *Purwodadi, Grobogan, Jawa Tengah*  
 Jenis Kelamin : *Perempuan*  
 Jenis Smartphone : *Samsung*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C.9 Kuisisioner user acceptance test 9

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	√				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	√				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	√				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	√				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		√			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	√				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	√				
14.	Ini misi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		√			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	√				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	√				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	√				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	√				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		√			

Responden

  
(.....)

Gambar C.10 Kuisiomer *user acceptance test 10*

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Fathiyah Sulma  
 Umur : 17 tahun  
 Tempat Tinggal : Bekasi  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Samsung

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C.11 Kuisisioner user acceptance test 11

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik.		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan.	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
 (.....Fathiyah.....)

Gambar C.12 Kuisiонер user acceptance test 12



- Hak Cipta © H
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Jannatul Aulia  
 Umur : 19  
 Tempat Tinggal :  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Realme

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.13** Kuisisioner *user acceptance test* 13.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan			✓		
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>				✓	
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan			✓		
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,  
  
(.....)

Gambar C.14 Kuisisioner *user acceptance test* 14.

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Rizka Rizki Thalita W1935\**  
 Umur : *18 Tahun*  
 Tempat Tinggal : *Tangerang*  
 Jenis Kelamin : *Pertemuan*  
 Jenis Smartphone : *Samsung A 20*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai				✓	

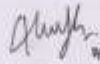
**Gambar C.15** Kuisisioner user acceptance test 15.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan			✓		
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi			✓		
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>					
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>			✓		

Responden,

  
 (.....)  
 Kasim Riau

Gambar C.16 Kuisisioner *user acceptance test* 16.

- Hak Cipta © H
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Zakaria Firdaus  
 Umur : 23  
 Tempat Tinggal : Jambak Bontak  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *checkbox* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai			✓		

**Gambar C.17** Kuisisioner *user acceptance test* 17.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik			✓		
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan			✓		
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju			✓		
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>				✓	
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan				✓	
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,

*Zahrah*  
(Zahrah Firdaus)

Gambar C.18 Kuisisioner user acceptance test 18.

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Wulan Jusanti  
 Umur : 18 tahun  
 Tempat Tinggal : Subawesi Tenggara, Kerinci  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Redmi note 9

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab di setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.19** Kuisisioner *user acceptance test* 19



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik.		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan.		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,

*Wahala*  
(.....)

Gambar C.20 Kuisiomer *user acceptance test* 20



1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : AI SITI ASMALASARI  
 Umur : 19 TAHUN  
 Tempat Tinggal : BANDUNG  
 Jenis Kelamin : PEREMPUAN  
 Jenis Smartphone : ANDROID

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkboxlist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checkboxlist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.21 Kuisisioner user acceptance test 21



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawa an				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>			✓		
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,

(AV. SITI ASMALASARI)

Gambar C.22 Kuisiomer *user acceptance test 22*

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Alya Barokia  
 Umur : 20  
 Tempat Tinggal : Jombang, ~~...~~  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Oppo AS 2020

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.23 Kuisisioner user acceptance test 23



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

Gambar C.24 Kuisiomer *user acceptance test* 24

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Azzah Mahdiyyah  
 Umur : 17 tahun  
 Tempat Tinggal : Kendari (Sulawesi Tenggara)  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone :

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.25** Kuisisioner *user acceptance test* 25



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan pentunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
 (... Azeah Mahdiyyah)

Gambar C.26 Kuisiomer *user acceptance test* 26

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Zakia Azzahra  
 Umur : 17 tahun  
 Tempat Tinggal : Bogor  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.27** Kuisiomer *user acceptance test* 27



- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
 (Zaki)

Gambar C.28 Kuisiener *user acceptance test* 28



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Iis Mulyaningih*  
 Umur : *46 tahun*  
 Tempat Tinggal : *Panimbang, kal. bar*  
 Jenis Kelamin : *Pemempuan*  
 Jenis Smartphone : *Android*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.29** Kuisisioner user acceptance test 29

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik			✓		
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓	✗		
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,



Gambar C.30 Kuisiomer *user acceptance test* 30

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Ghina Ajiya Kurnia  
 Umur : 15 th  
 Tempat Tinggal : Kota Bogor  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : android

**PETUNJUK PENGISIAN**

- Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
- Tidak mencentang atau *no-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
- SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
- Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Gambar C.31** Kuisisioner *user acceptance test* 31

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

(.....)  
 Ghina Aziza K.

Gambar C.32 Kuisiomer *user acceptance test* 32

- Hak Cipta ...
- © H ...
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
 SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
 KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Muhamad Akbar Ramadhani  
 Umur : 18 Tahun  
 Tempat Tinggal : Bogor Utara  
 Jenis Kelamin : Laki - Laki  
 Jenis Smartphone : Xiaomi

**PETUNJUK PENGISIAN**

- Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
- Tidak mencentang atau *checkbox* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
- SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.33** Kuisisioner *user acceptance test* 33



- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi			✓		
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i> .		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah			✓		
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden  
  
 ( M. Akbar R. )

Gambar C.34 Kuisiomer *user acceptance test* 34

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Dimas Feron Azis  
 Umur : 20 tahun  
 Tempat Tinggal : Bogor  
 Jenis Kelamin : Laki - Laki  
 Jenis Smartphone : X-aomi AX

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disertai pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.35 Kuisisioner user acceptance test 35

- Hak Cipta © H
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>			✓		

Responden,



(Dima Farhan Asis)

Gambar C.36 Kuisiener *user acceptance test* 36



1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Muh. Yahya Ardhana *Wahlan fird*  
 Umur : 18  
 Tempat Tinggal : Sulawesi Selatan  
 Jenis Kelamin : Pria  
 Jenis Smartphone : oppo a31

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

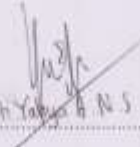
No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami			✓		
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai			✓		

**Gambar C.37** Kuisisioner *user acceptance test* 37

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik.			✓		
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden,

  
 (Muh Yulianto N.S.)

Gambar C.38 Kuisiонер user acceptance test 38

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Muhammad Darda  
 Umur : 25 tahun  
 Tempat Tinggal : Jl. Perumahan Purih, Bukit  
 Jenis Kelamin : Laki-Laki  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checkbox* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai			✓		
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.39 Kuisisioner user acceptance test 39

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik			✓		
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan			✓		
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>			✓		
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,

  
(M. Daud)

Gambar C.40 Kuisiomer *user acceptance test* 40

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Kusdiana Khatirunnisa*  
 Umur : *19 thn*  
 Tempat Tinggal : *Bengkulu*  
 Jenis Kelamin : *Perempuan*  
 Jenis Smartphone : *Oppe*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkli* + pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.41** Kuisisioner *user acceptance test 41*

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan			✓		
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju			✓		
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan			✓		
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden,

  
(.....)

Gambar C.42 Kuisisioner *user acceptance test* 42



1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Raihana hamidah  
 Umur : 12 th  
 Tempat Tinggal : Pandeglang-banten  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab disertai pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *checkbox* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

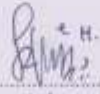
No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C.43 Kuisisioner user acceptance test 43

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
 (.....)  
 Fahana G.

Gambar C.44 Kuisiomer *user acceptance test* 44



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *ARUMBO DWI FEBRIAN*  
 Umur : *18 THN*  
 Tempat Tinggal : *PULAU BANGUNG / PULAU*  
 Jenis Kelamin : *Laki - laki*  
 Jenis Smartphone : *OPPO A9720*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik.	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			


**Gambar C.45** Kuisisioner *user acceptance test* 45



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan			✓		
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan			✓		
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan			✓		
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sistem dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden,

  
(.....)

Gambar C.46 Kuisiener *user acceptance test* 46

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : DAFKA MAULANA RIZKI  
 Umur : 16 THN  
 Tempat Tinggal : LAMPUNG  
 Jenis Kelamin : LAKI - LAKI  
 Jenis Smartphone : ANDROID (VIVO S1 PRO)

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak centang atau men-*checkbox* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.47 Kuisisioner user acceptance test 47

- Hak Cipta © 2019 oleh UIN Suska Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami			✓		
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden,



(Datta Maulana Riani)

Gambar C.48 Kuisiomer *user acceptance test* 48

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : M. Ilyas Ibrahim M.  
 Umur : 19  
 Tempat Tinggal : Bayanegara  
 Jenis Kelamin : Laki-Laki  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS= Sangat Setuju, S= Setuju, N= Netral, TS= Tidak Setuju, STS= Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.49 Kuisiomer user acceptance test 49

- Hak Cipta © H
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami			✓		
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>			✓		

Responden,  
  
 (Nisdaya Hani)

Gambar C.50 Kuisiomer *user acceptance test* 50

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Faldan Rulmohdan  
 Umur : 17  
 Tempat Tinggal : Cengur  
 Jenis Kelamin : Laki-Laki  
 Jenis Smartphone : Xiaomi AX

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.51** Kuisisioner *user acceptance test* 51

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik			✓		
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>			✓		
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden:



(Taulan P. M.....)

Gambar C.52 Kuisiomer *user acceptance test* 52



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *YOLANDA ESTY PUTRA*  
 Umur : *18 Tahun*  
 Tempat Tinggal : *Cengay*  
 Jenis Kelamin : *Laki-Laki*  
 Jenis Smartphone : *OPPO*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.53** Kuisisioner *user acceptance test* 53

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi			✓		
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>			✓		
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah			✓	✓	
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>			✓		

Respondent,



(Stalin Esa Fom)

Gambar C.54 Kuisiener *user acceptance test* 54

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : M. Rizky Adi Putra  
 Umur : 15 thn  
 Tempat Tinggal : Bandar Lampung  
 Jenis Kelamin : Laki - Laki  
 Jenis Smartphone : Vivo V9

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mercentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai			✓		
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			


**Gambar C.55** Kuisisioner *user acceptance test* 55



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju			✓		
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah			✓		
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
 (.....)

Gambar C.56 Kuisiomer user acceptance test 56

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : MUHAMMAD AWALL UDIP  
 Umur : 15 th  
 Tempat Tinggal : QUILU  
 Jenis Kelamin : LAKI-LAKI  
 Jenis Smartphone : HONOR 9000 NOVA 3 PRO

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> sudah dimengerti	✓	✗			
4.	Tata letak menu serta sesi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.57** Kuisisioner *user acceptance test* 57

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	SFS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,

  
(.....  
DWAU

Gambar C.58 Kuisisioner *user acceptance test* 58

- Hak Cipta ...
- © H ...
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : M. Hilmy Sabal  
 Umur : 18 thn  
 Tempat Tinggal : Jakarta, 15 februari 2002  
 Jenis Kelamin : laki-laki  
 Jenis Smartphone : Android (vivo y12)

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.59** Kuisisioner *user acceptance test* 59



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan					
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>			✓		
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,

Gambar C.60 Kuisisioner *user acceptance test* 60



1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Fajri Bahari Abulillah  
 Umur : 19  
 Tempat Tinggal : Simpanghutan Sukabumi  
 Jenis Kelamin : Laki-laki  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami.			✓		
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik.			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti.			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi.			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai.			✓		
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai.			✓		

**Gambar C.61** Kuisisioner *user acceptance test* 61

- Hak Cipta © 2019 oleh UIN Suska Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik			✓		
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan			✓		
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan			✓		
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi			✓		
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan			✓		
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami			✓		
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju			✓		
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan			✓		
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>			✓		
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah			✓		
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden,

Fall  
(Fuji Rahar...)

Gambar C.62 Kuisisioner *user acceptance test* 62

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Irfan Rahani  
 Umur : 21  
 Tempat Tinggal : Depok  
 Jenis Kelamin : Laki-Laki  
 Jenis Smartphone : Samsung

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju


No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.63** Kuisisioner *user acceptance test* 63

- Hak Cipta © Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik			✓		
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,



(.....) IRFAN

Gambar C.64 Kuisiner *user acceptance test* 64



**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *MURAHMANSYAH KARBUN*  
 Umur : *18 tahun*  
 Tempat Tinggal : *Medan*  
 Jenis Kelamin : *wanita*  
 Jenis Smartphone : *Android*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipelajari		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Gambar C.65** Kuisisioner *user acceptance test* 65



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan			✓		
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan			✓		
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden,

  
 (.....*Alfarid/19.1.*.....)

Gambar C.66 Kuisiner *user acceptance test* 66

- Hak Cipta © H
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TU  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Surca Lucy A*  
 Umur : *10 tahun*  
 Tempat Tinggal : *Citrus*  
 Jenis Kelamin : *Laki-laki*  
 Jenis Smartphone : *Vivo (android)*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.67** Kuisisioner *user acceptance test* 67

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan				
		SS	S		
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓			

Responden  
  
 (.....) LA

**Gambar C.68** Kuisisioner *user acceptance test* 68



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *RJ. IRFAN MAULANA*  
 Umur : *18*  
 Tempat Tinggal : *Serdangun, Kota 2 - Jambi*  
 Jenis Kelamin : *Laki-laki*  
 Jenis Smartphone : *OPPO*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

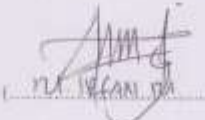
No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.69** Kuisiomer *user acceptance test* 69

- Hak Cipta © 2019 oleh UIN Suska Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,



(M. Kasim Riau)

**Gambar C.70** Kuisisioner *user acceptance test* 70

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : M. Sulthon Sabili  
 Umur : 18  
 Tempat Tinggal : Tangerang, Banten  
 Jenis Kelamin : Pria  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checkbox* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.71** Kuisisioner *user acceptance test* 71



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami			✓		
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju			✓		
15.	Dapat menemukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>				✓	

Responden,

  
 (M. Saifuddin Sibero)

Gambar C.72 Kuisisioner *user acceptance test* 72

- Hak Cipta © H
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Mugi Radianto Putra  
 Umur : 14  
 Tempat Tinggal : Bogor  
 Jenis Kelamin : laki-laki  
 Jenis Smartphone : Samsung J7core

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.73** Kuisioner *user acceptance test* 73

- Hak Cipta © H
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,



(*Handwritten name of the respondent*)

Gambar C.74 Kuisisioner *user acceptance test* 74

- Hak Cipta © H
1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : IBNU SURASTYO ADJI  
 Umur : 21  
 Tempat Tinggal : Bogor  
 Jenis Kelamin : Laki-laki  
 Jenis Smartphone : Asus Laser 3

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.75** Kuisisioner *user acceptance test* 75



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
(Hery Kusanto Adji)

Gambar C.76 Kuisiner *user acceptance test* 76



1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Fahmi Kurnia hadi  
 Umur : 20 tahun  
 Tempat Tinggal : Pekanbaru - wisadessa.  
 Jenis Kelamin : Laki - laki  
 Jenis Smartphone : VIVO

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.77** Kuisisioner *user acceptance test* 77



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jebes dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,

  
 (Fahmi Kurniadi)

Gambar C.78 Kuisiner *user acceptance test*.78

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Iku Habib*  
 Umur : *20*  
 Tempat Tinggal : *NTG*  
 Jenis Kelamin : *Laki*  
 Jenis Smartphone : *Realme*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak menencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik.	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.79** Kuisisioner user acceptance test 79

- Hak Cipta © 2019 oleh UIN Suska Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			

Responden,

(*[Signature]*)

Gambar C.80 Kuisisioner *user acceptance test* 80

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : M. Iqbal ~~Sinaga~~  
 Umur : 16  
 Tempat Tinggal : Serpong, Tangerang  
 Jenis Kelamin : Laki-laki  
 Jenis Smartphone : OPPO

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C. Kuisisioner user acceptance test 81

- Hak Cipta D...
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,



Gambar C. Kuisisioner user acceptance test 82

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : M. Hadi Satria  
 Umur : 18 th  
 Tempat Tinggal : Jakarta  
 Jenis Kelamin : Laki-laki  
 Jenis Smartphone : Redmi

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C. Kuisisioner user acceptance test 83

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu peggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pegguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pegguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pegguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i> .	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
(M. Hadi)

Gambar C. Kuisisioner *user acceptance test* 84



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Duta Isahajila  
 Umur : 17 tahun  
 Tempat Tinggal : Medan  
 Jenis Kelamin : laki-laki  
 Jenis Smartphone : oppo

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.85** Kuisioner *user acceptance test* 85

- Hak Cipta © 2019 oleh Arif Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,



Gambar C.86 Kuisisioner *user acceptance test* 86

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Ahmad Izzudin  
 Umur : 18  
 Tempat Tinggal : NTB  
 Jenis Kelamin : Laki  
 Jenis Smartphone : Redmi

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C.87 Kuisiomer user acceptance test 87

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,



Gambar C.88 Kuisisioner *user acceptance test* 88

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
- © H
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG.**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Yusron Lutfi  
 Umur : 16 THN  
 Tempat Tinggal : Jak. Sumatera  
 Jenis Kelamin : (lk)  
 Jenis Smartphone : OPPO A53.020

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab di setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami			✓		
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C.89 Kuisiomer user acceptance test 89

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,

*(Gp...)*  
 (...YUSRON...LUL:EL...)

Gambar C.90 Kuisisioner *user acceptance test* 90

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Ali Mufid ab-farizi  
 Umur : 17 Tahun  
 Tempat Tinggal : Balikpapan . Kaltim  
 Jenis Kelamin : laki - laki  
 Jenis Smartphone : Samsung

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C.91 Kuisiomer user acceptance test 91

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menestukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah.	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,



Arif Kasim Riau

Gambar C.92 Kuisisioner *user acceptance test* 92



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Yusuf  
 Umur : 16 thn  
 Tempat Tinggal : Bina  
 Jenis Kelamin : Laki-Laki  
 Jenis Smartphone : Samsung

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.93** Kuisisioner *user acceptance test* 93

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	SIS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,



Gambar C.94 Kuisiонер *user acceptance test* 94

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Muliadin Bayir  
 Umur : 18  
 Tempat Tinggal : Naha - kepri  
 Jenis Kelamin : Laki-Laki  
 Jenis Smartphone : Oppo

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			


**Gambar C.95** Kuisiomer user acceptance test 95



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik			✓		
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
(M. H. H. Barqi.....)

Gambar C.96 Kuisiонер *user acceptance test* 96

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : A. Muh. Ibnu Salihin  
 Umur : 21 tahun  
 Tempat Tinggal : Mabassar  
 Jenis Kelamin : Laki-laki  
 Jenis Smartphone : Samsung

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab di setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.97** Kuisiонер *user acceptance test* 97

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,



(.....)

Gambar C.98 Kuisiener *user acceptance test* 98

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : M. Nur-Hidayat  
 Umur : 17 tahun  
 Tempat Tinggal : Riau  
 Jenis Kelamin : Laki-Laki  
 Jenis Smartphone : Xiaomi Redmi 3

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS= Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.99** Kuisisioner *user acceptance test* 99

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,



Gambar C.100 Kuisiener *user acceptance test* 100



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Ulul Azmi  
 Umur : 19 tahun  
 Tempat Tinggal : Madura  
 Jenis Kelamin : laki-laki  
 Jenis Smartphone : Samsung

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.101** Kuisisioner *user acceptance test* 101

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang ifituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,



Gambar C.102 Kuisiонер *user acceptance test 102*

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : IKKam  
 Umur : 18 tahun  
 Tempat Tinggal : Pina  
 Jenis Kelamin : laki-laki  
 Jenis Smartphone : Redmi

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab disertai pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checkbox* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.103** Kuisisioner *user acceptance test* 103



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu peggiman dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pegguta untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,  


Gambar C.104 Kuisiонер user acceptance test 104

- Hak Cipta © H
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Dias Aisyah Damayanti  
 Umur : 18 Tahun  
 Tempat Tinggal : Kalimantan Selatan  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab di setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checkbox* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.105** Kuisisioner *user acceptance test* 105

- Hak Cipta © 2019 oleh UIN Suska Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik.	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan			✓		
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi			✓		
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,



(Ditas Alsyah Damayanti)

Gambar C.106 Kuisiener *user acceptance test* 106

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : GINA RIZKIYAH SAJJIDAH  
 Umur : 19 TAHUN  
 Tempat Tinggal : BANDUNG  
 Jenis Kelamin : PEREMPUAN  
 Jenis Smartphone : ANDROID

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

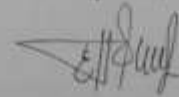
No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Lampiran ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikun-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai			✓		

Gambar C.107 Kuisiomer user acceptance test 107

- Hak Cipta © 2019 oleh Arif Kasim Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan			✓		
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju			✓		
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>			✓		
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>				✓	

Responden,



(GINA RIZKIYAH)

Gambar C.108 Kuisiener *user acceptance test* 108



1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : FNY  
 Umur : 23  
 Tempat Tinggal : Bogor  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami			✓		
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai			✓		
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai			✓		

**Gambar C.109** Kuisisioner *user acceptance test* 109

- Hak Cipta © 2019 oleh UIN Suska Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik			✓		
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan			✓		
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan			✓		
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi			✓		
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan			✓		
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami			✓		
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju			✓		
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan			✓		
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>			✓		
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah			✓		
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden,



Gambar C.110 Kuisiener *user acceptance test* 110

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Aflah Bathrunnada*  
 Umur : *16 Tahun*  
 Tempat Tinggal : *Kaamatan Selatan*  
 Jenis Kelamin : *Perempuan*  
 Jenis Smartphone : *Android*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disertai pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai			✓		
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.111** Kuisisioner user acceptance test III

- Hak Cipta © 2019 oleh UIN Suska Riau
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi			✓		
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah			✓		
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
(Afiah Bathrunnada...)

Gambar C.112 Kuisisioner *user acceptance test* 112

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Risma Yasin*  
 Umur : *23 Tahun*  
 Tempat Tinggal : *Riau*  
 Jenis Kelamin : *Pemuaian*  
 Jenis Smartphone : *Mi A1*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju


No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

**Gambar C.113** Kuisiomer *user acceptance test* 113

- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Infomasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,

  
 (..... Rima Yulia .....) )

Gambar C.114 Kuisisioner *user acceptance test* 114

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT), PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : *Wahyuni*  
 Umur : *28 tahun*  
 Tempat Tinggal : *Riau*  
 Jenis Kelamin : *Pemempuan*  
 Jenis Smartphone : *Android*

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju


No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

**Gambar C.115** Kuisiонер user acceptance test 115

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Persediaan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik.		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Intuisi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				

Responden,

  
(.....wan.....)

Gambar C.116 Kuisiener *user acceptance test* 116



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Asy-Syamsi Annur  
 Umur : 16 thn  
 Tempat Tinggal : Bintan - kep. RI  
 Jenis Kelamin : perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju


No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.117 Kuisiонер user acceptance test 117

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perubahan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik				✓	
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan				✓	
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi			✓		
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju				✓	
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>		✓			
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden,  
  
 (.....)

Gambar C.118 Kuisisioner *user acceptance test* 118

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Tera Saerul Ghalib  
 Umur : 19  
 Tempat Tinggal : Medan  
 Jenis Kelamin : perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checkbox* pada salah satu kotak jawab di setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *no-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C.119 Kuisiонер user acceptance test 119

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Web Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Web Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Web Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Web Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Web Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Web Island Guide</i>			✓		

Responden.



Gambar C.120 Kuisiонер *user acceptance test* 120

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Euis Nurningsih  
 Umur : 22+  
 Tempat Tinggal : Kab bogor  
 Jenis Kelamin : PR  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

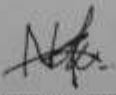
No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami			✓		
2.	Tulisan pada sistem <i>Weh Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem <i>idvenisi Weh Island Guide</i> mudah dimengerti		✓			
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai	✓				

Gambar C.121 Kuisiomer user acceptance test 121

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perbedaan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan		✓			
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan			✓		
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi	✓				
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>			✓		
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah	✓				
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,

  
 (.....)  
 euis nurhingsih

Gambar C.122 Kuisiener *user acceptance test* 122

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : MIRFATUH TAZKIA AULIA  
 Umur : 17 TAHUN  
 Tempat Tinggal : BANDUNG  
 Jenis Kelamin : PEREMPUAN  
 Jenis Smartphone : ANDROID

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik		✓			
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi		✓			
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai			✓		

**Gambar C.123** Kuisisioner *user acceptance test* 123

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu pengguna dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami			✓		
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami		✓			
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju		✓			
15.	Dapat menemukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan		✓			
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah			✓		
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>		✓			

Responden,

  
 (MIFFATUN TAQIA)

Gambar C.124 Kuisisioner *user acceptance test* 124



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Siti Nurjanah  
 Umur : 13  
 Tempat Tinggal : Palembang  
 Jenis Kelamin : perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab disetiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau *men-checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami		✓			
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik			✓		
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti			✓		
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi			✓		
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			


Gambar C.125 Kuisisioner user acceptance test 125

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik		✓			
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan		✓			
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami		✓			
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan		✓			
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami			✓		
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju			✓		
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>			✓		
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan			✓		
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>		✓			
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>					✓

Responden,

  
 (.....)

Gambar C.126 Kuisisioner *user acceptance test* 126

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM INFORMASI TOUR GUIDE BERBASIS ANDROID PADA DINAS  
KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA SABANG**

**BIODATA RESPONDEN**

Nama Lengkap : Saufa zahra aurrata a'yunnisa al-nur  
 Umur : 21 th  
 Tempat Tinggal : Bogor  
 Jenis Kelamin : Perempuan  
 Jenis Smartphone : Android

**PETUNJUK PENGISIAN**

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawab di setiap pernyataan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh dikosongkan.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Tampilan ( <i>interface</i> ) sistem <i>Web Island Guide</i> menarik dan mudah dipahami	✓				
2.	Tulisan pada sistem <i>Web Island Guide</i> dapat dibaca dengan baik	✓				
3.	Ikon-ikon menu yang terdapat pada sistem informasi <i>Web Island Guide</i> mudah dimengerti	✓				
4.	Tata letak menu serta sisi pada tiap-tiap menu dalam sistem <i>Web Island Guide</i> sudah rapi	✓				
5.	Penggunaan tulisan ( <i>font</i> ) pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai	✓				
6.	Penggunaan warna tulisan dan latar belakang pada sistem <i>Web Island Guide</i> sudah sesuai		✓			

Gambar C127. Kuisisioner user acceptance test 127

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

No.	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
7.	Perpaduan warna pada sistem <i>Weh Island Guide</i> menarik	✓				
8.	Sistem <i>Weh Island Guide</i> memberikan kemudahan dalam penggunaan	✓				
9.	Kandungan <i>content</i> (informasi yang tersedia) pada sistem <i>Weh Island Guide</i> sudah sesuai kebutuhan	✓				
10.	Sistem informasi <i>Weh Island Guide</i> membantu penggunaan dalam mengakses informasi		✓			
11.	Informasi yang diberikan sistem ini mudah dipahami	✓				
12.	Pengguna mudah menemukan informasi yang dibutuhkan	✓				
13.	Tata letak informasi yang terdapat sistem <i>Weh Island Guide</i> jelas dan mudah dipahami	✓				
14.	Informasi rute navigasi yang disediakan membantu pengguna untuk menemukan lokasi yang ingin dituju	✓				
15.	Dapat menentukan tujuan dengan mudah ketika menggunakan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				
16.	Lokasi yang dituju dapat dengan mudah ditemukan	✓				
17.	Rute yang dituju oleh pengguna dengan bantuan navigasi sesuai dengan petunjuk <i>Google Maps</i>	✓				
18.	Dengan adanya sistem ini proses pencarian informasi menjadi lebih mudah		✓			
19.	Tidak ditemukan kendala selama penggunaan sistem <i>Weh Island Guide</i>	✓				

Responden,

(.....)

Gambar C.128 Kuisiener *user acceptance test* 128

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN D

### DATA PARIWISATA PULAU SABANG

DATA - JUMLAH KUNJUNGAN WISATAWAN MANCANEGERA  
KE KOTA SABANG TAHUN 2012 - 2017

BULAN / TAHUN	JANUARI	FEBRUARI	MARET	APRIL	MEI	JUNI	JULI	AGUSTUS	SEPT	OKTOBER	NOV	DES	JUMLAH
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
2012	264	167	1510	520	103	215	314	283	289	264	75	68	4822
2013	133	140	875	818	182	182	138	548	120	5288	126	420	4648
2014	1806	470	112	98	85	134	188	143	162	283	189	238	3824
2015	1008	100	829	181	290	251	208	302	342	374	281	790	5582
2016	2591	088	886	2164	143	97	188	97	108	584	324	254	7435
2017	494	220	331	427	250	361	127	141	88	87	3100	450	6031

Sumber: Ditah dari data Departemen Perhubungan Direktorat Jenderal Perhubungan Laut Kantor Administrator Pelabuhan Sabang  
 PE. KEPALA DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN KOTA SABANG  
**IM. AU TAUFIK, S.SIMM**  
 NIP. 19720512 199903 1 004

**Gambar D.1** Data pengunjung wisatawan mancanegara.

DATA - JUMLAH KUNJUNGAN WISATAWAN NUSANTARA  
KE KOTA SABANG TAHUN 2012 - 2017

BULAN / TAHUN	JANUARI	FEBRUARI	MARET	APRIL	MEI	JUNI	JULI	AGUSTUS	SEPTEMBER	OKTOBER	NOVEMBER	DESEMBER	JUMLAH
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
2012	18.243	12.941	18.071	15.474	18.885	17.880	17.200	22.830	16.899	18.854	18.802	21.158	212.585
2013	16.829	28.980	38.458	30.209	38.179	31.150	31.915	50.428	26.575	48.790	35.143	47.452	481.224
2014	39.787	36.236	33.791	32.662	34.447	36.482	40.856	43.648	48.543	50.988	49.893	59.887	512.982
2015	40.021	32.872	33.027	34.103	38.711	41.228	57.086	53.111	53.796	82.327	78.967	89.568	823.835
2016	48.093	43.874	42.800	53.766	63.968	82.878	74.526	70.856	87.352	71.288	88.132	89.704	724.821
2017	45.878	42.487	43.780	48.389	44.321	43.838	52.364	66.537	54.879	78.288	85.132	120.754	738.275

Sumber: Ditah dari data Departemen Perhubungan Direktorat Jenderal Perhubungan Laut Kantor Administrator Pelabuhan Sabang  
 PE. KEPALA DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN KOTA SABANG  
**IM. AU TAUFIK, S.SIMM**  
 NIP. 19720512 199903 1 004

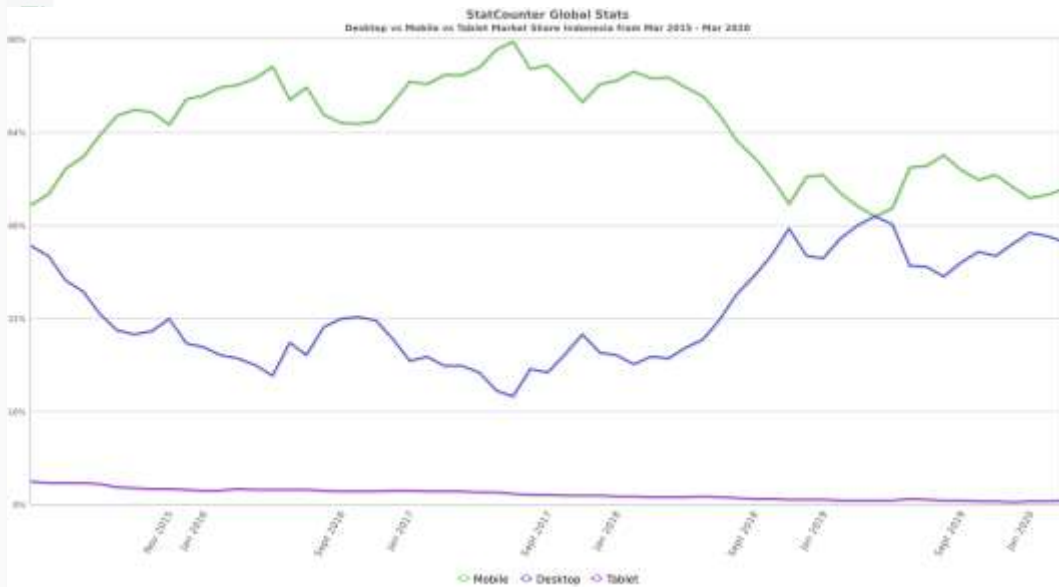
**Gambar D.2** Data pengunjung wisatawan nusantara.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

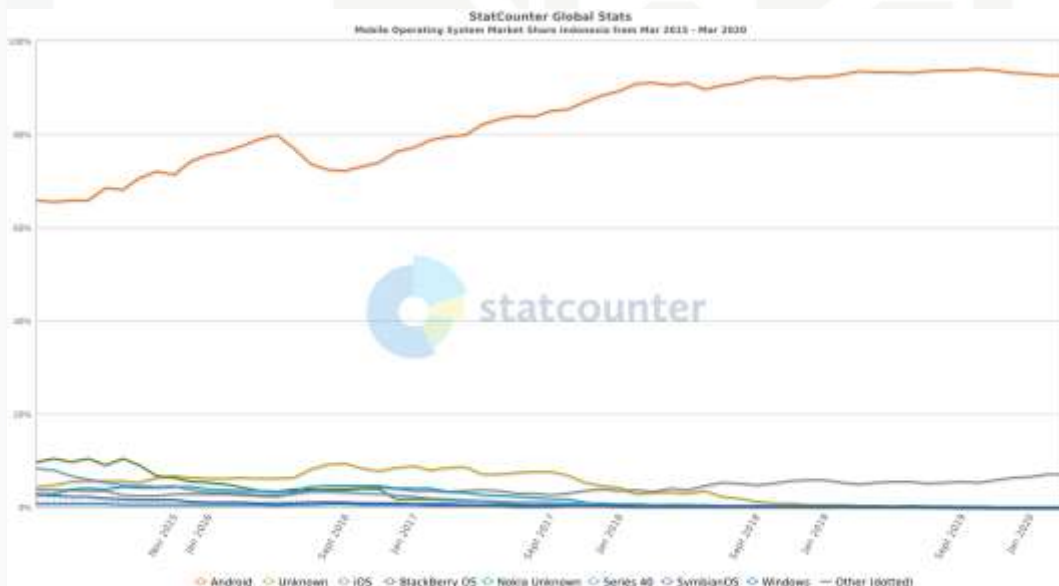
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN E

### DATA STATISTIK PENGGUNAAN *DEVICE* DAN SISTEM OPERASI DI INDONESIAI



**Gambar E.1** Statistik penggunaan dekstop, mobile dan tablet di Indonesia dari 2015 -2020.



**Gambar E.2** Statistik penggunaan sistem operasi di Indonesia dari 2015-2020.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

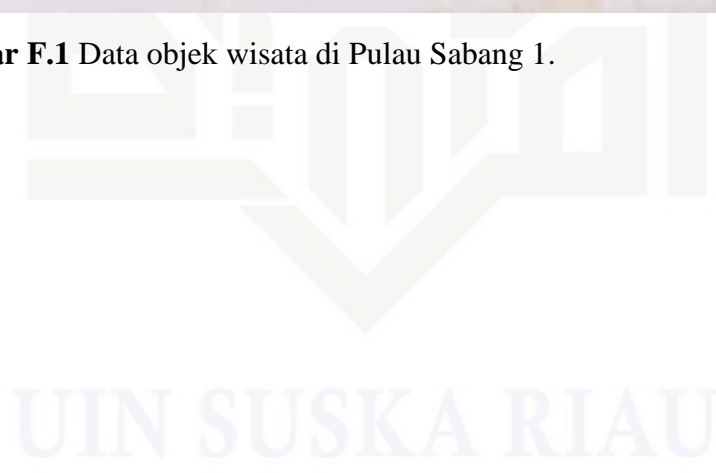
## LAMPIRAN F

### DATA OBJEK WISATA DI PULAU SABANG

DAFTAR OBJEK WISATA TAHUN 2019  
DISTRIK SABANG

NO	NAMA OBJEK	JENIS OBJEK				JABARAN KORAS JAS	Lokasi	Pegangan			Pemeran Perubahan Pemeran Jalan			Fasilitas Objek Wisata						Foto-Objek
		ALAM	BANGUNAN	SUDAYA	SENIAT WISATA			Pemukim SukSES SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	Peran SukSES	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1	Tempat Wisata		V				OSP. Kuala Banda	V		V								1.1.100	1.1.100	
2	Tempat Wisata Kuliner	V					OSP. Kuala Banda	V		V		V	V	V	V				1.1.100	
3	Tempat Wisata			V			OSP. Kuala Banda	V		V								1.1.100	1.1.100	
4	Lokasi Wisata	V					OSP. Kuala Banda	V		V		V	V	V	V				1.1.100	
5	Tempat Wisata			V			OSP. Kuala Banda	V		V		V	V	V	V				1.1.100	
6	Tempat Wisata			V			OSP. Kuala Banda	V		V		V	V	V	V				1.1.100	
7	Tempat Wisata			V			OSP. Kuala Banda	V		V		V	V	V	V				1.1.100	
8	Tempat Wisata	V					OSP. Kuala Banda	V		V		V	V	V	V				1.1.100	
9	Tempat Wisata	V		V			OSP. Kuala Banda	V		V		V	V	V	V				1.1.100	
10	Tempat Wisata	V		V			OSP. Kuala Banda	V		V		V	V	V	V				1.1.100	

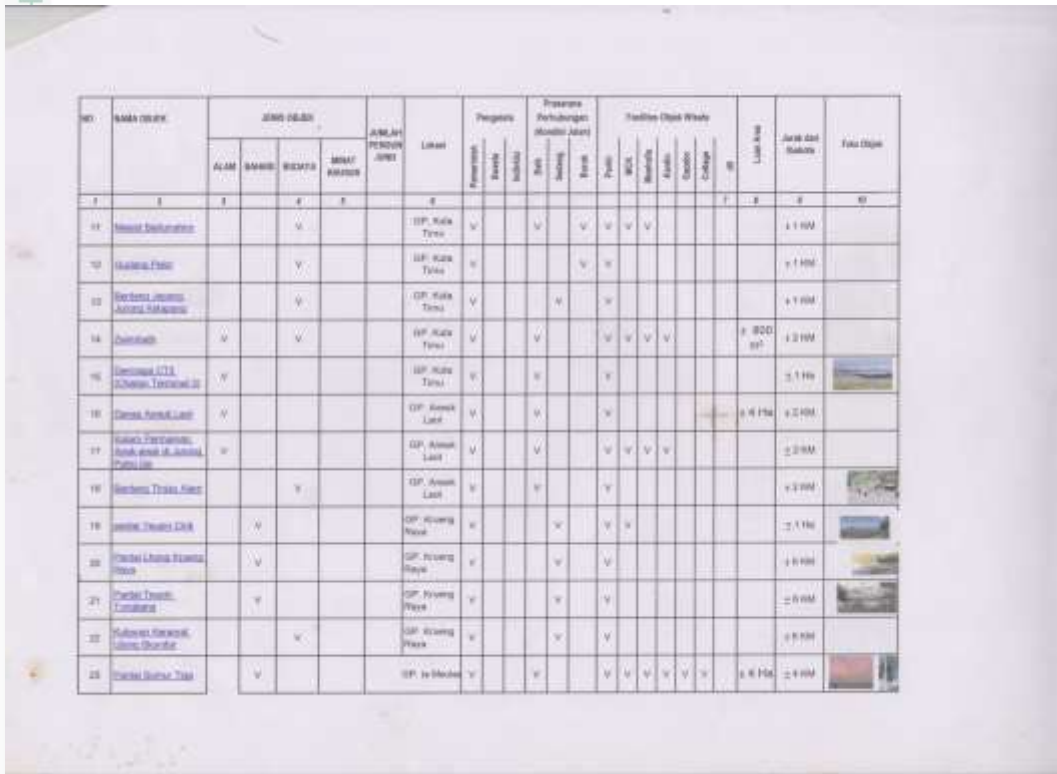
**Gambar F.1** Data objek wisata di Pulau Sabang 1.





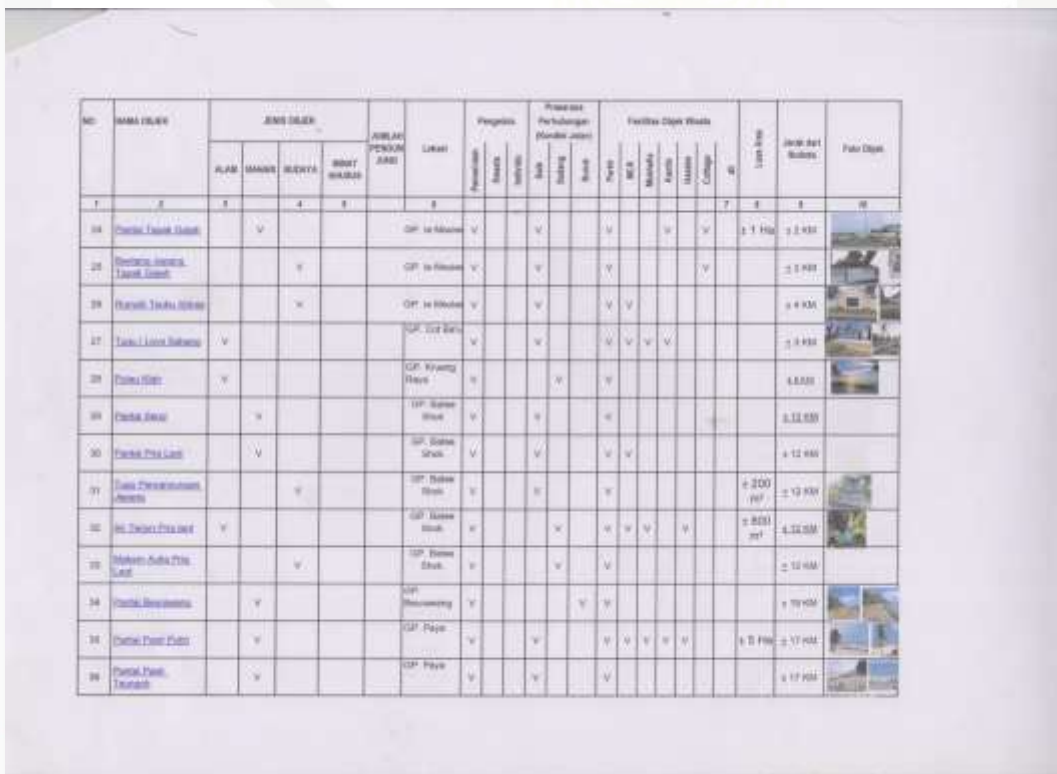
**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



NO	NAMA OBJEK	JENIS OBJEK				Jumlah PERORANG JUMPA	Lokasi	Pegunungan			Pusat Perhubungan (Mondar-Jandar)			Fasilitas Objek Wisata							Luas Area	Jarak dari Sabang	Foto Objek					
		ALAM	MANA	BUKITA	IBUKOT KAWASAN			Pemukim	Perahu	Salok	Belah	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu				Perahu				
11	Monas Sabang			V			GP. Kura Tera	V		V	V	V	V													± 1 KM		
12	Monas Pulo			V			GP. Kura Tera	V			V	V															± 1 KM	
13	Monas Jambak			V			GP. Kura Tera	V			V	V															± 1 KM	
14	Darat	V		V			GP. Kura Tera	V		V	V	V	V													± 800 m²	± 1 KM	
15	Monas UTA	V					GP. Kura Tera	V		V	V	V															± 1 KM	
16	Monas Jambak	V					GP. Jambak Laut	V		V	V	V														± 4 KM	± 1 KM	
17	Monas Jambak	V					GP. Jambak Laut	V		V	V	V	V														± 3 KM	
18	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V			V	V															± 3 KM	
19	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V			V	V															± 1 KM	
20	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V			V	V															± 1 KM	
21	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V			V	V															± 1 KM	
22	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V			V	V															± 1 KM	
23	Monas Jambak	V					GP. Jambak Laut	V			V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	± 4 KM	± 1 KM	

**Gambar F.2** Data objek wisata di Pulau Sabang 2.



NO	NAMA OBJEK	JENIS OBJEK				Jumlah PERORANG JUMPA	Lokasi	Pegunungan			Pusat Perhubungan (Mondar-Jandar)			Fasilitas Objek Wisata							Luas Area	Jarak dari Sabang	Foto Objek							
		ALAM	MANA	BUKITA	IBUKOT KAWASAN			Pemukim	Perahu	Salok	Belah	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu	Perahu				Perahu						
24	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V	V													± 1 KM	± 1 KM			
25	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V															± 1 KM	± 1 KM		
26	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V															± 4 KM	± 4 KM		
27	Monas Jambak	V					GP. Jambak Laut	V		V	V	V	V														± 4 KM	± 4 KM		
28	Monas Jambak	V					GP. Jambak Laut	V		V	V	V															± 1 KM	± 1 KM		
29	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V															± 11 KM	± 11 KM		
30	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V															± 12 KM	± 12 KM		
31	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V														± 200 m²	± 13 KM	± 13 KM		
32	Monas Jambak	V					GP. Jambak Laut	V		V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V		± 800 m²	± 14 KM	± 14 KM		
33	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V															± 12 KM	± 12 KM		
34	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V															± 70 KM	± 70 KM		
35	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V		± 10 KM	± 10 KM	± 10 KM		
36	Monas Jambak			V			GP. Jambak Laut	V		V	V	V															± 17 KM	± 17 KM	± 17 KM	

**Gambar F.3** Data objek wisata di Pulau Sabang 3.



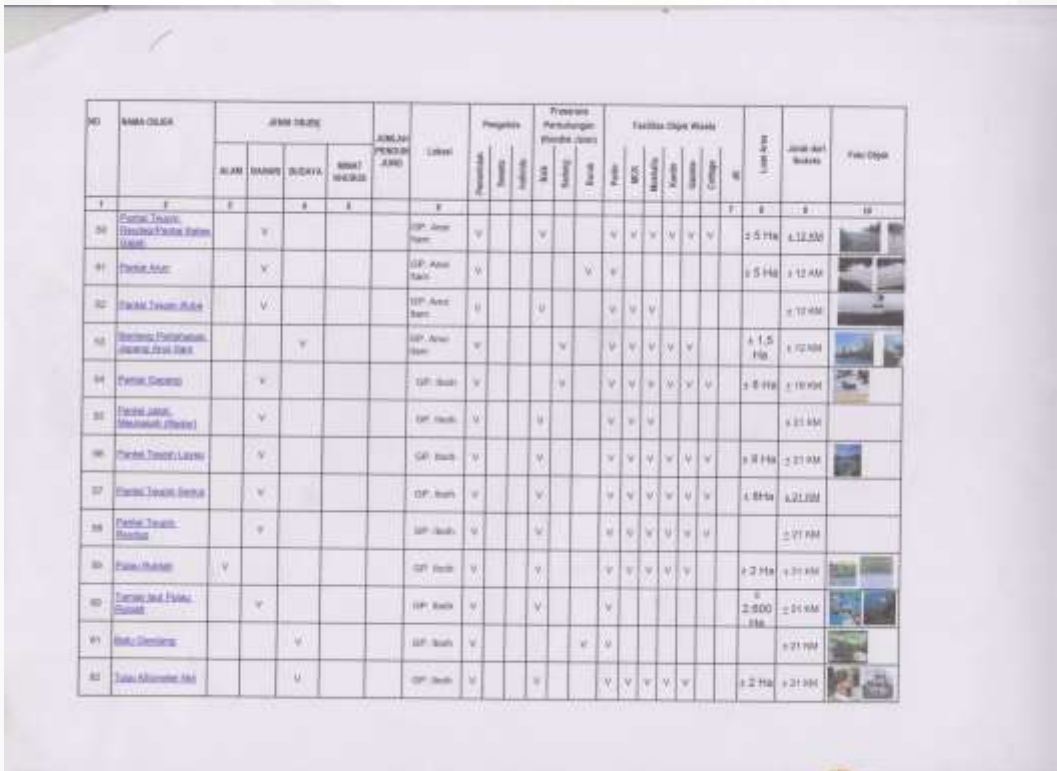
**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



NO	NAMA OBJEK	JENIS OBJEK				JENIS PENCIPTA (JND)	Lokasi	Pergaulan			Pelayanan Perambatan (Waktu Jarak)			Fasilitas Objek Wisata						Luas Area (km <sup>2</sup> )	Jarak dari Bukit	Foto Objek
		ALAM	BANGUN	BUDAYA	MANUSIA			Perseorangan	Sosial	Industri	Religi	Rekreasi	Perseorangan	Sosial	Industri	Parkir	MCK	Mall	Kantin			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			
37	Pantai Pesisir Giam		V			GP. Pesisir	V					V								± 17 KM		
38	Ar. Tenda Besar	V				GP. Pesisir	V					V								± 17 KM		
39	Makam Raja, Teratai, Warisan			V		GP. Pesisir	V					V								± 17 KM		
40	Batu-batu Latah, Perumahan			V		GP. Pesisir	V					V								± 17 KM		
41	Pantai 10 Tenda, Perumahan dan Cahai, Makam	V				GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 11 KM			
42	Pantai Besar				V	GP. Pantai	V					V							± 11 KM			
43	Kolam Perikanan, Ar. Pantai Jambu		V			GP. Jambu	V					V	V	V	V	V	V	V	± 10 KM			
44	Batu-batu Besar, Jambu	V			V	GP. Jambu	V					V	V	V	V	V	V	V	± 11 KM			
45	Pantai Latah	V				GP. Pantai	V					V							± 10 KM			
46	Kolam Perikanan, Ar. Pantai Jambu	V				GP. Perikanan	V					V	V	V	V	V	V	V	± 10 KM			
47	Pantai Makam		V			GP. Makam	V					V	V	V	V	V	V	V	± 21 KM			
48	Batu-batu Besar, Makam	V				GP. Makam	V					V	V	V	V	V	V	V	± 21 KM			
49	Pantai Latah, Warisan		V			GP. Latah	V					V	V	V	V	V	V	V	± 10 KM			

**Gambar F.4** Data objek wisata di Pulau Sabang 4.

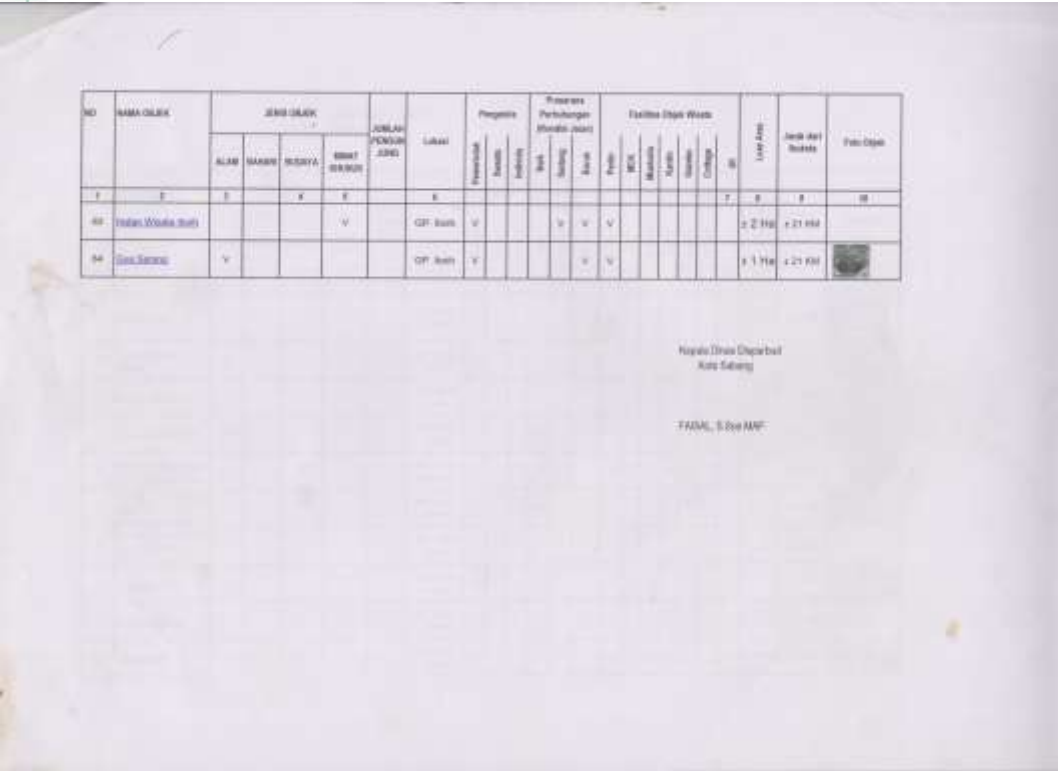



NO	NAMA OBJEK	JENIS OBJEK				JENIS PENCIPTA (JND)	Lokasi	Pergaulan			Pelayanan Perambatan (Waktu Jarak)			Fasilitas Objek Wisata						Luas Area (km <sup>2</sup> )	Jarak dari Bukit	Foto Objek
		ALAM	BANGUN	BUDAYA	MANUSIA			Perseorangan	Sosial	Industri	Religi	Rekreasi	Perseorangan	Sosial	Industri	Parkir	MCK	Mall	Kantin			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			
39	Pantai Teratai, Batu-batu Besar, Batu-batu Latah		V			GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 5 KM	± 12 KM		
40	Pantai Arak	V				GP. Pantai	V					V							± 5 KM	± 12 KM		
41	Pantai Teratai, Batu			V		GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 10 KM			
42	Batu-batu Perikanan, Makam, Batu-batu			V		GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 1,5 KM	± 10 KM		
43	Pantai, Makam	V				GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 8 KM	± 10 KM		
44	Pantai Jambu, Makam, (Pantai)		V			GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 11 KM			
45	Pantai Teratai, Latah	V				GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 8 KM	± 21 KM		
46	Pantai Teratai, Batu	V				GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 8 KM	± 21 KM		
47	Pantai Teratai, Batu	V				GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 8 KM	± 21 KM		
48	Pantai Teratai, Makam	V				GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 10 KM			
49	Pantai, Makam	V				GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 2 KM	± 21 KM		
50	Pantai, Batu-batu, Batu-batu		V			GP. Pantai	V					V							± 500 KM	± 24 KM		
51	Batu-batu, Makam			V		GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 21 KM			
52	Batu-batu, Makam, Makam			V		GP. Pantai	V					V	V	V	V	V	V	V	± 2 KM	± 21 KM		

**Gambar F.5** Data objek wisata di Pulau Sabang 5.

**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



NO	NAMA OLEK	JENIS OLEK				JUMLAH PENJUAL	Lokasi	Program		Fasilitas Objek Wisata				Luas Area	Jenis dan Status	Foto Objek	
		ALAM	BUKAN ALAM	BUDAYA	BUKAN BUDAYA			Individu	Kolektif	Museum	Masjid	Alun-alun	Taman				Gedung
40	Taman Wisata Bahari				V		GP. Bahari	V		V	V	V			2.1 Ha	± 21 Ha	
44	Desa Samudra	V					GP. Bahari	V		V	V				1.1 Ha	± 21 Ha	

Kopiah Dinas Kabupaten  
Aceh Sabang

FAKAL, S. Rev. M.P.

**Gambar F.6** Data objek wisata di Pulau Sabang 6.

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Syakir Arsalan, lahir pada tanggal 4 Juli 1996 di Miruek Taman, Kabupaten Aceh Besar, Aceh. Anak kedua dari pasangan Drs Salful Mahdi dan Nurjannah, S.Pd. yang berdomisili di Banda Aceh. Penulis beralamat di Jalan Garuda Sakti, Kelurahan Simpang Baru, Kecamatan Tampan, Pekanbaru, Riau.

Penulis menyelesaikan pendidikan dasar di MIN Miruek Taman Rengat pada tahun 2008, kemudian menyelesaikan pendidikan Menengah di MTsN Model Banda Aceh pada tahun 2011, dan melanjutkan ke sekolah Menengah Atas di MAN Model Banda Aceh pada tahun 2014. Setelah menamatkan pendidikan di SMA, penulis melanjutkan ke jenjang S1 pada tahun 2014 di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Pro-gram Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi hingga menyelesaikan studinya pada tahun 2021.

Selama menjalani masa studinya, penulis pernah mengikuti kegiatan-kegiatan kemahasiswaan di Fakultas Sains dan Teknologi. Penulis melaksanakan Kuliah Kerja Nyata di Desa Titian Antui, Kabupaten Duri pada tahun 2017. Pada masa perkuliahan juga penulis menjalani Kerja Praktek yang bertempat di PT. Kurnia Rezki Bersama kota Pekanbaru pada tahun 2017, dan juga menyelesaikan laporan Tugas Akhir pada tahun 2021. Dengan Penelitian tugas akhir berjudul: “Sistem Informasi Tour Guide Berbasis Mobile Pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Sabang”. Penulis juga pernah mengikuti dan berpartisipasi dalam kegiatan-kegiatan akademik maupun non-akademik seperti seminar dan workshop. Saat ini penulis sedang ter-tarik memperdalam ilmu di bidang pemrograman web dan mengikuti kegiatan yang menunjang hal tersebut.

Adapun informasi lebih lanjut mengenai penulis yaitu e-mail: syakir@muslim.com, nomor HP: +6281364967635.

### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.