

Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Dan Pembelian

Dahlia ¹, Endah Puji Astuti ², Endah Wiji Lestari ^{3,*}
Anisa Rahmawati ⁴, Dea Rahmayani Nurendah ⁵

¹ Sistem Informasi; Universitas Bina Saran Informatika;
Jl.Kramat Raya No. 98 Senen Jakarta Pusat,Tlp. (021) 23231170;
e-mail: dahlia.dlx@bsi.ac.id

² Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri;
Jl. Raya Jatiwaringin No.18, Jaticempaka, Kec. Pondokgede, Kota Bekasi;
e-mail: endang.epj@bsi.ac.id

³ Rekayasa Perangkat Lunak; Universitas Bina Saran Informatika;
Jl.Kramat Raya No. 98 Senen Jakarta Pusat,Tlp. (021) 23231170;
e-mail: endah.ewl@bsi.ac.id

⁴ Sistem Informasi Akuntansi; Universitas Bina Saran Informatika;
Jl.Kramat Raya No. 98 Senen Jakarta Pusat,Tlp. (021) 23231170;
e-mail: anisashfly26@gmail.com

⁵ Sistem Informasi Akuntansi; Universitas Bina Saran Informatika;
Jl.Kramat Raya No. 98 Senen Jakarta Pusat,Tlp. (021) 23231170;
e-mail: dearahmayani31@gmail.com

* Korespondensi: e-mail: endah.ewl@bsi.ac.id

Diterima: April 2021 ; Review: Mei 2021; Disetujui: Juni 2021

Cara sitasi: Dahlia, Astuti EP, Lestari EW, Rahmawati A, Nurendah RD. 2021. Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Dan Pembelian. Vol 5 (2): 101-110.

Abstrak: Sistem yang ada pada Koperasi Insan Mandiri ini Sistem penjualan terdapat permasalahan yang muncul salah satunya adalah turunnya omset/keuntungan, kurangnya tingkat penjualan produk secara bertahap akibat lamanya produk yang dijual dsb. Metode pengumpulan data menggunakan metode wawancara, pengamatan langsung, dan observasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa Koperasi Insan Mandiri masih menggunakan sistem informasi akuntansi penjualan dan pembelian secara manual. Dokumen yang digunakan dalam sistem informasi akuntansi penjualan adalah nota penjualan, dan list barang, sedangkan untuk pembelian adalah faktur penjualan. Prosedur sistem informasi akuntansi penjualan antara lain penyajian pesanan, penerimaan pembayaran dan pencatatan. Sedangkan untuk pembelian adalah pencatatan pesanan, pemesanan, pemrosesan pesanan, penerimaan pesanan dan proses pembayaran pesanan. Sistem informasi akuntansi penjualan dan pembelian terkomputerisasi pada Koperasi Insan Mandiri berdasarkan metode analisis WATERFALL, sistem baru memberikan manfaat yang lebih besar dibandingkan sistem manual. Rancang bangun sistem penjualan dan pembelian ini didukung dengan penggunaan Unified Modeling Language (UML) sebagai tools system, bahasa pemrograman menggunakan Java Swing, dan Database MySQL. Hasil implementasi setelah dilakukan ujicoba pada sistem yang telah berjalan pada Koperasi Insan Mandiri sistem penjualan dan pembelian di koperasi Insan Mandiri berjalan dengan lancar, stabil dan efisien dengan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi menggunakan Pemrograman Java Neatbeans untuk mengimplementasikannya kedalam Sistem Penjualan dan Pembelian di Koperasi Insan Mandiri ini.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan dan Pembelian Pada Koperasi Insan Mandiri.

Abstract: *The existing system in the Mandiri Insan Cooperative is a sales system that has problems that arise, one of which is a decrease in turnover/profits, a gradual lack of product sales levels due to the length of products sold, etc. Methods of data collection using interviews, direct observation, and observation. The results showed that the Mandiri Insan Cooperative still uses the sales and purchase accounting information system manually. Documents used in the sales accounting information system are sales notes, and lists of goods, while for purchases are sales invoices. Sales accounting information system procedures include the presentation of orders, receipt of payments and recording. Whereas for purchases are order recording, ordering, order processing, order receipt and order payment processing. The computerized sales and purchase accounting information system at the Mandiri Insan Cooperative is based on the WATERFALL analysis method, the new system provides greater benefits than the manual system. The design of the sales and purchase system is supported by the use of Unified Modeling Language (UML) as a system tool, programming language using Java Swing, and MySQL database. The results of the implementation after testing the system that has been running on the Insan Mandiri Cooperative, the sales and purchasing system at the Insan Mandiri cooperative runs smoothly, stable and efficiently by using a computerized system using Java Neatbeans Programming to implement it into the Sales and Purchase System at the Insan Mandiri Cooperative.*

Keywords: *Accounting Information Systems, Sales and Purchase at the Insan Mandiri Cooperative.*

1. Pendahuluan

Dalam dunia teknologi komunikasi terus mengalami perubahan dari masa ke masa. “Sistem Informasi adalah suatu metode dalam suatu organisasi yang menghubungkan kebutuhan pengelolaan transaksi harian guna mendukung fungsi operasi organisasi yang sifatnya manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untu dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan” [1]. Salah satu peralatan pendukung di kemajuan zaman ini adalah komputer. Segala kecanggihan komputer membawa dampak yang sangat besar dalam dunia bisnis dan komunikasi. Komputer juga merupakan alat bantu yang paling canggih dan efisien, sangat membantu dalam meringkas proses kegiatan suatu bidang dan bertujuan untuk mempermudah segala pekerjaan yang ada [2]

Penulis telah melakukan riset pada Koperasi Insan Mandiri yang beralamat di Jl. Cendekia, BSD City, Tangerang Selatan. “Sistem informasi penjualan dan pembelian yang terintegrasi dengan database, guna memecahkan permasalahan- permasalahan yang ada dan untuk menunjang kinerja yang efektif dan efisien” [3]. Dalam menjalankan sebuah koperasi terdapat suatu kegiatan penjualan dan pembelian yang merupakan kegiatan sangat penting dalam menunjang jalannya operasi perdagangan yang dilakukan oleh perusahaan. Penulis masih menemukan adanya suatu kegiatan bisnis yang dilakukan secara manual. Meskipun sudah dilakukan dengan menggunakan komputer tapi belum maksimal karena belum terintegrasi dengan sistem yang ada, yaitu proses transaksi penjualan dan pembelian masih dicatat secara manual sehingga tidak efektif dan efisien. Begitu juga dengan data pelanggan dan pemasok serta data barang masih dalam bentuk excel, juga proses Pembuatan laporan masih membutuhkan waktu yang lama dan kurang akurat [4]

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mencoba membahas mengenai sistem penjualan dan pembelian barang pada Koperasi Insan Mandiri di dalam usahanya meningkatkan efisiensi dan efektivitas penjualan dan pembelian [5]

2. Metode Penelitian

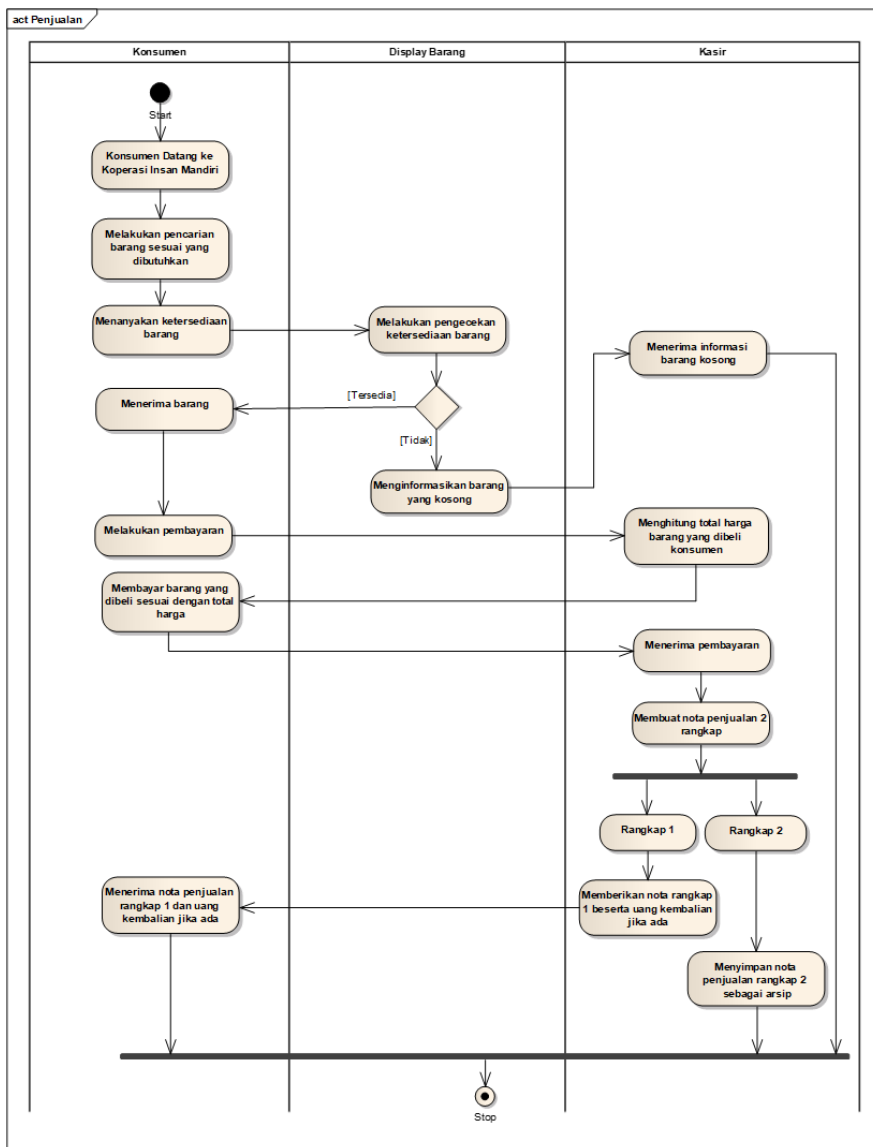
Dalam pengembangan sistem atau perangkat lunak ini dilakukan menggunakan waterfall model atau model air terjun [1]. Adapun tahapan yang dilakukan adalah: 1. Metode

dan Tahapan. Analisis kebutuhan software yang memerlukan analisa kebutuhan, yang dibutuhkan untuk menunjang sistem informasi penjualan dan pembelian yang masih manual. Pada tahap ini penulis mempelajari tentang proses pencatatan barang sampai dengan transaksi dan pengumpulan dokumen-dokumen yang digunakan di Koperasi Insan Mandiri. Sistem yang akan dibangun menggunakan Netbeans IDE 8.2 dengan bahasa pemrograman Java Swing. Selain itu, dibutuhkan juga database untuk menyimpan data menggunakan MySQL dengan software Xampp. 2. Dataset. Desain Tahap selanjutnya yaitu mendesain sistem. Tujuan dari tahap ini adalah memberikan gambaran tentang apa yang akan dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Peralatan pendukung yang digunakan, mulai dari Unified Modelling Language (UML), yang terdiri dari Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, Component Diagram, Deployment Diagram. Selain itu, untuk Database dibuatlah Entity Relationship Diagram (ERD), Logical Record Structure (LRS), dan Spesifikasi File. penulis juga membuat rancangan tampilan user interface yang akan menampilkan login, menu utama, input data barang, input data pelanggan, input data pemasok, transaksi penjualan, dan transaksi pembelian. 3. Tools. Code Generation adalah implementasi dari tahap sebelumnya. Mengubah desain ke dalam bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman yang akan penulis gunakan adalah Java Swing dan implementasi basis data menggunakan MySQL. 4. Testing mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan menggunakan blackbox testing. Pengujian dilakukan pada form login, form penjualan, dan form pembelian. 5. Support agar aplikasi dapat berfungsi dengan baik perlu dilakukan beberapa hal yaitu backup data setiap tiga bulan sekali agar menghindari hilangnya data yang disebabkan oleh virus atau kerusakan laptop, selain itu dilakukan pengecekan maintenance setiap satu tahun sekali agar memperpanjang kegunaan aplikasi, dan melakukan update program aplikasi minimal enam bulan sekali agar meningkatkan sistem dan keamanan pada aplikasi [6].

Hasil Penelitian Sebelumnya mengenai Penjualan dan Pembelian di Koperasi Insan Mandiri: Pelayanan pada Koperasi Insan Mandiri merupakan sebuah bisnis yang bergerak di bidang perdagangan barang, pengelolaan data transaksi belum menggunakan sistem terkomputerisasi. Dalam tinjauan perusahaan ini akan menjelaskan tentang sejarah singkat Koperasi Insan Mandiri, struktur organisasi, serta tugas dan fungsi dari masing-masing bagian yang ada didalam perusahaan [7]. Koperasi Insan Mandiri (KOPINMA) didirikan pada tahun 1997 oleh sekelompok anggota berjumlah 108 anggota yang diketuai oleh Bapak Kris Djulawahono dan Ibu Renelita. Koperasi Insan Mandiri (KOPINMA) merupakan usaha berbadan hukum yang bergerak di bidang penjualan dan pembelian berbagai makanan ringan yang beralamat di Jl. Cendekia, BSD City, Tangerang Selatan, 15310. Transaksi penjualan dan pembelian di koperasi Insan Mandiri terbilang masih sangat manual dalam hal pencatatan transaksi baik dari segi transaksi penjualan atau penerimaan kas dan transaksi pengeluaran atau pengeluaran kas. Pencatatan masih dilakukan ke dalam buku besar atau masih dilakukan pembukuan melalui penginputan manual melalui Microsoft excel, sehingga dengan demikian apabila akan dilakukan pelaporan keuangan harus mencocokkan antara yang dicatat melalui buku besar dengan penginputan manual di ms.excel. Dengan demikian akan memerlukan waktu yang lama dan kurang efisien apabila terjadi hal-hal yang tidak diinginkan misalnya dalam hal pencarian nota barang apabila terjadi kerusakan dan kehilangan barang, Dari permasalahan-permasalahan tersebut maka untuk permasalahan yang dengan dibuatkan aplikasi penjualan dan pembelian berbasis Dekstop lebih mempercepat dan meminimalisir kesalahan dalam pencatatan laporan. Dan dengan menggunakan aplikasi penjualan dan pembelian berbasis Dekstop yang sudah menggunakan Database dapat mempermudah penyimpanan data sehingga data tidak mudah hilang [8].

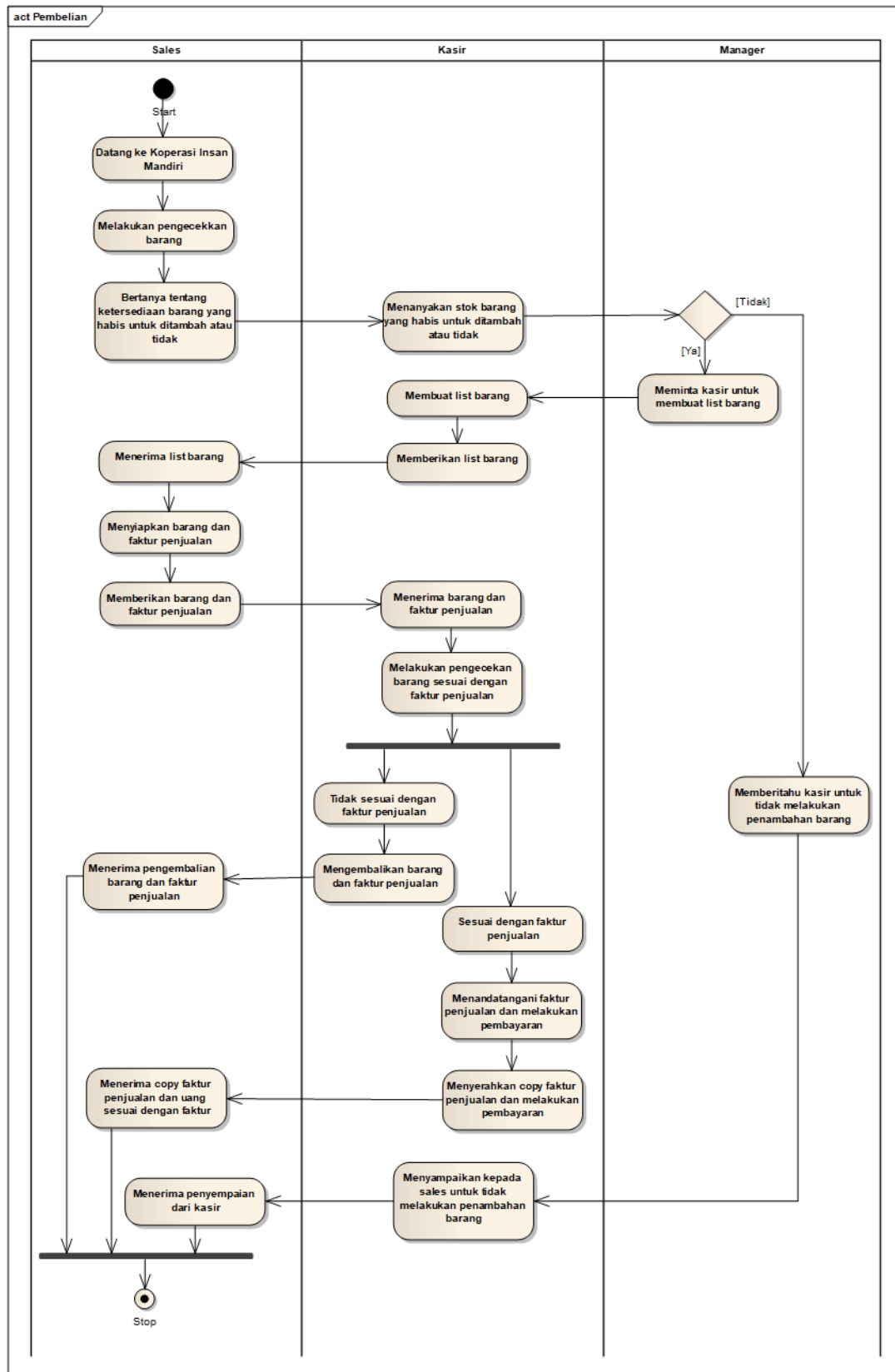
Berikut ini proses bisnis sistem penjualan dan pembelian yang berjalan pada Koperasi Insan Mandiri (KOPINMA): 1. Penjualan. Konsumen datang ke Koperasi Insan Mandiri untuk melakukan pembelian barang (makanan dan minuman) sesuai dengan barang (makanan dan minuman) yang dibutuhkan, jika barang (makanan dan minuman) yang dibutuhkan tidak tersedia maka konsumen menanyakan ketersediaan barang (makanan dan minuman) kepada display barang, kemudian display barang melakukan pengecekan barang (makanan dan minuman). Jika barang (makanan dan minuman) yang diminta tersedia, maka display barang memberikan barang (makanan dan minuman) tersebut kepada konsumen, kemudian konsumen melakukan pembayaran kepada kasir. Selanjutnya kasir menghitung total harga barang yang dibeli konsumen dan membuat nota penjualan 2 rangkap untuk konsumen sesuai dengan barang (makanan dan minuman) yang dibeli, rangkap 1 diberikan kepada konsumen beserta

uang kembalian jika ada dan rangkap 2 untuk disimpan oleh kasir sebagai arsip. Jika barang (makanan dan minuman) tersebut tidak tersedia maka display barang menginformasikan kepada kasir tentang barang (makanan dan minuman) yang kosong. 2. Pembelian. Sales datang ke koperasi untuk melakukan pengecekan barang (makanan dan minuman). Sales menanyakan tentang ketersediaan stok barang (makanan dan minuman) yang habis untuk ditambah atau tidak kepada kasir. Kasir mengajukan pertanyaan kepada manajer tentang barang (makanan dan minuman) yang sudah habis untuk ditambah atau tidak. Jika manajer tidak meminta penambahan stok maka kasir menyampaikan kepada sales untuk tidak melakukan penambahan barang (makanan dan minuman). Jika manajer meminta untuk melakukan penambahan stok maka kasir membuat list barang sesuai dengan permintaan manajer, kemudian kasir menyerahkan list barang sesuai dengan permintaan manajer kepada sales. Setelah itu sales menyiapkan barang (makanan dan minuman) sesuai dengan list barang beserta faktur penjualan. Kemudian sales menyerahkan barang (makanan dan minuman) beserta faktur penjualan kepada kasir. Kasir melakukan pengecekan barang (makanan dan minuman) sesuai dengan faktur penjualan, jika belum sesuai kasir mengembalikan barang (makanan dan minuman) dan faktur kepada sales, jika barang (makanan dan minuman) sesuai maka kasir menandatangani faktur penjualan kemudian kasir melakukan pembayaran kepada sales dengan memberikan uang beserta copy faktur penjualan [9].



Sumber : Hasil Penelitian (2021).

Gambar 1. Activity Diagram Penjualan Barang.



Sumber : Hasil Penelitian (2021).

Gambar 2. Activity Diagram Pembelian Barang.

3. Hasil dan Pembahasan

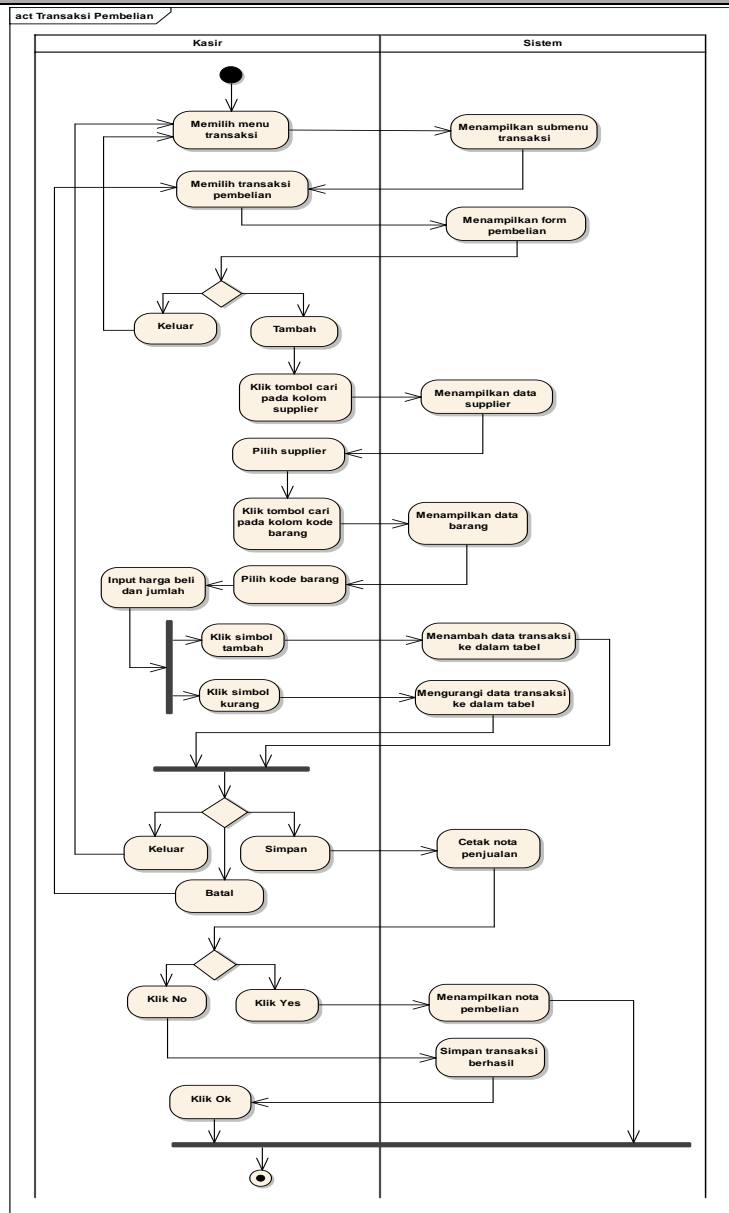
Berdasarkan dari analisis sistem berjalan yang diamati, maka Sistem informasi akuntansi penjualan dan pembelian terkomputerisasi pada Koperasi Insan Mandiri berdasarkan metode analisis WATERFALL, sistem baru memberikan manfaat yang lebih besar dibandingkan sistem manual. Rancang bangun sistem penjualan dan pembelian ini didukung dengan penggunaan Unified Modeling Language (UML) sebagai tools system, bahasa pemrograman menggunakan Java Swing, dan Database MySQL, dalam hal ini terdapat kebutuhan dalam pengelolaan data penjualan dan pembelian (Makanan dan Minuman) sistem informasi koperasi ini dirancang untuk dikelola oleh tiga user yakni kasir, bendahara, dan pemilik. Spesifikasi analisa kebutuhan sistem informasi penjualan dan pembelian barang (Makanan dan Minuman) pada Koperasi Insan Mandiri diuraikan sebagai berikut:

- A. Halaman Utama Kasir
 - A.1. Kasir melakukan login
 - A.2. Kasir membuka menu utama
 - A.3. Kasir membuka data master
 - A.3.1. Kasir memasukkan data barang
 - A.3.2. Kasir memasukkan data pelanggan
 - A.3.3. Kasir memasukkan data pemasok
 - A.4. Kasir membuka transaksi
 - A.4.1. Kasir memasukkan data penjualan barang
 - A.4.2. Kasir memasukkan data pembelian barang
 - A.5. Kasir membuka pengaturan
 - A.5.1. Kasir melakukan ganti password
 - A.6. Kasir membuka informasi
 - A.6.1. Kasir dapat melihat informasi perusahaan
 - A.7. Kasir melakukan keluar

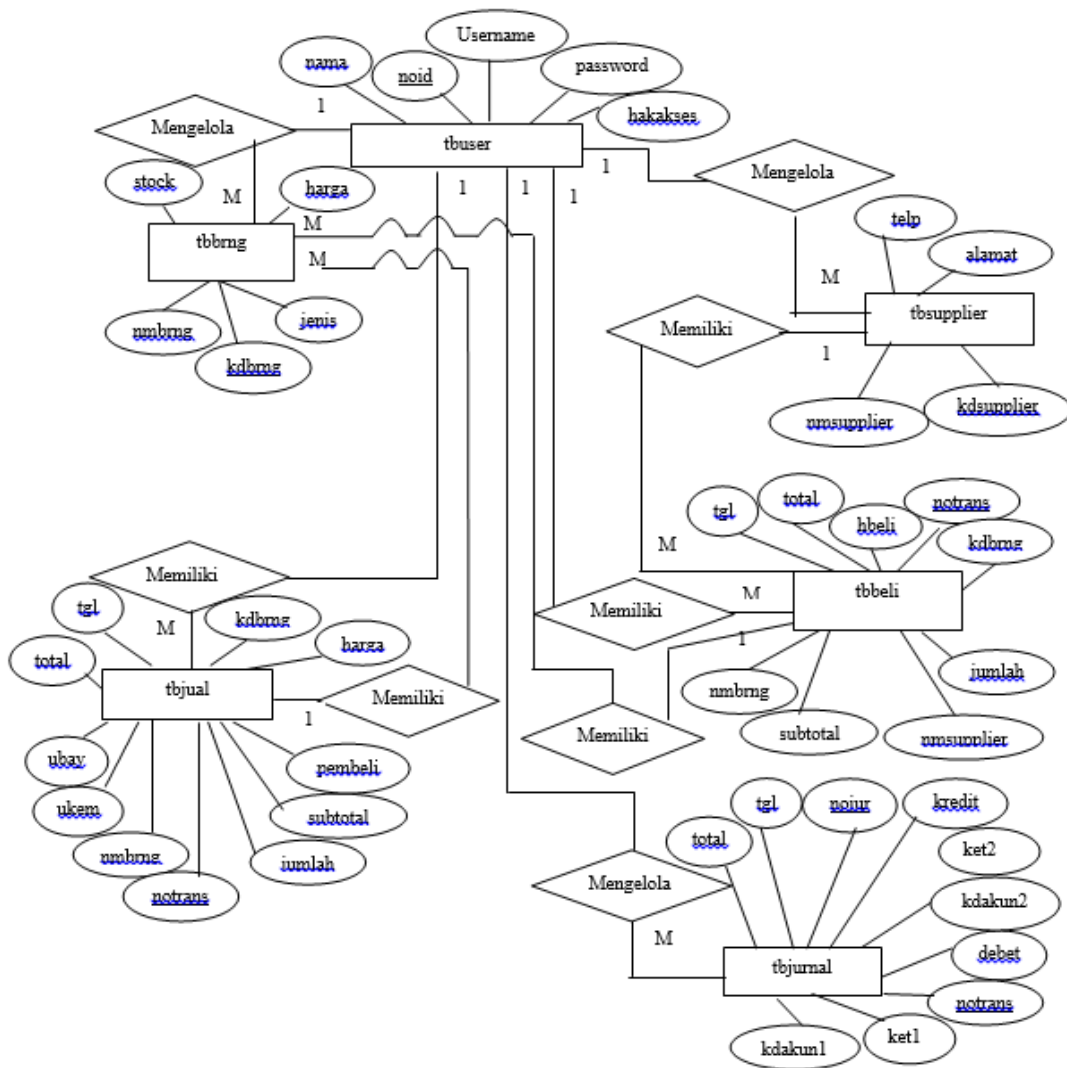
- B. Halaman Ketua
 - C.1. Ketua melakukan login
 - C.2. Ketua membuka menu utama
 - C.3. Ketua membuka laporan
 - C.3.1. Ketua mencetak laporan pembelian barang
 - C.3.2. Ketua mencetak laporan penjualan barang
 - C.3.3. Ketua mencetak laporan jurnal umum
 - C.5. Ketua membuka pengaturan
 - C.5.1. Ketua melakukan ganti password
 - B.4.2. Ketua melakukan input data pengguna
 - C.6. Ketua membuka informasi
 - C.6.1. Ketua dapat melihat informasi perusahaan
 - C.7. Ketua melakukan keluar

- C. Halaman Bendahara
 - C.1. Bendahara melakukan login
 - C.2. Bendahara membuka menu utama
 - C.3. Bendahara membuka transaksi
 - C.3.1. Bendahara melakukan input jurnal umum
 - C.4. Bendahara membuka laporan
 - C.4.1. Bendahara mencetak laporan Pembelian
 - C.4.2. Bendahara mencetak laporan Penjualan
 - C.4.3. Bendahara mencetak laporan Jurnal Umum
 - C.5. Bendahara membuka pengaturan
 - C.5.1. Bendahara melakukan ganti password
 - C.6. Bendahara membuka informasi
 - C.6.1. Bendahara dapat melihat informasi perusahaan
 - C.7. Bendahara melakukan keluar

No. Keterangan Gambar



Entity Relationship Diagram (ERD) akan menjelaskan hubungan antar table dalam database yang digunakan dalam perancangan penulis [11]. Adapun ERD rancangan sistem usulan pembelian dan penjualan barang (Makanan dan Minuman) pada Koperasi Insan Mandiri pada gambar 3.



Sumber : Hasil penelitian (2021).

Gambar 3. Entity Relationship Diagram Pembelian dan Penjualan.

Hasil yang diharapkan dari adanya pengembangan sistem informasi akuntansi penjualan dan pembelian koperasi insan mandiri ini adalah sebuah sistem terkomputerisasi yang dapat membantu mempermudah dan mempercepat dalam penginputan data pelanggan, transaksi hingga pembuatan laporan, dimana dengan sistem tersebut dapat mempermudah pengerjaan kasir atau petugas koperasi. Berikut adalah hasil Rancangan Website Sistem Informasi Akuntansi Penjualan dan Pembelian Pada Koperasi Insan Mandiri.



Sumber : Hasil Penelitian (2021).

Gambar 4. Halaman Login dan Menu Utama.

4. Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan maka dapat diambil kesimpulan yaitu mempermudah dalam pembuatan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan barang, dan laporan jurnal umum dalam penganturan jumlah persediaan barang. Dalam hal pengawasan atau kontrol terhadap pemrosesan pembelian dan penjualan barang menjadi lebih efisien, mudah dan tepat. Tidak menggunakan media kertas lagi untuk pencatatan setiap transaksi yang langsung setiap harinya.

Referensi

- [1] E. Y. Anggraeni and R. Irviani, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2017.
- [2] L. Ahmad and Munawir, *Sistem Informasi Manajemen*. Aceh: Lembaga Komunitas Informasi Teknologi Aceh, 2018.
- [3] Y. Supardi, *Semua Bisa Menjadi Programmer Web Java - Case Study*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [4] I. Akil, *Panduan UML 2.4 Singkat Tepat Jelas*. Surabaya: CV Geruda Mas Sejahtera, 2018.
- [5] A. S. Alhusain, A. T. Mauleny, N. W. Sayekti, and Lisnawati, *Koperasi Dalam Sistem Perekonomian Indonesia*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia, 2018.
- [6] M. Arif, *Supply Chain Management*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [7] M. F. Arif, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Qiara Media, 2019.
- [8] Aryanto, *Soal Latihan dan Jawaban Pengolahan Database MySQL Tingkat Pemula/Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- [9] Dadan and K. Developers, *Membuat CMS Multifitur*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [10] J. Enterprise, *Mengenal Java dan Database dengan Netbeans*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [11] E. W. Lestari, F. Ramdani, R. P. Lunak, U. Bina, and S. Informatika, "Sistem Informasi Pelayanan Jasa Cuci Kendaraan Bermotor Berbasis Web," vol. 8, no. 1, 2020.