

Sistem Informasi Geografis Untuk Pemetaan Homestay di Lombok Timur Berbasis Android

Muammad Wasil¹, L.M. Samsu², Yupi Kuspani Putra³

Fakultas Teknik Universitas Hamzanwadi

m.wasil@ymail.com¹, lmsamsu75@yahoo².com, yupi.putra@gmail.com³

Abstrak

Sistem pengelolaan informasi penginapan yang belum baik menjadi salah satu faktor penghambat dalam perkembangan pariwisata di Lombok Timur sehingga mempengaruhi para wisatawan untuk berkunjung ke tempat wisata. Keterbatasan informasi tentang tempat menginap, penginapan yang menarik, honeymoon yang indah, serta rute untuk mencapai suatu kawasan penginapan menjadi masalah yang dialami wisatawan sehingga banyak yang memilih menggunakan jasa guide. Menggunakan jasa informan tentu akan menambah biaya wisatawan dengan membayar jasa *guide* dan juga wisatawan tidak bisa menentukan lokasi penginapan sendiri, karena sudah ditentukan oleh *guide* yang digunakan. Sistem Informasi Geografis (SIG) memiliki suatu kemampuan yang dapat menghubungkan berbagai macam data pada titik tertentu di permukaan bumi, menggabungkannya, menganalisis serta memetakan hasilnya. Sistem informasi ini dapat dipergunakan sebaik-baiknya sebagai sektor pendukung kepariwisataan di Lombok Timur dan mempermudah para wisatawan mendapatkan informasi secara lengkap dan efektif.

Kata Kunci : Sistem Informasi, GIS, Android Studio, Google Maps.

Abstrack

The poor management of lodging information system is one of the inhibiting factors in the development of tourism in East Lombok, thus affecting tourists to visit tourist attractions. The limited information about the four stays, attractive lodging, beautiful honeymoon, and the route to reach an area of lodging become a problem experienced by tourists so that many choose to use the services of a guide. Menggunakan services informants travelers will certainly add cost to pay for the services *guide* and tourist also can not determine the location of the inn itself, kar e na has been determined by *guide* used. Geographic Information Systems (GIS) have an ability that can connect various kinds of data at certain points on the surface of the earth, combine them, analyze and map the results. The information system it can be used best as a supporting sector of tourism in Lombok East and easier for tourists to get information fully and effectively.

Keywords: *Information System, GIS, Android Studio, Google Maps.*

1. Pendahuluan

Pulau Lombok adalah pulau yang menjadi salah satu tujuan wisata oleh wisatawan lokal maupun mancanegara. Keindahan alamnya yang eksotik ditambah kebudayaan yang masih kental menjadikan Lombok sebagai daya tarik sendiri untuk dikunjungi. Potensi wisata yang dimiliki

bervariasi, mulai dari pantai yang berpasir putih, air terjun yang masih natural, dan berbagai macam kerajinan khas dari masyarakat. Selain itu hotel dan penginapan sebagai penunjang pariwisata di Lombok sudah banyak dibangun. Salah satu faktor yang menjadi penghambat dalam berwisata adalah sistem pengelolaan

informasi penginapan yang belum baik sehingga terkadang objek penginapan menjadi tidak dikenal dan tentunya tidak menjadi objek tujuan para wisatawan untuk berwisata. Keterbatasan informasi tentang tujuan menginap, objek penginapan yang menarik, objek honeymoon yang indah, serta rute untuk mencapai suatu kawasan penginapan menjadi masalah yang dialami calon wisatawan sehingga banyak yang memilih menggunakan jasa guide.

2. Tinjauan Pustaka

2.1. Penelitian Terkait

- Sistem Informasi Pemetaan Tempat Wisata Berbasis Android di Kabupaten Lampung Timur. Jurnal ini membahas tentang pembuatan Sistem Informasi Pemetaan Tempat Wisata Berbasis Android. Adapun Tujuan dari penelitian ini untuk merancang dan membangun sistem informasi pemetaan tempat wisata berbasis android di Kabupaten Lampung Timur untuk mengakses informasi yang berkaitan dengan pariwisata di Lampung Timur Latar Belakang. Penelitian ini menggunakan sistem informasi yang objek utamanya yaitu tempat wisata yang berada di Kabupaten Lampung Timur itu sendiri. Dan adapun manfaat dari penelitian ini adalah Memudahkan wisatawan lokal dan asing dalam mencari informasi dan letak dari pariwisata yang di Kabupaten Lampung Timur.(Adeli.,2018)
- Sistem Informasi *Toure Guide* Lombok Menggunakan Gis Berbasis Android. Jurnal ini membahas tentang pembuatan Sistem Informasi *Toure Guide* Lombok Menggunakan Gis Berbasis Android. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Membuat aplikasi *Mobile* berbasis android dan Membangun Sistem Informasi *tour guide* Lombok Menggunakan GIS Berbasis Android yang

berguna sebagai media informasi untuk para wisatawan untuk mengunjungi tempat-tempat wisata khususnya di pulau Lombok.(Haris.,2018)

2.2. Landasan Teori

1. Pengertian Sistem

Sistem adalah jaringan kerja yang terdiri dari elemen-elemen yang saling berhubungan untuk melakukan suatu kegiatan dan menyelesaikan tahapan yang akan dicapai.

2. Pengertian Informasi

Informasi juga berarti kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan pada saat ini atau pada masa yang akan datang.

3. Pengertian Perancangan Sistem

perancangan sistem adalah tahap yang dilakukan setelah melakukan analisis sistem, pendefinisian kebutuhan-kebutuhan sistem yang akan dibangun, dan persiapan untuk merancang bangun implementasi sistem dengan menggambarkan sistem yang akan dibangun.

4. Sistem Informasi Geografis (SIG)

Sistem Informasi Geografis (SIG) adalah suatu sistem yang berbasiskan komputer yang digunakan untuk menyimpan, memanipulasi, dan menganalisis informasi geografis. Teknologi ini berkembang pesat sejalan dengan perkembangan teknologi informatika atau teknologi komputer.

5. Pengertian Android

Android adalah sistem operasi mobile phone berbasis linux. Android bersifat open source yang source codenya diberikan gratis bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka

agar dapat berjalan di android. Pada mulanya, android adalah salah satu produk dari Android Inc., namun Google Inc. mengakuisisi Android Inc., dan semua kekayaan intelektual milik Android Inc. diperoleh Google Inc. yang kemudian mengembangkan kembali system android.

3. Metode Penelitian

Metode Pengumpulan data dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Literatur

Mencari bahan-bahan refrensi di perpustakaan dan internet dan memahami refrensi yang berkaitan dengan pembuatan sistem informasi geografis untuk pemetaan homestay di Lombok Timur berbasis android.

2. Observasi

Metode ini di lakukan dengan merumuskan dan melakukan pengamatan langsung di wilayah Lombok Timur.

3. Wawancara

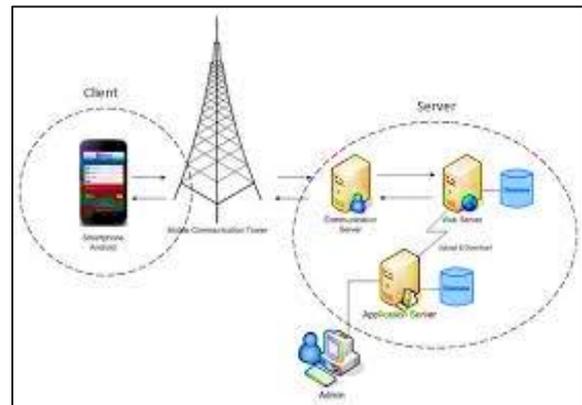
Teknik pengumpulan data dengan mengadakan dialog/wawancara dengan bapak Selamat selaku pemilik homestay dari objek yang dianalisis, sehingga ditemukan sebuah permasalahan, solusi dan pertimbangan dari hasil dialog/wawancara baik dari sudut pandang kebutuhan, keefektifan dan data yang dibutuhkan.

4. Analisa sistem

Dari hasil penelitian Homestay yang dilakukan di wilayah Kabupaten Lombok Timur, hasil observasi diperoleh data-data yang dibutuhkan untuk membuat SIG. Data yang diperoleh berupa Nama Homestay, no telpon, tarif, photo dan alamat.

Dari penelitian ini akan dibuat sebuah Sistem Informasi Geografis yang dapat memberikan informasi kepada pengguna untuk

mengetahui lokasi homestay secara *online* dan disertai rincian informasi homestay tersebut.



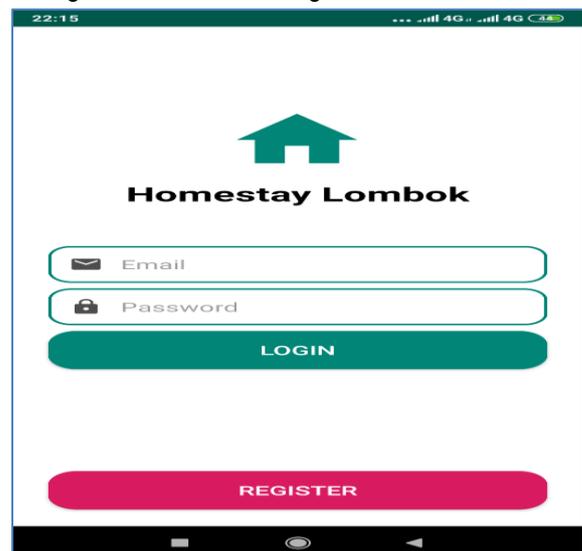
Gambar 1. Analisis sistem

4. Hasil dan Pembahasan

Aplikasi yang telah dibuat memiliki beberapa menu, berikut ini adalah menu yang telah dibuat dalam aplikasi tersebut :

a. Tampilan Menu Login

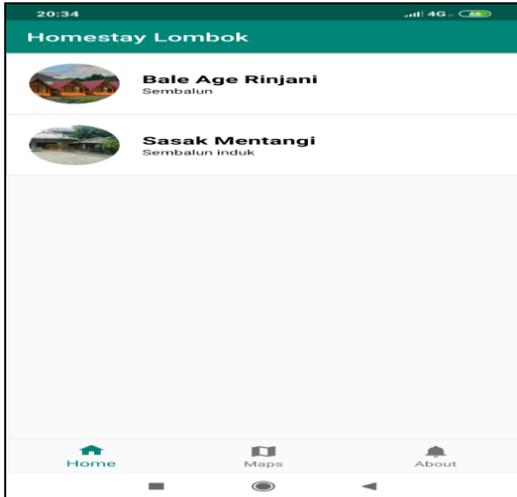
Menu ini digunakan untuk masuk ke dalam menu utama aplikasi, berikut ini adalah gambar dari menu login:



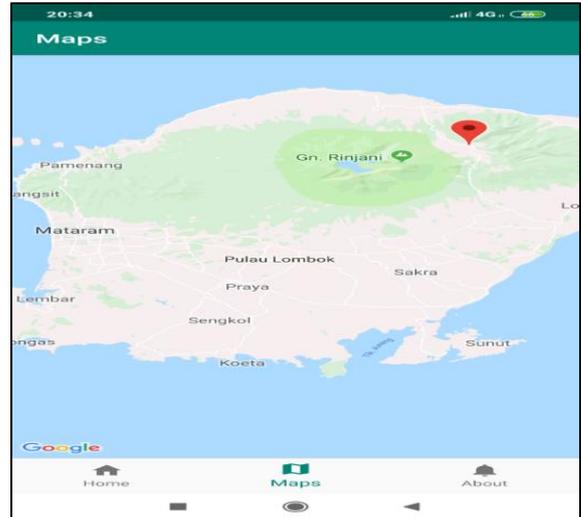
Gambar 2. Menu Login

b. Tampilan Menu Home

Menu home adalah tampilan utama dari aplikasi, menu ini menampilkan list data homestay, berikut ini adalah gambar dari menu home:



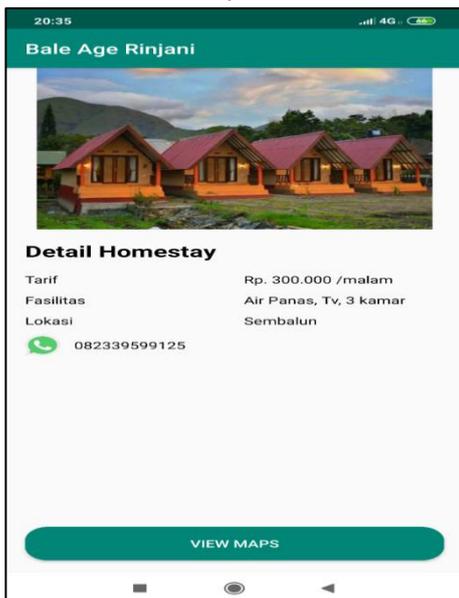
Gambar 3. Menu Home



Gambar 5. Data Maps

c. Tampilan Menu Detail Homestay

Menu ini adalah menu yang menampilkan informasi tentang homestay, berikut ini adalah menu detail homestay:



Gambar 4. Detail Home stay

d. Tampilan Maps

Menu ini menampilkan maps, dalam maps tersebut terlihat titik – titik lokasi dari homestay, berikut ini adalah tampilan dari menu maps:

5. Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan implementasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Homestay di Lombok Timur Berbasis Android dapat membantu wisatawan untuk menemukan homestay di lombok timur, juga mengenai harga, fasilitas dan nomor kontak dari homestay yang akan di kunjungi. Sistem ini dapat dikembangkan dan disempurnakan menjadi lebih baik lagi dan belum ada fasilitas admin yang mengelola data homestay.

6. Daftar Pustaka

- [1]. J Hutahaean. “ Konsep Sistem Informasi “, 2015
- [2]. Syarif, A. ‘Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724 SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SARANA PADA Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724’, 4(2), pp. 40–50.,2016
- [3]. Nugroho, Adi. 2015. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- [4]. Cahyono, N. “ Pengertian Perancangan Sistem Informasi.”, 2015
- [5]. Kadir, Abdul. 2013. Pemrograman Aplikasi Android. Andi, Yogyakarta