

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEGAWAI PADA BIDANG
BIRO UMUM KANTOR GUBERNUR SULAWESI SELATAN BERBASIS
WEB**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Meraih Gelar
Sarjana Komputer Pada Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Alauddin Makassar**

Oleh :

ASRIADI
NIM : 60900115081

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR**

2021

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulis skripsi saudari **Asriadi**, Nim: 60900115081 mahasiswa Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, **“Rancang Bangun Sistem Informasi Pegawai Pada Bidang Biro Umum Kantor Gubernur Sulawesi Selatan Berbasis Web”**, memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang Munaqasyah.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya

Makassar, November 2020

Pembimbing I



Nur Afif. S.T. M.T.
NIP.19811024200912 1 003

Pembimbing II



Rahman. S.Kom. M.T.
NIP. 70010056

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
MAKASSAR

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Asriadi
Nim : 60900115081
Tempat/Tgl.Lahir : Bulukumba 17 Agustus 1995
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Sains dan Teknologi
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Pegawai Pada Biro
Bidang Biro Umum Kantor Gubernur Sulawesi Selatan
Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri. Jika dikemudian hari terbukti bahwa ini merupakan duplikasi, tiruan, plagiat, atau dibuat orang lain, sebagian atau seluruhnya, maka skripsi dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Samata, November 2020

Penyusun


Asriadi
Nim: 60900115081

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
MAKASSAR

PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini berjudul “Rancang Bangun System Informasi Pegawai Pada Bidang Biro Umum Kantor Gubernur Sulawesi Selatan Berbasis Web” yang disusun oleh Asriadi, Nim: 60900115081 mahasiswa Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang Munaqasyah yang diselenggarakan pada hari **Rabu, 17 Februari 2021 M** dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dalam Jurusan Sistem Informasi dengan beberapa perbaikan.

Makassar, 17 Februari 2021 M

5 Rajab 1442 H

DEWAN PENGUJI

Ketua	: Sjamsiah, S.Si., M.Si., Ph.d.	(.....)
Sekretaris	: Reza Maulana, S.Kom., M.T.	(.....)
Munaqisy I	: Faizal, S.T., M.T.	(.....)
Munaqisy II	: Dr. Fatmawati, M.Ag.	(.....)
Pembimbing I	: Nur Afif, S.T., M.T.	(.....)
Pembimbing II	: Rahman, S.Kom., M.T.	(.....)

Diketahui oleh :

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Alauddin Makassar,



Prof. Dr. Muhammad Halifah Mustami, M.Pd. *[Signature]*
Nip. 197112032000031001

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji syukur kehadirat Allah swt., atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, serta Shalawat dan Salam, senantiasa tucurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad Saw, yang telah menyelamatkan manusia dari dunia Jahiliyah, menuju dunia terdidik yang diterangi dengan cahaya keilmuan sehingga skripsi dengan judul “*Rancang Bangun Sistem Informasi Pegawai Pada Bidang Biro Umum Kantor Gubernur Sulawesi Selatan Berbasis Web*” dapat terselesaikan dengan baik meski melalui banyak tantangan dan hambatan.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat utama, dalam meraih gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar. Penulis menyadari bahwa didalam penyusunan skripsi ini, tidak terlepas dari berbagai pihak yang banyak memberikan Doa, dukungan dan semangatnya.

Olehnya itu, melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada kedua orang tua penulis, Muha dan Nakira atas limpahan kasih sayang pengorbanan, dorongan semangat dan doa yang selalu dipanjatkan untuk penulis. Serta untuk saudara-saudara yang selalu memotivasi, memberi semangat dan ruang kepada penulis untuk tetap berkarya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Prof DR. H.Hamdan Juhannis, MA Ph.D.
2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Prof. Dr. Muhammad Halifa Mustami, M.Pd.
3. Ketua Jurusan dan Sekretaris Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, Bapak Faisal Akib,S.Kom., M.Kom dan Ibu Farida Yusuf, S.Kom, M.T.
4. Pembimbing I Nur Afif, ST.,MT dan Pembimbing II Rahman, S.Kom,M.T., yang telah membimbing penulis dengan Sangat baik penuh kesabaran.
5. Penguji I Faisal, S.T., M.T dan Penguji II Dr. Fatmawati, M.Ag yang telah menyumbangkan banyak ide dan saran yang membangun.
6. Seluruh Dosen Jurusan Sistem Informasi dan Teknik Informatika.
7. Evi Yuliana S.Kom, staf jurusan Sistem Informasi serta staf/pegawai dalam jajaran lingkup Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, yang telah dengan sabar melayani penulis dalam menyelesaikan administrasi pengurusan skripsi, dimana penulis merasa selalu mendapatkan pelayanan terbaik, sehingga Alhamdulillah pengurusan skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar.
8. Keluarga besar Bidang Biro Kepegawaian Kantor Gubernur Sulawesi Selatan, terimakasih atas sambutan, kesempatan, arahnya dalam proses penelitian saya dan atas sumbangsinya untuk melengkapi data aplikasi.
9. Terkhusus Keluarga Besar Jurusan Sistem Informasi angkatan 2015 “VISUAL” atas kebersamaan, kekeluargaan, dukungan, dan canda tawa yang

sering kali muncul mewarnai hari-hari penulis selama duduk di bangku kuliah.

10. Terima kasih sebesar-besarnya kepada para senior Sistem informasi yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terima kasih telah memberikan banyak sekali dukungan, motivasi agar tetap semangat dalam penyusunan skripsi ini.
11. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, namun telah banyak terlibat membantu penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bernilai ibadah disisi Allah swt dan dijadikan sumbangsi sebagai upaya mencerdaskan kehidupan bangsa, agar berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar.

Samata, November 2020



ASRIADI

NIM : 60900115081

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

DAFTAR ISI

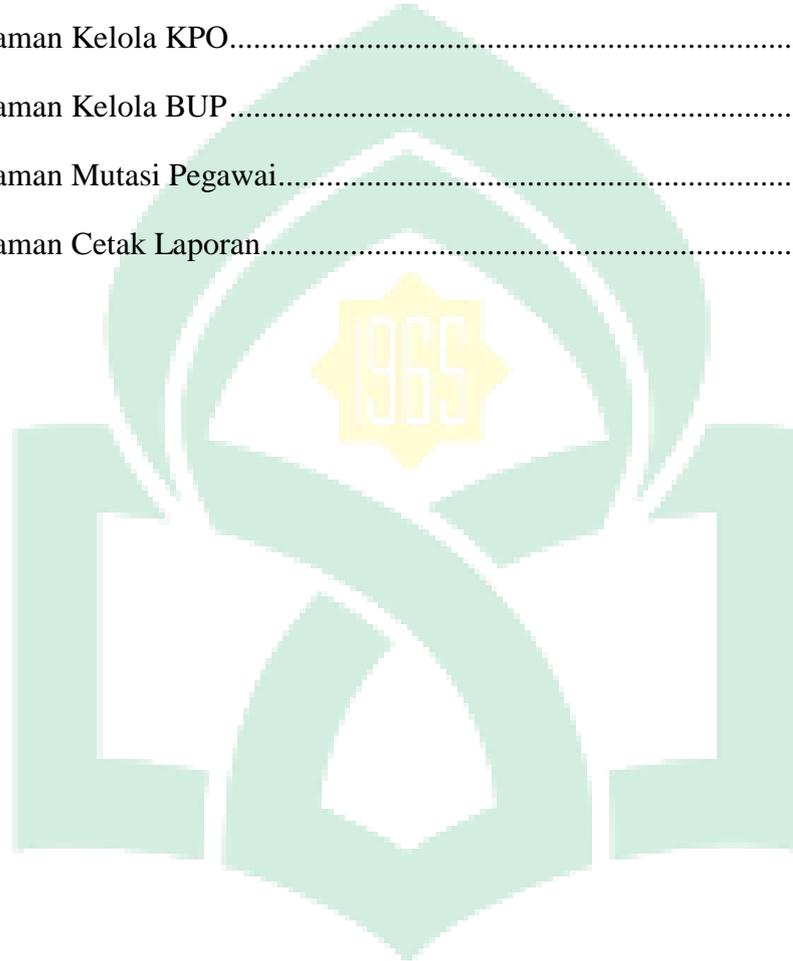
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	i
PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
ABSTRAK.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus	4
D. Kajian Pustaka.....	6
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian	8
BAB II TINJAUAN TEORITIS	9
A. Tinjauan Islam.....	9
B. Perancangan Sistem	9
C. Sistem Kepegawaian	10
D. Pemrograman	12
E. Web	13
F. Internet	14
BAB III METODELOGI PENELITIAN	16
A. Objek Penelitian.....	16
B. Desain Penelitian.....	16
C. Sumber Data.....	16
D. Metode Pengumpulan Data.....	16
E. Alat Dan Bahan Penelitian	17

F. Teknik Pengolahan dan Analisis Data	18
G. Metode Perancangan Aplikasi.....	18
H. Teknik Pengujian Sistem.....	20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	22
A. Analisis Sistem.....	22
B. Desain Perancangan Sistem	25
C. Perancangan Database.....	33
D. Perancangan <i>Interface</i>	38
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	44
A. Implementasi.....	44
B. Pengujian Sistem.....	48
C. Pengujian Kuesioner	54
BAB VI PENUTUP	67
A. Kesimpulan	67
B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	68

DAFTAR GAMBAR

III.1 <i>Medel Waterfall</i>	19
IV.1 Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan.....	23
IV.2 Diagram Sistem Yang Diusulkan.....	24
IV.3 <i>Use Case diagram</i>	25
IV.4 <i>Class Diagram</i>	26
IV.5 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pegawai	27
IV.6 <i>Sequence Diagram</i> Kelola KPO	27
IV.7 <i>Sequence Diagram</i> Kelola BUP	28
IV.8 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Mutasi Pegawai	28
IV.9 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan	29
IV.10 <i>Actifity Diagram</i> Kelola Pegawai	29
IV.11 <i>Actifity Diagram</i> Kelola KPO	30
IV.12 <i>Actifity Diagram</i> Kelola BUP	31
IV.13 <i>Actifity Diagram</i> Kelola Mutasi Pegawai	31
IV.14 <i>Actifity Diagram</i> Cetak Laporan.....	32
IV.15 <i>Interface</i> login.....	39
IV.16 <i>Interface</i> Dashboard.....	39
IV.17 <i>Interface</i> Data Pegawai	40
IV.18 <i>Interface</i> Data Keluarga.....	40
IV.19 <i>Interface</i> Mutasi Pegawai	41
IV.20 <i>Interface</i> Cetak Laporan	41
IV.21 <i>Interface</i> Master Data SKPD	42
IV.22 <i>Interface</i> Master Data Jabatan	42
IV.23 <i>Interface</i> Master Data Pangkat.....	43

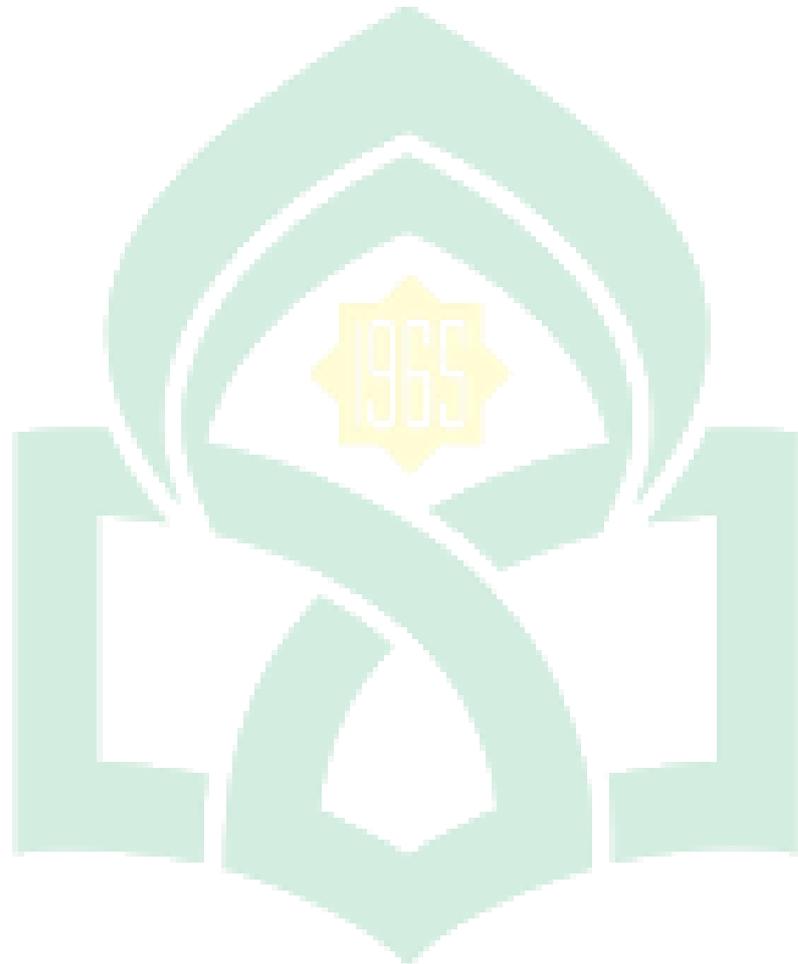
V.35 Halaman Menu Utama	45
V.36 Halaman Data Pegawai	45
V.37 Halaman Kelola KPO.....	46
V.38 Halaman Kelola BUP.....	46
V.39 Halaman Mutasi Pegawai.....	47
V.40 Halaman Cetak Laporan.....	47



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

DAFTAR TABEL

IV. 7 Tabel tb_user.....	33
IV. 8 Tabel tb_pegawai.....	33
IV. 9 Tabel tb_suatri.....	35
IV. 10 Tabel tb_anak.....	36
IV. 11 Tabel tb_mutasi.....	37
IV. 12 Tabel tb_skpd.....	37
IV. 13 Tabel tb_jabatan.....	38
IV. 14 Tabel tb_pangkat.....	38
V.12 Rancangan Pengujian.....	48
V.13 Pengujian Halaman Login.....	51
V.15 Pengujian Halaman Data Pegawai.....	51
V.16 Pengujian Halaman KPO (Kenaikan Pangkat Otomatis).....	52
V.17 Pengujian Halaman BUP (Batas Usia Pensiun).....	53
V.18 Skor Maksimum.....	55
V.19 Kriteria Skor.....	56
V.20 Hasil Kuesioner Pertanyaan Pertama.....	56
V.21 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua.....	57
V.22 Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketiga.....	58
V.23 Hasil Kuesioner Pertanyaan Keempat.....	59
V.24 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kelima.....	60
V.25 Hasil Kuesioner Pertanyaan Keenam.....	61
V.26 Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketujuh.....	62
V.27 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedelapan.....	63
V.28 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesembilan.....	64



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

ABSTRAK

Nama : Asriadi
NIM : 60900115081
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Pegawai Pada Bidang
Biro Umum Kantor Gubernur Sulawesi Selatan Berbasis
Web
Pembimbing I : Nur Afif, S.T.,M.T.
Pembimbing II : Rahman, S.Kom.,M.T

Penelitian ini di latar belakang oleh pengelolaan berkas kepegawaian pada bidang biro umum kantor gubernur sulawesi selatan yang masih menggunakan sistem manual seperti penginputan data pegawai, naik pangkat, pensiun dan mutasi pegawai. Kemajuan teknologi saat ini harusnya dapat meningkatkan pelayanan dan peningkatan Mutu SDM dalam lingkup pemerintah provinsi sulawesi selatan. Hal inilah yang membuat peneliti untuk membuat sistem informasi kepegawaian. Adapun tujuan dari penelitian ini untuk memudahkan proses pengurusan administrasi kepegawaian pada bidang biro kepegawaian kantor gubernur sulawesi selatan.

Pada penelitian ini menggunakan jenis penelitian deskriptif kualitatif dengan menggunakan metode pengumpulan data yaitu wawancara, observasi dan studi literatur. Aplikasi ini di uji menggunakan *Black Box*, menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL.

Dari penelitian ini menghasilkan perancangan dan aplikasi sistem informasi kepegawaian di bidang biro kepegawaian kantor gubernur sulawesi selatan. Kesimpulan dari penelitian ini yaitu dapat memudahkan bidang biro kepegawaian kantor gubernur sulawesi selatan untuk mempermudah menjalankan sistem administrasi guna untuk meningkatkan pelayanan dan peningkatan mutu SDM bagi Aparatur Sipil negara pada pemerintah propinsi sulawesi selatan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Kpegawaian, Berbasis , Web

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Sistem informasi khususnya sistem informasi kepegawaian adalah sebuah sistem yang sangat penting yang bertujuan untuk mengolah data pegawai yang sangat dibutuhkan seiring meningkatnya permintaan akan data dan informasi saat ini. Hal ini membuktikan bahwa dalam meningkatkan permintaan data dan informasi maka perlunya sebuah sistem informasi yang handal dalam pengolahan data seperti data kepegawaian. Namun dalam hal ini pelaksanaan sistem informasi kepegawai yang ada di SDM Kantor Gubernur Sulawesi Selatan khususnya pada Bidang Biro Umum dan Perlengkapan yang masih menggunakan sistem Manual, seperti dalam hal penginputan data pegawai, pengolahan data kenaikan pangkat, pensiun serta mutasi pegawai kemudian pengecekan masa kerja. Oleh sebab itu maka dibutuhkan sebuah sistem informasi kepegawaian itu dengan tujuan untuk mempermudah proses penginputan, pengajuan data-data kenaikan pangkat, pensiun, serta mutasi pegawai, sehingga dapat mempercepat pekerjaan serta pengecekan masa kerja pegawai tersebut.

Dengan adanya kemajuan teknologi informasi saat ini tentunya sangat berpengaruh dalam kinerja sehari-hari misalnya dalam suatu instansi pemerintahan yang mengandalkan sumber daya manusia yang dimana merekalah yang berperan aktif serta menjadikan komponen utama dalam menangani, mengolah dan meningkatkan suatu organisasi. Seiring dengan

pemanfaatan teknologi sistem informasi maka memacu berbagai pihak untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat dan terpercaya. Dalam mendukung tercapainya tujuan instansi yang lebih baik, maka dibutuhkan sistem terotomatisasi yang mampu meningkatkan dalam penyampaian suatu informasi. Sebagaimana Firman Allah Swt dalam QS Al 'Ash-shaff :4 yang berbunyi:

إِنَّ اللَّهَ يُحِبُّ الَّذِينَ يُقَاتِلُونَ فِي سَبِيلِهِ صَفًّا كَانَهُمْ بُنْيَانٌ مَّرصُومٌ ۙ

Terjemahnya:

Katakanlah; “Sesungguhnya Allah menyukai orang yang berperan di jalan-Nya dalam barisan yang teratur seakan-akan mereka seperti suatu bangunan yang tersusun kokoh” (Kementerian Agama RI,2012)

Ayat tersebut menjelaskan bahwa (Sesungguhnya Allah menyukai) Sertainya selalu menolong dan memuliakan (orang-orang yang berperang di jalannya dalam barisan yang teratur). Lafal shaffan merupakan hal atau kata keterangan keadaan, yakni dalam keadaan berbaris rapi (seakan-akan mereka seperti bangunan yang tersusun kokoh) yakni sebagian di antara mereka menempel rapat dengan sebagian yang lain lagi (Tafsir Al-Jalalain 2015)

Seperti yang diketahui bahwa kemajuan teknologi masa kini yang berkembang dengan sangat pesat. Hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya inovasi yang telah dibuat yang dipengaruhi oleh tingginya akan kebutuhan teknologi yang menyediakan informasi secara akurat, efektif dan efisien. Dengan berkembangnya teknologi komputer tentunya mempengaruhi kinerja

manusia sebagai informasi yang berbasis komputer semakin meningkat.

Firman Allah swt dalam QS Al 'Ashr yang berbunyi:

وَالْعَصْرِ ۱ إِنَّ الْإِنْسَانَ لَفِي خُسْرٍ ۲ إِلَّا الَّذِينَ ءَامَنُوا وَعَمِلُوا الصَّالِحَاتِ وَتَوَاصَوْا
بِالْحَقِّ وَتَوَاصَوْا بِالصَّبْرِ ۳

Terjemahnya:

"Demi masa Sesungguhnya manusia benar benar dalam kerugian, kecuali orang-orang yang beriman dan mengerjakan kebajikan serta saling menasehati untuk kebenaran dan saling menasehati dalam kesabaran". (Kementerian Agama RI, 2012)

Ayat tersebut menjelaskan bahwa telah cukup bagi manusia untuk mendorong mereka agar memegang teguh agama Allah dengan beriman, beramal shalih bertakwa kepada Allah, dan bersabar atas semua itu (Tafsir Ibnu Katsir 8/499).

Pada kantor gubernur Sulawesi Selatan Biro Umum dan perlengkapan Sekretariat Daerah Provinsi Sulawesi Selatan merupakan Biro umum dan perlengkapan setda Provinsi Sulawesi Selatan sebagai organisasi yang mewujudkan pelayanan yang efektif, efisien, terukur yang mendukung penyelenggaraan pemerintahan dan pembangunan, Tetapi pada bagian administrasi yang mempunyai tugas dalam melakukan pencatatan dan pengolahan data informasi pegawai dan laporan, yaitu penginputan data pegawai, kenaikan pangkat, pensiun, serta mutasi pegawai. Adapun observasi serta wawancara yang didapatkan pada salah satu pegawai di Biro Umum dan Perlengkapan dimana pada bagian Administrasi terdapat beberapa masalah seperti penginputan data pegawai laporan dan pencarian data data kenaikan

pangkat, pensiun serta mutasi pegawai. Sehingga memberikan ketidaknyamanan pada pelayanan yang efektif dan efisien karena tidak terorganisasinya penyimpanan data-data kepegawaian sehingga membutuhkan suatu sistem untuk memecahkan masalah tersebut.

Kepegawaian yang merupakan sebuah kegiatan pengelola sumber daya manusia pada satu organisasi yang pada umumnya kepegawaian adalah sebuah kegiatan pengelola data informasi contohnya kenaikan pangkat, pensiun, dan mutasi pegawai, serta hak yang harus didapatkan oleh pegawai tersebut.

Dengan adanya Sistem Pengelolaan Data Pegawai di Biro Umum dan Perlengkapan ini diharapkan dapat mempermudah dalam mengakses informasi dan dapat mempercepat pengelolaan data pegawai di bagian kepegawaian. Berdasarkan masalah yang ditemukan pada latar belakang di atas maka penulis merancang sebuah sistem berbasis *website* dan skripsi dengan judul, *Rancang Bangun Sistem Informasi Pegawai Pada Bidang Biro Umum Kantor Gubernur Sulawesi Selatan Berbasis Web*.

B. Rumusan masalah

Dengan melihat pada latar belakang diatas maka disusun rumusan masalah yang akan dibahas yaitu: Bagaimana merancang sebuah sistem informasi untuk dapat mengelola penginputan data pegawai, kenaikan pangkat, pensiun, serta mutasi pegawai pada biro umum dan perlengkapan kantor gubernur Sulawesi Selatan.

C. Fokus Penelitian Dan Deskripsi Fokus

Dalam penyusunan tugas akhir ini lebih terarah, maka dengan penelitian ini difokuskan pada pembahasan sebagai berikut:

1. Sistem ini dirancang untuk mencari data pegawai dengan cepat pada bidang biro umum dan perlengkapan
2. Sistem ini dirancang dengan berbasis *web*
3. Sistem ini bersifat umum pada biro umum dan perlengkapan kantor gubernur Sulawesi selatan
4. Target yang akan menggunakan sistem ini adalah bagian bidang biro umum dan perlengkapan kantor gubernur Sulawesi selatan.

Untuk mempermudah pemahaman dan memberikan gambaran serta menyamakan persepsi antara penulis dan pembaca, maka dikemukakan penjelasan yang sesuai dengan deskripsi fokus dalam penelitian ini. Adapun deskripsi fokus dalam penelitian ini adalah:

1. Sistem ini berbasis *Web* agar lebih efektif dan efisien digunakan oleh Administrasi di bidang biro umum dan perlengkapan Provinsi Sulawesi Selatan.
2. Sistem ini dapat menampung banyak data file pegawai dan laporan data data pegawai yang harus diberikan kepada pimpinan
3. Target pengguna rancangan sistem ini adalah bagian administrasi biro umum yang berwenang untuk mengakses *Web* tersebut.

D. Kajian Pustaka

Terdapat beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya dan yang sering digunakan sebagai bahan atau acuan penelitian ini antara lain:

1. Fachlevi (2017) dengan penelitiannya yang berjudul “*Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Di Bagian Kepegawaian SdN Binakarya I Kabupaten Garut*”. Dari penelitian ini bertujuan untuk perancangan sebuah sistem yang dapat mengolah data kepegawaian yang berbasis web pada Sdn Binakarya Garut yang dapat mengefisienkan waktu dan pencarian data pegawai dan penataan data data sehingga lebih tertata file data tersebut. Adapun persamaan penelitian sebelumnya dengan penulis teliti yaitu sama sama perancangan sebuah sistem. Sementara penelitian sebelumnya dengan yang teliti yaitu jika pada peneliti sebelumnya sistem pencatatan dan pelaporan kenaikan pangkat saja sementara yang penulis teliti mencakup secara umum pada biro umum dan perlengkapan.
2. Rusdi (2016) Penelitiannya yang berjudul “*Sistem Informasi Kepegawaian Outsourcing Berbasis Web Pada Pt. Supraco Indonesia Jakarta*” Tujuan penelitian ini adalah merancang sebuah sistem informasi untuk mengolah data kepegawaian dengan mudah dalam proses administrasi mencari data data yang akan dikirim ke kantor yang akan diproses lebih lanjut untuk dijadikan laporan data perusahaan. Adapun persamaan penelitian sebelumnya dengan penulis teliti yaitu sama sama perancangan sebuah sistem informasi kepegawaian. Sementara perbedaan penelitian sebelumnya sistem ini mencakup Pt. Supraco Indonesia Jakarta sedangkan yang penulis

mencakup Biro Umum Pelengkapan Kantor Gubernur Sulawesi Selatan.

3. Panggabean (2015) dalam penelitiannya yang berjudul "*Sistem Informasi Kepegawaian Pada Rumah Sakit Umum Sari Mutiara Medan*" Dalam penelitian ini bertujuan pencangan sistem kepegawaian dalam mengimputan dan pencarian data pegawai yang di ubah sesuai dengan kebutuhan Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian yang menggunakan Metode *Rapid Application Develoment*. Kemudian persamaan penelitian sebelumnya dengan yang penulis teliti yaitu sama sama perancangan sebuah sistem informasi kepegawaian. Sedangkan perbedaannya yaitu penelitian sebelumnya dengan yang diteliti yaitu menggunakan metode *Rapid Application Develoment*. sedangkan yang penulis teliti menggunakan metode *waterfall*.
4. Permatasari (2016) dalam penelitiannya berjudul "*Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pegawai Pada Kantor Kecamatan Ajangale Kabupaten Bone Berbasis Web*". Dalam Penelitian ini bertujuan mencangan sistem kepegawaian dalam mengimputan dan dan pencarian data pegawai yang di ubah sesuai dengan kebutuhan Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian yang menggunakan metode *Waterfall model*. Kemudian persamaan penelitian sebelumnya dengan yang penulis teliti yaitu sama sama perancangan sebuah sistem informasi kepagawaian. Sedangkan

perbedaannya adalah penelitian ini di kantor desa sedangkan penulis pada kantor gubernur

E. Tujuan dan kegunaan Penelitian

1. Tujuan penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis *web* yang dapat mempermudah administrasi pada bidang Biro Umum dan Perlengkapan kantor Gubernur Sulawesi Selatan.

2. Kegunaan penelitian

Diharapkan dengan adanya kegunaan penelitian ini mendapatkan beberapa manfaat yang mencakup tiga hal penting berikut:

1. Mempermudah dalam mengolah data pegawai pada Administrasi di bidang Biro Umum dan Perlengkapan.
2. Memberikan pelayanan yang efektif dan efisien dalam mengolah data pegawai.
3. Serta memberikan pelaporan data pegawai yang mudah mulai dari kenaikan pangkat, pensiunan, dan mutasi pegawai.

BAB II

TINJAUAN TEORITIS

A. Biro Umum dan Perlengkapan kantor Gubernur Sulawesi Selatan

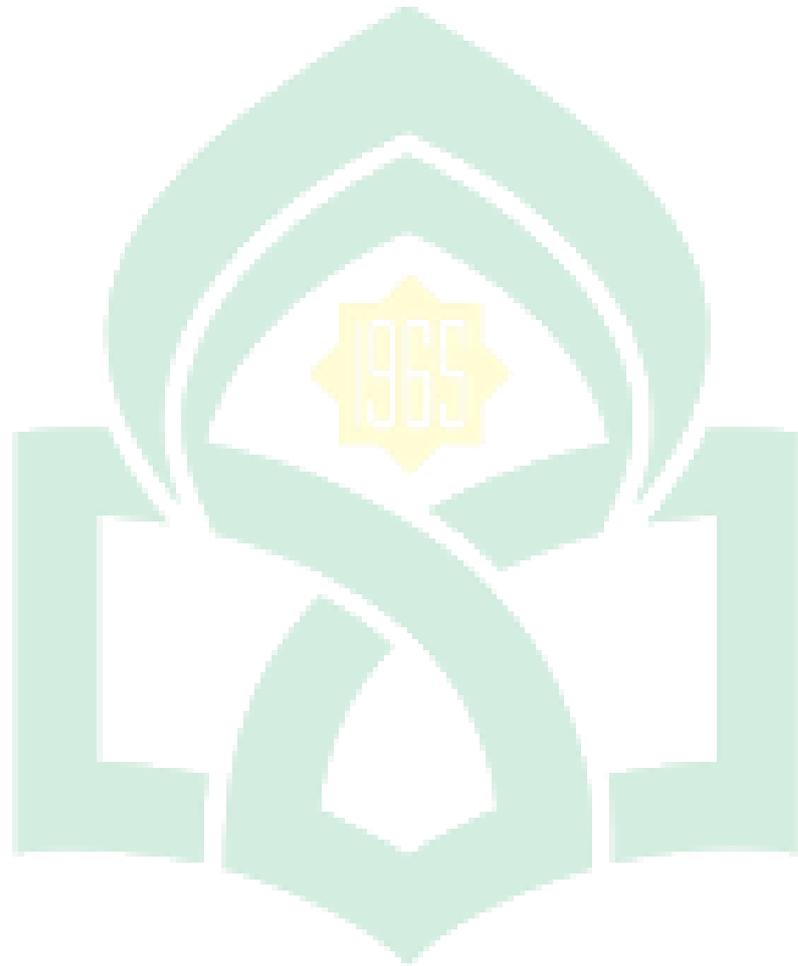
Biro Umum Dan Perlengkapan Sekretariat Daerah Provinsi Sulawesi Selatan merupakan lembaga pemerintahan yang bertugas melakukan urusan tata usaha, perlengkapan dan rumah tangga. Biro Umum dan Perlengkapan sekretariat daerah Provinsi Sulawesi Selatan yang merupakan bagian dari SKPD (Satuan Kerja Perangkat Daerah).

Dalam struktur pemerintahan daerah Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) yang merupakan entitas pengolahan sistem informasi data yang mempunyai kewajiban melakukan pencatatan atas laporan dan pegawai antara lain yaitu kenaikan pangkat, pensiunan, serta mutasi pegawai yang terjadi pada ruang Lingkungan Biro Umum dan Perlengkapan (Mohammad Reza Fachlevi 2017). Merupakan sebuah sistem yang bertujuan untuk mengelola data kepegawaian dengan sebuah kebutuhan akan informasi pada saat ini yang semakin meningkat dimana hal ini menuntut kinerja sebuah sistem informasi dengan cepat dan dapat di percaya dalam sistem informasi tersebut.

B. Perancangan Sistem

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi merupakan hal yang sangat penting bagi setiap manusia terutama bagi suatu Organisasi yang memerlukan banyak sekali kebutuhan informasi

untuk mengembangkan suatu organisasi sendiri. Dengan kehadiran komputer



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

disarankan sangatlah penting perancangan sebuah sistem dalam kehidupan komputer yang dirancang tidak lain untuk membantu manusia dalam hal pemecahan masalah. Penggunaan teknologi informasi didukung oleh komputer yang digunakan untuk mengumpulkan data mengolah data dan memperoleh data. Dimana adanya perancangan sebuah sistem yang mampu membantu kinerja sistem operasional perusahaan serta lebih menunjang keefektifan pekerjaan dengan menggunakan komputer dibantu dengan sebuah sistem pekerjaan akan lebih mudah dan lebih cepat untuk di selesaikan. Dengan dukungan dan komputerisasi cara kerja suatu sistem sebelumnya manual mengubah cara kerja menjadi lebih efektif dan efisien (Erwin Panggabean 2015)

C. Sistem kepegawaian

Sistem kepegawaian merupakan suatu sistem informasi yang berfungsi untuk mengelola data, manajemen dan administrasi kepegawaian sebuah instansi, perguruan tinggi maupun perusahaan. (Berliana Yuni Sari 2017). Dalam Instansi pemerintahan, sistem kepegawaian menangani pengelolaan data kepegawaian khususnya meliputi pendataan pegawai, proses perencanaan dan informasi kepegawaian, penggajian, penilaian angka kredit, mutasi pegawai dan sistem pelaporan. Namun dalam sistem kepegawaian tadi tidak dapat dilaksanakan jika data mentah pegawai sendiri belum ada, maka dari itu dibutuhkan data mentah pribadi untuk dikelola seperti fungsi sistem kepegawaian yang dijelaskan diatas.

Setelah data mentah tiap pegawai di input kedalam database sistem kepegawaian maka sistem dapat memproses sesuai dengan kebutuhan instansi yang menggunakan sistem tersebut. Kebanyakan instansi pemerintahan membutuhkan *report* (laporan) seperti analisis beban kinerja (ABK), analisis jabatan (ANJAB), daftar urut kepegawaian (DUK), riwayat kenaikan pangkat (KP), data pegawai yang akan naik pangkat secara reguler, data DP3 pegawai, riwayat jabatan, riwayat diklat, riwayat diklat teknis maupun fungsional, data fungsional yang telah maupun yang akan pensiun, data keluarga PNS, dan berbagai *report* lain yang telah disiapkan dengan baik.

Dengan begitu dalam pelaksanaan pelayanan administrasi dalam instansi pemerintahan kepegawaian dapat maksimal dilakukan, serta mampu menyajikan informasi kepegawaian kapan saja, sehingga informasi yang diminta dapat tepat waktu, tepat sasaran dan akurat. Di lain sisi pimpinan dapat menganalisis untuk kebutuhan pengambilan kebijakan dalam menentukan jumlah pegawai baru yang dibutuhkan berdasarkan analisis beban kerja (ABK) dan analisis jabatan (ANJAB).

D. Pemrograman

1. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP sering dipakai para *programmer* untuk membuat sebuah situs *web* yang bersifat dinamis karena gratis dan berguna dalam merancang aplikasi *web*.

Supono dan putratama (2018:3) mengemukakan bahwa “PHP (PHP: *Hypertext Preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang berbasis *server-side* yang dapat ditambahkan ke dalam HTML”. Sedangkan menurut solichin (2018:11) mengemukakan bahwa “PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman berbasis *web* yang ditulis oleh dan untuk mengembangkan *web*”. PHP merupakan bahasa (*script*) pemrograman yang sering digunakan pada sisi *server* sebuah *web* (Wahana Komputer 2019:1).

Kumpulan kutipan diatas menerangkan bahwa *hypertext preprocessor* (PHP) merupakan bahasa pemrograman untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis *web* dan bersifat *open source* dan ditanamkan ke dalam *script* HTML.

2. MySQL

MYSQL dikategorikan sebagai perangkat lunak dan sistem pembuatan *database* yang bersifat terbuka (*open source*) dan berjalan di berbagai sistem operasi baik *windows* maupun *linux*.

Menurut Wahana Komputer (2019:111) mengemukakan bahwa: Mysql adalah salah satu aplikasi *server* yang digunakan untuk memajemen suatu data dan banyak digunakan khalayak di seluruh dunia. Fungsi terpenting dari Mysql adalah sebagai *content*

management suatu *website*, yaitu mengatur informasi yang ditampilkan suatu *website*.

Menurut Ahmar (2013:11) mengemukakan bahwa “MYSQL adalah sistem yang berguna untuk melakukan proses pengaturan koleksi-koleksi struktur data (*database*) baik meliputi proses pembuatan atau pengelolaan *database*”. Mysql merupakan *software database* yang mengelola tipe data relasional, menyimpan data-data tersebut kedalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan (Zaki dan Smitdev, 2018:94).

Jadi Mysql adalah sebuah perangkat lunak yang dapat membuat *database* yang bersifat *open source* dan sebagai sumber dan pengelolaan data untuk membangun aplikasi *web*.

E. Web

Aplikasi berbasis *web* yang digunakan para programmer atau pengembang aplikasi berbasis *web*. Fitur-fitur aplikasi berbasis *web* biasanya berupa data persistence, mendukung transaksi dan komposisi halaman *web* dinamis yang dapat dipertimbangkan sebagai hibridisasi antara hypermedia dan sistem informasi.

Menurut Simarmata (2010:56) “aplikasi web adalah sebuah sistem informasi yang mendukung interaksi pengguna melalui antarmuka berbasis *web*”. Aplikasi berbasis *web* dapat dijalankan apabila tersedia minimal dua software utama, yaitu web server dan web browser (Sunyoto, 2007:1). Aplikasi berbasis web merupakan aplikasi

yang terletak pada server, yang merupakan perpanjangan dari web server untuk mengirim dan memproses informasi yang dikirim ke browser menjadi dinamis dengan adanya aplikasi tersebut (Supriyanto dan Muhsin, 2008:127).

Maka dari itu, aplikasi berbasis web merupakan aplikasi yang dapat diakses melalui web browser yang mendukung interaksi pengguna melalui antarmuka yang terletak pada web server.

3. *Internet*

Internet digunakan sebagai media penghubung pertukaran informasi melalui jaringan online yang menghubungkan website-website yang ada. internet juga dapat dikategorikan sebagai penghubung antar media komputer di seluruh dunia.

Menurut Sofia dan Prianto (2010:1) mengemukakan bahwa “Internet merupakan kumpulan dari jutaan komputer di seluruh dunia yang terkoneksi satu sama lain”. Sedangkan menurut Zaki dan SmithDev Community (2008:1) menyatakan bahwa “Internet adalah jaringan komputer skala dunia yang memungkinkan orang-orang untuk saling berhubungan menggunakan berbagai layanan, seperti email, chat online, transfer file, dan halaman web (WWW)”.

Internet adalah kelompok atau kumpulan jutaan komputer. Penggunaan internet memungkinkan kita untuk mendapatkan informasi dari komputer yang ada di dalam kelompok tersebut dengan asumsi bahwa pemilik komputer memberikan izin akses. Untuk mendapatkan

sejumlah informasi, sekumpulan protokol harus digunakan, yaitu sekumpulan aturan yang menetapkan bagaimana suatu informasi dapat dikirim dan diterima (Simarmata, 2010:47).

Internet dapat diartikan sebagai alat penghubung sistem sistem atau media penghubung para pengguna untuk mengakses informasi yang terdapat dalam jaringan *world wide web* (WWW) diseluruh dunia.



BAB III

METEDOLOGI PENELITIAN

A. Objek Penelitian

Objek yang dijadikan penelitian dalam penulisan penelitian ini adalah bagian Administrasi Biro Umum Dan perlengkapan Gubernur Sulawesi Selatan.

B. Desain Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode analisis deskriptif dengan pendekatan kuantitatif. Sebagaimana yang dikemukakan oleh Nana sudjana dan Ibrahim (1989:64) bahwa penelitian deskriptif merupakan penelitian yang berusaha mendiskripsikan suatu gejala, peristiwa dan kejadian yang terjadi pada saat sekarang dimana peneliti berusaha memotret peristiwa dan kejadian yang menjadi pusat perhatian untuk kemudian digambarkan sebagaimana adanya.

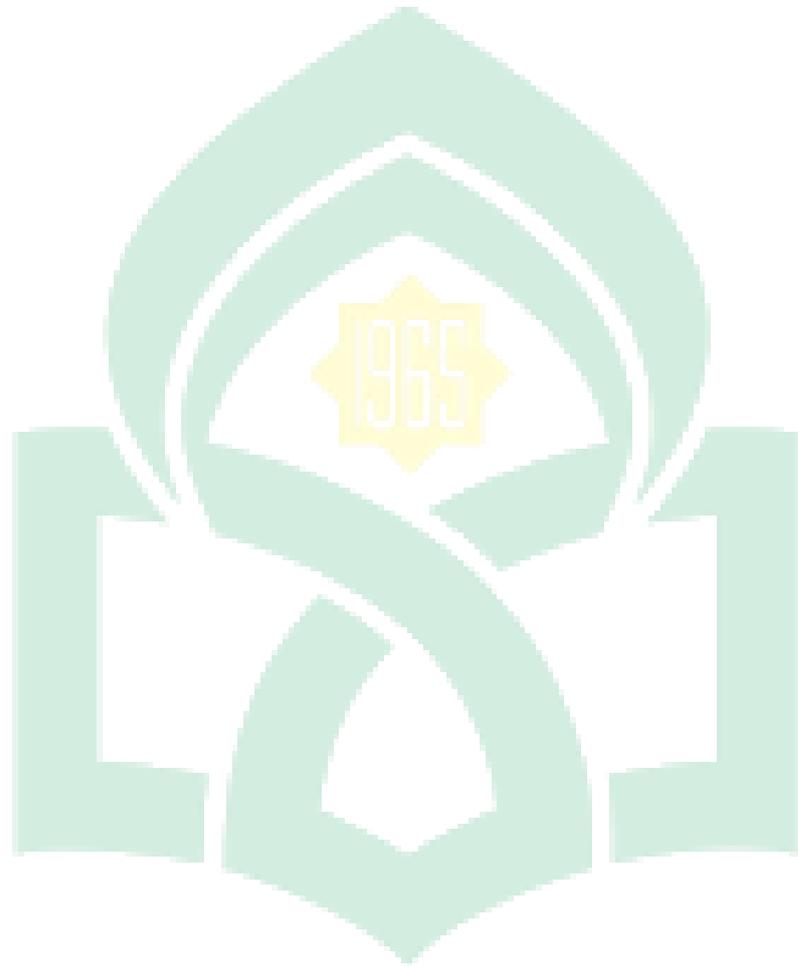
C. Sumber Data

Adapun Sumber Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan melakukan wawancara pada yang berwenang atau Administrasi bagian Biro Umum Perlengkapan Gubernur Sulawesi Selatan.

D. Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian untuk sistem ini adalah:

- a. Observasi adalah metode atau cara untuk memahami, mengamati apa yang menjadi masalah pada objek tersebut.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

- b. Mengumpulkan beberapa metode studi pustaka untuk mengumpulkan daya yang bersumber dari buku referensi, jurnal, *website*, dan bacaan yang terkait dengan judul penelitian yang dapat menunjang pemecahan permasalahan yang didapatkan dalam penelitian tersebut.
- c. Wawancara adalah merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui berhadapan langsung dan tanya jawab langsung peneliti dan narasumber atau sumber data.

E. Alat Dan Bahan Penelitian

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan dan menguji coba adalah Acer Aspire, dengan spesifikasi:

2. Prosesor Intel® Core™ i3-600U
3. RAM 4GB DDR4
4. Harddisk 1000GB Serial ATA 5400 RPM

2. Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 10 64 bit
2. PHP
3. Xampp
4. Sublime text
5. MySQL

F. Teknik Pengolahan Dan Analisis Data

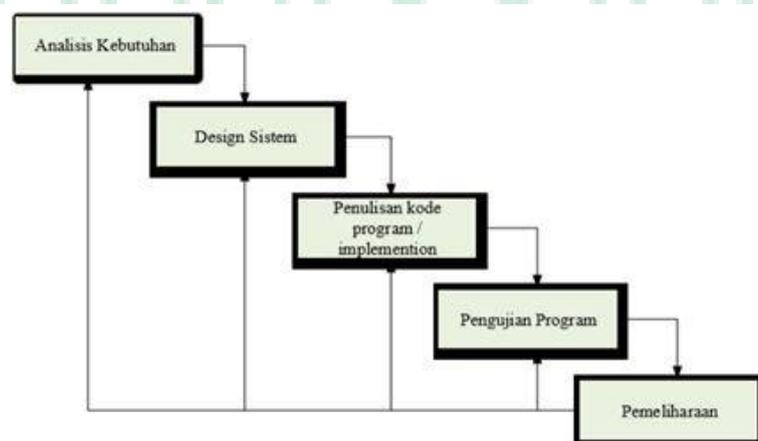
Untuk menganalisa data yang terbagi menjadi dua yaitu, metode analisis kuantitatif dan metode analisis kualitatif. Analisis kuantitatif ini menggunakan data statistik dan dapat dilakukan dengan cepat. Sedangkan metode analisis kualitatif adalah dimana data yang di peroleh melalui hasil pengamatan dan hasil wawancara yang semuanya disusun di lokasi penelitian dengan melakukan analisis data dengan memperkaya informasi. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode analisis kualitatif. Analisis kualitatif adalah prosedur penelitian yang menghasilkan data deskripsi berupa kata-kata tertulis atau lisan dari orang-orang dan perilaku yang akan di amati.

G. Metode Perancangan Aplikasi

Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengembangan sistem yaitu *waterfall*. Adapun yang dimaksud *waterfall* yaitu salah satu metode dalam SDLC yang mempunyai ciri khas, pengerjaan setiap fase dalam *waterfall* harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya. *Metode waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear.

Adapun langkah-langkah *waterfall* sebagai berikut:

Analisa, Desain Penulisan, Pengujian, Dan Penerapan serta Pemeliharaan



(Mulyadi,2013).

Gambar III.1. *Medel Waterfall* (Yogiyanto, 2008)

Tahapan tahapan dari metode *waterfall* adalah sebagai berikut:

a. *Requirement Analysis*

Seluruh kebutuhan *software* harus bisa di dapatkan dalam fase ini, termaksud di dalamnya pengumpulan melalui metode wawancara dan observasi pada keinginan pemakai nantinya.

b. *Analysis*

Tahap dimana kita menejermahkan kebutuhan pengguna kedalam spesifikasi kebutuhan sistem atau SRS (*System Requirement Specification*). Spesifikasi kebutuhan sistem ini sifatnya menangkap semua yang dibutuhkan sistem dan dapat terus diperbaruhi secara *iterative* selama berjalan proses pengembangan sistem.

c. *Desaign*

Tahap dinamia dimulai dengan pertanyaan masalah dan diakhiri dengan rincian perancangan yang dapat ditransformasikan ke sistem Operasional. Transformasi ini untuk mencakup seluruh aktivitas pengembangan perancangan.

d. *Coding*

Pada tahap ini dilakukanlah penghalusan rincian perancangan ke penyebaran sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna. Transformasi ini juga mencakup perancangan peralatan yang menggunakan prosedur-prosedur pengoperasian deskripsi orang-orang yang akan menggunakan sistem dan sebagainya.

e. Implementasi

Implementasi yang akan digunakan meliputi proses pembuatan aplikasi yang sesuai dengan perancangan awal, dan membuat prototype untuk mengetahui kekurangan atau masalah yang dihadapi.

f. Evaluasi

Evaluasi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi tersebut yaitu evaluasi sistem. Evaluasi sistem dengan melakukan percobaan-percobaan kepada aplikasi tersebut dan mencari kekurangan-kekurangan yang ada serta memperbaikinya (Pressman 2010).

H. Teknik Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses menampilkan sistem dengan maksud untuk menemukan kesalahan pada sistem, sebelum sistem tersebut diberikan kepada user, selain pengujian ini sangatlah diperlukan untuk mengetahui tingkat keakuratan sistem tersebut.

Pengujian dikatakan baik dan berhasil jika memiliki peluang untuk memunculkan dan mendapatkan kesalahan yang belum diketahui. Bukan untuk memastikan tidak ada kesalahan tetapi untuk mencari sebanyak mungkin kesalahan dalam sistem (Azmi,2011)

Dalam penelitian ini, digunakan 2 kategori pengujian yaitu pengujian perangkat lunak dan pengujian pencapaian tujuan penelitian dalam hal kemudahan pelayanan administrasi. Untuk pengujian perangkat lunak, metode pengujian sistem yang digunakan adalah *Black-Box Testing*. Pengujian *Black-Box* testing merupakan metode yang digunakan untuk menemukan kesalahan dan mendemonstrasikan fungsional aplikasi saat dioperasikan, apakah input diterima dengan benar (Musthafa 2014). Sedangkan pengujian pencapaian tujuan penelitian menggunakan kuisener untuk mengetahui seberapa besar dampak setelah sistem digunakan dan sebelum digunakan dalam pelayanan administrasi.

BAB IV

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

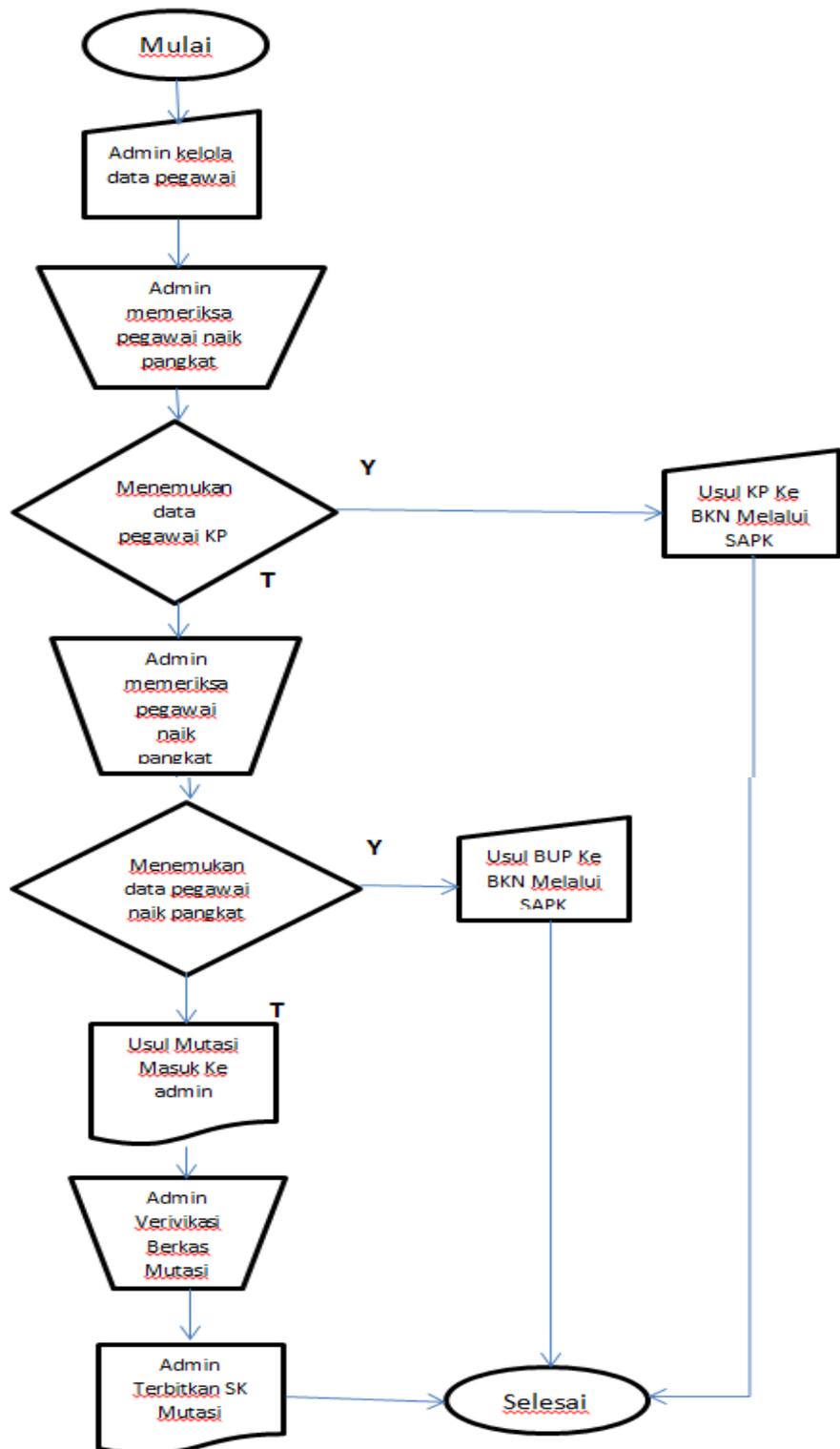
A. Analisis Sistem

Sebelum melakukan perancangan sistem yang baru terlebih dahulu dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini. Hal ini bertujuan untuk membandingkan kinerja sistem yang telah ada dengan sistem yang akan diusulkan.

1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis system berjalan merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh sebagai komponennya dengan maksud mendefinisikan dan mengevaluasi permasalahan yang terjadi. Tahap analisis ini sangat penting karena dalam tahap ini apabila terdapat kesalahan maka akan menyebabkan kesalahan terhadap tahap selanjutnya.

Sebelum membuat perancangan terhadap sebuah sistem yang baru, sangat diperlukan adanya suatu gambaran yang membuat keterangan atau informasi yang berhubungan dengan sistem yang sedang berjalan saat ini. Hal ini akan berguna untuk mempermudah dalam menganalisa dan merancang sistem yang baru. Adapun prosedur sistem yang sedang berjalan akan dijelaskan pada *Flowmap* sebagai berikut



Gambar IV.1 Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan

2. Analisis Sistem yang Diusulkan

Analisis sistem yang diusulkan merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh dalam bagian-bagian komponennya untuk mengidentifikasi



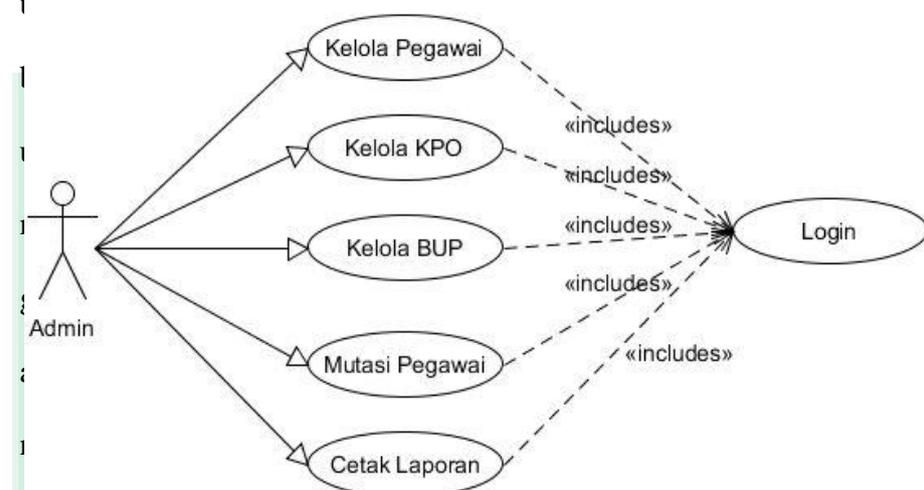
dan mengevaluasi persmasalahan.

Gambar IV.2 Diagram Sistem Yang Diusulkan

B. Desain Perancangan Sistem

1. Use Case Diagram

Use Case diagram merupakan gambaran skenario dari interaksi antara pengguna dengan sistem. Use case diagram menggambarkan



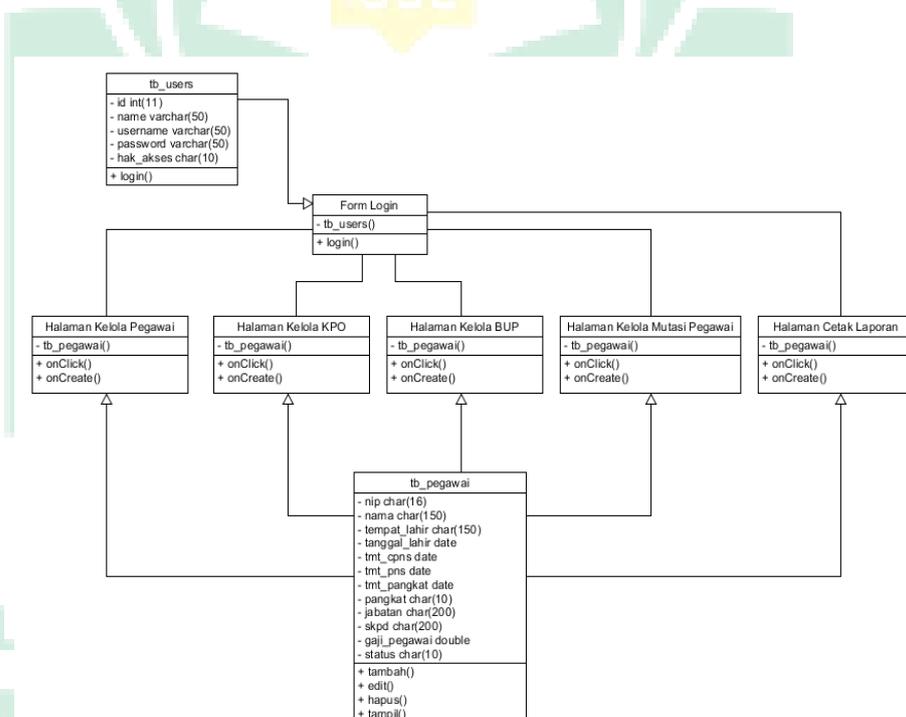
actor dan kegiatan yang dilakukannya terhadap aplikasi.

Gambar IV.3 Use Case diagram

Pada gambar IV.3 menunjukkan bahwa hanya admin yang memiliki hak akses dalam sistem. Admin dapat mengakses menu utama dan menu lainnya dengan syarat login terlebih dahulu.

2. Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah *class* yang menggambarkan struktur dan penjelasan class, paket, dan objek serta hubungan satu sama lain

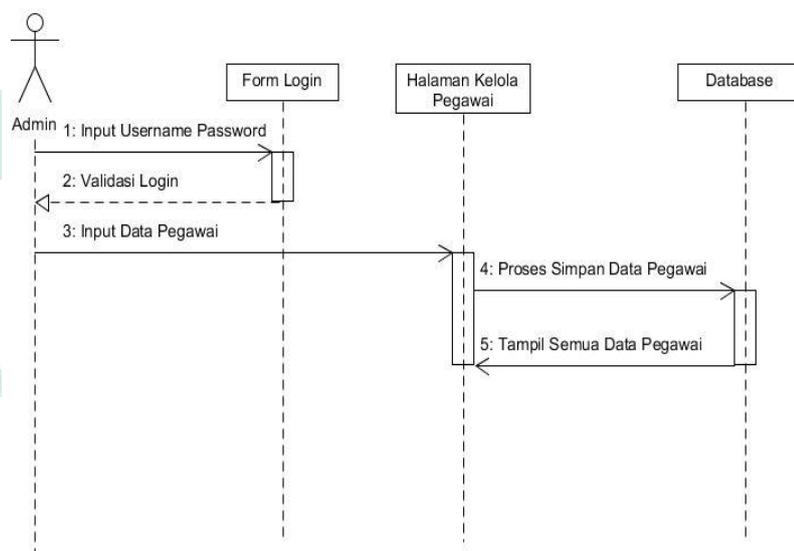


seperti containment, pewarisan, asosiasi dan lain-lain. *Class diagram* juga menjelaskan hubungan antar *class* dalam sebuah sistem yang sedang dibuat sehingga dapat berkolaborasi untuk mencapai sebuah tujuan.

Gambar IV.4 Class Diagram

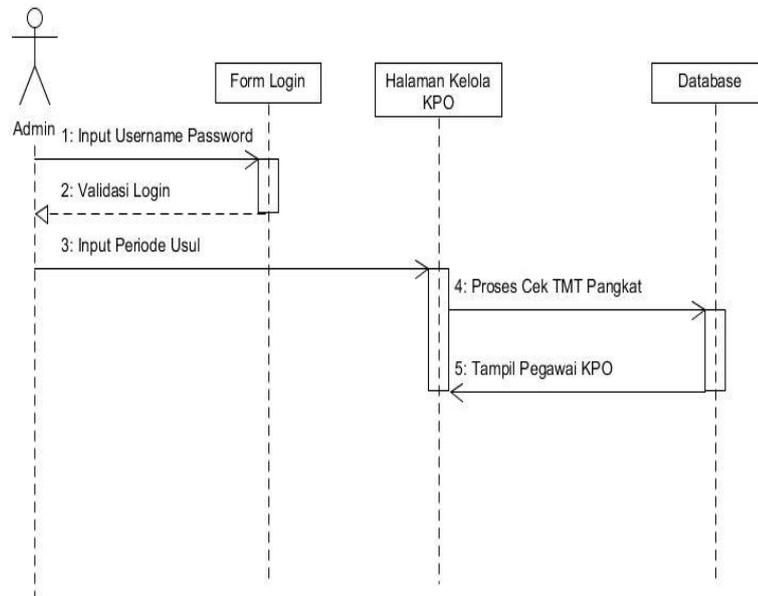
3. Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antara objek di dalam dan disekitar sistem berupa message terhadap waktu. Berikut adalah sequence diagram sistem yang dibuat:



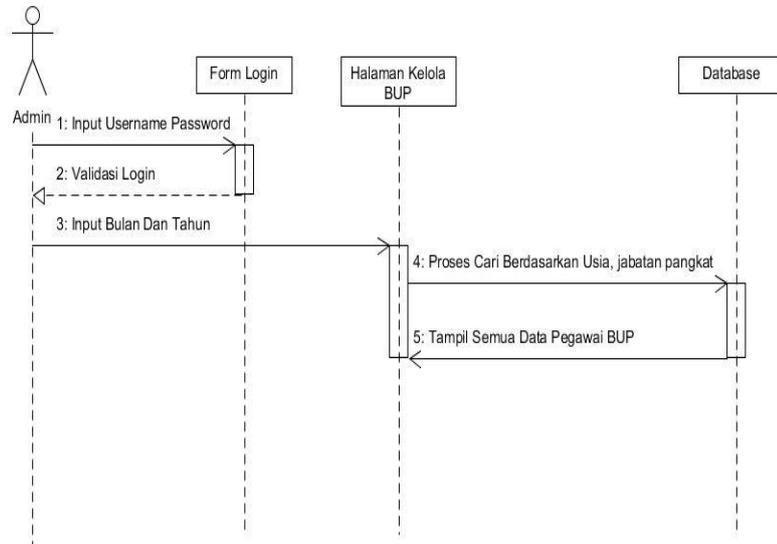
a. *Sequence Diagram* Kelola Pegawai

Gambar IV.5 *Sequence Diagram* Kelola Pegawai



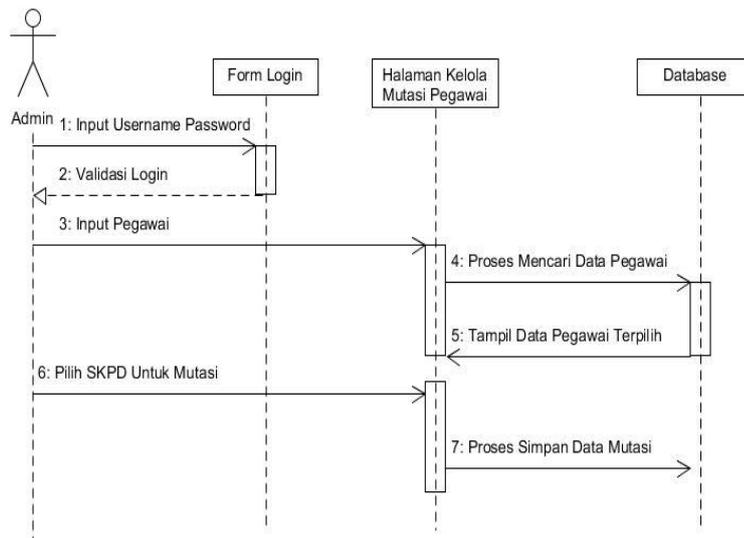
b. *Sequence Diagram Kelola KPO*

Gambar IV.6 *Sequence Diagram Kelola KPO*

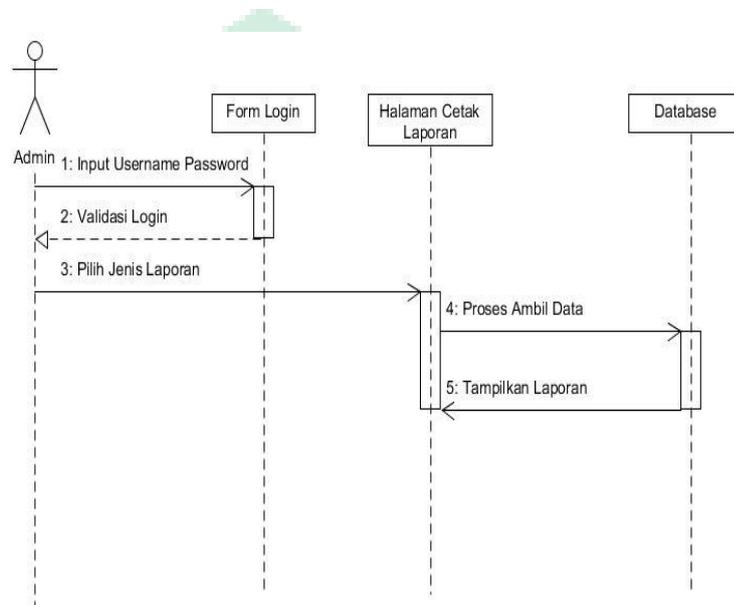


c. *Sequence Diagram Kelola BUP*

Gambar IV.7 *Sequence Diagram Kelola BUP*

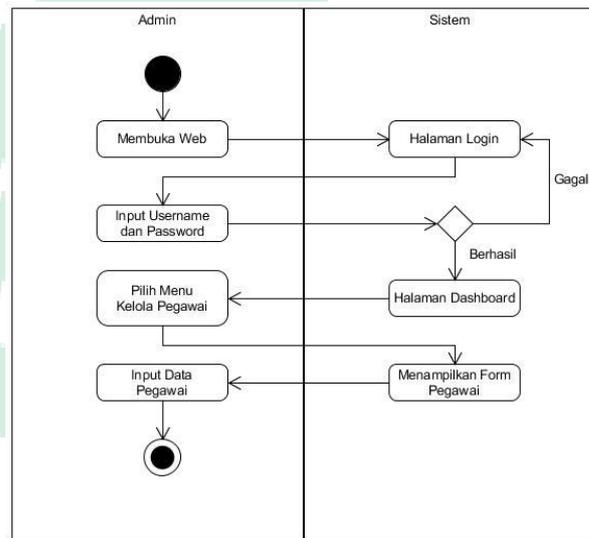


d. *Sequence Diagram Kelola Mutasi Pegawai*

Gambar IV.8 *Sequence Diagram* Kelola Mutasi Pegawaie. *Sequence Diagram* Cetak LaporanGambar IV.9 *Sequence Diagram* Cetak Laporan4. *Activity Diagram*

Activity Diagram adalah representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja yang mengandung aktivitas, pilihan tindakan, perulangan dan hasil dari aktivitas tersebut. Adapun *activity diagram* dari sistem ini adalah sebagai berikut

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
 ALAUDDIN
 MAKASSAR

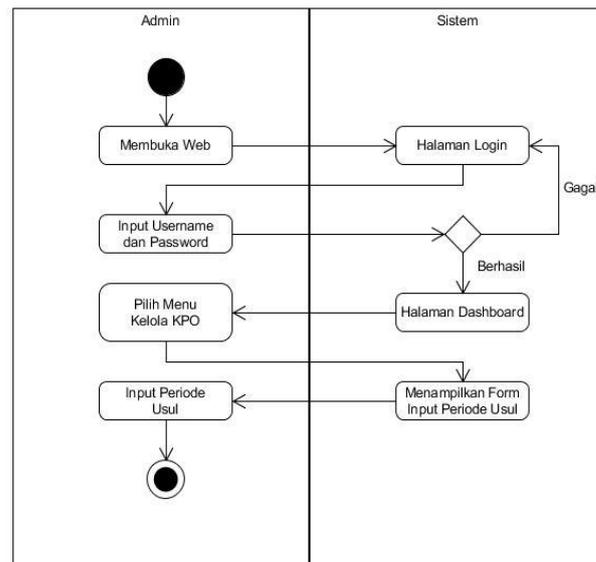


a. *Activity Diagram Kelola Pegawai*

Gambar IV.10 *Activity Diagram Kelola Pegawai*

Pada gambar IV.10 Admin melakukan login terlebih dahulu, kemudian system melakukan verifikasi *username* dan *password* jika verifikasi berhasil maka admin memilih menu di dashboard yaitu kelola pegawai kemudian memasukkan data pegawai di dalam form penginputan.

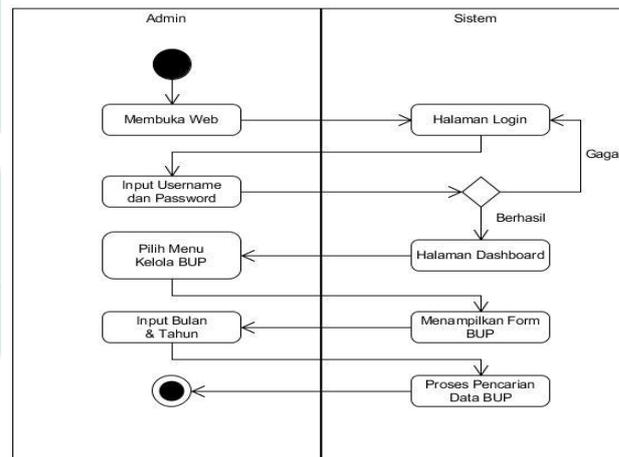
b. *Actifty Diagram Kelola KPO*



Gambar IV.11 *Actifty Diagram Kelola KPO*

Pada gambar IV.11 Admin melakukan login terlebih dahulu, kemudian system melakukan verifikasi *username* dan *password* jika verifikasi berhasil maka admin memilih menu di dashboard yaitu kelola KPO kemudian pegawai yang akan naik pangkat secara Otomatis (KPO).

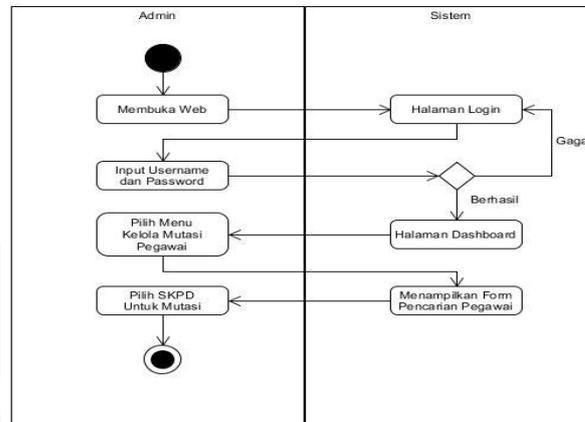
c. *Actifty Diagram* Kelola BUP



Gambar IV.12 *Actifty Diagram* Kelola BUP

Pada gambar IV.12 Admin melakukan login terlebih dahulu, kemudian system melakukan verifikasi *username* dan *password* jika verifikasi berhasil maka admin memilih menu di dashboard yaitu kelola BUP kemudian akan tampil pegawai yang hampir mencapai batas usia pensiunnya (BUP).

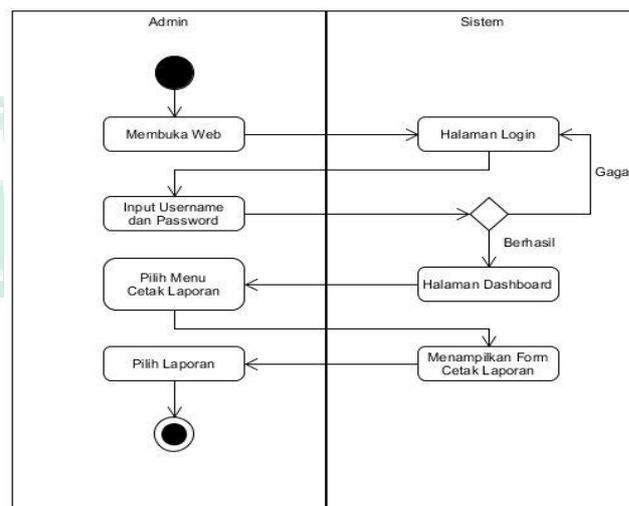
d. *Actifty Diagram* Kelola Mutasi Pegawai



Gambar IV.13 *Actifity Diagram* Kelola Mutasi Pegawai

Pada gambar IV.13 Admin melakukan login terlebih dahulu, kemudian system melakukan verifikasi *username* dan *password* jika verifikasi berhasil maka admin memilih menu di dashboard yaitu kelola Mutasi pegawai kemudian pilih pegawai yang akan dimutasi lalu tekan submit.

e. *Actifity Diagram* Cetak Laporan

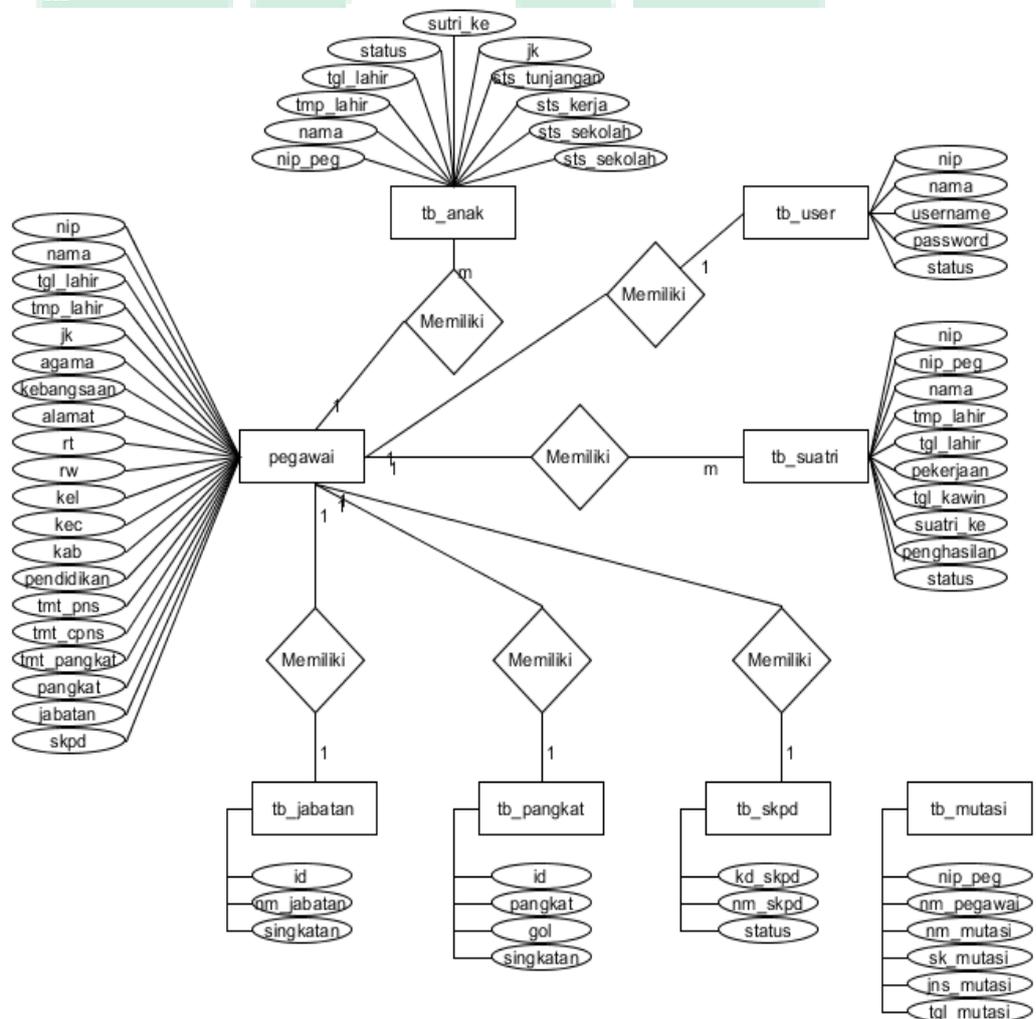


Gambar IV.14 *Actifity Diagram* Cetak Laporan

Pada gambar IV.14 Admin melakukan login terlebih dahulu, kemudian system melakukan verifikasi *username* dan *password* jika verifikasi berhasil maka admin memilih menu di dashboard yaitu kelola cetak laporan lalu pilih laporan mana yang akan dipilih.

5. Diagram ERD.

Entily Relationship Diagram (ERD). Adalah suatu model untuk



hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.

Gambar IV.15 Diagram ERD

C. Perancangan Database

Penggunaan *Database* dalam sistem yang akan dibuat yaitu untuk menyimpan data-data yang diperlukan sistem selama penggunaannya.

1. Tabel tb_user

Tabel IV.1 Tabel tb_user

Nama field	Type	Size	Ket
Nip	Int	15	Primary Key
nama	varchar	50	-
username	varchar	50	-
password	varchar	50	-
status	varchar	50	-

2. Tabel pegawai

Tabel IV.2 Tabel tb_pegawai

Nama field	Type	Size	Ket
------------	------	------	-----

Id	Int	15	Primary Key
Nip	varchar	16	-
nama	varchar	150	-
tmp_lahir	varchar	150	-
tgl_lahir	Date		-
Jk	varchar	15	-
agama	varchar	20	-
kebangsaan	varchar	50	-
alamat	varchar	250	-
Rt	varchar	10	-
Rw	varchar	10	
Kel	varchar	100	
Kec	varchar	100	
Kab	varchar	150	
pendidikan	varchar	50	
tmt_cpns	Date		

tmt_pns	Date		
tmt_pangkat	Date		
pangkat	varchar	10	
jabatan	varchar	200	
Skpd	varchar	200	
gaji_pegawai	decimal	20,2	

3. Tabel tb_suatri

Tabel IV.3 Tabel tb_suatri

Nama field	Type	Size	Ket
Id	Int	30	Primary Key
Nip	varchar	20	
nip_peg	varchar	20	-
nama	varchar	200	-
tmp_lahir	varchar	250	-
tgl_lahir	date		-
pekerjaan	varchar	200	
tgl_kawin	date		

suatri_ke	varchar	20	
penghasilan	decimal	20,2	
status	varchar	50	

4. Tabel tb_anak

Tabel IV.4 Tabel tb_anak

Nama field	Type	Size	Ket
Id	int	20	Primary Key
nip_peg	varchar	20	
nama	varchar	100	-
tmp_lahir	varchar	200	-
tgl_lahir	date		-
Status	varchar	50	-
suatri_ke	varchar	20	
Jk	varchar	10	
sts_tunjangan	varchar	20	

sts_kawin	varchar	20	
sts_kerja	varchar	20	
sts_sekolah	varchar	20	
ptr_pengadilan	varcha	10	

5. Tabel tb_mutasi

Tabel IV. 5 Tabel tb_mutasi

Nama field	Type	Size	Ket
nip_peg	int	20	Primary Key
nm_pegawai	varchar	200	-
nm_mutasi	varchar	200	-
sk_mutasi	varchar	150	-
jns_mutasi	varchar	100	-
tgl_mutasi	date		

6. Tabel tb_skpd

Tabel IV.6 Tabel tb_skpd

Nama field	Type	Size	Ket
kd_skpd	vlarchar	20	Primary Key
nm_skpd	varchar	255	-
status	int	10	-

7. Tabel tb_jabatan

Tabel IV. 7 Tabel tb_jabatan

Nama field	Type	Size	Ket
Id	int	15	Primary Key
nm_jabatan	varchar	50	-
singkatan	varchar	20	-

8. Tabel tb_pangkat

Tabel IV.8 Tabel tb_pangkat

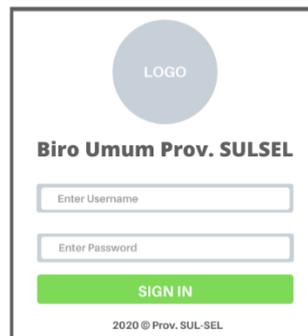
Nama field	Type	Size	Ket
Id	int	15	Primary Key
pangkat	varchar	50	-

Gol	varchar	20	-
singkatan	varchar	20	

D. *Perancangan Interface*

Perancangan antarmuka (*interface*) merupakan aspek penting dalam perancangan aplikasi, karena berhubungan dengan tampilan dan interaksi yang memudahkan user dalam menggunakannya. Adapun rancangan antarmuka pada sistem ini sebagai berikut:

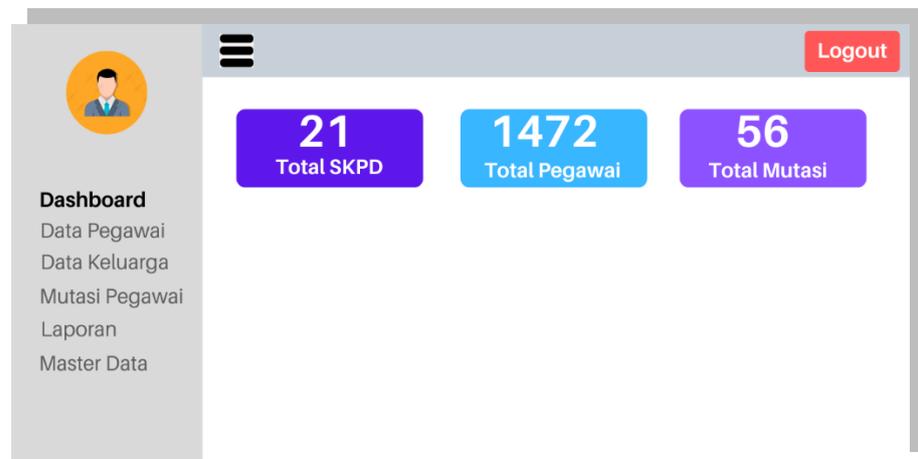
a. *Interface Login*



Gambar IV.16 *Interface login*

Gambar ini merupakan rancangan menu login untuk semua user pada sistem ini.

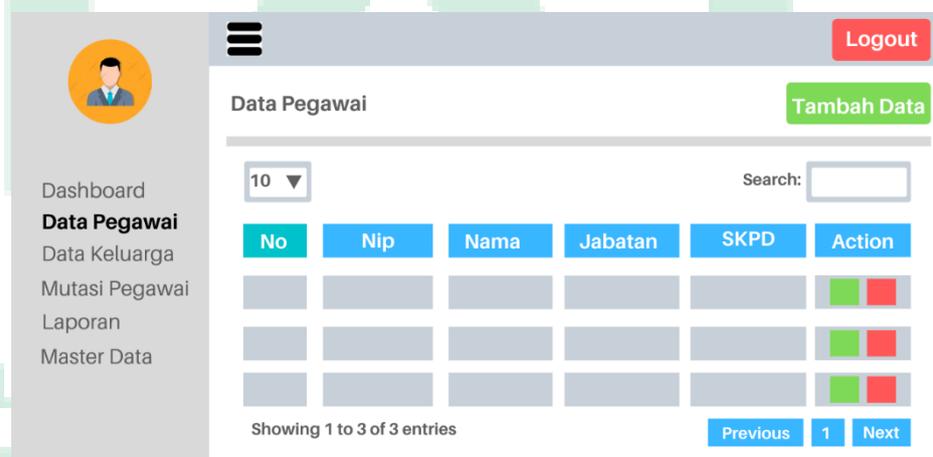
b. *Interface Dashboard*



Gambar IV.17 *Interface Dashboard*

Gambar ini merupakan rancangan menu utama/dashboard ketika masuk pertama kali setelah login.

c. *Interface Data Pegawai*



Gambar IV.18 *Interface Data Pegawai*

Gambar diatas ini adalah rancangan menu data pegawai fungsinya adalah mengelola data pegawai dari seluruh SKPD.

d. *Interface Data Keluarga*

The screenshot shows a web application interface for 'Data Keluarga'. On the left is a sidebar with a user profile icon and navigation menu items: Dashboard, Data Pegawai, **Data Keluarga**, Mutasi Pegawai, Laporan, and Master Data. The main content area is titled 'Data Keluarga' and features a 'Logout' button in the top right. Below the title, there are two dropdown menus for 'SKPD' and 'Nama Pegawai'. Underneath, there are two sections: 'Data Suami/Istri' and 'Data Anak'. Each section has a 'Tambah Data' button and a table with columns for data entry, including a green and red status indicator.

Gambar IV.19 *Interface* Data Keluarga

Gambar diatas ini adalah rancangan menu data keluarga ASN dimana fungsinya untuk melakukan pengloahn data keluarga mulai dari istri/suami dan anak.

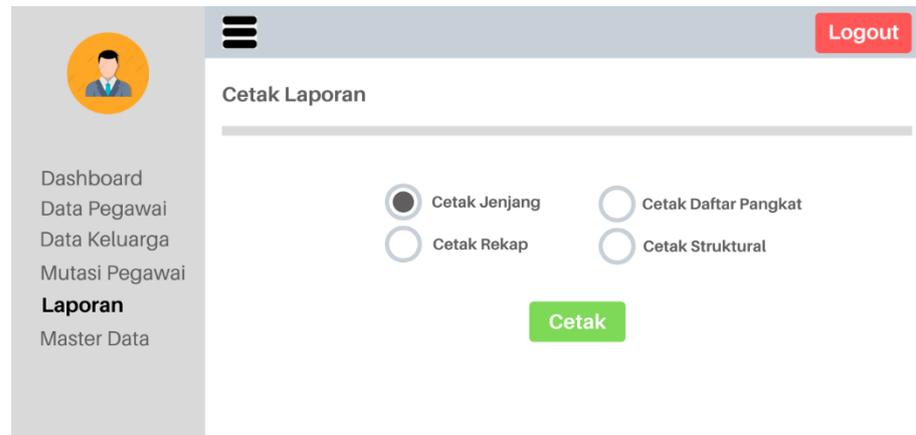
e. *Interface* Mutasi Pegawai

The screenshot shows a web application interface for 'Mutasi Pegawai'. The sidebar is similar to the previous screenshot, with 'Mutasi Pegawai' highlighted. The main content area is titled 'Mutasi Pegawai' and has a 'Tambah Data' button. Below the title, there is a search bar and a dropdown menu set to '10'. The main part of the interface is a table with the following columns: No, Nip, Nama, No SK, Tanggal, and Action. The table contains three rows of data. Below the table, it says 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and has 'Previous', '1', and 'Next' buttons.

Gambar IV.20 *Interface* Mutasi Pegawai

Pada gambar diatas adalah rancangan menu mutasi pegawai untuk melakukan mutasi antar skpd.

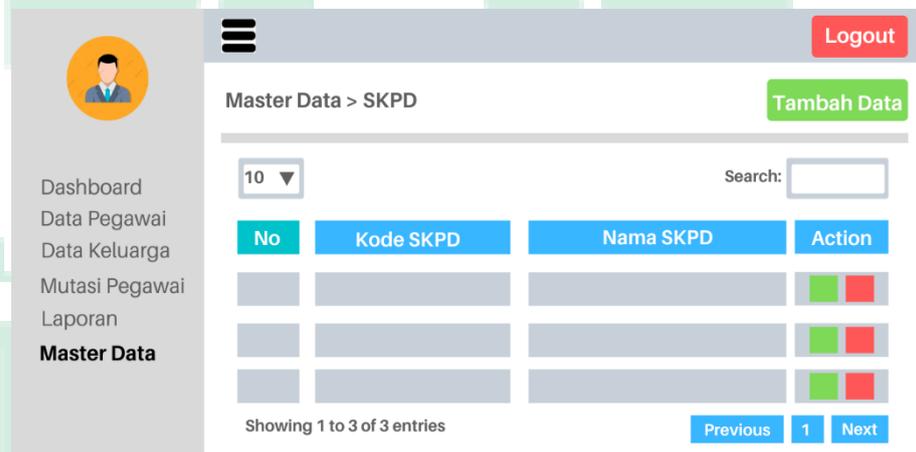
f. *Interface* Cetak Laporan



Gambar IV.21 *Interface* Cetak Laporan

Pada gambar diatas adalah rancangan menu cetak laporan dengan fungsi sebagai menu untuk cetak laporan.

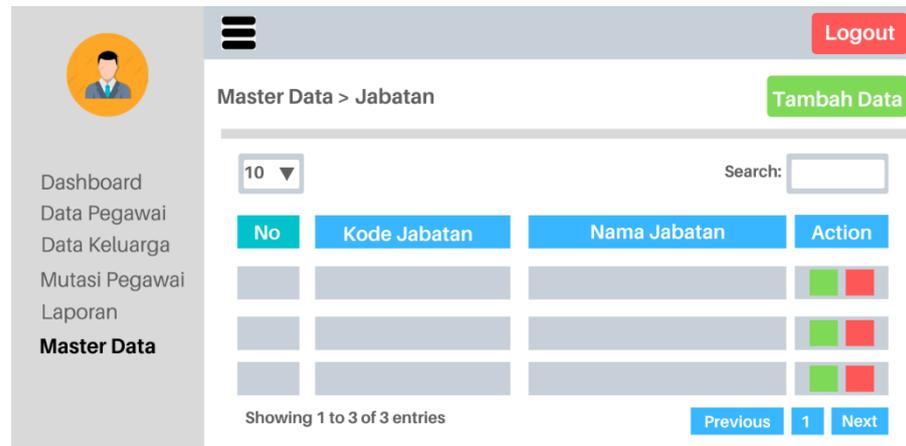
g. *Interface* Master Data SKPD



Gambar IV.22 *Interface* Master Data SKPD

Pada gambar diatas adalah rancangan menu master data SKPD untuk dilakukannya pengolahan dan manajemen data.

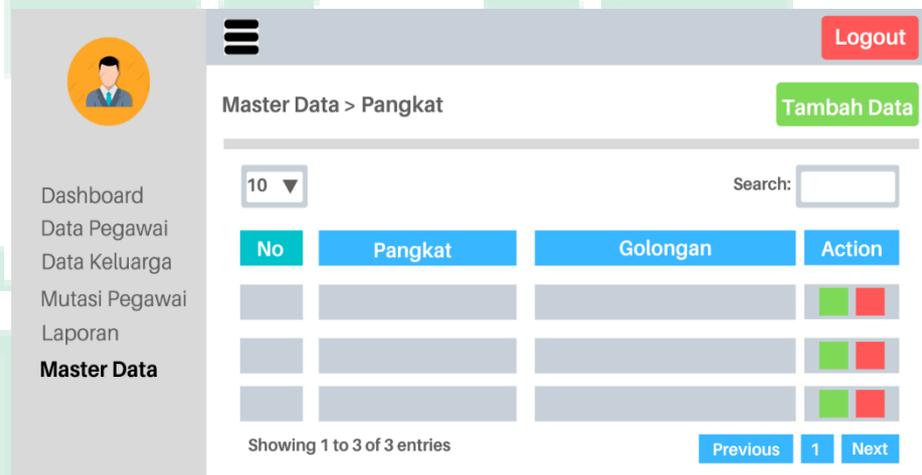
h. *Interface* Master Data Jabatan



Gambar IV.23 *Interface* Master Data Jabatan

Pada gambar diatas adalah rancangan menu master data Jabatan untuk dilakukannya pengolahan dan manajemen data.

i. *Interface* Master Data Pangkat



Gambar IV.24 *Interface* Master Data Pangkat

Pada gambar diatas adalah rancangan menu master data pangkat untuk dilakukannya pengolahan dan manajemen data.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

A. Implementasi

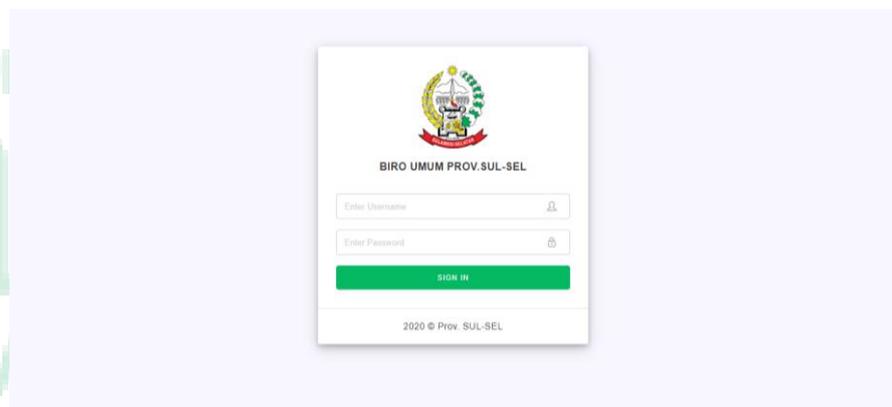
Tahap implementasi merupakan tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

1. Implementasi Antarmuka (*Interface*)

Implementasi antarmuka dari perangkat lunak dilakukan berdasarkan rancang yang telah dilakukan. Implementasi ditampilkan dari *screenshot* dari halaman *website* yang digunakan sebagai alat dan bahan penelitian yang telah dirancang pada BAB IV.

a. Antarmuka Login

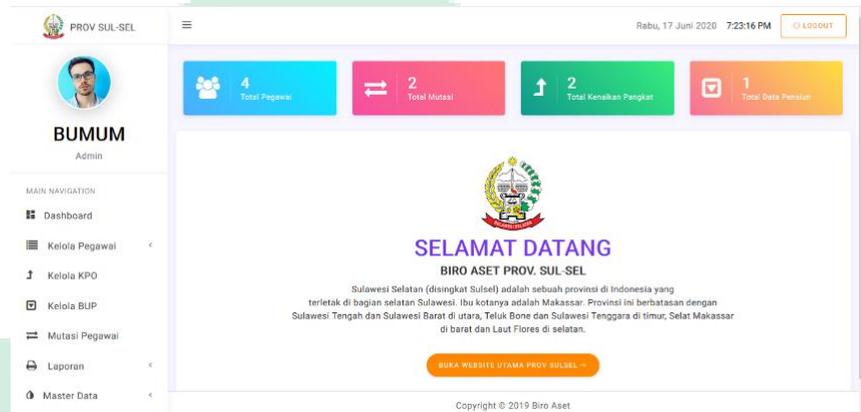
Antarmuka Login akan tampil saat user pertama kali membuka halaman *website* ini. Antarmuka ini menampilkan *form* untuk memasukkan *username* dan *password*.



Gambar V.1 Halaman Login

b. Antarmuka menu utama

Antarmuka halaman utama akan tampil saat sistem pertama

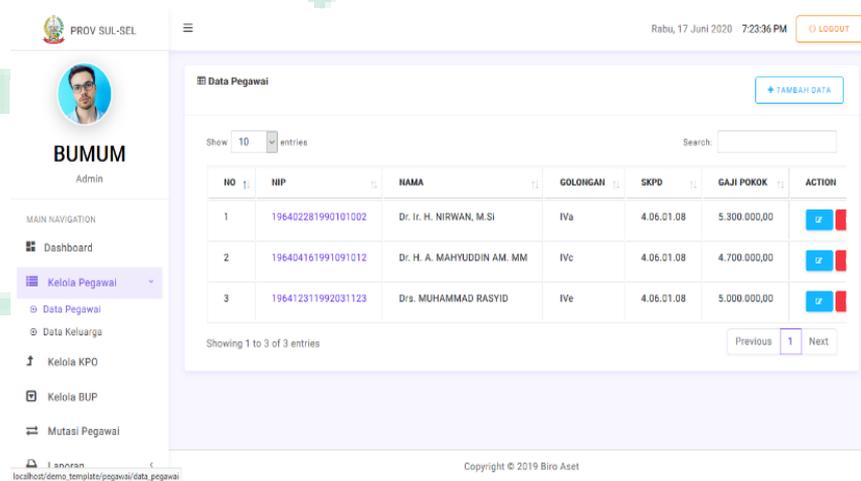


kali diakses.

Gambar V.2 Halaman Menu Utama

c. Antarmuka data pegawai

Antarmuka ini menampilkan data pegawai seperti nama pegawai, jabatan, skpd, gaji pokok dan lain sebagainya. Selain itu

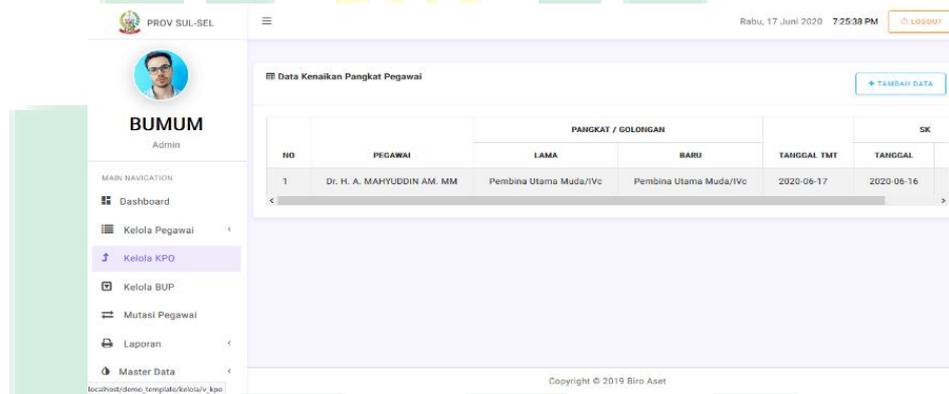


dihalaman ini data mentah pegawai di kelola.

Gambar V.3 Halaman Data Pegawai

d. Antarmuka kelola KPO

Antarmuka kelola KPO akan tampil jika admin memilih menu kelola KPO. Antarmuka ini menampilkan data kenaikan



The screenshot shows the 'Data Kenaikan Pangkat Pegawai' (Employee Promotion Data) interface. The table displays the following data:

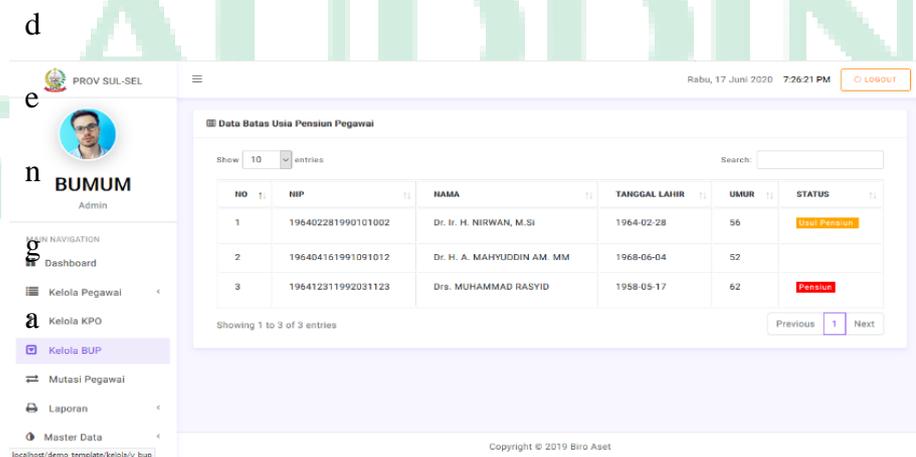
NO	PEGAWAI	PANGKAT / GOLONGAN		TANGGAL TMT	TANGGAL
		LAMA	BARU		
1	Dr. H. A. MAHYUDDIN AM. MM	Pembina Utama Muda/IVc	Pembina Utama Muda/IVc	2020-06-17	2020-06-16

pangkat otomatis yang memiliki periode kenaikan pangkat reguler.

Gambar V.4 Halaman Kelola KPO

e. Antarmuka kelola BUP

Antarmuka kelola BUP akan tampil jika admin memilih menu kelola BUP. Antarmuka ini akan menampilkan data setiap pegawai kapan batas umur pensiun (BUP) disesuaikan otomatis



The screenshot shows the 'Data Batas Usia Pensiun Pegawai' (Employee Pension Age Limit Data) interface. The table displays the following data:

NO	NIP	NAMA	TANGGAL LAHIR	UMUR	STATUS
1	196402281990101002	Dr. Ir. H. NIRWAN, M.Si	1964-02-28	56	Usai Pensiun
2	196404161991091012	Dr. H. A. MAHYUDDIN AM. MM	1968-06-04	52	
3	196412311992031123	Drs. MUHAMMAD RASYID	1958-05-17	62	Pensiun

n umur, jabatan dan pangkat tiap pegawai.

Gambar V.5 Halaman Kelola BUP

f. Antarmuka mutasi pegawai

Antarmuka ini akan tampil saat admin memilih mutasi pegawai. Antarmuka ini menampilkan data riwayat mutasi pegawai serta manajemen perpindahan posisi tiap pegawai

baik internal instansi maupun eksternal.

Gambar V.6 Halaman Mutasi Pegawai

g. Antarmuka cetak laporan

Antarmuka cetak laporan adalah rekapitulasi pegawai yang menghasilkan 4 jenis laporan yaitu laporan jenjang, rekapitulasi,

daftar urut kepangkatan, dan laporan jabatan struktural.

Gambar V.7 Halaman Cetak Laporan

B. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses pengeksekusian sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut cocok dengan spesifikasi sistem dan berjalan dengan yang diinginkan. Pengujian sistem sering dihubungkan dengan pencarian *bug*. Ketidak sempurnaan dan kesalahan pada program, sehingga terjadi kegagalan pada eksekusi perangkat lunak.

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemungkinan kesalahan yang terjadi dari setiap proses. Pengujian yang dilakukan adalah *Black Box*.

1. Prosedur pengujian

Persiapan dilakukan dalam melakukan pengujian adalah sebagai berikut,

- a. Menyiapkan laptop/pc yang dapat terhubung dengan jaringan internet
- b. Memasukkan alamat url website
- c. Melakukan proses pengujian
- d. Mencatat hasil pengujian

2. Rancangan pengujian

Pengujian fungsi yang terdapat pada aplikasi yang dibuat, berikut table rancangan pengujian.

Table V.1 Rancangan Pengujian

Item Yang Diuji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Halaman Login	Mengisi Form Login	<i>Black Box</i>
	Memilih Button Masuk	<i>Black Box</i>
Halaman Berhasil Login	Menampilkan Halaman Beranda	<i>Black Box</i>
	Menampilkan Menu Sidebar	<i>Black Box</i>
Halaman Data Pegawai	Menampilkan Halaman Data Pegawai	<i>Black Box</i>
	Menambah, edit, hapus data pegawai	<i>Black Box</i>
Halaman Kelola KPO (Kenaikan Pangkat Otomatis)	Menampilkan Halaman KPO (Kenaikan Pangkat Otomatis)	<i>Black Box</i>

	Menampilkan Data Pegawai Dengan Kenaikan Pangkatnya	<i>Black Box</i>
	Menambahkan Usul Kenaikan Pangkat	<i>Black Box</i>
Halaman Kelola BUP (Batas Usia Pensiun)	Menampilkan Halamn BUP (Batas Usia Pensiun)	<i>Black Box</i>
	Menampilkan Data Pegawai Dengan Batas Usia Pensiun Masing-masing	<i>Black Box</i>
	Menambahkan Usul BUP (Batas Usia Pensiun)	<i>Black Box</i>
Halaman Mutasi Pegawai	Menampilkan Halaman Mutasi Pegawai	<i>Black Box</i>
	Melakukan Mutasi Pegawai	<i>Black Box</i>
Halaman Cetak Laporan	Menampilkan Halaman Cetak Laporan	<i>Black Box</i>
	Mencetak Laporan	<i>Black Box</i>

	Rekapitulasi	
--	--------------	--

3. Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut.

a. Pengujian Halaman Login

Tabel V.2 Pengujian Halaman Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengakses Halaman Login	Menampilkan <i>Form</i> Login dan button	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Memilih Button Masuk	Menampilkan Halaman beranda admin dan menu sidebar	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

b. Pengujian Halaman Data Pegawai

Tabel V.3 Pengujian Halaman Data Pegawai

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Kesimpulan

Menampilkan Beranda Admin	Menampilkan Beranda Admin	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Menampilkan Data Pegawai	Menampilkan Data, menambah, mengedit, dan menghapus pegawai	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

c. Pengujian Halaman KPO (Kenaikan Pangkat Otomatis)

Tabel V.4 Pengujian Halaman KPO (Kenaikan Pangkat Otomatis)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Kesimpulan
Menampilkan Halaman KPO (Kenaikan Pangkat Otomatis)	Menampilkan Halaman KPO (Kenaikan Pangkat Otomatis)	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Menampilkan Data Pegawai Dengan Kenaikan Pangkatnya	Menampilkan Data Serta dapat melihat waktu kenaikan pangkat tiap pegawai.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Menambahkan Usul Kenaikan	Menambahkan Usul Kenaikan Pangkat	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Pangkat		
---------	--	--

d. Pengujian Halaman BUP (Batas Usia Pensiun)

Tabel V.5 Pengujian Halaman BUP (Batas Usia Pensiun)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Kesimpulan
Menampilkan Halaman BUP (Batas Usia Pensiun)	Menampilkan Halaman BUP (Batas Usia Pensiun)	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Menampilkan Data Pegawai Dengan BUP	Menampilkan Data Serta dapat melihat batas usia masing-masing pegawai.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Menambahkan Usul Batas Usia Pensiun	Menambahkan Usul Batas Usia Pensiun	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

e. Pengujian Halaman Mutasi Pegawai

Tabel V.6 Pengujian Halaman Mutasi Pegawai

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengakses Halaman Mutasi	Berhasil Menampilkan Halaman Mutasi.	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Melakukan Mutasi Pegawai	Mutasi Pegawai Berhasil Dilakukan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

f. Pengujian Halaman Cetak Laporan

Tabel V.7 Pengujian Halaman Cetak Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengakses Halaman Cetak Laporan	Menampilkan Halaman Cetak Laporan dan berhasil menampilkan semua rekapitulasi	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Mencetak Laporan Rekap	Berhasil Melakukan Rekap Laporan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

C. Pengujian Kuesioner

Pengujian dalam bentuk kuesioner ini terdiri dari 10 pertanyaan yang disebarakan kepada 55 responden. Kuesioner ini dibuat menggunakan skala *likert* dimulai dari skala 1 sampai 5. Berdasarkan data yang dihasilkan dari kuesioner, dilakukan perhitungan menggunakan skala *likert*. Skala *likert* adalah metode perhitungan yang digunakan untuk keperluan riset atas jawaban setuju atau tidaknya seorang responden terhadap suatu pernyataan. Untuk menghitung skor maksimum tiap jawaban, dengan mengalikan skor dengan jumlah keseluruhan responden yaitu dikali 55 responden. Nilai skor maksimum dapat dilihat pada tabel V.8.

Tabel V.8 Skor Maksimum

Jawaban	Skor	Skor Maksimum (Skor * Jumlah Responden)
Sangat Setuju	5	100
Setuju	4	80
Cukup Setuju	3	60
Kurang Setuju	2	40
Tidak Setuju	1	20

Setelah itu dapat dicari *presentase* masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus:

$$Y = \frac{TS}{\text{Skor Ideal}} \times 100\%$$

Dimana:

Y = Nilai *presentase*

TS = Total *Skor responden* = $\sum skor \times responden$

Skor ideal = *skor x jumlah responden* = $5 \times 55 = 275$

Kriteria skor untuk *presentase* dapat dilihat pada tabe V.9

Tabel V.9 Kriteria Skor

Kategori	Keterangan
0%-20%	Tidak setuju
21%-40%	Kurang setuju
41%-60%	Cukup setuju
61%-80%	Setuju
81%-100%	Sangat setuju

Berikut ini adalah hasil *presentase* masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya. Kuesioner ini telah diajukan kepada 55 orang responden (hasil kuesioner dilampirkan).

1. Pertanyaan Pertama

Didalam menyajikan informasi yang diharapkan pengguna apakah sistem merespon dengan cepat?

Hasil kuesioner pertanyaan pertama dapat dilihat pada table V.10

Tabel V.10 Hasil Kuesioner Pertanyaan Pertama

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
1	Sangat Setuju	5	12	60	$(222/275) \times 100 = 80,7\%$
	Setuju	4	33	132	
	Cukup Setuju	3	10	30	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	222	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan pertama, dapat disimpulkan sebanyak 80,7% responden menyatakan aplikasi analisis ini merespon dengan cepat.

2. Pertanyaan Kedua

Apakah tampilan sistem ini telah memiliki komposisi warna yang sesuai?

Hasil kuesioner pertanyaan kedua dapat dilihat pada Tabel V.11

Tabel V.11 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedua

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
2	Sangat Setuju	5	21	105	(231/275)x100 =84%
	Setuju	4	24	96	
	Cukup Setuju	3	10	30	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	231	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan kedua, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 84% responden menyatakan sangat setuju bahwa tampilan sistem ini telah memiliki komposisi warna yang sesuai.

3. Pertanyaan Ketiga

Apakah fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik?

Hasil kuesioner pertanyaan ketiga dapat dilihat pada Tabel V.12

Tabel V.12 Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketiga

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
------------	---------	------	-----------	-------------	----------------------

3	Sangat Setuju	5	17	85	$(225/275) \times 100$ =81,8%
	Setuju	4	26	104	
	Cukup Setuju	3	12	36	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	225	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan ketiga, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 81,8% responden menyatakan bahwa fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik.

4. Pertanyaan Keempat

Apakah sistem analisis pegawai ini mudah digunakan

Hasil kuesioner pertanyaan keempat dapat dilihat pada Tabel V.13

Tabel V.13 Hasil Kuesioner Pertanyaan Keempat

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai <i>Presentase</i> (%)
4	Sangat Setuju	5	18	90	$(229/275) \times 100$ =83,2%
	Setuju	4	29	116	
	Cukup Setuju	3	7	21	

	Kurang Setuju	2	1	2	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	229	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan keempat, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 83,2% responden menyatakan aplikasi ini mudah digunakan.

5. Pertanyaan Kelima

Apakah pengguna merasa nyaman dengan menggunakan ini?

Hasil kuesioner pertanyaan kelima dapat dilihat pada Tabel V.14

Tabel V.14 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kelima

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai <i>Presentase</i> (%)
5	Sangat Setuju	5	21	105	$(233/275) \times 100 = 84,7\%$
	Setuju	4	26	104	
	Cukup Setuju	3	8	24	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	233	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan kelima, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 84,7% responden menyatakan merasa nyaman menggunakan sistem ini.

6. Pertanyaan Keenam

Apakah pengguna merasa terbantu dengan adanya sistem informasi kepegawaian ini?

Hasil kuesioner pertanyaan keenam dapat dilihat pada Tabel V.15

Tabel V.15 Hasil Kuesioner Pertanyaan Keenam

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai <i>Presentase</i> (%)
6	Sangat Setuju	5	23	115	$(236/275) \times 100 = 85,8\%$
	Setuju	4	25	100	
	Cukup Setuju	3	7	21	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	236	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan keenam, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 85,8% responden menyatakan terbantu dengan adanya sistem analisis ini.

7. Pertanyaan Ketujuh

Apakah tata letak item pada sistem ini sudah sesuai?

Hasil kuesioner pertanyaan ketujuh dapat dilihat pada Tabel V.16

Tabel V.16 Hasil Kuesioner Pertanyaan Ketujuh

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
7	Sangat Setuju	5	14	70	$(220/275) \times 100 = 80\%$
	Setuju	4	27	108	
	Cukup Setuju	3	14	42	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	220	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan ketujuh, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 85,8% responden setuju bahwa tata letak item pada sistem ini sudah sesuai.

8. Pertanyaan Kedelapan

Apakah pengguna memahami cara mengoperasikan sistem informasi kepegawaian ini?

Hasil kuesioner pertanyaan kedelapan dapat dilihat pada Tabel V.17

Tabel V.17 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kedelapan

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
8	Sangat Setuju	5	20	100	$(232/275) \times 100 = 84,3\%$
	Setuju	4	27	108	
	Cukup Setuju	3	8	24	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	232	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan kedelapan, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 85,8% responden sepakat bahwa aplikasi ini mudah untuk dioperasikan.

9. Pertanyaan Kesembilan

Apakah sistem berjalan dengan stabil, tanpa adanya *error* yang tidak diketahui?

Hasil kuesioner pertanyaan kesembilan dapat dilihat pada Tabel V.18

Tabel V.18 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesembilan

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
9	Sangat Setuju	5	19	95	$(225/275) \times 100 = 81,8\%$
	Setuju	4	23	92	
	Cukup Setuju	3	12	36	
	Kurang Setuju	2	1	2	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	225	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan kesembilan, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 81,8% responden menyatakan bahwa sistem ini berjalan dengan stabil tanpa ada *error*.

10. Pertanyaan Kesepuluh

Secara keseluruhan apakah aplikasi ini layak untuk digunakan?

Hasil kuesioner pertanyaan kesepuluh dapat dilihat pada Tabel V.19

Tabel V.19 Hasil Kuesioner Pertanyaan Kesepuluh

Pertanyaan	Jawaban	Skor	Responden	Jumlah Skor	Nilai Presentase (%)
9	Sangat Setuju	5	25	125	$(236/275) \times 100 = 85,8\%$
	Setuju	4	21	84	
	Cukup Setuju	3	9	27	
	Kurang Setuju	2	0	0	
	Tidak Setuju	1	0	0	
Jumlah			55	236	

Berdasarkan nilai *presentase* dari pertanyaan kesepuluh, dapat disimpulkan bahwa sebanyak 85,8% responden sepakat bahwa aplikasi ini layak untuk digunakan.

Dari 10 pertanyaan yang diberikan kepada 55 responden dapat ditentukan rata-rata nilai, sebagai berikut.

Rata-Rata Nilai :

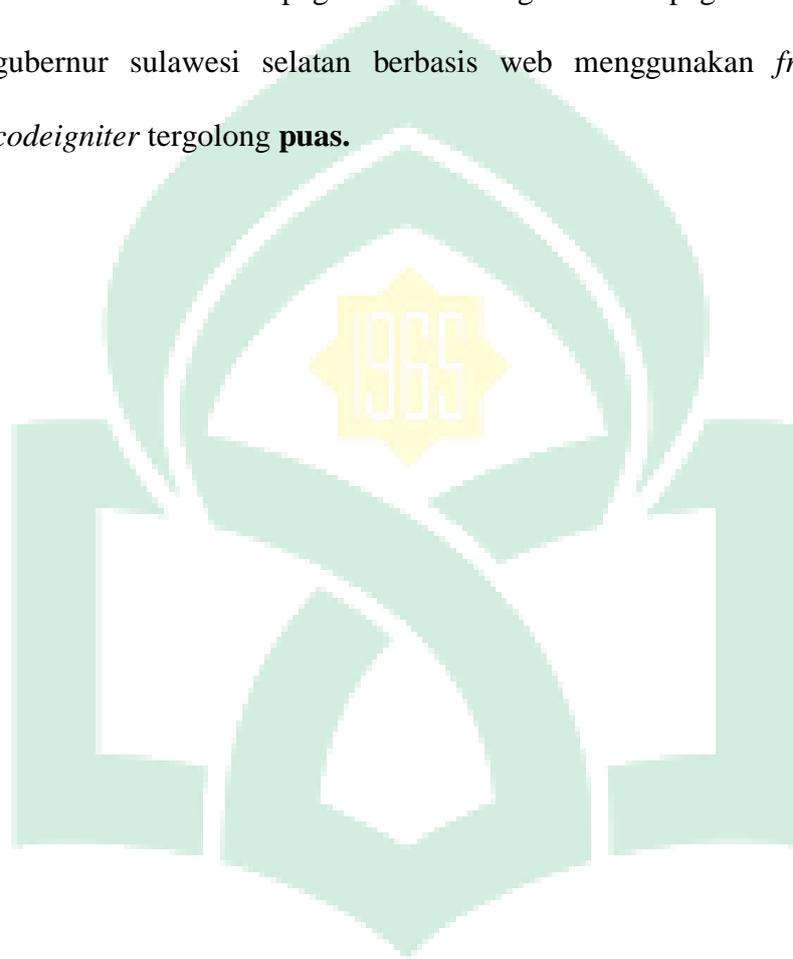
$$\frac{1\%+2\%+3\%+4\%+5\%+6\%+7\%+8\%+9\%+10\%}{10}$$

$$\frac{80,7\%+84\%+81,8\%+83,2\%+84,7\%+85,8\%+80\%+84,3\%+81,8\%+85,8\%}{10}$$

$$=83,2\%$$

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan dapat disimpulkan rata-rata indeks yang didapatkan adalah sebanyak 83,2%. Dari

persentase tersebut kemudian dapat diketahui bahwa *user* analisis sistem informasi kepegawaian bidang biro kepegawaian kantor gubernur sulawesi selatan berbasis web menggunakan *framework codeigniter* tergolong **puas**.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan sistem pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sistem informasi kepegawaian Biro Umum dan perlengkapan Sekretariat daerah Provinsi Sulawesi Selatan dapat membantu jalannya proses pengelolaan data pegawai, kenaikan pangkat reguler (KPO), batas usia pensiun (BUP), serta manajemen mutasi pegawai. Sistem informasi manajemen kepegawaian dapat membantu dalam proses pendataan, pengelolaan data sehingga mempermudah pelaporan pengajuan mutasi, pensiun dan kenaikan pangkat. Di sisi lain dapat juga melakukan rekapitulasi pegawai pada modul cetak laporan.

B. Saran

Beberapa saran serta pertimbangan dari hasil penelitian untuk dilakukannya pengembangan lebih lanjut atas sistem yang dibangun adalah sebagai berikut:

1. Dapat dilakukan pengembangan pada sistem informasi manajemen kepegawaian ini yaitu dapat menambahkan beberapa fitur untuk pengolahan data lainnya seperti absensi pegawai dan dapat diintegrasikan dengan bagian keuangan untuk mencetak slip gaji.
2. Dapat dilakukan pengembangan sistem informasi kepegawaian dapat berintegrasi dengan Badan Kepegawaian Daerah (BKD).

DAFTAR PUSTAKA

- Agama, Departemen. *Al-Qur'an Surah Ash Shaff Dan Terjemahannya*. Jakarta: Departemen Agama, 1971.
- Agama, Departemen. *Al-Qur'an Surah Al'Ashr Dan Terjemahannya*, Jakarta: Departemen Agama, 1971.
- Andriansyah, Doni. *Membangun Aplikasi Pelayanan Publik dengan Framework Codeigniter3*. Jakarta: Asfa Solution, 2018.
- Arnidar Yulianti, Ibnu Rusdi. Judul "*Sistem Informasi Kepegawaian Outsourcing Berbasis Web Pada Pt. Supraco Indonesia Jakarta*". STMIK Nusa Mandiri Program studi, 2016.
- Azmie, "*Pentingnya Pengujian Sistem*". Az: journal, 2011
- Berliana Yuni Sari. Judul "*Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*". UNIVERSITAS LAMPUNG, 2107.
- Darmawan Ahmadi, *E-Business dan E-Commence*. Yogyakarta Andi Offset, 2013
- Panggabean Erwin. Judul "*Sistem Informasi Kepegawaian Pada Rumah Sakit Umum Sari Mutiara Medan*". STMIK Pelita Nusantara Medan, 2015.
- Indrawan, Gede. *Database Mysql dengan Pemograman PHP*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2019.
- Kadir, Abdu, *Dasar pemograman Web Dinamis Mnggunakan PHP*, Andi Offset Yogyakarta, 2008.
- Mulyadi, *Sistem Akuntansi Edisi 4*, Yogyakarta: Salemba Empat. 2013.
- Preessman *Rekayasa Perangkat Lunak, Pendekatan Praktisi*." Yogyakarta, 2010.
- Fachlevi Reza Mohamad, R Fenny Syafarini. "*Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Di Bagian Kepegawaian Sdn Binakarya I Kabupaten Garut*". Universitas komputer Indonesia, 2017.
- Solichin, Achmad. "*pemograman web dengan PHP dan Mysql*." Jakarta: Universitas Budi Luhur, 2018.

Subagia, Anton. Kalaborasi Codeigniter dan Ajax dalam Perancangan CMS. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.

Supono, Putratama. “*pemograman web dengan menggunakan PHP dan framework codeigniter.*” Jakarta: Supono, 2018.

Wahana Komputer, *paling dicari: php source code.* Semarang: Andi Offset, 2019.



LAMPIRAN

A. Kuesioner

Dalam melakukan penelitian ini peneliti juga menyebarkan kuesioner kepada 55 orang narasumber. Berikut hasil kuisoner:

1. Dalam menyajikan informasi yang diharapkan pengguna apakah sistem ini merespon dengan cepat?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

- | | | |
|------------------|---|----|
| a. Tidak Setuju | : | |
| b. Kurang Setuju | : | |
| c. Cukup Setuju | : | 10 |
| d. Setuju | : | 33 |
| e. Sangat Setuju | : | 12 |

2. Apakah tampilan sistem ini memiliki komposisi warna yang sesuai?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

- | | | |
|------------------|---|----|
| a. Tidak Setuju | : | |
| b. Kurang Setuju | : | |
| c. Cukup Setuju | : | 10 |
| d. Setuju | : | 24 |
| e. Sangat Setuju | : | 21 |

3. Apakah fitur-fitur yang tersedia berfungsi dengan baik?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

- | | | |
|------------------|---|--|
| a. Tidak Setuju | : | |
| b. Kurang Setuju | : | |

- c. Cukup Setuju :12
- d. Setuju :26
- e. Sangat Setuju :17

4. Apakah sistem analisis informasi kepegawaian ini mudah digunakan?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

- a. Tidak Setuju :
- b. Kurang Setuju :1
- c. Cukup Setuju :7
- d. Setuju :29
- e. Sangat Setuju :18

5. Apakah pengguna merasa nyaman dengan menggunakan sistem ini?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

- a. Tidak Setuju :
- b. Kurang Setuju :
- c. Cukup Setuju :8
- d. Setuju :26
- e. Sangat Setuju :21

6. Apakah pengguna merasa terbantu dengan adanya sistem informasi kepegawaian ini?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

- a. Tidak Setuju :
- b. Kurang Setuju :
- c. Cukup Setuju :7

d. Setuju :25

e. Sangat Setuju :23

7. Apakah tata letak item pada sistem ini sudah sesuai?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

a. Tidak Setuju :

b. Kurang Setuju :

c. Cukup Setuju :14

d. Setuju :27

e. Sangat Setuju :14

8. Apakah pengguna memahami cara mengoperasikan sistem informasi kepegawaian ini?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

a. Tidak Setuju :

b. Kurang Setuju :

c. Cukup Setuju :8

d. Setuju :27

e. Sangat Setuju :20

9. Apakah sistem berjalan dengan stabil, tanpa adanya *error* yang tidak diketahui?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

a. Tidak Setuju :

b. Kurang Setuju :1

c. Cukup Setuju :12

- d. Setuju :23
- e. Sangat Setuju :19

10. Secara keseluruhan apakah aplikasi ini layak untuk digunakan?

Hasil presentase dari pertanyaan ini adalah:

- a. Tidak Setuju :
- b. Kurang Setuju :
- c. Cukup Setuju :9
- d. Setuju :21
- e. Sangat Setuju :25

Jadi, dapat disimpulkan bahwa responden setuju dengan adanya sistem informasi kepegawaian pada bidang biro kepegawaian kantor gubernur sulawesi selatan ini, baik secara fungsionalitas penggunaan aplikasi maupun dari desain *user interface*.

RIWAYAT HIDUP



Asriadi atau biasa dipanggil Adi, lahir di Bulukumba 17 Agustus 1995 merupakan anak pertama dari pasangan Bapak Muha. dan Ibu Nakira. Tinggal di Jl Poros Bira Ujungloe Kabupaten Bulukumba. Pendidikan yang telah ditempuh pertama di SDN

318 Karringan, SMPN 3 Bulukumba, SMKN 3 Bulukumba. pada tahun 2015 melanjutkan pendidikan ke jenjang perguruan tinggi di Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar mengambil jurusan Sistem Informasi. Sampai dengan penulisan skripsi ini penulis masih terdaftar sebagai mahasiswa Program S1 Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi di Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
MAKASSAR