

Sistema de tracking para arrays de banda estrecha usando SVD

por

M. D. Ortigueira y M. A. Lagunas

TSC-E.T.S.I. Telecomunicación

Universidad Politecnica de Cataluña

Apdo.30002

08080 Barcelona

RESUMEN

Los métodos de superresolución utilizados actualmente en detección de ángulo de llegada se derivan o están soportados de alguna manera en la descomposición en valores singulares o en la descomposición en las componentes principales de la matriz de covarianza o correlación de los sucesivos snapshots tomados de la apertura.

La necesidad de disponer de los subespacios de señal o de ruido en cada snapshot, plantea el problema de un método que permita la actualización snapshot a snapshot de los autovectores. Este objetivo del trabajo se ha conseguido explotando el hecho de que la actualización de la matriz es, a cada snapshot, de rango uno. Gracias a ello, la descomposición canónica de la matriz de covarianza es inmediatamente actualizada usando un algoritmo de alta eficiencia computacional, sin necesidad de recalcularse la SVD de la nueva matriz de covarianza.

1.- INTRODUCCION

La descomposición espectral de la matriz de correlación es la base de los métodos de alta resolución, como MUSIC [10] o el de norma mínima [3]. Pero, esta descomposición hecha por los métodos numéricos usuales necesita, en el caso de un array de dimensión L , de $5L^3 + O(L^2)$ "flops". Como la matriz de correlación se actualiza recursivamente de la forma siguiente:

$$R_N = \alpha \cdot R_{N-1} + (1-\alpha) \cdot v \cdot v^H \quad (1)$$

se hace necesario el encontrar métodos para obtener la descomposición de R_N a partir de la de R_{N-1} . Hay varias propuestas de solución del problema. Las más importantes son las de Sharman [9] y de Schreiber [11]. Sharman usa una secuencia de factorizaciones QR. En cada iteración necesita de una factorización y dos multiplicaciones matriciales. El algoritmo presentado por Schreiber es debido a Bunch, Nielsen y Sorensen y gasta $L^3 + O(L^2)$ "flops". El algoritmo que vamos a proponer es equivalente a este, solo que parece ser más sencillo y de más fácil implementación. Además posee un elevado grado de paralelismo. Esto será presentado en la sección siguiente y en la sec. 3 serán presentados algunos resultados experimentales usando el algoritmo de Kumaresan-Tufts o de norma mínima [3].

2 - CALCULO DE LOS AUTOVALORES Y AUTOVECTORES

2.1 - Recursibilidad del calculo

Vamos a suponer que se nos plantea la situación expresada en (1) y que la descomposición de R_{N-1} está disponible.

Entonces :

¹ H significa transconjugado

$$R_N = V_{N-1} [\alpha \cdot D_{N-1} + (1-\alpha) \cdot V_{N-1}^H (v \cdot v^H) V_{N-1}] V_{N-1}^H \quad (2)$$

donde se ha usado una matriz modal normalizada. Vamos a calcular V_N y D_N tales que $R_N = V_N D_N V_N^H$. Un cambio de base nos permite expresar v en el espacio de los autovectores de R_{N-1} :

$$w = V_{N-1}^H \cdot v \quad (3)$$

El problema pasa, ahora, a ser el de descomponer la matriz:

$$\alpha \cdot D_{N-1} + (1-\alpha) \cdot ww^H \quad (4)$$

Si U_N es la matriz de los autovectores de (4) la matriz V_N sera dada por:

$$V_N = V_{N-1} \cdot U_N \quad (5)$$

2.2- Las matrices singulares elementales

Una matriz E se dice elemental si es de la forma $E = v \cdot v^H$, donde v es un vector. La matriz E tiene rango 1. A su unico autovalor no nulo le corresponde un autovector igual al que ha generado la matriz $[]$. Si A es una matriz $(L \times L)$ cualquiera de autovalores a_i ($i=1, \dots, L$) y E una matriz singular elemental (MSE). Los autovalores λ_i de $A+E$ verifican:

$$\lambda_i = a_i + v^H v m_i \quad \text{con} \quad \sum_1^L m_i = 1 \quad (6)$$

Si D es una matriz diagonal $(L \times L)$ con $M-1$ autovalores distintos y no nulos y w un vector $(L \times 1)$. La suma $D+ww^H$ tiene:

a) $M-1$ valores propios distintos de cero, si ww^H es diagonal; su matriz modal es la matriz identidad: $ww^H = \text{Diag} \{0, 0, \dots, 0, w^H w, 0, \dots, 0\}$ y, por tanto, los autovectores de R_N son los de R_{N-1} y los autovalores son los dados por:

$$\lambda_j^N = \lambda_j^{N-1} \quad j \neq i \quad \lambda_i^N = \lambda_j^{N-1} + w^H w \quad (7)$$

b) M autovalores distintos de cero al que corresponden M autovectores distintos. Los restantes constituyen una base cualquiera del subespacio correspondientes a los autovalores nulos.

2.3 - Calculo de los nuevos autovalores y autovectores

Empecemos por intentar calcular los autovalores y autovectores directamente. Tenemos:

$$[\alpha \cdot D_{N-1} + (1-\alpha) \cdot ww^H] u = \lambda u \quad (8)$$

y, si $\lambda \neq 0$ y $\lambda \neq d_i$ ($i = 1, \dots, N$)

$$u = \frac{\alpha}{1-\alpha} \cdot w^H u \cdot [\lambda I - D]^{-1} w \quad \text{si } w^H u = 0 \quad (9)$$

donde $w^H u = \frac{\alpha}{1-\alpha} \cdot (w^H u) \cdot w^H [\lambda I - D]^{-1} w$ y, finalmente,

$$\sum_{i=1}^{M-1} \frac{|w_i|^2}{\gamma - d_i} + \frac{1}{\gamma} \sum_{i=M}^L |w_i|^2 = \frac{\alpha}{1-\alpha} \quad \text{con } \gamma = \lambda / \alpha \quad (10)$$

La solución de (10) nos dae los M autovalores. Es interesante notar que (10) es lo mismo que hacer $w^H u = 1$. Los correspondientes autovectores se obtienen de (9). Si $\lambda =$

0, entonces solo hay soluciones no triviales si $w^H u = 0$ y $u_1 = \dots = u_{M-1} = 0$ lo que significa que este subespacio tiene dimensión $L-M$. $\lambda = d_i$ ($1 \leq i \leq M$), solo ocurre si $w_i = 0$, lo significa que el vector v no tiene componente segundo el autovector v_i .

Supongase que los autovalores de la matriz diagonal estan ordenados:

$$d_1 \geq d_2 \geq \dots \geq d_{M-1} > d_M = d_{M+1} = \dots = d_L = 0 \quad (11)$$

La ecuación (10) y la propiedades antes presentadas nos indican que los autovalores verifican las desigualdades siguientes:

$$d_i \geq \lambda_i \leq d_{i-1} \quad i=2, \dots, L \quad d_1 \geq \lambda_1 + w^H w \quad (12)$$

Basta notar que la derivada del primero miembro de (10) es siempre decreciente; como es infinita para las d_i , los ceros tienen que estar entre ellas. El caso de la raíz mas elevada sale directamente de las propiedades. Vamos a considerar el problema de los autovalores nulos. Como ya ha sido dicho, los autovectores correspondientes son ortogonales al vector w . Esto nos va a servir para resolver el problema. Consideremos la situación en la que el nuevo vector w no esta en el subespacio de los autovectores del subespacio $\lambda \neq 0$. Es facil de observar que los autovectores correspondientes a $\lambda = 0$ pueden no intervenir en el proceso de formacion de la matriz R . El calculo del vector w supone que puede haber proyecciones no nulas segun todos los autovectores de la base. Pero como hay infinitas bases del subespacio $\lambda = 0$, podremos elegir la que tiene un vector paralelo a la componente de v ortogonal al subespacio $\lambda \neq 0$. Esto trae como consecuencia que, si L es la dimension del subespacio $\lambda = 0$, w tiene $L-1$ componentes nulas, por lo que se concluye que los $L-1$ correspondientes autovectores no son necesarios. Entonces el procedimiento es el siguiente: Sean a_i las proyecciones de w sobre los autovectores v_i . Se forma el vector $u = \sum a_i v_i$. El vector $v = w - u$ nos puede servir como el autovector correspondiente al autovalor λ_M .

Este procedimiento nos permite dar una expresion a cualquier vector sin necesidad de crear una base del subespacio $\lambda = 0$.

Si el vector v no es nulo, hay un vector del subespacio $\lambda = 0$ que "pasa" al otro ($\lambda \neq 0$). Pero, la creación de una base del subespacio nulo puede ser interesante en algunas aplicaciones. El uso de la transformación de Householder puede ayudar a la solución del problema.

3 - CONPROVACION EXPERIMENTAL

3.1 El metodo de norma minima

En el metodo de norma minima [3] los DOA son encontrados por localizacion de los ceros de un polinomio $P(z)$, cuyo vector p de coeficientes es ortogonal al subespacio de la señal. este vector puede ser expresado o en el subespacio de señal o en el de ruido. Salvo una constante multiplicativa, este vector viene dado por

$$p = E_n \cdot v_n \quad , \text{si lo esta en el subespacio de ruido } E_n$$

El vector v_n es el transconjugado de la primera linea de E_n .

3.2 Evaluación experimental

Para realizar la experimentación se ha simulado un entorno con las siguientes características:

Dimension del Array: $L=6$; Numero maximo de fuentes activas: $L/2$; Frecuencia nominal: 1 MHz; Amplitudes de las fuentes: 1; Maxima relación señal/ruido por fuente: 10 dB; numero inicial de fuentes: 2; probabilidad de cambio en el numero de fuentes activas: 0.98;

Los autovalores se calculan usando el metodo de Newton. Los valores iniciales se han obtenido a partir de: $\lambda_{0i} = d_i + \phi_i$ con $\phi_i = |w_{i-1}/w_i|^2$ si $i=2, \dots, L$ y $\lambda_{01} = d_1 +$

(1- S) $\cdot \rho \frac{\alpha}{1-\alpha}$, donde ρ es la norma de w y S la suma de las restantes raíces². La

precisión usada en el cálculo de los autovalores ha sido de 10^{-16} . Para el "tracking" se han seleccionado las $L/2$ raíces de $P(z)$ de magnitud más cerca de 1.

3.3 Resultados

En las figuras de la página siguiente se presentan algunos resultados obtenidos con las condiciones de la sec. 3.3 en que L se ha hecho igual a 6. Las posiciones angulares correctas de las fuentes han sido: 19, -15 y -53. En las figuras, 0 grados significa que la fuente no está activa. Para tener una idea sobre el grado de precisión o de degradación numérica del algoritmo se han calculado al fin de 5000 "snapshots" los productos siguientes: $V \cdot V^H$ y $V^H \cdot V$. Se ha usado dupla precisión; para los dos primeros productos se ha verificado que los valores de la diagonal han sido todos iguales a 1 y el máximo de los módulos de los valores fuera de la diagonal ha sido de inferior a 10^{-6} .

4 - CONCLUSIONES

En este trabajo hemos presentado un algoritmo recursivo para el cálculo de los autovalores y autovectores de una matriz generada recursivamente como la suma de matrices de rango 1. Este algoritmo es bastante sencillo, tiene buenas propiedades numéricas y un grado de paralelismo elevado. Su generalización para matrices no hermiticas es inmediata [8] . También es fácil obtener el algoritmo para el caso en que se usa una ventana rectangular en lugar de una exponencial en la recursión (1).

REFERENCIAS

- [1] Bellman, R. "Introduction to Matrix Analysis", Mc. Graw-Hill, 1970
- [2] Golub, G.H. and Van Loan, C.F. "Matrix Computations", Johns Hopkins University Press, 1983
- [3] Kumaresan, R. and Tufts, D.W., "Estimating the Angles of Arrival of Multiple Plane Waves", IEEE Transactions on Aerospace and Electronic Systems, vol. AES-19, No.1, Jan 1983.
- [4] Kung, S.Y., Whitehouse, H.J. and Hailath, T. Editions "VLSI and Modern signal Processing", Prentice-Hall, 1985
- [5] Lawson, C.L. and Hanson, R.Y. "Solving Least-Squares Problems" Prentice-Hall, 1974
- [6] Monzingo, R.A. and Miller, T.W. "Introduction to Adaptive Arrays" Wiley, 1980
- [7] Ortigueira, M. D. "Sobre la Diagonalización Recursiva de Matrices Simétricas", Dep. de Procesado de Señal, ETSE de Telecomunicación, Univ. Polit.de Cataluña, Barcelona, Feb. 1989.
- [8] Ortigueira, M. D. "Factorización, inversión y diagonalización de matrices generadas recursivamente ", Dep. de Procesado de Señal, ETSE de Telecomunicación, Univ. Polit.de Cataluña, Barcelona, Feb. 1989.
- [9] Sharman, K.C., " Adaptive Algorithms for Estimating the Complete Covariance Eigenstructure", Proceedings of ICASSP-86, Tokyo.
- [10] Schmidt, R., " Multiple Emitter Location and Signal Parameter estimation", Proceedings of RADC Spectral Estimation Workshop.
- [11] Schreiber, R., " Implementation of Adaptive Array Algorithms", IEEE Transactions on ASSP, vol.34, No.5, Oct. 1986.
- [12] Wilkinson, J.H. "The Algebraic Eigenvalue Problem" Clarendon Press, Oxford, 1965

² de notar que este valor es teóricamente exacto

