

Título

SIMULAÇÃO DE CENÁRIOS DE DISSEMINAÇÃO E ERRADICAÇÃO DO HUANGLONGBING DOS CITROS

Resumo

tt

Trabalhos

Título

SIMULAÇÃO DE CENÁRIOS DE DISSEMINAÇÃO E ERRADICAÇÃO DO HUANGLONGBING DOS CITROS

Autor(es)

ELTON SANTOS MAGALHÃES
DÉCIO DE OLIVEIRA ALMEIDA
Francisco Ferraz Laranjeira

Resumo

O Huanglongbing (HLB, ex-greening), doença mais destrutiva dos citros, está registrada no Brasil desde 2004 e, por enquanto, está restrita ao estado de São Paulo e alguns municípios de Minas Gerais e Paraná. É causada por bactérias limitadas ao floema (*Candidatus Liberibacter* spp.) transmitidas por insetos psilídeos de maneira persistente. A principal característica que a torna tão insidiosa é o fato de possuir infecção críptica: plantas infectadas assintomáticas são fonte de inóculo. Em adição, ainda não são conhecidas fontes de resistência úteis e o controle do vetor é problemático. Como também há norma do MAPA tornando sua erradicação obrigatória, experimentos de campo são muito difíceis de serem executados. Assim, o uso de modelagem e simulação é indicado. Neste trabalho estão sendo usados dois modelos para testar hipóteses relativas à disseminação e eventual erradicação da doença. Esses dois modelos são complementares: enquanto um é espacialmente explícito, o outro permite intervenções em tempo discreto. Em todas as simulações estão sendo consideradas as incertezas biológicas, tais como taxa de infecção e período de incubação. Estão sendo gerados mapas para diversas situações e incidências da doença que serão utilizados como base para um modelo de amostragem. Os dados também serão utilizados para verificar quais combinações de parâmetros o critério de 28% para erradicação (IN53) faz sentido biológico, quando 28% de plantas sintomáticas corresponde a 100% de plantas infectadas. Espera-se gerar cenários de disseminação e erradicação que subsidiem decisões relacionadas ao controle local e planos de contingência das agências de defesa fitossanitária em áreas ainda indenadas.

Palavras-Chaves

1 - simulação

2 - HLB

3 - modelagem