



Temática 1: Informação, Conteúdos e Conhecimento na Sociedade da Informação

Os Resultados de Pesquisa nas Mãos do Público Infanto-Juvenil por Meio dos Jogos Interativos

Viviane de Oliveira Solano

visolano@cpap.embrapa.br

Empresa Brasileira de Pesquisa Agropecuária

RESUMO

A biblioteca Embrapa Pantanal deve buscar mais do que organizar e disponibilizar livros, implica numa maior função de prestação de serviços, no intuito de satisfazer a comunidade, composta por diversificado público, seja alfabetizado, não alfabetizado, independente da cor, sexo e idade. A proposta é criar, a partir das linhas editoriais desenvolvidas na Instituição, novos produtos de informação como jogos interativos que trarão ao público infanto-juvenil (5-10 anos) resultados das pesquisas desenvolvidas, facilitando a assimilação dos conceitos por parte desse usuário. Nesse sentido, a execução de estratégias de produção, seleção e disseminação da informação, objetivam o desenvolvimento comunitário, acadêmico científico e social de um cidadão em crescimento.

PALAVRAS-CHAVE: Comunicação. Informação. Tecnologia.