

PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

OPTIMALISASI PROGRAM PADA DESA WISATA "SENTRA INDUSTRI GAMELAN" SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN KESEJAHTERAAN MASYARAKAT KALURAHAN WIRUN, MOJOLABAN, SUKOHARJO.

PKM-M

Disusun Oleh:

Niko Prabowo	(F0115067)	(2015)
Harrin Ditya Wijaksana	(F0113045)	(2013)
Mohammed Azzam Jamaluddin	(F0215071)	(2015)
Umar Faris Al Fathin	(F0115087)	(2015)

UNIVERSITAS SEBELAS MARET

SURKARTA

2015

PENGESAHAN USULAN PKM-PENGABDIAN MASYARAKAT

1. Judul Kegiatan : Optimalisasi Program pada

Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" Sebagai Upaya Peningkatan Kesejahteraan Masyarakat Kalurahan Wirun,

Mojolaban, Sukoharjo

2. Bidang Kegiatan : PKM-M

3. Ketua Pelaksana Kegiatan

a. Nama Lengkap : Niko Prabowo b. NIM : F0115067

c. Jurusan : Ekonomi Pembangunan d. Universitas/Institut/Politeknik : Universitas Sebelas Maret

Surakarta

e. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Jalan Kalimantan 20 Rt2 Rw2

Sukoharjo/ (0271) 693568/

082242438462

f. Alamat email : nprabowo@ymail.com

4. Anggota Pelaksana Kegiatan/Penulis : 3 orang

5. Dosen Pendamping

a. Nama Lengkap dan Gelar : Bhimo Rizky Samudro, SE,

M.Si,Ph.D.

b. NIDN : 0014038005

c. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Perum Graha Nurmala D14

Tirtonirmolo, Jogjakarta

6. Biaya Kegiatan Total

a. Dikti : Rp 12.500.000,00

b. Sumber lain : Rp - 7. Jangka Waktu Pelaksanaan : 6 bulan

Surakarta, 21 September 2015

Menyetujui

b. Sumber lain
: Rp : 6 bulan

Surakarta, 21 September 2015

Menyetujui
Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan
dan Alumni FEB UNS

Lukman Hakim, SE, M.Si, Ph.D)
(Niko Prabowo)

(Lukman Hakim, SE, M.Si, Ph.D) MP. 196805182003121002

Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan

dan Alumni UNS

(Prop. Dr. Ir. Darsono, M.Si.) NIP. 196606, 11991031002 (Bhimo Rizky Samudro, SE, M.Si,Ph.D.)

NIDN. 0014038005

NIM. F0115067

Dosen Pembimbing

DAFTAR ISI

HA	ALAMAN JUDUL	i
LE	MBAR PENGESAHAN	ii
DA	AFTAR ISI	iii
DA	AFTAR TABEL	iv
PE	NDAHULUAN	
A.	Judul Program	1
	Latar Belakang	1
C.	Rumusan Masalah	2
	Tujuan Program	2
	Luaran Yang Diharapkan	3
F.	Kegunaan Program	4
G.	Gambaran umum Masyarakat Sasaran	4
H.	Metode Pelaksanaan Program	4
I.	Jadwal Kegiatan Program	5
J.	Rincian Biaya	6
K.	Lampiran	8

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Jadwal Kegiatan Program	5
Tabel 2	Rincian Biaya	6

A. JUDUL PROGRAM

Optimalisasi Program pada Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" Sebagai Upaya Peningkatan Kesejahteraan Masyarakat Kalurahan Wirun, Mojolaban, Sukoharjo.

B. LATAR BELAKANG

Indonesia merupakan negara kepulauan yang luas, wilayahnya terbentang dari Sabang hingga Merauke. Memiliki beribu-ribu pulau, gunung dan laut serta kekayaan alam yang luar biasa banyak. Dari wilayah indonesia yang terdiri dari kepulauan tersebut, terdapat pula bermacam suku dan budaya yang memiliki kekhasan masing-masing. Dari setiap suku dan budaya yang berbeda-beda tersebut dapat saling melengkapi dan bersatu membentuk Indonesia yang multikultural.

Dari kebudayaan tersebut, ternyata dapat ikut berkontribusi dalam kegiatan perekonomian di negara ini.Seperti membuat kerajinan batik, ukiran dari kayu dan anyaman dari rotan yang tentu saja sesuai dengan kekhasan buadaya setiap daerah. Kemudian menjualnya kepada wisatawan domestic ataupun mancanegara, hal tersebut dapat membantu dalam meningkatkan perekonomian masyarakat. Seperti halnya Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" di Kalurahan Wirun, Kacamatan Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo. Masyarakat di kalurahan tersebut sebagian besar menggantungkan hidupnya sebagai pengrajin gamelan.

Namun, bagaimana jika ketertarikan terhadap budaya semakin menuru? Dapatkah masyarakat yang menggantungkan hidupnya sebagai pengrajin barang kebudayaan bertahan? Itulah yang mendorong tim PKM kami untuk mencoba mengoptimalisasi program pada Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" sebagai upaya peningkatan kesejahteraan masyarakat di Kalurahan Wirun, Kacamatan Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo.

C. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dibuat rumusan masalah, yaitu :

- 1. Bagaimanakah cara mengoptimalisasi program pada Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" sebagai upaya peningkatan kesejahteraan masyarakat di Kalurahan Wirun, Kacamatan Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo?
- 2. Bagaimanakah cara meningkatkan minat wisatawan untuk mengunjungi Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" di Kalurahan Wirun, Kacamatan Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo?

D. TUJUAN PROGRAM

Tujuan yang ingin dicapai dalam kegiatan ini adalah terselenggaranya Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" di Kalurahan Wirun, Kacamatan Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo dengan lebih baik, sehingga kesejahteraan masyarakat di Kalurahan Wirun, Kacamatan Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo dapat meningkat.

Tujuan yang ditinjau dari pihak mahasiswa adalah:

- Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang sudah diterima di bangku kuliah dan mempraktikkannya di dunia nyata.
- 2. Sebagai sarana pelatihan bagi mahasiswa untuk lebih mengenal gamelan dan meningkatkan kepedulian mahasiswa terhadap budaya bangsa.
- Sesuai dengan butir dari Tri Dharma Perguruan Tinggi dan misi dari Fakultas Ekonomi UNS, yaitu meningkatkan pembelajaran penelitian guna menghasilkan suatu produk pengabdian pada masyarakat yang bisa memenuhi kebutuhan rakyat.

Tujuan yang ditinjau dari pihak masyarakat adalah :

 Meningkatkan kesejahteraan masyarakat di Kalurahan Wirun, Kacamatan Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo melalui program Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan". 2. Terselenggaranya Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" dengan lebih baik dan tertata, sehingga dapat meningkatkan kunjungan wisatawan.

E. LUARAN YANG DIHARAPKAN

Dengan terselenggaranya program ini diharapkan dapat menghasilkan suatu luaran yang bermanfaat bagi masyarakat, antara lain :

1. Program "Life In"

Adanya program bagi wisatawan dalam negeri ataupun luar negeri untuk ikut tinggal bersama warga dan ikut dalam kegiatan pembuatan gamelan, merupakan hal yang baru dan menyenangkan. Diharapkan dapat menambah pengetahuan wisatawan mengenai pembuatan gamelan lebih mendalam.

2. Museum Gamelan

Merupakan kegiatan untuk memamerkan jenis-jenis gamelan dan menjelaskan gamelan tersebut. Wisatawan dapat melihat-lihat berbagai macam gamelan di Indonesia dengan kondisi yang nyaman dan rapi.

3. Pertunjukan Gamelan

Adanya pertunjukan hiburan yang berisi permainan gamelan merupakan kegiatan yang sangat menghibur. Disamping mempelajari proses pembuatannya wisatawan juga dapat melihat permainan gamelan.

4. Pendidikan Tentang Gamelan

Wisatawan akan mendapat penjelasan mengenai gamelan oleh seorang pemandu.

5. Leaflet

Berupa selebaran brosur yang memuat informasi tentang adanya Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan" di Kalurahan Wirun, Mojolaban, Sukoharjo. Sekaligus sebagai media promosi untuk disebarkan kepada masyarakat luas.

6. Artikel PKM-M

F. KEGUNAAN PROGRAM

Adapun manfaat yang dapat diambil dari kegiatan ini adalah:

- 1. Bagi mahasiswa, dapat meningkatkan kepedulian terhadap kebudayaan bangsa khususnya gamelan
- 2. Bagi masyarakat, untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat melalui program Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan".
- 3. Bagi masyarakat, meningkatkan pendapatan selain melalui pembuatan atau produksi gamelan namun juga dapat melalui kegiatan pariwisata.

G. GAMBARAN UMUM MASYARAKAT SASARAN

Kalurahan Wirun adalah salah satu kalurahan yang terletak di Kacamatan Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo. Kalurahan ini terkenal dengan industri gamelannya, dimana terdapat beberapa industri rumahan yang memproduksi berbagai jenis gamelan. Dan gamelan-gamelan tersebut dijual dalam ataupun luar negeri.

Kalurahan Wirun disebut juga sebagai "Sentra Industri Gamelan", sesuai sebutannya, kalurahan ini sebenarnya tidak terfokus pada kegiatan wisatawan namun lebih pada produksi gamelan itu sendiri. Sehingga, kegiatan pariwisata di Desa Wisata ini tidak begitu tertata dengan baik.

Terdapat delapan produsen gamelan di kalurahan ini, empat diantaranya berada di Dukuh Gendengan, tiga di Dukuh Wirun dan satu di Dukuh Mertan. Selain industri gamelan, masyarakat di kalurahan ini juaga berprofesi sebagai pembuat genting, kain tenun dan petani.

H. METODE PELAKSANAAN PROGRAM

1. Survey Awal

Survey ini dilakukan untuk mendapat gambaran riil kondisi masyarakat Kalurahan Wirun tentang bagaimana kegiatan pariwisata yang berlangsung. Dilakukan dengan cara melakukan kuesioner angket kepada responden.

2. Survey Lapangan

Survey ini dilakukan untuk mengetahui tanggapan masyarakat Kalurahan Wirun tentang Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan". Sekaligus pengajuan permohonan ijin kepada perangkat Kalurahan.

3. Sosialisasi Warga

Tahap ini dilakukannya sosialisasi kepada warga Kalurahan Wirun melalui pertemuan warga di balai Kalurahan. Menjelaskan mengenai program PKM ini dan menghadirkan berbagai pihak terkait.

4. Pembuatan Luaran

Dari hasil program ini diharapkan adanya hasil yang nyata bagi masyarakat. Luaran ini diharap menjadi media usaha sekaligus promosi dalam kegiatan Desa Wisata "Sentra Industri Gamelan".

I. Jadwal Kegiatan

Jadwal kegiatan program ini adalah sebagai berikut:

Tabel 1.

		Bulanke-																					
No	Kegiatan		1			2			3				4			5			6				
1	Pengajuan																						
	juduldan																						
	proposal																						
2	Survey awal																						
3	Survey																						
	lapangan																						
4	Sosialisasi																						
	warga																						
5	Pembuatan																						
	Luaran																						
6	Pertunjukan																						
	Gamelan																						
7	Evaluasi																						
	dan follow																						
	up																						
8	Penyusunan																						
	laporan																						

J. Rincian Biaya

Tabel 2.

			Harga	Total
No.	Iuran	Jumlah	Satuan	Biaya
A	Survey Lapangan:			
1	Perizinan	50 lbr	Rp. 500,00	Rp. 25.000,00
2	kuesioner	200 lbr	Rp. 1000,00	Rp. 200.000,00
3	Penggandaan Proposal	30 eks	Rp. 5000,00	Rp. 150.000,00
В	Pembuatan Luaran:			
1	Sosialisasi Warga			
	a. Materi	150 bendel	Rp. 1000,00	Rp. 150.000,00
2	Pembuatan Leaflet	2 rim	Rp. 1000,00	Rp. 1000.000,00
3	Pertunjukan Gamelan:			
	a. Sewa tempat			Rp. 1500.000,00
	b. Sewa sound			Rp. 1500.000,00
	system			
	c. Sewa			Rp. 1500.000,00
	perlengkapan			
	panggung			
	dekorasi			
	d. Sewa Handycam			Rp. 300.000,00
	e. Konsumsi	200 kardus	Rp. 15.000,00	Rp. 3000.000,00
	f. Keamanan			Rp. 575.000,00
	g. Co-Card Panitia	15 orang	Rp. 10.000,00	Rp. 150.000,00
	h. Menyediakan			Rp. 300.000,00
	Papan untuk			
	pemeran			
	gamelan			
	i. Pengadaan	500 lembar	Rp.1000,00	Rp. 500.000,00
	sticker			

4	Penggandaan		Rp. 400.000,00
	dokumentasi		
C	Transportasi		
1	Survey lapangan		Rp. 500.000,00
2	Pembuatan laporan		Rp. 300.000,00
D	Lain-lain		
1	Kertas	2 rim	Rp. 100.000,00
2	Tinta Print		Rp. 100.000,00
3	Penggandaan Laporan		Rp. 200.000,00
	Total Biaya		Rp. 12.500.000,00

K. Lampiran

1. Biodata Ketua Serta Anggota Kelompok

1) Ketua Pelaksana Kegitan

a. Nama : Niko Prabowo

b. NIM : F0115067

c. Fakultas/Jurusan/Universitas : Ekonomi dan Bisnis/Ekonomi

Pembangunan/UNS

d. Tempat, Tanggal lahir : Surakarta, 24 April 1997

e. Alamat Rumah : Jalan Kalimantan 20 Rt2 Rw2

Sukoharjo

f. Waktu untuk kegiatan PKM : 10 jam/Minggu

g. Tanda tangan

2) Anggota Pelaksana II

a. Nama : Umar Faris Al Fathin

b. NIM : F0115087

c. Fakultas/Jurusan/Universitas : Ekonomi dan Bisnis/Ekonomi

Pembangunan/UNS

d. Tempat, Tanggal lahir : Kotabumi, 23 Mei 1996

e. Alamat Rumah : Jalan Eforbia 9 Blok 15B No.4

Perum RGP

Bandar Lampung

f. Waktu untuk kegiatan PKM : 10 jam/minggu

g. Tanda tangan

3) Anggota Pelaksana III

a. Nama : Mohammed Azzam Jamaluddin

b. NIM : F0215071

c. Fakultas/Jurusan/Universitas : Ekonomi dan

Bisnis/Manajemen/UNS

d. Tempat, Tanggal lahir : Bandung, 2 maret 1996

e. Alamat Rumah : Jalan Anggrek Magewi No.9

Rancaekek, Bandung

f. Waktu untuk kegiatan PKM : 10 jam/minggu

g. Tanda tangan

4) Anggota Pelaksana IV

a. Nama : Harrin Ditya Wijaksana

b. NIM : F0113045

c. Fakultas/Jurusan/Universitas : Ekonomi dan Bisnis/Ekonomi

Pembangunan/UNS

d. Tempat, Tanggal lahir : Jakarta, 28 oktober 1995

e. Alamat Rumah : Penegak IV No.12 Rt 02 Rw 002

Jakarta Timur

f. Waktu untuk kegiatan PKM : 10 jam/minggu

g. Tanda tangan

Juldhu

2. Biodata Dosen Pembimbing

a. Nama : Bhimo Rizky Samudro, S.E.,

M.Si., Ph.D.

b. NIDN : 0014038005

c. Tempat, Tanggal Lahir : Samarinda, 14 Maret 1980

d. Jenis Kelamin : Laki-laki

e. Unit Kerja : Jurusan Ekonomi Pembangunan

f. Agama : Islam

g. Alamat dan No.Telp/Hp : Perum Graha Nurmala D14

Tirtonirmolo, Jogjakarta (0271)

4580213/08179400619

h. Waktu untuk PKM : 10 jam/minggu

Surakarta, 30 September 2015

(Bhimo Rizky Samudro, S.E., M.Si., Ph.D)

NIDN. 0014038005

3. Gambaran Teknologi yang Akan Diterapkembangkan

Semakin berkembangnya teknologi semakin memudahkan manusia dalam mendapatkan informasi dan pengetahuan baru. Salah satunya adalah melalui internet yang diharapkan dapat menjadi salah satu sarana promosi untuk kegiatan Desa Wisata ini. Lebih tepatnya kami akan menggunakan fasilitas media sosial dan blog/ website.

4. Perkiraan Pelaksanaan Kegiatan

Dalam melaksanakan program PKM ini, kami memilih Kalurahan Wirun untuk menjadi mitra kerja. Untuk tahap sosialisasi kami akan mengadakan pertemuan warga di balai Kalurahan Wirun.

5. Surat Pernyataan Ketua Peneliti atau Pelaksana



KEMENTRIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA

Jalan Ir. Sutami 36 A Kentingan Surakarta 57126

Telp: 646994, 636895, Fax: 646655 Website UNS: http://http.uns.ac.id

SURAT PERNYATAAN KETUA PENELITI/PELAKSANA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Niko Prabowo

NIM : F0115067

Program Studi : Ekonomi Pembangunan

Fakultas : Fakultas Ekonomi dan Bisnis

Dengan ini menyatakan bahwa proposal Program Kreativitas Mahasiswa-Pengabdian pada Masyarakat dengan judul : Optimalisasi Program pada DesaWisata "Sentra Industri Gamelan" Sebagai Upaya Peningkatan Kesejahteraan Masyarakat KalurahanWirun, Mojolaban, Sukoharjo yang diusulkan untuk tahun anggaran 2016 bersifat original dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penelitian yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sungguhnya dan dengan sebenarbenarnya.

